

VSP Block Storage REST API リファレンスガイド

Hitachi Virtual Storage Platform One Block 85

Hitachi Virtual Storage Platform One Block 21, Block 23, Block 26, Block 28

Hitachi Virtual Storage Platform 5100, 5200, 5500, 5600, 5100H, 5200H, 5500H, 5600H

Hitachi Virtual Storage Platform E390, E590, E790, E990, E1090, E390H, E590H, E790H, E1090H

Hitachi Virtual Storage Platform F350, F370, F700, F900

Hitachi Virtual Storage Platform G130, G150, G350, G370, G700, G900

4060-1J-U42-10

REST API を使ってストレージシステムを操作する場合は、必ずこのマニュアルを読み、操作手順、および指示事項をよく理解してから操作してください。また、このマニュアルをいつでも利用できるよう、REST API を使用するコンピューターの近くに保管してください。

著作権

All Rights Reserved. Copyright (C) 2026, Hitachi Vantara, Ltd.

免責事項

このマニュアルの内容の一部または全部を無断で複製することはできません。

このマニュアルの内容については、将来予告なしに変更することがあります。

このマニュアルに基づいてソフトウェアを操作した結果、たとえ当該ソフトウェアがインストールされているお客様所有のコンピューターに何らかの障害が発生しても、当社は一切責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

このマニュアルの当該ソフトウェアご購入後のサポートサービスに関する詳細は、弊社営業担当にお問い合わせください。

This product includes software developed by the Apache Software Foundation (<http://www.apache.org/>).

商標類

AIX は、米国およびその他の国における International Business Machines Corporation の商標です。

Linux は、Linus Torvalds 氏の米国およびその他の国における登録商標です。

Microsoft は、マイクロソフト企業グループの商標です。

Oracle[®]、Java、MySQL 及び NetSuite は、Oracle、その子会社及び関連会社の米国及びその他の国における登録商標です。

Red Hat is a registered trademark of Red Hat, Inc. in the United States and other countries.

Red Hat は、米国およびその他の国における Red Hat, Inc. の登録商標です。

その他記載の会社名、製品名などは、それぞれの会社の商標もしくは登録商標です。

輸出時の注意

本製品を輸出される場合には、外国為替及び外国貿易法の規制並びに米国輸出管理規則など外国の輸出関連法規をご確認の上、必要な手続きをお取りください。

なお、不明な場合は、弊社担当営業にお問い合わせください。

発行

2026 年 3 月 (4060-1J-U42-10)

目次

はじめに.....	15
対象ストレージシステム.....	16
マニュアルの参照と適合ファームウェアバージョン.....	17
対象読者.....	17
サポート.....	17
マニュアルで使用する記号について.....	18
発行履歴.....	18
1.REST API の概要.....	21
1.1 REST API のシステム構成.....	23
1.1.1 VSP One B80、VSP One B20 を管理する場合の注意事項.....	25
1.1.2 VSP 5000 シリーズを管理する場合の注意事項.....	25
1.1.3 VSP G130 を使用する場合の注意事項.....	26
1.2 SSL 通信を利用する場合の要件.....	26
1.2.1 REST API クライアントと REST API サーバー間の SSL 通信.....	26
1.2.2 REST API サーバー間の SSL 通信.....	27
1.3 管理対象のリソースの指定.....	29
1.4 オブジェクト ID の指定方法.....	30
1.5 サポートする HTTP メソッド.....	32
1.6 ユーザー認証.....	34
1.7 セッション管理.....	36
1.8 リクエストヘッダー.....	37
1.9 レスポンスヘッダー.....	40
1.10 HTTP ステータスコード.....	40
1.11 リクエストおよびレスポンスのフォーマット.....	42
1.12 クエリーパラメーター.....	43
1.13 データ型.....	44
1.14 出力形式.....	45
1.15 データオブジェクト.....	45
1.16 エラーオブジェクト.....	47
1.17 Action テンプレートオブジェクト.....	51
1.18 リソースのロック.....	52

2.REST API で共通の操作.....	55
2.1 バージョン情報を取得する.....	56
2.2 セッションの一覧を取得する.....	57
2.3 特定のセッションの情報を取得する.....	58
2.4 セッションを生成する.....	59
2.5 セッションを破棄する.....	61
2.6 リソースグループをロックする.....	62
2.7 リソースグループをアンロックする.....	63
3.ユーザー管理とアクセス制御.....	65
3.1 ユーザー管理とアクセス制御の概要.....	67
3.2 ユーザー管理とアクセス制御の操作の流れ.....	68
3.3 ユーザー ID とパスワードの入力規則.....	68
3.4 リソースグループの一覧を取得する.....	69
3.5 特定のリソースグループの情報を取得する.....	74
3.6 リソースグループを作成する.....	76
3.7 リソースグループにリソースを登録する.....	77
3.8 リソースグループからリソースを削除する.....	80
3.9 リソースグループを削除する.....	83
3.10 ユーザーグループの一覧を取得する.....	84
3.11 特定のユーザーグループの情報を取得する.....	86
3.12 ユーザーグループを作成する.....	87
3.13 ユーザーグループの設定を変更する.....	89
3.14 ユーザーグループにリソースグループを割り当てる.....	91
3.15 ユーザーグループに割り当てたリソースグループを解除する.....	93
3.16 ユーザーグループを削除する.....	95
3.17 ユーザーの一覧を取得する.....	96
3.18 特定のユーザーの情報を取得する.....	97
3.19 ユーザーを作成する.....	99
3.20 ユーザーのパスワードを変更する.....	100
3.21 ユーザーをユーザーグループに登録する.....	102
3.22 ユーザーをユーザーグループから削除する.....	104
3.23 ユーザーを削除する.....	105
4.シンプル API.....	107
4.1 非同期処理の API のステータスを確認する操作.....	108
4.1.1 commandStatus オブジェクト.....	108
4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する.....	110
4.1.3 非同期処理の API のステータス情報を削除する.....	113
4.2 ストレージシステム全体の操作.....	114
4.2.1 ストレージシステムの情報を取得する.....	114
4.2.2 スナップショットとプールの稼働状態の情報を取得する.....	122
4.3 管理リソースの準備とボリューム割り当ての操作.....	124
4.3.1 ドライブの管理.....	124

(1) ドライブの情報を取得する.....	124
(2) 特定のドライブの情報を取得する.....	127
4.3.2 パリティーグループの管理.....	128
(1) パリティーグループの情報を取得する.....	128
(2) 特定のパリティーグループの情報を取得する.....	130
4.3.3 プールの管理.....	131
(1) プールの情報を取得する.....	134
(2) 特定のプールの情報を取得する.....	142
(3) プールを作成する.....	144
(4) プールの設定を変更する.....	147
(5) プールを削除する.....	149
(6) プールにドライブを追加する.....	150
4.3.4 ポートの管理.....	153
(1) ポートの情報を取得する.....	153
(2) 特定のポートの情報を取得する.....	163
(3) ポートの設定を変更する.....	165
4.3.5 サーバーの管理.....	171
(1) サーバーの情報を取得する.....	172
(2) 特定のサーバーの情報を取得する.....	175
(3) サーバーを登録する.....	178
(4) サーバーの設定を変更する.....	180
(5) サーバーを削除する.....	182
(6) サーバーにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加する.....	183
(7) ホストグループ名 (iSCSI ターゲット名) をサーバーのニックネームと同期する.....	186
(8) HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を取得する.....	187
(9) 特定のサーバーの HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を取得する.....	189
(10) HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を追加する.....	191
(11) サーバーから HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を削除する.....	192
(12) サーバーのパス情報の一覧を取得する.....	194
(13) サーバーと特定のポート間のパス情報を取得する.....	196
(14) サーバーにパス情報を追加する.....	198
(15) サーバーからパス情報を削除する.....	199
(16) iSCSI ターゲットの情報を取得する.....	201
(17) 特定の iSCSI ターゲットの情報を取得する.....	202
(18) iSCSI ターゲットの設定を変更する.....	203
4.3.6 ボリュームの管理.....	205
(1) ボリュームの情報を取得する.....	208
(2) 特定のボリュームの情報を取得する.....	212
(3) ボリュームを作成する.....	214
(4) ボリュームの設定を変更する.....	217
(5) ボリュームの容量を拡張する.....	219
(6) ボリュームを削除する.....	220
(7) ボリュームとサーバーの接続情報を取得する.....	221
(8) ボリュームと特定のサーバーの接続情報を取得する.....	223
(9) ボリュームとサーバーを接続する.....	224
(10) ボリュームと特定のサーバーの接続を解除する.....	226
4.3.7 QoS の管理.....	227
(1) 特定のボリュームの QoS の設定情報を取得する.....	227
(2) ボリュームの QoS の設定を変更する.....	231
(3) QoS グループの情報を取得する.....	235
(4) 特定の QoS グループの情報を取得する.....	237
(5) QoS グループを作成する.....	239
(6) QoS グループの QoS の設定を変更する.....	240

(7) QoS グループにボリュームを追加する.....	243
(8) QoS グループからボリュームを削除する.....	244
(9) QoS グループを削除する.....	246
(10) 特定の QoS グループの性能情報を取得する.....	247
4.4 スナップショットの操作.....	248
4.4.1 スナップショットの流れ.....	248
4.4.2 スナップショットグループ名の一覧を取得する.....	249
4.4.3 特定のスナップショットグループの情報を取得する.....	251
4.4.4 スナップショットの情報を取得する.....	253
4.4.5 特定のスナップショットの情報を取得する.....	256
4.4.6 スナップショットを作成する.....	257
4.4.7 スナップショットをマッピングする.....	260
4.4.8 スナップショットをリストアする.....	261
4.4.9 スナップショットグループを削除する.....	262
4.4.10 スナップショットを削除する.....	264
4.5 Universal Volume Manager の操作.....	265
4.5.1 外部ボリュームの情報を取得する.....	265
4.5.2 特定の外部ボリュームの情報を取得する.....	269
4.5.3 外部ボリュームを作成する.....	271
4.5.4 外部ボリュームのニックネームを変更する.....	273
4.5.5 外部ボリュームグループの情報を取得する.....	274
4.5.6 特定の外部ボリュームグループの情報を取得する.....	277
4.5.7 外部パスグループの情報を取得する.....	279
4.5.8 特定の外部パスグループの情報を取得する.....	281
4.6 global-active device を利用するための環境構築.....	282
4.6.1 global-active device を利用するための環境構築の流れ.....	282
4.6.2 Quorum ディスクの情報を取得する.....	283
4.6.3 特定の Quorum ディスクの情報を取得する.....	285
4.6.4 Quorum ディスクの情報を登録する.....	287
4.6.5 Quorum ディスクの情報を削除する.....	288
5. 詳細 API.....	291
5.1 ジョブの操作.....	293
5.1.1 ジョブオブジェクト.....	293
(1) リクエストオブジェクト.....	295
5.1.2 ジョブの情報の一覧を取得する.....	295
5.1.3 特定のジョブの情報を取得する.....	298
5.2 ストレージシステム全体の情報を取得する操作.....	299
5.2.1 ストレージシステムの一覧を取得する.....	299
5.2.2 特定のストレージシステムの情報を取得する.....	301
5.2.3 ストレージシステムのサマリー情報を取得する.....	305
5.3 パリティーグループの操作.....	310
5.3.1 パリティーグループとは.....	310
5.3.2 パリティーグループの情報を取得する.....	312
5.3.3 特定のパリティーグループの情報を取得する.....	316
5.3.4 ドライブの情報を取得する.....	319
5.3.5 特定のドライブの情報を取得する.....	325
5.3.6 パリティーグループを作成する.....	326
5.3.7 ドライブの設定を変更する.....	329
5.3.8 パリティーグループの容量拡張の設定を変更する.....	330
5.3.9 パリティーグループをフォーマットする.....	332

5.3.10 パリティグループを削除する	333
5.4 ボリュームの割り当て	334
5.4.1 ボリュームの割り当てとは	334
5.4.2 ストレージシステムの容量情報を取得する	336
5.4.3 ストレージシステムの合計効果の情報を取得する	338
5.4.4 ボリュームの情報を取得する	340
5.4.5 特定のボリュームの情報を取得する	361
5.4.6 ボリュームを作成する	363
5.4.7 ボリュームをフォーマットする	369
5.4.8 ボリュームの容量を拡張する	371
5.4.9 ボリュームの設定を変更する	373
5.4.10 ボリュームの状態を変更する	378
5.4.11 ボリュームのシュレディングを実行する	380
5.4.12 DP ボリュームのゼロデータページを破棄する	382
5.4.13 ボリュームに割り当てられた MP ブレードを変更する	384
5.4.14 ボリュームを削除する	385
5.4.15 ポートの情報を取得する	387
5.4.16 特定のポートの情報を取得する	392
5.4.17 ポートの設定を変更する	401
5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する	403
5.4.19 特定のホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する	409
5.4.20 ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得する	411
5.4.21 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する	413
5.4.22 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する	415
5.4.23 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する	417
5.4.24 WWN の情報を取得する	419
5.4.25 特定の WWN の情報を取得する	420
5.4.26 ホストグループに WWN を登録する	422
5.4.27 WWN にニックネームを設定する	423
5.4.28 ホストグループから WWN を削除する	425
5.4.29 iSCSI ネームを取得する	426
5.4.30 特定の iSCSI ネームの情報を取得する	428
5.4.31 iSCSI ターゲットに iSCSI ネームを登録する	430
5.4.32 iSCSI ネームにニックネームを設定する	431
5.4.33 iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する	433
5.4.34 CHAP ユーザーの情報を取得する	434
5.4.35 特定の CHAP ユーザーの情報を取得する	435
5.4.36 iSCSI ターゲットに CHAP ユーザー名を設定する	437
5.4.37 CHAP ユーザーにシークレットパスワードを設定する	438
5.4.38 iSCSI ターゲットから CHAP ユーザー名を削除する	440
5.4.39 LU パスの情報を取得する	441
5.4.40 特定の LU パスの情報を取得する	444
5.4.41 指定したホストへ ping コマンドを送信する	446
5.4.42 LU パスを設定する	448
5.4.43 ALUA のパスの優先度を設定する	449
5.4.44 LU パスを削除する	451
5.4.45 コマンドデバイスを設定する	452
5.4.46 MP の情報の一覧を取得する	454
5.4.47 LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する	456
5.4.48 ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する	457
5.4.49 PAV LDEV の情報を取得する	458
5.4.50 特定の PAV LDEV の情報を取得する	460
5.4.51 ベースデバイスにエイリアスを割り当てる	462

5.4.52 ベースデバイスのエイリアスの割り当てを解除する.....	463
5.4.53 ポリュームの ESE の設定を変更する.....	464
5.5 ポリュームの割り当て (NVMe-oF 接続を使用した場合)	466
5.5.1 ポリュームの割り当てとは (NVMe-oF)	466
5.5.2 NVM サブシステムの情報を取得する.....	467
5.5.3 特定の NVM サブシステムの情報を取得する.....	471
5.5.4 NVM サブシステムを作成する.....	473
5.5.5 NVM サブシステムの設定を変更する.....	475
5.5.6 NVM サブシステムを削除する.....	477
5.5.7 NVM サブシステムポートの情報を取得する.....	478
5.5.8 特定の NVM サブシステムポートの情報を取得する.....	479
5.5.9 NVM サブシステムに NVM サブシステムポートを設定する.....	481
5.5.10 NVM サブシステムポートを削除する.....	482
5.5.11 ホスト NQN の情報を取得する.....	483
5.5.12 特定のホスト NQN の情報を取得する.....	485
5.5.13 NVM サブシステムにホスト NQN を登録する.....	486
5.5.14 ホスト NQN にニックネームを設定する.....	487
5.5.15 ホスト NQN のログイン情報を削除する.....	489
5.5.16 ホスト NQN を削除する.....	490
5.5.17 Namespace の情報を取得する.....	491
5.5.18 特定の Namespace の情報を取得する.....	493
5.5.19 NVM サブシステムに Namespace を作成する.....	494
5.5.20 Namespace にニックネームを設定する.....	496
5.5.21 Namespace を削除する.....	497
5.5.22 ホスト-namespace パスの情報を取得する.....	499
5.5.23 特定のホスト-namespace パスの情報を取得する.....	501
5.5.24 ホスト-namespace パスを設定する.....	502
5.5.25 ホスト-namespace パスを削除する.....	503
5.6 プールの管理.....	505
5.6.1 プールとは.....	505
5.6.2 プールの情報を取得する.....	506
5.6.3 特定のプールの情報を取得する.....	525
5.6.4 プールを作成する.....	534
5.6.5 プールを設定を変更する.....	537
5.6.6 プールを拡張する.....	540
5.6.7 プールを縮小する.....	542
5.6.8 プールの縮小を停止する.....	543
5.6.9 プールの性能モニタリングをする.....	545
5.6.10 階層再配置をする.....	546
5.6.11 プールの閉塞を解除する.....	548
5.6.12 プール単位で容量削減機能を初期化する.....	549
5.6.13 プールを削除する.....	550
5.7 I/O 性能の最適化.....	551
5.7.1 I/O 性能の最適化とは.....	552
5.7.2 CLPR の情報を取得する.....	553
5.7.3 特定の CLPR の情報を取得する.....	555
5.7.4 CLPR を作成する.....	556
5.7.5 CLPR の設定を変更する.....	558
5.7.6 CLPR を削除する.....	559
5.7.7 CLPR に LDEV を割り当てる.....	560
5.7.8 CLPR にパリティグループを割り当てる.....	562
5.7.9 外部ポリュームグループの情報を取得する.....	564

5.7.10 特定の外部ボリュームグループの情報を取得する	566
5.7.11 CLPR に外部ボリュームグループを割り当てる	568
5.7.12 外部ボリュームグループに割り当てられた MP ブレードを変更する	569
5.7.13 ボリュームに QoS の設定をする	571
5.7.14 QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する	574
5.7.15 QoS グループを管理する	575
5.7.16 Server Priority Manager の情報の一覧を取得する	575
5.7.17 特定の Server Priority Manager の情報を取得する	577
5.7.18 ボリュームと HBA の WWN または iSCSI ネームを指定して Server Priority Manager に設定する	579
5.7.19 Server Priority Manager に設定した情報を変更する	581
5.7.20 Server Priority Manager の情報を削除する	583
5.8 ShadowImage ペアの管理	584
5.8.1 ShadowImage とは	584
5.8.2 ShadowImage ペアの操作の流れ	586
5.8.3 ペアの状態遷移 (ShadowImage)	588
5.8.4 コピーグループの一覧を取得する	589
5.8.5 特定のコピーグループの情報を取得する	592
5.8.6 ShadowImage ペアの一覧を取得する	595
5.8.7 特定の ShadowImage ペアの情報を取得する	597
5.8.8 すべての ShadowImage ペアの情報を取得する	599
5.8.9 ShadowImage ペアを作成する	601
5.8.10 コピーグループ単位で ShadowImage ペアを分割する	605
5.8.11 ShadowImage ペアを分割する	607
5.8.12 コピーグループ単位で ShadowImage ペアを再同期する	609
5.8.13 ShadowImage ペアを再同期する	611
5.8.14 コピーグループ単位で ShadowImage ペアをリストアする	613
5.8.15 ShadowImage ペアをリストアする	615
5.8.16 コピーグループを削除する	617
5.8.17 ShadowImage ペアを削除する	619
5.9 Thin Image ペアの管理	620
5.9.1 Thin Image とは	620
5.9.2 Thin Image ペアの操作の流れ	622
5.9.3 ペアの状態遷移 (Thin Image)	625
5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する	630
5.9.5 特定のスナップショットグループを指定して Thin Image ペアの情報を取得する	635
5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する	639
5.9.7 特定の Thin Image ペアの情報を取得する	645
5.9.8 すべての Thin Image ペアの情報を取得する	648
5.9.9 vClone Parent 属性のボリュームの一覧を取得する	651
5.9.10 vClone 属性のボリュームの情報を取得する	652
5.9.11 Thin Image ペアを作成する	655
5.9.12 スナップショットグループ単位でスナップショットデータを取得する	659
5.9.13 スナップショットデータを取得する	661
5.9.14 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアを再同期してスナップショットデータを削除する	663
5.9.15 Thin Image ペアを再同期してスナップショットデータを削除する	665
5.9.16 スナップショットグループ単位でスナップショットデータをリストアする	667
5.9.17 スナップショットデータをリストアする	669
5.9.18 スナップショットデータへセカンダリーボリュームを割り当てる	670
5.9.19 スナップショットデータへのセカンダリーボリュームの割り当てを解除する	672
5.9.20 スナップショットグループ単位で取得済みスナップショットデータに保護期間を設定する	674
5.9.21 取得済みスナップショットデータに保護期間を設定する	676

5.9.22	スナップショットグループ単位で Thin Image ペアを削除する	677
5.9.23	Thin Image ペアを削除する	678
5.9.24	スナップショットツリー単位で Thin Image ペアを削除する	679
5.9.25	スナップショットツリー単位で Thin Image ペアのガベージデータを削除する	681
5.9.26	スナップショットグループ単位でクローンを実行する	683
5.9.27	Thin Image ペアに対してクローンを実行する	684
5.9.28	スナップショットグループ単位で仮想クローンの操作を実行する	686
5.9.29	仮想クローンの操作を実行する	688
5.10	リモートコピーの環境構築	690
5.10.1	リモートコピーの環境構築の流れ	690
5.10.2	リモートストレージシステムの登録と削除	693
(1)	リモートストレージシステムの情報の登録と削除とは	693
(2)	リモートストレージシステムの一覧を取得する	694
(3)	特定のリモートストレージシステムの情報を取得する	696
(4)	リモートストレージシステムの情報を登録する	697
(5)	リモートストレージシステムの情報を削除する	699
5.10.3	リモート接続の設定	700
(1)	リモート接続の設定とは	700
(2)	リモート接続の一覧を取得する	701
(3)	特定のリモート接続の情報を取得する	705
(4)	リモート接続を作成する	707
(5)	リモート接続の設定を変更する	710
(6)	リモート接続にリモートパスを追加する	712
(7)	リモート接続からリモートパスを削除する	713
(8)	リモート接続を削除する	715
(9)	iSCSI ポートの情報を取得する	717
(10)	特定の iSCSI ポートの情報を取得する	719
(11)	iSCSI ポートを登録する	722
(12)	iSCSI ポートの登録情報を削除する	725
(13)	リモートレプリカオプションの情報を取得する	726
(14)	リモートレプリカオプションの設定を変更する	728
5.10.4	ジャーナルの設定	729
(1)	ジャーナルの情報を取得する	729
(2)	特定のジャーナルの情報を取得する	734
(3)	ジャーナルを作成する	735
(4)	ミラーのジャーナルの状態	737
(5)	ジャーナルの設定を変更する	737
(6)	ジャーナルにボリュームを追加する	740
(7)	ジャーナルからジャーナルボリュームを削除する	742
(8)	ジャーナルに割り当てられた MP ブレードを変更する	743
(9)	ジャーナルを削除する	745
5.10.5	Quorum の設定	746
(1)	Quorum ディスクの情報を取得する	746
(2)	特定の Quorum ディスクの情報を取得する	747
(3)	Quorum ディスクの情報を登録する	749
(4)	Quorum ディスクの情報を削除する	750
5.11	TrueCopy ペア/Universal Replicator ペアの管理	751
5.11.1	TrueCopy/Universal Replicator とは	751
5.11.2	TrueCopy ペア/Universal Replicator ペアの操作の流れ	753
5.11.3	Universal Replicator ペアの正サイト障害時のリカバリー操作の流れ	754
5.11.4	ペアの状態遷移 (TrueCopy/Universal Replicator)	757
5.11.5	リモートコピーグループの一覧を取得する	760

5.11.6 特定のリモートコピーグループの情報を取得する	765
5.11.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する	773
5.11.8 TrueCopy／Universal Replicator ペアの情報を取得する	777
5.11.9 すべてのリモートコピーペアの情報を取得する	779
5.11.10 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを作成する	784
5.11.11 コピーグループ単位で TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを分割する	790
5.11.12 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを分割する	793
5.11.13 コピーグループ単位で TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを再同期する	797
5.11.14 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを再同期する	802
5.11.15 コピーグループ単位で TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを削除する	807
5.11.16 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを削除する	808
5.11.17 コピーグループ単位で副サイト側のボリュームで業務を引き継ぐ（テイクオーバー）	809
5.11.18 コピーペア単位で副サイト側のボリュームで業務を引き継ぐ（テイクオーバー）	812
5.12 global-active device ペアの管理	814
5.12.1 global-active device とは	814
5.12.2 global-active device ペアの操作の流れ	815
5.12.3 ペアの状態遷移（global-active device）	817
5.12.4 リモートコピーグループの一覧を取得する	820
5.12.5 特定のリモートコピーグループの情報を取得する	826
5.12.6 global-active device ペアの情報を取得する	832
5.12.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する	835
5.12.8 すべてのリモートコピーペアの情報を取得する	840
5.12.9 global-active device ペアを作成する	844
5.12.10 コピーグループ単位で global-active device ペアを削除する	848
5.12.11 global-active device ペアを削除する	849
5.12.12 コピーグループ単位で global-active device ペアを中断する	851
5.12.13 global-active device ペアを中断する	854
5.12.14 コピーグループ単位で global-active device ペアを再同期する	857
5.12.15 global-active device ペアを再同期する	861
5.13 Volume Migration の操作	865
5.13.1 Volume Migration とは	865
5.13.2 Volume Migration の操作の流れ	867
5.13.3 ペアの状態遷移（Volume Migration）	870
5.13.4 Volume Migration 用のペアを作成する	871
5.13.5 コピーグループ単位でマイグレーションを実行する	873
5.13.6 マイグレーションを実行する	874
5.13.7 コピーグループの一覧を取得する（Volume Migration）	876
5.13.8 特定のコピーグループの情報を取得する（Volume Migration）	878
5.13.9 ペアの一覧を取得する（Volume Migration）	881
5.13.10 特定のペアの情報を取得する（Volume Migration）	883
5.13.11 ペアを削除する（Volume Migration）	885
5.13.12 コピーグループを削除する（Volume Migration）	887
5.13.13 コピーグループ単位でマイグレーションをキャンセルする	888
5.13.14 マイグレーションをキャンセルする	890
5.14 Universal Volume Manager の操作	891
5.14.1 Universal Volume Manager とは	891
5.14.2 Universal Volume Manager の操作の流れ	893
5.14.3 外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲット情報を取得する	898
5.14.4 ローカルストレージシステム側ポートに外部ストレージシステムの iSCSI ネームを登録する	900
5.14.5 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを取得する	902

5.14.6 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットにログインテストする.....	905
5.14.7 外部ストレージシステムのポートの一覧を取得する.....	906
5.14.8 外部ストレージシステム側ポートの LU の一覧を取得する.....	908
5.14.9 外部ストレージシステムのボリュームをマッピングする.....	911
5.14.10 外部パスグループの一覧を取得する.....	913
5.14.11 指定した外部パスグループの情報を取得する.....	918
5.14.12 外部パスグループに外部パスを追加する.....	923
5.14.13 外部パスグループから外部パスを削除する.....	925
5.14.14 外部パスにパス閉塞監視時間を設定する.....	927
5.14.15 外部ストレージシステムのボリュームのマッピングを解除する.....	929
5.14.16 外部ストレージシステムのボリュームへの接続を切断する.....	930
5.14.17 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを削除する.....	931
5.15 ストレージシステムの初期設定.....	933
5.15.1 ストレージシステムの初期設定とは.....	933
5.15.2 ストレージシステムのシステム日時を取得する.....	934
5.15.3 ストレージシステムで使えるタイムゾーンの一覧を取得する.....	936
5.15.4 ストレージシステムのシステム日時を設定する.....	937
5.15.5 監査ログまたは障害通知の転送先設定に必要なファイルをアップロードする.....	940
5.15.6 監査ログの転送先情報を取得する.....	942
5.15.7 監査ログの転送先を設定する.....	944
5.15.8 監査ログの転送先にテストメッセージを送信する.....	948
5.15.9 障害通知の転送先情報を取得する.....	949
5.15.10 障害通知の転送先を設定する.....	951
5.15.11 障害通知の転送先にテストメッセージを送信する.....	955
5.15.12 SNMP の設定情報を取得する.....	956
5.15.13 SNMP の障害通知の送信先を設定する.....	960
5.15.14 SNMP トラップのテスト送信をする.....	966
5.15.15 障害通知メールの設定情報を取得する.....	967
5.15.16 障害通知メールの設定をする.....	969
5.15.17 障害通知メールの送信先アドレスを追加する.....	972
5.15.18 障害通知メールの送信先アドレスを削除する.....	974
5.15.19 障害通知メールのテスト送信をする.....	975
5.15.20 ライセンス情報の一覧を取得する.....	976
5.15.21 特定のライセンス情報を取得する.....	979
5.15.22 プログラムプロダクトをインストールする.....	980
5.15.23 ライセンスを有効または無効にする.....	981
5.15.24 プログラムプロダクトをアンインストールする.....	983
5.15.25 ストレージシステムに設定されている外部認証サーバーの検索用ユーザーの情報を変更する.....	984
5.15.26 証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）.....	986
5.15.27 特定の証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）.....	988
5.15.28 証明書ファイルをアップロードする（外部サーバー検証用）.....	989
5.15.29 証明書ファイルを削除する（外部サーバー検証用）.....	992
5.16 データの暗号化.....	993
5.16.1 データの暗号化とは.....	993
5.16.2 データ暗号化の操作の流れ.....	994
5.16.3 暗号化環境の設定情報を取得する.....	998
5.16.4 暗号化環境の設定を変更する.....	1000
5.16.5 暗号化に使用するモジュールの情報を取得する.....	1002
5.16.6 暗号化鍵の個数を取得する.....	1003
5.16.7 暗号化鍵の一覧を取得する.....	1004

5.16.8 特定の暗号化鍵を取得する	1007
5.16.9 暗号化鍵を作成する	1009
5.16.10 暗号化鍵を削除する（1 度に複数の暗号化鍵を削除する）	1010
5.16.11 暗号化鍵を削除する	1011
5.16.12 クライアントに暗号化鍵をバックアップする	1013
5.16.13 クライアントにバックアップした暗号化鍵をリストアする	1014
5.16.14 証明書ファイルの情報を取得する	1016
5.16.15 特定の証明書ファイルの情報を取得する	1018
5.16.16 証明書ファイルをアップロードする	1020
5.16.17 証明書ファイルを削除する	1022
5.16.18 鍵管理サーバーの情報を取得する	1023
5.16.19 特定の鍵管理サーバーの情報を取得する	1025
5.16.20 鍵管理サーバーの情報を登録する	1027
5.16.21 鍵管理サーバーとの通信テストをする	1029
5.16.22 鍵管理サーバーの設定を変更する	1030
5.16.23 鍵管理サーバーのクラスター内の優先順位を変更する	1032
5.16.24 鍵管理サーバーの情報を削除する	1033
5.16.25 鍵管理サーバーに暗号化鍵をバックアップする	1035
5.16.26 鍵管理サーバーにバックアップした暗号化鍵をリストアする	1036
5.16.27 暗号化鍵を更新する	1037
5.17 ストレージシステムの監視	1038
5.17.1 アラート情報の一覧を取得する	1038
5.17.2 ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する	1041
5.17.3 チャンネルボードの情報を取得する	1062
5.18 仮想ストレージマシンによるリソースの管理	1064
5.18.1 仮想ストレージマシンによるリソースの管理とは	1064
5.18.2 仮想ストレージマシンによるリソース管理の操作の流れ	1065
5.18.3 仮想ストレージマシンの一覧を取得する	1066
5.18.4 特定の仮想ストレージマシンの情報を取得する	1068
5.18.5 仮想ストレージマシンを作成する	1070
5.18.6 仮想ストレージマシンを削除する	1072
5.18.7 仮想 LDEV の情報を取得する	1073
5.18.8 仮想 LDEV 番号を設定する	1078
5.18.9 仮想 LDEV 番号を削除する	1080
6. サンプルコード	1083
6.1 サンプルコードの概要	1084
6.2 ボリューム割り当てのサンプルコード	1089
6.3 ShadowImage ペア操作のサンプルコード	1098
6.4 リモートストレージシステムの情報登録のサンプルコード	1106
6.5 TrueCopy ペア操作のサンプルコード	1115
6.6 ファイルアップロードのサンプルコード（監査ログ転送先設定）	1125
6.7 ファイルダウンロードのサンプルコード（暗号化鍵バックアップ）	1134
6.8 パリティーグループ再作成（データの暗号化）のサンプルコード	1137
6.9 サンプルコードで使用している関数	1145
付録 A シンプル API と詳細 API	1153
A.1 シンプル API と詳細 API とは	1154
A.2 プール作成の管理モデル（ドライブ、パリティーグループ、プールボリューム、プール）	1155

A.3 ボリューム割り当て（サーバー管理とホストグループ管理）	1156
A.3.1 ホストグループ管理からサーバー管理への変更	1157
(1) サーバーからホストグループ（または iSCSI ターゲット）を管理するための要件	1157
(2) サーバーからホストグループ（または iSCSI ターゲット）を管理する場合の運用	1158
A.3.2 サーバー管理からホストグループ管理への変更	1159
A.4 スナップショット（Thin Image Advanced）	1159
A.5 Universal Volume Manager	1160
付録 B 付加情報を含む構成情報をストレージシステムのキャッシュから取得する	1163
B.1 付加情報の取得について	1164
B.2 ストレージシステムのキャッシュから情報を取得する API	1164
B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する	1166
付録 C リトライ処理の組み込み	1169
C.1 リトライ処理の組み込み	1170
付録 D リクエストラインに simple を含む REST API で実行する QoS グループの操作	1173
D.1 QoS グループの操作	1174
D.1.1 QoS グループの一覧を取得する	1174
D.1.2 特定の QoS グループの情報を取得する	1176
D.1.3 特定の QoS グループの性能情報を取得する	1178
付録 E ストレージシステムの物理構成や設定情報の確認	1181
E.1 ストレージシステムの物理構成や設定情報の確認について	1182
E.2 構成レポートを作成する	1182
E.3 構成レポートの作成状態を取得する	1184
E.4 構成レポートをダウンロードする	1186
付録 F DKC 電源制御	1189
F.1 DKC 電源制御	1190
F.2 DKC 電源状態を取得する	1190
F.3 DKC 電源状態を変更する	1191
付録 G 制限事項および注意事項	1193
G.1 制限事項および注意事項（シンプル API）	1194
G.2 制限事項および注意事項（詳細 API）	1194
付録 H このマニュアルの参考情報	1205
H.1 このマニュアルで使用している略語	1206
H.2 KB（キロバイト）などの単位表記について	1207



はじめに

このマニュアルは、REST API の使い方について説明したものです。

REST API は、ストレージシステムの情報取得や構成変更を行うための、REST (Representational State Transfer) の原則に従った Web API を提供します。

- 対象ストレージシステム
- マニュアルの参照と適合ファームウェアバージョン
- 対象読者
- サポート
- マニュアルで使用する記号について
- 発行履歴

対象ストレージシステム

このマニュアルでは、次に示すストレージシステムに対応する製品（プログラムプロダクト）を対象として記述しています。

シンプル API

- Virtual Storage Platform One Block 85
- Virtual Storage Platform One Block 21
- Virtual Storage Platform One Block 23
- Virtual Storage Platform One Block 26
- Virtual Storage Platform One Block 28

詳細 API

- Virtual Storage Platform One Block 85
- Virtual Storage Platform One Block 21
- Virtual Storage Platform One Block 23
- Virtual Storage Platform One Block 26
- Virtual Storage Platform One Block 28
- Virtual Storage Platform 5100
- Virtual Storage Platform 5200
- Virtual Storage Platform 5500
- Virtual Storage Platform 5600
- Virtual Storage Platform 5100H
- Virtual Storage Platform 5200H
- Virtual Storage Platform 5500H
- Virtual Storage Platform 5600H
- Virtual Storage Platform E390
- Virtual Storage Platform E590
- Virtual Storage Platform E790
- Virtual Storage Platform E990
- Virtual Storage Platform E1090
- Virtual Storage Platform E390H
- Virtual Storage Platform E590H
- Virtual Storage Platform E790H
- Virtual Storage Platform E1090H
- Virtual Storage Platform F350
- Virtual Storage Platform F370
- Virtual Storage Platform F700
- Virtual Storage Platform F900
- Virtual Storage Platform G130
- Virtual Storage Platform G150

- Virtual Storage Platform G350
- Virtual Storage Platform G370
- Virtual Storage Platform G700
- Virtual Storage Platform G900

このマニュアルでは、これらのストレージシステムを単に「ストレージシステム」と称することがあります。

マニュアルの参照と適合ファームウェアバージョン

このマニュアルは、次の DKCMAIN ファームウェアのバージョンに適合しています。

- VSP One B80 の場合
「A0-05-21-XX」
- VSP One B20 の場合
「A3-05-21-XX」
- VSP 5000 シリーズの場合
「90-09-30-XX」
- VSP E シリーズの場合
「93-07-29-XX」
- VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合
「88-08-19-XX」



メモ

- このマニュアルは、上記バージョンのファームウェアをご利用の場合に最も使いやすくなるよう作成されていますが、上記バージョン未満のファームウェアをご利用の場合にもお使いいただくことが可能です。
- 各バージョンによるサポート機能については、別冊の『バージョン別追加サポート項目一覧』を参照ください。
- 88-04-01-XX 未満のファームウェアをご利用の場合には、そのファームウェアに同梱されたマニュアルメディアをご使用ください。

対象読者

このマニュアルは、次の方を対象読者として記述しています。

- 日立製のストレージシステムの運用に関する知識がある方
- REST API を利用したプログラムを作成するスキルがある方

サポート

REST API の導入時および運用時のお問い合わせ先は、次のとおりです。

- 保守契約をされているお客様は、以下の連絡先にお問い合わせください。
日立サポートサービス：<http://www.hitachi-support.com/>
- 保守契約をされていないお客様は、担当営業窓口にお問い合わせください。

マニュアルで使用する記号について

このマニュアルでは、製品を安全にご使用いただくための注意書きを、次のとおり記載しています。



重要
重要情報や追加情報を示します。



メモ
解説、補足説明、付加情報などを示します。



ヒント
より効率的にストレージシステムを利用するのに役立つ情報を示します。

発行履歴

マニュアル資料番号	発行年月	変更内容
4060-1J-U42-10	2026 年 3 月	・ ストレージシステムの新しいモデルとして、VSP One B21 を追加した。 ・ プールに使用するドライブの数についての注意事項を変更した。 ◦ (3) プールを作成する ◦ (6) プールにドライブを追加する ・ VSP 5000 シリーズおよび VSP E シリーズでリモート接続時のバス閉塞 SIM 監視時間の設定をサポートした。 ◦ (2) リモート接続の一覧を取得する ◦ (5) リモート接続の設定を変更する ・ 次の API のストレージシステムのモデルを示す ID の説明に VSP One B80 を追加した。 ◦ 5.11.9 すべてのリモートコピーペアの情報を取得する ◦ 5.12.8 すべてのリモートコピーペアの情報を取得する 適合 DKCMAIN ファームウェアバージョン： ・ VSP One B80 : 「A0-05-21-XX」 ・ VSP One B20 : 「A3-05-21-XX」 ・ VSP 5000 シリーズ : 「90-09-30-XX」 ・ VSP E シリーズ : 「93-07-29-XX」 ・ VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 : 「88-08-19-XX」
4060-1J-U42-00	2026 年 1 月	VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド (4050-1J-U41) および REST API リファレンスガイド (4060-1J-U71) を合冊 適合 DKCMAIN ファームウェアバージョン： ・ VSP One B80 : 「A0-05-21-XX」 ・ VSP One B20 : 「A3-04-22-XX」 ・ VSP 5000 シリーズ : 「90-09-29-XX」

マニュアル資料番号	発行年月	変更内容
		• VSP E シリーズ : 「93-07-28-XX」 • VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 : 「88-08-18-XX」

REST API の概要

この章では、REST API を利用するためのシステム構成、リソースの指定方法、リクエストとレスポンスの形式および各オブジェクトについて説明します。

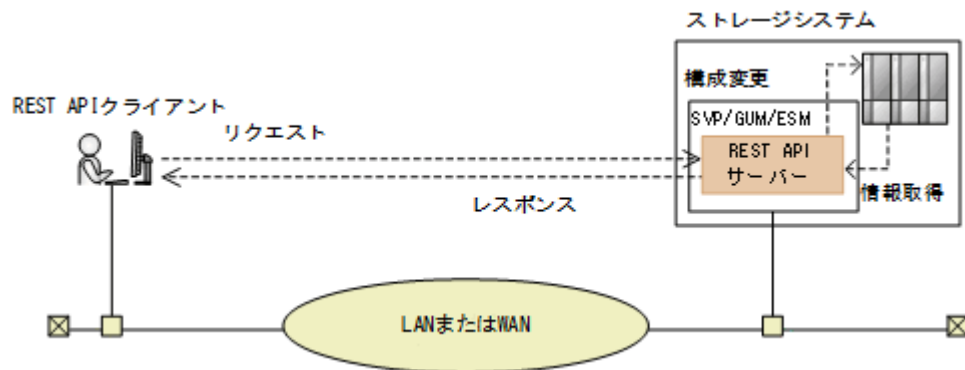
- 1.1 REST API のシステム構成
- 1.2 SSL 通信を利用する場合の要件
- 1.3 管理対象のリソースの指定
- 1.4 オブジェクト ID の指定方法
- 1.5 サポートする HTTP メソッド
- 1.6 ユーザー認証
- 1.7 セッション管理
- 1.8 リクエストヘッダー
- 1.9 レスポンスヘッダー
- 1.10 HTTP ステータスコード
- 1.11 リクエストおよびレスポンスのフォーマット
- 1.12 クエリーパラメーター
- 1.13 データ型
- 1.14 出力形式
- 1.15 データオブジェクト
- 1.16 エラーオブジェクト
- 1.17 Action テンプレートオブジェクト

□ 1.18 リソースのロック

1.1 REST API のシステム構成

REST API を使用するための基本的なシステム構成について説明します。

REST API の基本的なシステム構成を次に示します。



ストレージシステム

REST API での情報取得や構成変更の対象となるストレージシステムです。REST API は次に示すストレージシステムを対象としています。

シンプル API

- VSP One B80
- VSP One B20

シンプル API は、基本的なプロビジョニングのために設計されており、高速な実行を確保するためのアーキテクチャーを取り入れています。設定項目は最小限に抑えられ、複雑さを軽減し、効率的な手順で迅速にシステムのプロビジョニングができます。

詳細 API

- VSP One B80
- VSP One B20
- VSP 5000 シリーズ
- VSP E シリーズ
- VSP F350、F370、F700、F900
- VSP G130、G150、G350、G370、G700、G900

詳細 API は、プロビジョニングのための詳細な設定項目を提供しており、ストレージシステムが混在した環境での高度な設定に対応した、幅広い選択肢が用意されています。設定にはシンプル API よりも多くの手順を伴いますが、より柔軟な制御を実現できます。

SVP (Service Processor)

ストレージシステムの基本的な管理機能を持つコンピューターです。ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合、外部からストレージシステムを管理するときには、SVP と通信します。

GUM (Gateway for Unified Management)

ストレージシステムの基本的な管理機能を持つコンピューターです。ストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、外部からストレージシステムを管理するときには、GUM と通信します。

CTL1 と CTL2 の各コントローラーに存在します。

ESM (Embedded Storage Manager)

ストレージシステムの基本的な管理機能を持つコンピューターです。ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、外部からストレージシステムを管理するときには、ESM と通信します。

VSP One B20 では CTL01 と CTL02 の各コントローラーに、VSP One B80 では AMC-0 と AMC-1 (AMC : Array Management Controller) に存在しますが、REST API クライアントとは、これらを代表する IP アドレス (サービス IP) を使用して通信します。

REST API サーバー

REST API クライアントから REST API のリクエストを受け付け、ストレージシステムに命令を発行し、実行結果を REST API クライアントに返すサーバーとしての役割を担うコンポーネントです。

ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合はストレージシステムの ESM 上に、ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合はストレージシステムの SVP 上に、ストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合はストレージシステムの GUM 上に配置されます。



メモ

VSP One B20 の場合は CTL01 側と CTL02 側、VSP One B80 の場合は AMC-0 側と AMC-1 側の ESM 上にある REST API サーバーは、どちらか 1 つが稼働しています。稼働中の ESM に障害が発生した場合には、もう一方の ESM 上の REST API サーバーに通信先が切り替わり、REST API サーバー間で情報が引き継がれるため、継続して操作を実行できます。ただし、REST API サーバー間で情報を引き継ぐ際に、ジョブ情報のうち、リクエストボディが切り詰められたり、エラーオブジェクトの一部 (message、cause、solution) が欠落するおそれがあります。

また、以下の条件を満たしている場合は、登録していたリモートストレージシステムの情報も引き継がれます。

- ・ リモートストレージシステムを相互登録している
- ・ 通信先の切り替え後に、リモートストレージシステムへの通信が正常である



メモ

VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、CTL1 側と CTL2 側の GUM 上にある REST API サーバーは、それぞれ独立して動作します。そのため、片方の GUM で障害が発生した場合も、もう一方の GUM 上の REST API サーバーを利用して操作を実行できます。ただし、次の情報は REST API サーバー間で引き継がれません。

- ・ ジョブの情報
- ・ リモートストレージシステムの情報

必要に応じて、もう一方の REST API サーバーにもリモートストレージシステムの情報を登録してください。

REST API クライアント

REST API サーバーへリクエストを発行するクライアントです。REST API を利用したソフトウェアまたはスクリプトが該当します。

VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、REST API では、このマニュアルに記載された API のほかに、シンプルな形式で情報を取得したり、高速なレスポンスでの操作ができる API も実行できます。操作の詳細については、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API の説明を参照してください。



重要

REST API サーバーは、内部で SVP/GUM/ESM 上の RAID Manager と連携しています。REST API サーバーが使用する RAID Manager のインスタンス番号は、1048～2047 の最大 1000 個です。REST API 以外の用途で

1.1.1 VSP One B80、VSP One B20 を管理する場合の注意事項

VSP One B80、VSP One B20 を管理する場合の注意事項を次に示します。

ストレージシステムの保守作業時の注意事項

- ・ コントローラーや AMC の障害時、またはコントローラーや AMC の保守作業時に API を実行した場合、KART40047-E、KART30102-E、KART30011-E、KART00007-E、KART20022-E、KART30000-E で失敗することがあります。
保守作業の終了後に再度 API を実行してください。
- ・ ストレージシステムの保守作業中に API を実行した場合、HTTP ステータスコード 503、KART40047-E で失敗することがあります。
保守員に保守作業中か確認してください。保守作業中の場合は、保守作業の終了後に再度 API を実行してください。

ESM が切り替わる際の REST API の動作について

稼働中の ESM に障害が発生した場合は、もう一方の ESM 上の REST API サーバーに通信先が切り替わるため、継続して操作を実行できます。切り替え中の REST API の動作について、次に示します。

1. 稼働中の ESM に障害発生時
REST API サーバーからの応答がないか、または HTTP ステータスコード (504) などが返ります。
2. ESM の切り替え中
REST API サーバーからの応答がないか、または HTTP ステータスコード (504) などが返ります。
3. 切り替え先の ESM 上で REST API サーバーが起動中
REST API サーバーからの応答がないか、または HTTP ステータスコード (500) などが返ります。
4. 切り替え先の ESM 上で REST API のデータベース復旧中
 - ・ ジョブの投入を伴う API を実行すると、HTTP ステータスコード (500) などが返ります。
 - ・ ジョブの情報を取得する API を実行すると、ジョブの状態 (State) には Unknown が返ることがあります。
5. 切り替え先の ESM 上で REST API のデータベース復旧完了
ESM の切り替えが完了しました。

1.1.2 VSP 5000 シリーズを管理する場合の注意事項

VSP 5000 シリーズを管理する場合の注意事項を次に示します。

ストレージシステムの保守作業時の注意事項

- ・ コントローラーの障害時、またはコントローラーの保守作業時に API を実行した場合、KART40047-E、KART30102-E、KART30011-E、KART00007-E、KART20022-E で失敗することがあります。
保守作業の終了後に再度 API を実行してください。

- ・ ストレージシステムの保守作業中に API を実行した場合、HTTP ステータスコード 503、KART40047-E で失敗することがあります。
保守員に保守作業中か確認してください。保守作業中の場合は、保守作業の終了後に再度 API を実行してください。

ストレージシステムの設定ファイルのバックアップ・リストア

VSP 5000 シリーズの場合に、Hitachi Device Manager - Storage Navigator でストレージシステムの設定ファイルとして、REST API のデータベースファイルもバックアップできます。バックアップしたファイルは、Storage Navigator でリストアできます。

REST API で次の操作を実行した場合は、REST API のデータベースをバックアップするために、ストレージシステムの設定ファイルをバックアップすることをお勧めします。

- ・ リモートストレージシステムの情報登録、削除

ストレージシステムの設定ファイルのバックアップについては、マニュアル『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。



メモ

Storage Navigator でバックアップまたはリストアを実施すると、REST API のサービスが自動的に停止します。また、REST API のサービスが停止できない状態のときに、Storage Navigator でバックアップまたはリストアを実行すると、失敗します。REST API での操作が実行中の場合や、REST API でリソースのロックを取得している場合は、ストレージシステムの設定ファイルのバックアップやリストアは実行しないでください。

1.1.3 VSP G130 を使用する場合の注意事項

このマニュアル内の「VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900」は、「VSP G130」を追加して読み替えてください。ただし、VSP G130 では次の機能は使用できません。

機能	マニュアル記載箇所
Encryption License Key	データの暗号化
容量削減機能	・ ボリュームを作成する ・ ボリュームの設定を変更する ・ プールを作成する ・ プールの設定を変更する ・ プール単位で容量削減機能を初期化する
TrueCopy	・ リモートコピーの環境構築 ・ TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの管理 ・ global-active device ペアの管理
Universal Replicator	
global-active device	
global storage virtualization	仮想ストレージマシンによるリソースの管理

1.2 SSL 通信を利用する場合の要件

REST API で SSL 通信をする場合の要件について説明します。

1.2.1 REST API クライアントと REST API サーバー間の SSL 通信

REST API では、REST API クライアントと REST API サーバー間で SSL 通信が利用できます。

REST API クライアントと REST API サーバー間の SSL 通信には、SVP/GUM/ESM にインストールされている HTTPS 用のサーバー証明書が使用されます。デフォルトではこのサーバー証明書は自己署名証明書であるため、クライアントプログラムによっては、通信がエラーになる場合があります。この問題を解決するためには、次のどちらかの対応が必要です。

- ストレージシステムの証明書を VeriSign 社などの認証局に信頼されたサーバー証明書に変更する。
認証局の署名済み証明書の入手方法と SVP/GUM/ESM での証明書の更新方法については、マニュアル『システム管理者ガイド』または『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。
- クライアントプログラムでエラーを回避するように作成する。
クライアントプログラムでエラーを回避するための方法は、プログラム言語によって異なります。ここでは Python の例を説明します。
Python では、Requests ライブラリーを使用している場合、リクエスト発行時に `verify=False` を指定することでサーバー証明書の検証処理をスキップできます。

REST API クライアントと REST API サーバー間の SSL 通信で利用できるプロトコルバージョンと暗号方式 (Cipher Suite) について説明します。

- VSP One B80、VSP One B20 の場合
使用できる TLS バージョン、暗号方式 (Cipher Suite)、および TLS 設定変更時の注意事項については、マニュアル『システム管理者ガイド』を参照してください。
- VSP 5000 シリーズの場合
使用できる TLS バージョンと暗号方式 (Cipher Suite) は、SVP の通信設定に従います。
SVP の通信設定の方法については、マニュアル『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。
- VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合
使用できる TLS バージョンと暗号方式 (Cipher Suite) を次の表に示します。

TLS	暗号方式 (Cipher Suite)
TLS1.2	• TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 (0x00,0x3C) • TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 (0x00,0x3D) • TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 (0x00,0x9C) • TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 (0x00,0x9D) • TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 (0xC0,0x2F) • TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 (0xC0,0x30)

1.2.2 REST API サーバー間の SSL 通信

リモートコピーの操作では、ローカルストレージシステム側の REST API サーバーとリモートストレージシステム側の REST API サーバー間で SSL 通信が行われます。

ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、REST API サーバー間の SSL 通信では、リモートストレージシステム側の SVP/GUM/ESM にインストール (アップロード) されている HTTPS 用のサーバー証明書が、ローカルストレージシステム側の REST API によって検証されます。そのため、要件を満たす証明書がアップロードされていない場合、リモートコピー (TrueCopy、Universal Replicator、global-active device) の操作を実行すると、サーバー証明書の検証が原因で REST API サーバー間の SSL 通信に失敗します。リモートコピーの操作をする場合には、事前に次の対応を必ず実施してください。

リモートストレージシステムへのサーバー証明書のアップロード

maintenance utility または **Hitachi Device Manager - Storage Navigator** を使って、証明書の検証項目を満たすサーバー証明書をリモートストレージシステム側の **SVP/GUM/ESM** にアップロードします。

サーバー証明書の要件については、ローカルストレージシステム側のマニュアル『システム管理者ガイド』を参照してください。サーバー証明書のアップロード方法については、マニュアル『システム管理者ガイド』または『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

ローカルストレージシステムへのルート証明書のアップロード

リモートストレージシステム側の **SVP/GUM/ESM** にアップロードしたサーバー証明書のルート証明書を、**REST API** を使用してローカルストレージシステム側にアップロードします。ルート証明書をアップロードする方法については、「証明書ファイルをアップロードする（外部サーバー検証用）」の説明を参照してください。

REST API サーバー間の **SSL** 通信で使用するサーバー証明書の要件は、ローカルストレージシステム側の **REST API** のバージョンによって増減する場合があります。また、ローカルストレージシステム側の **REST API** にアップロードされたルート証明書は、ファームウェア更新後も引き継がれます。ただし、ファームウェア更新直後に **REST API** サーバー間の通信が失敗することを避けるため、**REST API** から新たなルート証明書をアップロードするまでの間、旧ファームウェアバージョンのサーバー証明書の要件に従って動作します。

証明書検証機能の有効化について

証明書の検証機能は、「証明書ファイルをアップロードする（外部サーバー検証用）」の **API** を利用して、初めてルート証明書をアップロードしたときに有効になります。有効になった証明書検証機能は無効にすることはできません。複数の通信先のサーバーを利用していた場合、どれかの通信先のサーバーのルート証明書をアップロードした時点ですべての通信先のサーバーの証明書の検証機能が有効になります。通信先のサーバーが検証できなかった場合は通信に失敗します。

SSL 通信のセキュリティ設定が原因で通信に失敗した場合の対処について

SSL 通信のセキュリティ設定（サーバー証明書検証、**TLS** バージョンや暗号スイートの不一致など）が原因で通信に失敗した場合、リモートコピーの操作が **KART40390-E** または **KART40098-E** で失敗します。**KART40390-E** が発生した場合、サーバー証明書が要件を満たしているかどうかを確認してください。**KART40098-E** が発生した場合、ネットワーク環境の確認に加えて、サーバー証明書が要件を満たしているか、またはローカルストレージシステムとリモートストレージシステムの **TLS** 設定（**TLS** バージョンや暗号スイートなど）に互換性があるかどうかを確認してください。

ファームウェアをバージョンダウンスする場合の注意事項

ファームウェアのバージョン **A3-04-01-XX** をまたぐバージョンダウンスを実施する場合は、ローカルストレージシステム側にアップロードしたルート証明書をすべて削除する必要があります。

ファームウェアをバージョンダウンスしても、一度有効になった証明書検証機能は無効にはなりません。ファームウェアのバージョン **A3-04-01-XX** をまたぐバージョンダウンスをしたあとに、**A3-04-01-XX** 以降のバージョンにファームウェア更新する場合は、ルート証明書を再度アップロードする必要があります。

関連概念

- [5.10.1 リモートコピーの環境構築の流れ](#)

関連参照

- [5.15.28 証明書ファイルをアップロードする（外部サーバー検証用）](#)

1.3 管理対象のリソースの指定

REST API では、管理対象のリソースを URL の形式で指定します。

REST API では、操作の種類ごとにドメインを分けています。URL の形式はドメインごとに異なります。REST API で使用するドメインと、指定する URL の形式を次に示します。

objects ドメイン

REST API の操作対象の個々のオブジェクトに対する操作を定義するドメインです。例えば、LDEV やプールなどのストレージシステムのリソースに対する操作が該当します。次に示す形式で URL を指定します。

```
<プロトコル>://<ホスト名>:<ポート番号>/ConfigurationManager/simple/<バージョン>/objects
```

```
<プロトコル>://<ホスト名>:<ポート番号>/ConfigurationManager/<バージョン>/objects
```

services ドメイン

REST API サーバーで提供するサービスを定義するドメインです。サービスとは、複数のオブジェクトに対する一括操作や、REST API サーバーの運用や構成変更についての操作を指します。例えば、リソースグループのロックやアンロックなどが該当します。次に示す形式で URL を指定します。

```
<プロトコル>://<ホスト名>:<ポート番号>/ConfigurationManager/<バージョン>/services
```

configuration ドメイン

REST API サーバーに関する設定を定義するドメインです。例えば、REST API のバージョン情報の取得が該当します。次に示す形式で URL を指定します。

```
<プロトコル>://<ホスト名>:<ポート番号>/ConfigurationManager/configuration
```

このマニュアルでは、「<プロトコル>://<ホスト名>:<ポート番号>/ConfigurationManager」をベース URL と表記します。

- プロトコルには、https または http を指定します。ストレージシステムの設定で有効なプロトコルが指定できます。セキュリティのため、https を使用することをお勧めします。
- ホスト名には、ESM の IP アドレス（サービス IP）、GUM の IP アドレス、SVP の IP アドレスまたは名前解決のできるホスト名を指定します。
- ポート番号には、REST API サーバーとの通信に使用するポート番号を指定します。デフォルトのポート番号は、SSL 通信の場合は 443、非 SSL 通信の場合は 80 です。デフォルトのポート番号で通信する場合は、ポート番号の指定を省略できます。
- バージョンには REST API のバージョンを指定します。現在指定できる値は v1 です。



ヒント

詳細 API の場合、Configuration Manager REST API と同じ形式の URL で指定することもできます。次の形式で指定します。

- objects ドメイン

```
<プロトコル>://<ホスト名>:<ポート番号>/ConfigurationManager/<バージョン>/objects/storages/<ストレージデバイス ID >
```

- services ドメイン

```
<プロトコル>://<ホスト名>:<ポート番号>/ConfigurationManager/<バージョン>/<ストレージデバイス ID >/services
```

ストレージデバイス ID には、「操作対象のストレージシステムの機種ごとの固定値 + 6 桁のシリアル番号の合計 12 桁」を指定します。シリアル番号が 6 桁未満の場合は、シリアル番号の前に 0 を指定します。

ストレージシステムの機種ごとの固定値を次に示します。

ストレージシステム	固定値
VSP One B85	A00000※
VSP One B21、VSP One B23、VSP One B26、VSP One B28	A34000
VSP 5100、5500、5100H、5500H VSP 5200、5600、5200H、5600H	900000※
VSP E390、VSP E590、VSP E790、VSP E390H、VSP E590H、VSP E790H	934000
VSP E990	936000
VSP E1090、VSP E1090H	938000
VSP F370、F700、F900 VSP G370、G700、G900	886000
VSP F350 VSP G150、G350	882000
VSP G130	880000

注※ ストレージシステムのシリアル番号が 6 桁未満のため、シリアル番号の前に 0 を指定して合計が 12 桁になるようにしてください。

シンプル API の URL の例を次に示します。

```
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes
```

詳細 API の URL の例を次に示します。

```
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs
```

1.4 オブジェクト ID の指定方法

オブジェクト ID は、リソースを一意に識別するための ID です。URL で特定のリソースを指定する場合に使用します。

オブジェクト ID の指定方法には、次の 2 つの方法があります。

- GET 操作を実行して、実行結果からオブジェクト ID を取得する（推奨）。
例：LDEV のオブジェクト ID を指定する場合

オブジェクトタイプが「ldevs」の場合、LDEV のオブジェクト ID はストレージシステム内で一意であるため、GET 操作で取得したオブジェクト ID をそのまま使用します。LDEV のオブジェクト ID が「100」の場合、次のように指定します。

ldevs/100

- 複数の属性値をコンマでつないだ文字列でオブジェクト ID を生成する。

例：ホストグループのオブジェクト ID を指定する場合

オブジェクトタイプが「host-groups」の場合、ホストグループのオブジェクト ID は、ポートの属性値とそのポートに属するホストグループの属性値をコンマでつなぐことで生成できます。ポートを示す属性値が「CL1-A」、そのポートに属するホストグループを示す属性値が「200」の場合、次のように指定します。

host-groups/CL1-A,200

複数の属性値をコンマでつないでオブジェクト ID を生成する場合、RFC3986 に従って REST API クライアントで属性値をエンコードする必要があります。各属性の値をエンコードしたあとで、属性値をコンマでつないだ文字列をオブジェクト ID として指定します。エンコードが必要な代表的な文字を次に示します。

エンコード前	エンコード後
!（感嘆符）	%21
#（番号記号）	%23
\$（ドル記号）	%24
%（パーセント）	%25
&（アンパサンド）	%26
'（アポストロフィ）	%27
（（始め丸括弧）	%28
）（終わり丸括弧）	%29
*（アスタリスク）	%2A
+（正符号）	%2B
,（コンマ）	%2C
:（コロン）	%3A
;（セミコロン）	%3B
=（等号）	%3D
?（疑問符）	%3F
@（単価記号）	%40
[（始め角括弧）	%5B
]（終わり角括弧）	%5D

次の属性値から ShadowImage ペアのオブジェクト ID を指定する場合の例を示します。

```
"copyGroupName": "localCopyGroup1"
```

```
"pvolDeviceGroupName": "localCopyGroup1P_"
```

```
"svolDeviceGroupName": "localCopyGroup1S_"
```

```
"copyPairName": "pair_1P,1S"
```

この例の場合は copyPairName に含まれるコンマを「%2C」にエンコードしたあと、それぞれの値をコンマでつないだ次の文字列になります。

```
localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair_1P%2C1S
```



重要

- GET 操作でオブジェクト ID を取得する場合、REST API サーバーはエンコード済みの値を返します。GET 操作で取得したオブジェクト ID を別の操作のリクエストに使用する場合は、オブジェクト ID をデコードしないでそのまま使用してください。
- オブジェクトを新規に作成したり属性を変更したりする場合、上記の予約文字を含めないように指定することをお勧めします。

関連参照

- [1.11 リクエストおよびレスポンスのフォーマット](#)

1.5 サポートする HTTP メソッド

HTTP では、リソースに対して実行できる操作をメソッドとして定義しています。

シンプル API では、次に示す HTTP メソッドをサポートしています。

HTTP メソッド	説明	処理方式
GET	オブジェクトの情報を取得する。またはオブジェクトのリストを取得する。 例：プールの一覧を取得する。 複数のオブジェクトの情報を取得する場合、取得される情報はオブジェクト ID（例えば、id（プール ID やボリューム ID など））でソートされていません。クエリーパラメーターを指定して取得する情報をフィルタリングするか、取得するオブジェクト ID が特定できている場合は、特定のオブジェクト情報を取得する API を実行して取得してください。	同期
POST	オブジェクトを新規に作成、追加、拡張などの操作をする。 例：ボリュームを作成する。	非同期
PATCH	オブジェクトの属性や状態を部分的に変更する。 例：プールのしきい値を変更する。	非同期 ただし、次の API は同期処理で実行されます。 - 外部ボリュームのニックネームを変更する - プールの設定を変更する

HTTP メソッド	説明	処理方式
		- ポートの設定を変更する - ボリュームの設定を変更する（ニックネームの場合）
DELETE	オブジェクトを削除する。 例：ボリュームを削除する。	非同期 ただし、次の API は同期処理で実行されます。 非同期処理の API のステータス情報を削除する

オブジェクトによって、使用できるメソッドが異なります。詳細は、各 API の説明を参照してください。

詳細 API では、次に示す HTTP メソッドをサポートしています。

HTTP メソッド	説明	処理方式
GET	オブジェクトの情報を取得する。またはオブジェクトのリストを取得する。 例：プールの一覧を取得する。	同期
POST	- オブジェクトを新規に作成する。 例：プールを作成する。 - オブジェクトに対して特定のアクションを実行する。 例：プールを拡張する。	非同期 ただし、次の API は同期処理で実行されます。 - セッションの生成 - 監査ログまたは障害通知の転送先設定に必要なファイルのアップロード - 外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲット情報の取得 - ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットへのログインテスト - REST API クライアントへの暗号化鍵のバックアップ - 証明書ファイルのアップロード（外部サーバー検証用） - プールの縮小停止
PATCH	オブジェクトの属性や状態を変更する。 例：プールのしきい値を変更する。	非同期 ただし、次の API は同期処理で実行されます。 ストレージシステムのシステム日時設定
DELETE	オブジェクトを削除する。 例：プールを削除する。	非同期 ただし、次の API は同期処理で実行されます。 - セッションの破棄 - 証明書ファイルの削除（外部サーバー検証用）

シンプル API の処理方式（同期処理と非同期処理）について説明します。

- 同期処理
処理の実行結果がレスポンスとして返ります。
- 非同期処理

処理を受け付けたことを表す HTTP ステータスコード (202) とともにオブジェクトの情報がレスポンスとして返ります。



メモ

複数のリクエストを同時に実行できるのは 16 個までです。

詳細 API の処理方式（同期処理と非同期処理）について説明します。

- 同期処理の場合、処理の実行結果がレスポンスとして返ります。
- 非同期処理の場合、リソースに対する操作はジョブとして登録され、処理を受け付けたことを表す HTTP ステータスコード (202) とともにジョブの情報がレスポンスとして返ります。登録されたジョブは、その後、非同期に実行されます。ジョブの登録に失敗した場合は HTTP ステータスコード (500) が返ります。



ヒント

- 非同期処理の操作の場合でも、リクエストヘッダーで `Response-Job-Status` に `Completed` を指定すると、ジョブの実行が完了するまで待ってからレスポンスが返ります。
- ペアの操作では、リクエストヘッダーの `Job-Mode-Wait-Configuration-Change` を使って、ジョブのステータスが `Completed` になるタイミングを指定できます。 `NoWait` を指定すると、データコピーが完了するまで待たないでジョブのステータスを `Completed` にします。

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)

1.6 ユーザー認証

ストレージシステムに対する操作を実行する場合、ユーザー認証が必要です。すべての REST API を実行する際には、ユーザー認証のために `Authorization` ヘッダーを指定します。

REST API では、セッションベースのユーザー認証を行います。REST API クライアントが REST API サーバーにアクセスして操作を開始する際には、必ず最初にセッションを生成します。セッション生成のリクエストでは、ストレージシステムにアクセスするためのユーザー ID とパスワードによる認証を行います。セッション生成後は、セッションの情報を `Authorization` ヘッダーに指定し、セッションの情報に基づいて認証を行います。



メモ

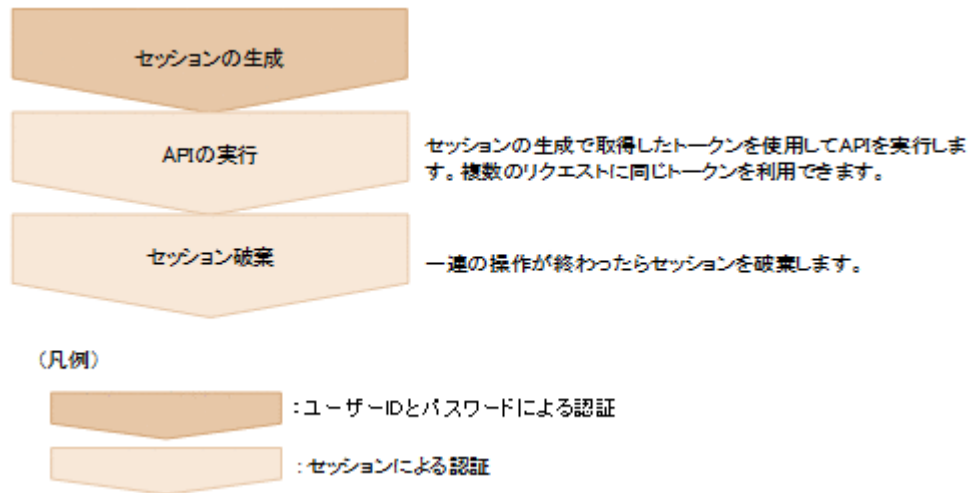
- REST API のユーザー認証には、ストレージシステムに登録されたユーザーまたはストレージシステムに接続された外部認証サーバーと外部認可サーバーで管理されているユーザーを使用してください。Hitachi Command Suite 製品など、ほかの製品のユーザーや、ほかの製品に接続された外部認証サーバーと外部認可サーバーで管理されているユーザーは、REST API のユーザー認証には使用できません。
- ストレージシステムと Hitachi Command Suite 製品など、ほかの製品が同じ外部認証サーバーと外部認可サーバーに接続している場合、REST API のユーザー認証には、ほかの製品で利用するユーザーとは別のユーザーを新規に作成してください。その場合、次の条件を満たすユーザーとしてください。
 - 外部認証ユーザーを作成する場合は、このユーザーを Hitachi Command Suite 製品に登録しないでください。
 - 外部認可ユーザーを作成する場合は、この外部認可グループを Hitachi Command Suite 製品に登録しないでください。

ユーザー認証の使い分けについて

REST API を使用するときは、下記のとおり認証方法を使い分けてください。

- セッションの生成：ユーザー ID とパスワードによる認証
- 上記以外の操作：セッションによる認証

REST API の運用に合わせた認証の流れを次に示します。



ユーザー ID とパスワードによる認証

Authorization ヘッダーに、次の形式で認証情報を指定します。

Authorization: Basic <認証情報>

認証情報

ユーザー ID とパスワードをコロン (:) でつないだ文字列を Base64 でエンコードした文字列を指定します。ストレージシステムのリソースを操作できるユーザーアカウントのユーザー ID とパスワードを使用してください。

REST API では、ユーザー ID とパスワードに次の文字を使用できます。

項目	文字数	使用できる文字
ユーザー ID	1～256 文字 (VSP One B80 の場合) 1～63 文字 (上記以外の場合)	次の文字が使用できます。 • 半角英数字 • 次の半角記号 ! # \$ % & ' * + - . / = ? @ ^ _ ` { } ~
パスワード	6～63 文字	次の文字が使用できます。 • 半角英数字 • スペースを除くキー入力可能な ASCII 記号 ! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~



メモ

パスワードポリシーが設定できるストレージシステムの場合、使用できる文字数および文字列は設定されているポリシーに従います。詳細は『システム管理者ガイド』のパスワードポリシーに関する説明を参照してください。

ユーザー ID が sample-user、パスワードが sample-password の場合の Authorization ヘッダーの例を次に示します。

```
Authorization: Basic c2FtcGx1LXVzZXI6c2FtcGx1LXBhc3N3b3Jk
```

セッションによる認証

Authorization ヘッダーに、次の形式でセッションのトークンを指定します。

```
Authorization: Session <トークン>
```

シンプル API を使用する場合は、「Session」の大文字小文字はこのとおりに指定してください。

トークン

トークンは、セッションを生成すると返却される認証情報です。この情報を基に、リクエストが認証済みユーザーから発行されたかどうかを判定します。

Authorization ヘッダーの指定例：

```
Authorization : Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f
```

関連概念

- [3.1 ユーザー管理とアクセス制御の概要](#)

1.7 セッション管理

REST API では、セッションを使用して、複数のリクエストを同一クライアントによる一連の操作として識別します。例えば、あるユーザーが同じアカウントを使用して平行に 2 つのクライアントプログラムを実行したい場合は、それぞれ別のセッションを生成する必要があります。それぞれのプログラムは REST API サーバー上でセッションの情報に基づいて識別されます。また、REST API でリソースに排他ロックをかけて操作する場合は、セッション単位にロックが制御されます。

REST API クライアントが REST API サーバーにアクセスしてストレージシステムの操作を開始する際には、必ず最初にセッションを生成します。セッションを生成すると、クライアントにはセッション ID とトークンが返却されます。以降の操作では、各リクエストの Authorization ヘッダーに、認証情報としてトークンを指定します。REST API クライアントからの操作を終了するときには、セッションを削除して、サーバー上に不要なセッションが残らないようにしてください。

セッションの生成

REST API のセッションは、ユーザーがセッション生成の API を実行することで生成されます。1 ユーザーが複数のセッションを生成できます。使用できるセッションの上限数は、1 ストレージシステム当たり 64 セッションです。

セッションを生成すると、クライアントには次の情報がレスポンスとして返ります。

- セッション ID
REST API サーバー上でセッションを識別するための ID です。セッションが有効かどうか確認したり、セッションを破棄したりするのに使用します。セッション ID は、セッションを生成したユーザーのほか、Administrator ユーザーグループ（ビルトイングループ）に属するユーザーが参照できます。
- トークン

リクエストの発行元が特定のユーザーであることを識別するための情報です。同一セッションのリクエストであるかどうかを判定するのに使用します。トークンは、セッションを生成したユーザーだけが参照できます。

セッションを使用した API の実行

セッションを使用して API を実行するには、リクエストの **Authorization** ヘッダーに認証情報としてトークンを指定します。同じトークンを指定したリクエストは同一セッションによる操作として扱われます。トークンを指定した **Authorization** ヘッダーの指定例を次に示します。

```
Authorization : Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f
```

セッションが使用されずに一定時間が経過すると、セッションは自動的に破棄されます（セッションタイムアウト）。セッションタイムアウトまでの経過時間は、そのセッションが生成されてから、または、セッションを指定したリクエストの実行結果が返却されてから経過した時間です。同期処理中の待ち時間や、非同期処理の API のレスポンス待ち時間は、経過時間にカウントされません。経過時間中にそのセッションを使用したリクエストが発行されると、セッションタイムアウトまでの経過時間はリセットされます。セッションタイムアウトまでの時間はデフォルトで 300 秒（5 分）ですが、セッション生成時に時間を指定することもできます。

継続中の操作のセッションがセッションタイムアウトによって破棄されないようにするには、対象セッションを使用したリクエストを定期的に発行してください。



ヒント

セッションの使用中に、セッションを生成したユーザーの情報（ロールやリソースグループなど）が変更された場合は、セッション使用中でも操作に反映されます。セッションを生成したユーザーのパスワードが変更された場合、セッションが破棄されることがあります。



メモ

VSP One B80、VSP One B20 の場合、稼働中の ESM に障害が発生したときには、もう一方の ESM に通信先が切り替わります。このとき、それまで使用していたセッションは使用できなくなります。

セッションの破棄

一連の操作が終了してセッション管理が不要になった場合は、セッションを破棄します。セッションは、生成したユーザーと **Administrator** ユーザーグループ（ビルトイングループ）に属するユーザーだけが破棄できます。

セッションを指定してリソースをロックしていた場合は、そのセッションが破棄されるとロックも解除されます。

関連参照

- [2.2 セッションの一覧を取得する](#)
- [2.3 特定のセッションの情報を取得する](#)
- [2.4 セッションを生成する](#)
- [2.5 セッションを破棄する](#)

1.8 リクエストヘッダー

REST API でサポートするリクエストヘッダーについて説明します。

ヘッダー	指定区分	説明	指定できる値
Accept	任意	レスポンスのメディアタイプを指定するヘッダーです。	*/* (json) デフォルト値：*//* (json)
Content-Type	任意	リクエストボディーのメディアタイプを指定するヘッダーです。 リクエストボディーを指定する場合に Content-Type ヘッダーを指定できます。リクエストボディーがない場合は指定しても無視されます。	application/json デフォルト値：application/json
Content-Length	任意	リクエストボディーのサイズを指定するヘッダーです。 リクエストボディーを指定する場合に Content-Length ヘッダーを指定できます。クライアントソフトウェアの仕様によっては、自動的に付与されます。	バイト単位で指定します。 デフォルト値：なし
Authorization	必須	認証情報を指定するヘッダーです。 バージョン情報の取得の API およびストレージシステムの一覧取得の API の場合は、指定する必要はありません。 REST API を使用するときは、下記のとおり認証方法を使い分けてください。 - セッションの生成：ユーザー ID とパスワードによる認証 - 上記以外の操作：セッションによる認証	次のどちらかの形式で指定します。 認証方法は、API によって使い分けてください。 - ユーザー ID とパスワードによる認証 Basic <認証情報> 認証情報はユーザー ID とパスワードを Base64 でエンコードした文字列を指定してください。ストレージシステムのリソースを操作できるユーザーアカウントのユーザー ID とパスワードを使用してください。 - セッションによる認証 Session <トークン> シンプル API を使用する場合は、「Session」の大文字小文字はこのとおりに指定してください。 セッション生成時に取得したトークンを指定してください。 デフォルト値：なし
Remote-Authorization	必須 (右記のオブジェクトタイプを対象とした API の場合)	リモートストレージシステムにアクセスする場合に使用する認証情報を指定するヘッダーです。次のオブジェクトタイプを対象とした API で使用します。 - remote-mirror-copygroups - remote-mirror-coppairs - remote-storages	次の形式で指定します。 Session <トークン> リモートストレージシステムで生成したセッションのトークンを指定してください。※ デフォルト値：なし
Response-Max-Wait	任意	非同期処理の API を発行する場合に、レスポンスを返すまでの最大待ち時間を指定するヘッダーです。 REST API サーバーが API を受け	0～1800 の整数 単位：秒 デフォルト値：なし

ヘッダー	指定区分	説明	指定できる値
		付けた時点から、指定した時間が経過するとレスポンスが返ります。最大待ち時間が経過する前に処理が完了した場合は、その時点でレスポンスが返ります。レスポンスを受け取るまでの時間は、ネットワークの状況や REST API サーバーの負荷などの影響を受けるため、指定した最大待ち時間を超えることがあります。最大待ち時間は、これらの影響を考慮して指定してください。	
Response-Job-Status	任意	非同期処理の API を発行する場合に、レスポンスを返してほしいジョブの状態を指定するヘッダーです。指定した状態にジョブが遷移した時点またはエラー終了した時点でレスポンスが返ります。	次のどちらかの形式で指定します。 <ジョブのステータス>; または <ジョブのステータス>; Job-State=<ジョブの状態> デフォルト値：なし
Job-Mode-Wait-Configuration-Change	任意	ペアの操作で、非同期処理の API を発行する場合に、ジョブのステータスを Completed にするタイミングを指定するヘッダーです。次の条件を満たす API で使用します。 - オブジェクトタイプが次のどれか - local-clone-copygroups - local-clone-coppairs - remote-mirror-copygroups - remote-mirror-coppairs - HTTP メソッドが次のどちらか - POST - PATCH	次のどちらかを指定します。 - Wait：データコピーが完了するまで待ってから、ジョブのステータスを Completed にする - NoWait：データコピーが完了するまで待たないで、ジョブのステータスを Completed にする NoWait を指定すると、ジョブのステータスを Completed にして、データのコピーを継続します。データのコピーが完了したかどうかは、対象のリソースの状態を取得して確認します。 デフォルト値：Wait

注※ リモートストレージシステム側で生成するセッションのタイムアウト時間は 60 秒以上を指定してください。60 秒未満を指定した場合、リモートストレージシステムのセッションタイムアウトにより、リクエストの実行が失敗することがあります。

上記以外のヘッダーが指定された場合、そのヘッダーは無視されます。

Response-Max-Wait と Response-Job-Status は組み合わせて指定できます。両方を指定した場合、どちらかの条件が満たされた時点でレスポンスが返ります。

Response-Max-Wait と Response-Job-Status のどちらも指定しない場合は、ただちにレスポンスが返ります。

関連概念

- 3.1 ユーザー管理とアクセス制御の概要

関連参照

- 5.1.1 ジョブオブジェクト

1.9 レスポンスヘッダー

REST API サーバーが返すレスポンスヘッダーについて説明します。

ヘッダー	説明	デフォルト
Content-Type	レスポンスデータのメディアタイプを示します。	application/json;charset=UTF-8
Content-Length	レスポンスデータのサイズを示します。 レスポンスデータのサイズが大きい場合、このヘッダーは返却されずに、データを分割して転送することを示す「Transfer-Encoding: chunked」が返却されます。	なし
Transfer-Encoding	レスポンスデータの転送時のエンコード形式を示します。 サイズが大きいレスポンスデータを分割して転送する場合に、「chunked」が返却されます。	なし
WWW-Authenticate	HTTP ステータスコード 401 が返される場合に、認証が必要であることを示します。	- セッション生成時 Basic realm="Block storage" - セッション生成時以外 Session realm="Block storage"
Retry-After	シンプル API の場合に、リクエストを再実行するまでの推奨待機時間（秒）を示します。 HTTP ステータスコード 503 が返却される場合に、このヘッダーが設定されることがあります。	なし

1.10 HTTP ステータスコード

REST API は、処理結果を示すために次に示す標準的な HTTP のステータスコードを使用します。

ステータスコード	説明
200	OK リクエストが適切に処理されたことを示します。 情報取得のリクエストでの取得結果が 0 件の場合も、このステータスコードが返ります。
202	Accepted 非同期処理のリクエストの受け付けが完了したことを示します。
400	Bad request

ステータス コード	説明
	URL、リクエストヘッダー、クエリーパラメーター、またはリクエストボディーが不正であることを示します。
401	Unauthorized リクエストヘッダーに Authorization ヘッダーが指定されていない、または Authorization ヘッダーに指定された情報での認証に失敗したことを示します。
403	Forbidden 操作を実行するために必要な権限がないことを示します。
404	Not found URL で指定したリソースが見つからない、またはリソースに対する Read 権限がないことを示します。
405	Method not allowed URL で指定したリソースに対して、許可されていないメソッドを指定したことを示します。
406	Not acceptable Accept ヘッダーに、サポートしていないメディアタイプが指定されたことを示します。
409	Conflict URL で指定したリソースに対して、矛盾した状態や不可能な状態への変更を要求したことを示します。 例：作成済みのリソースと同じ ID のリソースを作成しようとした。
411	Length Required Content-Length ヘッダーを指定する必要があることを示します。
412	Precondition failed API を実行するための条件を満たしていないことを示します。
415	Unsupported media type Content-Type ヘッダーに、サポートしていないメディアタイプを指定したことを示します。
417	Expectation Failed Expect ヘッダーの指定に誤りがあるか、Web サーバーが Expect ヘッダーに対応していないことを示します（VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合）。
500	Server error REST API サーバーまたは操作対象のストレージシステムで内部エラーが発生したことを示します。 シンプル API の場合、複数のリソースを操作する API を実行した場合、一部だけ情報が取得できている、または操作が一部だけ完了しているときは、次に示す属性が出力されます。 <code>partialSuccessResponses</code> 出力される内容は操作した HTTP メソッドの種類によって異なります。 - GET メソッドを操作した場合 取得できている情報（データオブジェクト）が出力されます。 - POST メソッドを操作した場合 実行結果（<code>statusResource</code>）が出力されます。
502	Proxy Error REST API サーバーからの応答がないことを示します。
503	Service unavailable REST API サーバーまたは操作対象のストレージシステムがビジー状態でリクエストを受け付けられないことを示します。 このステータスコードが返る場合は、再度リクエストを実行してください。 シンプル API の場合、最も重要なエラーが代表として返却されます。 シンプル API の場合、レスポンスヘッダーに「 Retry-After 」が返却されたとき、返却された値（推奨待機時間（秒））を目安に再度リクエストを実行してください。

ステータスコード	説明
	複数のリソースを操作する API を実行した場合、一部だけ情報が取得できている、または操作が一部だけ完了しているときは、次に示す属性が出力されます。 <code>partialSuccessResponses</code> 出力される内容は操作した HTTP メソッドの種類によって異なります。 - GET メソッドを操作した場合 取得できている情報（データオブジェクト）が出力されます。 - POST または PATCH メソッドを操作した場合 実行結果（<code>statusResource</code>）が出力されます。
504	Gateway Timeout 装置から時間内に応答がないことを示します。最も重要なエラーが代表として返却されます。 複数のリソースを操作する API を実行した場合、一部だけ情報が取得できている、または操作が一部だけ完了しているときは、次に示す属性が出力されます。 <code>partialSuccessResponses</code> 出力される内容は操作した HTTP メソッドの種類によって異なります。 - GET メソッドを操作した場合 取得できている情報（データオブジェクト）が出力されます。 - POST または PATCH メソッドを操作した場合 実行結果（<code>statusResource</code>）が出力されます。

ステータスコードのうち、API 固有の説明があるものについては、各 API のセクションで説明します。

1.11 リクエストおよびレスポンスのフォーマット

リソースの作成、変更時の属性値の指定、またはリソースの情報取得結果には、JSON のフォーマットを使用します。

POST メソッドでリソースを作成、追加したり、PATCH メソッドでリソースを変更、編集したりする場合、JSON 形式でリソースの属性を指定します。GET メソッドでリソースの情報を取得する場合、レスポンスは JSON 形式で返ります。

サポートする文字コードは UTF-8 です。

リクエストの形式

- string 型の属性に空文字を指定した場合は、その属性の値は空になります。
- string 型以外の属性に空文字を指定した場合は、その属性は指定していないものと見なされます。
- 属性の値には、次の文字が使用できます。
A-Z a-z 0-9 , - . : @ _
各 API の説明にも使用できる文字が記載されている場合があります。その場合は、各 API の規則に従ってください。



重要

- コンマ、コロン、単価記号を含む文字列を指定した場合、オブジェクト ID を生成するときにこれらの記号をエンコードする必要があります。これらの記号は使わないよう運用すること

をお勧めします。これらの記号をエンコードしないままオブジェクト ID を生成した場合、API を発行する際の URL が不正となりエラーとなる場合があります。

- 値の先頭にハイフンを指定することはできません。

- URL にバックスラッシュまたはスラッシュは指定しないでください。
- IP アドレスを指定する場合、IPv4 射影アドレスは使用できません。

レスポンスの形式

- API の処理が成功した場合、レスポンスは **JSON** 形式で返ります。
- 処理が失敗した場合、エラーの内容によっては **JSON** 形式ではなく **HTML** 形式でレスポンスが返る場合があります。
プログラム中で **HTTP** ステータスコードを基にエラー処理を行う場合には、レスポンスヘッダーの **Content-Type** の値をチェックしてください。



ヒント

リクエストボディの形式に誤りがあった場合のエラーメッセージの見方について、次の例を使用して説明します。

リクエストボディ：

```
{
  "parameters": {
    "status": blk
  }
}
```

エラーメッセージ：

```
{
  "errorSource": "/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/5/actions/change-status/invoke",
  "message": "リクエストボディの形式、または指定した内容が不正です。詳細 = Unexpected character ('b' (code 98)): expected a valid value (number, String, array, object, 'true', 'false' or 'null')\n at [Source: java.io.ByteArrayInputStream@10f607b; line: 3, column: 16]",
  "solution": "リクエストボディの形式、または指定した内容を見直してください。",
  "messageId": "KART40046-E"
}
```

メッセージの詳細の at 以降に、エラーの対象となった場所が出力されます。この例では、line: 3, column: 16 にエラーがあることを示しています。

リクエストボディの 3 行目、16 文字目を確認すると、本来は **string** 型で指定する **status** 属性が、正しく指定されていないことが分かります。

1.12 クエリーパラメーター

GET メソッドでオブジェクトを取得する際に、クエリーパラメーターを指定することで特定の条件で実行結果をフィルタリングできます。

クエリーパラメーターは、URL の末尾に次の形式で指定します。

?<パラメーター>=<値>

複数のパラメーターを指定する場合は、&記号でつなぎます。複数のパラメーターを指定する場合の例を次に示します。

?<パラメーター>=<値>&<パラメーター>=<値>...

クエリーに指定できるパラメーターについては、各 API の説明を参照してください。

パラメーターは大文字と小文字が区別されます。各 API で指定できるパラメーター以外を指定した場合、無効なパラメーターは指定されなかったものとみなし、有効なパラメーターだけで実行結果がフィルタリングされます。

パラメーターの値が RFC3986 に定められた予約文字を含む場合は、エンコードした文字列を指定してください。RFC3986 に定められた予約文字については、オブジェクト ID の指定方法を参照してください。

パラメーターの値に IP アドレスを指定する場合、IPv4 射影アドレスは使用できません。



メモ

クエリーパラメーターを指定してオブジェクトを取得する場合に、ほかの REST API クライアントやストレージ管理ソフトウェアが対象のオブジェクトに対して構成変更操作を行っていると、正確な情報が取得できないおそれがあります。正確な情報を取得するには、ロックを取得してからオブジェクトを取得してください。

関連参照

- [1.4 オブジェクト ID の指定方法](#)
- [1.18 リソースのロック](#)

1.13 データ型

REST API で指定できるデータの型について説明します。

REST API がサポートするデータ型と対応する JSON のデータ型を次に示します。

データ型	JSON のデータ型	説明
boolean	boolean	true または false を表す型。 例: true
int	number	32 ビットの符号付き整数を表す型。 例: 100
long	number	64 ビットの符号付き整数を表す型。 例: 1048576
string	string	任意の文字列を表す型。 例: "host_group_1"
ISO8601string	string	ISO 8601 拡張形式 (YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ) で時刻を表す型。 指定できるタイムゾーンは UTC だけです。 例: "2015-03-20T09:27:35Z"
link	string	URL のパスを表す型。 link 型は、リソースの URL を示します。例えば、非同期処理のリクエストを発行時にジョブオブジェクトへの URL を link 型で返します。 link 型は、URL からプロトコル、ホスト名、ポート番号を除いた文字列になります。link 型を基に URL を構成する場合は、プロトコル、ホスト名、ポート番号を補って使用してください。

データ型	JSON のデータ型	説明
		例： "/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100"

上記のデータ型以外に、JSON 形式の次のデータ型を使用します。

- object 型
属性と値をコロン (:) でつないだ文字列を {} で囲む形式です。属性と値のペアが複数ある場合は、コンマで区切ります。
- array 型
複数の値をコンマで区切った文字列を [] で囲む形式です。

1.14 出力形式

API を発行すると、API の処理方式、API の処理種別、実行結果に応じてレスポンスが返ります。

リクエストの処理が成功した場合のレスポンスの出力形式について次に示します。

API の処理方式	API の処理種別	実行結果のステータスコード	出力形式
同期処理	GET（単一のオブジェクトの取得）	200	各 API のレスポンスメッセージの説明を参照
	GET（複数のオブジェクトの取得）	200	データオブジェクト
	GET（Action テンプレート）	200	Action テンプレートオブジェクト
	上記以外	200	各 API のレスポンスメッセージの説明を参照
非同期処理	すべて	202	シンプル API の場合： commandStatus オブジェクト 詳細 API の場合：ジョブオブジェクト

リクエストの処理が失敗した場合は、レスポンスとしてエラーオブジェクトが返ります。

1.15 データオブジェクト

データオブジェクトは、オブジェクトのリストを返すためのオブジェクトです。

データオブジェクトのスキーマを次に示します。

属性	データ型	説明
data	array	オブジェクトのリスト

data オブジェクトの例を次に示します（詳細 API の場合）。

```
{
  "data": [
```

```

{
  "parityGroupId": "5-2",
  "numOfLdevs": 3,
  "usedCapacityRate": 45,
  "availableVolumeCapacity": 4000,
  "raidLevel": "RAID5",
  "raidType": "2D+2D",
  "clprId": 0,
  "driveType": "DKR5C-J600SS"
},
{
  "parityGroupType",
  ...
},
...
]
}

```

シンプル API の場合、データオブジェクトと合わせて次の属性が出力されます。

属性	データ型	説明
count	int	オブジェクトの情報の格納数
totalCount	int	ストレージシステム内のデータ総数 この属性は、次に示す API を実行した場合に出力されます。 - ボリュームの情報を取得する - ボリュームとサーバーの接続情報を取得する - 外部ボリュームの情報を取得する - 外部ボリュームグループの情報を取得する - 外部パスグループの情報を取得する - スナップショットの情報を取得する
hasNext	boolean	取得できていない情報があるかどうか出力されます。 - true: 取得できていない情報がある - false: すべての情報が取得できている 複数のオブジェクトの情報を取得する場合、取得される情報はオブジェクト ID (例えば、id (プール ID やボリューム ID など)) でソートされていません。取得できていない情報がある場合、クエリーパラメーターを指定して取得する情報をフィルタリングするか、取得できている情報のうち、最大の ID (例えば、ボリューム ID やスナップショットの ID など) 以降を複数回に分けて API を実行し取得してください。 この属性は、次に示す API を実行した場合に出力されます。 - ボリュームの情報を取得する - ボリュームとサーバーの接続情報を取得する - 外部ボリュームの情報を取得する - 外部ボリュームグループの情報を取得する - 外部パスグループの情報を取得する - スナップショットの情報を取得する

data オブジェクトの例を次に示します (シンプル API の場合)。

```

{
  "data": [
    {
      "id": 100,

```

```

    "nickname": "JH-26216_DP",
    "poolId": 63,
    "poolName": "NASOS",
    "totalCapacity": 1024,
    "freeCapacity": 982,
    "numberOfConnectingServers": 2,
    "numberOfSnapshots": 2
  },
  {
    "id": 101,
    "nickname": "JH-26216_DP",
    "poolId": 63,
    "poolName": "NASOS",
    "totalCapacity": 1024,
    "freeCapacity": 1024,
    "numberOfConnectingServers": 2,
    "numberOfSnapshots": 2
  }
],
"count": 2,
"totalCount": 2,
"hasNext": false
}

```

1.16 エラーオブジェクト

エラーオブジェクトは、リクエストの処理に失敗したときに返すエラー情報のオブジェクトです。

API の処理が失敗すると、レスポンスデータとしてエラーオブジェクトが返ります。

シンプル API のエラーオブジェクトのスキーマを次に示します。

属性	データ型	説明
errorSource	string	エラーが発生した URL
messageId	string	メッセージ ID
message	string	エラーメッセージの内容
cause	string	エラーの要因
solution	string	エラーの対処
errorCode	string	ストレージシステムのエラーコード ストレージシステムでエラーが発生して、次に示すエラーコードがある場合にだけ値が返ります。 - SSB1 コード - SSB2 コード ストレージシステムのエラーコードは、ストレージシステムの保守に必要になります。

ストレージシステムでエラーが発生した場合のエラーオブジェクトの例：

```

{
  "errorSource": "/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes/100/
actions/expand/invoke",
  "messageId": "KART70000-E",
  "message": "The specified volume is being used by another program
product, or format in progress. Operation could not be completed. Wait
for a while and try again. Confirm the volume is not in use by other
program product.",
  "errorCode": {
    "SSB1": "B96B",
    "SSB2": "AF2E"
  }
}

```



```

    }
  }
}

```

エラーが発生しているが、一部だけ情報が取得できている、または操作が一部だけ完了している場合のエラーオブジェクトのスキーマを次の表に示します。

属性	データ型	説明
errorResponses	object[]	エラーオブジェクトの詳細情報 • <code>errorSource (string)</code> エラーが発生した URL • <code>messageId (string)</code> メッセージ ID • <code>message (string)</code> エラーメッセージの内容 • <code>cause (string)</code> エラーの要因 • <code>solution (string)</code> エラーの対処 • <code>errorCode (object)</code> ストレージシステムのエラーコード ストレージシステムでエラーが発生して、次に示すエラーコードがある場合にだけ値が返ります。 ◦ SSB1 コード ◦ SSB2 コード ストレージシステムのエラーコードは、ストレージシステムの保守に必要になります。
partialSuccessResponses	object[]	エラーが発生しているが、一部だけ情報が取得できている、または操作が一部だけ完了している場合に値が返ります。 すべて失敗している場合、空の配列が返ることがあります。

ストレージシステムでエラーが発生したが、操作が一部だけ完了している場合のエラーオブジェクトの例：

```

{
  "errorResponses": [
    {
      "errorSource": "/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshots",
      "messageId": "KART70000-E",
      "message": "The specified volume does not exist. Check the parameter and try again. If this problem occurs repeatedly, contact customer support.",
      "errorCode": {
        "SSB1": "2E20",
        "SSB2": "0000"
      }
    }
  ],
  "partialSuccessResponses": [
    {
      "statusResource": "/ConfigurationManager/simple/v1/objects/command-status/3"
    }
  ]
}

```

詳細 API のエラーオブジェクトのスキーマを次に示します。

属性	データ型	説明
errorSource	link	エラーが発生した URL
messageId※	string	メッセージ ID
message	string	エラーメッセージの内容
cause	string	エラーの要因
solution	string	エラーの対処
solutionType	string	エラーの対処の分類 - RETRY：リトライで対処可能なエラー - SEE_ERROR_DETAIL：エラーメッセージの内容に基づいた対処が必要なエラー この属性に RETRY が返る場合、失敗したリクエストをリトライしてください。 リクエストの内容は、ジョブオブジェクトの request の値で確認できます。
errorCode	object	ストレージシステムのエラーコード ストレージシステムでエラーが発生して、次に示すエラーコードがある場合にだけ値が返ります。 - RAID Manager の SSB1 コードおよび SSB2 コード - RAID Manager のエラーコード ストレージシステムのエラーコードは、ストレージシステムの保守に必要になります。
detailCode	string	エラーの詳細な情報 次の形式で表示されます。 <nnnnnZ><TYPE><TYPE ごとの出力形式> <nnnnnZ> REST API のメッセージ ID を表示します。 - nnnnn メッセージの通し番号 - Z メッセージの種類 I：Information W：Warning E：Error <TYPE> エラーの種別を表示します。 0：REST API サーバー側のエラー 1：リモートストレージシステム側の REST API サーバーのエラー（リモートコピーの場合） - 上記以外：ストレージシステム側のエラー <TYPE ごとの出力形式> TYPE の値によって、出力形式が次のように異なります。 0 の場合 出力されません。 1 の場合 リモートストレージシステム側の REST API サーバーの、detailCode 属性の値が表示されます。 2 の場合

属性	データ型	説明
		RAID Manager のエラーについて、次の形式で出力されます。 -<SSB1 コード>-<SSB2 コード> 詳細については、RAID Manager のマニュアルを参照してください。 3 の場合 RAID Manager のエラーコードが出力されます。 詳細については、RAID Manager のマニュアルを参照してください。 4 の場合 GUM/ESM で発生したエラーについて、次の形式で出力されます。 -<部位コード>-<エラーコード> 詳細については、マニュアル『Storage Navigator メッセージガイド』または『ESM メッセージガイド』を参照してください。 5 の場合 SVP で発生したエラーについて、次の形式で出力されます。 -<部位コード>-<エラーコード> 詳細については、マニュアル『Storage Navigator メッセージガイド』を参照してください。

注※ 属性名は messageID で返ることがあります。

REST API サーバーでエラーが起きた場合のエラーオブジェクトの例

```
{
  "errorSource": "/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs",
  "messageId": "KART20008-E",
  "message": "Required parameters are not specified.",
  "solution": "Check parameters.",
  "solutionType": "SEE_ERROR_DETAIL",
  "detailCode": "20008E-0"
}
```

ストレージシステムでエラーが起きた場合のエラーオブジェクトの例

```
{
  "errorSource": "/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/16",
  "messageId": "KART30000-E",
  "message": "An error occurred in the storage system. (message = The state of the pool is incorrect.)",
  "cause": "An error occurred during execution of a RAID Manager command.",
  "solution": "See the manual of the RAID Manager and remove the cause of the error.",
  "solutionType": "SEE_ERROR_DETAIL",
  "errorCode": {
    "SSB1": "2E10",
    "SSB2": "6014"
  },
  "detailCode": "30000E-2-2E10-6014"
}
```

detailCode 属性の出力例を次に示します。

REST API サーバーでエラーが発生した場合（メッセージ ID : KART40231-E）

```
"detailCode": "40231E-0"
```

リモートストレージシステム側の REST API サーバーでエラーが発生した場合（メッセージ ID : KART40097-E、リモートストレージ側の REST API サーバーの detailCode 属性の値 : 30000E-2-2EDA-00EE）

```
"detailCode": "40097E-1-30000E-2-2EDA-00EE"
```

ストレージシステム側でエラーが発生した場合（メッセージ ID : KART30000-E、SSB1 コード : 2EDA、SSB2 コード : 00EE）

```
"detailCode": "30000E-2-2EDA-00EE"
```

ストレージシステム側でエラーが発生した場合（メッセージ ID : KART30000-E、RAID Manager のエラーコード : EX_INVARG）

```
"detailCode": "30000E-3-EX_INVARG"
```

ストレージシステム側でエラーが発生した場合（メッセージ ID : KART30007-E、部位コード : 30762、エラーコード : 204092）

```
"detailCode": "30007E-4-30762-204092"
```

ストレージシステム側でエラーが発生した場合（メッセージ ID : KART30005-E、部位コード : 03005、エラーコード : 078040）

```
"detailCode": "30005E-5-03005-078040"
```

1.17 Action テンプレートオブジェクト

Action テンプレートオブジェクトは、Action を実行するために必要なリクエストボディのひな型です。GET メソッドで Action テンプレートオブジェクトを取得して、実行したい Action に合わせてテンプレートに値を設定し、リクエストボディに指定して実行します。

Action テンプレートオブジェクトのスキーマを次に示します。

属性	データ型	説明
parameters	object	操作実行時に必要なパラメーター

Action テンプレートオブジェクトの例として、ボリュームの容量拡張の Action テンプレートを次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "additionalBlockCapacity": null
  }
}
```

Action テンプレートには、Action の実行時に指定が必要な属性があらかじめ記載されています。値には、空であることを示す null または [] が設定されています。これらの属性に値を指定してください。この例では、ボリュームに追加する容量を指定するための 2 つの属性が記載されています。

取得した Action テンプレートに値を指定した例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "additionalBlockCapacity": 500
  }
}
```

```
}  
}
```

必要な属性の行を残して、属性値を設定したものをリクエストボディに指定して **Action** を実行します。

1.18 リソースのロック

複数の REST API クライアントが同じリソースに対して同時に操作しようとした場合、予期しない構成変更が実行され、期待した結果を得られないことがあります。REST API では、ユーザーが自分に割り当てられたリソースグループをロックすることで、ほかのユーザーがそのリソースグループ中のリソースを構成変更できないようにします。

REST API では、セッション単位にロックを制御します。ロックは、セッションを生成したユーザーに割り当てられているリソースグループのリソース全体が対象です。自分に割り当てられているリソースグループが、ほかのユーザーによってロック中の場合は、ロックを取得できません。

リソースをロックするリクエストで使用したセッションだけが、ロック中のリソースに対する構成変更のリクエストを実行できます。1つのユーザーアカウントが複数のセッションを生成した場合、同じユーザーアカウントによって生成されたセッションでも、ロック時に使用したのとは異なるセッションを指定したときは、構成変更のリクエストを実行できません。

ただし、ペアの状態変更や REST API サーバーに対する操作など、ストレージシステム上のリソースの構成変更に影響のない操作は、ロックによる排他制御の影響を受けないで実行できます。ロックの影響を受けない操作は次のとおりです。

- セッションの生成、削除
- 情報取得
ただし、クエリーパラメーターを指定して情報を取得する場合は、ほかの REST API クライアントやストレージ管理ソフトウェアからの構成変更の操作の影響により、正確な情報を取得できないおそれがあります。正確な情報を取得するには、ロックを取得してから操作してください。
- 指定したホストへの ping コマンドの送信
- ALUA のパスの優先度の設定
- ShadowImage ペアの分割、再同期、リストア（コピーペア単位、またはコピーグループ単位）
- Thin Image ペアの分割、再同期、リストア（スナップショット単位、またはスナップショットグループ単位）
作成、削除、セカンダリーボリュームの割り当て、割り当ての解除（スナップショットツリー単位での操作も含む）
- REST API サーバーへのリモートストレージシステムの情報登録および削除
- TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの分割、再同期、テイクオーバー（コピーペア単位、またはコピーグループ単位）
- 外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲットの情報関連（取得、ログインテスト）
- 初期設定に必要なファイルのアップロード
- ストレージシステムの構成情報のキャッシュの更新

1つのユーザーアカウントで複数のセッションを使用している場合は、そのうち1つのセッションだけがリソースをロックできます。

操作が終了してロックが不要になったら、リソースグループをアンロックする API を実行します。ロック時に使用したセッションが破棄されると、同時にリソースグループがアンロックされます。セッションタイムアウトでセッションが破棄される場合も、同時にアンロックされます。



ヒント

- 非同期処理の API が実行中でも、セッションタイムアウトは発生します。非同期処理の API の実行中、ロックを継続したい場合は、定期的にジョブの状態をチェックするリクエストを発行するなどして、セッションがタイムアウトしないようにしてください。
- REST API クライアントから意図せずにロックが継続されている場合や、トークンを紛失した場合など、強制的にロックを解除したいときは、セッションタイムアウトになるまで待つか、Administrator ユーザーグループ（ビルトイングループ）に属するユーザーでセッションを強制的に破棄してください。
- ロック中に、ロックしているユーザーの情報（ロールやリソースグループなど）が変更された場合は、ロックが解除されてから操作に反映されます。

ロック機能を使用して API を実行する操作の流れ

リソースグループをロックして API を実行する場合の操作の流れを次に示します。

ステップ	操作内容	Authorization ヘッダーに指定する内容
1	セッションを生成します。	ユーザー ID とパスワード
2	リソースグループをロックします。	ステップ 1 で生成したセッションのトークン
3	ロックしたリソースに対する操作を実行します。	ステップ 1 で生成したセッションのトークン
4	リソースグループをアンロックします。	ステップ 1 で生成したセッションのトークン
5	セッションを破棄します。	ステップ 1 で生成したセッションのトークン

ロック機能を使用して API を実行する操作の流れ（リモートコピーの場合）

ストレージシステム間でのコピー操作（リモートコピー）で、コピーグループやコピーグループ内のリソースに対する構成変更操作を実行する場合に、対象のリソースをロックして操作したいときは、ローカルストレージシステムとリモートストレージシステムの両方のリソースをロックします。両方のリソースをロックするとき、およびロックされたリソースに対して操作を実行するときは、Authorization ヘッダーと Remote-Authorization ヘッダーにそれぞれのセッションのトークンを指定します。Remote-Authorization ヘッダーは、次のオブジェクトタイプを対象とした API でだけ使用します。

- remote-mirror-copygroups
- remote-mirror-copypairs
- remote-storages

ローカルストレージシステムとリモートストレージシステムの両方のリソースをロックする場合の操作の流れについて次に示します。

ステップ	操作対象のストレージシステム	操作内容	Authorization ヘッダーに指定する内容
1	ローカルストレージシステム	セッションを生成します。	ローカルストレージシステムのユーザー ID とパスワード
2	リモートストレージシステム	セッションを生成します。	リモートストレージシステムのユーザー ID とパスワード

ステップ	操作対象のストレージシステム	操作内容	Authorization ヘッダーに指定する内容
		リモートストレージシステム側で生成するセッションのタイムアウト時間は、60 秒以上を設定します。	
3	ローカルストレージシステム	リソースグループをロックします。	ステップ 1 で生成したセッションのトークン
4	リモートストレージシステム	リソースグループをロックします。	ステップ 2 で生成したセッションのトークン
5	ローカルストレージシステム	コピーグループやコピーグループ内のリソースに対する操作を実行します。	ステップ 1 で生成したセッションのトークン 合わせて、ステップ 2 で生成したセッションのトークンを Remote- Authorization ヘッダーに指定します。
6	ローカルストレージシステム	リソースグループをアンロックします。	ステップ 1 で生成したセッションのトークン
7	リモートストレージシステム	リソースグループをアンロックします。	ステップ 2 で生成したセッションのトークン
8	ローカルストレージシステム	セッションを破棄します。	ステップ 1 で生成したセッションのトークン
9	リモートストレージシステム	セッションを破棄します。	ステップ 2 で生成したセッションのトークン



ヒント

リモートコピーペア作成を実行すると、ストレージシステムでのペア作成の初期コピー処理に長時間掛かることがあります。その場合、ペア生成が完了するまでリソースをロックしたまましていると、長時間ほかのクライアントがそのリソースグループのリソースを使用できなくなります。ストレージシステムでペア作成の要求が受け付けられたあとは、REST API でロックをかける必要はないため、リモートペア作成時には、ジョブの状態が `StorageAccepted` に遷移した時点でロックを解除することをお勧めします。

関連参照

- [2.6 リソースグループをロックする](#)
- [2.7 リソースグループをアンロックする](#)
- [3.4 リソースグループの一覧を取得する](#)

REST API で共通の操作

この章では、セッションの生成やジョブの情報取得など、REST API で共通の操作について説明します。

- 2.1 バージョン情報を取得する
- 2.2 セッションの一覧を取得する
- 2.3 特定のセッションの情報を取得する
- 2.4 セッションを生成する
- 2.5 セッションを破棄する
- 2.6 リソースグループをロックする
- 2.7 リソースグループをアンロックする

2.1 バージョン情報を取得する

REST API のバージョン情報を取得します。

実行権限

この API の実行に必要なロールはありません。

リクエストヘッダー

この API は認証されないため、Authorization ヘッダーの指定は不要です。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/configuration/version
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "productName": "Configuration Manager REST API",
  "apiVersion": "1.53.0"
}
```

属性	型	説明
productName	string	REST API の名称
apiVersion	string	REST API のバージョン

ステータスコード

この操作のリクエストに対する ステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/configuration/version
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

2.2 セッションの一覧を取得する

REST API サーバー上の有効なセッションの一覧を取得します。この操作は、Administrator ユーザーグループ（ビルトイングループ）に属するユーザーだけが実行できます。

実行権限

Administrator ユーザーグループ（ビルトイングループ）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/sessions
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "sessionId": 8,
      "userId": "rest-user",
      "ipAddress": "192.0.2.100",
      "createdTime": "2015-09-14T01:02:24Z",
      "lastAccessedTime": "2015-09-14T01:02:24Z"
    },
    {
      "sessionId": 6,
      "userId": "api-user",
      "ipAddress": "192.0.2.100",
      "createdTime": "2015-09-14T00:59:58Z",
      "lastAccessedTime": "2015-09-14T00:59:58Z"
    },
    {
      "sessionId": 5,
      "userId": "admin-user",
      "ipAddress": "192.0.2.100",
      "createdTime": "2015-09-14T00:59:53Z",
      "lastAccessedTime": "2015-09-14T00:59:53Z"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
sessionId	int	セッション ID
userId	string	セッションを生成したユーザー ID
ipAddress	string	セッションを生成した REST API クライアントの IP アドレス REST API クライアントから別のサーバーを経由して REST API サーバーにアクセスしている場合は、クライアントの IP アドレスと経由したサーバーの IP アドレスを連結した文字列（REST API サーバーが受信した X-Forwarded-For ヘッダーの内容）が出力されます。
createdTime	ISO8601string	セッションが生成された時刻
lastAccessedTime	ISO8601string	セッションが最後に使用された時刻

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/sessions/
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

2.3 特定のセッションの情報を取得する

セッション ID を指定して、REST API サーバー上で有効なセッションの情報を取得します。リクエストの Authorization ヘッダーには、セッションのトークンを指定してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/sessions/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

セッション生成時に取得した sessionId の値を指定します。

属性	型	説明
sessionId	int	(必須) セッション ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "token": "97c13b8082444b36bc2103026205fa64",
  "sessionId": 9
}
```

属性	型	説明
sessionId	int	セッション ID
token	string	トークン

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/sessions/9
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [2.2 セッションの一覧を取得する](#)

2.4 セッションを生成する

セッションを生成して、REST API サーバーでセッション管理を行います。1 ストレージシステム当たり、最大 64 セッションを生成できます。最大セッション数を超えると HTTP ステータスコード (503) が返ります。この場合は、しばらくしてから再度リクエストを実行してください。



メモ

リモートコピーの場合、リモートストレージシステム側で生成するセッションの `aliveTime` 属性には 60 秒以上となる値を指定してください。60 秒未満を指定した場合、リモートストレージシステムのセッションタイムアウトにより、リクエストの実行が失敗することがあります。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/sessions
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

セッションタイムアウトまでの時間を指定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "aliveTime": 5
}
```

属性	型	説明
aliveTime	long	(任意) セッションタイムアウトまでの時間 (秒) 1～300 の値を指定します。* 省略した場合、300 が指定されたと見なされます。
authenticationTimeout	long	(任意) 認証処理でのタイムアウトまでの時間 (秒) 外部認証サーバーでユーザー認証している場合に指定します。 ストレージシステムの外部認証の設定に合わせて変更してください。 1～900 の値を指定します。 省略した場合、120 が指定されたと見なされます。

注※: 実際にセッションタイムアウトするまでの時間は、指定した時間よりも最大で 5 秒長くなることがあります。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "token": "d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f",
  "sessionId": 3
}
```

属性	型	説明
sessionId	int	セッション ID セッションを管理するための ID です。
token	string	トークン リクエストの発行元が特定のユーザーであることを識別するための情報です。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -u rest-test:rest-api -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/sessions/ -d ""
```

関連参照

- [1.6 ユーザー認証](#)
- [1.7 セッション管理](#)
- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [2.2 セッションの一覧を取得する](#)

2.5 セッションを破棄する

不要になったセッションを破棄します。セッションを破棄すると、そのセッションで取得したロックも同時に解除されます。リクエストの **Authorization** ヘッダーには、破棄するセッションのトークンを指定してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/sessions/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

セッション生成時に取得した `sessionId` の値を指定します。**Administrator** ユーザーグループ（ビルトイングループ）に属するユーザーは、セッション情報取得で取得した `sessionId` の値を指定できます。

属性	型	説明
sessionId	int	(必須) セッション ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "force": true
}
```

属性	型	説明
force	boolean	ほかのユーザーが生成したセッションも強制的に破棄するかどうかを指定します。 この属性は、 Administrator ユーザーグループ（ビルトイングループ）に属するユーザーだけが指定できます。 • <code>true</code> : ほかのユーザーのセッションも強制的に破棄する

属性	型	説明
		<code>false</code>: 自分が生成したセッションだけを破棄する 省略した場合、<code>false</code> が指定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/sessions/1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.7 セッション管理](#)
- [2.2 セッションの一覧を取得する](#)

2.6 リソースグループをロックする

API を実行するユーザーに割り当てられたリソースグループのリソースを、ほかのユーザーから操作されないようロックします。ロックによる排他制御は、セッション単位に行われます。ロックされたリソースに対するリクエストでは、ロック時に指定したセッションのトークンを、`Authorization` ヘッダーに指定します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/services/resource-group-service/actions/lock/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "waitTime": 30
  }
}
```

属性	型	説明
waitTime	int	ロックのタイムアウト時間（秒） 対象のリソースが、すでにほかのセッションでロックされていた場合などに、タイムアウトするまで待機する最大時間を 0 ～ 7200 の値で指定します。 省略した場合、0 が指定されたものと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ロックを取得したリソースグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
503	Service unavailable	同一セッションを使用したロックまたはアンロックの API が実行中のため、操作できません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/services/resource-group-service/actions/lock/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

2.7 リソースグループをアンロックする

リソースグループのロックを解除します。ロックを解除するリクエストの Authorization ヘッダーには、ロックを取得したセッションのトークンを指定してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/services/resource-group-service/actions/unlock/
invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ロックを解除したリソースグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
503	Service unavailable	同一セッションを使用したロックまたはアンロックの API が実行中のため、操作できません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -
H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/services/resource-group-
service/actions/unlock/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

ユーザー管理とアクセス制御

この章では、REST API から実行するユーザー管理と、ストレージシステムのリソースに対するアクセス制御の操作について説明します。

- 3.1 ユーザー管理とアクセス制御の概要
- 3.2 ユーザー管理とアクセス制御の操作の流れ
- 3.3 ユーザー ID とパスワードの入力規則
- 3.4 リソースグループの一覧を取得する
- 3.5 特定のリソースグループの情報を取得する
- 3.6 リソースグループを作成する
- 3.7 リソースグループにリソースを登録する
- 3.8 リソースグループからリソースを削除する
- 3.9 リソースグループを削除する
- 3.10 ユーザーグループの一覧を取得する
- 3.11 特定のユーザーグループの情報を取得する
- 3.12 ユーザーグループを作成する
- 3.13 ユーザーグループの設定を変更する
- 3.14 ユーザーグループにリソースグループを割り当てる
- 3.15 ユーザーグループに割り当てたリソースグループを解除する
- 3.16 ユーザーグループを削除する
- 3.17 ユーザーの一覧を取得する

- 3.18 特定のユーザーの情報を取得する
- 3.19 ユーザーを作成する
- 3.20 ユーザーのパスワードを変更する
- 3.21 ユーザーをユーザーグループに登録する
- 3.22 ユーザーをユーザーグループから削除する
- 3.23 ユーザーを削除する

3.1 ユーザー管理とアクセス制御の概要

ストレージシステムのリソースを操作するには、操作対象のリソースに対する適切なロール（実行権限）とアクセス権限が必要です。REST API を使用する前に、必要なロールとアクセス権限を持つユーザーを作成しておく必要があります。

ストレージシステムでは、リソースグループとユーザーグループを使って、ユーザーのロールとアクセス権限を管理します。

リソースグループ

ストレージシステムのリソースを分割して管理するためのグループです。パリティグループ、LDEV、ポートなどのリソースをリソースグループに登録することで、リソースグループに対するアクセス権限を持つユーザーだけがリソースを操作できます。

ユーザーグループ

ストレージシステムのリソースに対して同じロールおよびアクセス権限を持つユーザーをまとめたグループです。ユーザーグループに対してロールを割り当てることで、ユーザーグループに属するユーザーにどの操作を許可するかを設定します。ユーザーグループにリソースグループを割り当てることで、ユーザーグループに属するユーザーがどのリソースにアクセスできるかを設定します。

ロール

リソースに対する実行権限です。ロールはあらかじめ用意されており、ロールごとに実行できる操作が定義されています。各 API を実行するために必要なロールについては、各 API の説明を参照してください。



重要

シンプル API を実行するユーザーは、すべてのリソースに対してアクセス権限を持っている必要があります。全リソースグループが対象に割り当てられているユーザーグループのユーザーで実行してください。

パスワードポリシーが設定できるストレージシステムの場合、ユーザーアカウントの運用方法は設定されているポリシーに従います。詳細は『システム管理者ガイド』のパスワードポリシーに関する説明を参照してください。

パスワードポリシーが設定できるストレージシステムでは、ユーザー作成後またはパスワード変更後の初回ログイン時にパスワードの変更を要求する設定ができます。この場合、初回ログイン時には maintenance utility からパスワードを変更してください。ユーザーのパスワードを変更する REST API では初回ログイン時のパスワード変更はできません。

maintenance utility や Hitachi Device Manager - Storage Navigator などを使って作成したユーザーでも REST API を実行できます。REST API を実行するユーザーを、ほかのストレージ管理ソフトウェアで作成する場合は、REST API のユーザー ID とパスワードの入力規則に従ってユーザーを作成してください。

Hitachi Device Manager - Storage Navigator を使用している場合、REST API で作成したユーザー、ユーザーグループ、およびリソースグループは、Hitachi Device Manager - Storage Navigator でも使用できます。

ストレージシステムのユーザー管理とアクセス制御の詳細については、マニュアル『システム管理者ガイド』または『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザーガイド』を参照してください。



メモ

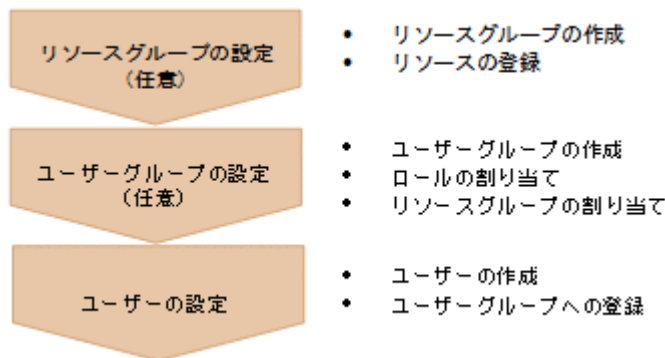
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、ユーザー、ユーザーグループ、およびリソースグループに対する操作は実行できません。その場合は、ロックを解除してから操作を実行してください。
- VSP 5000 シリーズでは、リソースグループの作成や削除、またはリソースグループへのリソースの追加や削除の操作を実行したあと、キャッシュに最新の情報が反映されるまでに数分程度の時間が掛かります。そのため、これらの操作のあとにユーザーグループやユーザーに対する操作を実行すると、リクエストが失敗することがあります。この場合、しばらく待ってから再度リクエストを実行してください。

3.2 ユーザー管理とアクセス制御の操作の流れ

ストレージシステムを操作するユーザーを作成し、操作に必要なリソースに対してアクセス権限を設定する操作の流れについて説明します。

REST API でユーザーを作成する際、所属するユーザーグループを指定します。ユーザーグループには、そのグループ内のユーザーが操作できるリソースの範囲と操作権限に応じて、リソースグループとロールを割り当てておきます。

ユーザーとアクセス制御の設定の流れを次の図に示します。meta_resource やビルトイングループを使用する場合は、リソースグループやユーザーグループの設定は不要です。



リソースグループの設定

リソースグループを作成します。そのあと、パリティグループ、LDEV、ポートなどのリソースを登録します。リソースは、使用する業務や組織などのアクセス制御を実施したい単位でグルーピングします。

ユーザーグループの設定

ユーザーグループを作成します。同時に、グループ内のユーザーに操作を許可するリソースの範囲と操作権限に応じたリソースグループとロールを割り当てます。

ユーザーの設定

ユーザーを作成します。同時に、所属するユーザーグループを指定して、ユーザーグループに登録します。ユーザーは、そのユーザーグループに割り当てられたリソースグループ内のリソースを、割り当てられたロールに応じて使用できるようになります。

3.3 ユーザー ID とパスワードの入力規則

REST API からストレージシステムを操作するユーザーを作成する場合、ユーザー ID とパスワードに次の文字を使用してください。

リクエストボディに記号を使用する場合、JSON 形式に従って必要なエスケープ処理をしてください。

項目	文字数	使用できる文字
ユーザー ID	1～256 文字（VSP One B80 の場合） 1～63 文字（上記以外の場合）	次の文字が使用できます。 - 半角英数字 - 次の半角記号 ! # \$ % & ' * + - . / = ? @ ^ _ ` { } ~ - スラッシュ (/) を含むユーザー ID は、オブジェクト ID として使用できません。 - パーセント (%) または正符号 (+) を含むユーザー ID は、次の API のオブジェクト ID として使用できません。 ユーザーをユーザーグループに登録する ユーザーをユーザーグループから削除する
パスワード	6～63 文字	次の文字が使用できます。 - 半角英数字 - スペースを除くキー入力可能な ASCII 記号 ! # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~



メモ

- パスワードポリシーが設定できるストレージシステムの場合、使用できる文字数および文字列は設定されているポリシーに従います。詳細は『システム管理者ガイド』のパスワードポリシーに関する説明を参照してください。
- REST API では使用せずに、別製品だけで使用するユーザーを作成する場合、ユーザーを作成する API の `userId` 属性と `userPassword` 属性、またはユーザーのパスワードを変更する API の `userPassword` 属性で、次の文字数で作成できます。ユーザー ID やパスワードに使用する文字や文字数は、ご利用のソフトウェアの入力規則に合わせて設定してください。ただし、上記の表の入力規則以外の条件で作成されたユーザーでは、REST API を実行できません。
 - `userId` 属性:1～256 文字
 - `userPassword` 属性:6～256 文字
- 別製品でパスワードにダブルクォーテーション (") を含むユーザーを作成した場合、そのユーザーで REST API を実行することができます。ただし、REST API を使用して、パスワードにダブルクォーテーションを含むユーザーを作成したり、ダブルクォーテーションを含むパスワードに変更することはできません。

3.4 リソースグループの一覧を取得する

対象となるストレージシステムに登録されているリソースグループの情報を取得します。クエリーパラメーターを使用して、必要なリソースの情報だけを取得することもできます。



重要

この API は、同時実行数に注意が必要です。詳細については、「リトライ処理の組み込み」を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL>/v1/objects/resource-groups

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

実行結果をフィルタリングする場合

パラメーター	型	フィルター条件
lockStatus	string	(任意) リソースグループのロック状態 - Locked: ロックされているリソースグループの情報を取得する - Unlocked: ロックされていないリソースグループの情報を取得する

リソースグループ内の特定のリソースの種類だけを取得する場合

リソースグループの数が多いと、情報の取得に時間が掛かることがあります。その場合、次のクエリーパラメーターを使用して必要なリソースの情報だけを取得することで、掛かる時間を短くすることができます。

パラメーター	型	フィルター条件
attributes	string	(任意) 取得するリソースの種類 指定した属性に対応するリソースの情報だけを取得します。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 lockStatus パラメーターと組み合わせて使うこともできます。 detailInfoType パラメーターとは同時に指定できません。 - ldevIds: LDEV 番号 - parityGroupIds: パリティグループ番号 - externalParityGroupIds: 外部ボリュームグループ番号 - portIds: ポート番号 - hostGroupIds: ホストグループまたは iSCSI ターゲットのオブジェクト ID - nvmSubsystemIds: NVM サブシステム番号 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に指定できます。 指定を省略すると、NVM サブシステム番号を除く上記のすべての属性の情報を取得します。 そのほかの属性は、このクエリーパラメーターの指定に関係なく常に取得されます。

NVM サブシステムの情報を追加して取得する場合

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) NVM サブシステムの情報 lockStatus パラメーターと組み合わせて使うこともできます。 attributes パラメーターとは同時に指定できません。

パラメータ	型	説明
		nvmSubsystemIds リソースグループに関するすべての情報に NVM サブシステムの情報を追加します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に指定できます。



メモ

ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合、NVM サブシステムの情報を取得するときは、次のどちらかのクエリーパラメーターを指定してください。

- NVM サブシステムに関連する情報だけを取得する場合、attributes に nvmSubsystemIds を指定します。
- NVM サブシステムの情報を含むすべての情報を取得する場合、detailInfoType に nvmSubsystemIds を指定します。

クエリーパラメーターの指定例を場合ごとに次に示します。

ロックされているリソースグループの LDEV 番号を取得する場合

```
?lockStatus=Locked&attributes=ldevIds
```

すべてのリソースグループのポート番号、およびホストグループまたは iSCSI ターゲットのオブジェクト ID を取得する場合

```
?attributes=portIds,hostGroupIds
```

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

すべての種類のリソースグループの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "resourceGroupId": 4,
      "resourceGroupName": "devResourceGroup",
      "lockStatus": "Locked",
      "lockOwner": "devUser",
      "lockHost": "host01",
      "virtualStorageId": 0,
      "ldevIds": [
        12,
        13
      ],
      "parityGroupIds": [
        "1-1",
        "1-2"
      ],
      "externalParityGroupIds": [
        "1-5",
        "1-6"
      ],
      "portIds": [
        "CL1-A",

```



```

        "CL1-B"
    ],
    "hostGroupIds": [
        "CL1-A,4",
        "CL1-A,5",
        "CL1-A,6"
    ],
    "nvmSubsystemIds": [
        3,
        4
    ]
  },
  {
    "resourceGroupId": 5,
    "resourceGroupName": "sales_group_resource",
    "lockStatus": "Unlocked",
    "virtualStorageId": 0,
    "ldevIds": [
        32,
        33
    ],
    "parityGroupIds": [
        "2-1",
        "2-2"
    ],
    "externalParityGroupIds": [
        "1-7",
        "1-8"
    ],
    "portIds": [
        "CL3-A"
    ],
    "hostGroupIds": [
        "CL3-A,1",
        "CL3-A,2"
    ],
    "nvmSubsystemIds": [
        7,
        8
    ]
  }
]
}

```

attributes クエリーパラメーターを指定して、ポート番号およびホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報だけを取得した場合の出力例を次に示します。

```

{
  "data": [
    {
      "resourceGroupId": 4,
      "resourceGroupName": "devResourceGroup",
      "lockStatus": "Locked",
      "lockOwner": "devUser",
      "lockHost": "host01",
      "virtualStorageId": 0,
      "portIds": [
        "CL1-A",
        "CL1-B"
      ],
      "hostGroupIds": [
        "CL1-A,4",
        "CL1-A,5",
        "CL1-A,6"
      ]
    },
    {
      "resourceGroupId": 5,
      "resourceGroupName": "sales_group_resource",
      "lockStatus": "Unlocked",
      "virtualStorageId": 0,
      "portIds": [

```

```

        "CL3-A"
      ],
      "hostGroupIds": [
        "CL3-A,1",
        "CL3-A,2"
      ]
    }
  ]
}

```

属性	型	説明
resourceGroupName	string	リソースグループ名
resourceGroupId	int	リソースグループ ID
lockStatus	string	リソースグループのロック状態 - Locked: リソースグループがロックされている状態 - Unlocked: リソースグループがロックされていない状態
selfLock	boolean	Authorization ヘッダーに指定したセッションがリソースグループをロックしているかどうか - true: 指定したセッションがロックしている - false: 指定したセッション以外のセッションがロックしているリソースグループが、API を実行したユーザーと同じユーザーが生成したセッションによってロックされている場合にだけ出力されます。
lockOwner	string	リソースグループをロックしているユーザー ID リソースグループがロックされている場合にだけ出力されます。
lockHost	string	リソースグループをロックしている IP アドレスまたはホスト名 REST API からリソースグループをロックした場合、SVP/GUM/ESM の IP アドレスまたはホスト名が出力されます。 リソースグループがロックされている場合にだけ出力されます。
lockSessionId	int	リソースグループをロックしているセッション ID リソースグループがロックされている場合で、Administrator ユーザーグループ (ビルトイングループ) に属するユーザーが API を実行したときだけ出力されます。
virtualStorageId	int	リソースグループに対応している仮想ストレージマシンの ID
ldevIds	int[]	LDEV 番号
parityGroupIds	string[]	パリティグループ番号
externalParityGroupIds	string[]	外部ボリュームグループ番号
portIds	string[]	ポート番号
hostGroupIds	string[]	ホストグループまたは iSCSI ターゲットのオブジェクト ID
nvmSubsystemIds	int[]	NVM サブシステム番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 C.1 リトライ処理の組み込み](#)

3.5 特定のリソースグループの情報を取得する

指定したリソースグループの情報を取得します。リソースグループのロック状態、またはロックしているユーザー ID もしくはホスト名などを確認します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リソースグループの情報取得で取得した resourceGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
resourceGroupId	int	(必須) リソースグループ ID 0～1023 の 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) NVM サブシステムの情報 nvmSubsystemIds リソースグループに関するすべての情報に NVM サブシステムの情報を追加します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に指定できます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "resourceGroupId": 4,
  "resourceGroupName": "devResourceGroup",
  "lockStatus": "Locked",
  "lockOwner": "devUser",
  "lockHost": "host01",
  "virtualStorageId": 0,
  "ldevIds": [
    12,
    13
  ],
  "parityGroupIds": [
    "1-1",
    "1-2"
  ],
  "externalParityGroupIds": [
    "1-5",
    "1-6"
  ],
  "portIds": [
    "CL1-A",
    "CL1-B"
  ],
  "hostGroupIds": [
    "CL1-A,4",
    "CL1-A,5",
    "CL1-A,6"
  ]
}
```

属性	型	説明
resourceGroupName	string	リソースグループ名
resourceGroupId	int	リソースグループ ID
lockStatus	string	リソースグループのロック状態 ・ Locked : リソースグループがロックされている状態 ・ Unlocked : リソースグループがロックされていない状態
selfLock	boolean	Authorization ヘッダーに指定したセッションがリソースグループをロックしているかどうか ・ true : 指定したセッションがロックしている ・ false : 指定したセッション以外のセッションがロックしているリソースグループが、API を実行したユーザーと同じユーザーが生成したセッションによってロックされている場合にだけ出力されます。
lockOwner	string	リソースグループをロックしているユーザー ID リソースグループがロックされている場合にだけ出力されます。
lockHost	string	リソースグループをロックしている IP アドレスまたはホスト名 REST API からリソースグループをロックした場合、SVP/GUM/ESM の IP アドレスまたはホスト名が出力されます。 リソースグループがロックされている場合にだけ出力されます。
lockSessionId	int	リソースグループをロックしているセッション ID リソースグループがロックされている場合で、Administrator ユーザーグループ（ビルトイングループ）に属するユーザーが API を実行したときだけ出力されます。

属性	型	説明
virtualStorageId	int	リソースグループに対応している仮想ストレージマシンの ID
ldevIds	int[]	LDEV 番号
parityGroupIds	string[]	パリティグループ番号
externalParityGroupIds	string[]	外部ボリュームグループ番号
portIds	string[]	ポート番号
hostGroupIds	string[]	ホストグループまたは iSCSI ターゲットのオブジェクト ID
nvmSubsystemIds	int[]	NVM サブシステム番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups/4
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

3.6 リソースグループを作成する

リソースグループを作成します。仮想ストレージマシンにリソースグループを追加する場合は、virtualStorageDeviceId 属性も指定します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "resourceGroupName": "devResourceGroup",
  "virtualStorageDeviceId": "9000000050001"
}
```

属性	型	説明
resourceGroupName	string	(必須) リソースグループ名 1~32 文字で指定します。
virtualStorageDeviceId	string	(任意) 仮想ストレージマシンの ストレージデバイス ID virtualStorageId 属性と同時に指定できません。 省略した場合、デフォルトのストレージデバイス ID (対象の物理ストレージシステムのストレージデバイス ID と同じ ID) が設定されます。
virtualStorageId	int	(任意) リソースグループに対応している仮想ストレージマシンの ID virtualStorageDeviceId 属性と同時に指定できません。 省略した場合、0 が設定されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したリソースグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [3.4 リソースグループの一覧を取得する](#)
- [5.18.3 仮想ストレージマシンの一覧を取得する](#)

3.7 リソースグループにリソースを登録する

リソースグループにリソースを登録します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-resource/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リソースグループの情報取得で取得した resourceGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
resourceGroupId	int	(必須) リソースグループ ID 1~1023 の 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

LDEV 番号を指定した場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "ldevIds": [
      2,
      3
    ],
    "parityGroupIds": [
      "1-1",
      "1-2"
    ],
    "externalParityGroupIds": [
      "1-5",
      "1-6"
    ],
    "portIds": [
      "CL1-A",
      "CL1-B"
    ],
    "hostGroupIds": [
      "CL1-A,4",
      "CL1-A,5",
      "CL1-A,6"
    ]
  }
}
```

LDEV 番号を範囲指定した場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "startLdevId": 2,
    "endLdevId": 5,
  }
}
```

```

    "parityGroupIds": [
      "1-1",
      "1-2"
    ],
    "externalParityGroupIds": [
      "1-5",
      "1-6"
    ],
    "portIds": [
      "CL1-A",
      "CL1-B"
    ],
    "hostGroupIds": [
      "CL1-A, 4",
      "CL1-A, 5",
      "CL1-A, 6"
    ]
  }
}

```

属性	型	説明
parityGroupIds	string[]	(任意) パリティグループ番号
externalParityGroupIds	string[]	(任意) 外部ボリュームグループ番号
portIds	string[]	(任意) ポート番号
hostGroupIds	string[]	(任意) ホストグループまたは iSCSI ターゲットのオブジェクト ID ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報取得で取得した hostGroupId の値を指定します。
ldevIds	int[]	(任意) LDEV 番号 0～65279 の値を指定します。この属性を指定した場合は startLdevId 属性と endLdevId 属性は指定できません。
startLdevId	int	(任意) 開始 LDEV 番号 LDEV を範囲指定する場合、0～65278 の値を指定します。この属性 を指定した場合、endLdevId 属性も指定します。ldevIds 属性を指 定した場合はこの属性は指定できません。
endLdevId	int	(任意) 終了 LDEV 番号 LDEV を範囲指定する場合、1～65279 の値を指定します。この属性 を指定した場合、startLdevId 属性も指定します。ldevIds 属性を 指定した場合はこの属性は指定できません。
nvmSubsystemIds	int[]	(任意) NVM サブシステム番号 0～2047 の値を指定します。 この属性は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、 VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。 ユーザーが作成した仮想ストレージマシンに NVM サブシステムを 登録する場合は、未実装の NVM サブシステムを指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リソースを登録したリソースグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-resource
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups/4/actions/add-resource
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" --data-binary @./InputParameters.json -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups/4/actions/add-resource/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [3.4 リソースグループの一覧を取得する](#)

3.8 リソースグループからリソースを削除する

リソースグループから不要になったリソースを削除します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >/actions/remove-resource/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リソースグループの情報取得で取得した resourceGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
resourceGroupId	int	(必須) リソースグループ ID 1～1023 の 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

LDEV 番号を指定した場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "ldevIds": [
      2,
      3
    ],
    "parityGroupIds": [
      "1-1",
      "1-2"
    ],
    "externalParityGroupIds": [
      "1-5",
      "1-6"
    ],
    "portIds": [
      "CL1-A",
      "CL1-B"
    ],
    "hostGroupIds": [
      "CL1-A,4",
      "CL1-A,5",
      "CL1-A,6"
    ]
  }
}
```

LDEV 番号を範囲指定した場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "startLdevId": 2,
    "endLdevId": 5,
    "parityGroupIds": [
      "1-1",
      "1-2"
    ],
    "externalParityGroupIds": [
      "1-7",
      "1-8"
    ],
    "portIds": [
      "CL1-A",
      "CL1-B"
    ],
    "hostGroupIds": [
      "CL1-A,4",
      "CL1-A,5",
      "CL1-A,6"
    ]
  }
}
```

```
}  
}
```

属性	型	説明
parityGroupIds	string[]	(任意) パリティグループ番号
externalParityGroupIds	string[]	(任意) 外部ボリュームグループ番号
portIds	string[]	(任意) ポート番号
hostGroupIds	string[]	(任意) ホストグループまたは iSCSI ターゲットのオブジェクト ID ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報取得で取得した hostGroupId の値を指定します。
ldevIds	int[]	(任意) LDEV 番号 0～65279 の値を指定します。この属性を指定した場合は startLdevId 属性と endLdevId 属性は指定できません。
startLdevId	int	(任意) 開始 LDEV 番号 LDEV を範囲指定する場合、0～65278 の値を指定します。この属性 を指定した場合、endLdevId 属性も指定します。ldevIds 属性を指 定した場合はこの属性は指定できません。
endLdevId	int	(任意) 終了 LDEV 番号 LDEV を範囲指定する場合、1～65279 の値を指定します。この属性 を指定した場合、startLdevId 属性も指定します。ldevIds 属性を 指定した場合はこの属性は指定できません。
nvmSubsystemIds	int[]	(任意) NVM サブシステム番号 0～2047 の値を指定します。 この属性は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、 VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リソースを削除したリソースグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >/actions/  
remove-resource
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups/4/actions/remove-resource
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" --data-binary @./InputParameters.json -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups/4/actions/remove-resource/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [3.4 リソースグループの一覧を取得する](#)

3.9 リソースグループを削除する

不要なリソースグループを削除します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リソースグループの情報取得で取得した resourceGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
resourceGroupId	int	(必須) リソースグループ ID 1～1023 の 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したリソースグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups/4
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [3.4 リソースグループの一覧を取得する](#)

3.10 ユーザーグループの一覧を取得する

対象のストレージシステムに登録されているユーザーグループの一覧を取得します。

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/user-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "userGroupObjectId": "devGroup",
      "userGroupId": "devGroup",
      "roleNames": [
        "Audit Log Administrator (View & Modify)"
      ],
      "resourceGroupIds": [
        1,
        2,
        3
      ],
      "isBuiltIn": false,
      "hasAllResourceGroup": false
    },
    {
      "userGroupObjectId": "adminGroup",
      "userGroupId": "adminGroup",
      "roleNames": [
        "Audit Log Administrator (View & Modify)",
        "Security Administrator (View & Modify)",
        "Storage Administrator (Initial Configuration)",
        "Storage Administrator (Local Copy)",
        "Storage Administrator (Performance Management)",
        "Storage Administrator (Provisioning)",
        "Storage Administrator (Remote Copy)",
        "Storage Administrator (System Resource Management)"
      ],
      "isBuiltIn": false,
      "hasAllResourceGroup": true
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
userGroupObjectId	string	ユーザーグループ ID のオブジェクト ID ユーザーグループ ID が RFC3986 に定められた予約文字を含む場合、エンコードされた文字列が出力されます。
userGroupId	string	ユーザーグループ ID
roleNames	string[]	ユーザーグループに割り当てたロール名
resourceGroupIds	int[]	ユーザーグループに割り当てたリソースグループの ID
isBuiltIn	boolean	ビルトインユーザーグループかどうか • true : ビルトインユーザーグループ • false : ユーザーが作成したユーザーグループ
hasAllResourceGroup	boolean	全リソースグループが対象に割り当たっているかどうか • true : 全リソースグループが割り当てられている • false : 指定したリソースグループが割り当てられている

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/user-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

3.11 特定のユーザーグループの情報を取得する

指定したユーザーグループの情報を取得します。

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーグループの情報取得で取得した `userGroupObjectId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>userGroupObjectId</code>	string	(必須) ユーザーグループ ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "userGroupObjectId": "devGroup",
  "userGroupId": "devGroup",
  "roleNames": [
    "Security Administrator (View Only)"
  ],
  "resourceGroupIds": [
    1,
    2,
    3
  ],
  "isBuiltIn": false,
  "hasAllResourceGroup": false
}
```

属性	型	説明
userGroupObjectId	string	ユーザーグループ ID のオブジェクト ID ユーザーグループ ID が RFC3986 に定められた予約文字を含む場合、エンコードされた文字列が出力されます。
userGroupId	string	ユーザーグループ ID
roleNames	string[]	ユーザーグループに割り当てたロール名
resourceGroupIds	int[]	ユーザーグループに割り当てたリソースグループの ID
isBuiltIn	boolean	ビルトインユーザーグループかどうか - true : ビルトインユーザーグループ - false : ユーザーが作成したユーザーグループ
hasAllResourceGroups	boolean	全リソースグループが対象に割り当たっているかどうか - true : 全リソースグループが割り当てられている - false : 指定したリソースグループが割り当てられている

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/user-groups/devGroup
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

3.12 ユーザーグループを作成する

適切なロールとリソースグループを割り当てて、ユーザーグループを作成します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/user-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "userGroupId": "devGroup",
  "roleNames": [
    "Storage Administrator (Provisioning)"
  ],
  "resourceGroupIds": [
    8,
    9
  ],
  "hasAllResourceGroup": false
}
```

属性	型	説明
userGroupId	string	(必須) ユーザーグループ ID 1～64 文字で指定します。
roleNames	string[]	(必須) ロール名 次のロール名を指定します。大文字と小文字を区別します。複数指定する場合はコンマで区切ります。 Storage Administrator (View Only)は必ず指定してください。 - Audit Log Administrator (View & Modify)※ - Audit Log Administrator (View Only)※ - Security Administrator (View & Modify)※ - Security Administrator (View Only)※ - Storage Administrator (Initial Configuration) - Storage Administrator (Local Copy) - Storage Administrator (Performance Management) - Storage Administrator (Provisioning) - Storage Administrator (Remote Copy) - Storage Administrator (System Resource Management) - Storage Administrator (View Only) - Support Personnel※ - User Maintenance※ 注※: このロールを指定する場合は、必ず hasAllResourceGroup に true を指定してください。
resourceGroupIds	int[]	(任意) リソースグループ ID 0～1023 の 10 進数で指定します。複数指定する場合はコンマで区切ります。hasAllResourceGroup 属性が true の場合は指定できません。
hasAllResourceGroup	boolean	(必須) 全リソースグループを対象に割り当てるかどうか roleNames に指定するロールに次のどれかが含まれている場合は、必ず true を指定してください。 - Audit Log Administrator (View & Modify) - Audit Log Administrator (View Only)

属性	型	説明
		- Security Administrator (View & Modify) - Security Administrator (View Only) - Support Personnel - User Maintenance どれも含まれていない場合は、必ず false を指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したユーザーグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/user-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [3.10 ユーザーグループの一覧を取得する](#)

3.13 ユーザーグループの設定を変更する

指定したユーザーグループのユーザーグループ ID やロールを設定します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーグループの情報取得で取得した `userGroupId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>userGroupId</code>	string	(必須) ユーザーグループ ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ユーザーグループ ID を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "userGroupId": "adminGroup"
}
```

ロールを変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "roleNames": [
    "Storage Administrator (Provisioning)",
    "Storage Administrator (Local Copy)"
  ]
}
```

1 回のリクエストで属性を 1 つだけ指定できます。

属性	型	説明
<code>userGroupId</code>	string	(任意) ユーザーグループ ID 1～64 文字で指定します。
<code>hasAllResourceGroup</code>	boolean	(任意) 全リソースグループを対象に割り当てるかどうか <code>roleNames</code> に指定するロールに次のどれかが含まれている場合は、必ず <code>true</code> を指定してください。 - Audit Log Administrator (View & Modify) - Audit Log Administrator (View Only) - Security Administrator (View & Modify) - Security Administrator (View Only) - Support Personnel - User Maintenance どれも含まれていない場合は、必ず <code>false</code> を指定してください。
<code>roleNames</code>	string[]	(任意) ロール名 次のロール名を指定します。大文字と小文字を区別します。複数指定する場合はコンマで区切ります。 Storage Administrator (View Only) は必ず指定してください。 - Audit Log Administrator (View & Modify)※ - Audit Log Administrator (View Only)※ - Security Administrator (View & Modify)※ - Security Administrator (View Only)※

属性	型	説明
		- Storage Administrator (Initial Configuration) - Storage Administrator (Local Copy) - Storage Administrator (Performance Management) - Storage Administrator (Provisioning) - Storage Administrator (Remote Copy) - Storage Administrator (System Resource Management) - Storage Administrator (View Only) - Support Personnel※ - User Maintenance※ 注※：このロールを指定する場合は、必ず hasAllResourceGroup に true を指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更したユーザーグループの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/user-groups/devGroup
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [3.10 ユーザーグループの一覧を取得する](#)

3.14 ユーザーグループにリソースグループを割り当てる

作成済みのユーザーグループに、リソースグループを割り当てます。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

POST <ベース URL>/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID>/actions/add-resource-group/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーグループの情報取得で取得した userGroupObjectId の値を指定します。

属性	型	説明
userGroupObjectId	string	(必須) ユーザーグループ ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "resourceGroupIds": [
      1,
      2
    ]
  }
}
```

属性	型	説明
resourceGroupIds	int[]	(必須) リソースグループ ID 0～1023 の 10 進数で指定します。複数指定する場合はコンマで区切ります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リソースグループを割り当てたユーザーグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-resource-group
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/user-groups/devGroup/actions/add-resource-group
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" --data-binary @./InputParameters.json -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/user-groups/devGroup/actions/add-resource-group/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [3.10 ユーザーグループの一覧を取得する](#)

3.15 ユーザーグループに割り当てたリソースグループを解除する

ユーザーグループに割り当てたリソースグループを解除します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >/actions/remove-resource-group/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーグループの情報取得で取得した `userGroupObjectId` の値を指定します。

属性	型	説明
userGroupObjectId	string	(必須) ユーザーグループ ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "resourceGroupIds": [
      1,
      2
    ]
  }
}
```

属性	型	説明
resourceGroupIds	int[]	(必須) リソースグループ ID 0～1023 の 10 進数で指定します。複数指定する場合はコンマで区切ります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リソースグループの割り当てを解除したユーザーグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >/actions/remove-resource-group
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/user-groups/devGroup/actions/remove-resource-group
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" --data-binary @./InputParameters.json -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/user-groups/devGroup/actions/remove-resource-group/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [3.10 ユーザーグループの一覧を取得する](#)

3.16 ユーザーグループを削除する

不要なユーザーグループを削除します。対象のユーザーグループがユーザーに割り当てられている場合はユーザーグループを削除できません。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーグループの情報取得で取得した `userGroupId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>userGroupId</code>	string	(必須) ユーザーグループ ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。`affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したユーザーグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/user-groups/devGroup
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [3.10 ユーザーグループの一覧を取得する](#)

3.17 ユーザーの一覧を取得する

対象のストレージシステムに登録されているユーザー情報の一覧を取得します。

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/users
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "userObjectId": "devUser",
      "userId": "devUser",
      "authentication": "local",

```

```

    "userGroupNames": [
      "Audit Log Administrator (View Only) User Group",
      "Storage Administrator (View & Modify) User Group"
    ],
    "isBuiltIn": false,
    "isAccountStatus": true
  },
  {
    "userObjectId": "adminUser",
    "userId": "adminUser",
    "authentication": "local",
    "userGroupNames": [
      "Administrator User Group"
    ],
    "isBuiltIn": false,
    "isAccountStatus": true
  }
]
}

```

属性	型	説明
userObjectId	string	ユーザー ID のオブジェクト ID ユーザー ID が RFC3986 に定められた予約文字を含む場合、エンコードされた文字列が出力されます。
userId	string	ユーザー ID
userGroupNames	string[]	ユーザーグループ名
isBuiltIn	boolean	ビルトインユーザーアカウントかどうか - true: ビルトインユーザーアカウント - false: ユーザーが作成したアカウント
isAccountStatus	boolean	ユーザーアカウントの状態 - true: ユーザーアカウントが有効 - false: ユーザーアカウントが無効
authentication	string	認証の設定 - local: ストレージシステムで認証 - external: 外部認証サーバーで認証

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/users

```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

3.18 特定のユーザーの情報を取得する

指定したユーザーの情報を取得します。

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーの情報取得で取得した `userObjectId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>userObjectId</code>	string	(必須) ユーザー ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "userObjectId": "devUser",
  "userId": "devUser",
  "authentication": "local",
  "userGroupNames": [
    "Audit Log Administrator (View Only) User Group",
    "Storage Administrator (View & Modify) User Group"
  ],
  "isBuiltIn": false,
  "isAccountStatus": true
}
```

属性	型	説明
<code>userObjectId</code>	string	ユーザー ID のオブジェクト ID ユーザー ID が RFC3986 に定められた予約文字を含む場合、エンコードされた文字列が出力されます。
<code>userId</code>	string	ユーザー ID
<code>userGroupNames</code>	string[]	ユーザーグループ名
<code>isBuiltIn</code>	boolean	ビルトインユーザーアカウントかどうか • <code>true</code> : ビルトインユーザーアカウント • <code>false</code> : ユーザーが作成したアカウント
<code>isAccountStatus</code>	boolean	ユーザーアカウントの状態 • <code>true</code> : ユーザーアカウントが有効 • <code>false</code> : ユーザーアカウントが無効

属性	型	説明
authentication	string	認証の設定 - local : ストレージシステムで認証 - external : 外部認証サーバーで認証

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/users/devUser
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

3.19 ユーザーを作成する

ユーザーを作成し、適切な権限が設定されたユーザーグループに割り当てます。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

POST <ベース URL > /v1/objects/users

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "userId": "devUser",
  "authentication": "local",
  "userPassword": "devPassword",
  "userGroupNames": [
    "Audit Log Administrator (View Only) User Group",
    "Storage Administrator (View & Modify) User Group"
  ]
}
```

```
]
}
```

属性	型	説明
userId	string	(必須) ユーザー ID ユーザー ID に指定できる文字数や使用できる文字については、ユーザー ID とパスワードの入力規則の説明を参照してください。
userPassword	string	(任意) パスワード authentication 属性が external の場合は指定できません。 パスワードに指定できる文字数や使用できる文字については、ユーザー ID とパスワードの入力規則の説明を参照してください。
userGroupNames	string[]	(必須) ユーザーグループ名 1～64 文字で指定します。8 個まで指定できます。
authentication	string	(必須) 認証の設定 - local : ストレージシステムで認証 - external : 外部認証サーバーで認証

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したユーザーの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/users/
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [3.3 ユーザー ID とパスワードの入力規則](#)
- [3.17 ユーザーの一覧を取得する](#)

3.20 ユーザーのパスワードを変更する

ストレージシステムのリソースを操作するユーザーのパスワードを変更します。外部認証サーバーで認証しているユーザーのパスワードは変更できません。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

PATCH <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーの情報取得で取得した `userId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>userId</code>	string	(必須) ユーザー ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "password": "userPass"
}
```

属性	型	説明
<code>password</code>	string	(必須) 新しいパスワード パスワードに指定できる文字数や使用できる文字については、ユーザー ID とパスワードの入力規則の説明を参照してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。`affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
<code>affectedResources</code>	パスワードを変更したユーザーの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/users/devUser
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [3.3 ユーザー ID とパスワードの入力規則](#)
- [3.17 ユーザーの一覧を取得する](#)

3.21 ユーザーをユーザーグループに登録する

ユーザーをユーザーグループに登録するには、ユーザーグループを指定してユーザーオブジェクトに割り当てます。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >/actions/add-user-group/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーの情報取得で取得した `userId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>userId</code>	string	(必須) ユーザー ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "userGroupNames": [
      "System User Group"
    ]
  }
}
```

```
]
}
```

属性	型	説明
userGroupNames	string[]	(必須) ユーザーグループ名 1～64 文字で指定します。 1 ユーザーが所属できるユーザーグループ数の上限は 8 個です。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ユーザーグループに登録したユーザーの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >/actions/add-user-group
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/users/devUser/actions/add-user-group
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" --data-binary @./InputParameters.json -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/users/devUser/actions/add-user-group/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [3.17 ユーザーの一覧を取得する](#)

3.22 ユーザーをユーザーグループから削除する

ユーザーをユーザーグループから削除するには、削除したいユーザーグループを指定してユーザーオブジェクトから解除します。ユーザーが所属するユーザーグループが 1 個の場合は削除できません。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

POST <ベース URL > /v1/objects/users/<オブジェクト ID > /actions/remove-user-group/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーの情報取得で取得した `userId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>userId</code>	string	(必須) ユーザー ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "userGroupNames": [
      "System User Group"
    ]
  }
}
```

属性	型	説明
<code>userGroupNames</code>	string[]	(必須) ユーザーグループ名 1~64 文字で指定します。 1 ユーザーが所属できるユーザーグループ数の上限は 8 個です。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ユーザーグループから削除したユーザーの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >/actions/remove-user-group
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/users/devUser/actions/remove-user-group
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" --data-binary @./InputParameters.json -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/users/devUser/actions/remove-user-group/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [3.17 ユーザーの一覧を取得する](#)

3.23 ユーザーを削除する

不要なユーザーを削除します。ストレージシステムのビルトインユーザーは削除できません。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ユーザーの情報取得で取得した `userId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>userId</code>	string	(必須) ユーザー ID のオブジェクト ID 大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。 `affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
<code>affectedResources</code>	削除したユーザーの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/users/devUser
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [3.17 ユーザーの一覧を取得する](#)

シンプル API

この章では、シンプル API について説明します。

- 4.1 非同期処理の API のステータスを確認する操作
- 4.2 ストレージシステム全体の操作
- 4.3 管理リソースの準備とボリューム割り当ての操作
- 4.4 スナップショットの操作
- 4.5 Universal Volume Manager の操作
- 4.6 global-active device を利用するための環境構築

4.1 非同期処理の API のステータスを確認する操作

非同期処理の API のステータス情報取得やステータス情報の削除について説明します。

4.1.1 commandStatus オブジェクト

commandStatus オブジェクトは、非同期処理の API を発行したときに返却される API のステータス情報のオブジェクトです。

commandStatus オブジェクトのスキーマを次に示します。

属性	データ型	説明
id	int	非同期処理の API 実行時の問い合わせ用 ID
progress	string	API の進捗状況 次の値が返ります。 - unexecuted : API が未実行であることを示す - processing : API が実行中であることを示す - completed : API が実行完了したことを示す
status	string	API の実行結果の状態 次の値が返ります。 - normal : API が成功した状態を示す - error : API が失敗した状態を示す この属性は、API の実行が完了した場合に出力されます。
affectedResources	string[]	操作対象のリソースにアクセスするための URL の一覧 1 つの API で複数のリソースを操作する場合は、すべての操作対象のリソースの URL が返ります。API が途中で失敗した場合は、処理が完了したことを確認できたリソースの URL だけが返ります。 リソースの削除操作が成功した場合、削除対象のリソースの URL が返ります。この URL にアクセスすると 404 エラーとなり、正常に削除されたことが確認できます。 この属性は、API の実行が完了した場合に出力されます。
errorResource	string	エラーが発生した URL この属性は、API の実行が失敗した場合に出力されます。
errorCode	object	ストレージシステムのエラーコード ストレージシステムでエラーが発生して、次に示すエラーコードがある場合にだけ値が返ります。 - SSB1 コード - SSB2 コード ストレージシステムのエラーコードは、ストレージシステムの保守に必要になります。 この属性は、API の実行が失敗した場合に出力されます。
errorMessage	string	エラーメッセージの内容 この属性は、API の実行が失敗した場合に出力されます。
operationDetails	object[]	操作対象のリソースの詳細情報 リソース種別に示すリソースに対して操作している場合に出力されます。 operationType (string) リソースに対する操作種別

属性	データ型	説明
		◦ CREATE：リソースが作成されたことを示す ◦ UPDATE：リソースが変更されたことを示す ◦ DELETE：リソースが削除されたことを示す • resourceType (string) 作成、変更、または削除が発生したリソースのリソース種別 ◦ CommandStatus：非同期処理の API のステータス情報に関するリソースであることを示す ◦ Pool：プールに関するリソースであることを示す ◦ Port：ポートに関するリソースであることを示す ◦ Server：サーバーに関するリソースであることを示す ◦ Snapshot：スナップショットに関するリソースであることを示す ◦ Volume：ボリュームに関するリソースであることを示す ◦ VolumeServerConnection：ボリュームとサーバーの接続に関するリソースであることを示す ◦ ExternalVolume：外部ボリュームに関するリソースであることを示す ◦ QuorumDisk：Quorum ディスクに関するリソースであることを示す ◦ QoSGroup：QoS グループに関するリソースであることを示す • resourceId (string) 作成、変更、または削除が発生したリソースのリソース ID



メモ

- オブジェクトの情報は最大で 65280 件保持されます。65280 件を超えた API のステータス情報は、非同期処理の API のステータス情報を削除する API を実行してオブジェクトの情報を削除してください。
- セッションがログアウトされた場合もオブジェクトの情報は削除されます。

API の実行を開始した場合の commandStatus オブジェクト例：

```
{
  "id": 1,
  "progress": "processing"
}
```

API が成功して完了した場合の commandStatus オブジェクトの例：

```
{
  "id": 2,
  "progress": "completed",
  "status": "normal",
  "affectedResources": [
    "/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes/100"
  ],
  "operationDetails": [
    {
      "operationType": "CREATE",
      "resourceType": "Volume",
      "resourceId": "100"
    }
  ]
}
```

```
]
}
```

API が失敗して完了した場合の `commandStatus` オブジェクトの例：

```
{
  "id": 3,
  "progress": "completed",
  "status": "error",
  "errorResource": "/ConfigurationManager/simple/v1/objects/pools/63",
  "errorCode": {
    "SSB1": "2e11",
    "SSB2": "001f"
  },
  "errorMessage": "Snapshot or volume exists. Operation could not be completed.",
  "operationDetails": [
    {
      "operationType": "DELETE",
      "resourceType": "Pool",
      "resourceId": "63"
    }
  ]
}
```

4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する

非同期処理の API のステータス情報を取得します。リクエストの `Authorization` ヘッダーには、非同期処理の API の実行時に使用したセッションのトークンを指定してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/command-status/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

非同期処理の API を実行したときに返却された `statusResource` の URL の最後に出力されている数値を指定します。

返却された `statusResource` の例：

```
"statusResource": "/ConfigurationManager/simple/v1/objects/command-status/3"
```

属性	型	説明
id	int	（必須）非同期処理の API の実行結果問い合わせ用 ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

ボリュームを作成する API を実行した場合の例：

```
{
  "id": 2,
  "progress": "completed",
  "status": "normal",
  "affectedResources": [
    "/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes/100"
  ],
  "operationDetails": [
    {
      "operationType": "CREATE",
      "resourceType": "Volume",
      "resourceId": "100"
    }
  ]
}
```

プールを削除する API を実行して失敗した場合の例：

```
{
  "id": 3,
  "progress": "completed",
  "status": "error",
  "errorResource": "/ConfigurationManager/simple/v1/objects/pools/63",
  "errorCode": {
    "SSB1": "2e11",
    "SSB2": "001f"
  },
  "errorMessage": "Snapshot or volume exists. Operation could not be completed.",
  "operationDetails": [
    {
      "operationType": "DELETE",
      "resourceType": "Pool",
      "resourceId": "63"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
id	int	非同期処理の API 実行時の問い合わせ用 ID
progress	string	API の進捗状況 次の値が返ります。 - unexecuted : API が未実行であることを示す - processing : API が実行中であることを示す - completed : API が実行完了したことを示す
status	string	API の実行結果の状態 - normal : API が成功した状態を示す - error : API が失敗した状態を示す この属性は、API の実行が完了した場合に出力されます。
affectedResources	string[]	操作対象のリソースにアクセスするための URL の一覧 1 つの API で複数のリソースを操作した場合は、すべての操作対象のリソースの URL が返ります。API が途中で失敗した場合は、処理が完了したことを確認できたリソースの URL だけが返ります。

属性	型	説明
		リソースの削除操作が成功した場合、削除対象のリソースの URL が返ります。この URL にアクセスすると 404 エラーとなり、正常に削除されたことが確認できます。この属性は、API の実行が成功した場合に出力されます。
errorResource	string	エラーが発生した URL この属性は、API の実行が失敗した場合に出力されます。
errorCode	object	ストレージシステムのエラーコード ストレージシステムでエラーが発生して、次に示すエラーコードがある場合にだけ値が返ります。 - SSB1 コード - SSB2 コード ストレージシステムのエラーコードは、ストレージシステムの保守に必要になります。 この属性は、API の実行が失敗した場合に出力されます。
errorMessage	string	エラーメッセージの内容 この属性は、API の実行が失敗した場合に出力されます。
operationDetails	object[]	操作対象のリソースの詳細情報 リソース種別に示すリソースに対して操作している場合に出力されます。 - operationType (string) リソースに対する操作種別 - CREATE: リソースが作成されたことを示す - UPDATE: リソースが変更されたことを示す - DELETE: リソースが削除されたことを示す - resourceType (string) 作成、変更、または削除が発生したリソースのリソース種別 - CommandStatus: 非同期処理の API のステータス情報に関するリソースであることを示す - Pool: プールに関するリソースであることを示す - Port: ポートに関するリソースであることを示す - Server: サーバーに関するリソースであることを示す - Snapshot: スナップショットに関するリソースであることを示す - Volume: ボリュームに関するリソースであることを示す - VolumeServerConnection: ボリュームとサーバーの接続に関するリソースであることを示す - ExternalVolume: 外部ボリュームに関するリソースであることを示す - QuorumDisk: Quorum ディスクに関するリソースであることを示す - QoSGroup: QoS グループに関するリソースであることを示す - resourceId (string)

属性	型	説明
		作成、変更、または削除が発生したリソースのリソース ID

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/command-status/3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.1 commandStatus オブジェクト](#)

4.1.3 非同期処理の API のステータス情報を削除する

非同期処理の API のステータス情報を削除します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL>/simple/v1/objects/command-status/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

非同期処理の API を実行したときに返却された statusResource の URL の最後に出力されている数値を指定します。

返却された statusResource の例：

```
"statusResource": "/ConfigurationManager/simple/v1/objects/command-status/3"
```

属性	型	説明
id	int	(必須) 非同期処理の API の実行結果問い合わせ用 ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
affectedResources	string[]	削除した API のステータス情報を参照するための URL の一覧
operationDetails	object[]	ステータス情報を削除したリソースの詳細情報 詳細については、commandStatus オブジェクトの属性 operationDetails の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/command-status/3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.1 commandStatus オブジェクト](#)

4.2 ストレージシステム全体の操作

ストレージシステムのさまざまな情報や、プールおよびスナップショットの稼働状況の情報などストレージシステム全体の操作について説明します。

4.2.1 ストレージシステムの情報を取得する

ストレージシステムに関する情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/storage
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
withEstimatedConfigurableCapacities	boolean	(任意) 設定可能な推定容量の情報を取得するかどうか • true : 取得する • false : 取得しない クエリーパラメーターを指定しない場合、false が指定されたと見なされます。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "modelName": "VSP One B85",
  "serial": "800001",
  "nickname": "VSP_One_Block_85_900001",
  "numberOfTotalVolumes": 593,
  "numberOfFreeDrives": 0,
  "numberOfTotalServers": 2,
  "totalPhysicalCapacity": 3605769,
  "totalPoolCapacity": 3601542,
  "totalPoolPhysicalCapacity": 3601542,
  "usedPoolCapacity": 25536,
  "freePoolCapacity": 3576006,
  "totalPoolCapacityWithTiPool": 3601542,
  "totalPoolPhysicalCapacityWithTiPool": 3601542,
  "usedPoolCapacityWithTiPool": 25536,
  "freePoolCapacityWithTiPool": 3576006,
  "savingEffects": {
    "efficiencyDataReduction": 100,
    "preCapacityDataReduction": 25536,
    "postCapacityDataReduction": 25536,
    "efficiencyFmdSaving": -1,
    "preCapacityFmdSaving": 0,
    "postCapacityFmdSaving": 0,
    "isTotalEfficiencySupport": true,
    "totalEfficiencyStatus": "Valid",
    "dataReductionWithoutSystemDataStatus": "Valid",
    "softwareSavingWithoutSystemDataStatus": "NoTargetData",
    "softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus":
"Valid",
    "totalEfficiency": 170,
    "dataReductionWithoutSystemData": 100,
    "preCapacityDataReductionWithoutSystemData": 24780,
    "postCapacityDataReductionWithoutSystemData": 24780,
    "softwareSavingWithoutSystemData": -1,
    "preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData": 30000,
    "postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData": 18000,
    "softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly": 167,
    "preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly":
25000,
    "postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly":
13000,
    "capacityWithoutSystemDataNonReducible": 5000,
    "calculationStartTime": "2025-12-07T00:59:46Z",
    "calculationEndTime": "2025-12-07T00:59:58Z"
  },
  "gumVersion": "A3-00-00/11",
  "esmOsVersion": "A3-01-04/20",
  "dkcMicroVersion": "A3-00-00-40/09",
  "warningLedStatus": "BLINK",
  "esmStatus": "STANDBY",
  "ipAddressIpv4Service": "10.196.191.200",
}
```

```

"ipAddressIpv4Ctl1": "10.196.191.229",
"ipAddressIpv4Ctl2": "10.196.191.230",
"ipAddressIpv6Service": "-",
"ipAddressIpv6Ctl1": "-",
"ipAddressIpv6Ctl2": "-"
}

```

属性	型	説明
modelName	string	ストレージシステムのモデル名
serial	string	ストレージシステムのシリアル番号
nickname	string	ストレージシステムのニックネーム
numberOfTotalVolumes	int	作成済みのボリューム数
numberOfFreeDrives	int	空きドライブ数
numberOfTotalServers	int	VSP One Block Administrator またはシンプル API で管理しているサーバー数
numberOfTotalPools	int	作成済みのプール数
totalPhysicalCapacity	long	ストレージシステム内のデータドライブに格納できるデータ容量 (MiB)
totalPoolCapacity	long	VSP One Block Administrator またはシンプル API で管理しているプールの総有効容量 (MiB) ストレージシステムが VSP One B20 の場合、拡張中のプールがあるとき、属性 totalPoolCapacity と totalPoolPhysicalCapacity の値が異なります。プールの拡張が完了すると、これらの属性の値は同じになります。 ストレージシステムが VSP One B80 の場合、常に属性 totalPoolPhysicalCapacity と同じ値が返ります。
totalPoolPhysicalCapacity	long	VSP One Block Administrator またはシンプル API で管理しているプールの総容量 (MiB) 拡張中のプールがある場合、拡張後の総容量が出力されます。
usedPoolCapacity	long	VSP One Block Administrator またはシンプル API で管理しているプールの総使用量 (MiB)
freePoolCapacity	long	VSP One Block Administrator またはシンプル API で管理しているプールの総空き容量 (MiB)
totalPoolCapacityWithTiPool	long	ストレージシステム内のプールの総有効容量 (MiB) 拡張中のプールがある場合、属性 totalPoolCapacityWithTiPool と totalPoolPhysicalCapacityWithTiPool の値が異なります。 プールの拡張が完了すると、これらの属性の値は同じになります。
totalPoolPhysicalCapacityWithTiPool	long	ストレージシステム内のプールの総容量 (MiB) 拡張中のプールがある場合、拡張後の総容量が出力されます。
usedPoolCapacityWithTiPool	long	ストレージシステム内のプールの総使用量 (MiB)
freePoolCapacityWithTiPool	long	ストレージシステム内のプールの総空き容量 (MiB)

属性	型	説明
savingEffects	object	ストレージシステム全体に関するさまざまな削減効果の比率や容量の情報が出力されます。 • efficiencyDataReduction (int) ※1 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によって削減された VSP One Block Administrator またはシンプル API で管理しているすべてのデータの削減効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 (例) 105 (削減前) : 100 (削減後) の場合、 「"efficiencyDataReduction": 105」と出力されます。 -1 が出力された場合、その値は無効な情報です。 • preCapacityDataReduction (long) ※1 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によって削減される前の VSP One Block Administrator またはシンプル API で管理しているすべてのデータの容量 (MiB) • postCapacityDataReduction (long) ※1 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によって削減された後の VSP One Block Administrator またはシンプル API で管理しているすべてのデータの容量 (MiB) • efficiencyFmdSaving (int) 無効な値を示す-1 が出力されます。 • preCapacityFmdSaving (long) 属性 efficiencyFmdSaving に無効な値-1 が出力されている場合、この属性には 0 が出力されます。 • postCapacityFmdSaving (long) 属性 efficiencyFmdSaving に無効な値-1 が出力されている場合、この属性には 0 が出力されます。 • isTotalEfficiencySupport (boolean) ストレージシステムの利用率を上げるための機能（容量削減機能（圧縮および重複排除機能）、スナップショットによるバックアップ、Dynamic Provisioning による容量仮想化）による容量消費の節減効果（以降、「合計効果」と表記します）がサポートされているかどうか出力されます。 ◦ true : サポート ◦ false : 未サポート • totalEfficiencyStatus (string) ストレージシステム全体の合計効果の集計状態 ◦ Valid : 有効 ◦ NotSupported : 未サポート ◦ CalculationInProgress : 集計中 ◦ NoTargetData : 集計対象のデータがない ◦ Unknown : 不明

属性	型	説明
		• <code>dataReductionWithoutSystemDataStatus</code> (string) 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によって削減されたストレージシステム全体の削減効果の集計状態 ◦ <code>Valid</code> : 有効 ◦ <code>NotSupported</code> : 未サポート ◦ <code>CalculationInProgress</code> : 集計中 ◦ <code>NoTargetData</code> : 集計対象のデータがない ◦ <code>Unknown</code> : 不明 • <code>softwareSavingWithoutSystemDataStatus</code> (string) 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）による、容量削減機能が有効なボリュームに対するストレージシステム全体の削減効果の集計状態 集計対象には、圧縮も重複排除もされないデータも含まれます。 ◦ <code>Valid</code> : 有効 ◦ <code>NotSupported</code> : 未サポート ◦ <code>CalculationInProgress</code> : 集計中 ◦ <code>NoTargetData</code> : 集計対象のデータがない ◦ <code>Unknown</code> : 不明 • <code>softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus</code> (string) 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）による、容量削減機能が有効なボリュームに対するストレージシステム全体の削減効果の集計状態 集計対象には、圧縮も重複排除もされないデータは含まれません。 ◦ <code>Valid</code> : 有効 ◦ <code>NotSupported</code> : 未サポート ◦ <code>CalculationInProgress</code> : 集計中 ◦ <code>NoTargetData</code> : 集計対象のデータがない ◦ <code>Unknown</code> : 不明 • <code>totalEfficiency</code> (long) ※2 ストレージシステム全体の合計効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 （例）529652（削減前）: 100（削減後）の場合、 「"totalEfficiency": 529652」と出力されます。 プールからボリュームを作成したあと、データが書き込まれる前は、最大値 9223372036854775807 が出力されます。 次の場合、無効値を示す -1 が出力されます。 ◦ 属性 <code>isTotalEfficiencySupport</code> が <code>false</code> ◦ 属性 <code>totalEfficiencyStatus</code> が <code>Valid</code> 以外 • <code>dataReductionWithoutSystemData</code> (long) ※2

属性	型	説明
		容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によって削減されたストレージシステム全体の削減効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 (例) 138 (削減前) : 100 (削減後) の場合、 「"dataReductionWithoutSystemData": 138」と出力されます。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 dataReductionWithoutSystemDataStatus が Valid 以外 • preCapacityDataReductionWithoutSystemData (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によって削減される前のストレージシステム全体の容量 (MiB) 属性 isTotalEfficiencySupport が false の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 • postCapacityDataReductionWithoutSystemData (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によって削減された後のストレージシステム全体の容量 (MiB) 属性 isTotalEfficiencySupport が false の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 • softwareSavingWithoutSystemData (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）による、容量削減機能が有効なボリュームに対するストレージシステム全体の削減効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 (例) 138 (削減前) : 100 (削減後) の場合、 「"softwareSavingWithoutSystemData": 138」と出力されます。 圧縮も重複排除もされないデータの容量も含まれます。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataStatus が Valid 以外 • preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームに対して、削減される前のストレージシステム全体の容量 (MiB) 圧縮も重複排除もされないデータの容量も含まれます。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false

属性	型	説明
		- 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 - postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームに対して、削減された後のストレージシステム全体の容量（MiB） 圧縮も重複排除もされないデータの容量も含まれます。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 - softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）による、容量削減機能が有効なボリュームに対するストレージシステム全体の削減効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 (例) 138 (削減前) : 100 (削減後) の場合、 「"softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly": 138」と出力されます。 圧縮も重複排除もされないデータの容量は含まれません。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataStatus が Valid 以外 - preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームに対して、削減される前のストレージシステム全体の容量（MiB） 圧縮も重複排除もされないデータの容量は含まれません。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 - postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームに対して、削減された後のストレージシステム全体の容量（MiB） 圧縮も重複排除もされないデータの容量は含まれません。

属性	型	説明
		次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 - capacityWithoutSystemDataNonReducible (long) ストレージシステム全体の、容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリューム中の圧縮も重複排除もされないデータの容量（MiB） 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 - calculationStartTime (ISO8601string) 計算を開始した日時（UTC）が YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。 - calculationEndTime (ISO8601string) 計算を終了した日時（UTC）が YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。
gumVersion	string	ESM のバージョン
esmOsVersion	string	ESM の OS のバージョン
dkcMicroVersion	string	ストレージシステムのマイクロコードのバージョン
warningLedStatus	string	ストレージシステムの障害状態 - OFF：通常 - ON：障害が発生している - BLINK：確認できていない SIM がある - Unknown：不明
esmStatus	string	ESM の状態 - ACTIVE：稼働中 - STANDBY：待機中 - ERROR：障害発生中 - STARTING：起動中 - Unknown：不明
ipAddressIpv4Service	string	ESM の IPv4 の IP アドレス（サービス IP）
ipAddressIpv4Ctl1	string	ストレージシステムが VSP One B20 の場合、コントローラー 1（CTL01）の IPv4 の IP アドレス ストレージシステムが VSP One B80 の場合、コントローラー 1（AMC-0）の IPv4 の IP アドレス
ipAddressIpv4Ctl2	string	ストレージシステムが VSP One B20 の場合、コントローラー 2（CTL02）の IPv4 の IP アドレス ストレージシステムが VSP One B80 の場合、コントローラー 2（AMC-1）の IPv4 の IP アドレス
ipAddressIpv6Service	string	ESM の IPv6 の IP アドレス（サービス IP）

属性	型	説明
ipAddressIpv6Ctl1	string	ストレージシステムが VSP One B20 の場合、コントローラー 1 (CTL01) の IPv6 の IP アドレス ストレージシステムが VSP One B80 の場合、コントローラー 1 (AMC-0) の IPv6 の IP アドレス
ipAddressIpv6Ctl2	string	ストレージシステムが VSP One B20 の場合、コントローラー 2 (CTL02) の IPv6 の IP アドレス ストレージシステムが VSP One B80 の場合、コントローラー 2 (AMC-1) の IPv6 の IP アドレス

注※1

ユーザーデータのほかにストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどを含んだ値で計算します。そのため、削減後の値の方が大きくなることがあります。

注※2

ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。

クエリーパラメーター `withEstimatedConfigurableCapacities` に `true` を指定した場合、ストレージシステムの情報を取得する場合の属性に加えて次に示す属性が取得されます。

属性	型	説明
estimatedConfigurablePoolCapacity	long	プールの設定可能推量 (MiB) -1 が出力された場合、その値は無効な情報です。
estimatedConfigurableVolumeCapacity	long	ボリュームの設定可能推量 (MiB) -1 が出力された場合、その値は無効な情報です。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/storage
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

4.2.2 スナップショットとプールの稼働状態の情報を取得する

プールおよびスナップショットの状態の情報を取得して、ストレージリソースの稼働状態を確認します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/health-status
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "poolStatus":{
    "summary":"PartiallyBlocked",
    "abnormalItems":[
      {
        "status":"PartiallyBlocked",
        "poolIds":[
          0
        ]
      },
      {
        "status":"ExceededThreshold",
        "poolIds":[
          0,77,39,26
        ]
      }
    ]
  },
  "snapshotStatus":{
    "summary":"Normal"
  }
}
```

属性	型	説明
poolStatus	object	プールの状態 - summary (string) - Normal : すべてのプールが正常 - ExceededThreshold : プールの使用率がしきい値を超えているプールが 1 つでもある - PartiallyBlocked : プールを構成するボリュームが 1 つでも閉塞している - Error : 満杯でエラー状態のプールが 1 つでもある - abnormalItems (object[]) 正常でないプールの情報が出力されます。 - status (string) - PartiallyBlocked : プールを構成するボリュームが一部閉塞している - ExceededThreshold : プールの使用率がしきい値を超えている - Error : プールが満杯でエラー状態

属性	型	説明
		poolIds (int[]) プール ID
snapshotStatus	object	スナップショットの状態 - summary (string) - Normal: すべてのスナップショットが正常 - Error: 障害が発生しているスナップショットが 1 つでもある - abnormalItems (object[]) 正常でないスナップショットの情報が出力されます。 - status (string) - Error: スナップショットに障害が発生している - masterVolumeIds (int[]) スナップショットの作成元ボリューム ID

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/health-status
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

4.3 管理リソースの準備とボリューム割り当ての操作

ドライブを指定したプールの作成、ボリュームの作成、使用率の高いボリュームの容量拡張やプールにドライブを追加する容量拡張などを REST API で行う操作について説明します。VSP One Block Administrator またはシンプル API でサーバーを管理する場合（以降はサーバーと表記）は、REST API を使用して、サーバーの情報の管理やサーバーとポート間のパス情報の管理、サーバーへのボリュームの割り当てなどの操作もできます。

4.3.1 ドライブの管理

REST API を使用してドライブに関する情報を一覧で取得したり、特定のドライブの情報を取得します。

(1) ドライブの情報を取得する

ドライブに関する情報を取得します。ドライブの条件を指定して、絞り込んだ情報を取得することもできます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL>/simple/v1/objects/drives

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
poolId	int	(任意) ドライブが属するプール ID poolName と同時に指定しないでください。
poolName	string	(任意) ドライブが属するプール名 指定した値の一部がプール名と一致する場合もドライブの情報が取得されます。 poolId と同時に指定しないでください。poolId を指定している場合、このパラメーターは無視されます。
status	string	(任意) 取得するドライブの状態として、次の値を指定します。 - Normal : 正常 - Warning : エラー部位がある状態 - Copying : コピー中 - CopyIncomplete : コピー不完全 - Failed : 障害によるエラー状態 - Blocked : 保守によるエラー状態
useOfTheDrive	string	(任意) 取得するドライブの用途として、次の値を指定します。 - data : データドライブ - free : 未使用のドライブ

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ドライブの用途としてデータドライブ (クエリーパラメーター useOfTheDrive に data を指定) の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "location": "0-0",
      "status": "Normal",
      "driveType": "SSD",
      "driveInterface": "NVMe",
      "driveRpm": "NUMBER_0",
      "driveCapacity": 1900,
      "displayDriveCapacity": "1.9 TB",
      "typeCode": "SNB5B-R1R9NC",
      "poolIds": [
```

```

    0
  ],
  "useOfTheDrive": "data"
},
{
  "location": "0-1",
  "status": "Normal",
  "driveType": "SSD",
  "driveInterface": "NVMe",
  "driveRpm": "NUMBER_0",
  "driveCapacity": 1900,
  "displayDriveCapacity": "1.9 TB",
  "typeCode": "SNB5B-R1R9NC",
  "poolIds": [
    0
  ],
  "useOfTheDrive": "data"
},
{
  "location": "0-2",
  "status": "Normal",
  "driveType": "SSD",
  "driveInterface": "NVMe",
  "driveRpm": "NUMBER_0",
  "driveCapacity": 1900,
  "displayDriveCapacity": "1.9 TB",
  "typeCode": "SNB5B-R1R9NC",
  "poolIds": [
    0
  ],
  "useOfTheDrive": "data"
},
...
...
],
"count": 10
}

```

属性	型	説明
location	string	ドライブの位置
status	string	ドライブの状態 - Normal : 正常 - Warning : エラー部位がある状態 - Copying : コピー中 - CopyIncomplete : コピー不完全 - Failed : 障害によるエラー状態 - Blocked : 保守によるエラー状態 - Unknown : 状態不明
driveType	string	ドライブタイプ
driveInterface	string	ドライブインターフェース
driveRpm	string	ドライブの回転数 (rpm)
driveCapacity	int	ドライブの容量 (GB)
displayDriveCapacity	string	ドライブの容量が単位付き (GB または TB) で出力されます。
typeCode	string	ドライブタイプコード
poolIds	int[]	ドライブが属するプール ID のリスト
useOfTheDrive	string	ドライブの用途

属性	型	説明
		- data: データドライブ - free: 未使用のドライブ

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/drives?useOfTheDrive=free
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 1.15 データオブジェクト

(2) 特定のドライブの情報を取得する

ドライブの位置を指定して、特定のドライブの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/drives/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ドライブの情報取得で取得した location の値を指定します。

属性	型	説明
location	string	(必須) ドライブの位置

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

特定のドライブ (location: 0-0) の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "location": "0-0",
  "status": "Normal",
  "driveType": "SSD",
  "driveInterface": "NVMe",
  "driveRpm": "NUMBER_0",
  "driveCapacity": 1900,
  "displayDriveCapacity": "1.9 TB",
  "typeCode": "SNB5B-R1R9NC",
  "poolIds": [
    0
  ],
  "useOfTheDrive": "data"
}
```

取得する属性については、ドライブの情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/drives/0-0
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(1\) ドライブの情報を取得する](#)

4.3.2 パリティーグループの管理

REST API を使用してパリティーグループに関する情報を一覧で取得したり、特定のパリティーグループの情報を取得します。(ストレージシステムが VSP One B80 の場合)

(1) パリティーグループの情報を取得する

パリティーグループの情報を一覧で取得します。条件を指定して、絞り込んだ情報を取得することもできます。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80 の場合に実行できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/parity-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
poolId	int	(任意) パリティーグループが属するプールの ID を指定します。
systemType	string	(任意) システムの種別を指定します。 - OPEN - MAINFRAME

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "id": "1-1",
      "raidLevel": "RAID5",
      "raidType": "3D+1P",
      "encryptionSetting": "DISABLED",
      "totalPhysicalCapacity": 5836800,
      "usedPhysicalCapacity": 10240,
      "freePhysicalCapacity": 5826560,
      "driveType": "SSD",
      "driveInterface": "NVMe",
      "emulationType": "OPEN-V"
    },
    {
      "id": "1-2",
      "raidLevel": "RAID5",
      "raidType": "3D+1P",
      "encryptionSetting": "DISABLED",
      "totalPhysicalCapacity": 5836800,
      "usedPhysicalCapacity": 10240,
      "freePhysicalCapacity": 5826560,
      "driveType": "SSD",
      "driveInterface": "NVMe",
      "emulationType": "OPEN-V"
    },
    ...
  ],
  "count": 77
}
```

属性	型	説明
id	string	パリティグループ ID
raidLevel	string	RAID レベル
raidType	string	RAID 種別
encryptionSetting	string	パリティグループの暗号化の設定 - ENABLED: 暗号化が有効 - DISABLED: 暗号化が無効

属性	型	説明
		UNSUPPORTED : 未サポート
totalPhysicalCapacity	int	物理容量の合計 (MiB)
usedPhysicalCapacity	int	物理使用容量の合計 (MiB)
freePhysicalCapacity	int	物理空き容量の合計 (MiB)
driveType	string	パリティグループを構成するドライブのタイプ
driveInterface	string	パリティグループを構成するドライブのインターフェース
emulationType	string	エミュレーションタイプ

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/parity-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

(2) 特定のパリティグループの情報を取得する

パリティグループ ID を指定して、特定のパリティグループに関する情報を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80 の場合に実行できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/parity-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

パリティグループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) パリティグループ ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

パリティグループ ID が 1-1 の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "id": "1-1",
  "raidLevel": "RAID5",
  "raidType": "3D+1P",
  "encryptionSetting": "DISABLED",
  "totalPhysicalCapacity": 5836800,
  "usedPhysicalCapacity": 10240,
  "freePhysicalCapacity": 5826560,
  "driveType": "SSD",
  "driveInterface": "NVMe",
  "emulationType": "OPEN-V"
}
```

取得する属性については、パリティグループの情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/parity-groups/1-1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- (1) [パリティグループの情報を取得する](#)

4.3.3 プールの管理

REST API を使用してプールに関する情報を取得したり、特定のプールに関する詳細な情報を取得します。ストレージシステムが VSP One B20 の場合、ドライブを指定してプールを作成したり、プールの使用率が上がったときに、プールにドライブを追加することでプールの容量を拡張したりすることができます。

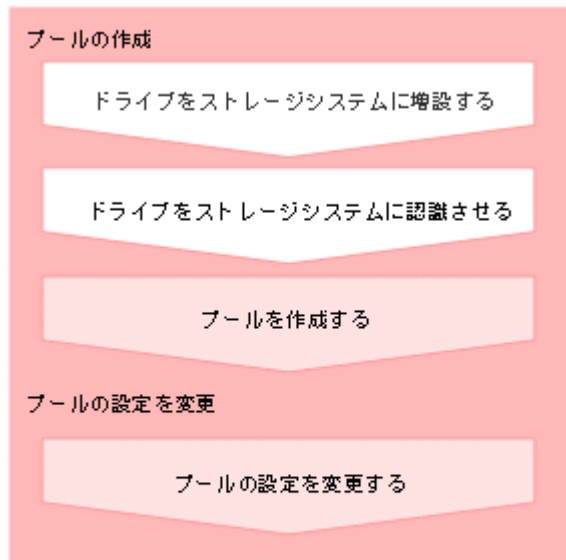


メモ

プールの操作ができるのは、オープンシステムの場合だけです。

プールを作成する流れ（ストレージシステムが VSP One B20 の場合）

プールを作成するには、あらかじめストレージシステムにドライブを認識させておく必要があります。プールを作成したあとに設定を変更することもできます。



(凡例)

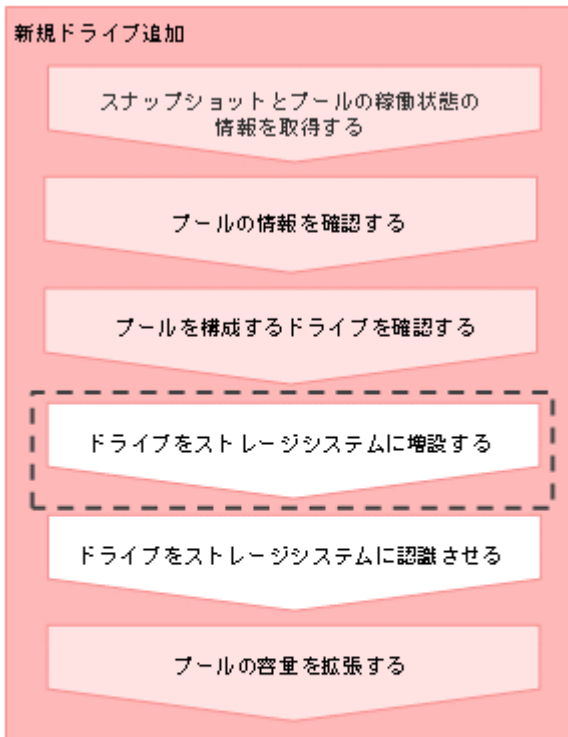
 : REST APIで操作する手順

 : REST API以外で操作する手順

- ドライブをストレージシステムに増設する
- ドライブをストレージシステムに認識させる
maintenance utility を使用してドライブを認識させます。
操作方法については、maintenance utility のヘルプを参照してください。
- プールを作成する
プール名とドライブ情報を指定して、プールを作成します。
- プールの設定を変更する
プール ID を指定して、プールの設定（プール名やしきい値など）を変更します。

プールの容量を拡張する流れ（ストレージシステムが VSP One B20 の場合）

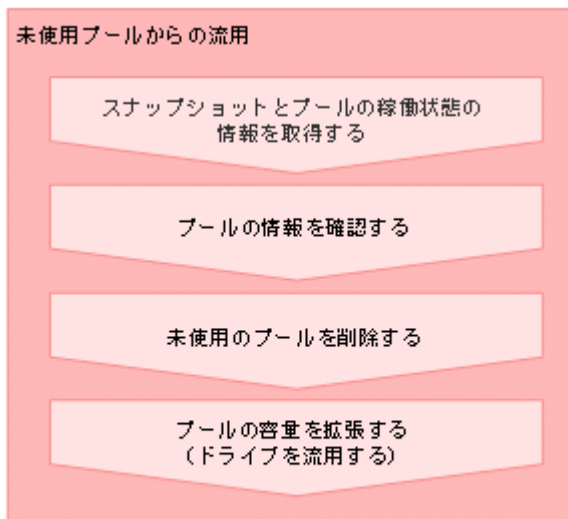
プールの容量を拡張するには、新規にドライブを増設します。ドライブの情報は、プールの情報を取得する API で確認できます。複数のプールで運用している場合は、未使用のプールを削除してドライブを流用する方法もあります。



(凡例)

- : REST APIで操作する手順
- : REST API以外で操作する手順
- : 必要に応じて実施する操作

- スナップショットとプールの稼働状態の情報を取得する
プールおよびスナップショットの状態の情報を取得して、ストレージリソースの稼働状態を確認します。
- プールの情報を取得する
プールに関する情報を取得します。プールの条件を指定して、絞り込んだ情報を取得することもできます。
- 特定のプールの情報を取得する
プール ID を指定して、特定のプールの情報を取得します。
- ドライブの情報を取得する
ドライブに関する情報を取得します。ドライブの条件を指定して、絞り込んだ情報を取得することもできます。
- 特定のドライブの情報を取得する
ドライブの位置を指定して、特定のドライブの情報を取得します。
- ドライブをストレージシステムに増設する
- ドライブをストレージシステムに認識させる
`maintenance utility` を使用してドライブを認識させます。
操作方法については、`maintenance utility` のヘルプを参照してください。
- プールにドライブを追加する
プール ID を指定して、プールにドライブを追加することでプールの容量を拡張します。



(凡例)

 : REST APIで操作する手順

- スナップショットとプールの稼働状態の情報を取得する
プールおよびスナップショットの状態の情報を取得して、ストレージリソースの稼働状態を確認します。
- プールの情報を取得する
プールに関する情報を取得します。プールの条件を指定して、絞り込んだ情報を取得することもできます。
- 特定のプールの情報を取得する
プール ID を指定して、特定のプールの情報を取得します。
- プールを削除する
プール ID を指定して、プールを削除します。
- プールにドライブを追加する
プール ID を指定して、プールにドライブを追加することでプールの容量を拡張します。

(1) プールの情報を取得する

プールに関する情報を取得します。プールの条件を指定して、絞り込んだ情報を取得することもできます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/simple/v1/objects/pools
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
name	string	(任意) プール名 指定した値の一部がプール名と一致する場合もプールの情報が取得されます。
status	string	(任意) 取得するプールの状態として、次の値を指定します。 - Normal : 正常 - ExceededThreshold : プールの使用率がしきい値を超えている - Error : プールが満杯でエラー状態
configStatus	string	(任意) 取得するプールを構成するボリュームの状態として、PartiallyBlocked (プールを構成するボリュームが一部閉塞している) を指定します。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "id": 7,
      "name": "test",
      "status": "Normal",
      "encryption": "DISABLED",
      "totalCapacity": 11673600,
      "effectiveCapacity": 11673600,
      "usedCapacity": 0,
      "freeCapacity": 11673600,
      "capacityManage": {
        "usedCapacityRate": 1,
        "thresholdWarning": 70,
        "thresholdDepletion": 80
      },
      "savingEffects": {
        "efficiencyDataReduction": 220,
        "efficiencyFmdSaving": -1,
        "preCapacityFmdSaving": 0,
        "postCapacityFmdSaving": 0,
        "isTotalEfficiencySupport": true,
        "totalEfficiencyStatus": "Valid",
        "dataReductionWithoutSystemDataStatus": "Valid",
        "softwareSavingWithoutSystemDataStatus":
          "NoTargetData",
        "softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus": "Valid",
        "totalEfficiency": 12345,
        "dataReductionWithoutSystemData": 100,
        "softwareSavingWithoutSystemData": -1,
        "preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData": 3000,
        "postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData": 1800,
        "softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly": 167,
        "preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly": 2500,
        "postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly": 1300,
        "capacityWithoutSystemDataNonReducible": 500,
        "calculationStartTime": "2025-12-04T13:16:15Z",
        "calculationEndTime": "2025-12-04T13:16:22Z"
      }
    }
  ]
}
```



```

    },
    "configStatus": [],
    "numberOfVolumes": 10,
    "numberOfTiers": 0,
    "tiers": [],
    "subscriptionLimit": {
      "isEnabled": false,
      "currentRate": 928
    },
    "containsCapacitySavingVolume": true
  },
  ],
  "count": 1
}

```

属性	型	説明
id	int	プール ID
name	string	プール名
status	string	プールの状態 - Normal : 正常 - ExceededThreshold : プールの使用率がしきい値を超えている - Error : プールが満杯でエラー状態
encryption	string	プールの暗号化状態 - ENABLED : プールの暗号化が有効 - DISABLED : プールの暗号化が無効 - MIXED : 暗号化の有効と無効が混在している - UNKNOWN_EXTERNAL_VOLUME : プールに外部ボリュームがあるため、プールの暗号化の状態が不明 - UNKNOWN : プールが閉塞しているためプールの暗号化の状態が不明
totalCapacity	long	プールの総容量 (MiB) プールの拡張すると、拡張後の容量が属性 totalCapacity として出力されます。
effectiveCapacity	long	プールの有効容量 (MiB) ストレージシステムが VSP One B20 の場合、プールの拡張中は、属性 totalCapacity と effectiveCapacity の値が異なります。プールの拡張が完了すると、これらの属性の値は同じになります。 ストレージシステムが VSP One B80 の場合、常に属性 totalCapacity と同じ値が返ります。
usedCapacity	long	プールの使用容量 (MiB)
freeCapacity	long	プールの空き容量 (MiB)
capacityManage	object	プールの容量に関する設定情報が出力されます。 - usedCapacityRate (int) プールの使用率 (%) - thresholdWarning (int) プールの警告しきい値 (%) - thresholdDepletion (int) プールの枯渇しきい値 (%)

属性	型	説明
savingEffects	object	プールに関する削減効果の比率などの情報が出力されます。 • efficiencyDataReduction (int) ※1 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によって削減されたプールの削減効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 (例) 105 (削減前) : 100 (削減後) の場合、 「"efficiencyDataReduction": 105」と出力されます。 -1 が出力された場合、その値は無効な情報です。 • efficiencyFmdSaving (int) 無効な値を示す-1 が出力されます。 • preCapacityFmdSaving (long) 属性 efficiencyFmdSaving に無効な値-1 が出力されている場合、この属性には 0 が出力されます。 • postCapacityFmdSaving (long) 属性 efficiencyFmdSaving に無効な値-1 が出力されている場合、この属性には 0 が出力されます。 • isTotalEfficiencySupport (boolean) 合計効果をサポートしているかどうか出力されます。 ◦ true : サポート ◦ false : 未サポート • totalEfficiencyStatus (string) プールに格納されているすべてのボリュームに対する合計効果の集計状態 ◦ Valid : 有効 ◦ NotSupported : 未サポート ◦ CalculationInProgress : 集計中 ◦ NoTargetData : 集計対象のデータがない ◦ Unknown : 不明 • dataReductionWithoutSystemDataStatus (string) 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によるプールの削減効果の集計状態 ◦ Valid : 有効 ◦ NotSupported : 未サポート ◦ CalculationInProgress : 集計中 ◦ NoTargetData : 集計対象のデータがない ◦ Unknown : 不明 • softwareSavingWithoutSystemDataStatus (string) 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）による、容量削減機能が有効なボリュームに対するプールの削減効果の集計状態

属性	型	説明
		集計対象には、圧縮も重複排除もされないデータも含まれます。 - Valid: 有効 - NotSupported: 未サポート - CalculationInProgress: 集計中 - NoTargetData: 集計対象のデータがない - Unknown: 不明 • softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus (string) 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）による、容量削減機能が有効なボリュームに対するプールの削減効果の集計状態 集計対象には、圧縮も重複排除もされないデータは含まれません。 - Valid: 有効 - NotSupported: 未サポート - CalculationInProgress: 集計中 - NoTargetData: 集計対象のデータがない - Unknown: 不明 • totalEfficiency (long) ※2 プールに格納されているすべてのボリュームに対する合計効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 (例) 6742 (削減前): 100 (削減後) の場合、 「totalEfficiency»: 6742」と出力されます。 プールからボリュームを作成したあと、データが書き込まれる前は、最大値 9223372036854775807 が出力されます。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 totalEfficiencyStatus が Valid 以外 • dataReductionWithoutSystemData (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）によるプールの削減効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 (例) 138 (削減前): 100 (削減後) の場合、 「dataReductionWithoutSystemData»: 138」と出力されます。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 dataReductionWithoutSystemDataStatus が Valid 以外 • softwareSavingWithoutSystemData (long) ※2

属性	型	説明
		容量削減機能（圧縮および重複排除機能）による、容量削減機能が有効なボリュームに対するプールの削減効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 (例) 138 (削減前) : 100 (削減後) の場合、 「"softwareSavingWithoutSystemData": 138」と出力されます。 圧縮も重複排除もされないデータの容量も含まれます。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataStatus が Valid 以外 • preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームに対して、削減される前のプールの容量 (MiB) 圧縮も重複排除もされないデータの容量も含まれます。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 • postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームに対して、削減された後のプールの容量 (MiB) 圧縮も重複排除もされないデータの容量も含まれます。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 • softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）による、容量削減機能が有効なボリュームに対するプールの削減効果の比率 削減後の値を 100 として計算した削減前の値が出力されます。 (例) 138 (削減前) : 100 (削減後) の場合、 「"softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly": 138」と出力されます。 圧縮も重複排除もされないデータの容量は含まれません。

属性	型	説明
		次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataStatus が Valid 以外 - preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームに対して、削減される前のプールの容量 (MiB) 圧縮も重複排除もされないデータの容量は含まれません。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 - postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly (long) ※2 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームに対して、削減された後のプールの容量 (MiB) 圧縮も重複排除もされないデータの容量は含まれません。 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 - capacityWithoutSystemDataNonReducible (long) プール上の、容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリューム中の圧縮も重複排除もされないデータの容量 (MiB) 次の場合、無効値を示す-1 が出力されます。 - 属性 isTotalEfficiencySupport が false - 属性 softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus が Valid 以外 - calculationStartTime (ISO8601string) 計算を開始した日時 (UTC) が YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。 - calculationEndTime (ISO8601string) 計算を終了した日時 (UTC) が YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。
configStatus	string[]	プールの構成するボリュームの状態 PartiallyBlocked: プールを構成するボリュームが一部閉塞している
numberOfVolumes	int	プールに関連づけられたボリュームの数

属性	型	説明
numberOfTiers	int	現在使用しない属性です。
tiers	object[]	現在使用しない属性です。
subscriptionLimit	object	プールに関連付けられたボリュームの最大予約率に関する設定情報 - isEnabled (boolean) 最大予約率の設定が有効かどうか - true : 有効 - false : 無効 false の場合、最大予約率は無制限であることを示します。 ストレージシステムが VSP One B20 の場合は、常に false が出力されます。 - limitRate (int) 最大予約率 (%) 属性 isEnabled が true の場合だけ出力されます。 - currentRate (long) 現在の予約率 (%) プールに関連付けられた次に示すデータの合計容量の割合 - ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータ - ボリューム - スナップショット この属性に出力される値の計算式は一律切り捨てではないため、計算結果によっては小数点以下を切り上げた値が出力される場合があります。 値が 0 から 1 の間、または 100 から 101 の間の場合、小数点以下を切り上げた値が出力されます。それ以外の値の場合、小数点以下を切り捨てた値が出力されます。
containsCapacitySavingVolume	boolean	容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームがプールに含まれているかどうか - true : 含まれている - false : 含まれていない

注※1

ユーザーデータのほかにストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどを含んだ値で計算します。そのため、削減後の値の方が大きくなることがあります。

注※2

ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/pools
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

(2) 特定のプールの情報を取得する

プール ID を指定して、特定のプールの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) プール ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

プール ID が 7 のプールの情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "id": 7,
  "name": "test",
  "status": "Normal",
  "encryption": "DISABLED",
  "totalCapacity": 11673600,
  "effectiveCapacity": 11673600,
  "usedCapacity": 0,
  "freeCapacity": 11673600,
  "capacityManage": {
    "usedCapacityRate": 0,
    "thresholdWarning": 70,
    "thresholdDepletion": 80
  },
  "savingEffects": {
    "efficiencyDataReduction": 220,
```

```

    "efficiencyFmdSaving": -1,
    "preCapacityFmdSaving": 0,
    "postCapacityFmdSaving": 0,
    "isTotalEfficiencySupport": true,
    "totalEfficiencyStatus": "Valid",
    "dataReductionWithoutSystemDataStatus": "NoTargetData",
    "softwareSavingWithoutSystemDataStatus": "NoTargetData",
    "softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnlyStatus":
"Valid",
    "totalEfficiency": 12345,
    "dataReductionWithoutSystemData": -1,
    "softwareSavingWithoutSystemData": -1,
    "preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData": 30000,
    "postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemData": 18000,
    "softwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly": 167,
    "preCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly":
25000,
    "postCapacitySoftwareSavingWithoutSystemDataReducibleOnly":
13000,
    "capacityWithoutSystemDataNonReducible": 5000,
    "calculationStartTime": "2025-12-07T00:46:02Z",
    "calculationEndTime": "2025-12-07T00:56:02Z"
  },
  "configStatus": [],
  "numberOfVolumes": 0,
  "numberOfTiers": 0,
  "numberOfDriveTypes": 1,
  "tiers": [],
  "drives": [
    {
      "driveType": "SSD",
      "driveInterface": "NVMe",
      "driveRpm": "NUMBER_0",
      "driveCapacity": 1900,
      "displayDriveCapacity": "1.9 TB",
      "totalCapacity": 17100,
      "numberOfDrives": 9,
      "locations": [
        "57-4",
        "57-5",
        "57-6",
        "57-7",
        "57-8",
        "57-9",
        "57-10",
        "57-11",
        "57-12"
      ],
      "raidLevel": "RAID6",
      "parityGroupType": "DDP"
    }
  ],
  "subscriptionLimit": {
    "isEnabled": false,
    "currentRate": 0
  },
  "containsCapacitySavingVolume": false
}

```

取得する属性については、プールの情報を取得する場合の属性に加えて、次に示す属性が取得されます。

属性	型	説明
numberOfDriveTypes	int	ドライブタイプの数
drives	object[]	ドライブに関する情報が出力されます。 - driveType (string) ドライブタイプ - driveInterface (string)

属性	型	説明
		ドライブインターフェース - driveRpm (string) ドライブの回転数 (rpm) - driveCapacity (int) ドライブの容量 (GB) - displayDriveCapacity (string) ドライブの容量が単位付き (GB または TB) で出力されます。 - totalCapacity (long) ドライブの総容量 (MiB) - numberOfDrives (int) プールに属しているドライブタイプのドライブ数 - locations (string[]) ドライブの位置 - raidLevel (string) RAID レベル - RAID1 - RAID5 - RAID6 - Mixed - parityGroupType (string) DDP の有効化状態 - DDP : DDP が有効 - DEFAULT : DDP が無効 - MIXED : DDP の有効と無効が混在している※

注※

保守で使用する属性値です。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/pools/0
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(1\) プールの情報を取得する](#)

(3) プールを作成する

プール名とドライブ情報を指定して、プールを作成します。

暗号化の設定を有効にしたプールを作成したい場合、暗号化の仕様やシステム要件など、Encryption License Key の機能の詳細については、マニュアル『Encryption License Key ユーザガイド』を参照してください。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B20 の場合に実行できます。
- プールにスナップショットの差分データを格納する場合、プールの使用率が枯渇しきい値を超えるとスナップショットの作成が失敗するおそれがあります。枯渇しきい値を変更したい場合は、プールの作成後にプールの設定を変更してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/simple/v1/objects/pools

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

プール名とドライブ情報を次のとおり指定して、暗号化のプールを作成する例を示します。

- プール名：NASOS
- プールの暗号化の設定：true
- ドライブタイプコード：SNB5B-R1R9NC
- データドライブの数：9
- RAID レベル：RAID6

```
{
  "name": "NASOS",
  "isEncryptionEnabled": true,
  "drives": [
    {
      "driveTypeCode": "SNB5B-R1R9NC",
      "dataDriveCount": 9,
      "raidLevel": "RAID6",
      "parityGroupType": "DDP"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
name	string	(必須) プール名を 1～32 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～Z a～z , - . / : @ ¥ _ 半角スペース

属性	型	説明
		英字は、大文字と小文字を区別します。 半角スペースは、使用できる文字と文字の間には使用できませんが、先頭と末尾には使用できません。 名前の先頭にハイフン（-）は使用できません。
isEncryptionEnabled	boolean	(任意) プールの暗号化の設定を有効にするかどうかを指定します。 • true : 有効にする • false : 無効にする この属性を省略した場合、false が指定されたと見なされます。
drives	object[]	プールに使用するドライブ情報を指定します。 • (必須) driveTypeCode (string) ドライブタイプコードを 12 文字で指定します。※1 例 : SNB5B-R1R9NC • (必須) dataDriveCount (int) データドライブの数を 1~1440 までの整数で指定します。※2 属性 raidLevel に RAID5 を指定する場合は、この属性には最低でも 5 以上を指定してください。 raidLevel に RAID6 を指定する場合は、この属性には最低でも 9 以上を指定してください。 • (必須) raidLevel (string) RAID レベルを指定します。※3 ◦ RAID5 ◦ RAID6 • (必須) parityGroupType (string) パリティグループの種別を指定します。 DDP を指定しないとサポートしていない構成となるため、必ず指定してください。※4

注※1

ドライブの条件（ドライブタイプ、ドライブインターフェース、ドライブの容量）が同じでも、ドライブタイプコードの異なるドライブがストレージシステム内に混在している場合があります。この場合、どのドライブタイプコードを指定してもドライブの条件に一致するドライブを使用してプールが作成されます。

作成されたプールに属するドライブの情報を確認するには、ドライブの情報を取得する API のクエリーパラメーターにプール ID を指定して実行してください。

注※2

次に示す値を指定した場合、容量効率の観点から指定した数から 1 を引いたドライブ数でプールが作成されます。

- RAID5 のとき : 12 の倍数 + 1
- RAID6 のとき : 36 の倍数 + 1

注※3

プール内の RAID レベルは、RAID6 または RAID5 に統一することを推奨します。

注※4

Dynamic Drive Protection は、ドライブ分散型の RAID 機能です。DDP を使用すると、スベア領域を各ドライブに分散させるためスベア専用ドライブが不要となります。また、リビルド負荷を全ドライブに分散させることで、リビルド時間が短縮します。

DDP の詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	作成したプールの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/pools
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [\(1\) ドライブの情報を取得する](#)
- [\(4\) プールの設定を変更する](#)

(4) プールの設定を変更する

プール ID を指定して、プールの設定（プール名やしきい値など）を変更します。



メモ

プールにスナップショットの差分データを格納している場合、プールの使用率が枯渇しきい値を超えるとスナップショットの作成が失敗するおそれがあります。必要に応じて枯渇しきい値を変更してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) プール ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

指定した属性だけが変更されます。

プール ID が 63 のプールの、警告しきい値の設定値を 80 および枯渇しきい値の設定値を 90 に変更する例を次に示します。

```
{
  "thresholdWarning": 80,
  "thresholdDepletion": 90
}
```

属性	型	説明
name	string	(任意) プール名を 1～32 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～Z a～z - . / : @ ¥ _ 英字は、大文字と小文字を区別します。 半角スペースは、使用できる文字と文字の間には使用できませんが、先頭と末尾には使用できません。 名前の先頭にハイフン (-) は使用できません。
thresholdWarning	int	(任意) プールの警告しきい値 (%) 1～100 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、thresholdDepletion も必ず指定してください。
thresholdDepletion	int	(任意) プールの枯渇しきい値 (%) 1～100 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、thresholdWarning も必ず指定してください。その場合、thresholdWarning で指定した値と同じ値、または大きい値を指定する必要があります。
subscriptionLimit	object	プールに関連付けられたボリュームの最大予約率の設定情報 ストレージシステムが VSP One B80 の場合にだけ指定できます。 (任意) isEnabled (boolean) 最大予約率の設定を有効にするかどうかを指定します。 - true : 有効 - false : 無効 この属性に true を指定する場合、属性 limitRate も必ず指定してください。

属性	型	説明
		この属性に <code>false</code> を指定した場合、最大予約率は無制限となります。 (任意) <code>limitRate</code> (int) 最大予約率 (%) 属性 <code>isEnabled</code> に <code>true</code> を指定した場合、この属性も必ず指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
<code>affectedResources</code>	<code>string[]</code>	変更したプールの情報を参照するための URL の一覧
<code>operationDetails</code>	<code>object[]</code>	変更したプールの詳細情報 詳細については、<code>commandStatus</code> オブジェクトの属性 <code>operationDetails</code> の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/pools/63
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.1 commandStatus オブジェクト](#)
- (2) 特定のプールの情報を取得する

(5) プールを削除する

プール ID を指定して、プールを削除します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B20 の場合に実行できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) プール ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	削除したプールの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/pools/63
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(6) プールにドライブを追加する

プール ID を指定して、プールにドライブを追加することでプールの容量を拡張します。

VSP One Block Administrator またはシンプル API でのプール拡張時にドライブが DDP に割り当てられる動作については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B20 の場合に実行できます。
- 拡張中のプールにドライブを追加することはできません。

プールが拡張中かどうかは、プールの情報を取得する API で属性 `totalCapacity` と `effectiveCapacity` の値を確認してください。



ヒント

シンプル API では、ドライブ単位でプールの容量を拡張します。より細かい単位で拡張したい場合、RAID Manager を使用してください。

プールの縮小する場合も、RAID Manager を使用してください。

プールの管理モデルについては、[A.2 プール作成の管理モデル（ドライブ、パリティグループ、プールボリューム、プール）](#) を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/simple/v1/objects/pools/<オブジェクト ID>/actions/expand/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した `id` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>id</code>	<code>int</code>	(必須) プール ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

プール ID が 63 のプールに、ドライブタイプコードが SLB5F-M480SS のドライブのデータドライブを 9 台追加する例を示します。

```
{
  "additionalDrives": [
    {
      "driveTypeCode": "SLB5F-M480SS",
      "dataDriveCount": 9,
      "raidLevel": "RAID6",
      "parityGroupType": "DDP"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
<code>additionalDrives</code>	<code>object[]</code>	プールに追加するドライブの情報 (必須) <code>driveTypeCode</code> (<code>string</code>) ドライブタイプコードを 12 文字で指定します。※1 例: DKR5D-J900SS (必須) <code>dataDriveCount</code> (<code>int</code>) データドライブの数を 1~1440 までの整数で指定します。※2

属性	型	説明
		(必須) raidLevel (string) RAID レベルを指定します。※3 - RAID5 - RAID6 (必須) parityGroupType (string) パリティグループの種別を指定します。 DDP※4を指定しないとサポートしていない構成となるため、必ず指定してください。

注※1

- ドライブの条件（ドライブタイプ、ドライブインターフェース、ドライブの容量）が同じでも、ドライブタイプコードの異なるドライブがストレージシステム内に混在している場合があります。この場合、どのドライブタイプコードを指定してもドライブの条件に一致するドライブが追加されてプールが拡張されます。
プールに追加されたドライブの情報を確認するには、ドライブの情報を取得する API のクエリーパラメーターにプール ID を指定して実行してください。
- 拡張するプールにスナップショットが作成されている場合、条件が異なるドライブを指定できません。

注※2

拡張後の合計ドライブ数が次に示す値になる場合は、容量効率の観点から指定した数から 1 を引いたドライブ数でプールが拡張されます。

- RAID5 のとき：12 の倍数 + 1
- RAID6 のとき：36 の倍数 + 1

注※3

プール内の RAID レベルは、RAID6 または RAID5 に統一することを推奨します。

注※4

Dynamic Drive Protection は、ドライブ分散型の RAID 機能です。DDP を使用すると、スベア領域を各ドライブに分散させるためスベア専用ドライブが不要となります。また、リビルド負荷を全ドライブに分散させることで、リビルド時間が短縮します。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	ドライブを追加したプールの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、**HTTP** ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/pools/63/actions/expand/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- (1) [ドライブの情報を取得する](#)
- (2) [特定のプールの情報を取得する](#)

4.3.4 ポートの管理

REST API を使用してポートに関する情報を一覧で取得したり、特定のポートの情報を取得します。また、ポートに関する設定を変更する操作について説明します。

(1) ポートの情報を取得する

ポートの情報を一覧で取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/ports
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
protocol	string	(任意) 取得するプロトコルとして、次の値を指定します。 • FC • iSCSI • NVME_TCP • FICON このパラメーターを指定する場合、systemType を同時に指定しないでください。
systemType	string	(任意) システムの種別 指定した種別のシステムでサポートしているプロトコルのポートの情報が取得されます。

パラメーター	型	フィルター条件
		- OPEN: FC、iSCSI、または NVMe/TCP - MAINFRAME: FICON このパラメーターを指定する場合、protocol を同時に指定しないでください。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

プロトコルが FC、iSCSI、および NVMe/TCP（クエリーパラメーター systemType に OPEN を指定）のポートの情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "id": "CL1-A",
      "protocol": "FC",
      "portWwn": "50060e8024000100",
      "portSpeed": "NUMBER_0",
      "actualPortSpeed": "32G",
      "portSecurity": true,
      "attribute": "TARGET",
      "fcInformation": {
        "alPa": "EF",
        "fabricSwitchSetting": true,
        "connectionType": "Point_To_Point",
        "sfpDataTransferRate": "NUMBER_16",
        "portMode": "SCSI"
      }
    },
    {
      "id": "CL1-B",
      "protocol": "iSCSI",
      "portIscsiName": "iqn.1994-04.jp.co.hitachi:rsd.ra0.i.240001.1b",
      "portSpeed": "NUMBER_25",
      "actualPortSpeed": "25G",
      "portSecurity": true,
      "attribute": "BIDIRECTIONAL",
      "iscsiInformation": {
        "vlanUse": false,
        "ipMode": "ipv4v6",
        "ipv4Information": {
          "address": "10.1.1.2",
          "subnetMask": "255.255.0.0",
          "defaultGateway": "0.0.0.0"
        },
        "ipv6Information": {
          "linklocal": "Auto",
          "linklocalAddress": "fe80::1234:bba1:d:1",
          "linklocalAddressStatus": "VALID",
          "global": "Auto",
          "globalAddress": "::",
          "globalAddressStatus": "VALID",
          "defaultGateway": "::"
        },
        "isIpv6Updating": false,
        "selectiveAck": true,
        "delayedAck": true,
        "mtuSize": "NUMBER_1500",
        "linkMtuSize": "NUMBER_1500",
        "virtualPortEnabled": false,

```

```

        "tcpPort": 3260,
        "windowSize": "NUMBER_64K",
        "keepAliveTimer": 60,
        "isnsServerMode": false,
        "isnsServerIpAddress": "0.0.0.0",
        "isnsServerPort": 3205
    },
    {
        "id": "CL1-F",
        "protocol": "NVME_TCP",
        "portSpeed": "NUMBER_100",
        "actualPortSpeed": "100G",
        "portSecurity": true,
        "attribute": "TARGET",
        "nvmeTcpInformation": {
            "vlanUse": false,
            "ipMode": "ipv4v6",
            "ipv4Information": {
                "address": "10.1.1.6",
                "subnetMask": "255.255.0.0",
                "defaultGateway": "0.0.0.0"
            },
            "ipv6Information": {
                "linklocal": "Auto",
                "linklocalAddress": "fe80::1234:bba1:d:5",
                "linklocalAddressStatus": "VALID",
                "global": "Auto",
                "globalAddress": "::",
                "globalAddressStatus": "VALID",
                "defaultGateway": "::"
            },
            "isIpv6Updating": false,
            "selectiveAck": true,
            "delayedAck": true,
            "mtuSize": "NUMBER_1500",
            "linkMtuSize": "NUMBER_1500",
            "virtualPortEnabled": false,
            "tcpPort": 4420,
            "discoveryTcpPort": 8009,
            "windowSize": "NUMBER_64K"
        }
    }
],
"count": 3
}

```

プロトコルが iSCSI（クエリーパラメーター protocol に iSCSI を指定）のポートの情報を取得した出力例を次に示します。

```

{
  "data": [
    {
      "id": "CL1-B",
      "protocol": "iSCSI",
      "portIscsiName":
      "iqn.1994-04.jp.co.hitachi:rsd.ra0.i.240001.1b",
      "portSpeed": "NUMBER_25",
      "actualPortSpeed": "25G",
      "portSecurity": true,
      "attribute": "BIDIRECTIONAL",
      "iscsiInformation": {
        "vlanUse": false,
        "ipMode": "ipv4v6",
        "ipv4Information": {
          "address": "10.1.1.2",
          "subnetMask": "255.255.0.0",
          "defaultGateway": "0.0.0.0"
        },
        "ipv6Information": {
          "linklocal": "Auto",
          "linklocalAddress": "fe80::1234:bba1:d:1",

```

```

        "linklocalAddressStatus": "VALID",
        "global": "Auto",
        "globalAddress": "::",
        "globalAddressStatus": "VALID",
        "defaultGateway": "::"
    },
    "isIpv6Updating": false,
    "selectiveAck": true,
    "delayedAck": true,
    "mtuSize": "NUMBER_1500",
    "linkMtuSize": "NUMBER_1500",
    "virtualPortEnabled": false,
    "tcpPort": 3260,
    "windowSize": "NUMBER_64K",
    "keepAliveTimer": 60,
    "isnsServerMode": false,
    "isnsServerIpAddress": "0.0.0.0",
    "isnsServerPort": 3205
    },
    ],
    "count": 1
}

```

プロトコルが NVMe/TCP (クエリーパラメーター protocol に NVME_TCP を指定) のポートの情報を取得した出力例を次に示します。

```

{
  "data": [
    {
      "id": "CL1-F",
      "protocol": "NVME_TCP",
      "portSpeed": "NUMBER_100",
      "actualPortSpeed": "100G",
      "portSecurity": true,
      "attribute": "TARGET",
      "nvmeTcpInformation": {
        "vlanUse": false,
        "ipMode": "ipv4v6",
        "ipv4Information": {
          "address": "10.1.1.6",
          "subnetMask": "255.255.0.0",
          "defaultGateway": "0.0.0.0"
        },
        "ipv6Information": {
          "linklocal": "Auto",
          "linklocalAddress": "fe80::1234:bb1:d:5",
          "linklocalAddressStatus": "VALID",
          "global": "Auto",
          "globalAddress": "::",
          "globalAddressStatus": "VALID",
          "defaultGateway": "::"
        },
        "isIpv6Updating": false,
        "selectiveAck": true,
        "delayedAck": true,
        "mtuSize": "NUMBER_1500",
        "linkMtuSize": "NUMBER_1500",
        "virtualPortEnabled": false,
        "tcpPort": 4420,
        "discoveryTcpPort": 8009,
        "windowSize": "NUMBER_64K"
      }
    }
  ],
  "count": 1
}

```

属性	型	説明
id	string	ポート ID
protocol	string	プロトコル 次に示す値が出力されます。 - FC - iSCSI - NVME_TCP - FICON
portWwn	string	ポートの WWN プロトコルが FC または FICON の場合に出力されます。
portIscsiName	string	ポートの iSCSI ネーム プロトコルが iSCSI の場合に出力されます。
portSpeed	string	ポートのデータ転送速度 - NUMBER_0 : 自動 (Auto) - NUMBER_1 : 1Gbps - NUMBER_4 : 4Gbps - NUMBER_8 : 8Gbps - NUMBER_10 : 10Gbps - NUMBER_16 : 16Gbps - NUMBER_25 : 25Gbps - NUMBER_32 : 32Gbps - NUMBER_64 : 64Gbps - NUMBER_100 : 100Gbps
actualPortSpeed	string	ポートの実際に動作しているデータ転送速度 - LINK_DOWN : リンクダウンまたはリンクアップ処理中 8G : 8Gbps 10G : 10Gbps 16G : 16Gbps 25G : 25Gbps 32G : 32Gbps 64G : 64Gbps 100G : 100Gbps
portSecurity	boolean	ポートのセキュリティーの設定が有効かどうか出力されます。 - true : 有効 - false : 無効 プロトコルが FC、iSCSI、または NVME_TCP の場合に出力されます。
attribute	string	ストレージシステムが VSP One B80 の場合に、ポートの属性の情報が出力されます。 - TARGET Mainframe Target の場合も TARGET が出力されます。 - BIDIRECTIONAL

属性	型	説明
		Unknown
fcInformation	object	プロトコルが FC の場合に、FC に関する情報が出力されます。 - alPa (string) ポートのアドレス (AL-PA) - fabricSwitchSetting (boolean) Fabric スイッチの設定の有効/無効 - true : 有効 - false : 無効 - connectionType (string) トポロジー設定 - Point_To_Point - FC_AL - sfpDataTransferRate (string) 転送レート - NUMBER_16 : 16Gbps - NUMBER_32 : 32Gbps - NUMBER_64 : 64Gbps - portMode (string) ポートモード ポートの動作モードを示します。 - SCSI - NVME
iscsiInformation	object	プロトコルが iSCSI の場合に、iSCSI に関する情報が出力されます。 - vlanUse (boolean) VLAN の有効/無効 - true : 有効 - false : 無効 - vlanId (int) VLAN ID VLAN の設定が有効な場合に出力されます。 - ipMode (string) IP アドレスの形式 - ipv4 - ipv4v6 - ipv4Information (object) IPv4 に対応する情報 - address (string) IP アドレス - subnetMask (string) サブネットマスク - defaultGateway (string) デフォルトゲートウェイのアドレス - ipv6Information (object)

属性	型	説明
		IPv6 に対応する情報 ◦ linklocal (string) リンクローカルアドレスの設定方法 • Auto • Manual ◦ linklocalAddress (string) リンクローカルアドレス ◦ linklocalAddressStatus (string) リンクローカルアドレスの状態 • INVALID: 無効 • VALID: 有効 • ACQUIRING: 取得中 • DUPLICATED: 重複 属性 linklocal が Auto の場合に出力されます。 ◦ global (string) グローバルアドレスの設定方法 • Auto • Manual ◦ globalAddress (string) グローバルアドレス ◦ globalAddressStatus (string) グローバルアドレスの状態 • INVALID: 無効 • VALID: 有効 • ACQUIRING: 取得中 • DUPLICATED: 重複 属性 global が Auto の場合に出力されます。 ◦ defaultGateway (string) ゲートウェイアドレス • isIpv6Updating (boolean) IPv6 に対応する情報の設定処理が処理中かどうか出力されます。 ◦ true: 処理中 true (処理中) の場合、次に示す属性には設定前の値が出力されます。 • linklocalAddress • linklocalAddressStatus • globalAddress • globalAddressStatus • defaultGateway • linkMtuSize ◦ false: 処理中でない • tcpPort (int) iSCSI 通信時の TCP ポート番号 • selectiveAck (boolean) 選択型 ACK の有効/無効 ◦ true: 有効

属性	型	説明
		◦ false : 無効 • delayedAck (boolean) 遅延 ACK の有効/無効 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • windowSize (string) Window サイズの値 • mtuSize (string) MTU サイズの値 • linkMtuSize (string) リンク MTU サイズの値 • keepAliveTimer (int) iSCSI 通信時の Keep Alive タイマーの設定値 (秒) • isnsServerMode (boolean) iSNS サーバーモードの有効/無効 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • isnsServerIpAddress (string) iSNS サーバーの IP アドレス (IPv4 または IPv6) iSNS サーバーモードの設定が有効な場合に有効な IP アドレスの値が出力されます。 仮想ポートが有効な場合、この属性は出力されません。 • isnsServerPort (int) iSNS サーバーの TCP ポート番号 iSNS サーバーモードの設定が有効な場合に有効な TCP ポート番号の値が出力されます。 仮想ポートが有効な場合、この属性は出力されません。 • virtualPortEnabled (boolean) 仮想ポートの有効/無効 ◦ true : 有効 仮想ポートが true (有効) の場合、属性 iscsiInformation には、仮想ポート番号が 0 の情報が出力されます。 ◦ false : 無効
nvmeTcpInformation	object	プロトコルが NVMe/TCP の場合に、NVMe/TCP に関する情報が出力されます。 • vlanUse (boolean) VLAN の有効/無効 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • vlanId (int) VLAN ID VLAN の設定が有効な場合に出力されます。 • ipMode (string) IP アドレスの形式 ◦ ipv4

属性	型	説明
		◦ ipv4v6 • ipv4Information (object) IPv4 に対応する情報 ◦ address (string) IP アドレス ◦ subnetMask (string) サブネットマスク ◦ defaultGateway (string) デフォルトゲートウェイのアドレス • ipv6Information (object) IPv6 に対応する情報 ◦ linklocal (string) リンクローカルアドレスの設定方法 • Auto • Manual ◦ linklocalAddress (string) リンクローカルアドレス ◦ linklocalAddressStatus (string) リンクローカルアドレスの状態 • INVALID: 無効 • VALID: 有効 • ACQUIRING: 取得中 • DUPLICATED: 重複 属性 linklocal が Auto の場合に出力されます。 ◦ global (string) グローバルアドレスの設定方法 • Auto • Manual ◦ globalAddress (string) グローバルアドレス ◦ globalAddressStatus (string) グローバルアドレスの状態 • INVALID: 無効 • VALID: 有効 • ACQUIRING: 取得中 • DUPLICATED: 重複 属性 global が Auto の場合に出力されます。 ◦ defaultGateway (string) ゲートウェイアドレス • isIpv6Updating (boolean) IPv6 に対応する情報の設定処理が処理中かどうか出力されます。 ◦ true: 処理中 true (処理中) の場合、次に示す属性には設定前の値が出力されます。 • linklocalAddress • linklocalAddressStatus • globalAddress

属性	型	説明
		• globalAddressStatus • defaultGateway • linkMtuSize ◦ false : 処理中でない • selectiveAck (boolean) 選択型 ACK の有効/無効 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • delayedAck (boolean) 遅延 ACK の有効/無効 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • mtuSize (string) MTU サイズの値 • linkMtuSize (string) リンク MTU サイズの値 • virtualPortEnabled (boolean) 仮想ポートの有効/無効 ◦ true : 有効 仮想ポートが true (有効) の場合、属性 nvmeTcpInformation には、仮想ポート番号が 0 の情報が出力されます。 ◦ false : 無効 • tcpPort (int) NVMe/TCP 通信時の TCP ポート番号 (I/O Controller) • discoveryTcpPort (int) NVMe/TCP 通信時の TCP ポート番号 (Discovery Controller) • windowSize (string) Window サイズの値

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/ports
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

(2) 特定のポートの情報を取得する

ポート ID を指定して、特定のポートに関する情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) ポート ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

FC 接続のポート (ポート ID : CL1-A) の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "id": "CL1-A",
  "protocol": "FC",
  "portWwn": "50060e8024000100",
  "portSpeed": "NUMBER_0",
  "actualPortSpeed": "32G",
  "portSecurity": true,
  "attribute": "TARGET",
  "fcInformation": {
    "alPa": "EF",
    "fabricSwitchSetting": true,
    "connectionType": "Point To Point",
    "sfpDataTransferRate": "NUMBER_16",
    "portMode": "SCSI"
  }
},
```

iSCSI 接続のポート (ポート ID : CL2-B) の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "id": "CL1-B",
  "protocol": "iSCSI",
  "portIscsiName": "iqn.1994-04.jp.co.hitachi:rsd.ra0.i.240001.1b",
  "portSpeed": "NUMBER_25",
  "actualPortSpeed": "25G",
  "portSecurity": true,
  "attribute": "BIDIRECTIONAL",
  "iscsiInformation": {
```

```

    "vlanUse": false,
    "ipMode": "ipv4v6",
    "ipv4Information": {
      "address": "10.1.1.2",
      "subnetMask": "255.255.0.0",
      "defaultGateway": "0.0.0.0"
    },
    "ipv6Information": {
      "linklocal": "Auto",
      "linklocalAddress": "fe80::1234:bba1:d:1",
      "linklocalAddressStatus": "VALID",
      "global": "Auto",
      "globalAddress": "::",
      "globalAddressStatus": "VALID",
      "defaultGateway": "::"
    },
    "isIpv6Updating": false,
    "selectiveAck": true,
    "delayedAck": true,
    "mtuSize": "NUMBER_1500",
    "linkMtuSize": "NUMBER_1500",
    "virtualPortEnabled": false,
    "tcpPort": 3260,
    "windowSize": "NUMBER_64K",
    "keepAliveTimer": 60,
    "isnsServerMode": false,
    "isnsServerIpAddress": "0.0.0.0",
    "isnsServerPort": 3205
  }
}

```

NVMe/TCP 接続のポート（ポート ID：CL2-D）の情報を取得した出力例を次に示します。

```

{
  "id": "CL1-F",
  "protocol": "NVME_TCP",
  "portSpeed": "NUMBER_100",
  "actualPortSpeed": "100G",
  "portSecurity": true,
  "attribute": "TARGET",
  "nvmeTcpInformation": {
    "vlanUse": false,
    "ipMode": "ipv4v6",
    "ipv4Information": {
      "address": "10.1.1.6",
      "subnetMask": "255.255.0.0",
      "defaultGateway": "0.0.0.0"
    },
    "ipv6Information": {
      "linklocal": "Auto",
      "linklocalAddress": "fe80::1234:bba1:d:5",
      "linklocalAddressStatus": "VALID",
      "global": "Auto",
      "globalAddress": "::",
      "globalAddressStatus": "VALID",
      "defaultGateway": "::"
    },
    "isIpv6Updating": false,
    "selectiveAck": true,
    "delayedAck": true,
    "mtuSize": "NUMBER_1500",
    "linkMtuSize": "NUMBER_1500",
    "virtualPortEnabled": false,
    "tcpPort": 4420,
    "discoveryTcpPort": 8009,
    "windowSize": "NUMBER_64K"
  }
}

```

取得する属性については、ポートの情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/ports/CL1-A
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(1\) ポートの情報を取得する](#)

(3) ポートの設定を変更する

ポート ID を指定して、ポートの設定に関する値を変更します。



メモ

この API は、オープンシステムのポートの場合だけ実行できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) ポート ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

指定した属性だけが変更されます。

FC 接続のポート (ポート ID : CL1-A) の設定を次の様に変更する例を示します。

- Fabric スイッチの設定を true に変更
- トポロジーを Point_To_Point に変更

```
{
  "fcInformation": {
    "fabricSwitchSetting": true,
    "connectionType": "Point_To_Point"
  }
}
```

iSCSI 接続のポート（ポート ID：CL1-B）の設定を次の様に変更する例を示します。

- IPv6 のリンクローカルアドレスの設定を Auto に変更
- IPv6 のグローバルアドレスの設定 Auto に変更
- 選択型 ACK の設定を true に変更
- MTU サイズの値を NUMBER_4500 に変更

```
{
  "iscsiInformation": {
    "ipv6Information": {
      "linklocal": "Auto",
      "global": "Auto"
    },
    "selectiveAck": true,
    "mtuSize": "NUMBER_4500"
  }
}
```

NVMe/TCP 接続のポートの設定を次の様に変更する例を示します。

- Window サイズの値を NUMBER_2048K に変更

```
{
  "nvmeTcpInformation": {
    "windowSize": "NUMBER_2048K"
  }
}
```

属性	型	説明
portSpeed	string	(任意) ポートのデータ転送速度指定できる値は次のとおりです。 • NUMBER_0 : 自動 • NUMBER_1 : 1Gbps • NUMBER_4 : 4Gbps • NUMBER_8 : 8Gbps • NUMBER_10 : 10Gbps • NUMBER_16 : 16Gbps • NUMBER_25 : 25Gbps • NUMBER_32 : 32Gbps • NUMBER_64 : 64Gbps • NUMBER_100 : 100Gbps データ転送速度と FC の設定の組み合わせの詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 チャンネルボード（10Gbps iSCSI(Optical)）のポートの場合、NUMBER_10 を設定します。そのほかの値を指定しても無視されます。
portSecurity	boolean	(任意) ポートのセキュリティーの設定を有効にするかどうかを指定します。 • true : 有効 • false : 無効 プロトコルが NVMe/TCP の場合は指定できません。

属性	型	説明
attribute	string	(任意) ポートの属性 ストレージシステムが VSP One B80 の場合にだけ指定できます。 ポートの属性を変更する場合、実行ユーザーにストレージ管理者（システムリソース管理）が割り当てられている必要があります。 この属性は他の属性と同時に指定できません。 ポートの属性を変更できる条件の詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 指定できる値は次のとおりです。 • TARGET : Target ポート • BIDIRECTIONAL : Bidirectional ポート
fcInformation	object	FC に関する設定を変更します。プロトコルが FC の場合にだけ指定できます。 • (任意) alPa (string) ポートのアドレス (AL-PA) を 2 桁の 16 進数 (01～EF) で指定します。 • (任意) fabricSwitchSetting (boolean) Fabric スイッチの設定を有効にするかどうかを指定します。 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • (任意) connectionType (string) トポロジーの設定を指定します。 ◦ Point_To_Point ◦ FC_AL
iscsiInformation	object	iSCSI に関する設定を変更します。プロトコルが iSCSI の場合にだけ指定できます。 • (任意) vlanUse (boolean) VLAN の設定を有効にするかどうかを指定します。 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • (任意) addVlanId (int) 追加する VLAN ID を 1～4094 までの整数で指定します。削除する VLAN ID とは異なる値を指定してください。 • (任意) deleteVlanId (int) 削除する VLAN ID を 1～4094 までの整数で指定します。 • (任意) ipMode (string) IP アドレスの形式を指定します。 ◦ ipv4 : IPv4 を使用する ◦ ipv4v6 : IPv4 および IPv6 を使用する • ipv4Information (object) IPv4 に対応する情報を設定します。 ◦ (任意) address (string) ※1

属性	型	説明
		IPv4 形式の IP アドレスを 7～15 文字で指定します。 ◦ (任意) subnetMask (string) サブネットマスクを 7～15 文字で指定します。 ◦ (任意) defaultGateway (string) デフォルトゲートウェイのアドレスを 7～15 文字で指定します。 • ipv6Information (object) IPv6 に対応する情報を設定します。 ◦ (任意) linklocal (string) ※2 Auto (自動)、またはリンクローカルアドレスを 2～45 文字で指定します。 ◦ (任意) global (string) ※2 Auto (自動)、またはグローバルアドレスを 2～45 文字で指定します。 ◦ (任意) defaultGateway (string) ※2 デフォルトゲートウェイのアドレスを 2～45 文字で指定します。 チャンネルボード (25Gbps iSCSI (Optical)) のポートの場合で、Router Advertisement(RA)を使用したゲートウェイアドレスを利用するときは、この属性は指定しないでください。 同一ネットワーク内に複数の IPv6 のゲートウェイアドレスがある場合、性能遅延を引き起こすおそれがあります。 • (任意) tcpPort (int) iSCSI 通信時の TCP ポート番号を 1～65535 までの整数で指定します。 • (任意) selectiveAck (boolean) 選択型 ACK を有効、または無効に設定します。 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 チャンネルボード (25Gbps iSCSI (Optical)) のポートの場合、無効に設定できません。 • (任意) delayedAck (boolean) 遅延 ACK を有効、または無効に設定します。 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • (任意) windowSize (string) Window サイズの値 指定できる値は、NUMBER_64K、NUMBER_128K、NUMBER_256K、NUMBER_512K、NUMBER_1024K、または NUMBER_2048K です。 • (任意) mtuSize (string) MTU サイズの値 指定できる値は、NUMBER_1500、NUMBER_4500、または NUMBER_9000 です。 • (任意) keepAliveTimer (int)

属性	型	説明
		iSCSI 通信時の Keep Alive タイマーの設定値 (秒) を 30～64800 までの整数で指定します。 • (任意) isnsServerMode (boolean) iSNS サーバーモードを有効、または無効に設定します。 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • (任意) isnsServerIpAddress (string) iSNS サーバーの IP アドレスを IPv4 形式、または IPv6 形式で 2～45 文字で指定します。 • (任意) isnsServerPort (int) iSNS サーバーの TCP ポート番号を 1～65535 までの整数で指定します。
nvmeTcpInformation	object	NVMe/TCP に関する設定を変更します。プロトコルが NVMe/TCP の場合にだけ指定できます。 • (任意) vlanUse (boolean) VLAN の設定を有効にするかどうかを指定します。 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • (任意) addVlanId (int) 追加する VLAN ID を 1～4094 までの整数で指定します。削除する VLAN ID とは異なる値を指定してください。 • (任意) deleteVlanId (int) 削除する VLAN ID を 1～4094 までの整数で指定します。 • (任意) ipMode (string) IP アドレスの形式を指定します。 ◦ ipv4 : IPv4 を使用する ◦ ipv4v6 : IPv4 および IPv6 を使用する • ipv4Information (object) IPv4 に対応する情報を設定します。 ◦ (任意) address (string) ※1 IPv4 形式の IP アドレスを 7～15 文字で指定します。 ◦ (任意) subnetMask (string) サブネットマスクを 7～15 文字で指定します。 ◦ (任意) defaultGateway (string) デフォルトゲートウェイのアドレスを 7～15 文字で指定します。 • ipv6Information (object) IPv6 に対応する情報を設定します。 ◦ (任意) linklocal (string) ※2 Auto (自動)、またはリンクローカルアドレスを 2～45 文字で指定します。 ◦ (任意) global (string) ※2

属性	型	説明
		Auto (自動)、またはグローバルアドレスを 2～45 文字で指定します。 • (任意) defaultGateway (string) ※2 デフォルトゲートウェイのアドレスを 2～45 文字で指定します。 同一ネットワーク内に複数の IPv6 のゲートウェイアドレスがある場合、性能遅延を引き起こすおそれがあります。 • (任意) tcpPort (int) NVMe/TCP 通信時の TCP ポート番号 (I/O Controller) を 4420、または 49152～65535 までの整数で指定します。 • (任意) discoveryTcpPort (int) NVMe/TCP 通信時の TCP ポート番号 (Discovery Controller) を 0～65535 までの整数で指定します。 • (任意) selectiveAck (boolean) 選択型 ACK を有効、または無効に設定します。 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • (任意) delayedAck (boolean) 遅延 ACK を有効、または無効に設定します。 ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • (任意) windowSize (string) Window サイズの値 指定できる値は、NUMBER_64K、NUMBER_128K、NUMBER_256K、NUMBER_512K、NUMBER_1024K、または NUMBER_2048K です。 • (任意) mtuSize (string) MTU サイズの値 指定できる値は、NUMBER_1500、NUMBER_4500、または NUMBER_9000 です。

注※1

この属性を指定する場合、次のアドレスは指定できません。

- ネットワークアドレス (例 : 192.168.10.0)
- ブロードキャストアドレス (例 : 255.255.255.255)
- ループバックアドレス (例 : 127.0.0.1)

注※2

この属性を指定する場合、次のアドレスは指定できません。

- アドレス未指定 (例 : ::)
- マルチキャストアドレス (例 : ff00:1024:1215::01)
- ループバックアドレス (例 : ::1)

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
affectedResources	string[]	変更したポートの情報を参照するための URL の一覧
operationDetails	object[]	変更したポートの詳細情報 詳細については、commandStatus オブジェクトの属性 operationDetails の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/ports/CL1-A
```

関連参照

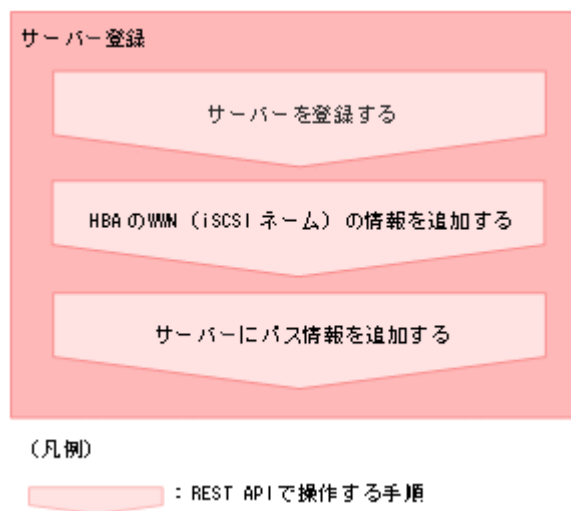
- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.1 commandStatus オブジェクト](#)

4.3.5 サーバーの管理

REST API を使用してサーバーに関する情報を取得したり、特定のサーバーに関する詳細な情報を取得します。ストレージシステムにサーバーの情報を登録、サーバーとポート間のパス情報を追加、HBA の WWN (iSCSI ネーム) を追加する操作などについて説明します。

サーバーを登録する流れ

ストレージシステムにサーバーの情報を登録します。また、サーバーのニックネームだけを指定して、ホストグループを追加するためのサーバーを作成することもできます。



- サーバーを登録する

ストレージシステムにサーバーの情報を登録します。

- HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を追加する
サーバー ID を指定して、サーバーに HBA の WWN (または iSCSI ネーム) の情報を追加します。
- サーバーにパス情報を追加する
サーバー ID を指定して、特定のサーバーにパス情報を追加します。

各種管理リソースの情報を取得したり、設定変更をしたりできます。

- スナップショットグループ名の一覧を取得する
- サーバーの情報を取得する
- 特定のサーバーの情報を取得する
- サーバーの設定を変更する
- サーバーを削除する
- サーバーにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加する
- ホストグループ名 (iSCSI ターゲット名) をサーバーのニックネームと同期する
- HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を取得する
- 特定のサーバーの HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を取得する
- サーバーから HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を削除する
- サーバーのパス情報の一覧を取得する
- サーバーと特定のポート間のパス情報を取得する
- サーバーからパス情報を削除する
- iSCSI ターゲットの情報を取得する
- 特定の iSCSI ターゲットの情報を取得する
- iSCSI ターゲットの設定を変更する

(1) サーバーの情報を取得する

サーバーに関する情報を取得します。条件を指定して、絞り込んだ情報を取得したりできます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
nickname	string	(任意) サーバーのニックネーム

パラメーター	型	フィルター条件
		指定した値と完全に一致するサーバーの情報が取得されます。
hbaWwn	string	(任意) HBA の WWN 指定した値と完全に一致するサーバーの情報が取得されます。
iscsiName	string	(任意) iSCSI ネーム 指定した値と完全に一致するサーバーの情報が取得されます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

サーバーに関する情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "id": 10,
      "nickname": "hostA",
      "protocol": "FC",
      "osType": "Linux",
      "totalCapacity": 1024,
      "usedCapacity": 42,
      "numberOfPaths": 2,
      "isInconsistent": false,
      "modificationInProgress": false,
      "isReserved": false,
      "hasUnalignedOsTypes": false
    },
    {
      "id": 11,
      "nickname": "hostB",
      "protocol": "iSCSI",
      "osType": "Linux",
      "totalCapacity": 1024,
      "usedCapacity": 42,
      "numberOfPaths": 2,
      "isInconsistent": false,
      "modificationInProgress": false,
      "isReserved": false,
      "hasUnalignedOsTypes": false
    }
  ],
  "count": 2
}
```

ニックネームが「hostC」のサーバー（クエリーパラメーター nickname に hostC を指定）に関する情報を取得した出力例を次に示します。

この例では属性 isReserved に true が出力されているので、ホストグループを追加するサーバーであることを示しています。

```
{
  "data": [
    {
      "id": 8,
      "nickname": "hostC",
      "protocol": "Undefined",
      "osType": "Undefined",

```

```

    "totalCapacity": 0,
    "usedCapacity": 0,
    "numberOfPaths": 0,
    "isInconsistent": false,
    "modificationInProgress": false,
    "isReserved": true,
    "hasUnalignedOsTypes": false
  }
],
"count": 1
}

```

属性	型	説明
id	int	サーバー ID
nickname	string	サーバーのニックネーム
protocol	string	プロトコル 次に示す値が出力されます。 - FC - iSCSI - Undefined ホストグループを追加するサーバーの場合に出力されます。
osType	string	OS タイプ 次に示す値が出力されます。 - Linux - DeprecatedVMware - HP-UX - OpenVMS - Tru64 - Solaris - NetWare - DeprecatedWindows - AIX - VMware - Windows - Undefined ホストグループを追加するサーバーの場合に出力されます。 - Unknown
totalCapacity	long	割り当てられているボリュームの総容量 (MiB)
usedCapacity	long	割り当てられているボリュームの使用済み容量 (MiB)
numberOfPaths	int	サーバーに登録されている HBA の数
isInconsistent	boolean	サーバーの構成情報が矛盾しているかどうか出力されます。 - true : 矛盾している - false : 矛盾していない
modificationInProgress	boolean	現在、使用しない属性です。
isReserved	boolean	ホストグループを追加するサーバーかどうか出力されます。

属性	型	説明
		• true: ホストグループを追加するサーバーである • false: ホストグループを追加するサーバーでない
hasUnalignedOsTypes	boolean	OS タイプが定義されているサーバーに、この値と異なるホストモードが定義されているホストグループ（または iSCSI ターゲット）を追加した場合に、サーバー側の情報が混在しているかどうか出力されます。 • true: 混在している • false: 混在していない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

(2) 特定のサーバーの情報を取得する

サーバー ID を指定して、特定のサーバーの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

FC 接続のサーバー（サーバー ID : 10）の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "id": 10,
  "nickname": "hostA",
  "protocol": "FC",
  "osType": "Linux",
  "osTypeOptions": [2,22,25,68],
  "totalCapacity": 1024,
  "usedCapacity": 42,
  "numberOfVolumes": 2,
  "numberOfPaths": 2,
  "paths": [
    {
      "hbaWwn": "000000102ccec9",
      "portIds": [
        "CL1-A"
      ]
    },
    {
      "hbaWwn": "1111111111111111",
      "portIds": [
        "CL1-A"
      ]
    }
  ],
  "isInconsistent": false,
  "modificationInProgress": false,
  "isReserved": false,
  "hasNonFullmeshLuPaths": false,
  "hasUnalignedOsTypes": false,
  "hasUnalignedOsTypeOptions": false
}
```

iSCSI 接続のサーバー（サーバー ID : 11）の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "id": 11,
  "nickname": "hostB",
  "protocol": "iSCSI",
  "osType": "Linux",
  "osTypeOptions": [2,22,25,68],
  "totalCapacity": 1024,
  "usedCapacity": 42,
  "numberOfPaths": 2,
  "paths": [
    {
      "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93",
      "portIds": [
        "CL1-B"
      ]
    },
    {
      "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:a7526e46aa",
      "portIds": [
        "CL1-B"
      ]
    }
  ],
  "isInconsistent": false,
  "modificationInProgress": false,
  "isReserved": false,
  "hasNonFullmeshLuPaths": false,
  "hasUnalignedOsTypes": false,
  "hasUnalignedOsTypeOptions": false
}
```

取得する属性については、サーバーの情報を取得する場合の属性に加えて、次に示す属性が取得されます。

属性	型	説明
osTypeOptions	int[]	OS タイプのオプション
numberOfVolumes	int	割り当てられているボリュームの数
paths	object[]	HBA の WWN に定義されているパスの情報 - hbaWwn (string) HBA の WWN プロトコルが FC の場合に出力されます。 - iscsiName (string) iSCSI ネーム プロトコルが iSCSI の場合に出力されます。 - portIds (string[]) 割り当て先のポート ID
hasNonFullmeshLuPaths	boolean	指定したサーバー内において登録されているすべてのポートと、サーバーに接続されているすべてのボリューム間で、パスが定義されていないボリュームがあるかどうか出力されます。 - true: パスが定義されていないボリュームが 1 つでもある - false: すべてのボリュームにパスが定義されている
hasUnalignedOsTypeOptions	boolean	OS タイプのオプションが定義されているサーバーに、この値と異なるホストモードオプションが定義されているホストグループ（または iSCSI ターゲット）を登録した場合に、サーバー側の情報が混在しているかどうか出力されます。 - true: 混在している - false: 混在していない 詳細は、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。OS タイプのオプションは、RAID Manager ではホストモードオプションに対応します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- (1) [サーバーの情報を取得する](#)

(3) サーバーを登録する

ストレージシステムに、サーバーの情報を登録します。また、サーバーのニックネームだけを指定して、ホストグループを追加するためのサーバーを作成することもできます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

FC 接続のサーバーの情報を次のとおり指定してストレージシステムに登録した例を示します。

- サーバーのニックネーム: hostA
- プロトコル: FC
- OS タイプ: Linux

```
{
  "serverNickname": "hostA",
  "protocol": "FC",
  "osType": "Linux"
}
```

iSCSI 接続のサーバーの情報を次のとおり指定してストレージシステムに登録した例を示します。

- サーバーのニックネーム: hostB
- プロトコル: iSCSI
- OS タイプ: Linux

```
{
  "serverNickname": "hostB",
  "protocol": "iSCSI",
  "osType": "Linux"
}
```

ホストグループを追加するサーバーを作成する例を示します。

```
{
  "serverNickname": "hostC",
  "isReserved": true
}
```

属性	型	説明
serverNickname	string	(必須) サーバーのニックネームを 1～229 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～Z a～z , - . / : @ ¥ _ 半角スペース 英字は、大文字と小文字を区別します。 半角スペースは、使用できる文字と文字の間には使用できませんが、先頭と末尾には使用できません。 名前の先頭にハイフン (-) は使用できません。 iSCSI 接続の場合、コンマ (,)、スラッシュ (/)、円マークまたはバックスラッシュ (¥) は使用できません。
protocol	string	(任意) プロトコル 指定できる値は次のとおりです。 - FC - iSCSI 属性 isReserved に true を指定しない場合は、この属性を必ず指定してください。 属性 isReserved に true を指定した場合で、この属性を指定したときは指定した値は無視されます。
osType	string	(任意) OS タイプ 指定できる値は次のとおりです。 - Linux - HP-UX - Solaris - AIX - VMware - Windows 属性 isReserved に true を指定しない場合は、この属性を必ず指定してください。 属性 isReserved に true を指定した場合で、この属性を指定したときは指定した値は無視されます。
osTypeOptions	int[]	(任意) OS タイプのオプションを 0～255 の整数で指定します。 指定できる値については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。この属性は、RAID Manager ではホストモードオプションに対応します。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 OS タイプを指定して、この属性を省略した場合、指定した OS タイプに対応する値が自動で設定されます。 属性 isReserved に true を指定した場合で、この属性を指定したときは指定した値は無視されます。
isReserved	boolean	(任意) ストレージシステムにホストグループを追加するサーバーを作成するかどうかを指定します。 - true: ホストグループを追加するサーバーを作成する - false: ホストグループを追加するサーバーを作成しない この属性を省略した場合、false が指定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	登録したサーバーの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [\(6\) サーバーにホストグループ \(iSCSI ターゲット\) を追加する](#)

(4) サーバーの設定を変更する

サーバー ID を指定して、特定のサーバーの設定に関する値を変更します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

指定した属性だけが変更されます。

FC 接続のサーバー（サーバー ID : 10）の OS タイプを Solaris に変更する例を示します。

```
{
  "osType": "Solaris"
}
```

iSCSI 接続のサーバー（サーバー ID : 11）のニックネームを My_REST_API_HOST に変更する例を示します。

```
{
  "nickname": "My_REST_API_HOST"
}
```

属性	型	説明
nickname	string	(任意) サーバーのニックネームを 1~229 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0~9 A~Z a~z , - . / : @ ¥ _ 半角スペース 英字は、大文字と小文字を区別します。 半角スペースは、使用できる文字と文字の間には使用できませんが、先頭と末尾には使用できません。 名前の先頭にハイフン (-) は使用できません。 iSCSI 接続の場合、コンマ (,)、スラッシュ (/)、円マークまたはバックスラッシュ (¥) は使用できません。 次の属性と同時に指定できません。 - osType - osTypeOptions
osType	string	(任意) OS タイプ 指定できる値は次のとおりです。 - Linux - HP-UX - Solaris - AIX - VMware - Windows 次の属性と同時に指定できません。 - nickname
osTypeOptions	int[]	(任意) OS タイプのオプションを 0~255 の整数で指定します。 指定できる値については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。この属性は、RAID Manager ではホストモードオプションに対応しません。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 OS タイプのオプションを指定しない場合、現在設定されている OS タイプに対応する値で上書きされます。すでに値を設定していて、上書きさせたくない場合は、その値を指定してください。 次の属性と同時に指定できません。

属性	型	説明
		• nickname

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	変更したサーバーの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(5) サーバーを削除する

サーバー ID を指定して、ストレージシステムに登録されているサーバーの情報を削除します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

属性	型	説明
keepLunConfig	boolean	(任意) リソースの割り当て情報を保持したまま、サーバーの情報を削除するかどうかを指定します。 • true: 保持する • false: 保持しない ホストグループを誤ってサーバーに追加した場合は、true を指定してサーバーの情報を削除したあと、サーバーを再作成して正しいホストグループを追加し直してください。true を指定した場合、リソースの割り当て情報を管理できなくなります。通常はこの属性を指定しないください。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	削除したサーバーの情報の実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(6) サーバーにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加する

サーバー ID を指定して、特定のサーバーにホストグループ (または iSCSI ターゲット) を追加します。

詳細 API で作成したホストグループ (または iSCSI ターゲット) をシンプル API のサーバーに追加することができます。詳細については[付録 A. シンプル API と詳細 API](#)を参照してください。



重要

次の条件に該当するホストグループ（または iSCSI ターゲット）は追加できません。

- ホストグループ（または iSCSI ターゲット）のプロトコルが追加するサーバーのプロトコルと異なっている
- すでに別のサーバーに追加されているホストグループ（または iSCSI ターゲット）である
- 追加するサーバーとホストグループ（または iSCSI ターゲット）に関連付けられたポートがすでに接続されている
- 追加するサーバーとホストグループ（または iSCSI ターゲット）に登録されている WWN（または iSCSI ネーム）の合計が 32 を超えている
- ホストグループ（または iSCSI ターゲット）内にプールから作成された仮想的なボリュームではないボリュームがある
- ホストグループ（または iSCSI ターゲット）に関連付けられたポートのセキュリティーが無効である
- ホストグループ番号（または iSCSI ターゲット番号）が「0」のホストグループ（または iSCSI ターゲット）である
- 仮想ストレージマシンに割り当てられたホストグループ（または iSCSI ターゲット）である
- ホストグループに関連付けられたポートの動作モードが NVMe である

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/actions/add-host-groups/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ホストグループ ID を指定してホストグループを追加する例を次に示します。

```
{
  "hostGroups": [
    {
      "portId": "CL1-C",
      "hostGroupId": 1
    }
  ]
}
```

ホストグループ名を指定して iSCSI ターゲットを追加する例を次に示します。

```
{
  "hostGroups": [
    {
      "portId": "CL1-D",

```

```
    "hostGroupName": "My_REST_API_HOST"  
  }  
]  
}
```

属性	型	説明
hostGroups	object[]	追加するホストグループ（または iSCSI ターゲット）の情報 （必須）portId : (string) ポート ID を 5 文字で指定します。 （任意）hostGroupId : (int) ホストグループ（または iSCSI ターゲット）ID を 1～254 までの整数で指定します。 hostGroupId または hostGroupName のどちらか一方を必ず指定してください。また、これらの属性を同時には指定しないでください。 （任意）hostGroupName : (string) ホストグループ名（または iSCSI ターゲット名）を 1～64 文字で指定します。 hostGroupId または hostGroupName のどちらか一方を必ず指定してください。また、これらの属性を同時には指定しないでください。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	追加したホストグループ（または iSCSI ターゲット）の実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/8/actions/add-host-groups/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(7) ホストグループ名 (iSCSI ターゲット名) をサーバーのニックネームと同期する

サーバー ID を指定して、サーバーのニックネームをサーバーと関連づけられたホストグループ (または iSCSI ターゲット) のホストグループ名 (または iSCSI ターゲット名) に同期します。

同期するホストグループ名 (または iSCSI ターゲット名) は次に示す条件によって異なります。

- サーバーのニックネームが 24 文字以下の場合で、同一ポート内に同期するサーバーのニックネームと同じホストグループ名 (または iSCSI ターゲット名) がないとき
サーバーのニックネームがホストグループ名 (または iSCSI ターゲット名) にそのまま同期されます。
- サーバーのニックネームが 24 文字以下の場合で、同一ポート内に同期するサーバーのニックネームと同じホストグループ名 (または iSCSI ターゲット名) がすでにあるとき
サーバーのニックネームに加えて 25 文字目までは「_ (アンダーバー)」が付与され、26 文字目から 32 文字目までは、すでにあるホストグループ名 (または iSCSI ターゲット名) と重複しないように識別文字が付与されて同期されます。
例: サーバーのニックネームが「abcdefghijklmnpqrst」の場合
abcdefghijklmnpqrst_____0001_AA
- サーバーのニックネームが 25 文字以上の場合
サーバーのニックネームの先頭から 24 文字 (25 文字目以降は切り捨てられます。) + 「_ (アンダーバー)」に加えて、26 文字目から 32 文字目までは、ホストグループ名 (または iSCSI ターゲット名) が重複しないように識別文字が付与されて同期されます。
例: サーバーのニックネームが「abcdefghijklmnpqrstuvwxy」の場合
abcdefghijklmnpqrstuvw_0001_AA

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/actions/  
sync-host-group-names/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	同期したサーバーの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10/actions/sync-host-group-names/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(8) HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を取得する

サーバー ID を指定して、サーバーの HBA の WWN (または iSCSI ネーム) の情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/hbas
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

FC 接続のサーバー（サーバー ID : 10）の HBA の WWN 情報を取得した出力例を示します。

```
{
  "data": [
    {
      "serverId": 10,
      "hbaWwn": "000000102cceccc9",
      "portIds": [
        "CL1-A"
      ]
    },
    {
      "serverId": 10,
      "hbaWwn": "1111111111111111",
      "portIds": [
        "CL1-A"
      ]
    }
  ],
  "count": 2
}
```

iSCSI 接続のサーバー（サーバー ID : 11）の iSCSI ネームの情報を取得した出力例を示します。

```
{
  "data": [
    {
      "serverId": 11,
      "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93",
      "portIds": [
        "CL1-B"
      ]
    },
    {
      "serverId": 11,
      "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:a7526e46aa",
      "portIds": [
        "CL1-B"
      ]
    }
  ],
  "count": 2
}
```

属性	型	説明
serverId	int	サーバー ID
hbaWwn	string	HBA の WWN
iscsiName	string	iSCSI ネーム
portIds	string[]	割り当て先のポート ID のリスト

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10/hbas
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

(9) 特定のサーバーの HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を取得する

特定のサーバーの、HBA の WWN (または iSCSI ネーム) の情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/hbas/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

複数のオブジェクト ID を組み合わせて指定します。

- HBA の WWN を指定する場合
HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報取得で取得した `serverId` の値、および `hbaWwn` の値を次の形式で指定します。

```
<serverId >/hbas/<hbaWwn >
```

属性	型	説明
serverId	int	(必須) サーバー ID
hbaWwn	string	(必須) HBA の WWN

- iSCSI ネームを指定する場合
HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報取得で取得した `serverId` の値、および `iscsiName` の値を次の形式で指定します。

```
<serverId >/hbas/<iscsiName >
```

属性	型	説明
serverId	int	(必須) サーバー ID
iscsiName	string	(必須) iSCSI ネーム

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

FC 接続のサーバー（サーバー ID : 10）で HBA の WWN が 000000102ccec9 の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "serverId": 10,
  "hbaWwn": "000000102ccec9",
  "portIds": [
    "CL1-A"
  ]
}
```

iSCSI 接続のサーバー（サーバー ID : 11）で iSCSI ネームが

iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93 の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "serverId": 11,
  "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93",
  "portIds": [
    "CL1-B"
  ]
}
```

属性	型	説明
serverId	int	サーバー ID
hbaWwn	string	HBA の WWN HBA の WWN を指定した場合に有効な値が出力されます。
iscsiName	string	iSCSI ネーム iSCSI ネームを指定した場合に有効な値が出力されます。
portIds	string[]	割り当て先のポート ID のリスト

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10/hbas/000000102ccec9
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(8\) HBA の WWN \(iSCSI ネーム\) の情報を取得する](#)

(10) HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を追加する

サーバー ID を指定して、サーバーに HBA の WWN (または iSCSI ネーム) の情報を追加します。



メモ

クラスター構成の場合、クラスターを構成するすべてのサーバー (ノード) の WWN (または iSCSI ネーム) を同じサーバー ID のサーバーに追加してください。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/hbas

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

FC 接続のサーバー (サーバー ID : 10) に HBA の WWN 「210003e08b0256f9」を追加する例を次に示します。

```
{
  "hbas": [
    {
      "hbaWwn": "210003e08b0256f9"
    }
  ]
}
```

iSCSI 接続のサーバー (サーバー ID : 11) に iqn 形式の iSCSI ネーム 「iqn.myrestapiiscsi20150907」を追加する例を次に示します。

```
{
  "hbas": [
    {
      "iscsiName": "iqn.myrestapiiscsi20150907"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
hbas	object[]	HBA の WWN または iSCSI ネームの情報 • (任意) hbaWwn (string) HBA の WWN を 16 文字の小文字で指定します。

属性	型	説明
		(任意) <code>iscsiName</code> (string) iSCSI ネームを指定します。 iqn 形式または eui 形式で指定してください。 - iqn 形式 iqn. に続けて全体で 223 文字以内の値で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～Z a～z - . : 指定例: <code>iqn.rest.example.of.iqn.form</code> - eui 形式 eui. に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字の値を指定してください。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～F a～f 指定例: <code>eui.0900ABDC32598D26</code> <code>hbaWwn</code> または <code>iscsiName</code> のどちらか一方を必ず指定してください。また、これらの属性を同時には指定しないでください。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
<code>statusResource</code>	string	HBA の WWN (または iSCSI ネーム) を追加したサーバーの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10/hbas
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(11) サーバーから HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を削除する

HBA の WWN (または iSCSI ネーム) の情報を、サーバーから削除します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL>/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID>/hbas/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

複数のオブジェクト ID を組み合わせて指定します。

- HBA の WWN を指定する場合
HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報取得で取得した serverId の値、および hbaWwn の値を次の形式で指定します。

```
<serverId>/hbas/<hbaWwn>
```

属性	型	説明
serverId	int	(必須) サーバー ID
hbaWwn	string	(必須) HBA の WWN

- iSCSI ネームを指定する場合
HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報取得で取得した serverId の値、および iscsiName の値を次の形式で指定します。

```
<serverId>/hbas/<iscsiName>
```

属性	型	説明
serverId	int	(必須) サーバー ID
iscsiName	string	(必須) iSCSI ネーム

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	情報を削除したサーバーの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10/hbas/210003e08b0256f9
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(12) サーバーのパス情報の一覧を取得する

サーバー ID を指定して、特定のサーバーのパス情報を取得します。条件を指定して、絞り込んだ情報を取得したりできます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/paths
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
hbaWwn	string	(任意) HBA の WWN 指定した値と完全に一致するサーバーのパス情報が取得されます。
iscsiName	string	(任意) iSCSI ネーム 指定した値と完全に一致するサーバーのパス情報が取得されます。
portId	string	(任意) 割り当て先のポート ID

パラメーター	型	フィルター条件
		指定した値と完全に一致するサーバーのパス情報が取得されます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

FC 接続のサーバー（サーバー ID：10）のパス情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "id": "000000102cceccc9,CL1-A",
      "serverId": 10,
      "hbaWwn": "000000102cceccc9",
      "portId": "CL1-A"
    },
    {
      "id": "1111111111111111,CL1-A",
      "serverId": 10,
      "hbaWwn": "1111111111111111",
      "portId": "CL1-A"
    }
  ],
  "count": 2
}
```

iSCSI 接続のサーバー（サーバー ID：11）のパス情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "id": "iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93,CL1-B",
      "serverId": 11,
      "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93",
      "portIds": "CL1-B"
    },
    {
      "id": "iqn.1994-05.com.redhat:a7526e46aa,CL1-B",
      "serverId": 11,
      "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:a7526e46aa",
      "portIds": "CL1-B"
    }
  ],
  "count": 2
}
```

属性	型	説明
id	string	HBA の WWN（または iSCSI ネーム）および割り当て先のポート ID がコンマで連結した形式で出力されます。
serverId	int	サーバー ID
hbaWwn	string	HBA の WWN
iscsiName	string	iSCSI ネーム
portId	string	割り当て先のポート ID

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10/paths
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

(13) サーバーと特定のポート間のパス情報を取得する

サーバー ID、HBA の WWN（または iSCSI ネーム）、およびポート ID を指定して、サーバーと特定のポート間のパス情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/paths/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

複数のオブジェクト ID を組み合わせて指定します。

サーバーのパスの情報取得で取得した serverId の値および id の値を、次の形式で指定します。

```
<serverId >/paths/<id >
```

<id >の値には、hbaWwn（または iscsiName）の値および portId の値を連結した形式でも指定できます。

- HBA の WWN を指定する場合

```
<serverId >/paths/<hbaWwn >,<portId >
```

属性	型	説明
serverId	int	(必須) サーバー ID
hbaWwn	string	(必須) HBA の WWN
portId	string	(必須) ポート ID

- ・ iSCSI ネームを指定する場合

```
<serverId>/paths/<iscsiName>,<portId>
```

属性	型	説明
serverId	int	(必須) サーバー ID
iscsiName	string	(必須) iSCSI ネーム
portId	string	(必須) ポート ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

FC 接続のサーバー (サーバー ID : 10、HBA の WWN : 000000102ccec9) とポート間 (ポート ID : CL1-A) のパス情報を取得した出力例を示します。

```
{
  "id": "000000102ccec9,CL1-A",
  "serverId": 10,
  "hbaWwn": "000000102ccec9",
  "portId": "CL1-A"
}
```

iSCSI 接続のサーバー (サーバー ID : 11、iSCSI ネーム :

iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93) とポート間 (ポート ID : CL1-B) のパス情報を取得した出力例を示します。

```
{
  "id": "iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93,CL1-B",
  "serverId": 11,
  "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93",
  "portId": "CL1-B"
}
```

取得する属性については、サーバーのパス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10/paths/000000102ccec9,CL1-A
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(12\) サーバーのパス情報の一覧を取得する](#)

(14) サーバーにパス情報を追加する

サーバー ID を指定して、特定のサーバーにパス情報を追加します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/paths

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

FC 接続のサーバー（サーバー ID : 10）にパス情報を追加する例を次に示します。

```
{
  "hbaWwn": "210003e08b0256f9",
  "portIds": [
    "CL1-A"
  ]
}
```

iSCSI 接続のサーバー（サーバー ID : 11）にパス情報を追加する例を次に示します。

```
{
  "iscsiName": "iqn.myrestapiiscsi20150907",
  "portIds": [
    "CL1-B"
  ]
}
```

属性	型	説明
hbaWwn	string	(任意) HBA の WWN を 16 文字の小文字で指定します。 hbaWwn または iscsiName のどちらか一方を必ず指定してください。また、これらの属性を同時には指定しないでください。
iscsiName	string	(任意) iSCSI ネームを指定します。 iqn 形式または eui 形式で指定してください。 • iqn 形式

属性	型	説明
		iqn. に続けて全体で 223 文字以内の値で指定します。使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～Z a～z - . : 指定例: iqn.rest.example.of.iqn.form eui 形式 eui. に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字の値を指定してください。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～F a～f 指定例: eui.0900ABDC32598D26 hbaWwn または iscsiName のどちらか一方を必ず指定してください。また、これらの属性を同時には指定しないでください。
portIds	string[]	(必須) 割り当て先のポート ID を指定します。 1 度に最大で 256 個のポートを指定できます。複数指定する場合は、コンマで区切ります。

レスポンスメッセージ

ポディー

属性	型	説明
statusResource	string	パス情報を追加したサーバーの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10/paths
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(15) サーバーからパス情報を削除する

特定のサーバーからパス情報を削除します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL>/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID>/paths/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

複数のオブジェクト ID を組み合わせて指定します。

サーバーのパスの情報取得で取得した `serverId` の値および `id` の値を、次の形式で指定します。

```
<serverId>/paths/<id>
```

<id>の値には、`hbaWwn`（または `iscsiName`）の値および `portId` の値を連結した形式でも指定できます。

- HBA の WWN を指定する場合

```
<serverId>/paths/<hbaWwn>,<portId>
```

属性	型	説明
<code>serverId</code>	int	(必須) サーバー ID
<code>hbaWwn</code>	string	(必須) HBA の WWN
<code>portId</code>	string	(必須) ポート ID

- iSCSI ネームを指定する場合

```
<serverId>/paths/<iscsiName>,<portId>
```

属性	型	説明
<code>serverId</code>	int	(必須) サーバー ID
<code>iscsiName</code>	string	(必須) iSCSI ネーム
<code>portId</code>	string	(必須) ポート ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	パス情報を削除したサーバーの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/10/paths/210003e08b0256f9,CL1-A
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(16) iSCSI ターゲットの情報を取得する

サーバー ID を指定して、iSCSI ターゲットの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/target-iscsi-ports
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

iSCSI 接続のサーバー（サーバー ID : 11）の iSCSI ターゲットの情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "portId": "CL1-B",
      "targetIscsiName": "iqn.rest.example.of.iqn.hostB"
    }
  ],
  "count": 1
}
```

属性	型	説明
portId	string	割り当て先のポート ID
targetIscsiName	string	iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/11/target-iscsi-ports
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

(17) 特定の iSCSI ターゲットの情報を取得する

サーバー ID およびポート ID を指定して、iSCSI ターゲットの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/target-iscsi-ports/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

サーバーの情報取得で取得した `id` の値および `portId` の値を、次の形式で指定します。

```
<id>/target-iscsi-ports/<portId>
```

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID
portId	string	(必須) ポート ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

iSCSI 接続のサーバー（サーバー ID : 11、ポート ID : CL1-B）の iSCSI ターゲットの情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "portId": "CL1-B",
  "targetIscsiName": "iqn.rest.example.of.iqn.hostB"
}
```

取得する属性については、iSCSI ターゲットの情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/11/target-iscsi-ports/CL1-B
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(16\) iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)

(18) iSCSI ターゲットの設定を変更する

サーバー ID およびポート ID を指定して、iSCSI ターゲットの iSCSI ネームを変更します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL>/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID>/target-iscsi-ports/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

複数のオブジェクト ID を組み合わせて指定します。

サーバーの情報取得で取得した id の値および portId の値を、次の形式で指定します。

```
<id>/target-iscsi-ports/<portId>
```

属性	型	説明
id	int	(必須) サーバー ID
portId	string	(必須) ポート ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

iSCSI 接続のサーバー（サーバー ID : 11、ポート ID : CL1-B）の iSCSI ターゲットの iSCSI ネームを「iqn.rest.example.of.iqn.hostB」に変更する例を次に示します。

```
{
  "targetIscsiName": "iqn.rest.example.of.iqn.hostB"
}
```

属性	型	説明
targetIscsiName	string	(必須) iSCSI ターゲットの iSCSI ネームを指定します。 iqn 形式または eui 形式で指定してください。 - iqn 形式 iqn. に続けて全体で 223 文字以内の値で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～Z a～z - . : 指定例 : iqn.rest.example.of.iqn.form - eui 形式 eui. に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字 の値を指定してください。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～F a～f 指定例 : eui.0900ABDC32598D26

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	iSCSI 名前を変更したサーバーの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/servers/11/target-iscsi-ports/CL1-B
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

4.3.6 ボリュームの管理

REST API を使用してボリュームを作成したり、サーバーに割り当てたりする操作について説明します。

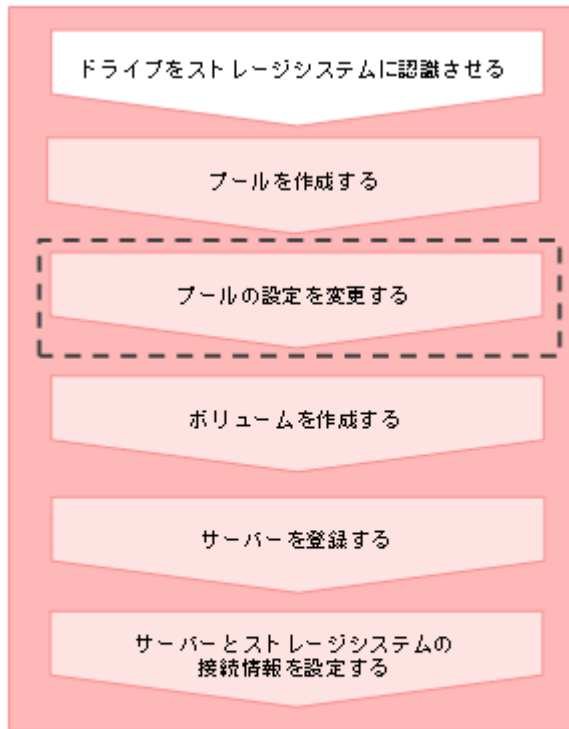


メモ

ボリュームの操作ができるのは、オープンシステムの場合だけです。

ボリュームを利用するための準備の流れ（ストレージシステムが VSP One B20 の場合）

ストレージシステムの容量をボリュームとして利用するための準備をします。また、ボリュームを割り当てるためにサーバーを登録したり、ストレージシステムのポートとの接続情報を設定したりします。



(凡例)

-  : REST APIで操作する手順
-  : REST API以外で操作する手順
-  : 必要に応じて実施する操作



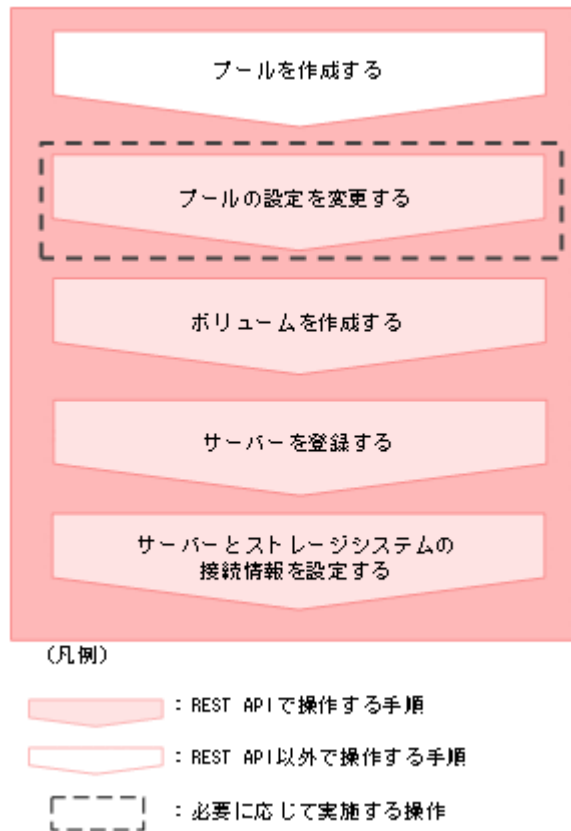
メモ

サーバーの登録後に WWN または iSCSI イニシエーター名を追加したり、削除したりすることもできます。

- プールを作成する
プール名とドライブ情報を指定して、プールを作成します。
- プールの設定を変更する
プール ID を指定して、プールの設定（プール名やしきい値など）を変更します。
- ボリュームを作成する
容量およびボリュームに付与するニックネームを指定して、ボリュームを作成します。
- サーバーを登録する
ストレージシステムにサーバーの情報を登録します。また、サーバーのニックネームだけを指定して、ホストグループを追加するためのサーバーを作成することもできます。
- サーバーにパスの情報を追加する
サーバー ID を指定して、特定のサーバーにパス情報を追加します。
- iSCSI ターゲットの設定を変更する
サーバー ID およびポート ID を指定して、iSCSI ターゲットの iSCSI ネームを変更します。
- HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を追加する
サーバー ID を指定して、サーバーに HBA の WWN (または iSCSI ネーム) の情報を追加します。
- サーバーから HBA の WWN (iSCSI ネーム) の情報を削除する
HBA の WWN (または iSCSI ネーム) の情報を、サーバーから削除します。

ボリュームを利用するための準備の流れ（ストレージシステムが VSP One B80 の場合）

ストレージシステムの容量をボリュームとして利用するための準備をします。また、ボリュームを割り当てるためにサーバーを登録したり、ストレージシステムのポートとの接続情報を設定したりします。



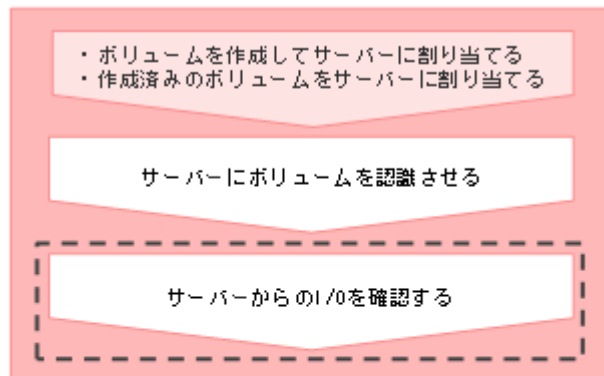
メモ

サーバーの登録後に WWN または iSCSI イニシエーター名を追加したり、削除したりすることもできます。

- プールの設定を変更する
プール ID を指定して、プールの設定（プール名やしきい値など）を変更します。
- ボリュームを作成する
容量およびボリュームに付与するニックネームを指定して、ボリュームを作成します。
- サーバーを登録する
ストレージシステムにサーバーの情報を登録します。また、サーバーのニックネームだけを指定して、ホストグループを追加するためのサーバーを作成することもできます。
- サーバーにパスの情報を追加する
サーバー ID を指定して、特定のサーバーにパス情報を追加します。
- iSCSI ターゲットの設定を変更する
サーバー ID およびポート ID を指定して、iSCSI ターゲットの iSCSI ネームを変更します。
- HBA の WWN（iSCSI ネーム）の情報を追加する
サーバー ID を指定して、サーバーに HBA の WWN（または iSCSI ネーム）の情報を追加します。
- サーバーから HBA の WWN（iSCSI ネーム）の情報を削除する
HBA の WWN（または iSCSI ネーム）の情報を、サーバーから削除します。

ボリューム割り当ての流れ

サーバーにボリュームを割り当てます。割り当て後のボリュームを認識するために、サーバーで OS に応じた操作を実施します。



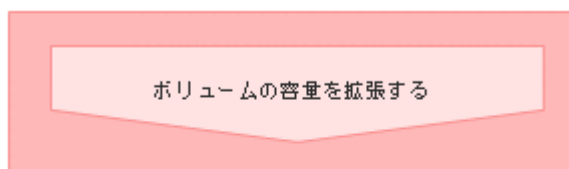
(凡例)

-  : REST APIで操作する手順
-  : REST API以外で操作する手順
-  : 必要に応じて実施する操作

- ・ ボリュームを作成する
容量およびボリュームに付与するニックネームを指定して、ボリュームを作成します。
- ・ ボリュームとサーバーを接続する
サーバーとボリューム間のすべてのパスに対して接続設定します。
- ・ サーバーからの I/O を確認する
サーバーからの I/O の状態を確認して、ボリュームが正しく割り当てられているかどうかを確認します。

ボリュームの容量を拡張する流れ

ボリュームの容量が不足した場合、容量を拡張します。



(凡例)

-  : REST APIで操作する手順

- ・ ボリュームの容量を拡張する
ボリューム ID を指定して、ボリュームの容量を拡張します。
- ・ サーバーからの I/O を確認する
サーバーからの I/O の状態を確認して、ボリュームが正しく割り当てられているかどうかを確認します。

(1) ボリュームの情報を取得する

ボリュームに関する情報を取得します。ボリュームの条件を指定して、絞り込んだ情報を取得することもできます。



ヒント

シンプル API と詳細 API のボリュームの管理モデルの違いについては、[付録 A. シンプル API と詳細 API](#) を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

1 回のリクエストで取得できるボリュームの情報は最大で 500 個です。501 個以上のボリュームの情報を取得する場合は、count パラメーターと startVolumeId パラメーターを組み合わせて複数回に分けて API を実行してください。count パラメーターを指定することで取得するボリュームの情報をフィルタリングすることもできます。

パラメーター	型	フィルター条件
poolId	int	(任意) ボリュームが属するプール ID
poolName	string	(任意) ボリュームが属するプール名 指定した値の一部がプール名と一致する場合もボリュームの情報が取得されます。
serverId	int	(任意) ボリュームが割り当てられているサーバー ID
serverNickname	string	(任意) ボリュームが割り当てられているサーバーのニックネーム 指定した値の一部がサーバーのニックネームと一致する場合もボリュームの情報が取得されます。
nickname	string	(任意) ボリュームのニックネーム 指定した値の一部がボリュームのニックネームと一致する場合もボリュームの情報が取得されます。
minTotalCapacity	long	(任意) ボリュームの最小容量 (MiB) 取得するボリュームの最小容量として 47～268435456 までの整数で指定します。
maxTotalCapacity	long	(任意) ボリュームの最大容量 (MiB) 取得するボリュームの最大容量として 47～268435456 までの整数で指定します。
minUsedCapacity	long	(任意) ボリュームの最小使用容量 (MiB) 取得するボリュームの最小使用容量として 0～268435456 までの整数で指定します。
maxUsedCapacity	long	(任意) ボリュームの最大使用容量 (MiB) 取得するボリュームの最大使用容量として 0～268435456 までの整数で指定します。

パラメーター	型	フィルター条件
startVolumeId	int	(任意) 取得を開始するボリュームの ID を 0～65279 の値で指定します。
count	int	(任意) 取得するボリュームの情報の個数を 1～500 の値で指定します。 このパラメーターを省略した場合、500 が指定されたと見なされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

プール ID が 0 のプール（クエリーパラメーター poolId に 0 を指定）に属するボリュームの情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "id": 1,
      "nickname": "volume_01",
      "poolId": 0,
      "poolName": "test_pool1",
      "totalCapacity": 1024,
      "usedCapacity": 0,
      "savingSetting": "DEDUPLICATION_AND_COMPRESSION",
      "isDataReductionShareEnabled": true,
      "compressionAcceleration": false,
      "capacitySavingStatus": "Enabled",
      "numberOfConnectingServers": 0,
      "numberOfSnapshots": 0,
      "volumeTypes": [],
      "parentVolumeId": -
    },
    {
      "id": 2,
      "nickname": "volume_02",
      "poolId": 0,
      "poolName": "test_pool1",
      "totalCapacity": 1024,
      "usedCapacity": 0,
      "savingSetting": "COMPRESSION",
      "isDataReductionShareEnabled": true,
      "compressionAcceleration": false,
      "capacitySavingStatus": "Enabled",
      "numberOfConnectingServers": 0,
      "numberOfSnapshots": 0,
      "volumeTypes": "VClone",
      "parentVolumeId": 25
    }
  ],
  "count": 2,
  "totalCount": 2,
  "hasNext": false
}
```

属性	型	説明
id	int	ボリューム ID
nickname	string	ニックネーム

属性	型	説明
poolId	int	ボリュームが属するプール ID
poolName	string	ボリュームが属するプール名 ボリュームを作成中または削除中の場合、この属性は出力されません。
totalCapacity	long	ボリュームの総容量 (MiB)
usedCapacity	long	ボリュームの使用済み容量 (MiB) ボリュームを作成中または削除中の場合、0 が出力されます。
savingSetting	string	容量削減機能（圧縮および重複排除機能）の適用状況 • DEDUPLICATION_AND_COMPRESSION: 圧縮および重複排除が有効 • COMPRESSION: 圧縮が有効 • DISABLE: 設定なし
isDataReductionShareEnabled	boolean	スナップショットと削減データを共有するかどうかの設定 • true: 有効 • false: 無効 ストレージシステムが VSP One B20 の場合は、容量削減機能が有効なボリュームのときに出力されます。
compressionAcceleration	boolean	圧縮アクセラレーターの適用状況 • true: 有効 • false: 無効 容量削減機能が有効なボリュームのときに出力されます。
capacitySavingStatus	string	容量削減機能（圧縮および重複排除機能）の状態 • Disabled: 容量削減機能が無効 • Enabled: 容量削減機能が有効 • Rehydrating: 容量削減機能を無効化中（データ伸長中） • Enabling: 容量削減機能を有効化中 • Deleting: 容量削減機能が有効なボリュームを削除中 • Converting: 容量削減機能の圧縮方式を変更中 • Failed: 重複排除用システムデータボリューム内のデータが不正な状態
numberOfConnectingServers	int	ボリュームと接続している、VSP One Block Administrator またはシンプル API で管理しているサーバーの数
numberOfSnapshots	int	スナップショットの数
volumeTypes	string[]	ボリュームタイプ • Snapshot: ボリューム ID が定義されているスナップショットの作成先ボリューム • System: 重複排除用システムデータボリュームまたはジャーナルボリューム • Command Device: コマンドデバイスとして使用しているボリューム

属性	型	説明
		- SLU : SLU (Subsidiary Logical Unit) 属性を持つボリューム - Attached Unmanaged : ほかのツールで割り当て済みのボリューム - Namespace : Namespace として使用しているボリューム - VCClone Parent : vClone Parent 属性のボリューム - VCClone : vClone 属性のボリューム
parentVolumeId	int	親ボリューム ID vClone Parent 属性のボリューム、vClone 属性のボリューム、スナップショットの作成元ボリューム、またはスナップショットの作成先ボリュームの場合に Parent のボリューム ID が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes?poolId=63
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

(2) 特定のボリュームの情報を取得する

ボリューム ID を指定して、特定のボリュームの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) ボリューム ID

クエリーパラメーター
なし。

ボディー
なし。

レスポンスメッセージ

ボディー
ボリューム ID が 1 のボリュームの情報を取得した例を次に示します。

```
{
  "id": 1,
  "nickname": "volume_01",
  "poolId": 0,
  "poolName": "test_pool1",
  "totalCapacity": 1024,
  "usedCapacity": 0,
  "freeCapacity": 1024,
  "reservedCapacity": 0,
  "savingSetting": "DEDUPLICATION_AND_COMPRESSION",
  "isDataReductionShareEnabled": true,
  "compressionAcceleration": false,
  "compressionAccelerationStatus": "DISABLED",
  "capacitySavingStatus": "Enabled",
  "capacitySavingProgress": 0,
  "numberOfConnectingServers": 0,
  "numberOfSnapshots": 0,
  "luns": [],
  "volumeTypes": [],
  "parentVolumeId": -
}
```

取得する属性については、ボリュームの情報を取得する場合の属性に加えて、次に示す属性が取得されます。

属性	型	説明
freeCapacity	long	ボリュームの空き容量 (MiB) ボリュームを作成中または削除中の場合、ボリュームの総容量が出力されます。
reservedCapacity	long	ボリュームのページ予約容量 (MiB)
compressionAccelerationStatus	string	ボリュームに格納されているデータの圧縮アクセラレーター適用の状態 - DISABLED: 圧縮アクセラレーターが適用されていない - ENABLED: 圧縮アクセラレーターが適用されている - HYBRID: 圧縮アクセラレーターが有効なデータと無効なデータが、ボリューム内に混在している 容量削減機能が有効なボリュームまたは重複排除用システムデータボリューム (データストア) のときに出力されます。
capacitySavingProgress	int	容量削減機能 (圧縮および重複排除機能) の状態の進捗率 (%)
luns	object[]	LUN の設定情報 lun (int) LU 番号

属性	型	説明
		- serverId (int) サーバー ID - portId (string) 割り当て先のポート ID volumeTypes が Namespace の場合、この属性は出力されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes/100
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- (1) [ボリュームの情報を取得する](#)

(3) ボリュームを作成する

容量およびボリュームに付与するニックネームを指定して、ボリュームを作成します。



ヒント

- シンプル API では、オープンシステムのボリュームだけを作成できます。メインフレームシステムのボリュームを作成したい場合は、詳細 API を使用してください。
- シンプル API では、プールから作成するボリュームだけを操作できます。パリティグループから作成するボリュームの操作は、詳細 API を使用してください。
- シンプル API と詳細 API のボリュームの管理モデルの違いについては、[付録 A. シンプル API と詳細 API](#)を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

プール ID が 63 のプールに 100MiB のボリュームを作成する例を次に示します。

```
{
  "capacity": 100,
  "number": 1,
  "nicknameParam": {
    "baseName": "REST_API_100MVolume"
  },
  "savingSetting": "DEDUPLICATION AND COMPRESSION",
  "isDataReductionShareEnabled": "true",
  "poolId": 63
}
```

属性	型	説明
capacity	long	(必須) 作成するボリュームの容量 (MiB) 47～268435456 までの整数で指定します。
number	int	(任意) 作成するボリュームの個数 1～1000 までの整数で指定します。 この属性を省略した場合、作成されるボリュームの数は 1 個です。
idRange	object	(任意) ボリューム作成に使用するボリューム ID の範囲 (必須) startId (int) ボリューム ID の開始位置 0～65279 までの整数で指定します。 (必須) endId (int) ボリューム ID の終了位置 0～65279 までの整数で指定します。
nicknameParam	object	作成するボリュームに付与するニックネームの情報 (必須) baseName (string) ニックネームを 1～32 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～Z a～z ! # \$ % & ' () + , - . / : = @ [¥] ^ _ ` { } ~ 半角スペース 英字は、大文字と小文字が区別されます。 半角スペースは、使用できる文字と文字の間には使用できませんが、先頭と末尾には使用できません。 (任意) startNumber (int) ニックネームのあとに続けて付与したい番号の開始位置を 0～65279 までの整数で指定します。 (任意) numberOfDigits (int) ニックネームのあとに続けて付与したい番号の桁数を 1～5 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、startNumber も必ず指定します。startNumber を指定して、この属性を省略した場合、1 が指定されたと見なされます。 例: baseName に AAA、startNumber に 1、および numberOfDigits に 3 を指定して、作成するボリュームの個数として number に 100 を指定した場合、AAA001～AAA100 のニックネームが付与されます。 baseName の文字数および startNumber と numberOfDigits の指定から生成される番号の桁数の合計が 32 文字以下になるように指定してください。
savingSetting※	string	(任意) 容量削減機能 (圧縮および重複排除機能) の設定

属性	型	説明
		次に示す値を指定します。 • DEDUPLICATION_AND_COMPRESSION: 圧縮および重複排除を有効にする 重複排除を有効にする場合、圧縮も有効となります。 • COMPRESSION: 圧縮を有効にする • DISABLE: 設定しない この属性を省略した場合、DISABLE が指定されたと見なされます。 ストレージシステムが VSP One B20 の場合、DEDUPLICATION_AND_COMPRESSION または COMPRESSION のどちらか一方を必ず指定してください。
isDataReductionShareEnabled	boolean	(任意) スナップショットと削減データを共有するかどうかの設定 • true: 有効 • false: 無効 スナップショットと削減データを共有するボリュームを作成する場合、true を指定します。 この属性を省略した場合、false が指定されたと見なされます。また、ボリュームを作成したあとの、属性値の変更はできません。 ストレージシステムが VSP One B20 の場合、true を指定することを推奨します。 ストレージシステムが VSP One B80 の場合、容量削減機能の設定を有効にするときは true を必ず指定してください。
poolId	int	(必須) ボリュームを作成するプールのプール ID を 0～127 までの整数で指定します。

注※

ストレージシステムが VSP One B26、VSP One B28、または VSP One B80 で、圧縮アクセラレーターが使用できる場合、容量削減機能の設定を有効にすると、圧縮アクセラレーターの設定が自動で有効になります。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	作成したボリュームの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [\(2\) 特定のボリュームの情報を取得する](#)

(4) ボリュームの設定を変更する

ボリューム ID を指定して、ニックネームの変更や、容量削減機能（圧縮および重複排除機能）の設定を変更します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) ボリューム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

指定した属性だけが変更されます。
ニックネームを変更する例を次に示します。

```
{
  "nickname": "REST_API_10GVolume"
}
```

属性	型	説明
nickname	string	(任意) 変更するニックネームを 1~32 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0~9 A~Z a~z ! # \$ % & ' () + , - . / : = @ [\] ^ _ ` { } ~ 半角スペース 英字は、大文字と小文字が区別されます。 半角スペースは、使用できる文字と文字の間には使用できませんが、先頭と末尾には使用できません。

属性	型	説明
		この属性を指定する場合、savingSetting を同時に指定しないでください。
savingSetting	string	(任意) 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）の設定 • DEDUPLICATION_AND_COMPRESSION: 圧縮および重複排除を有効にする 重複排除を有効にする場合、圧縮も有効となります。 • COMPRESSION: 圧縮を有効にする • DISABLE: 設定しない ストレージシステムが VSP One B20 の場合、DISABLE は指定できません。 ストレージシステムが VSP One B80 の場合、この属性を指定できるのはスナップショットと削減データを共有しているボリュームだけです。 この属性を指定する場合、ボリュームの設定変更に時間が掛かることがあります。容量削減機能の詳細は、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 この属性を指定する場合、nickname を同時に指定しないでください。
compressionAcceleration	boolean	(任意) 圧縮アクセラレーターの設定 • true: 有効 • false: 無効 ストレージシステムが VSP One B26、VSP One B28、および VSP One B80 の場合に指定できます。 この属性を指定する場合、nickname を同時に指定しないでください。

レスポンスメッセージ

ボディー

- ニックネームを変更した場合

属性	型	説明
affectedResources	string[]	変更したボリュームの情報を参照するための URL の一覧
operationDetails	object[]	変更したボリュームの詳細情報 詳細については、commandStatus オブジェクトの属性 operationDetails の説明を参照してください。

- 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）の設定を変更した場合

属性	型	説明
statusResource	string	変更したボリュームの情報を参照するための URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes/100
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.1 commandStatus オブジェクト](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [\(2\) 特定のボリュームの情報を取得する](#)

(5) ボリュームの容量を拡張する

ボリューム ID を指定して、ボリュームの容量を拡張します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >/actions/expand/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) ボリューム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ボリュームの容量を、100MiB 追加する例を次に示します。

```
{
  "capacity": 100
}
```

属性	型	説明
capacity	long	(必須) ボリュームの容量 (MiB)

属性	型	説明
		追加する容量を、1～268435409 までの整数で指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	容量を追加したボリュームの情報を参照するための URL の一覧

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes/100/actions/expand/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(6) ボリュームを削除する

ボリューム ID を指定して、ボリュームを削除します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) ボリューム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	削除したボリュームの情報を参照するための URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes/100
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [\(2\) 特定のボリュームの情報を取得する](#)

(7) ボリュームとサーバーの接続情報を取得する

クエリーパラメーターにサーバー ID、またはサーバーのニックネームを指定して、ボリュームとサーバーの接続情報の一覧を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volume-server-connections
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

1 回のリクエストで取得できるボリュームとサーバーの接続情報は最大で 2048 個です。2049 個以上のボリュームとサーバーの接続情報を取得する場合は、count パラメーターと

startVolumeId パラメーターを組み合わせる複数回に分けて API を実行してください。
count パラメーターを指定することで取得するボリュームとサーバーの接続情報をフィルタリングすることもできます。

パラメーター	型	フィルター条件
serverId	int	(任意) ボリュームと接続されているサーバーのサーバー ID を指定します。 指定したサーバー ID の接続情報を取得します。 serverId または serverNickname のどちらか一方を必ず指定してください。また、これらのパラメーターを同時には指定しないでください。
serverNickname	string	(任意) ボリュームと接続されているサーバーのニックネームを指定します。 指定したサーバーのニックネームの接続情報を取得します。 serverId または serverNickname のどちらか一方を必ず指定してください。また、これらのパラメーターを同時には指定しないでください。
startVolumeId	int	(任意) ボリュームとサーバーの接続情報の取得を開始するボリューム ID を 0～65279 の値で指定します。
count	int	(任意) ボリュームとサーバーの接続情報を取得する個数を 1～2048 の値で指定します。 省略した場合、2048 が指定されたと見なされます。

ボディ
なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

サーバー ID が 10（クエリーパラメーター serverId に 10 を指定）のサーバーのボリュームとサーバーの接続情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "id": "100,10",
      "volumeId": 100,
      "serverId": 10,
      "luns": [
        {
          "lun": 1,
          "portId": "CL1-A"
        }
      ]
    },
    {
      "id": "101,10",
      "volumeId": 101,
      "serverId": 10,
      "luns": [
        {
          "lun": 2,
          "portId": "CL1-A"
        }
      ]
    }
  ],
  "count": 2,
```

```
"totalCount": 2,  
"hasNext": false  
}
```

属性	型	説明
id	string	ボリューム ID とサーバー ID がコンマで連結した形式で出力されます。
volumeId	int	ボリューム ID
serverId	int	サーバー ID
luns	object[]	LUN の設定情報 - lun (int) LU 番号 - portId (string) 割り当て先のポート ID

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volume-server-connections?serverId=10
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

(8) ボリュームと特定のサーバーの接続情報を取得する

ボリューム ID とサーバー ID を指定して、ボリュームと特定のサーバーの接続情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volume-server-connections/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームとサーバーの接続情報取得で取得した id の値を指定します。取得した属性 id の値は、ボリューム ID およびサーバー ID をコンマで連結した形式で出力されます。ボリュー

ムとサーバーの接続情報取得で取得した volumeId の値と serverId の値をコンマで連結した形式でも指定できます。

<volumeId>,<serverId>

属性	型	説明
volumeId	int	(必須) ボリューム ID
serverId	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ボリューム ID が 100 のボリュームと、サーバー ID が 10 のサーバーの接続情報を取得する出力例を次に示します。

```
{
  "id": "100,10",
  "volumeId": 100,
  "serverId": 10,
  "luns": [
    {
      "lun": 1,
      "portId": "CL1-A"
    }
  ]
}
```

取得する属性については、ボリュームとサーバーの接続情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volume-server-connections/100,10
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(7\) ボリュームとサーバーの接続情報を取得する](#)

(9) ボリュームとサーバーを接続する

サーバーとボリューム間のすべてのパスに対して接続設定します。



メモ

仮想ストレージマシンに割り当てられたホストグループ（または iSCSI ターゲット）が追加されているサーバーと、ボリューム間のパスに対して接続設定はできません。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/simple/v1/objects/volume-server-connections

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ボリューム ID が 100 のボリュームと、サーバー ID が 10 のサーバー間のパスに対して接続設定をする例を次に示します。

```
{
  "volumeIds": [
    100
  ],
  "serverIds": [
    10
  ]
}
```

属性	型	説明
volumeIds	int[]	(必須) 割り当て対象のボリューム ID を 0～65279 までの値で指定します。 1 度に最大で 1,000 個のボリュームを指定できます。複数指定する場合は、コンマで区切ります。
serverIds	int[]	(必須) 割り当てサーバー ID ボリュームを割り当てる対象のサーバー ID を 0～4095 までの値ですべて指定します。 1 度に最大で 100 個のサーバーを指定できます。複数指定する場合は、コンマで区切ります。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	サーバーと接続したボリュームの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volume-server-connections
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(10) ボリュームと特定のサーバーの接続を解除する

ボリューム ID とサーバー ID を指定して、特定のサーバーとボリューム間に登録されているすべてのパスに対して接続設定を解除します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/volume-server-connections/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームとサーバーの接続情報取得で取得した id の値を指定します。取得した属性 id の値は、ボリューム ID およびサーバー ID をコンマで連結した形式で出力されます。ボリュームとサーバーの接続情報取得で取得した volumeId の値と serverId の値をコンマで連結した形式でも指定できます。

```
<volumeId >,<serverId >
```

属性	型	説明
volumeId	int	(必須) ボリューム ID
serverId	int	(必須) サーバー ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	サーバーとの接続を解除したボリュームの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volume-server-connections/100,10
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

4.3.7 QoS の管理

QoS（Quality of Service）の操作について説明します。ボリューム単位、または QoS グループ単位に性能レベル（IOPS やデータ転送量など）を設定することで、サービスに適した I/O が実行でき、一定の性能と品質を保持できます。QoS の詳細や操作上の注意事項については、マニュアル『Performance Manager(QoS)ユーザガイド』を参照してください。

(1) 特定のボリュームの QoS の設定情報を取得する

ボリューム ID を指定して、ボリュームの QoS の設定に関する情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID>/qos-setting
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) ボリューム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ボリューム ID が 100 のボリュームの QoS の設定情報を取得した例を次に示します。

```
{
  "volumeId": 100,
  "threshold": {
    "isUpperIopsEnabled": true,
    "upperIops": 2000,
    "isUpperTransferRateEnabled": true,
    "upperTransferRate": 20000,
    "isLowerIopsEnabled": true,
    "lowerIops": 1000,
    "isLowerTransferRateEnabled": true,
    "lowerTransferRate": 10000,
    "isResponsePriorityEnabled": false
  },
  "alertSetting": {
    "isUpperAlertEnabled": true,
    "upperAlertAllowableTime": 10,
    "isLowerAlertEnabled": true,
    "lowerAlertAllowableTime": 20,
    "isResponseAlertEnabled": false
  },
  "alertTime": {}
}
```

属性	型	説明
volumeId	int	ボリューム ID
threshold	object	ボリュームの QoS の設定に関する情報が出力されます。 - isUpperIopsEnabled (boolean) IOPS の上限値の設定が有効かどうか - true: 有効 - false: 無効 - upperIops (int) IOPS の上限値 属性 isUpperIopsEnabled が true の場合に出力されます。 - isUpperTransferRateEnabled (boolean) データ転送量の上限値の設定が有効かどうか

属性	型	説明
		◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • upperTransferRate (int) データ転送量の上限値 (MiBps) 属性 isUpperTransferRateEnabled が true の場合に出力されます。 • isLowerIopsEnabled (boolean) IOPS の下限値の設定が有効かどうか ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • lowerIops (int) IOPS の下限値 属性 isLowerIopsEnabled が true の場合に出力されます。 • isLowerTransferRateEnabled (boolean) データ転送量の下限値の設定が有効かどうか ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • lowerTransferRate (int) データ転送量の下限値 (MiBps) 属性 isLowerTransferRateEnabled が true の場合に出力されます。 • isResponsePriorityEnabled (boolean) I/O 処理の優先度の設定が有効かどうか ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • responsePriority (int) I/O 処理の優先度 値が大きいほど優先度が高く、値が小さいほど優先度が低いことを示します。 属性 isResponsePriorityEnabled が true の場合に出力されます。 • targetResponseTime (int) 応答時間の目標値 (ミリ秒) 属性 isResponsePriorityEnabled が true の場合に出力されます。
alertSetting	object	ボリュームのアラート設定に関する情報が出力されます。 • isUpperAlertEnabled (boolean) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合に、アラートが出力されるかどうか ◦ true : 出力される ◦ false : 出力されない • upperAlertAllowableTime (int) 上限値を超過してからアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) 属性 isUpperAlertEnabled が true の場合に出力されます。

属性	型	説明
		• <code>isLowerAlertEnabled</code> (boolean) IOPS またはデータ転送量が継続して下限値を下回る場合に、アラートが出力されるかどうか ◦ <code>true</code> : 出力される ◦ <code>false</code> : 出力されない • <code>lowerAlertAllowableTime</code> (int) 下限値未達の場合にアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) 属性 <code>isLowerAlertEnabled</code> が <code>true</code> の場合に出力されます。 • <code>isResponseAlertEnabled</code> (boolean) 平均応答時間が継続して目標値未達成の場合にアラートが出力されるかどうか ◦ <code>true</code> : 出力される ◦ <code>false</code> : 出力されない • <code>responseAlertAllowableTime</code> (int) 平均応答時間の目標値未達成の場合にアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) 属性 <code>isResponseAlertEnabled</code> が <code>true</code> の場合に出力されます。
<code>alertTime</code>	object	ボリュームのアラート発生時刻[※]に関する情報が出力されます。 • <code>upperAlertTime</code> (ISO8601string) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合のアラート最終発生時刻 (UTC) アラートが出力される設定をしていない、またはアラートが発生していない場合、この属性は出力されません。 • <code>lowerAlertTime</code> (ISO8601string) IOPS またはデータ転送量が継続して下限値を下回る場合のアラート最終発生時刻 (UTC) アラートが出力される設定をしていない、またはアラートが発生していない場合、この属性は出力されません。 • <code>responseAlertTime</code> (ISO8601string) 平均応答時間が継続して目標値未達成の場合のアラート最終発生時刻 (UTC) アラートが出力される設定をしていない、またはアラートが発生していない場合、この属性は出力されません。

注※

ストレージシステムのタイムゾーンを変更すると、タイムゾーンを変更する前のアラート発生時刻が不正な値となります。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes/100/qos-setting
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(1\) ボリュームの情報を取得する](#)

(2) ボリュームの QoS の設定を変更する

ボリューム ID を指定して QoS の設定を変更します。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >/qos-setting
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) ボリューム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

属性 threshold と属性 alertSetting は同時に指定できません。

指定した属性だけが変更されます。

QoS の設定（属性 threshold）を次のとおり指定して変更する例を次に示します。

- isUpperIopsEnabled: true
- upperIops (IOPS の上限値): 2000
- isLowerIopsEnabled: true
- lowerIops (IOPS の下限値): 1000
- isResponsePriorityEnabled: true
- responsePriority (I/O 処理の優先度): 3 (高い)

```
{
  "threshold": {
    "isUpperIopsEnabled": true,
    "upperIops": 2000,
    "isLowerIopsEnabled": true,
    "lowerIops": 1000,
    "isResponsePriorityEnabled": true,
```



```

    "responsePriority": 3
  }
}

```

アラートの設定（属性 alertSetting）を次のとおり指定して変更する例を次に示します。

- isUpperAlertEnabled : true
- upperAlertAllowableTime（アラート出力までの許容時間）: 10
- isLowerAlertEnabled : true
- lowerAlertAllowableTime（アラート出力までの許容時間）: 20
- isResponseAlertEnabled : true
- responseAlertAllowableTime（アラート出力までの許容時間）: 30

```

{
  "alertSetting": {
    "isUpperAlertEnabled": true,
    "upperAlertAllowableTime": 10,
    "isLowerAlertEnabled": true,
    "lowerAlertAllowableTime": 20,
    "isResponseAlertEnabled": true,
    "responseAlertAllowableTime": 30
  }
}

```

属性	型	説明
threshold	object	ボリュームの QoS の設定に関する情報 • isUpperIopsEnabled (boolean) (任意) IOPS の上限値の設定を有効にするかどうかを指定します。 ◦ true : 有効にする ◦ false : 無効にする この属性に true を指定する場合、属性 upperIops も必ず指定してください。 • upperIops (int) (任意) IOPS の上限値 100～2147483647 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、属性 isUpperIopsEnabled に true を指定してください。 • isUpperTransferRateEnabled (boolean) (任意) データ転送量の上限値の設定を有効にするかどうかを指定します。 ◦ true : 有効にする ◦ false : 無効にする この属性に true を指定する場合、属性 upperTransferRate も必ず指定してください。 • upperTransferRate (int) (任意) データ転送量の上限値 (MiBps) 1～2097151 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、属性 isUpperTransferRateEnabled に true を指定してください。

属性	型	説明
		• <code>isLowerIopsEnabled</code> (boolean) (任意) IOPS の下限値の設定を有効にするかどうかを指定します。 ◦ <code>true</code> : 有効にする ◦ <code>false</code> : 無効にする この属性に <code>true</code> を指定する場合、属性 <code>lowerIops</code> も必ず指定してください。 • <code>lowerIops</code> (int) (任意) IOPS の下限値の設定 10～2147483647 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、属性 <code>isLowerIopsEnabled</code> に <code>true</code> を指定してください。 • <code>isLowerTransferRateEnabled</code> (boolean) (任意) データ転送量の下限値の設定を有効にするかどうかを指定します。 ◦ <code>true</code> : 有効にする ◦ <code>false</code> : 無効にする この属性に <code>true</code> を指定する場合、属性 <code>lowerTransferRate</code> も必ず指定してください。 • <code>lowerTransferRate</code> (int) (任意) データ転送量の下限値 (MiBps) 1～2097151 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、属性 <code>isLowerTransferRateEnabled</code> に <code>true</code> を指定してください。 • <code>isResponsePriorityEnabled</code> (boolean) (任意) I/O 処理の優先度の設定を有効にするかどうかを指定します。 ◦ <code>true</code> : 有効にする ◦ <code>false</code> : 無効にする この属性に <code>true</code> を指定する場合、属性 <code>responsePriority</code> も必ず指定してください。 • <code>responsePriority</code> (int) (任意) I/O 処理の優先度 1～3 までの整数で指定します。 値が大きいほど、優先度が高くなります。 この属性を指定した場合、応答時間の目標値が自動で設定されます。 この属性を指定する場合、属性 <code>isResponsePriorityEnabled</code> に <code>true</code> を指定してください。
<code>alertSetting</code>	<code>object</code>	ボリュームのアラート設定に関する情報 • <code>isUpperAlertEnabled</code> (boolean) (任意) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合にアラートの出力を有効にするかどうかを指定します。 ◦ <code>true</code> : 有効にする ◦ <code>false</code> : 無効にする

属性	型	説明
		この属性は、IOPS またはデータ転送量に上限値を設定している場合に有効にできます。 この属性に <code>true</code> を指定する場合、属性 <code>upperAlertAllowableTime</code> も必ず指定してください。 <code>upperAlertAllowableTime (int)</code> (任意) IOPS またはデータ転送量の上限値を超過してからアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) 1～600 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、属性 <code>isUpperAlertEnabled</code> に <code>true</code> を指定してください。 <code>isLowerAlertEnabled (boolean)</code> (任意) IOPS またはデータ転送量が継続して下限値を下回る場合にアラートの出力を有効にするかどうかを指定します。 <code>true</code> : 有効にする <code>false</code> : 無効にする この属性は、IOPS またはデータ転送量に下限値を設定している場合に有効にできます。 この属性に <code>true</code> を指定する場合、属性 <code>lowerAlertAllowableTime</code> も必ず指定してください。 <code>lowerAlertAllowableTime (int)</code> (任意) IOPS またはデータ転送量の下限値未達の場合にアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) 1～600 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、属性 <code>isLowerAlertEnabled</code> に <code>true</code> を指定してください。 <code>isResponseAlertEnabled (boolean)</code> (任意) 平均応答時間が継続して目標値未達成の場合にアラートの出力を有効にするかどうかを指定します。 <code>true</code> : 有効にする <code>false</code> : 無効にする この属性は、平均応答時間の目標値を設定している場合に有効にできます。 この属性に <code>true</code> を指定する場合、属性 <code>responseAlertAllowableTime</code> も必ず指定してください。 <code>responseAlertAllowableTime (int)</code> (任意) 応答時間の目標値未達の場合にアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) 1～600 までの整数で指定します。 この属性を指定する場合、 <code>isResponseAlertEnabled</code> に <code>true</code> を指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	変更したボリュームの情報を参照するための URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/volumes/100/qos-setting
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

(3) QoS グループの情報を取得する

QoS グループの情報を一覧で取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/qos-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "id": 10,
      "threshold": {
        "isUpperIopsEnabled": false,
        "isUpperTransferRateEnabled": false
      },
      "alertSetting": {
        "isUpperAlertEnabled": false
      },
      "alertTime": {}
    },
    {
      "id": 200,
      "threshold": {
        "isUpperIopsEnabled": true,
        "upperIops": 2000,
        "isUpperTransferRateEnabled": true,
        "upperTransferRate": 20000
      },
      "alertSetting": {
        "isUpperAlertEnabled": true,
        "upperAlertAllowableTime": 10
      },
      "alertTime": {
        "upperAlertTime": "2020-10-21T07:10:17Z"
      }
    }
  ],
  "count": 2
}
```

属性	型	説明
id	int	QoS グループの ID
threshold	object	QoS グループの QoS の設定に関する情報 - isUpperIopsEnabled (boolean) IOPS の上限値の設定が有効かどうか - true : 有効 - false : 無効 - upperIops (int) IOPS の上限値 isUpperIopsEnabled 属性が false の場合は出力されません。 - isUpperTransferRateEnabled (boolean) データ転送量の上限値の設定が有効かどうか - true : 有効 - false : 無効 - upperTransferRate (int) データ転送量の上限値 (MiBps) isUpperTransferRateEnabled 属性が false の場合は出力されません。
alertSetting	object	QoS グループのアラート設定に関する情報 isUpperAlertEnabled (boolean)

属性	型	説明
		IOPS またはデータ転送量の上限値を上回る場合にアラートが出力されるかどうか ◦ true : 出力される ◦ false : 出力されない • upperAlertAllowableTime (int) 上限値を超過してからアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) isUpperAlertEnabled 属性が false の場合は出力されません。
alertTime	object	QoS グループのアラート発生時刻※に関する情報 • upperAlertTime (ISO8601string) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合のアラート最終発生時刻 (UTC) アラートが出力される設定をしていない、またはアラートが発生していない場合、この属性は出力されません。

注※ ストレージシステムのタイムゾーンを変更すると、タイムゾーンを変更する前のアラート発生時刻が不正な値となります。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/qos-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

(4) 特定の QoS グループの情報を取得する

指定した QoS グループの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/qos-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

QoS グループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) QoS グループの ID

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
withVolumeIds	boolean	(任意) QoS グループに所属しているボリューム ID を取得するかどうかを指定します。 • true: ボリューム ID を取得する • false: ボリューム ID を取得しない 省略した場合、false が指定されたとみなされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "id": 200,
  "threshold": {
    "isUpperIopsEnabled": true,
    "upperIops": 2000,
    "isUpperTransferRateEnabled": true,
    "upperTransferRate": 20000
  },
  "alertSetting": {
    "isUpperAlertEnabled": true,
    "upperAlertAllowableTime": 10
  },
  "alertTime": {
    "upperAlertTime": "2020-10-21T07:10:17Z"
  },
  "volumeIds": [
    10000,
    10001
  ]
}
```

属性	型	説明
id	int	QoS グループの ID
threshold	object	QoS グループの QoS の設定に関する情報 • isUpperIopsEnabled (boolean) IOPS の上限値の設定が有効かどうか ◦ true: 有効 ◦ false: 無効 • upperIops (int) IOPS の上限値 isUpperIopsEnabled 属性が false の場合は出力されません。 • isUpperTransferRateEnabled (boolean) データ転送量の上限値の設定が有効かどうか ◦ true: 有効 ◦ false: 無効 • upperTransferRate (int) データ転送量の上限値 (MiBps)

属性	型	説明
		isUpperTransferRateEnabled 属性が false の場合は出力されません。
alertSetting	object	QoS グループのアラート設定に関する情報 - isUpperAlertEnabled (boolean) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合にアラートが出力されるかどうか - true: 出力される - false: 出力されない - upperAlertAllowableTime (int) 上限値を超過してからアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) isUpperAlertEnabled 属性が false の場合は出力されません。
alertTime	object	QoS グループのアラート発生時刻※に関する情報 upperAlertTime (ISO8601string) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合のアラート最終発生時刻 (UTC)
volumeIds	int[]	QoS グループに所属しているボリューム ID クエリーパラメーターで withVolumeIds に true を指定した場合に出力されます。

注※ ストレージシステムのタイムゾーンを変更すると、タイムゾーンを変更する前のアラート発生時刻が不正な値となります。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/qos-groups/200?withVolumeIds=true
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- (3) QoS グループの情報を取得する

(5) QoS グループを作成する

QoS グループを作成します。

実行権限

ストレージ管理者 (システムリソース管理)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/qos-groups
```


リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "id":10
}
```

属性	型	説明
id	int	(必須) QoS グループの ID 0～2047 の値を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	作成した QoS グループの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/qos-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [\(3\) QoS グループの情報を取得する](#)

(6) QoS グループの QoS の設定を変更する

QoS グループを指定して、QoS の設定を変更します。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

PATCH <ベース URL>/simple/v1/objects/qos-groups/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

QoS グループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) QoS グループの ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

指定した属性だけが変更されます。属性 threshold と属性 alertSetting は同時に指定できません。

QoS の設定（属性 threshold）を変更する場合

```
{
  "threshold": {
    "isUpperIopsEnabled": true,
    "upperIops": 100,
    "isUpperTransferRateEnabled": true,
    "upperTransferRate": 1
  }
}
```

アラートの設定（属性 alertSetting）を変更する場合

```
{
  "alertSetting": {
    "isUpperAlertEnabled": true,
    "upperAlertAllowableTime": 1
  }
}
```

属性	型	説明
threshold	object	QoS グループの QoS の設定に関する情報 この属性は alertSetting 属性と同時に指定できません。 - isUpperIopsEnabled (boolean) (任意) IOPS の上限値の設定を有効にするかどうかを指定します。 - true: 有効 - false: 無効 この属性に true を指定する場合、属性 upperIops も必ず指定してください。 - upperIops (int) (任意) IOPS の上限値

属性	型	説明
		100～2147483647 の値を指定します。 この属性を指定する場合、属性 <code>isUpperIopsEnabled</code> に <code>true</code> を指定してください。 <code>isUpperTransferRateEnabled</code> (boolean) (任意) データ転送量の上限値の設定を有効にするかどうかを指定します。 <code>true</code> : 有効 <code>false</code> : 無効 この属性に <code>true</code> を指定する場合、属性 <code>upperTransferRate</code> も必ず指定してください。 <code>upperTransferRate</code> (int) (任意) データ転送量の上限値 (MiBps) 1～2097151 の値を指定します。 この属性を指定する場合、属性 <code>isUpperTransferRateEnabled</code> に <code>true</code> を指定してください。
<code>alertSetting</code>	object	QoS グループのアラート設定に関する情報 この属性は <code>threshold</code> 属性と同時に指定できません。 <code>isUpperAlertEnabled</code> (boolean) (任意) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合にアラートの出力を有効にするかどうかを指定します。 <code>true</code> : 有効 <code>false</code> : 無効 この属性は、IOPS またはデータ転送量に上限値を設定している場合に有効にできます。 この属性に <code>true</code> を指定する場合、属性 <code>upperAlertAllowableTime</code> も必ず指定してください。 <code>upperAlertAllowableTime</code> (int) (任意) IOPS またはデータ転送量の上限値を継続して超過した場合にアラートを通知するまでの時間 (秒) 1～600 の値を指定します。 この属性を指定する場合、属性 <code>isUpperAlertEnabled</code> に <code>true</code> を指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
<code>statusResource</code>	string	設定を変更した QoS グループの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/qos-groups/10
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [\(3\) QoS グループの情報を取得する](#)

(7) QoS グループにボリュームを追加する

QoS グループにボリュームを追加します。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/qos-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-volumes/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

QoS グループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) QoS グループの ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "volumeIds": [
    10,
    11,
    12
  ]
}
```

属性	型	説明
volumeIds	int[]	(必須) QoS グループに追加するボリューム ID 1 度に最大で 1,000 個のボリュームを指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

複数のボリュームを操作する場合、指定した個数分の `statusResource` 属性が出力されます。

属性	型	説明
<code>statusResource</code>	<code>string</code>	ボリュームを追加した QoS グループの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/qos-groups/10/actions/add-volumes/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [\(3\) QoS グループの情報を取得する](#)

(8) QoS グループからボリュームを削除する

QoS グループからボリュームを削除します。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/qos-groups/<オブジェクト ID >/actions/remove-volumes/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

QoS グループの情報取得で取得した `id` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>id</code>	<code>int</code>	(必須) QoS グループの ID

クエリーパラメーター
なし。

ボディ

```
{
  "volumeIds": [
    11,
    12
  ]
}
```

属性	型	説明
volumeIds	int[]	(必須) QoS グループから削除するボリューム ID 1 度に最大で 1,000 個のボリュームを指定できます。 指定したボリュームが QoS グループに存在しない場合でも、リクエストは正常終了します。

レスポンスメッセージ

ボディ

複数のボリュームを操作する場合、指定した個数分の statusResource 属性が出力されます。

属性	型	説明
statusResource	string	ボリュームを削除した QoS グループの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/qos-groups/10/actions/remove-volumes/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [\(3\) QoS グループの情報を取得する](#)

(9) QoS グループを削除する

QoS グループを削除します。QoS グループ内にボリュームが存在する場合、QoS グループを削除できません。

実行権限

ストレージ管理者 (システムリソース管理)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/qos-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

QoS グループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) QoS グループの ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	削除した QoS グループの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/qos-groups/10
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- (3) QoS グループの情報を取得する

(10) 特定の QoS グループの性能情報を取得する

QoS グループ ID を指定して、特定の QoS グループの性能情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/performances/qos-groups/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

QoS グループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) QoS グループの ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "id": 10,
  "receivedCommands": 0,
  "transferRateOfReceivedCommands": 0,
  "iops": 0,
  "transferRate": 0,
  "responseTime": 0,
  "monitorTime": "2020-10-08T05:54:07Z"
}
```

性能情報が取得できなかった場合は、その属性は出力されません。しばらく待ってから再度リクエストを実行してください。再実行しても取得できない場合は、顧客問い合わせ窓口へ連絡してください。

属性	型	説明
id	int	QoS グループの ID
receivedCommands	int	サーバーから受領したコマンド数 (IOPS)
transferRateOfReceivedCommands	int	サーバーから受領したコマンドによるデータ転送量 (KiBps)
iops	int	ストレージシステムが処理したコマンド数 (IOPS)

属性	型	説明
transferRate	int	ストレージシステムが処理したデータ転送量 (KiBps)
responseTime	long	平均応答時間 (マイクロ秒)
monitorTime	ISO8601string	性能情報を取得した時刻 (UTC)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/performances/qos-groups/10
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- (3) [QoS グループの情報を取得する](#)

4.4 スナップショットの操作

ストレージシステム内のボリュームのスナップショットを作成してコストパフォーマンスの良い複製を作成したり、スナップショットをマッピングしてボリュームが使用できる状態にする API などの操作について説明します。

4.4.1 スナップショットの流れ

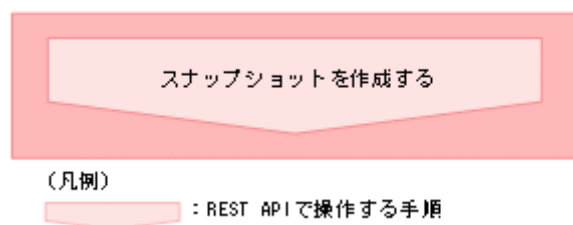
スナップショットを作成してリストアするまでの流れを説明します。

スナップショットによるバックアップの流れ

データをバックアップするために、ボリュームのスナップショットを作成します。スナップショットは特定の時点のボリュームのイメージです。スナップショットを作成したタイミングで、元のボリュームとの差分データがプールに格納されます。スナップショットを作成してリストアするまでの流れを説明します。

スナップショットに関する機能については、マニュアル『Thin Image Advanced ユーザガイド』を参照してください。

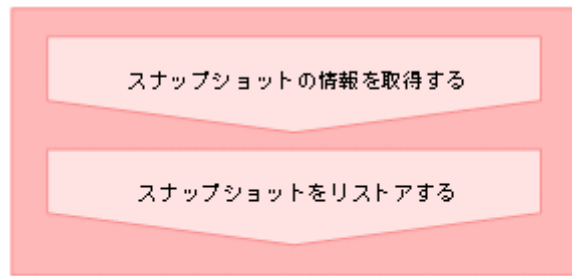
スナップショットを作成する



- スナップショットを作成する

データをバックアップ、またはバックアップしたデータを二次的に利用するためのスナップショットを作成します。

スナップショットをリストアする

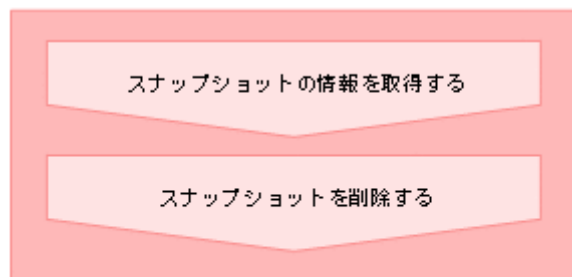


(凡例)

 : REST APIで操作する手順

- スナップショットの情報を取得する
スナップショットに関する情報を取得します。
- スナップショットをリストアする
スナップショットの作成元ボリューム ID、およびスナップショット ID を指定してスナップショットをリストアします。リストアすると、指定した作成元ボリュームのスナップショットデータを上書きします。

スナップショットを削除する



(凡例)

 : REST APIで操作する手順

- スナップショットの情報を取得する
スナップショットに関する情報を取得します。
- スナップショットを削除する
スナップショットの作成元ボリューム ID、およびスナップショット ID を指定してスナップショットを削除します。



メモ

スナップショットの作成日時は、協定世界時（UTC）に基づく日時が返ります。



ヒント

シンプル API のスナップショットは、ストレージシステムのボリュームのコピー機能（Thin Image Advanced）を使用して実現しています。Thin Image Advanced のペアの状態遷移を管理する必要がある場合は、詳細 API を使用してください。詳細については、[付録 A. シンプル API と詳細 API](#) を参照してください。

4.4.2 スナップショットグループ名の一覧を取得する

スナップショットグループ名の一覧を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/simple/v1/objects/snapshot-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "name": "snapshotGroup"
    },
    {
      "name": "snapshotGroup2"
    }
  ],
  "count": 2
}
```

属性	型	説明
name	string	スナップショットグループ名

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshot-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

4.4.3 特定のスナップショットグループの情報を取得する

スナップショットグループ名を指定して、スナップショットグループの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/simple/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループ名の一覧取得で取得した name の値を指定します。

属性	型	説明
name	string	(必須) スナップショットグループ名



メモ

次に示すスナップショットグループ名は指定できません。

- ・ スラッシュまたはバックスラッシュを含むスナップショットグループ名
- ・ ピリオド (.) のみのスナップショットグループ名

該当のスナップショットグループの情報を取得する場合は、クエリーパラメーター snapshotGroupName を指定して、スナップショットの情報を取得する API を実行することでスナップショットグループの情報が取得できます。

クエリーパラメーター

1 回のリクエストで取得できるスナップショットグループ内のスナップショットの情報は最大で 1000 個です。1001 個以上のスナップショットを取得する場合は、count パラメーターと startSnapshotId パラメーターを組み合わせる複数回に分けて API を実行してください。count パラメーターを指定することで取得するスナップショットをフィルタリングすることもできます。

パラメーター	型	フィルター条件
startSnapshotId	string	(任意) 取得を開始するスナップショットの ID を指定します。 このパラメーターを省略した場合、"0,0"が指定されたと思なされます。
count	int	(任意) 取得するスナップショットの個数を 1~1000 の値で指定します。 このパラメーターを省略した場合、1000 が指定されたと思なされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

スナップショットグループ名が snapshotGroup のスナップショットグループの情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "name": "snapshotGroup",
  "snapshots": [
    {
      "masterVolumeId": 100,
      "snapshotId": 3
    },
    {
      "masterVolumeId": 100,
      "snapshotId": 4
    }
  ],
  "count": 2,
  "totalCount": 2,
  "hasNext": false
}
```

属性	型	説明
name	string	スナップショットグループ名
snapshots	object[]	スナップショットに関する情報が出力されます。 - masterVolumeId (int) スナップショットの作成元ボリューム ID - snapshotId (int) スナップショット ID MU（ミラーユニット）番号が出力されます。
count	int	スナップショットの情報の格納数
totalCount	int	スナップショットグループ内のスナップショット総数
hasNext	boolean	取得できていない情報があるかどうか出力されます。 - true : 取得できていない情報がある - false : すべての情報が取得できている 取得できていない情報がある場合、クエリーパラメーターを指定して取得する情報をフィルタリングするか、取得できている情報のうち、最大のスナップショットの ID 以降を複数回に分けて API を実行し取得してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.4.2 スナップショットグループ名の一覧を取得する](#)
- [4.4.4 スナップショットの情報を取得する](#)

4.4.4 スナップショットの情報を取得する

スナップショットに関する情報を取得します。スナップショットの条件を指定して、絞り込んだ情報を取得することもできます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/snapshots
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

1 回のリクエストで取得できるスナップショットの情報は最大で 1000 個です。1001 個以上のスナップショットの情報を取得する場合は、count パラメーターと startId パラメーターを組み合わせて複数回に分けて API を実行してください。count パラメーターを指定することで取得するボリュームの情報をフィルタリングすることもできます。

パラメーター	型	フィルター条件
masterVolumeId	int	(任意) スナップショットの作成元ボリューム ID
snapshotDateFrom	ISO8601string	(任意) 取得するスナップショットの日時を YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で指定します。 このパラメーターで指定された日時以降のスナップショットの情報を取得します。
snapshotDateTo	ISO8601string	(任意) 取得するスナップショットの日時を YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で指定します。 このパラメーターで指定された日時以前のスナップショットの情報を取得します。
snapshotGroupName	string	(任意) スナップショットグループ名 指定した値と完全に一致するスナップショットの情報が取得されます。
startId	string	(任意) 取得を開始するスナップショットの情報を、スナップショットの作成元ボリューム ID とスナップショット ID をコンマで連結した形式で指定します。 <masterVolumeId>,<snapshotId> このパラメーターを省略した場合、"0,0"が指定されたと思なされます。
count	int	(任意) 取得するスナップショットの情報の個数を 1～1000 の値で指定します。

パラメーター	型	フィルター条件
		このパラメーターを省略した場合、1000 が指定されたと見なされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "id": "100,3",
      "masterVolumeId": 100,
      "snapshotId": 3,
      "status": "Completed",
      "snapshotDate": "2015-03-20T09:27:35Z",
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "rootVolumeId": 100,
      "type": "Snapshot",
      "poolId": 10,
      "usedCapacityPerRootVolume": 126,
      "isVolumeCapacityExpanding": false,
      "retentionPeriod": 10
    },
    {
      "id": "100,4",
      "masterVolumeId": 100,
      "snapshotId": 4,
      "status": "Completed",
      "snapshotDate": "2015-03-20T09:27:35Z",
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "rootVolumeId": 100,
      "type": "Snapshot",
      "poolId": 10,
      "usedCapacityPerRootVolume": 126,
      "isVolumeCapacityExpanding": false,
      "retentionPeriod": 10
    }
  ],
  "count": 2,
  "totalCount": 2,
  "hasNext": false
}
```

属性	型	説明
id	string	スナップショットの作成元ボリューム ID、およびスナップショット ID がコンマで連結した形式で出力されます。
masterVolumeId	int	スナップショットの作成元ボリューム ID
snapshotId	int	スナップショット ID MU（ミラーユニット）番号が出力されます。
status	string	スナップショットの状態 - Creating：スナップショット作成中 - In Sync：スナップショット同期処理完了 - Splitting：スナップショット分割中 仮想クローンの操作中（仮想クローン作成中、仮想クローン化中、およびスナップショット化中）の場合も

属性	型	説明
		出力されます。仮想クローンの操作については、マニュアル『Thin Image Advanced ユーザガイド』を参照してください。 - Completed: スナップショット作成済 - Restoring: スナップショットリストア中 - Deleting: スナップショット削除中 - Relocating: スナップショット再配置中 - Error: 障害が発生している
snapshotDate	ISO8601string	スナップショットの作成日時
snapshotGroupName	string	スナップショットグループ名
mappedVolumeId	int	スナップショットの作成先ボリューム ID スナップショットの作成先ボリューム ID が定義されている場合に出力されます。
rootVolumeId	int	スナップショットのルートボリューム ID
poolId	int	スナップショットの差分データが格納されているプールのプール ID
usedCapacityPerRootVolume	long	スナップショットの差分データが格納されているプールにおいて、同じボリュームから作成されたスナップショット群が使用している差分情報と制御情報の総容量 (MiB)
isVolumeCapacityExpanding	boolean	スナップショットの容量拡張の状態を示すフラグ - true: 容量拡張の処理中である スナップショットにボリュームをマッピングしている場合、スナップショットの作成元ボリュームとスナップショットのマッピング先ボリュームの容量が異なるときに true (容量拡張の処理中) となります。 スナップショットにボリュームをマッピングしていない場合、スナップショットの作成元ボリュームが容量拡張の処理中のときだけ true (容量拡張の処理中) となります。 - false: 容量拡張の処理中でない
type	string	スナップショットのタイプ Snapshot: スナップショット、またはボリューム ID が定義されているスナップショット
retentionPeriod	int	スナップショットの残り保護時間 (hours) スナップショットデータ保護期間が設定されていない、またはスナップショットデータ保護期間が満了している場合は 0 が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshots
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

4.4.5 特定のスナップショットの情報を取得する

スナップショットの作成元ボリューム ID、およびスナップショット ID を指定して、スナップショットに関する情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットの情報取得で取得した id の値を指定します。取得した属性 id の値は、スナップショットの作成元ボリューム ID およびスナップショット ID をコンマで連結した形式で取得されます。スナップショットの情報取得で取得した masterVolumeId の値と snapshotId の値をコンマで連結した形式でも指定できます。

```
<masterVolumeId >,<snapshotId >
```

属性	型	説明
masterVolumeId	int	(必須) スナップショットの作成元ボリューム ID
snapshotId	int	(必須) スナップショット ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

特定のスナップショット (スナップショットの作成元ボリューム ID : 100、スナップショット ID : 3) の情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "id": "100,3",
  "masterVolumeId": 100,
```

```
"snapshotId": 3,  
"status": "Completed",  
"snapshotDate": "2015-03-20T09:27:35Z",  
"snapshotGroupName": "snapshotGroup",  
"rootVolumeId": 100,  
"type": "Snapshot",  
"poolId": 10,  
"usedCapacityPerRootVolume": 126,  
"isVolumeCapacityExpanding": false,  
"retentionPeriod": 10  
}
```

取得する属性については、スナップショットの情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -  
H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET  
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshots/  
100,3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.4.4 スナップショットの情報を取得する](#)

4.4.6 スナップショットを作成する

データをバックアップするためのスナップショットを作成します。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/snapshots
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

プール ID が 13 のプールに、スナップショットの作成元ボリューム（ボリューム ID：100、スナップショットグループ名：snapshotGroup）からスナップショットを作成する例を次に示します。

```
{
  "params": [
    {
      "masterVolumeId": 100,
      "poolId": 13,
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "type": "Snapshot"
    }
  ]
}
```

プール ID が 13 のプールに、スナップショットの作成元ボリューム（ボリューム ID：100、スナップショットグループ名：snapshotGroup）からスナップショットを作成し、スナップショットの作成先ボリュームにボリューム ID を定義する例を次に示します。

```
{
  "params": [
    {
      "masterVolumeId": 100,
      "poolId": 13,
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "type": "Mapped Snapshot"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
params	object[]	作成するスナップショットの情報 - masterVolumeId (int) (必須) スナップショットの作成元ボリューム ID を 0～65279 の整数で指定します。 - poolId (int) (必須) スナップショットの差分データを格納するプールのプール ID を 0～127 の整数で指定します。 プールの使用率が枯渇しきい値を超えるとスナップショットの作成が失敗するおそれがあります。指定するプールに十分な空き容量があることを確認してください。 プールの使用率を確認するには、プール ID を指定して特定のプールの情報を取得する API を実行してください。 スナップショットと削減データを共有するボリュームの場合、ボリュームが属するプール ID を指定してください。 スナップショットと削減データを共有するボリュームの詳細については、マニュアル『Thin Image Advanced ユーザガイド』を参照してください。 - snapshotGroupName (string) (必須) スナップショットグループ名を 1～32 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0～9 A～Z a～z , - . / : @ ¥ _ 半角スペース 英字は、大文字と小文字を区別します。

属性	型	説明
		半角スペースは、使用できる文字と文字の間には使用できますが、先頭と末尾には使用できません。 また、詳細な情報を取得したり、構成変更する操作に対応した API（詳細 API）を使用する場合、スナップショットグループ名に半角スペースが含まれていると、スナップショットグループ名およびスナップショットに関する情報を取得できません。 名前の先頭にハイフン（-）は使用できません。 新規のスナップショットグループ名を指定すると、同時にスナップショットグループも作成します。 - type (string) (必須) スナップショットのタイプ - Snapshot : スナップショットを作成する - Mapped Snapshot : スナップショットを作成してスナップショットにボリューム ID を定義する 属性値に Mapped Snapshot を指定した場合、次の形式でスナップショットの作成先ボリュームにニックネームが自動で付与されます。 Mapped Snapshot を指定した場合 : 「Snapshot of ID:作成元ボリューム ID」

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	作成したスナップショットの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshots
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

- ・ (2) 特定のプールの情報を取得する

4.4.7 スナップショットをマッピングする

スナップショットの作成元ボリューム ID、およびスナップショット ID を指定してスナップショットをマッピングします。マッピングすると、指定したスナップショットの作成先ボリュームが使用できる状態になります。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >/
actions/map/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットの情報取得で取得した id の値を指定します。取得した属性 id の値は、スナップショットの作成元ボリューム ID およびスナップショット ID をコンマで連結した形式で取得されます。スナップショットの情報取得で取得した masterVolumeId の値と snapshotId の値をコンマで連結した形式でも指定できます。

```
<masterVolumeId >,<snapshotId >
```

属性	型	説明
masterVolumeId	int	(必須) スナップショットの作成元ボリューム ID
snapshotId	int	(必須) スナップショット ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "poolId": 13
}
```

属性	型	説明
poolId	int	(必須) スナップショットをマッピングするボリュームの作成元プールのプール ID を 0～127 までの整数で指定します。



メモ

スナップショットをマッピングすると、次の形式でスナップショットの作成先ボリュームにニックネームが自動で付与されます。

「Snapshot of ID:作成元ボリューム ID」

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	マッピングしたスナップショットの作成先ボリュームの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshots/100,3/actions/map/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

4.4.8 スナップショットをリストアする

スナップショットの作成元ボリューム ID、およびスナップショット ID を指定してスナップショットをリストアします。リストアすると、指定した作成元ボリュームのスナップショットデータを上書きします。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >/actions/restore/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットの情報取得で取得した id の値を指定します。取得した属性 id の値は、スナップショットの作成元ボリューム ID およびスナップショット ID をコンマで連結した形式で取得されます。スナップショットの情報取得で取得した masterVolumeId の値と snapshotId の値をコンマで連結した形式でも指定できます。

```
<masterVolumeId >,<snapshotId >
```

属性	型	説明
masterVolumeId	int	(必須) スナップショットの作成元ボリューム ID
snapshotId	int	(必須) スナップショット ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	リストアしたスナップショットの情報の実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshots/100,3/actions/restore/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

4.4.9 スナップショットグループを削除する

スナップショットグループ名を指定して、スナップショットグループおよびスナップショットグループ内のすべてのスナップショットを削除します。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループ名の一覧取得で取得した name の値を指定します。

属性	型	説明
name	string	(必須) スナップショットグループ名



メモ

スラッシュまたはバックスラッシュを含むスナップショットグループ名は指定できません。
該当するスナップショットグループ名のスナップショットグループを削除する場合、スナップショットを削除する API を実行してください。
スナップショットグループに含まれるすべてのスナップショットを削除すると、スナップショットグループは自動的に削除されます。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	削除したスナップショットグループの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [4.4.10 スナップショットを削除する](#)

4.4.10 スナップショットを削除する

スナップショットの作成元ボリューム ID、およびスナップショット ID を指定してスナップショットを削除します。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットの情報取得で取得した id の値を指定します。取得した属性 id の値は、スナップショットの作成元ボリューム ID およびスナップショット ID をコンマで連結した形式で取得されます。スナップショットの情報取得で取得した masterVolumeId の値と snapshotId の値をコンマで連結した形式でも指定できます。

```
<masterVolumeId >,<snapshotId >
```

属性	型	説明
masterVolumeId	int	(必須) スナップショットの作成元ボリューム ID
snapshotId	int	(必須) スナップショット ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	削除したスナップショットの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/snapshots/100,3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

4.5 Universal Volume Manager の操作

REST API を使用した外部ボリュームの作成について説明します。



注意

- 外部ボリュームの操作ができるのは、オープンシステムの場合だけです。
- 外部接続用のポートを、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムに対する I/O パスの終点として使用している場合、I/O パスが切断されるおそれがあります。外部パスとして使用できる経路を使用してください。外部パスに関する詳細については、マニュアル『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

外部ボリューム作成を含む Universal Volume Manager の操作については、[付録 A. シンプル API と詳細 API](#) を参照してください。

4.5.1 外部ボリュームの情報を取得する

外部ボリュームに関する情報を取得します。外部ボリュームの条件を指定して、絞り込んだ情報を取得することもできます。



メモ

- 外部ボリュームグループ: 外部接続したストレージシステムのボリュームをマッピングして作成されたオブジェクトです。外部ボリュームを管理するために使用します。
- 外部ボリューム: 外部ボリュームグループから作成されたボリュームです。
- 外部パスグループ: 外部接続用ポートと、外部ストレージシステムのポート間を接続した経路のことを外部パスと呼びます。同じ外部パスを使用する外部ボリュームをグルーピングしたものを外部パスグループと呼びます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/external-volumes
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

1 回のリクエストで取得できる外部ボリュームの情報は最大で 200 個です。201 個以上の外部ボリュームの情報を取得する場合は、count パラメーターと startVolumeId パラメーターを組み合わせる複数回に分けて API を実行してください。count パラメーターを指定することで取得する外部ボリュームの情報をフィルタリングすることもできます。

パラメーター	型	フィルター条件
nickname	string	(任意) 外部ボリュームのニックネーム 指定した値の一部が外部ボリュームのニックネームと一致する場合も外部ボリュームの情報が取得されます。
minTotalCapacity	long	(任意) 外部ボリュームの最小容量 (MiB) 取得する外部ボリュームの最小容量として 47～268435456 までの整数で指定します。
maxTotalCapacity	long	(任意) 外部ボリュームの最大容量 (MiB) 取得する外部ボリュームの最大容量として 47～268435456 までの整数で指定します。
status	string	(任意) 取得する外部ボリュームの状態として、次の値を指定します。 - Normal : 正常 - Blockade : 閉塞
volumeType	string	(任意) 取得する外部ボリュームタイプとして、Quorum Disk (global-active device で使用する Quorum ディスク) を指定します。
externalParityGroupId	string	(任意) 外部ボリュームグループ ID 「X-Y」形式で指定します。 X に指定できる値は 1～16384 までの整数です。 Y に指定できる値は 1～4096 までの整数です。
externalPathGroupId	int	(任意) 外部パスグループ ID を 0～63231 までの整数で指定します。
startVolumeId	int	(任意) 取得を開始する外部ボリュームの ID を 0～65279 の値で指定します。
count	int	(任意) 取得する外部ボリュームの情報の個数を 1～200 の値で指定します。 このパラメーターを省略した場合、200 が指定されたと見なされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

外部ボリュームタイプが Quorum ディスク (クエリーパラメーター volumeType に Quorum Disk を指定) の外部ボリュームの情報を取得した出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "id": 1655,
      "nickname": "externalVolumeFc",
      "totalCapacity": 16384,
      "Status": "Normal",
```

```

    "externalParityGroupId": "42-3",
    "externalPathGroupId": 91,
    "externalPathOfVolume": [
      {
        "portId": "CL5-A",
        "portProtocol": "FC",
        "externalPortWwn": "50060e8012000c60",
        "lun": 1463
      }
    ],
    "volumeTypes": [
      "Quorum Disk"
    ],
    "externalStorage": {
      "model": "VSP Gx00",
      "serial": "400012",
      "vendor": "HITACHI"
    },
    "quorumSetting": {
      "quorumId": 31,
      "pairedStorageModel": "M8",
      "pairedStorageSerial": "401026"
    }
  },
  {
    "id": 1656,
    "nickname": "externalVolumeIscsi",
    "totalCapacity": 16384,
    "status": "Normal",
    "externalParityGroupId": "9-1025",
    "externalPathGroupId": 1025,
    "externalPathOfVolume": [
      {
        "portId": "CL1-B",
        "portProtocol": "iSCSI",
        "externalPortIpAddress": "10.1.2.122",
        "externalPortIscsiName":
"iqn.1994-04.jp.co.hitachi:rsd.h8m.t.00012.2d00b",
        "externalTcpPortNumber": 3260,
        "lun": 1025,
        "virtualPortNumber": 1
      }
    ],
    "volumeTypes": [
      "Quorum Disk"
    ],
    "externalStorage": {
      "model": "VSP Gx00",
      "serial": "400012",
      "vendor": "HITACHI"
    },
    "quorumSetting": {
      "quorumId": 12,
      "pairedStorageModel": "M8",
      "pairedStorageSerial": "401206"
    }
  }
],
"count": 2,
"totalCount": 2,
"hasNext": false
}

```

属性	型	説明
id	int	外部ボリューム ID
nickname	string	外部ボリュームのニックネーム 外部ボリュームのニックネームが定義されている場合に 出力されます。

属性	型	説明
totalCapacity	long	外部ボリュームの総容量 (MiB)
status	string	外部ボリュームの状態 - Normal : 正常 - Busy : 状態遷移中 - Blockade : 閉塞
externalParityGroupId	string	外部ボリュームグループ ID
externalPathGroupId	int	外部パスグループ ID
externalPathOfVolume	object[]	外部ボリュームの外部パス情報が、外部パスごとに出力されます。 - portId (string) 外部接続用のポート ID - portProtocol (string) ポートのプロトコル - FC - iSCSI - externalPortWwn (string) 外部ストレージシステムのポートの WWN iSCSI ポートの場合、この属性は出力されません。 - externalPortIpAddress (string) 外部ストレージシステムのポートの IP アドレス IPv4 または IPv6 形式で出力されます。 FC ポートの場合、この属性は出力されません。 - externalPortIscsiName (string) 外部ストレージシステムのポートの iSCSI ターゲット名 FC ポートの場合、この属性は出力されません。 - externalTcpPortNumber (int) 外部ストレージシステムのポートの TCP ポート番号 FC ポートの場合、この属性は出力されません。 - virtualPortNumber (int) 外部接続用のポートの仮想ポート番号 次の場合、この属性は出力されません。 - FC ポートの場合 - iSCSI ポートの場合で、仮想ポートが無効のとき - lun (int) 外部ストレージシステムのポートに割り当てられている LUN
volumeTypes	object[]	外部ボリュームタイプ Quorum Disk : global-active device で使用する Quorum ディスク
externalStorage	object	外部ストレージシステムの情報が出力されます。 model (string) 外部ストレージシステムのモデル 出力される外部ストレージシステムの表記については、マニュアル『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

属性	型	説明
		有効な値が取得できない場合、この属性は出力されません。 - serial (string) 外部ストレージシステムのシリアル番号 有効な値が取得できない場合、この属性は出力されません。 - vendor (string) 外部ストレージシステムのベンダー識別子 有効な値が取得できない場合、この属性は出力されません。
quorumSetting	object	Quorum ディスクに関する情報が設定されている場合に、Quorum ディスクに関する情報が出力されます。 - quorumId (int) Quorum ディスク ID - pairedStorageModel (string) Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのモデル - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Fx00 モデル、または VSP Gx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80 モデルの情報が取得できない場合、Unknown が出力されます。 - pairedStorageSerial (string) Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのシリアル番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/external-volumes?volumeType="Quorum Disk"
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 1.15 データオブジェクト

4.5.2 特定の外部ボリュームの情報を取得する

外部ボリューム ID を指定して、特定の外部ボリュームの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/simple/v1/objects/external-volumes/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部ボリュームの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) 外部ボリューム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

外部ボリューム ID が 3 のボリュームの情報取得した例を次に示します。

```
{
  "id": 3,
  "nickname": "externalVolumeForQuorum",
  "totalCapacity": 20480,
  "status": "Normal",
  "volumeIdentifier": "HITACHI 5040000C1965",
  "externalParityGroupId": "8-501",
  "externalPathGroupId": 501,
  "externalPathOfVolume": [
    {
      "portId": "CL5-A",
      "portProtocol": "FC",
      "externalPortWwn": "50060e8012000c60",
      "lun": 501
    }
  ],
  "volumeTypes": [],
  "externalStorage": {
    "model": "VSP Gx00",
    "serial": "400012",
    "vendor": "HITACHI"
  }
}
```

取得する属性については、外部ボリュームの情報取得する場合の属性に加えて、次に示す属性が取得されます。

属性	型	説明
volumeIdentifier	string	外部ボリュームを特定するための識別子 例: HITACHI 5040000C1965

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/external-volumes/3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.5.1 外部ボリュームの情報を取得する](#)

4.5.3 外部ボリュームを作成する

ストレージシステムに、外部接続されたストレージシステムのボリュームをマッピングして外部ボリュームグループを作成し、外部ボリュームグループから外部ボリュームを作成します。同時に外部パスグループと外部パスも作成されます。



メモ

- 外部ボリュームの容量が 4194304MiB (4TiB) を超える場合、4194304MiB (4TiB) の外部ボリュームとして作成されます。
- iSCSI で接続する場合は、あらかじめ外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットの情報を、外部接続用の iSCSI ポート（ローカルポート）に登録してください。詳細はマニュアル『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。



ヒント

- シンプル API では、外部ボリュームグループと外部ボリュームを同時に作成します。既存の外部ボリュームグループを使用して外部ボリュームを作成する場合は、詳細 API を使用してください。
- 外部ボリュームグループに複数の外部ボリュームを作成する場合は、詳細 API を使用してください。
- シンプル API で作成した外部ボリュームグループや外部ボリュームを削除する場合は、詳細 API を使用してください。
シンプル API と詳細 API での外部ボリュームの操作の違いについては、[付録 A. シンプル API と詳細 API](#)を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/external-volumes
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

外部ボリュームを作成する例を次に示します。

- FC の場合

```
{
  "externalParityGroupId": "8-501",
  "externalPathGroupId": 501,
  "portId": "CL5-A",
  "externalPortWwn": "50060e8012000c60",
  "lun": 501
}
```

- iSCSI の場合

```
{
  "externalParityGroupId": "9-1025",
  "externalPathGroupId": 1025,
  "portId": "CL1-B",
  "externalPortIpAddress": "10.1.2.122",
  "externalPortIscsiName":
    "iqn.1994-04.jp.co.hitachi:rsd.h8m.t.00012.2d00b",
  "lun": 1025
}
```

属性	型	説明
externalParityGroupId	string	(必須) 外部ボリュームグループ ID 使用されていない外部ボリュームグループ ID を指定してください。 「X-Y」形式で指定します。 X に指定できる値は 1～16384 までの整数です。 Y に指定できる値は 1～4096 までの整数です。 例 : 1-1
externalPathGroupId	int	(必須) 外部パスグループ ID 使用されていない外部パスグループ ID を指定してください。 0～63231 までの整数で指定します。
portId	string	(必須) 外部接続用のポート ID
externalPortWwn	string	(任意) 外部ストレージシステムのポートの WWN FC ポートの場合は、この属性を必ず指定してください。 iSCSI ポートの場合で、この属性を指定したときは指定した値は無視されます。
externalPortIpAddress	string	(任意) 外部ストレージシステムのポートの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定します。 iSCSI ポートの場合は、この属性を必ず指定してください。 FC ポートの場合で、この属性を指定したときは指定した値は無視されます。
externalPortIscsiName	string	(任意) 外部ストレージシステムのポートの iSCSI ターゲット名 iSCSI ポートの場合は、この属性を必ず指定してください。 FC ポートの場合で、この属性を指定したときは指定した値は無視されます。
lun	int	(必須) 外部ストレージシステムのポートに割り当てられている LUN

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	作成した外部ボリュームの実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

- 非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。
- 外部ボリュームグループや外部パスグループが正しく作成されているかどうかは、外部ボリュームグループの情報を取得する API、および外部パスグループの情報を取得する API を実行して確認してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/external-volumes
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)
- [4.5.6 特定の外部ボリュームグループの情報を取得する](#)
- [4.5.8 特定の外部パスグループの情報を取得する](#)

4.5.4 外部ボリュームのニックネームを変更する

外部ボリューム ID を指定して、外部ボリュームのニックネームを変更します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/external-volumes/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部ボリュームの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) 外部ボリューム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "nickname": "externalVolumeForQuorum2"
}
```

属性	型	説明
nickname	string	(必須) 変更するニックネームを 1~32 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 0~9 A~Z a~z ! # \$ % & ' () + , - . / : = @ [¥] ^ _ ` { } ~ 半角スペース 英字は、大文字と小文字が区別されます。 半角スペースは、使用できる文字と文字の間には使用できませんが、先頭と末尾には使用できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
affectedResources	string[]	変更した外部ボリュームの情報を参照するための URL の一覧
operationDetails	object[]	変更した外部ボリュームの詳細情報 詳細については、commandStatus オブジェクトの属性「operationDetails」の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/external-volumes/3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.1 commandStatus オブジェクト](#)

4.5.5 外部ボリュームグループの情報を取得する

外部ボリュームグループの情報の一覧を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/simple/v1/objects/external-parity-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

1 回のリクエストで取得できる外部ボリュームグループの情報は最大で 200 個です。201 個以上の外部ボリュームグループの情報を取得する場合は、count パラメーターと startIndex パラメーターを組み合わせる複数回に分けて API を実行してください。count パラメーターを指定することで取得する外部ボリュームグループの情報をフィルタリングすることもできます。

パラメーター	型	フィルター条件
startIndex	int	(任意) 取得を開始する外部ボリュームグループのインデックス番号を 0～65535 の値で指定します。
count	int	(任意) 取得する外部ボリュームグループの情報の個数を 1～200 の値で指定します。 省略した場合、200 が指定されたことと見なされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "id": "1-500",
      "status": "Normal",
      "externalPathGroupId": 500,
      "externalPath": [
        {
          "portId": "CL5-A",
          "portProtocol": "FC",
          "externalPortWwn": "50060e8012000c60",
          "lun": 1754,
          "status": "Normal"
        }
      ]
    },
    {
      "id": "9-1200",
      "status": "Normal",
      "externalPathGroupId": 1200,
      "externalPath": [
        {
          "portId": "CL1-B",
```

```

        "portProtocol": "iSCSI",
        "externalPortIpAddress": "10.1.2.122",
        "externalPortIscsiName":
"iqn.1994-04.jp.co.hitachi:rsd.h8m.t.00012.2d011",
        "externalTcpPortNumber": 3260,
        "lun": 1200,
        "virtualPortNumber": 1,
        "status": "Normal"
    }
  ],
  "index": 2274
}
},
"count": 2,
"totalCount": 2,
"hasNext": false
}

```

属性	型	説明
id	string	外部ボリュームグループ ID
status	string	外部ボリュームグループの状態 - Normal : 正常 - Checking : 外部パスの状態を確認中 - Cache Destaging : キャッシュ内のデータをボリュームに書き込み中 - Disconnect : 外部パスが未接続 - Blockade : 外部パスが閉塞 - Warning : 外部パスの一部に問題がある - Unknown : 不明
externalPathGroupId	int	外部パスグループ ID
externalPath	object[]	外部ボリュームグループ内の外部パスの情報が、外部パスごとに出力されます。 - portId (string) 外部接続用のポート ID - portProtocol (string) ポートのプロトコル - FC - iSCSI - externalPortWwn (string) 外部ストレージシステムのポートの WWN iSCSI ポートの場合、この属性は出力されません。 - externalPortIpAddress (string) 外部ストレージシステムのポートの IP アドレス IPv4 または IPv6 形式で出力されます。 FC ポートの場合、この属性は出力されません。 - externalPortIscsiName (string) 外部ストレージシステムのポートの iSCSI ターゲット名 FC ポートの場合、この属性は出力されません。 - externalTcpPortNumber (int) 外部ストレージシステムのポートの TCP ポート番号 FC ポートの場合、この属性は出力されません。

属性	型	説明
		- virtualPortNumber (int) 外部接続用のポートの仮想ポート番号 次の場合、この属性は出力されません。 - FC ポートの場合 - iSCSI ポートの場合で、仮想ポートが無効のとき - lun (int) 外部ストレージシステムのポートに割り当てられている LUN 外部パスの状態が不明 (Unknown) の場合、この属性は出力されません。 - status (string) 外部パスの状態 - Normal : 正常 - Disconnect : 未接続 - Temporary Blockade : ポートが閉塞 (一時閉塞) - Blockade : 閉塞 - Unknown : 不明
index	int	外部ボリュームグループのインデックス番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/external-parity-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

4.5.6 特定の外部ボリュームグループの情報を取得する

外部ボリュームグループ ID を指定して、特定の外部ボリュームグループの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/external-parity-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部ボリュームグループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	string	(必須) 外部ボリュームグループ ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

外部ボリュームグループ ID が 9-500 の外部ボリュームグループの情報取得した例を次に示します。

```
{
  "id": "9-500",
  "status": "Normal",
  "externalPathGroupId": 500,
  "externalPath": [
    {
      "portId": "CL5-A",
      "portProtocol": "FC",
      "externalPortWwn": "50060e8012000c60",
      "lun": 3,
      "status": "Normal"
    }
  ],
  "index": 2051
}
```

取得する属性については、外部ボリュームグループの情報取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/external-parity-groups/9-500
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.5.5 外部ボリュームグループの情報取得する](#)

4.5.7 外部パスグループの情報を取得する

外部パスグループの情報を一覧で取得します。関連する外部パスの情報も取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/simple/v1/objects/external-path-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

1 回のリクエストで取得できる外部パスグループの情報は最大で 200 個です。201 個以上の外部パスグループの情報を取得する場合は、count パラメーターと startId パラメーターを組み合わせで複数回に分けて API を実行してください。count パラメーターを指定することで取得する外部パスグループの情報をフィルタリングすることもできます。

パラメーター	型	フィルター条件
startId	int	(任意) 取得を開始する外部パスグループの ID を 0～63231 の値で指定します。
count	int	(任意) 取得する外部パスグループの情報の個数を 1～200 の値で指定します。 省略した場合、200 が指定されたと見なされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "id": 1235,
      "externalPaths": [
        {
          "portId": "CL5-A",
          "portProtocol": "FC",
          "externalPortWwn": "50060e8012000c60"
        }
      ]
    },
    {
      "id": 1200,
      "externalPaths": [
        {
          "portId": "CL1-B",
          "portProtocol": "iSCSI",
          "externalPortIpAddress": "10.1.9.122",
          "externalPortIscsiName":

```



```

"iqn.1994-04.jp.co.hitachi:rsd.h8m.t.00012.2d011",
    "externalTcpPortNumber": 3260,
    "virtualPortNumber": 1
  }
]
},
"count": 2,
"totalCount": 2,
"hasNext": false
}

```

属性	型	説明
id	int	外部バスグループ ID
externalPaths	object[]	外部バスグループに関連する外部バスの情報が、外部バスごとに出力されます。 - portId (string) 外部接続用のポート ID - portProtocol (string) ポートのプロトコル - FC - iSCSI ポートの情報が取得できない場合、この属性は出力されません。 - externalPortWwn (string) 外部ストレージシステムのポートの WWN ポートの情報が取得できない場合、または iSCSI ポートのときには、この属性は出力されません。 - externalPortIpAddress (string) 外部ストレージシステムのポートの IP アドレス IPv4 または IPv6 形式で出力されます。 FC ポートの場合、この属性は出力されません。 - externalPortIscsiName (string) 外部ストレージシステムのポートの iSCSI ターゲット名 FC ポートの場合、この属性は出力されません。 - externalTcpPortNumber (int) 外部ストレージシステムのポートの TCP ポート番号 FC ポートの場合、この属性は出力されません。 - virtualPortNumber (int) 外部接続用のポートの仮想ポート番号 次の場合、この属性は出力されません。 - FC ポートの場合 - iSCSI ポートの場合で、仮想ポートが無効のとき

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/external-path-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

4.5.8 特定の外部パスグループの情報を取得する

外部パスグループ ID を指定して、特定の外部パスグループの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/simple/v1/objects/external-path-groups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部パスグループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) 外部パスグループ ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

外部パスグループ ID が 600 の外部パスグループの情報を取得した例を次に示します。

```
{
  "id": 600,
  "externalPaths": [
    {
      "portId": "CL5-A",
      "portProtocol": "FC",
      "externalPortWwn": "50060e8012000c60"
    },
    {
      "portId": "CL6-A",
      "portProtocol": "FC",
      "externalPortWwn": "50060e8012000c70"
    }
  ]
}
```

```
    ]  
}
```

取得する属性については、外部パスグループの情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -  
H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET  
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/external-path-  
groups/600
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.5.7 外部パスグループの情報を取得する](#)

4.6 global-active device を利用するための環境構築

global-active device を利用するための環境構築のうち、REST API を使用して外部ボリュームの作成および Quorum ディスクの登録について説明します。

4.6.1 global-active device を利用するための環境構築の流れ

global-active device を利用すると、2 台のストレージシステムの間でデータをボリューム単位に冗長化し、ストレージシステムの可用性を向上させることができます。

一方のストレージシステムのボリュームにデータが書き込まれると自動的にもう一方のストレージシステムのボリュームに同期されるため、ユーザーはサーバーがアクセスするボリュームの構成を意識することなく利用できます。

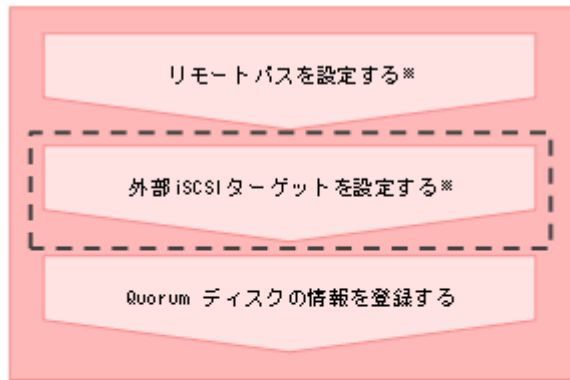
ここでは、global-active device の環境構築までの流れを記載します。環境構築後の global-active device の設定については、マニュアル『global-active device ユーザガイド』を参照してください。

global-active device を利用するための設定は、global-active device を構成するストレージシステムの双方で必要です。



メモ

REST API では、仮想ポートが有効なポートを Quorum ディスクのための外部接続用のポートとして使用する操作はできません。



(凡例)

- : REST API で操作する手順
- : 必要に応じて実施する操作

注※

詳細API で操作してください。

- リモートパスを設定する
リモート接続を作成する API の操作方法については、詳細 API の説明を参照してください。リクエストラインを次に示します。

```
POST <ベース URL > /v1/objects/remotepath-groups
```

- 外部 iSCSI ターゲットを設定する
外部ボリュームを作成して Quorum ディスクを設定する場合、FC や iSCSI で外部ストレージシステムと接続します。iSCSI で接続する場合は、あらかじめ外部接続用のポート（ローカルポート）に、外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットの情報を登録しておく必要があります。
ローカルストレージシステム側ポートに外部ストレージシステムの iSCSI ネームを登録する API の操作方法については、詳細 API の説明を参照してください。リクエストラインを次に示します。

```
POST <ベース URL > /v1/objects/iscsi-ports/<オブジェクト ID >/actions/register/invoke
```

- Quorum ディスクの情報を登録する
global-active device で使用する Quorum ディスクに関する情報をストレージシステムに登録します。

4.6.2 Quorum ディスクの情報を取得する

Quorum ディスクに関する情報を取得します。外部ボリュームを使用しないで Quorum ディスクの情報を登録している場合も情報を取得できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /simple/v1/objects/quorum-disks
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "quorumId": 6,
      "pairedStorageModel": "M8",
      "pairedStorageSerial": "600001"
    },
    {
      "quorumId": 5,
      "pairedStorageModel": "M8",
      "pairedStorageSerial": "600032"
    },
    {
      "quorumId": 2,
      "pairedStorageModel": "R9",
      "pairedStorageSerial": "50001"
    },
    {
      "quorumId": 3,
      "externalVolumeId": 15,
      "externalVolumeNickname": "ExternalVolume2",
      "externalVolumeStatus": "Normal",
      "pairedStorageModel": "M8",
      "pairedStorageSerial": "400001"
    },
    {
      "quorumId": 1,
      "externalVolumeId": 6,
      "externalVolumeNickname": "ExternalVolume1",
      "externalVolumeStatus": "Normal",
      "pairedStorageModel": "M8",
      "pairedStorageSerial": "600108"
    },
    {
      "quorumId": 7,
      "pairedStorageModel": "R9",
      "pairedStorageSerial": "50012"
    },
    {
      "quorumId": 4,
      "externalVolumeId": 16,
      "externalVolumeNickname": "ExternalVolume3",
      "externalVolumeStatus": "Normal",
      "pairedStorageModel": "M8",
      "pairedStorageSerial": "600108"
    }
  ],
  "count": 7
}
```

属性	型	説明
quorumId	int	Quorum ディスク ID
externalVolumeId※	int	Quorum ディスクの情報が登録されている外部ボリューム ID
externalVolumeNickname※	string	Quorum ディスクの情報が登録されている外部ボリュームのニックネーム 外部ボリュームのニックネームが定義されている場合に出力されます。
externalVolumeStatus※	string	Quorum ディスクの情報が登録されている外部ボリュームの状態 - Normal : 正常 - Busy : 状態遷移中 - Blockade : 閉塞
pairedStorageModel	string	Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのモデル - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Fx00 モデル、または VSP Gx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80 モデルの情報が取得できない場合、Unknown が出力されます。
pairedStorageSerial	string	Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのシリアル番号

注※

外部ボリュームを使用しないで Quorum ディスクの情報を登録している場合は出力されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/quorum-disks
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.15 データオブジェクト](#)

4.6.3 特定の Quorum ディスクの情報を取得する

Quorum ディスク ID を指定して、Quorum ディスクに関する情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/simple/v1/objects/quorum-disks/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Quorum ディスクの情報取得で取得した quorumId の値を指定します。

属性	型	説明
quorumId	int	(必須) Quorum ディスク ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

Quorum ディスク ID が 4 の Quorum ディスクに関する情報を取得した例を次に示します。このレスポンスメッセージでは、外部ボリュームに関する属性 (externalVolumeId、externalVolumeNickname、および externalVolumeStatus) が出力されているため、外部ボリュームを使用して Quorum ディスクの情報が登録されていることを示しています。

```
{
  "quorumId": 4,
  "externalVolumeId": 84,
  "externalVolumeNickname": "Quorum_R800_10",
  "externalVolumeStatus": "Normal",
  "pairedStorageModel": "R8",
  "pairedStorageSerial": "51305"
}
```

Quorum ディスク ID が 30 の Quorum ディスクに関する情報を取得した例を次に示します。このレスポンスメッセージでは、外部ボリュームに関する属性 (externalVolumeId、externalVolumeNickname、および externalVolumeStatus) が出力されていないため、外部ボリュームを使用しないで Quorum ディスクの情報が登録されていることを示しています。

```
{
  "quorumId": 30,
  "pairedStorageModel": "M8",
  "pairedStorageSerial": "410011"
}
```

取得する属性については、Quorum ディスクの情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/quorum-disks/7
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.6.2 Quorum ディスクの情報を取得する](#)

4.6.4 Quorum ディスクの情報を登録する

global-active device で使用する Quorum ディスクに関する情報をストレージシステムに登録します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/quorum-disks
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

外部ボリュームを使用して、Quorum ディスクに関する情報を次のとおり指定して登録する例を次に示します。

- Quorum ディスク ID : 7
- 外部ボリューム ID : 6400
- 相手側のストレージシステムのモデル : M8
- 相手側のストレージシステムのシリアル番号 : 401026

```
{
  "quorumId": 7,
  "externalVolumeId": 6400,
  "pairedStorageModel": "M8",
  "pairedStorageSerial": "401026"
}
```

属性	型	説明
quorumId	int	(必須) Quorum ディスク ID 登録する Quorum ディスク ID を 0～31 までの整数で指定します。 使用されていない Quorum ディスク ID を指定してください。

属性	型	説明
externalVolumeId	int	(任意) 外部ボリューム ID 登録する外部ボリューム ID を 0～65279 までの整数で指定します。 外部ボリュームを使用して Quorum ディスクの情報を登録する場合、この属性は必ず指定してください。
pairedStorageModel	string	(必須) Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのモデル 指定できる値は次のとおりです。 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Fx00 モデル、または VSP Gx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80
pairedStorageSerial	string	(必須) Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのシリアル番号

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	登録した Quorum ディスクの情報の実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/quorum-disks
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

4.6.5 Quorum ディスクの情報を削除する

Quorum ディスク ID を指定して、ストレージシステムから Quorum ディスクに関する情報を削除します。



メモ

外部ボリュームまで削除する場合、外部ボリュームのマッピングを解除する API を実行して削除する必要があります。操作方法については、詳細 API の説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/quorum-disks/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Quorum ディスクの情報取得で取得した quorumId の値を指定します。

属性	型	説明
quorumId	int	(必須) Quorum ディスク ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

属性	型	説明
statusResource	string	削除した Quorum ディスクの情報の実行結果の問い合わせに使用する URL



メモ

非同期処理の API のステータス情報を取得する API を実行して、実行結果のステータス情報を参照することもできます。詳細は非同期処理の API のステータス情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/quorum-disks/7
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [4.1.2 非同期処理の API のステータス情報を取得する](#)

詳細 API

この章では、詳細 API について説明します。

- 5.1 ジョブの操作
- 5.2 ストレージシステム全体の情報を取得する操作
- 5.3 パリティグループの操作
- 5.4 ボリュームの割り当て
- 5.5 ボリュームの割り当て (NVMe-oF 接続を使用した場合)
- 5.6 プールの管理
- 5.7 I/O 性能の最適化
- 5.8 ShadowImage ペアの管理
- 5.9 Thin Image ペアの管理
- 5.10 リモートコピーの環境構築
- 5.11 TrueCopy ペア / Universal Replicator ペアの管理
- 5.12 global-active device ペアの管理
- 5.13 Volume Migration の操作
- 5.14 Universal Volume Manager の操作
- 5.15 ストレージシステムの初期設定
- 5.16 データの暗号化
- 5.17 ストレージシステムの監視

□ 5.18 仮想ストレージマシンによるリソースの管理

5.1 ジョブの操作

REST API で実行するジョブの操作について説明します。

5.1.1 ジョブオブジェクト

ジョブオブジェクトは、非同期処理の API を発行したときに返るジョブ情報のオブジェクトです。

ジョブオブジェクトのスキーマを次に示します。

属性	データ型	説明
jobId	long	ジョブのオブジェクト ID
self	link	ジョブの情報にアクセスするための URL
userId	string	ジョブを登録する契機となる API を発行したユーザー ID
status	string	ジョブのステータス 次の値が返ります。 - Initializing : ジョブが初期化中であることを示す - Running : ジョブが実行中であることを示す - Completed : ジョブが実行完了したことを示す
state	string	ジョブの状態 次の値が返ります。 - Queued : ジョブがキューイングされた状態を示す - Started : ジョブが開始された状態を示す - StorageAccepted : ストレージシステムに要求が受け付けられた状態を示す ※ - Succeeded : ジョブが成功した状態を示す - Failed : ジョブが失敗した状態を示す - Unknown : ジョブの状態が不明なことを示す
createdTime	ISO8601string	ジョブが作成された時刻
updatedAt	ISO8601string	ジョブの状態が更新された時刻
completedTime	ISO8601string	ジョブが終了した時刻
request	Request Object	リクエストの情報を保持するオブジェクト
affectedResources	link[]	操作対象のリソースにアクセスするための URL 1 つの API で複数のリソースを操作する場合は、すべての操作対象のリソースの URL が返ります。ジョブが途中で失敗した場合は、処理が完了したことを確認できたリソースの URL だけが返ります。 リソースの削除操作が成功した場合、削除対象のリソースの URL が返ります。この URL にアクセスすると 404 エラーとなり、正常に削除されたことが確認できます。 ジョブの情報を取得する API のレスポンスにも affectedResources が含まれます。この場合、ジョブを登録する契機となった API の操作対象のリソースにアクセスするための URL が返ります。
error	Error Object	エラーの情報を保持するオブジェクト

注※ StorageAccepted は、リモートコピーペアを作成するジョブの場合にだけ返る状態です。



重要

ジョブの情報の最大保持件数を次に示します。最大保持件数を超えたジョブの情報は、createdTime の古い順に削除されます。

- VSP One B80、VSP One B20 の場合 : 5,000 件
- VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合 : 3,000 件
- VSP 5000 シリーズの場合 : 10 万件

ジョブが実行を開始したときのジョブオブジェクトの例 :

```
{
  "jobId": 111111,
  "self": "/ConfigurationManager/v1/objects/jobs/111111",
  "userId": "user1",
  "status": "Running",
  "state": "Started",
  "createdTime": "2015-04-01T08:00:00Z",
  "updatedAt": "2015-04-01T08:05:00Z",
  "request": {
    "requestUrl": "/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs",
    "requestMethod": "POST",
    "requestBody": "{¥\"ldevId¥\" : 112, ¥\"poolId¥\" : 100, ¥\"blockCapacity¥\" : 1000}"
  }
}
```

ジョブが成功して完了したときのジョブオブジェクトの例 :

```
{
  "jobId": 222222,
  "self": "/ConfigurationManager/v1/objects/jobs/222222",
  "userId": "user1",
  "status": "Completed",
  "state": "Succeeded",
  "createdTime": "2015-04-01T08:00:00Z",
  "updatedAt": "2015-04-01T08:10:00Z",
  "completedTime": "2015-04-01T08:10:00Z",
  "request": {
    "requestUrl": "/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs",
    "requestMethod": "POST",
    "requestBody": "{¥\"ldevId¥\" : 112, ¥\"poolId¥\" : 100, ¥\"blockCapacity¥\" : 1000}"
  },
  "affectedResources": [
    "/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/112"
  ]
}
```

ジョブが失敗して完了したときのジョブオブジェクトの例 :

```
{
  "jobId": 333333,
  "self": "/ConfigurationManager/v1/objects/jobs/333333",
  "userId": "user1",
  "status": "Completed",
  "state": "Failed",
  "createdTime": "2015-04-01T07:00:00Z",
  "updatedAt": "2015-04-01T07:01:00Z",
  "completedTime": "2015-04-01T07:01:00Z",
  "request": {
    "requestUrl": "/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs",
    "requestMethod": "POST",
    "requestBody": "{¥\"ldevId¥\" : 112, ¥\"poolId¥\" : 100, ¥\"blockCapacity¥\" : 1000}"
  },
  "error": {
```

```

    "errorSource": "/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs",
    "messageId": "KART30000-E",
    "message": "An error occurred in the storage system. (message = The state of the pool is incorrect.)",
    "cause": "An error occurred during execution of a RAID Manager command.",
    "solution": "See the manual of the RAID Manager and remove the cause of the error.",
    "solutionType": "SEE_ERROR_DETAIL",
    "errorCode": {
      "SSB1": "2E10",
      "SSB2": "6014"
    },
    "detailCode": "30000E-2-2E10-6014"
  }
}

```

(1) リクエストオブジェクト

リクエストオブジェクトは、リクエストの情報を保持するためのオブジェクトです。

リクエストオブジェクトのスキーマを次に示します。

属性	データ型	説明
requestUrl	link	非同期処理の API でリクエストした URL URL の文字列が 2048 バイトを超える場合、文字列は途中で省略されます。
requestMethod	string	非同期処理の API でリクエストした HTTP メソッド
requestBody	string	非同期処理の API でリクエストしたリクエストボディ リクエストボディの文字列が 1024 バイトを超える場合、文字列は途中で省略されます。

5.1.2 ジョブの情報の一覧を取得する

ユーザーが REST API から投入したジョブの情報の一覧を取得します。ストレージ管理者（システムリソース管理）のロールを持つユーザーグループに属するユーザーの場合、登録されているすべてのジョブについて情報を取得できます。ジョブの情報は発行した API の内容を確認したり、ストレージシステムで発生した問題の原因を特定する情報として利用したりします。

実行権限

この API の実行に必要なロールはありません。対象となるストレージシステムに認証が通るユーザーで発行します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/jobs
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

クエリーパラメーターを指定しない場合、ユーザーが参照できるジョブ情報のうちジョブの投入時刻が新しいものから 100 件を取得します。

パラメーター	型	フィルター条件
startCreatedTime	ISO8601string	(任意) 取得するジョブ投入時刻の始点を YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で指定します。 指定された時刻以降 (指定時刻を含む) に投入されたジョブ情報を取得します。
endCreatedTime	ISO8601string	(任意) 取得するジョブ投入時刻の終点を YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で指定します。 指定された時刻より前 (指定時刻を含まない) に投入されたジョブ情報を取得します。
count	int	(任意) 取得するジョブの件数を 1~100 の値で指定します。 指定された件数を上限としてジョブ情報を取得します。 省略した場合、100 が指定されます。
status	string	(任意) 取得するジョブの状態 (Status) として、次の値を指定します。 - Initializing: 初期化中 同時に state を指定する場合、state には Queued を指定します。 - Running: 実行中 同時に state を指定する場合、state には Started を指定します。 - Completed: 実行完了 同時に state を指定する場合、state には Succeeded、Failed、Unknown のどれかを指定します。
state	string	(任意) 取得するジョブの状態 (State) として、次の値を指定します。 - Queued: ジョブがキューイングされた状態 - Started: ジョブが開始された状態 - Succeeded: ジョブが成功した状態 - Failed: ジョブが失敗した状態 - Unknown: ジョブの状態が不明

例として、2015/05/01 08:00:00 以降 2015/05/31 23:59:59 以前のジョブ情報のうち正常終了したものをジョブ投入時刻の新しいものから 30 件を上限として取得する場合を次に示します。

```
?
startCreatedTime=2015-05-01T08:00:00Z&endCreatedTime=2015-05-31T23:59:59Z&count=30&state=Succeeded
```

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "jobId": 2,
      "self": "/ConfigurationManager/v1/objects/jobs/2",
      "userId": "rest-test",
      "status": "Completed",
      "state": "Succeeded",
      "createdTime": "2015-09-14T02:08:13Z",
```

```

    "updatedAt": "2015-09-14T02:08:13Z",
    "completedTime": "2015-09-14T02:08:13Z",
    "request": {
      "requestUrl": "/ConfigurationManager/v1/services/resource-
group-service/actions/lock/invoke",
      "requestMethod": "POST",
      "requestBody": {
        "parameters": {
          "waitTime": null
        }
      }
    },
    "affectedResources": [
      "/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups"
    ]
  },
  {
    "jobId": 1,
    "self": "/ConfigurationManager/v1/objects/jobs/1",
    "userId": "rest-test",
    "status": "Completed",
    "state": "Failed",
    "createdTime": "2015-09-14T02:04:11Z",
    "updatedAt": "2015-09-14T02:04:12Z",
    "completedTime": "2015-09-14T02:04:12Z",
    "request": {
      "requestUrl": "/ConfigurationManager/v1/services/resource-
group-service/actions/lock/invoke",
      "requestMethod": "POST",
      "requestBody": {
        "parameters": {
          "waitTime": null
        }
      }
    },
    "error": {
      "errorSource": "/ConfigurationManager/v1/services/resource-
group-service/actions/lock/invoke",
      "message": "An error occurred in the storage system.
(message = Access denied with Lock/Unlock)",
      "cause": "An error occurred during execution of a RAID
Manager command.",
      "solution": "See the manual of the RAID Manager and remove
the cause of the error.",
      "solutionType": "SEE_ERROR_DETAIL",
      "messageId": "KART30000-E",
      "errorCode": {
        "errorCode": "EX_EACCES"
      }
    }
  }
]
}

```

属性	型	説明
data	object[]	ユーザーが REST API から作成したジョブの情報（ジョブオブジェクト） 1 度に最大で 100 件のジョブ情報を取得します。

ジョブオブジェクトのスキーマについては、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/jobs
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.1.3 特定のジョブの情報を取得する

ジョブ ID を指定して、ユーザーが非同期 API から投入したジョブの情報を任意のタイミングで取得します。ストレージ管理者（システムリソース管理）のロールを持つユーザーグループに属するユーザーの場合、他ユーザーが投入したジョブについてもジョブ情報が取得できます。取得した情報からジョブの状態を確認します。

実行権限

この API の実行に必要なロールはありません。対象となるストレージシステムに認証が通るユーザーで発行します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/jobs/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

非同期 API のレスポンスメッセージまたはジョブ一覧から取得した jobId を指定します。

属性	型	説明
jobId	long	(必須) ジョブのオブジェクト ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "jobId": 3,
  "self": "/ConfigurationManager/v1/objects/jobs/3",
  "userId": "rest-test",
  "status": "Completed",
  "state": "Succeeded",
  "createdTime": "2015-09-14T02:08:13Z",
  "updatedTime": "2015-09-14T02:08:13Z",
  "completedTime": "2015-09-14T02:08:13Z",
  "request": {
    "requestUrl": "/ConfigurationManager/v1/services/resource-group-service/actions/lock/invoke",
    "requestMethod": "POST",
```

```
"requestBody": {
  "parameters": {
    "waitTime": null
  }
},
"affectedResources": [
  "/ConfigurationManager/v1/objects/resource-groups"
]
}
```

ジョブオブジェクトのスキーマについては、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
404	Not Found	- 指定したジョブ ID に該当する情報がない - 指定したジョブ ID に該当するジョブは API 発行ユーザーが投入したものではない

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/jobs/3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.2 ストレージシステム全体の情報を取得する操作

ストレージシステム全体の情報を取得する操作について説明します。

5.2.1 ストレージシステムの一覧を取得する

REST API から操作できるストレージシステムの一覧を取得します。ストレージシステムのストレージデバイス ID やシリアル番号などの情報を確認できます。

実行権限

この API の実行に必要なロールはありません。

リクエストヘッダー

この API は認証されないため、Authorization ヘッダーの指定は不要です。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/storages
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

VSP One B80、VSP One B20 の場合
VSP One B28 の出力例を次に示します。

```
{
  "data" : [ {
    "storageDeviceId" : "A34000800556",
    "model" : "VSP One B28",
    "serialNumber" : 800556,
    "ip": "192.0.2.20"
  } ]
}
```

属性	型	説明
storageDeviceId	string	ストレージデバイス ID
model	string	ストレージシステムのモデル名
serialNumber	int	ストレージシステムのシリアル番号
ip	string	ストレージシステムと通信するための IP アドレス (サービス IP) ストレージシステムの IP アドレスに IPv4 および IPv6 の両方が設定されている場合は、IPv4 アドレスが出力されます。

VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合
VSP G700 の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "storageDeviceId": "886000123456",
      "model": "VSP G700",
      "serialNumber": 123456,
      "ctl1Ip": "192.0.2.100",
      "ctl2Ip": "192.0.2.101"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
storageDeviceId	string	ストレージデバイス ID

属性	型	説明
model	string	ストレージシステムのモデル名
serialNumber	int	ストレージシステムのシリアル番号
svpIp	string	ストレージシステムを管理する SVP の IP アドレス ストレージシステムの IP アドレスに IPv4 および IPv6 の両方が設定されている場合は、IPv4 アドレスが出力されます。 VSP 5000 シリーズの場合に表示されます。
ctl1Ip	string	ストレージシステムのコントローラー 1 の IP アドレス ストレージシステムの IP アドレスに IPv4 および IPv6 の両方が設定されている場合は、IPv4 アドレスが出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。
ctl2Ip	string	ストレージシステムのコントローラー 2 の IP アドレス ストレージシステムの IP アドレスに IPv4 および IPv6 の両方が設定されている場合は、IPv4 アドレスが出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/storages
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.2.2 特定のストレージシステムの情報を取得する

操作対象のストレージシステムについて、詳細な情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/storages/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ 指定できる値を次に示します。複数指定する場合は、コンマで区切ります。 - version ストレージシステム、コントローラー 1、コントローラー 2 のマイクロコードの詳細な情報を追加します。 - compressionAcceleration 容量削減機能での圧縮アクセラレーターの使用可否を示す情報を追加します。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

VSP One B80、VSP One B20 の場合
VSP One B28 の出力例を次に示します。

```
{
  "storageDeviceId" : "A34000800556",
  "model" : "VSP One B28",
  "serialNumber" : 800556,
  "ip": "192.0.2.20",
  "dkcMicroVersion" : "A3-00-00/00",
  "communicationModes" : [ {
    "communicationMode" : "lanConnectionMode"
  } ],
  "isSecure" : true,
  "ctlLocation" : "CTL02"
}
```

属性	型	説明
storageDeviceId	string	ストレージデバイス ID
model	string	ストレージシステムのモデル名
serialNumber	int	ストレージシステムのシリアル番号
ip	string	ストレージシステムと通信するための IP アドレス (サービス IP) ストレージシステムの IP アドレスに IPv4 および IPv6 の両方が設定されている場合は、IPv4 アドレスが出力されます。
dkcMicroVersion	string	ストレージシステムのマイクロコードのバージョン
communicationModes	object[]	通信モードの配列 REST API サーバーとストレージシステムの通信モードについて次の属性が表示されます。 communicationMode (string) 通信モード

属性	型	説明
		lanConnectionMode が表示されます。
isSecure	boolean	REST API サーバーとストレージシステム間通信の安全が確保されているかどうか true が表示されます。
ctlLocation	string	REST API サーバーが動作しているストレージシステムのロケーション VSP One B20 の場合に表示されます。

VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合
VSP G700 の出力例を次に示します。

```
{
  "storageDeviceId" : "886000123456",
  "model" : "VSP G700",
  "serialNumber" : 123456,
  "ctl1Ip": "192.0.10.10",
  "ctl2Ip": "192.0.10.11",
  "dkcMicroVersion" : "88-01-01/00",
  "communicationModes": [
    {
      "communicationMode": "lanConnectionMode"
    }
  ],
  "isSecure": true
}
```

属性	型	説明
storageDeviceId	string	ストレージデバイス ID
model	string	ストレージシステムのモデル名
serialNumber	int	ストレージシステムのシリアル番号
svpIp	string	SVP の IP アドレス ストレージシステムの IP アドレスに IPv4 および IPv6 の両方が設定されている場合は、IPv4 アドレスが出力されます。 VSP 5000 シリーズの場合に表示されます。
ctl1Ip	string	ストレージシステムのコントローラー 1 の IP アドレス ストレージシステムの IP アドレスに IPv4 および IPv6 の両方が設定されている場合は、IPv4 アドレスが出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。
ctl2Ip	string	ストレージシステムのコントローラー 2 の IP アドレス ストレージシステムの IP アドレスに IPv4 および IPv6 の両方が設定されている場合は、IPv4 アドレスが出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。
dkcMicroVersion	string	ストレージシステムのマイクロコードのバージョン
communicationModes	object[]	通信モードの配列 REST API サーバーとストレージシステムの通信モードについて次の属性が表示されます。 communicationMode (string) 通信モード lanConnectionMode が表示されます。

属性	型	説明
isSecure	boolean	REST API サーバーとストレージシステム間通信の安全が確保されているかどうか true が表示されます。

クエリーパラメーターで detailInfoType に version を指定して実行すると、ストレージシステムのマイクロコードの詳細情報も取得されます。

```
{
  "storageDeviceId": "886000123456",
  "model": "VSP G900",
  "serialNumber": 123456,
  "ctl1Ip" : "192.0.10.10",
  "ctl2Ip" : "192.0.10.11",
  "dkcMicroVersion": "88-01-01/82",
  "detailDkcMicroVersion": "88-01-01-60/82",
  "ctl1MicroVersion" : "88-01-01/81",
  "ctl2MicroVersion" : "88-01-01/81",
  "communicationModes": [
    {
      "communicationMode": "lanConnectionMode"
    }
  ],
  "isSecure": true
}
```

属性	型	説明
detailDkcMicroVersion	string	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンモデル識別情報を含みます。
ctl1MicroVersion	string	コントローラー 1 の GUM/ESM のバージョン VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。 コントローラー 1 の GUM/ESM に障害が発生している場合は取得されません。
ctl2MicroVersion	string	コントローラー 2 の GUM/ESM のバージョン VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。 コントローラー 2 の GUM/ESM に障害が発生している場合は取得されません。

クエリーパラメーターで detailInfoType に compressionAcceleration を指定して実行すると、圧縮アクセラレーターの使用可否を示す情報も取得されます。

```
{
  "storageDeviceId": "900000012345",
  "model": "VSP 5600H",
  "serialNumber": 12345,
  "svipIp": "192.0.2.100",
  "rmiPort" : 1099,
  "dkcMicroVersion": "90-08-01/00",
  "isCompressionAccelerationAvailable": true,
  "communicationModes": [
    {
      "communicationMode": "lanConnectionMode"
    }
  ],
  "isSecure": true
}
```

属性	型	説明
isCompressionAccelerationAvailable	boolean	圧縮アクセラレーターを用いた容量削減機能が使用できるかどうか • true: 使用できる • false: 使用できない 次の両方の条件に該当する場合、true となります。 • マイクロコードのバージョンが圧縮アクセラレーターを使用できるバージョン以降である • 圧縮アクセラレーター機能を実現するためのハードウェアがストレージシステムに搭載されている 圧縮アクセラレーターを用いた容量削減機能については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/storages/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.2.3 ストレージシステムのサマリー情報を取得する

ストレージシステムのサマリー情報を取得します。



メモ

- この API は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。
- 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/storage-summaries/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ parityGroupCapacity パリティグループの容量情報を追加します。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "name" : "VSP 5500",
  "svpMicroVersion" : "90-01-40/02",
  "rmiServerVersion" : "10_00_05",
  "numOfDiskBoards" : 8,
  "cacheMemoryCapacity" : 169984,
  "numOfSpareDrives" : 0,
  "totalOpenVolumeCapacity" : 5487,
  "totalOpenVolumeCapacityInKB" : 5754301448,
  "allocatedOpenVolumeCapacity" : 1853,
  "allocatedOpenVolumeCapacityInKB" : 1943911065,
  "allocatableOpenVolumeCapacity" : 877,
  "allocatableOpenVolumeCapacityInKB" : 919741295,
  "unallocatedOpenVolumeCapacity" : 3633,
  "unallocatedOpenVolumeCapacityInKB" : 3810390383,
  "reservedOpenVolumeCapacity" : 2756,
  "reservedOpenVolumeCapacityInKB" : 2890649088,
  "allocatedOpenVolumePhysicalCapacity" : 760,
  "allocatedOpenVolumePhysicalCapacityInKB" : 797214657,
  "allocatableOpenVolumePhysicalCapacity" : 328,
  "allocatableOpenVolumePhysicalCapacityInKB" : 344242149,
  "reservedOpenVolumePhysicalCapacity" : 1745,
  "reservedOpenVolumePhysicalCapacityInKB" : 1829765120,
  "allocatedMainframeVolumeCapacity" : 10,
  "allocatedMainframeVolumeCapacityInKB" : 11397000,
  "reservedMainframeVolumeCapacity" : 9,
  "reservedMainframeVolumeCapacityInKB" : 9744000,
  "totalAllocatedVolumeCapacity" : 1864,
  "totalAllocatedVolumeCapacityInKB" : 1955308065,
  "totalUnallocatedVolumeCapacity" : 3643,
  "totalUnallocatedVolumeCapacityInKB" : 3820134383,
  "totalReservedVolumeCapacity" : 2766,
  "totalReservedVolumeCapacityInKB" : 2900393088,
  "totalMainframeVolumeCapacity" : 20,
  "totalMainframeVolumeCapacityInKB" : 21141000,
  "totalVolumeCapacity" : 5507,
  "totalVolumeCapacityInKB" : 5775442448,
  "numOfOpenVolumes" : 6502,
  "numOfAllocatedOpenVolumes" : 509,
  "numOfAllocatableOpenVolumes" : 5671,
  "numOfReservedOpenVolumes" : 322
}
```

この表の説明では、次に示すボリュームは内部ボリュームと外部ボリュームを含みます。

- ・ オープンシステムのボリューム
- ・ メインフレームのボリューム
- ・ 中間ボリューム

属性	型	説明
name	string	ストレージシステム名
svpMicroVersion	string	SVP のマイクロコードのバージョン
rmiServerVersion	string	RMI サーバーのバージョン
numOfDiskBoards	int	ディスクボードの数
cacheMemoryCapacity	long	現在のキャッシュ容量 (MB)
numOfSpareDrives	int	スペアドライブの数
totalOpenVolumeCapacity	long	オープンシステムのボリュームの合計容量 (GB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
totalOpenVolumeCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームの合計容量 (KB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
allocatedOpenVolumeCapacity	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられているボリューム、または Namespace が設定されているボリュームの合計容量 (GB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
allocatedOpenVolumeCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられているボリューム、または Namespace が設定されているボリュームの合計容量 (KB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
allocatableOpenVolumeCapacity	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスを割り当てることができるボリューム、または Namespace を設定することができるボリュームの合計容量 (GB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
allocatableOpenVolumeCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスを割り当てることができるボリューム、または Namespace を設定することができるボリュームの合計容量 (KB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
unallocatedOpenVolumeCapacity	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられていないボリューム、かつ Namespace が設定されていないボリュームの合計容量 (GB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
unallocatedOpenVolumeCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられていないボリューム、かつ Namespace が設定されていないボリュームの合計容量 (KB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
reservedOpenVolumeCapacity	long	オープンシステムのボリュームのうち、予約されたボリュームとプールボリュームとスナップショットの S-VOL の合計容量 (GB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。

属性	型	説明
reservedOpenVolumeCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームのうち、予約されたボリュームとプールボリュームとスナップショットの S-VOL の合計容量 (KB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
allocatedOpenVolumePhysicalCapacity	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられているボリューム、または Namespace が設定されているボリュームの合計容量 (GB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めない物理ボリュームの合計容量です。
allocatedOpenVolumePhysicalCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられているボリューム、または Namespace が設定されているボリュームの合計容量 (KB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めない物理ボリュームの合計容量です。
allocatableOpenVolumePhysicalCapacity	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスを割り当てることができるボリューム、または Namespace を設定することができるボリュームの合計容量 (GB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めない物理ボリュームの合計容量です。
allocatableOpenVolumePhysicalCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスを割り当てることができるボリューム、または Namespace を設定することができるボリュームの合計容量 (KB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めない物理ボリュームの合計容量です。
reservedOpenVolumePhysicalCapacity	long	オープンシステムのボリュームのうち、予約されたボリュームとプールボリュームの合計容量 (GB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めない物理ボリュームの合計容量です。
reservedOpenVolumePhysicalCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームのうち、予約されたボリュームとプールボリュームの合計容量 (KB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めない物理ボリュームの合計容量です。
numOfOpenVolumes	int	オープンシステムのボリュームの合計数
numOfAllocatedOpenVolumes	int	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられているボリューム、または Namespace が設定されているボリュームの合計数
numOfAllocatableOpenVolumes	int	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられていないボリューム、かつ Namespace が設定されていないボリュームの合計数
numOfReservedOpenVolumes	int	オープンシステムのボリュームのうち、予約されたボリュームとプールボリュームとスナップショットの S-VOL の合計数
allocatedMainframeVolumeCapacity	long	メインフレームのボリュームと中間ボリュームのうち、仮想ボリュームを除く内部ボリュームまたは外部ボリューム (予約されたボリュームとプールボリュームを除く) の合計容量 (GB) DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。

属性	型	説明
allocatedMainframeVolumeCapacityInKB	long	メインフレームのボリュームと中間ボリュームのうち、仮想ボリュームを除く内部ボリュームまたは外部ボリューム（予約されたボリュームとプールボリュームを除く）の合計容量（KB） DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
reservedMainframeVolumeCapacity	long	メインフレームのボリュームと中間ボリュームのうち、予約されたボリュームとプールボリュームとスナップショットの S-VOL の合計容量（GB） DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
reservedMainframeVolumeCapacityInKB	long	メインフレームのボリュームと中間ボリュームのうち、予約されたボリュームとプールボリュームとスナップショットの S-VOL の合計容量（KB） DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
totalAllocatedVolumeCapacity	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられているボリューム、または Namespace が設定されているボリュームと、メインフレームのボリュームと中間ボリュームのうち、仮想ボリュームを除く内部ボリュームまたは外部ボリューム（予約されたボリュームとプールボリュームを除く）の合計容量（GB） DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
totalAllocatedVolumeCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられているボリューム、または Namespace が設定されているボリュームと、メインフレームのボリュームと中間ボリュームのうち、仮想ボリュームを除く内部ボリュームまたは外部ボリューム（予約されたボリュームとプールボリュームを除く）の合計容量（KB） DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
totalUnallocatedVolumeCapacity	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられていないボリューム、かつ Namespace が設定されていないボリュームと、メインフレームのボリュームと中間ボリュームうち、予約されたボリュームとプールボリュームとスナップショットの S-VOL の合計容量（GB） DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
totalUnallocatedVolumeCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームのうち、LU パスが割り当てられていないボリューム、かつ Namespace が設定されていないボリュームと、メインフレームのボリュームと中間ボリュームうち、予約されたボリュームとプールボリュームとスナップショットの S-VOL の合計容量（KB） DP ボリュームなどの仮想容量ボリュームを含めた合計容量です。
totalReservedVolumeCapacity	long	予約されたボリュームとプールボリュームとスナップショットの S-VOL の合計容量（GB）

属性	型	説明
totalReservedVolumeCapacityInKB	long	予約されたボリュームとブールボリュームとスナップショットの S-VOL の合計容量 (KB)
totalMainframeVolumeCapacity	long	メインフレームのボリュームと中間ボリュームの合計容量 (GB)
totalMainframeVolumeCapacityInKB	long	メインフレームのボリュームと中間ボリュームの合計容量 (KB)
totalVolumeCapacity	long	オープンシステムのボリュームとメインフレームのボリュームと中間ボリュームの合計容量 (GB)
totalVolumeCapacityInKB	long	オープンシステムのボリュームとメインフレームのボリュームと中間ボリュームの合計容量 (KB)

クエリーパラメーターで detailInfoType に parityGroupCapacity を指定して実行すると、パリティグループの容量情報も取得されます。

属性	型	説明
totalAvailableParityGroupCapacity	long	利用可能なパリティグループと外部ボリュームグループの空き容量の合計容量 (GB)
totalAvailableParityGroupCapacityInKB	long	利用可能なパリティグループと外部ボリュームグループの空き容量の合計容量 (KB)
largestAvailableParityGroupCapacity	long	利用可能な容量が最も大きいパリティグループ、または外部ボリュームグループの空き容量 (KB)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/storage-summaries/instance?detailInfoType=parityGroupCapacity
```

関連参照

- 付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する

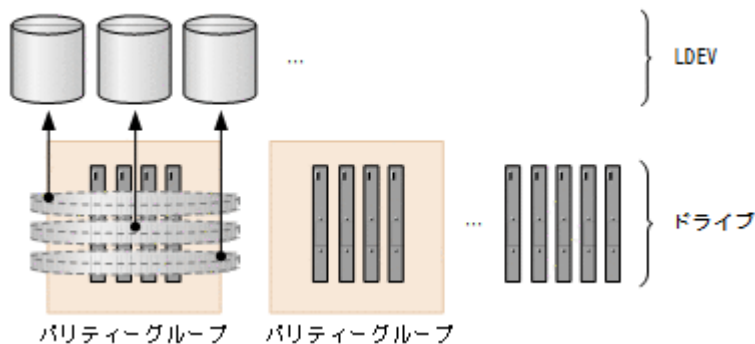
5.3 パリティグループの操作

REST API で実行するパリティグループの操作について説明します。

5.3.1 パリティグループとは

パリティグループとは、ストレージシステム内で RAID を構成する物理ドライブの集まりです。

パリティグループから切り出した論理的な記憶領域を LDEV (基本ボリューム) として使用します。ボリュームの割り当てやブールの作成などで使用する LDEV を作成するには、事前にパリティグループが作成されている必要があります。



REST API で実行するパリティグループの操作は、ストレージシステムの種別ごとに異なります。

VSP One B20 の場合

DDP 用のパリティグループ (groupType が DDP) だけが使用できます。

REST API では DDP 用のパリティグループは作成できません。また、DDP 用のパリティグループの拡張など、DDP 用のパリティグループを編集する操作や操作状況の確認ができません。RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

VSP E シリーズの場合

- パリティグループを作成する
パリティグループを作成します。ストレージシステムの新規導入時やドライブの増設などに実行します。分散パリティグループを構成したり、パリティグループの暗号化やコピーバックモードなどを設定したりすることもできます。
- ドライブの設定を変更する
指定したドライブをスペアドライブに割り当てたり、割り当てを解除したりします。スペアドライブは、パリティグループを構成するドライブに障害が発生したときに使用します。
- パリティグループをフォーマットする
パリティグループから作成したすべてのボリュームをフォーマットします。ストレージシステムの新規導入やドライブの増設で複数のボリュームを作成したときに、ボリュームをまとめてフォーマットできます。
- パリティグループを削除する
パリティグループを削除します。指定したパリティグループが分散パリティグループを構成するパリティグループのときは、連結されているすべてのパリティグループが削除されます。

VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合

- パリティグループを作成する
パリティグループを作成します。ストレージシステムの新規導入時やドライブの増設などに実行します。分散パリティグループを構成したり、パリティグループの暗号化やコピーバックモードなどを設定したりすることもできます。
- ドライブの設定を変更する
指定したドライブをスペアドライブに割り当てたり、割り当てを解除したりします。スペアドライブは、パリティグループを構成するドライブに障害が発生したときに使用します。
- パリティグループの容量拡張の設定を変更する
容量拡張機能をサポートしているパリティグループの場合に、パリティグループの容量拡張の設定を有効または無効に変更します。

- ・ パリティグループをフォーマットする
パリティグループから作成したすべてのボリュームをフォーマットします。ストレージシステムの新規導入やドライブの増設で複数のボリュームを作成したときに、ボリュームをまとめてフォーマットできます。
- ・ パリティグループを削除する
パリティグループを削除します。指定したパリティグループが分散パリティグループを構成するパリティグループのときは、連結されているすべてのパリティグループが削除されます。

VSP One B80、VSP 5000 シリーズの場合、パリティグループのフォーマットだけ実行できます。

パリティグループについての詳細は、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

5.3.2 パリティグループの情報を取得する

パリティグループの情報を一覧で取得します。



メモ

SCM ドライブの場合は使用上の注意事項があります。詳細は、ストレージシステムのマニュアルを参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/parity-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

指定した条件で実行結果をフィルタリングしたり、パリティグループの詳細な情報を追加で取得したりできます。

- ・ 実行結果をフィルタリングする場合

パラメーター	型	フィルター条件
clprId	int	(任意) CLPR 番号
driveTypeN ame	string	(任意) ドライブタイプ VSP One B80、VSP One B20 の場合 : - SSD (QLC) - SSD VSP 5000 シリーズの場合 : - SAS - SSD (MLC) - SSD (FMC)

パラメーター	型	フィルター条件
		- SSD - SCM VSP E シリーズの場合： - SAS - SSD (MLC) - SSD VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合： - SAS - SSD (MLC) - SSD (FMC) - SSD (RI)
driveSpeed	int	(任意) ドライブの回転数 (rpm)

- 詳細情報を追加して取得する場合

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 実行結果をフィルタリングするパラメーターと組み合わせて使うこともできます。 - FMC ドライブタイプが SSD (FMC) のパリティグループについて、容量拡張の詳細な情報を追加します。 - class ストレージシステムのキャッシュからの付加情報を追加します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

ボディー
なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data" : [
    {
      "parityGroupId" : "1-1",
      "numOfLdevs" : 267,
      "usedCapacityRate" : 96,
      "availableVolumeCapacity" : 24,
      "raidLevel" : "RAID5",
      "raidType" : "3D+1P",
      "clprId" : 0,
      "driveType" : "DKR5C-K300SS",
      "driveTypeName" : "SAS",
      "driveSpeed" : 15000,
      "totalCapacity" : 805,
      "physicalCapacity" : 805,

```

```

    "availablePhysicalCapacity" : 24,
    "isAcceleratedCompressionEnabled" : false,
    "availableVolumeCapacityInKB" : 26103552
  }, {
    "parityGroupId" : "1-2",
    "numOfLdevs" : 8,
    "usedCapacityRate" : 3,
    "availableVolumeCapacity" : 499,
    "raidLevel" : "RAID1",
    "raidType" : "2D+2D",
    "clprId" : 0,
    "driveType" : "DKR5C-K300SS",
    "driveTypeName" : "SAS",
    "driveSpeed" : 15000,
    "totalCapacity" : 518,
    "physicalCapacity" : 518,
    "availablePhysicalCapacity" : 499,
    "isAcceleratedCompressionEnabled" : false,
    "availableVolumeCapacityInKB" : 523737912
  }, {
    "parityGroupId" : "2-1",
    "numOfLdevs" : 90,
    "usedCapacityRate" : 88,
    "availableVolumeCapacity" : 191,
    "raidLevel" : "RAID6",
    "raidType" : "6D+2P",
    "clprId" : 0,
    "driveType" : "DKR5C-K300SS",
    "driveTypeName" : "SAS",
    "driveSpeed" : 15000,
    "totalCapacity" : 1610,
    "physicalCapacity" : 1610,
    "availablePhysicalCapacity" : 191,
    "isAcceleratedCompressionEnabled" : false,
    "availableVolumeCapacityInKB" : 201149952
  }
]
}

```

属性	型	説明
parityGroupId	string	パリティグループ番号
numOfLdevs	int	パリティグループ内の LDEV 数
usedCapacityRate	int	パリティグループの使用率
availableVolumeCapacity	long	使用できる容量 (GB) 空き領域の容量が表示されます。 1GB 未満の場合は、0 が表示されます。
availableVolumeCapacityInKB	long	使用できる容量 (KB) 空き領域の容量が表示されます。
raidLevel	string	RAID レベル
raidType	string	RAID 種別
clprId	int	CLPR 番号
driveType	string	パリティグループを構成するドライブのドライブタイプコード
driveTypeName	string	パリティグループを構成するドライブのドライブタイプ
driveSpeed	int	パリティグループを構成するドライブの回転数 (rpm)
totalCapacity	long	パリティグループの論理容量の合計 (GB) 容量拡張の設定が有効な場合、拡張容量が表示されます。
physicalCapacity	long	パリティグループの物理容量の合計 (GB)

属性	型	説明
		この属性の値は、1GB=1024 ³ バイトです。 1GB 未満の場合は、0 が表示されます。
availablePhysicalCapacity	long	パリティグループの物理空き容量の合計 (GB) この属性の値は、1GB=1024 ³ バイトです。 1GB 未満の場合は、0 が表示されます。
isAcceleratedCompressionEnabled	boolean	パリティグループの容量拡張の設定 • true : 容量拡張が有効 • false : 容量拡張が無効
groupType	string	パリティグループの種別 • PG : パリティグループ • DDP : DDP 用のパリティグループ VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。
numOfSpareDrives	long	DDP のスペア退避可能設定回数 groupType 属性が DDP の場合に表示されます。
numOfRemainingSpareDrives	long	DDP の残りスペア退避可能回数 groupType 属性が DDP の場合に表示されます。
emulationType	string	エミュレーションタイプ VSP One B80 の場合に表示されます。

容量拡張の詳細情報を取得した場合

パリティグループのドライブタイプが SSD (FMC) のとき、クエリーパラメーターで detailInfoType に FMC を指定して実行すると、次の情報も取得されます。

属性	型	説明
totalPhysicalCapacity	long	無効な値が表示されます。
isExpandedSpaceUsed	boolean	パリティグループ内の LDEV が拡張領域を使用しているかどうか • true : LDEV が拡張領域を使用している • false : LDEV が物理領域を使用している、または LDEV が未実装

クエリーパラメーターで detailInfoType に class を指定して実行すると、ストレージシステムのキャッシュからの付加情報も取得されます。

属性	型	説明
diskAdapterPairId	int	パリティグループの DKB ペアの番号
largestAvailableCapacity	long	パリティグループ内の、ボリュームではない領域の最大容量 (KB) 連続した空き領域の最大容量が出力されます。
emulationType	string	エミュレーションタイプ
totalOpenVolumeCapacity	long	パリティグループ内のオープンボリュームの合計容量 (KB)
unallocatedOpenVolumeCapacity	long	パリティグループ内のオープンボリュームのうち、パスが割り当てられていないボリュームの合計容量 (KB)
allocatedOpenVolumeCapacity	long	パリティグループ内のオープンボリュームのうち、パスが割り当てられたボリュームの合計容量 (KB)

属性	型	説明
allocatableOpenVolumeCapacity	long	パリティグループ内のオープンボリュームのうち、パスの割り当てが可能なボリュームの合計容量 (KB) 次のすべてに当てはまるボリュームの合計容量が出力されます。 - パスが割り当てられていない - プールボリュームでない - システムディスクでない
reservedOpenVolumeCapacity	long	パリティグループ内のオープンボリュームのうち、予約されたボリュームの合計容量 (KB) 次のすべてに当てはまるボリュームの合計容量が出力されます。 - パスが割り当てられていない - プールボリュームまたはシステムディスクである
totalUsablePhysicalCapacity	long	パリティグループへの書き込みまたは読み取りできる領域の容量 (KB) 容量拡張機能をサポートしているパリティグループの場合に出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/parity-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.3.3 特定のパリティグループの情報を取得する

パリティグループ番号を指定して、特定のパリティグループの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/parity-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

パリティグループの情報取得で取得した parityGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
parityGroupId	string	(必須) パリティーグループ番号 分散パリティーグループの場合も同様に指定します。 1-3-1、1-3-2、および 1-3-3 の分散パリティーグループの場合、次のように指定します。 <pre>"parityGroupId": "1-3"</pre>

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "parityGroupId": "1-2",
  "numOfLdevs": 8,
  "usedCapacityRate": 3,
  "availableVolumeCapacity": 499,
  "raidLevel": "RAID1",
  "raidType": "2D+2D",
  "clprId": 0,
  "driveType": "DKR5C-K300SS",
  "driveTypeName": "SAS",
  "driveSpeed": 15000,
  "isCopyBackModeEnabled": true,
  "isEncryptionEnabled": false,
  "totalCapacity": 518,
  "physicalCapacity": 518,
  "availablePhysicalCapacity": 499,
  "isAcceleratedCompressionEnabled": false,
  "spaces": [
    {
      "partitionNumber": 0,
      "ldevId": 8672,
      "status": "NML",
      "lbaLocation": "0x000000000000",
      "lbaSize": "0x000000039180"
    }, {
      "partitionNumber": 1,
      "ldevId": 8673,
      "status": "NML",
      "lbaLocation": "0x000000039180",
      "lbaSize": "0x0000010a7000"
    }, ...
  ],
  "availableVolumeCapacityInKB": 523737912
}
```

属性	型	説明
parityGroupId	string	パリティーグループ番号
numOfLdevs	int	パリティーグループ内の LDEV 数
usedCapacityRate	int	パリティーグループの使用率
availableVolumeCapacity	long	使用できる容量 (GB) 空き領域の容量が表示されます。

属性	型	説明
		1GB 未満の場合は、0 が表示されます。
availableVolumeCapacityInKB	long	使用できる容量 (KB) 空き領域の容量が表示されます。
raidLevel	string	RAID レベル
raidType	string	RAID 種別
clprId	int	CLPR 番号
driveType	string	パリティグループを構成するドライブのドライブタイプコード
driveTypeName	string	パリティグループを構成するドライブのドライブタイプ
driveSpeed	int	パリティグループを構成するドライブの回転数 (rpm)
isCopyBackModeEnabled	boolean	パリティグループのコピーバックモードの設定 • true: コピーバックモードが有効 • false: コピーバックモードが無効
isEncryptionEnabled	boolean	パリティグループの暗号化の設定 • true: 暗号化が有効 • false: 暗号化が無効
totalCapacity	long	パリティグループの論理容量の合計 (GB)
physicalCapacity	long	パリティグループの物理容量の合計 (GB) この属性の値は、1GB=1024 ³ バイトです。 1GB 未満の場合は、0 が表示されます。
availablePhysicalCapacity	long	パリティグループの物理空き容量の合計 (GB) この属性の値は、1GB=1024 ³ バイトです。 1GB 未満の場合は、0 が表示されます。
isAcceleratedCompressionEnabled	boolean	パリティグループの容量拡張の設定 • true: 容量拡張が有効 • false: 容量拡張が無効
spaces	object[]	パリティグループ内に定義されている LDEV とフリースペースに関する次の属性が表示されます。 • partitionNumber (long) パリティグループを分割したパーティションの番号 • ldevId (int) LDEV 番号 • status (string) LDEV の状態 ◦ NML: LDEV が実装されている、またはフリースペースが確定している状態 ◦ REG: LDEV を作成中 ◦ DEL: LDEV を削除中 • lbaLocation (string)

属性	型	説明
		パリティグループでのパーティションの LBA の開始位置 (512 バイト単位) groupType 属性が DDP の場合は表示されません。 lbaSize (string) パリティグループでのパーティションのサイズ (512 バイト単位) groupType 属性が DDP、かつ LDEV が定義されていないパーティションの場合は、0x00000000000000 が表示されます。
groupType	string	パリティグループの種別 - PG: パリティグループ - DDP: DDP 用のパリティグループ VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。
numOfSpareDrives	long	DDP のスベア退避可能設定回数 groupType 属性が DDP の場合に表示されます。
numOfRemainingSpareDrives	long	DDP の残りスベア退避可能回数 groupType 属性が DDP の場合に表示されます。
emulationType	string	エミュレーションタイプ VSP One B80 の場合に表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/parity-groups/1-1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.3.4 ドライブの情報を取得する

ドライブの情報の一覧を取得します。



メモ

SCM ドライブの場合は使用上の注意事項があります。詳細は、ストレージシステムのマニュアルを参照してください。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/drives

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

指定した条件で実行結果をフィルタリングしたり、ドライブの詳細な情報を追加で取得したりできます。

- 実行結果をフィルタリングする場合

パラメーター	型	フィルター条件
parityGroupId	string	(任意) ドライブが構成しているパリティグループ番号
usageType	string	(任意) ドライブの用途 条件として指定できる値は次のとおりです。 - DATA: データドライブ - SPARE: スペアドライブ - FREE: 未使用のドライブ
driveTypeName	string	(任意) ドライブタイプ 条件として指定できる値は次のとおりです。 - SAS - SSD (MLC) - SSD (FMC) - SSD (QLC) - SSD - SSD (RI) - SCM
driveSpeed	int	(任意) ドライブの回転数 (rpm)
totalCapacity	long	(任意) ドライブの物理容量 (GB) このパラメーターの値は、1GB=1000 ³ バイトで指定してください。

- 詳細情報を追加して取得する場合

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 実行結果をフィルタリングするクエリーパラメーターと組み合わせて使うこともできます。 - usedEnduranceIndicator ドライブタイプが SSD (MLC)、SSD (FMC)、SSD (QLC)、SSD、SSD (RI)、SCM の場合に、ドライブの寿命について詳細な情報を追加します。 - usageType ドライブの用途について、詳細な情報を追加します。

パラメータ	型	説明
		class ストレージシステムのキャッシュからの付加情報を追加します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "driveLocationId": "0-0",
      "driveTypeName": "SAS",
      "driveSpeed": 10000,
      "totalCapacity": 600,
      "driveType": "DKR5D-J600SS",
      "usageType": "DATA",
      "status": "NML",
      "parityGroupId": "1-6",
      "serialNumber": "123456789012345678901"
    },
    {
      "driveLocationId": "0-1",
      "driveTypeName": "SAS",
      "driveSpeed": 10000,
      "totalCapacity": 600,
      "driveType": "DKR5D-J600SS",
      "usageType": "DATA",
      "status": "NML",
      "parityGroupId": "1-6",
      "serialNumber": "123456789012345678902"
    },
    {
      "driveLocationId": "0-2",
      "driveTypeName": "SAS",
      "driveSpeed": 10000,
      "totalCapacity": 600,
      "driveType": "DKR5D-J600SS",
      "usageType": "DATA",
      "status": "NML",
      "parityGroupId": "1-6",
      "serialNumber": "123456789012345678903"
    },
    {
      "driveLocationId": "0-3",
      "driveTypeName": "SAS",
      "driveSpeed": 10000,
      "totalCapacity": 600,
      "driveType": "DKR5D-J600SS",
      "usageType": "DATA",
      "status": "NML",
      "parityGroupId": "1-6",
      "serialNumber": "123456789012345678904"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
driveLocationId	string	ドライブのロケーション（ドライブボックスの位置）
driveTypeName	string	ドライブタイプ
driveSpeed	int	ドライブの回転数（rpm）
totalCapacity	long	ドライブの容量（GB） この属性の値は、1GB=1000 ³ バイトです。
driveType	string	ドライブタイプコード
usageType	string	ドライブの用途 - DATA：データドライブ - SPARE：スペアドライブ - FREE：未使用のドライブ
status	string	ドライブの状態 - NML：正常 - WAR：閉塞部位がある状態 - CPY：コピー中 - CPI：コピー不完全 - RSV：スペアドライブが使用できない状態 - FAI：障害による閉塞状態 - BLK：保守による閉塞状態 - Unknown または UNK：状態不明
parityGroupId	string	パリティグループ番号 ドライブがパリティグループを構成していない場合、表示されません。
serialNumber	string	ドライブのシリアル番号

ドライブの寿命の詳細情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "driveLocationId": "4-0",
      "driveTypeName": "SSD(FMC)",
      "totalCapacity": 1600,
      "driveType": "NFHAE-Q1R6SS",
      "usageType": "DATA",
      "status": "NML",
      "parityGroupId": "3-1",
      "serialNumber": "12345670",
      "usedEnduranceIndicator": 0,
      "usedEnduranceIndicatorThreshold": 99,
      "usedEnduranceIndicatorWarningSIM": 95
    },
    {
      "driveLocationId": "4-1",
      "driveTypeName": "SSD(FMC)",
      "totalCapacity": 1600,
      "driveType": "NFHAE-Q1R6SS",
      "usageType": "DATA",
      "status": "NML",
      "parityGroupId": "3-1",

```

```

        "serialNumber": "12345671",
        "usedEnduranceIndicator": 0,
        "usedEnduranceIndicatorThreshold": 99,
        "usedEnduranceIndicatorWarningSIM": 95
    },
    {
        "driveLocationId": "4-2",
        "driveTypeName": "SSD (FMC)",
        "totalCapacity": 1600,
        "driveType": "NFHAE-Q1R6SS",
        "usageType": "DATA",
        "status": "NML",
        "parityGroupId": "3-1",
        "serialNumber": "12345672",
        "usedEnduranceIndicator": 0,
        "usedEnduranceIndicatorThreshold": 99,
        "usedEnduranceIndicatorWarningSIM": 95
    }
]
}

```

ドライブの寿命の詳細情報を取得した場合

ドライブタイプが SSD (MLC)、SSD (FMC)、SSD (QLC)、SSD、SSD (RI)、SCM のとき、クエリーパラメーターで detailInfoType に usedEnduranceIndicator を指定して実行すると、次の情報も取得されます。

属性	型	説明
usedEnduranceIndicator	int	ドライブの寿命率 (%) 0～100 の値が表示されます。 ドライブの寿命が近づくほど値が大きくなります。
usedEnduranceIndicatorThreshold	int	ドライブの寿命率のしきい値 (%) 寿命率がこの値を超えると、自動的にデータがスベアドライブ (スベア領域) へコピーされます。
usedEnduranceIndicatorWarningSIM	int	警告 SIM のしきい値 (%) 寿命率がこの値を超えると、障害情報 (SIM) が表示されます。

ドライブの用途について詳細情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```

{
  "data": [
    {
      "driveLocationId": "0-0",
      "driveTypeName": "SAS",
      "driveSpeed": 10000,
      "totalCapacity": 600,
      "driveType": "DKS5H-J600SS",
      "usageType": "DATA",
      "detailUsageType": "DATA",
      "status": "NML",
      "parityGroupId": "1-1",
      "serialNumber": "12345670"
    },
    {
      "driveLocationId": "0-1",
      "driveTypeName": "SAS",
      "driveSpeed": 10000,
      "totalCapacity": 600,
      "driveType": "DKS5H-J600SS",
      "usageType": "DATA",
      "detailUsageType": "DATA",
      "status": "NML",
      "parityGroupId": "1-1",
      "serialNumber": "12345671"
    }
  ],
}

```

```

{
  "driveLocationId": "0-2",
  "driveTypeName": "SAS",
  "driveSpeed": 10000,
  "totalCapacity": 600,
  "driveType": "DKS5H-J600SS",
  "usageType": "DATA",
  "detailUsageType": "DATA",
  "status": "NML",
  "parityGroupId": "1-1",
  "serialNumber": "12345671"
},
{
  "driveLocationId": "0-3",
  "driveTypeName": "SAS",
  "driveSpeed": 10000,
  "totalCapacity": 600,
  "driveType": "DKS5H-J600SS",
  "usageType": "DATA",
  "detailUsageType": "DATA",
  "status": "NML",
  "parityGroupId": "1-1",
  "serialNumber": "12345671"
}
]
}

```

ドライブ用途の詳細情報を取得した場合

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `usageType` を指定して実行すると、次の情報も取得されます。

属性	型	説明
<code>detailUsageType</code>	string	ドライブの詳細な用途 - DATA : データドライブ - SPARE : スペアドライブ - FREE : 未使用のドライブ - SWAP : スペアドライブからデータドライブにスワップしたドライブ - RESERVE : データドライブからスペアドライブにスワップした未使用ドライブ

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `class` を指定して実行すると、ストレージシステムのキャッシュからの付加情報も取得されます。

属性	型	説明
<code>totalLogicalCapacity</code>	long	ドライブの論理容量 (GB)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/drives

```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- ・ 付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する

5.3.5 特定のドライブの情報を取得する

ドライブのロケーション（ドライブボックスの位置）を指定して、特定のドライブの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/drives/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ドライブの情報で取得した driveLocationId の値を指定します。

属性	型	説明
driveLocationId	string	(必須) ドライブのロケーション（ドライブボックスの位置）

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "driveLocationId": "0-0",
  "driveTypeName": "SAS",
  "driveSpeed": 10000,
  "totalCapacity": 600,
  "driveType": "DKR5D-J600SS",
  "usageType": "DATA",
  "status": "NML",
  "parityGroupId": "1-6",
  "serialNumber": "123456789012345678901"
}
```

属性	型	説明
driveLocationId	string	ドライブのロケーション
driveTypeName	string	ドライブタイプ
driveSpeed	int	ドライブの回転数 (rpm)
totalCapacity	long	ドライブの容量 (GB) この属性の値は、1GB=1000 ³ バイトです。

属性	型	説明
driveType	string	ドライブタイプコード
usageType	string	ドライブの用途 - DATA : データドライブ - SPARE : スペアドライブ - FREE : 未使用のドライブ
status	string	ドライブの状態 - NML : 正常 - WAR : 閉塞部位がある状態 - CPY : コピー中 - CPI : コピー不完全 - RSV : スペアドライブが使用できない状態 - FAI : 障害による閉塞状態 - BLK : 保守による閉塞状態 - Unknown または UNK : 状態不明
parityGroupId	string	ドライブが構成しているパリティグループ番号 ドライブがパリティグループを構成していない場合、表示されません。
serialNumber	string	ドライブのシリアル番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/drives/0-0
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.3.6 パリティグループを作成する

パリティグループを作成します。



メモ

この API は、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL>/v1/objects/parity-groups

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

パリティグループを作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parityGroupId": "2-10",
  "driveLocationIds": ["1-1", "1-2", "1-3", "1-4"],
  "raidType": "3D+1P",
  "isEncryptionEnabled": false,
  "isCopyBackModeEnabled": true,
  "isAcceleratedCompressionEnabled": true,
  "clprId": 1
}
```

分散パリティグループを 2 連結で作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "concatenatedParityGroupIds": ["2-9", "2-10"],
  "driveLocationIds":
["1-1", "1-2", "1-3", "1-4", "1-5", "1-6", "1-7", "1-8"],
  "raidType": "2D+2D",
  "isEncryptionEnabled": false,
  "isCopyBackModeEnabled": true,
  "isAcceleratedCompressionEnabled": true,
  "clprId": 1
}
```

属性	型	説明
parityGroupId	string	(任意) パリティグループ番号 <gno>-<sgno>形式で指定します。 parityGroupId 属性または concatenatedParityGroupIds 属性のどちらか一方を 必ず指定してください。
concatenatedParityGroupIds	string[]	(任意) 分散パリティグループを構成する場合に連結する パリティグループ番号を指定します。 連結するパリティグループは driveLocationIds 属性 に指定した順で作成されます。 parityGroupId 属性または concatenatedParityGroupIds 属性のどちらか一方を 必ず指定してください。
driveLocationIds	string[]	(必須) ドライブのロケーション パリティグループを構成するドライブのロケーションを 指定します。
raidType	string	(必須) RAID 種別 次の値を指定します。

属性	型	説明
		2D+2D 2D+1P 3D+1P 4D+1P 5D+1P 6D+1P 7D+1P 8D+1P 4D+2P 6D+2P 8D+2P 10D+2P 12D+2P 14D+2P
isEncryptionEnabled	boolean	(任意) パリティーグループの暗号化を有効にするかどうかを指定します。 この属性に true を指定する場合、セキュリティ管理者 (参照・編集) の実行権限も必要です。 - true: 暗号化を有効にする - false: 暗号化を無効にする isAcceleratedCompressionEnabled 属性が true の場合、true は指定できません。 省略した場合、false が設定されます。
isCopyBackModeEnabled	boolean	(任意) パリティーグループのコピーバックモードを有効にするかどうかを指定します。 - true: コピーバックモードを有効にする - false: コピーバックモードを無効にする 省略した場合、true が設定されます。
isAcceleratedCompressionEnabled	boolean	(任意) パリティーグループの容量拡張の設定を有効にするかどうかを指定します。 - true: 容量拡張を有効にする - false: 容量拡張を無効にする isEncryptionEnabled 属性が true の場合、true は指定できません。 省略した場合、false が設定されます。
clprId	int	(任意) CLPR 番号 CLPR 番号を 0～31 で指定します。 省略した場合、0 が設定されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したパリティグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。その他のステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
409	Conflict	指定したパリティグループ番号または連結するパリティグループ番号で、パリティグループを作成済みです。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/parity-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.3.2 パリティグループの情報を取得する](#)

5.3.7 ドライブの設定を変更する

ドライブの設定を変更します。指定したドライブをスペアドライブに割り当てたり、割り当てを解除したりします。



メモ

この API は、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/drives/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ドライブの情報の一覧取得で取得した driveLocationId の値を指定します。

属性	型	説明
driveLocationId	string	(必須) ドライブのロケーション（ドライブボックスの位置）

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "isSpareEnabled": false
}
```

属性	型	説明
isSpareEnabled	boolean	(必須) スペアドライブの設定 • true: スペアドライブに割り当てる • false: スペアドライブの割り当てを解除する

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	変更したドライブの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

Action テンプレート

なし。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/drives/0-0
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.3.4 ドライブの情報を取得する](#)

5.3.8 パリティーグループの容量拡張の設定を変更する

パリティーグループの容量拡張の設定を有効または無効に変更します。この API はパリティーグループが容量拡張機能をサポートしている場合、使用できます。



メモ

この API は、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

PATCH <ベース URL>/v1/objects/parity-groups/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

パリティグループの情報取得で取得した parityGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
parityGroupId	string	(必須) パリティグループ番号 分散パリティグループの場合も同様に指定します。 1-3-1、1-3-2、および 1-3-3 の分散パリティグループの場合、次のように指定します。 <pre>"parityGroupId": "1-3"</pre>

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "isAcceleratedCompressionEnabled": true
}
```

属性	型	説明
isAcceleratedCompressionEnabled	boolean	(必須) パリティグループの容量拡張の設定を有効にするかどうかを指定します。 - true: 容量拡張を有効にする - false: 容量拡張を無効にする

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	容量拡張の設定を変更したパリティグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/parity-groups/1-7
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.3.2 パリティーグループの情報を取得する](#)

5.3.9 パリティーグループをフォーマットする

パリティーグループから作成したすべてのボリュームをフォーマットします。パリティーグループ内のすべてのボリュームを閉塞状態（BLK）にしておいてください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/v1/objects/parity-groups/<オブジェクト ID>/actions/format/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

パリティーグループの情報取得で取得した parityGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
parityGroupId	string	(必須) パリティーグループ番号 分散パリティーグループの場合も同様に指定します。 1-3-1、1-3-2、および 1-3-3 の分散パリティーグループの場合、次のように指定します。 <pre>"parityGroupId" : "1-3"</pre>

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は affectedResources を表示しません。ジョブオブジェクトの state 属性が Succeeded になるとフォーマットが実行されます。各ボリュームのフォーマットが完了した

かどうかは、次の URL で確認してください。＜パリティグループ番号＞にはオブジェクト ID に指定したパリティグループ番号を指定します。

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs?parityGroupId=<パリティグループ番号>
```

指定したパリティグループ内のすべてのボリュームのステータスが正常状態（NML）になれば、フォーマットは完了しています。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/parity-groups/1-7/actions/format/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.3.2 パリティグループの情報を取得する](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.3.10 パリティグループを削除する

パリティグループを削除します。指定したパリティグループがほかのパリティグループに連結されている場合、連結されているすべてのパリティグループが削除されます。



メモ

この API は、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL > /v1/objects/parity-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

パリティグループの情報取得で取得した parityGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
parityGroupId	string	(必須) パリティーグループ番号 分散パリティーグループの場合も同様に指定します。 1-3-1、1-3-2、および 1-3-3 の分散パリティーグループの場合、次のように指定します。 <pre>"parityGroupId" : "1-3"</pre>

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したパリティーグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/parity-groups/1-1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.3.2 パリティーグループの情報を取得する](#)

5.4 ボリュームの割り当て

REST API で実行するホストへのボリュームの割り当てについて説明します。

5.4.1 ボリュームの割り当てとは

オープンシステムでのボリュームの割り当てとは、ホストがストレージシステムのボリュームにアクセスできるように LU パスを設定することをいいます。

REST API では、次の流れでオープンシステム用のボリュームの割り当てを行います。

1. ホストの要件に合ったボリュームを用意する

作成済みの LDEV から要件に合ったボリュームを使用するか、パリティグループまたはプールから LDEV を作成します。

Universal Volume Manager を使用して外部ストレージシステムと接続している場合は、作成済みの外部ボリュームグループから外部ボリュームを作成できます。

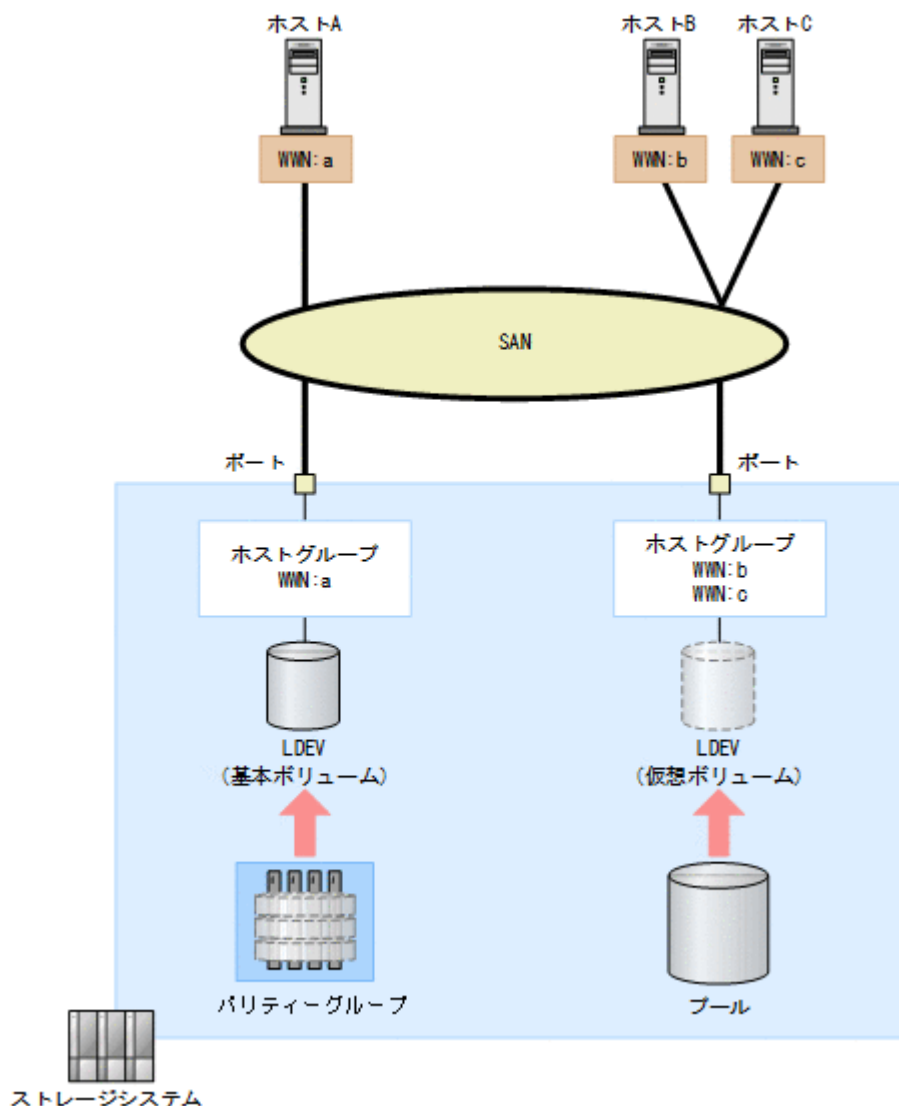
2. ポートの設定をする

ストレージシステムのポートに対して、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定をします。ホストグループまたは iSCSI ターゲットに、LDEV にアクセスするホストの情報を登録します。

ホストの種別に応じて、ホストモードやホストモードオプションの設定をします。

3. LU パスを設定する

ポートのホストグループまたは iSCSI ターゲットと LDEV 間に LU パスを設定することで、ホストから LDEV にアクセスできるようになります。



図の例では、パリティグループから LDEV を作成し、ホスト A の WWN が登録されたホストグループに対して LU パスを設定しています。また、DP プールから LDEV を作成し、ホスト B、ホスト C の WWN が登録されたホストグループに対して LU パスを設定しています。ホストグループに複数のホストの WWN を登録することで、LDEV へのアクセス設定を一括で設定できます。

ボリュームを作成する要件や、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定の詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。



メモ

VSP One B20 の場合、REST API では DDP 用のパリティグループから LDEV（基本ボリューム）は作成できません。また、プールから仮想ボリュームを作成する場合は、データ削減共有ボリュームまたは容量削減機能が有効なボリューム（dedupe and compression による容量削減ボリューム）として作成してください（ただし、ジャーナルとして使用する DP ボリューム、データダイレクトマップ属性を持つプールから作成する DP ボリュームを除きます）。



メモ

VSP One B80 の場合、基本ボリュームに LU パスを設定できません。



メモ

External ポート、および Initiator ポートのホストグループに対して、REST API からのリクエストを発行しないでください。



メモ

VSP One B80 の場合、REST API ではメインフレーム用のボリュームも作成できます。メインフレーム用のボリュームについては、マニュアル『メインフレームシステム構築ガイド』を参照してください。



ヒント

シンプル API と詳細 API のボリュームの管理モデルの違いについては、[付録 A. シンプル API と詳細 API](#) を参照してください。

5.4.2 ストレージシステムの容量情報を取得する

操作対象のストレージシステムについて、すべてのパリティグループの空き容量と総容量の情報を取得します。



メモ

VSP One B80 の場合、この API は実行できません。



重要

空き容量（freeSpace）と総容量（totalCapacity）には、バウンダリー制約（境界制約）によりボリュームを作成できない領域は含まれません。そのため、ボリュームの作成や削除などの操作後に総容量の値が変動することがあります。ボリュームの容量の詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/total-capacities/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "internal": {
    "freeSpace": 30405195264,
    "totalCapacity": 34921689272
  },
  "external": {
    "freeSpace": 0,
    "totalCapacity": 142606336
  },
  "total": {
    "freeSpace": 30405195264,
    "totalCapacity": 35064295608
  }
}
```

属性	型	説明
internal	object	内部ボリュームの容量に関する属性が出力されます。 - freeSpace (long) ユーザーがボリュームを設定できる空き領域の容量 (KB) - totalCapacity (long) ユーザーが作成したすべてのボリュームの容量と空き容量の合計 (KB)
external	object	外部ボリュームの容量に関する属性が出力されます。 外部ボリュームと接続していない場合も、0 の値で出力されます。 - freeSpace (long) ユーザーがボリュームを設定できる空き領域の容量 (KB) - totalCapacity (long) ユーザーが作成したすべてのボリュームの容量と空き容量の合計 (KB)
total	object	内部ボリュームと外部ボリュームの合計の容量に関する属性が出力されます。 - freeSpace (long) ユーザーがボリュームを設定できる空き領域の容量 (KB) - totalCapacity (long) ユーザーが作成したすべてのボリュームの容量と空き容量の合計 (KB)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/total-capacities/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.3 ストレージシステムの合計効果の情報を取得する

ストレージシステムの利用効率を上げるための機能（容量削減機能、容量拡張機能、スナップショットによるバックアップ、Dynamic Provisioning による容量仮想化）による容量消費の節減効果（合計効果）について情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/total-efficiencies/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "isCalculated" : true,
  "totalRatio" : "8.46",
  "compressionRatio" : "1.18",
  "snapshotRatio" : "97.21",
  "provisioningRate" : "85",
  "calculationStartTime" : "2016-07-31T16:55:07Z",
  "calculationEndTime" : "2016-07-31T17:06:35Z",
  "dedupeAndCompression" : {
    "totalRatio" : "1.47",
    "compressionRatio" : "1.08",
    "dedupeRatio" : "1.35",
    "reclaimRatio" : "1.00"
  },
  "acceleratedCompression" : {
    "totalRatio" : "1.11",
    "compressionRatio" : "1.10",
    "reclaimRatio" : "1.00"
  }
}
```

属性	型	説明
isCalculated	boolean	合計効果の集計状態 合計効果の集計がされているかどうか出力されます。 - true : 集計済 - false : 未集計

属性	型	説明
		true の場合だけ、ほかの属性の情報が出力されます。
calculationStartTime	ISO8601string	合計効果の集計を開始した日時（UTC） YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。
calculationEndTime	ISO8601string	合計効果の集計が終了した日時（UTC） YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。
totalRatio	string	ストレージシステム全体での合計効果※ ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 集計対象のボリュームが存在しない場合は、無効な値を示す-（ハイフン）が出力されます。 集計対象のボリュームが閉塞状態などの理由で集計できなかった場合は、前回計算時の値が出力されます。 プールからボリュームを作成したあと、データが書き込まれる前は、最大値 92233720368547758.07 が出力されます。
compressionRatio	string	容量削減機能または容量拡張機能による容量の削減効果※ ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 集計対象のボリュームが存在しない場合は、無効な値を示す-（ハイフン）が出力されます。 集計対象のボリュームが閉塞状態などの理由で集計できなかった場合は、前回計算時の値が出力されます。
snapshotRatio	string	スナップショットのバックアップによる容量の節減効果※ ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 集計対象のボリュームが存在しない場合は、無効な値を示す-（ハイフン）が出力されます。 集計対象のボリュームが閉塞状態などの理由で集計できなかった場合は、前回計算時の値が出力されます。
provisioningRate	string	Dynamic Provisioning での容量仮想化による容量消費の節減効果の比率（%） ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 集計対象のボリュームが存在しない場合は、無効な値を示す-（ハイフン）が出力されます。 集計対象のボリュームが閉塞状態などの理由で集計できなかった場合は、前回計算時の値が出力されます。
dedupeAndCompression	object	容量削減機能での容量削減効果に関する属性が出力されます。 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 集計対象のボリュームが存在しない場合は、無効な値を示す-（ハイフン）が出力されます。 集計対象のボリュームが閉塞状態などの理由で集計できなかった場合は、前回計算時の値が出力されます。 - totalRatio（string） 容量削減機能全体での容量の削減効果※ - compressionRatio（string） 圧縮による容量の削減効果※ - dedupeRatio（string） 重複排除による容量の削減効果※

属性	型	説明
		reclaimRatio (string) 固定パターン排除による容量の削減効果※
acceleratedCompression	object	容量拡張機能での容量削減効果に関する属性が出力されます。 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 集計対象のボリュームが存在しない場合は、無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。 集計対象のボリュームが閉塞状態などの理由で集計できなかった場合は、前回計算時の値が出力されます。 - totalRatio (string) 容量拡張機能全体での容量の削減効果※ - compressionRatio (string) 圧縮による容量の削減効果※ - reclaimRatio (string) 固定パターン排除による容量の削減効果※

注※ 削減後の容量を 1 とした場合の、削減前の容量の割合が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/total-efficiencies/instance
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード

5.4.4 ボリュームの情報を取得する

複数の LDEV の情報を取得します。LDEV の開始番号や個数を指定して連続した情報を取得したり、LDEV の条件（属性）やリソースグループで絞り込んだ情報を取得したりできます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

指定した条件で実行結果をフィルタリングしたり、ボリュームの詳細な情報を追加で取得したりできます。

- 実行結果をフィルタリングする場合
取得する LDEV の情報はデフォルトで 100 個、count パラメーターを指定することで 16,384 個まで取得できます。ldevOption パラメーターや poolId パラメーターを指定して取得する LDEV の情報が 16,384 個より多い場合、16,385 個以上の情報は headLdevId パラメーターを使用して取得してください。



ヒント

フィルタリングされたリソースのうち、アクセス権限があるリソースだけが取得できます。例えば、count パラメーターに 10 を指定した場合、すべての LDEV にアクセス権限があれば 10 個の LDEV の情報が取得されます。特定の LDEV にだけアクセス権限がある場合は、アクセス権限がある LDEV の情報だけが取得されます。



重要

ストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、この API は、同時実行数に注意が必要です。詳細については、「リトライ処理の組み込み」を参照してください。

同時に指定できるクエリーパラメーターについては、指定できるクエリーパラメーターの組み合わせの表を参照してください。

パラメーター	型	フィルター条件
count	int	(任意) 取得する LDEV の情報の個数を 1～16384 の値で指定します。 省略した場合、100 個の LDEV の情報を取得します。
headLdevId	int	(任意) 情報取得を開始する LDEV 番号を 10 進数で指定します。 指定した LDEV 番号から昇順に情報を取得します。 省略した場合、0 が指定されます。
ldevOption	string	(任意) 情報を取得する LDEV の条件 条件として入力できる値を次に示します。 • defined 実装された LDEV の情報を取得する • undefined 未実装の LDEV の情報を取得する • dpVolume DP ボリュームの情報を取得する • luMapped LU パスが定義されている LDEV の情報を取得する • luUnmapped LU パスが定義されていない LDEV の情報を取得する • externalVolume 外部ボリュームの情報を取得する • mappedNamespace Namespace が設定されている LDEV の情報を取得する ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に指定できます。 省略した場合、すべての種類の LDEV の情報を取得します。
poolId	int	(任意) プール番号

パラメーター	型	フィルター条件
		指定したプールに関連する LDEV の情報を取得します。 ldevOption パラメーターと組み合わせると、次の情報を取得します。 - ldevOption パラメーターに dpVolume を指定した場合： 指定したプールに関連する、DP ボリュームの情報を取得します。 - ldevOption パラメーターに luMapped を指定した場合： 指定したプールに関連する、LU パスが定義されている LDEV の情報を取得します。 - ldevOption パラメーターに luUnmapped を指定した場合： 指定したプールに関連する、LU パスが定義されていない LDEV の情報を取得します。 ldevOption パラメーターを指定しないで、このパラメーターを指定した場合、プールを構成するボリューム（プールボリューム）の情報を取得します。 ldevOption パラメーターに defined または undefined を指定している場合、このパラメーターは指定できません。
resourceGroupId	int	(任意) 情報を取得する LDEV が属するリソースグループ ID
journalId	int	(任意) 情報を取得する LDEV が属するジャーナル ID
parityGroupId	string	(任意) 情報を取得する LDEV が属するパリティグループ ID 分散パリティグループの場合も同様に指定します。 1-3-1、1-3-2、および 1-3-3 の分散パリティグループの場合、次のように指定します。 <pre>parityGroupId=1-3</pre>

指定できるクエリーパラメーターの組み合わせの表を次に示します。

パラメーター	count	headLdevId	ldevOption	poolId	resourceGroupId	journalId	parityGroupId
count	—	○	○	○	○	○	○
headLdevId	○	—	○	×	×	×	×
ldevOption	○	○	—	○※	○	×	×
poolId	○	×	○※	—	○	×	×
resourceGroupId	○	×	○	○	—	○	○
journalId	○	×	×	×	○	—	×
parityGroupId	○	×	×	×	○	×	—

注※ ldevOption パラメーターの値に defined、undefined、externalVolume を指定している場合、このパラメーターは指定できません。

- 詳細情報を追加して取得する場合

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ このパラメーターは、実行結果をフィルタリングするパラメーターと組み合わせて使うこともできます。

パラメータ	型	説明
		指定できる値を次に示します。複数指定する場合は、コンマで区切ります。 - FMC ドライブタイプが SSD (FMC) のパリティグループに属している LDEV について、容量拡張の詳細な情報を追加します。 - externalVolume 外部ボリュームの詳細な情報を追加します。 - virtualSerialNumber 仮想ストレージマシンの詳細な情報を追加します。 - savingInfo 容量削減機能の詳細な情報を追加します。 - class ストレージシステムのキャッシュからの付加情報を追加します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。 LDEV 作成の直後にクエリーパラメーター ldevOption に defined を同時に指定して実行した場合、ボリュームの状態が未実装のものとして出力されることがあります。この場合は、しばらく待ってから再実行するか、ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行したあとで再度実行してください。 - qos QoS の設定情報を追加します。 - nguid NGUID (Namespace Globally Unique Identifier) の情報を追加します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に指定できます。

クエリーパラメーターの指定例を場合ごとに次に示します。

LDEV 番号 1234 から、LDEV の情報を 30 個取得する場合

```
?headLdevId=1234&count=30
```

リソースグループ番号 5 に属する実装されている LDEV の情報を昇順に 30 個取得する場合

```
?ldevOption=defined&count=30&resourceGroupId=5
```

リソースグループ番号 5 に属する LDEV のうち、プール番号 7 のプールに関連する、DP ボリュームの情報を 30 個取得する場合

```
?ldevOption=dpVolume&poolId=7&count=30&resourceGroupId=5
```

容量拡張の詳細な情報を付加した LDEV の情報を 30 個取得する場合

```
?detailInfoType=FMC&count=30
```

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "ldevId": 0,
      "clprId": 0,
      "emulationType": "OPEN-V-CVS",
      "byteFormatCapacity": "1.00 G",
      "blockCapacity": 2097152,
      "numOfPorts": 2,
      "ports": [
        {
          "portId": "CL1-A",
          "hostGroupNumber": 0,
          "hostGroupName": "1A-G00",
          "lun": 1
        },
        {
          "portId": "CL2-A",
          "hostGroupNumber": 0,
          "hostGroupName": "2A-G00",
          "lun": 1
        }
      ],
      "attributes": [
        "CVS",
        "HDP"
      ],
      "label": "JH-26216_DP",
      "status": "NML",
      "mpBladeId": 2,
      "ssid": "0012",
      "poolId": 63,
      "numOfUsedBlock": 86016,
      "isFullAllocationEnabled": false,
      "resourceGroupId": 0,
      "dataReductionStatus": "ENABLED",
      "dataReductionMode": "compression_deduplication",
      "dataReductionProcessMode": "post_process",
      "isAluaEnabled": false
    },
    {
      "ldevId": 1,
      "clprId": 0,
      "emulationType": "OPEN-V-CVS",
      "byteFormatCapacity": "1.00 G",
      "blockCapacity": 2097152,
      "numOfPorts": 2,
      "ports": [
        {
          "portId": "CL1-A",
          "hostGroupNumber": 0,
          "hostGroupName": "1A-G00",
          "lun": 2
        },
        {
          "portId": "CL2-A",
          "hostGroupNumber": 0,
          "hostGroupName": "2A-G00",
          "lun": 2
        }
      ],
      "attributes": [
        "CVS",
        "HDP"
      ],
      "label": "JH-26216_DP",
      "status": "NML",
      "mpBladeId": 0,
    }
  ]
}
```

```

    "ssid": "0012",
    "poolId": 63,
    "numOfUsedBlock": 0,
    "isFullAllocationEnabled": false,
    "resourceGroupId": 0,
    "dataReductionStatus": "DISABLED",
    "dataReductionMode": "disabled",
    "isAluaEnabled": false
  }
]
}

```

LDEV 未実装の場合

属性	型	説明
ldevId	int	LDEV 番号
virtualLdevId	int	仮想 LDEV 番号 仮想 LDEV 番号が設定されていない場合、65534 (FF:FE) が表示されます。 global-active device の予約属性が設定されている場合、65535 (FF:FF) が表示されます。
emulationType	string	NOT DEFINED (LDEV 未実装を示す値) が表示されます。
ssid	string	SSID 設定されている場合にだけ表示されます。
resourceGroupId	int	所属するリソースグループのリソースグループ ID

内部ボリュームの場合

属性	型	説明
ldevId	int	LDEV 番号
virtualLdevId	int	仮想 LDEV 番号 仮想 LDEV 番号が設定されていない場合、65534 (FF:FE) が表示されます。 global-active device の予約属性が設定されている場合、65535 (FF:FF) が表示されます。
clprId	int	CLPR 番号
emulationType	string	LDEV のエミュレーションタイプ、または LDEV の状態が次の値で表示されます。 - NOT DEFINED : LDEV 未実装 - DEFINING : LDEV 作成中 - REMOVING : LDEV 削除中
byteFormatCapacity	string	LDEV の容量 小数第 2 位まで表示されます。
blockCapacity	long	LDEV のブロック数
cylinder	long	LDEV のシリンダサイズ VSP One B80 で、かつメインフレームボリュームの場合に表示されます。
numOfPorts	int	LDEV へのパスが定義されているポートの数 Namespace が設定されている LDEV の場合は 0 が表示されます。

属性	型	説明
ports	object[]	LDEV へのパスが定義されているポートに関する次の属性が表示されます。 Namespace が設定されている LDEV の場合は表示されません。 - portId (string) ポート番号 - hostGroupNumber (int) ホストグループ番号 - hostGroupName (string) ホストグループ名 ホストグループ名は 16 文字までしか取得できません。 16 文字を超えるホストグループ名を取得するには、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する API を実行してください。 - lun (int) LUN
composingPoolId	int	LDEV が構成要素となっているプールのプール ID
attributes	string[]	LDEV 属性 次の属性が表示されます。 - CMD : コマンドデバイス (メインフレームのコマンドデバイスは含まれません) - CLUN : Cache LUN (DCR) - CVS : CVS ボリューム - ALUN : Volume Migration ボリューム - ELUN : 外部ボリューム - OLG : OpenLDEV Guard ボリューム - VVOL : 仮想ボリューム - HORC : リモートコピー (TrueCopy、TrueCopy for Mainframe、Universal Replicator、Universal Replicator for Mainframe) のペアボリューム (P-VOL または S-VOL) - MRCF : ShadowImage ボリューム (P-VOL または S-VOL) - HTI : Thin Image ボリューム (P-VOL または S-VOL) - JNL : ジャーナルボリューム - HDP : HDP ボリュームまたは Dynamic Provisioning for Mainframe のボリューム - HDT : HDT ボリューム - POOL : プールボリューム - DRS : データ削減共有ボリューム - QRD : Quorum ディスク - ENCD : 暗号化ディスク - SYSD : システムディスク - TSE : FCSE で使用する HDP ボリューム - GAD : Global-active device のボリューム

属性	型	説明
		• T10PI : T10 PI 属性が有効なボリューム • RCMD : リモートコマンドデバイス • DSD : 重複排除用システムデータボリューム (フィンガープリント) • DS : 重複排除用システムデータボリューム (データストア) • MG : データマイグレーション用のボリューム • ESE : User Directed Space Release 機能によるページ解放が可能な仮想ボリューム • VCP : vClone Parent 属性のボリューム • VC : vClone 属性のボリューム • BASE : PAV の BASE ボリューム • ALIAS : PAV の ALIAS ボリューム
raidLevel	string	RAID レベル
raidType	string	ドライブの構成
numOfParityGroups	int	LDEV が属するパリティグループの数
parityGroupIds	string[]	LDEV が属するパリティグループ
driveType	string	LDEV を構成するドライブのドライブタイプコード
driveByteFormatCapacity	string	LDEV を構成するドライブの容量 小数第 2 位まで表示されます。
driveBlockCapacity	long	LDEV を構成するドライブのブロック数
label	string	LDEV のラベル
status	string	LDEV のステータス • NML : 正常状態 • BLK : 閉塞状態 • BSY : 状態遷移中 • Unknown : 状態不明 (未サポート)
operationType	string	現在操作中の作業 • FMT : フォーマット中 • QFMT : クイックフォーマット中 • CCOPY : コレクションコピー中 • CACCS : コレクションアクセス中 • SHRD : シュレディング中 • ZPD : ページ解放中 • SHRPL : プールからの削除中 • RLC : プールの再配置中 • RBL : プールのリバランス中
preparingOperationProgressRate	int	フォーマット中またはシュレディング中の場合の進捗 上記以外の場合は 100 が表示されます。
mpBladeId	int	MP ブレード ID
ssid	string	SSID 設定されている場合にだけ表示されます。

属性	型	説明
resourceGroupId	int	所属するリソースグループのリソースグループ ID
isAluaEnabled	boolean	ALUA の設定が有効かどうか • true : 有効 • false : 無効
namespaceId	string	Namespace ID VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H で、LDEV に Namespace が設定されている場合に表示されます。
nvmSubsystemId	string	NVM サブシステム ID VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H で、LDEV に NVM サブシステムが設定されている場合に表示されます。
parentLdevId	int	vClone 属性のボリュームまたは Thin Image Advanced ペアが所属する Family の vClone Parent 属性のボリュームの LDEV 番号 vClone Parent 属性のボリュームが Family に所属していない場合は、Thin Image Advanced ペアのルートボリュームの LDEV 番号が出力されます。 VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。 クエリーパラメーターに virtualSerialNumber を指定し、かつ ldevId と parentLdevId が異なる仮想ストレージマシンに所属している場合は出力されません。

外部ボリュームの場合

属性	型	説明
ldevId	int	LDEV 番号
virtualLdevId	int	仮想 LDEV 番号 仮想 LDEV 番号が設定されていない場合、65534 (FF:FE) が表示されます。 global-active device の予約属性が設定されている場合、65535 (FF:FF) が表示されます。
clprId	int	CLPR 番号
emulationType	string	LDEV のエミュレーションタイプ、または LDEV の状態が次の値で表示されます。 • NOT_DEFINED : LDEV 未実装 • DEFINING : LDEV 作成中 • REMOVING : LDEV 削除中
byteFormatCapacity	string	LDEV の容量 小数第 2 位まで表示されます。
blockCapacity	long	LDEV のブロック数
cylinder	long	LDEV のシリンダサイズ VSP One B80 で、かつメインフレームボリュームの場合に表示されます。
numOfPorts	int	LDEV へのパスが定義されているポートの数 Namespace が設定されている LDEV の場合は 0 が表示されます。

属性	型	説明
ports	object[]	LDEV へのパスが定義されているポートに関する次の属性が表示されます。 Namespace が設定されている LDEV の場合は表示されません。 - portId (string) ポート番号 - hostGroupNumber (int) ホストグループ番号 - hostGroupName (string) ホストグループ名 ホストグループ名は 16 文字までしか取得できません。 16 文字を超えるホストグループ名を取得するには、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する API を実行してください。 - lun (int) LUN
composingPoolId	int	LDEV が構成要素となっているプールのプール ID
attributes	string[]	LDEV 属性 詳細は、内部ボリュームにおける attributes 属性の説明を参照してください。
label	string	LDEV のラベル
status	string	LDEV のステータス - NML：正常状態 - BLK：閉塞状態 - BSY：状態遷移中 - Unknown：状態不明（未サポート）
operationType	string	現在操作中の作業 - FMT：フォーマット中 - QFMT：クイックフォーマット中 - CCOPY：コレクションコピー中 - CACCS：コレクションアクセス中 - SHRD：シュレディング中 - ZPD：ページ解放中 - SHRPL：プールからの削除中 - RLC：プールの再配置中 - RBL：プールのリバランス中
preparingOperationProgressRate	int	フォーマット中またはシュレディング中の場合の進捗 上記以外の場合は 100 が表示されます。
mpBladeId	int	MP ブレード ID
ssid	string	SSID 設定されている場合にだけ表示されます。
resourceGroupId	int	所属するリソースグループのリソースグループ ID
externalVendorId	string	外部ストレージシステムのボリュームの SCSI 情報内の VENDOR 情報

属性	型	説明
externalProductId	string	Universal Volume Manager の外部ストレージ接続機能で接続されたストレージシステム
externalVolumeId	string	外部ストレージシステムのボリュームの SCSI 情報内のデバイス識別情報（16 進数表示）
externalVolumeIdString	string	外部ストレージシステムのボリュームの SCSI 情報内のデバイス識別情報（アスキー表示）
numOfExternalPorts	int	冗長パス数
externalPorts	object[]	定義されている冗長パスに関する次の属性が表示されます。 - portId (string) ポート番号 - hostGroupNumber (int) 現在使用されていない属性です。常に 0 が表示されます。 - lun (int) LUN - wwn (string) WWN
quorumDiskId	int	Quorum ディスクの ID 外部ボリュームが global-active device の Quorum ディスクの場合に表示されます。
quorumStorageSerialNumber	string	Quorum ディスクの装置番号 外部ボリュームが global-active device の Quorum ディスクの場合に表示されます。
quorumStorageTypeId	string	Quorum ディスクの装置識別用 ID 外部ボリュームが global-active device の Quorum ディスクの場合に表示されます。 R8 : VSP G1000、VSP G1500、VSP F1500 R9 : VSP 5000 シリーズ M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデル、VSP Fx00 モデル RH20ETP : VSP One B80
isAluaEnabled	boolean	ALUA の設定が有効かどうか - true : 有効 - false : 無効
namespaceId	string	Namespace ID VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H で、LDEV に Namespace が設定されている場合に表示されます。
nvmSubsystemId	string	NVM サブシステム ID VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H で、LDEV に NVM サブシステムが設定されている場合に表示されます。
parentLdevId	int	vClone 属性のボリュームまたは Thin Image Advanced ペアが所属する Family の vClone Parent 属性のボリュームの LDEV 番号

属性	型	説明
		vClone Parent 属性のボリュームが Family に所属していない場合は、Thin Image Advanced ペアのルートボリュームの LDEV 番号が出力されます。 VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。 クエリーパラメーターに virtualSerialNumber を指定し、かつ ldevId と parentLdevId が異なる仮想ストレージマシンに所属している場合は出力されません。

仮想ボリュームの場合

属性	型	説明
ldevId	int	LDEV 番号
virtualLdevId	int	仮想 LDEV 番号 仮想 LDEV 番号が設定されていない場合、65534 (FF:FE) が表示されます。 global-active device の予約属性が設定されている場合、65535 (FF:FF) が表示されます。
clprId	int	CLPR 番号
emulationType	string	LDEV のエミュレーションタイプ、または LDEV の状態が次の値で表示されます。 - NOT DEFINED : LDEV 未実装 - DEFINING : LDEV 作成中 - REMOVING : LDEV 削除中
byteFormatCapacity	string	LDEV の容量 小数第 2 位まで表示されます。
blockCapacity	long	LDEV のブロック数
cylinder	long	LDEV のシリンダサイズ VSP One B80 で、かつメインフレームボリュームの場合に表示されます。
numOfPorts	int	LDEV へのパスが定義されているポートの数 Namespace が設定されている LDEV の場合は 0 が表示されます。
ports	object[]	LDEV へのパスが定義されているポートに関する次の属性が表示されます。 Namespace が設定されている LDEV の場合は表示されません。 - portId (string) ポート番号 - hostGroupNumber (int) ホストグループ番号 - hostGroupName (string) ホストグループ名 ホストグループ名は 16 文字までしか取得できません。 16 文字を超えるホストグループ名を取得するには、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する API を実行してください。 - lun (int) LUN

属性	型	説明
attributes	string[]	LDEV 属性 詳細は、内部ボリュームにおける attributes 属性の説明を参照してください。
label	string	LDEV のラベル
status	string	LDEV のステータス - NML：正常状態 - BLK：閉塞状態 - BSY：状態遷移中 - Unknown：状態不明（未サポート）
operationType	string	現在操作中の作業 - FMT：フォーマット中 - QFMT：クイックフォーマット中 - CCOPY：コレクションコピー中 - CACCS：コレクションアクセス中 - SHRD：シュレディング中 - ZPD：ページ解放中 - SHRPL：プールからの削除中 - RLC：プールの再配置中 - RBL：プールのリバランス中
preparingOperationProgressRate	int	フォーマット中またはシュレディング中の場合の進捗 上記以外の場合は 100 が表示されます。
mpBladeId	int	MP ブレード ID
ssid	string	SSID 設定されている場合にだけ表示されます。
poolId	int	LDEV が関連づけられているプールのプール ID - DP ボリュームの場合：関連づけられている DP プールのプール ID - Thin Image 用の仮想ボリュームの場合：スナップショットデータが作成されているプールのプール ID
numOfUsedBlock	long	プール内で使用しているブロック数 ページ予約が有効に設定されているブロック数が含まれます。
resourceGroupId	int	所属するリソースグループのリソースグループ ID
snapshotPoolId	int	スナップショットデータが作成されているプールのプール ID LDEV が Thin Image ベアの S-VOL、かつ HDP ボリュームの場合に表示されます。
isRelocationEnabled	boolean	再配置設定の状態 - true：再配置が有効 - false：再配置が停止状態
tierLevel	string	再配置で使用する階層割り当てポリシー all：すべての階層を使用して再配置する（レベル 0）

属性	型	説明
		1～5：階層割り当てポリシー（レベル1～レベル5）に従って再配置する 6～31：階層割り当てポリシー（カスタムポリシー）に従って再配置する
usedCapacityPerTierLevel1	long	階層1に割り当てられている容量（MB）
usedCapacityPerTierLevel2	long	階層2に割り当てられている容量（MB）
usedCapacityPerTierLevel3	long	階層3に割り当てられている容量（MB）
tierLevelForNewPageAllocation	string	新規割り当てページの階層 - H：上位の階層に割り当てる（High） - M：中間の階層に割り当てる（Middle） - L：下位の階層に割り当てる（Low）
tier1AllocationRateMin	int	設定されている階層ポリシーの階層1の最小容量
tier1AllocationRateMax	int	設定されている階層ポリシーの階層1の最大容量
tier3AllocationRateMin	int	設定されている階層ポリシーの階層3の最小容量
tier3AllocationRateMax	int	設定されている階層ポリシーの階層3の最大容量
fullAllocationCapacity	long	ページ予約が有効に設定されている容量（MB）
isFullAllocationEnabled	boolean	ページ予約の設定が有効かどうか - true：ページ予約の設定が有効 - false：ページ予約の設定が無効
dataReductionMode	string	容量削減機能が有効かどうか - compression：容量削減機能（圧縮）が有効 - compression_deduplication：容量削減機能（圧縮および重複排除）が有効 - disabled：容量削減機能（圧縮および重複排除）が無効
dataReductionProcessMode	string	容量削減のモード - post_process：ポストプロセス方式 - inline：インライン方式 容量削減機能が有効なボリュームの場合に表示されます。
isCompressionAccelerationEnabled	boolean	容量削減機能での圧縮アクセラレーターの設定が有効かどうか※1 - true：有効 - false：無効 この属性は、圧縮アクセラレーターが使えるストレージシステムで容量削減機能が有効なボリュームの場合に表示されます。
dataReductionStatus	string	容量削減機能の状態 - ENABLED：容量削減機能が有効 - DISABLED：容量削減機能が無効 - ENABLING：容量削減機能を有効化中 - REHYDRATING：容量削減機能は無効化中 - DELETING：容量削減機能が有効なボリュームを削除中

属性	型	説明
		- CONVERTING：容量削減機能の圧縮アクセラレーターの有効無効を変更中※1 - FAILED：容量削減機能の有効化に失敗
dataReductionProgressRate	int	容量削減機能の状態の進捗率 (%) dataReductionStatus 属性が次の場合に表示されます。 ENABLING、REHYDRATING、DELETING、CONVERTING※1
compressionAccelerationStatus	string	圧縮アクセラレーターの適用状態※1 - ENABLED：圧縮アクセラレーターが適用されている - DISABLED：圧縮アクセラレーターが適用されていない - HYBRID※2：圧縮アクセラレーターが有効なデータと無効なデータが、ボリューム内に混在している dataReductionStatus 属性が CONVERTING でも HYBRID と表示されます。 この属性は、圧縮アクセラレーターが使えるストレージシステムで容量削減機能が有効なボリュームの場合に表示されます。
isAluaEnabled	boolean	ALUA の設定が有効かどうか - true：有効 - false：無効
namespaceId	string	Namespace ID VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H で、LDEV に Namespace が設定されている場合に表示されます。
nvmSubsystemId	string	NVM サブシステム ID VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H で、LDEV に NVM サブシステムが設定されている場合に表示されます。
parentLdevId	int	vClone 属性のボリュームまたは Thin Image Advanced ペアが所属する Family の vClone Parent 属性のボリュームの LDEV 番号 vClone Parent 属性のボリュームが Family に所属していない場合は、Thin Image Advanced ペアのルートボリュームの LDEV 番号が出力されます。 VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。 クエリーパラメーターに virtualSerialNumber を指定し、かつ ldevId と parentLdevId が異なる仮想ストレージマシンに所属している場合は出力されません。

注※1 ボリュームの設定を変更する API を実行して圧縮アクセラレーターを有効にした場合、変更が完了したかどうかはこれらの属性の組み合わせで判断します。

- dataReductionStatus 属性：値が CONVERTING の場合、圧縮アクセラレーターの有効無効を変更中です。
- isCompressionAccelerationEnabled 属性：値が true の場合、無効から有効への変更であることを示します。

各属性が次の値になったら、圧縮アクセラレーターの有効化が完了したといえます。

- dataReductionStatus：ENABLED
- isCompressionAccelerationEnabled：true

圧縮アクセラレーターの設定の変更が完了しない場合、次のとおり対処してください。

- dataReductionStatus 属性が CONVERTING にならない場合、対象のボリュームまたはハードウェアの状態が圧縮アクセラレーターの設定を変更できる状態ではありません。ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照して圧縮アクセラレーターの設定を変更できる状態が確認してください。
- dataReductionStatus 属性が CONVERTING かつ dataReductionProgressRate 属性の値（進捗率）が進まない場合、圧縮アクセラレーターが閉塞している可能性があります。アラート情報の一覧を取得する API で閉塞しているか確認してください。閉塞していない場合、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』のトラブルシューティングを確認してください。

注※2 プール内の重複排除が有効なボリュームを 1 つでも圧縮アクセラレーター有効化した場合、同一プール内の重複データの圧縮アクセラレーターが有効になります。そのため、プール内の圧縮アクセラレーターが無効なボリュームは、ボリューム内の重複データと重複していないデータで圧縮アクセラレーターが有効無効が混在するため、compressionAccelerationStatus 属性が HYBRID 状態になります。

Thin Image の P-VOL の場合

内部ボリュームの場合の属性に加えて、次に示す属性が取得されます。

属性	型	説明
usedCapacityForSnapshot	long	Thin Image の P-VOL のスナップショット使用量 (MB) • VSP One B80、VSP One B20 の場合： vClone Parent 属性のボリュームのとき、スナップショットの使用量が表示されます。 Thin Image Advanced のルートボリュームで vClone Parent 属性でも vClone 属性でもないボリュームのとき、ボリュームが所属するスナップショットツリーのスナップショットの使用量が表示されます。 そのほかのボリュームのときは表示されません。 • 上記以外のストレージシステムの場合： プールから割り当てているスナップショットの容量のうち、データとして使用している容量が表示されます。 スナップショットツリーのルートボリュームのとき、ルートボリュームのスナップショット使用量が表示されます。
usedTotalCapacityForSnapshot	long	ルートボリュームが使用するプールから割り当てている全スナップショットの使用量 (MB) • VSP 5000 シリーズの場合： Thin Image のルートボリュームのときに表示されます。 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータの容量を含みます。 • VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズの場合： Thin Image Advanced のボリュームのとき、0 が表示されます。 Thin Image Advanced 以外のボリュームでは表示されません。 上記以外のストレージシステムの場合は表示されません。

属性	型	説明
garbageDataCapacityForSnapshot	long	スナップショットガベージデータ量 (MB) VSP 5000 シリーズの場合に表示されます。 Thin Image のルートボリュームかつ、スナップショットガベージデータの削除処理が実行中ではない場合に表示されます。 1MB 未満の場合は切り上げられます。 Thin Image Advanced のルートボリュームの場合は表示されません。
deletingGarbageDataStatusForSnapshot	string	スナップショットガベージデータの削除処理状態 VSP 5000 シリーズの場合に表示されます。 Thin Image のルートボリュームの場合に表示されます。 - PROCESSING : 削除処理が実行中 - STOPPING : 削除処理を停止中 - NONE : 削除処理が実行中ではない Thin Image Advanced のルートボリュームの場合は表示されません。
deletingGarbageDataProgressRateForSnapshot	int	スナップショットガベージデータ削除処理の進捗率 (%) VSP 5000 シリーズの場合に表示されます。 Thin Image のルートボリュームかつ、スナップショットガベージデータ削除処理が実行中の場合に表示されます。 Thin Image Advanced のルートボリュームの場合は表示されません。

ボリュームが属するパリティグループのドライブタイプが SSD (FMC) の場合
クエリーパラメーターで detailInfoType に FMC を指定して実行すると、容量拡張の詳細情報も取得されます。

```
{
  "data": [
    {
      "ldevId": 280,
      ...
      "isExpandedSpaceUsed": true
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
isExpandedSpaceUsed	boolean	LDEV が拡張領域を使用しているかどうか - true : 拡張領域を使用している - false : 物理領域を使用している

外部ボリュームの場合
クエリーパラメーターで detailInfoType に externalVolume を指定して実行すると、外部ボリュームの詳細情報も取得されます。

属性	型	説明
externalStorageSerialNumber	string	Universal Volume Manager の外部ストレージ接続機能で接続されたストレージシステムのシリアル番号

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `virtualSerialNumber` を指定して実行すると、仮想ストレージマシンの詳細情報も取得されます。

属性	型	説明
<code>virtualSerialNumber</code>	string	仮想ストレージマシンのシリアル番号
<code>virtualModel</code> *	string	仮想ストレージマシンのモデル名 VSP One B21 の場合、VSP One B23 と出力されます。
<code>virtualModelDetail</code> *	string	仮想ストレージマシンの詳細モデル名 仮想ストレージマシンが VSP 5000 シリーズの場合に出力されます。

注※ VSP 5000 シリーズの場合、`virtualModel` 属性にはシリーズ名 (VSP 5000 series AFA または VSP 5000 series hybrid) が出力されます。`virtualModelDetail` 属性には、VSP 5100, 5500, VSP 5200, 5600, VSP 5100H, 5500H, または VSP 5200H, 5600H が出力されます。

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `savingInfo` を指定して実行すると、容量削減機能が有効なボリュームの容量削減機能についての詳細情報も取得されます。

Thin Image Advanced ペアの場合、スナップショットツリーのルートボリュームだけが詳細情報の取得対象です。

```
{
  "data": [
    {
      "ldevId": 12,
      ...
      "dataReductionTotalSavingRatio": "2.44",
      "isDataReductionTotalSavingBlockAvailable": true,
      "dataReductionTotalSavingBlock": 13878844,
      "dataReductionSavingBlockCompression": 12134812,
      "dataReductionSavingBlockDeduplication": 808078,
      "dataReductionSavingBlockReclaim": 1076144,
      "dataReductionSystemBlock": 140190,
      "dataReductionPreUsedBlock": 23489911,
      "dataReductionPoolBlock": 9611067
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
<code>dataReductionTotalSavingRatio</code>	string	容量削減機能により削減されたボリューム容量の比率 削減後の容量を 1 とした場合の削減前の容量の割合が表示されます。
<code>isDataReductionTotalSavingBlockAvailable</code>	boolean	容量の削減効果があるかどうか <code>true</code>: ある <code>true</code> の場合、<code>dataReductionTotalSavingBlock</code> 属性に値が表示されます。 <code>false</code>: ない (削減後に容量が増加している場合など)
<code>dataReductionTotalSavingBlock</code>	long	容量削減機能により削減されたブロック数の合計 <code>isDataReductionTotalSavingBlockAvailable</code> 属性が <code>true</code> の場合に表示されます。 ゼロデータの削減量や、ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータの容量を含みます。

属性	型	説明
dataReductionSavingBlockCompression	long	容量削減機能（圧縮）により削減されたブロック数 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータは含まれません。
dataReductionSavingBlockDuplication	long	容量削減機能（重複排除）により削減されたブロック数 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータは含まれません。
dataReductionSavingBlockReclaim	long	容量削減機能（固定パターン排除）により削減されたブロック数 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータは含まれません。
dataReductionSystemBlock	long	容量削減機能で使用しているシステムデータ（メタデータおよびガベージデータ）のブロック数の合計 重複排除用システムデータボリュームのメタデータおよびガベージデータは含まれません。
dataReductionPreUsedBlock	long	削減前のブロック数
dataReductionPoolBlock	long	ボリュームが使用しているプールボリュームのブロック数

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `class` を指定して実行すると、ストレージシステムのキャッシュからの付加情報も取得されます。

属性	型	説明
isDataDirectMapping	boolean	データダイレクトマップ属性が設定されているかどうか • <code>true</code> : 設定されている • <code>false</code> : 設定されていない
dataDirectMappingLdevId	int	データダイレクトマップで対応付けられたボリュームの LDEV 番号 データダイレクトマップで対応付けられたボリュームがある場合に、LDEV 番号が出力されます。 <code>isDataDirectMapping</code> 属性の値が <code>true</code> の場合に出力されます。 • HDP ボリュームの場合: プールボリュームの LDEV 番号 • プールボリュームの場合: HDP ボリュームの LDEV 番号 データダイレクトマップで対応付けられたボリュームがない場合、無効な値を示す -1 が出力されます。
slotSize	long	スロットサイズ (KB)
cacheResidencyMode	string	キャッシュ常駐のモード 常に <code>Unknown</code> が出力されます。
readOnly	boolean	現在使用されていない属性です。 常に <code>false</code> が出力されます。
usedCapacity	long	DP ボリュームの使用量 (KB) DP ボリュームの場合に出力されます。 ページ予約されている容量を含んだ使用量が出力されます。
relocationPriority	string	再配置プライオリティー HDT ボリュームの場合に出力されます。 • <code>Default</code> : 優先度を設定しない • <code>Prioritized</code> : 階層再配置を実行するときに優先的にデータを再配置する

属性	型	説明
conglomerateLunDevice	string	ボリュームが ALU か SLU か • ALU • SLU • Unknown : 状態不明 (未サポート)
commandDevice	object	コマンドデバイスに関する属性 ボリュームがコマンドデバイスとして使用されている場合に出力されます。 • isSecurityEnabled (boolean) コマンドデバイスのセキュリティの設定が有効かどうか ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • isUserAuthenticationEnabled (boolean) コマンドデバイスのユーザー認証の設定が有効かどうか ◦ true : 有効 ◦ false : 無効 • isDeviceGroupDefinitionEnabled (boolean) コマンドデバイスのデバイスグループ情報認証の設定が有効かどうか ◦ true : 有効 ◦ false : 無効
externalDriveTypeName	string	外部ストレージシステムのボリュームのドライブ種別の名称 • SAS • SATA • BD • SSD • SCM • Unknown : 状態不明 (未サポート) 情報が取得できない場合、Unknown が出力されます。
guardStatuses	string[]	ボリュームへのアクセス属性 • Read/Write : すべてのホストから読み書きができる • Read Only : すべてのホストから読み取りができるが、書き込みができない • Protect : すべてのホストから読み書きができない • S-VOL Disable : 副 VOL 拒否 • Invisible : Invisible mode (SCSI コマンド拒否) • Zero Read Capacity : Zero Read Capacity mode (SCSI コマンド 0 応答) • Unknown : 状態不明

クエリーパラメーターで detailInfoType に qos を指定して実行すると、QoS の設定情報も取得されます。

属性	型	説明
qos	object	QoS の設定情報

属性	型	説明
		設定されている場合に出力されます。 • upperIops (long) IOPS の上限値 • upperTransferRate (int) 1 秒あたりのデータ転送量の上限値 (MB) • upperAlertAllowableTime (int) IOPS および 1 秒あたりのデータ転送量の上限値を継続して超過した場合にアラートを通知するまでの時間 (秒) • upperAlertTime (ISO8601string) IOPS および 1 秒あたりのデータ転送量の上限値を継続して超過した場合にアラートを通知した最終時刻 (UTC) YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。 • lowerIops (long) IOPS の下限値 VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 • lowerTransferRate (int) 1 秒あたりのデータ転送量の下限値 (MB) VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 • lowerAlertAllowableTime (int) IOPS および 1 秒あたりのデータ転送量の下限値を継続して未達の場合にアラートを通知するまでの時間 (秒) VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 • lowerAlertTime (ISO8601string) IOPS およびデータ転送量の下限値を継続して未達の場合にアラートを通知した最終時刻 (UTC) YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。 VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 • responsePriority (int) I/O 処理の優先度 VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 • targetResponseTime (int) 優先度 (responsePriority) に対応する、応答時間の目標値 (ミリ秒) VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 • responseAlertAllowableTime (int) 応答時間の目標値を継続して未達成の場合にアラートを通知するまでの時間 (秒)

属性	型	説明
		VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 responseAlertTime (ISO8601string) 応答時間の目標値を継続して未達成の場合にアラートを通知した最終時刻 (UTC) YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。 VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。

クエリーパラメーターで detailInfoType に nguId を指定して実行すると、NGUID の情報も取得されます。

属性	型	説明
nguId	string	Namespace の識別情報 Namespace が設定されていない場合は出力されません。 Namespace が設定されている場合で、NGUID が取得できないときは Unknown が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs?headLdevId=0&count=2"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.4.19 特定のホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)
- [付録 C.1 リトライ処理の組み込み](#)

5.4.5 特定のボリュームの情報を取得する

LDEV 番号を指定して、特定の LDEV の情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "ldevId": 1,
  "clprId": 0,
  "emulationType": "OPEN-V-CVS",
  "byteFormatCapacity": "1.00 G",
  "blockCapacity": 2097152,
  "numOfPorts": 2,
  "ports": [
    {
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 0,
      "hostGroupName": "1A-G00",
      "lun": 1
    },
    {
      "portId": "CL2-A",
      "hostGroupNumber": 0,
      "hostGroupName": "2A-G00",
      "lun": 1
    }
  ],
  "attributes": [
    "CVS",
    "HDP"
  ],
  "label": "JH-26216_DP",
  "status": "NML",
  "mpBladeId": 2,
  "ssid": "0012",
  "poolId": 63,
  "numOfUsedBlock": 86016,
  "isFullAllocationEnabled": false,
  "resourceGroupId": 0,
  "dataReductionStatus": "ENABLED",
  "dataReductionMode": "compression_deduplication",
  "dataReductionProcessMode": "post_process",
  "isAluaEnabled": false,
  "naaId": "60060e8006cf2e000000cf2e00000000"
}
```

ボリュームの情報を取得する API の属性に加えて、次に示す属性が出力されます。

属性	型	説明
naaId	string	LU パスが定義されているボリュームの NAA ID が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.4.6 ボリュームを作成する

パリティグループやプールを指定してボリュームを作成します。基本ボリュームの場合はパリティグループを、外部ボリュームの場合は外部ボリュームグループを、仮想ボリューム（DP ボリュームや Thin Image 用の仮想ボリューム）の場合はプールを指定してボリュームを作成します。



メモ

VSP One B20 の場合、外部ボリュームおよび仮想ボリュームを作成できます。



ヒント

DP ボリューム作成のリクエストを複数同時に実行する場合、isParallelExecutionEnabled 属性に true を指定してジョブを並列で実行することをお勧めします。指定しない場合、ジョブは直列で実行されるため、並列で実行する場合よりも時間が掛かります。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

パリティグループを指定して LDEV（基本ボリューム）を作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "ldevId": 0,
  "parityGroupId": "1-1",
  "byteFormatCapacity": "1G"
}
```

外部ボリュームグループを指定して外部ボリュームを作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "ldevId": 3,
  "externalParityGroupId": "1-1",
  "byteFormatCapacity": "1G"
}
```

プールを指定して容量削減機能が有効な DP ボリュームを作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "ldevId": 1,
  "poolId": 0,
  "byteFormatCapacity": "1G",
  "dataReductionMode": "compression_deduplication"
}
```

属性	型	説明
ldevId	int	(任意) 未実装の LDEV 番号を 10 進数で指定します。 isParallelExecutionEnabled 属性と同時に指定できません。 この属性を省略した場合： - 未実装、かつ最小の LDEV 番号を自動的に割り当てます。 - isParallelExecutionEnabled 属性、startLdevId 属性、および endLdevId 属性を指定することで、自動的に割り当てる LDEV 番号の範囲を変更することができます。 - 自動的に割り当てられた LDEV 番号がストレージシステムによって使用できない場合があります。その場合は、isParallelExecutionEnabled 属性、startLdevId 属性、および endLdevId 属性を指定してください。または、この属性を省略しないでください。
isParallelExecutionEnabled	boolean	(任意) 複数のリクエストを同時に実行する場合にジョブを並列実行するかどうか オープンシステムの DP ボリュームを作成する場合だけ指定できます。 - true：並列実行する - false：並列実行しない（直列実行する） 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 ldevId 属性、parityGroupId 属性、および externalParityGroupId 属性とは同時に指定できません。 この属性が指定された場合、未実装の LDEV 番号が、作成した LDEV に自動的に割り当てられます。 使用できない LDEV 番号がある場合、startLdevId 属性と endLdevId 属性を使用してその番号を回避してください。

属性	型	説明
isDataReductionSharedVolumeEnabled	boolean	(任意) データ削減共有ボリュームを作成するかどうか この属性は VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズまたは VSP E シリーズの場合に使用できます。 Thin Image Advanced 用のボリュームを作成する場合、true を指定します。 • true : 作成する※1 • false : 作成しない true を指定する場合、poolId 属性も必ず指定します。省略した場合、false が設定されたと見なされます。
startLdevId	int	(任意) 自動的に割り当てる LDEV 番号の範囲を指定する場合の先頭の LDEV 番号 この属性は、isParallelExecutionEnabled 属性が true の場合に指定できます。この属性を指定する場合、endLdevId 属性も必ず指定します。この属性には、endLdevId 属性よりも小さい値を指定する必要があります。
endLdevId	int	(任意) 自動的に割り当てる LDEV 番号の範囲を指定する場合の末尾の LDEV 番号 この属性は、isParallelExecutionEnabled 属性が true の場合に指定できます。この属性を指定する場合、startLdevId 属性も必ず指定します。この属性には、startLdevId 属性よりも大きい値を指定する必要があります。
parityGroupId	string	(任意) パリティグループ番号 LDEV (基本ボリューム) を作成する場合は必ず指定します。 分散パリティグループの場合も同様に指定します。 1-3-1、1-3-2 および 1-3-3 の分散パリティグループの場合、次のように指定します。 <pre>"parityGroupId" : "1-3"</pre> isParallelExecutionEnabled 属性とは同時に指定できません。
externalParityGroupId	string	(任意) 外部ボリュームグループ番号 外部ボリュームを作成する場合は必ず指定します。 isParallelExecutionEnabled 属性とは同時に指定できません。
poolId	int	(任意) プール番号 プールから仮想ボリュームを作成する場合は必ず指定します。 • DP ボリュームを作成する場合 : 0 以上の 10 進数で DP プール番号を指定します。 • Thin Image 用 (Thin Image Advanced を除く) の仮想ボリュームを作成する場合 : -1 を指定します。 VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズまたは VSP E シリーズで、isDataReductionSharedVolumeEnabled 属性に true を指定する場合、この属性を必ず指定してください。その場合、HDP プールのプール番号だけが指定できます。※2
dataReductionMode	string	(任意) 容量削減機能を有効にするかどうか この属性を有効にすると、容量削減機能 (圧縮または重複排除) が有効な DP ボリュームを作成します。 指定できる値を次に示します。大文字小文字を区別しません。 • compression : 容量削減機能 (圧縮) を有効にする • compression_deduplication : 容量削減機能 (圧縮および重複排除) を有効にする

属性	型	説明
		- disabled: 容量削減機能（圧縮および重複排除）を無効にする compression または compression_deduplication を指定する場合、圧縮アクセラレーターが使用できるストレージシステムのときには、自動的に圧縮アクセラレーターが有効になります。 VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズまたは VSP E シリーズの場合 - isDataReductionSharedVolumeEnabled 属性が false の場合に省略すると、disabled が設定されたと見なされます。 - isDataReductionSharedVolumeEnabled 属性が true の場合に省略すると、compression_deduplication が設定されたと見なされます。 - VSP One B20、VSP 5000 シリーズまたは VSP E シリーズでは、isDataReductionSharedVolumeEnabled 属性が true の場合、disabled は指定できません。 上記以外のストレージシステムの場合 省略したときは、disabled が設定されます。
isCompressionAccelerationEnabled	boolean	(任意) 容量削減機能での圧縮アクセラレーターを有効にするかどうか - true: 有効にする - false: 無効にする 容量削減機能を有効にする場合、圧縮アクセラレーターを使用できるストレージシステムであれば、この属性を省略しても圧縮アクセラレーターが有効になります。 この属性を指定すると、複数のリクエストを同時に実行する場合にジョブを並列実行します。
byteFormatCapacity	string	(任意) 作成するボリュームの容量と単位 この属性、blockCapacity 属性、または cylinder 属性のうちどれか1つを必ず指定してください。 指定できる単位を次に示します。 - T または t - G または g - M または m - K または k 空き容量のすべてを割り当てる場合、all を指定します。 1GB の容量を指定する場合の例を次に示します。 <pre>"byteFormatCapacity": "1G"</pre> メインフレーム用のボリュームを作成する場合は、マニュアル『メインフレームシステム構築ガイド』に記載の計算式に従って容量を計算し、指定してください。
blockCapacity	long	(任意) 作成するボリュームの容量（ブロック単位: 1 ブロック=512 バイト） この属性、byteFormatCapacity 属性、または cylinder 属性のうちどれか1つを必ず指定してください。 1GB の容量を指定する場合の例を次に示します。 <pre>"blockCapacity": 2097152</pre>

属性	型	説明
		メインフレーム用のボリュームを作成する場合は、マニュアル『メインフレームシステム構築ガイド』に記載の計算式に従って容量を計算し、指定してください。
cylinder	long	(任意) 作成するボリュームの容量（シリンダ単位） この属性は VSP One B80 の場合に使用できます。 この属性、blockCapacity 属性、または byteFormatCapacity 属性のうちどれか 1 つを必ず指定してください。 parityGroupId 属性および externalParityGroupId 属性とは同時に指定できません。
emulationType	string	(任意) エミュレーションタイプ この属性は VSP One B80 の場合に使用できます。 省略した場合、次のように指定されたと見なされます。 パリティグループまたは外部ボリュームグループにボリュームを作成する場合は、OPEN-V が指定されたと見なされます。 プールに仮想ボリュームを作成する場合は、プールの種別によって、次に示す値が指定されたと見なされます。 - OPEN-V: Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、active flash 3390-A: Dynamic Provisioning for Mainframe、Dynamic Tiering for Mainframe、active flash for mainframe
isTseVolume	boolean	(任意) FCSE 用の仮想ボリュームを作成するかどうか この属性は VSP One B80 の場合に使用できます。 - true: FCSE 用の仮想ボリュームを作成する - false: FCSE 用の仮想ボリューム以外のボリュームを作成する 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 isEseVolume 属性に true を指定した場合、この属性に true を指定することはできません。 isParallelExecutionEnabled 属性に true を指定した場合、この属性に true を指定することはできません。
isEseVolume	boolean	(任意) ESE 用の仮想ボリュームを作成するかどうか この属性は VSP One B80 の場合に使用できます。 - true: ESE 用の仮想ボリュームを作成する - false: ESE 用の仮想ボリューム以外のボリュームを作成する 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 isTseVolume 属性に true を指定した場合、この属性に true を指定することはできません。 isParallelExecutionEnabled 属性に true を指定した場合、この属性に true を指定することはできません。
clprId	int	(任意) 仮想ボリュームを所属させる CLPR 番号 この属性は VSP One B80 の場合に使用できます。 0～31 の値を指定します。 この属性は Dynamic Provisioning、Dynamic Provisioning for Mainframe、Dynamic Tiering、Copy-on-Write Snapshot 用の仮想ボリュームを作成する場合に指定できます。 省略した場合、プールが属する CLPR 番号が指定されたと見なされます。
mpBladeId	int	(任意) MP ブレード ID この属性は VSP One B80 の場合に使用できます。 0～15 の値を指定します。 省略した場合、自動で割り当てられます。

属性	型	説明
ssid	string	(任意) SSID を 4～FFFE の 16 進数で指定します。 この属性は VSP One B80 の場合に使用できます。 未割り当ての SSID を検索するには RAID Manager を使用してください。 指定する SSID の要件は、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 省略した場合、自動で割り当てられます。
label	string	(任意) ボリュームに設定するラベル この属性は VSP One B80 の場合に使用できます。 1～32 文字で指定します。次の文字が使用できます。 - 半角英数字 - 次の半角記号 !#\$%&'()+, - . : = @ [] ^ _ ` { } ~ / ¥ - 半角スペース 先頭と末尾には指定できません。

注※1 ストレージシステム側の内部でボリューム作成中にエラーが発生して、データ削減共有ボリュームの作成が失敗することがあります。ボリュームの情報を取得して、ボリュームの状態を確認してください。以下の正常状態の条件を満たさない場合は、該当のボリュームを削除してください。

正常状態の条件

- status 属性値が「NML：正常状態」
- dataReductionStatus 属性値が「ENABLED：容量削減機能が有効」
- 圧縮アクセラレーターを有効にした場合、isCompressionAccelerationEnabled 属性値が「true：有効」

注※2 データ削減共有ボリュームは、HDP プール以外のプールからは作成できません。また、HDP プールを構成するボリュームが、すべて SSD タイプのボリューム（SSD ドライブを使用したパリティグループに実装したボリューム）の場合だけ、データ削減共有ボリュームを作成できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したボリュームの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.7 ボリュームをフォーマットする

LDEV（基本ボリューム）、DP ボリュームをフォーマットします。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/format/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "operationType": "FMT"
  }
}
```

属性	型	説明
operationType	string	(必須) フォーマット種別 指定できる値を次に示します。 FMT : 通常のフォーマット QFMT : クイックフォーマット ボリュームの種類によって指定できるフォーマット種別が異なります。詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	フォーマットしたボリュームの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/format
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ボリュームが次のどれかの条件を満たすため、指定されたアクションを実行できません。 - Thin Image の仮想ボリュームとして使用されている - Quorum ディスクとして使用されている - システムディスクとして使用されている - プールボリュームとして使用されている

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/format
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/format/invoke
```

容量削減機能が有効な DP ボリュームを強制的にフォーマットする場合



重要

重複排除されたデータのフォーマットには時間がかかることがあります。計画的にフォーマットすることをお勧めします。また、フォーマットが完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のリソースの状態を取得して確認してください。

容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効な DP ボリュームのフォーマットは、リクエストボディで operationType 属性に FMT、isDataReductionForceFormat 属性に true を指定します。

強制的にフォーマットする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "operationType": "FMT",
    "isDataReductionForceFormat": true
  }
}
```

属性	型	説明
isDataReductionForceFormat	boolean	(任意) 容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効な DP ボリュームを強制的にフォーマットするかどうか ・ true: 強制的にフォーマットする ・ false: 強制的にフォーマットしない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。

関連参照

- ・ [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- ・ [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- ・ [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- ・ [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.8 ボリュームの容量を拡張する

DP ボリュームの容量を拡張します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL>/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID>/actions/expand/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

バイト単位で指定する場合

```
{
  "parameters": {
    "additionalByteFormatCapacity": "1G"
  }
}
```

```
}  
}
```

ブロック単位で指定する場合

```
{  
  "parameters": {  
    "additionalBlockCapacity": 2097152  
  }  
}
```

属性	型	説明
additionalByteFormatCapacity	string	(任意) 追加する容量と単位 additionalByteFormatCapacity または additionalBlockCapacity のどちらか一方を必ず指定してください。 指定できる単位を次に示します。 • T または t • G または g • M または m • K または k 1GB の容量を指定する場合の例を次に示します。 <code>"additionalByteFormatCapacity": "1G"</code>
additionalBlockCapacity	long	(任意) 追加する容量 (ブロック単位: 1 ブロック=512 バイト) additionalByteFormatCapacity または additionalBlockCapacity のどちらか一方を必ず指定してください。 1GB の容量を指定する場合の例を次に示します。 <code>"additionalBlockCapacity": 2097152</code>
enhancedExpansion	boolean	(任意) コピーペアで使用しているボリューム、またはデータ削減共有ボリュームを拡張するかどうかを指定します。 • true: 容量を拡張する • false: 容量を拡張しない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 ペアの状態が PSUS または SSUS の場合にボリュームの容量が拡張できます。VSP 5000 シリーズの場合、global-active device のペアの状態が PAIR でもボリュームの容量が拡張できます。 そのほかの前提条件や作業の流れについては、各プログラムプロダクトのマニュアルを参照してください。例えば、Thin Image ペアで使用しているボリュームを拡張する場合は、マニュアル『Thin Image ユーザガイド』または『Thin Image Advanced ユーザガイド』を参照してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	容量が拡張されたボリュームの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL>/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID>/actions/expand
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	指定された LDEV が DP ボリュームではありません。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/expand
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/expand/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.9 ボリュームの設定を変更する

指定したボリュームのラベル、HDT ボリュームの階層再配置、DP ボリュームのページ予約の有効無効などを設定します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL>/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ボリュームのラベルを変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "label": "REST_API_10GVolume"
}
```

階層再配置および新規ページ割り当ての階層を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "isRelocationEnabled": true,
  "tierLevelForNewPageAllocation": "L"
}
```

階層割り当てポリシー（定義済み）を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "tieringPolicy": {
    "tierLevel": 2
  }
}
```

階層割り当てポリシー（カスタムポリシー）を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "tieringPolicy": {
    "tierLevel": 23,
    "tier1AllocationRateMin": 20,
    "tier1AllocationRateMax": 40,
    "tier3AllocationRateMin": 10,
    "tier3AllocationRateMax": 40
  }
}
```

ページ予約の設定を有効にする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "isFullAllocationEnabled": true
}
```

容量削減機能を有効にする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "dataReductionMode": "compression_deduplication"
}
```

属性	型	説明
label	string	(任意) ボリュームに設定するラベル

属性	型	説明
		0～32 文字で指定します。次の文字が使用できます。 - 半角英数字 - 次の半角記号 !#\$%&'()+,.-:=@[]^_`{ }~ / ¥ - 半角スペース 先頭と末尾には指定できません。
dataReductionMode	string	(任意) 容量削減機能を有効にするかどうかを指定します。指定できる値を次に示します。大文字小文字を区別しません。 - compression: 容量削減機能 (圧縮) を有効にする - compression_deduplication: 容量削減機能 (圧縮および重複排除) を有効にする - disabled: 容量削減機能 (圧縮および重複排除) を無効にする※1 VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、compression_deduplication を compression に変更することはできません。 この属性を disabled から compression または compression_deduplication にした場合、dataReductionProcessMode 属性 (容量削減モード) には、デフォルトで次の値が設定されます。 - inline この属性を disabled から compression または compression_deduplication に変更する場合、ストレージシステムが圧縮アクセラレーターを使用できるときには、自動的に圧縮アクセラレーターの設定が有効になります。
dataReductionProcessMode	string	(任意) 容量削減モードを指定します。 - post_process: ポストプロセス方式 - inline: インライン方式 容量削減機能が有効な場合に指定できます。 この属性は他の属性と同時に指定できません。
isCompressionAccelerationEnabled	boolean	(任意) 容量削減機能での圧縮アクセラレーターを有効にするかどうかを指定します。 ※2 - true: 有効にする - false: 無効にする 容量削減機能が有効な場合に指定できます。 この属性は他の属性と同時に指定できません。 この属性を指定すると、複数のリクエストを同時に実行する場合にジョブを並列実行します。
isRelocationEnabled	boolean	(任意) HDT ボリュームを階層再配置の対象にするかどうかを指定します。 - true: 階層再配置を有効にする - false: 階層再配置を無効にする
tieringPolicy	object	HDT ボリュームに割り当てる階層割り当てポリシーを設定します。 この属性を設定することで、その HDT ボリュームに対する階層再配置が自動的に有効になります。

属性	型	説明
		isRelocationEnabled 属性に false を指定する場合は、この属性は設定できません。 （任意） tierLevel (int) 階層再配置で使用する階層割り当てポリシー 階層割り当てポリシーを設定する場合は、必ず指定してください。 0～31 の値を指定します。 0：すべての階層を使用して再配置する 1～5：階層割り当てポリシー（レベル 1～レベル 5）に従って再配置する 6～31：階層割り当てポリシー（カスタムポリシー）に従って再配置する HDT ボリュームの作成時には 0 が設定されています。 tierLevel 属性に 6～31 のカスタムポリシーを指定する場合は、各階層に割り当てる割合も設定できます。^{※3} 割合の設定についての属性は 4 つあり、指定する場合はすべて同時に指定します。1～100 の値を指定します。^{※4} 指定できる属性を次に示します。 （任意） tier1AllocationRateMin (int) 階層再配置を実行したときの全容量のうち階層 1 に再配置される容量の最小値（%） （任意） tier1AllocationRateMax (int) 階層再配置を実行したときの全容量のうち階層 1 に再配置される容量の最大値（%） （任意） tier3AllocationRateMin (int) 階層再配置を実行したときの全容量のうち階層 3 に再配置される容量の最小値（%） （任意） tier3AllocationRateMax (int) 階層再配置を実行したときの全容量のうち階層 3 に再配置される容量の最大値（%）
tierLevelForNewPageAllocation	string	（任意）新規ページを HDT プールのどの階層に優先的に割り当てるかを指定します。 大文字と小文字は区別されません。 - H：上位の階層（High） - M：中間の階層（Middle） - L：下位の階層（Low） HDT ボリュームの作成時には M が設定されています。
isFullAllocationEnabled	boolean	（任意）DP ボリュームに関連づけられたプールのページ予約の設定を有効にするかどうかを指定します。 - true：ページ予約の設定を有効にする - false：ページ予約の設定を無効にする DP ボリュームの作成時には false が設定されています。
isAluaEnabled	boolean	（任意）ALUA の設定を有効にするかどうかを指定します。 クロスパス構成の global-active device（ファイバーチャネル接続）で使用するボリュームに指定できます。 - true：ALUA の設定を有効にする - false：ALUA の設定を無効にする

属性	型	説明
ssid	string	(任意) SSID を 4～FFFE の 16 進数で指定します。 この属性は VSP One B80 の場合に使用できます。 未割り当ての SSID を検索するには RAID Manager を使用してください。 指定する SSID の要件は、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 SSID が定義されていない領域の未実装の LDEV 番号に対して指定できます。 この属性は他の属性と同時に指定できません。

注※1 ボリュームのデータが重複排除されている場合は、容量削減機能の無効化に時間がかかるおそれがあります。容量削減機能の無効化の詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。また、設定の変更が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のリソースの状態を取得して確認してください。

注※2 容量削減機能の圧縮アクセラレーターの設定変更が完了したあとに、データの変換処理が行われます。データの変換処理には時間がかかるため、圧縮アクセラレーターの設定変更をする場合は計画的に実行してください。詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。また、ボリュームのデータ変換処理の進捗状況は、ジョブの完了後に対象のボリュームの情報を取得する API を実行して、isCompressionAccelerationEnabled 属性および dataReductionStatus 属性を確認してください。

注※3 割合の設定を省略した場合は、ストレージシステムで保持している値が設定されます。

注※4 各属性の値を指定する場合は、値が次の条件を満たすように注意してください。

- tier1AllocationRateMin 属性の値が tier1AllocationRateMax 属性の値以下
- tier3AllocationRateMin 属性の値が tier3AllocationRateMax 属性の値以下
- tier1AllocationRateMin 属性の値と tier3AllocationRateMin 属性の値の合計が 100 以下
- tier1AllocationRateMax 属性の値と tier1AllocationRateMin 属性の値の差が 10 の倍数
- tier3AllocationRateMax 属性の値と tier3AllocationRateMin 属性の値の差が 10 の倍数

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更したボリュームの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.10 ボリュームの状態を変更する

ボリュームの状態を変更します。ボリュームを閉塞状態にしたり、ボリュームを正常状態にしたりします。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/change-status/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ボリュームを閉塞状態に変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "status": "blk"
  }
}
```

属性	型	説明
status	string	(必須) ボリュームの状態 指定できる値を次に示します。 blk : ボリュームを閉塞状態にする nml : ボリュームを正常状態にする

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	状態を変更したボリュームの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/change-status
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ボリュームが次のどれかの条件を満たすため、指定されたアクションを実行できません。 • Quorum ディスクとして使用されている • システムディスクとして使用されている • プールボリュームとして使用されている • Volume Migration で使用されている • 次のどれかのペアボリュームとして使用されている ◦ ShadowImage ◦ Thin Image ◦ TrueCopy ◦ Universal Replicator ◦ global-active device

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100/actions/change-status
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100/actions/change-status/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.11 ボリュームのシュレディングを実行する

LDEV（基本ボリューム）または DP ボリュームのシュレディングを実行します。ボリュームにダミーデータを 3 回上書きします。シュレディングを途中で停止することもできます。シュレディングを実行するボリュームは、閉塞状態にしておいてください。シュレディングが完了すると、ボリュームは自動で正常状態に変更されます。シュレディングを途中で停止した場合は、ボリュームは閉塞状態のままで変わりません。



メモ VSP One B80 の場合、この API は実行できません。

シュレディング停止時の注意事項

シュレディングの停止を実行すると、現在シュレディング中のすべてのボリュームが停止します。

シュレディングの停止のリクエストを実行しても、シュレディングが停止しないことがあります。その場合は、シュレディングの進行状況に応じてリクエストを実行してください。シュレディングの進行状況は、対象のボリュームの情報を取得して得られる `preparingOperationProgressRate` 属性の値で確認できます。

- 属性の値が 0 のときは、まだシュレディングが開始されていません。
0 のときに停止のリクエストを実行しても、停止されません。
値が 1 以上になってから、シュレディングを停止するリクエストを実行してください。
- シュレディングの停止のリクエストを実行した場合で属性の値が 100 に変わらないときは、シュレディングが停止していない状態です。
そのときは、シュレディングを停止するリクエストを実行し直してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL > /v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID > /actions/shred/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した `ldevId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>ldevId</code>	<code>int</code>	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ダミーデータのパターンを指定してシュレディングを実行する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "operationType": "start",
    "pattern": "F0F0F0"
  }
}
```

ダミーデータのパターンを指定しないでシュレディングを実行する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "operationType": "start"
  }
}
```

シュレディングを途中で停止する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "operationType": "stop"
  }
}
```

属性	型	説明
operationType	string	(必須) シュレディングの実行または停止指定できる値を次に示します。 start : シュレディングの実行 stop : シュレディングの停止
pattern	string	(任意) 2 回目の上書きに使用するダミーデータのパターン 16 進数の値を 1~8 文字で指定します。 指定例 : 0F0F0F 省略した場合、デフォルトのパターン FFFFFFFF が指定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	シュレディングを実行したボリュームの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/shred
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ボリュームが次のどれかの条件を満たすため、指定されたアクションを実行できません。 • 正常状態である • 状態遷移中である • Quorum ディスクとして使用されている • システムディスクとして使用されている • 重複排除システムデータボリューム（フィンガープリント）として使用されている • プールボリュームとして使用されている • ジャーナルボリュームとして使用されている • 次のどれかのペアボリュームとして使用されている ◦ ShadowImage ◦ Thin Image ◦ TrueCopy ◦ Universal Replicator ◦ global-active device

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100/actions/shred
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100/actions/shred/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.12 DP ボリュームのゼロデータページを破棄する

DP ボリュームのゼロデータページを破棄して、ページを解放します。ページを解放することでプールの空き容量を増やすことができます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL>/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID>/actions/discard-zero-page/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ゼロデータページを破棄したボリュームの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ボリュームが次のどれかの条件を満たすため、指定されたアクションを実行できません。 - DP ボリュームでない - 閉塞状態である - 次のどれかのペアボリュームとして使用されている - ShadowImage - TrueCopy - Universal Replicator - Universal Replicator のジャーナルボリュームとして使用されている - Volume Migration で使用されている

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/discard-zero-page/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.13 ボリュームに割り当てられた MP ブレードを変更する

ボリュームに割り当てられている MP ブレードを変更します。



重要

MP ブレードの割り当て変更は、I/O 性能への影響を考慮して実行する必要があります。実行時の注意事項については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/assign-mp-blade/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{  "parameters": {    "mpBladeId": 1  }}
```

属性	型	説明
mpBladeId	int	(必須) ボリュームに割り当てる MP ブレード番号

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	MP ブレードを変更したボリュームの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/99/actions/assign-mp-blade/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.14 ボリュームを削除する

LDEV（基本ボリューム）または仮想ボリューム（DP ボリュームや Thin Image 用の仮想ボリューム）を削除します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したボリュームの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/105
```

データ削減共有ボリュームまたは容量削減機能が有効な DP ボリュームを強制的に削除する場合



重要

データ削減共有ボリュームまたは容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効な DP ボリュームの削除には時間がかかることがあります。計画的に削除することをお勧めします。また、ボリュームの削除が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のリソースの状態を取得して確認してください。

データ削減共有ボリュームまたは容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効な DP ボリュームを削除するには、リクエストボディで isDataReductionDeleteForceExecute 属性に true を指定します。

強制的に削除する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "isDataReductionDeleteForceExecute" : true
}
```

属性	型	説明
isDataReductionDeleteForceExecute	boolean	(任意) データ削減共有ボリュームまたは容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効な DP ボリュームを強制的に削除するかどうかを指定します。 - true: 強制的に削除する - false: 強制的に削除しない 省略した場合、false が設定された見なされます。

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

- ・ [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.15 ポートの情報を取得する

ポートの情報を一覧で取得します。



重要

- ・ ストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に、クエリーに detailInfoType=logins を指定してこの API を実行すると、同時実行数に注意が必要です。詳細については、「リトライ処理の組み込み」を参照してください。
- ・ ストレージシステムが VSP E1090、VSP E1090H で、クエリーに detailInfoType=loginHostNqn を指定し、かつ portId を指定しないでこの API を実行する場合、同時実行数に注意が必要です。詳細については、「リトライ処理の組み込み」を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ports
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

指定した条件で実行結果をフィルタリングしたり、ポートの詳細な情報を追加で取得したりできます。

実行結果をフィルタリングする場合

パラメーター	型	フィルター条件
portType	string	(任意) ポートの種別 条件として入力できる値を次に示します。 ・ FIBRE ・ SCSI ・ ISCSI ・ NVME_TCP ・ ENAS ・ ESCON ・ FICON 指定を省略すると、すべてのポートの種別について情報が取得されます。 portId パラメーターとは同時に指定できません。
portAttributes	string	(任意) ポートの属性 条件として入力できる値を次に示します。 ・ TAR : Target ポート (Fibre Target port) ・ MCU : Initiator ポート (MCU Initiator port) ・ RCU : RCU ターゲットポート (RCU Target port) ・ ELUN : External ポート (External Initiator port)

パラメータ	型	フィルター条件
		指定を省略すると、すべてのポート属性の情報を取得します。 Bidirectional ポートの場合、4つの属性すべてを取得します。 portId パラメーターとは同時に指定できません。
portId	string	(任意) ポート番号 指定を省略すると、すべてのポート番号の情報を取得します。このパラメーターを指定するときは、detailInfoType パラメーターに logins または loginHostNqn を必ず指定します。portType パラメーター、portAttributes パラメーターと同時に指定できません。

詳細情報を追加して取得する場合

パラメータ	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ このパラメーターは、実行結果をフィルタリングするパラメーターと組み合わせて使うこともできます。 - logins : HBA の WWN や iSCSI ネームのポートへのログイン情報 ポート種別が FIBRE、ISCSI の場合に取得できます。 loginHostNqn とは同時に指定できません。 - portMode : ポートの動作モード - loginHostNqn : ホスト NQN のポートへのログイン情報 ポート種別が FIBRE、NVME_TCP の場合に取得できます。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に指定できます。 logins とは同時に指定できません。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

すべてのポートの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "portId": "CL1-A",
      "portType": "FIBRE",
      "portAttributes": [
        "TAR",
        "MCU",
        "RCU",
        "ELUN"
      ],
      "portSpeed": "AUT",
      "loopId": "EF",
      "fabricMode": true,
      "portConnection": "PtoP",
      "lunSecuritySetting": true,
      "wwn": "50060e80124e3b00"
    },
    {
      "portId": "CL1-B",
      "portType": "ISCSI",

```

```

    "portAttributes": [
      "TAR",
      "MCU",
      "RCU",
      "ELUN"
    ],
    "portSpeed": "10G",
    "loopId": "00",
    "fabricMode": false,
    "lunSecuritySetting": true
  }
]
}

```

ポートの種別を指定してポートの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```

{
  "data": [
    {
      "portId": "CL1-B",
      "portType": "ISCSI",
      "portAttributes": [
        "TAR",
        "MCU",
        "RCU",
        "ELUN"
      ],
      "portSpeed": "10G",
      "loopId": "00",
      "fabricMode": false,
      "lunSecuritySetting": true
    }
  ]
}

```

属性	型	説明
portId	string	ポート番号
portType	string	ポートの種別 次に示す値が表示されます。 FIBRE、SCSI、ISCSI、NVME_TCP、ENAS、ESCON、FICON
portAttributes	string[]	ポート属性の設定値 - TAR : Target ポート (Fibre Target port) - MCU : Initiator ポート (MCU Initiator port) - RCU : RCU ターゲットポート (RCU Target port) - ELUN : External ポート (External Initiator port) Bidirectional ポートでは、4 つの属性がすべて表示されます。
portSpeed	string	転送速度の設定値 - AUT (AUTO) - nG (n は数字)
loopId	string	ポートのループ ID (AL_PA) の設定値
fabricMode	boolean	ポートの Fabric モード - true : 設定あり - false : 設定なし
portConnection	string	ポートのトポロジー設定 - FCAL - PtoP

属性	型	説明
		portType 属性が ISCSI、NVME_TCP の場合は表示されません。
lunSecuritySetting	boolean	ポートの LUN セキュリティー設定 - true : 設定あり - false : 設定なし
wwn	string	外部 WWN portType 属性が ISCSI、NVME_TCP の場合は表示されません。

詳細情報を追加して取得する場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data" : [
    {
      "portId" : "CL1-A",
      "portType" : "FIBRE",
      "portAttributes" : [ "TAR" ],
      "portSpeed" : "AUT",
      "loopId" : "EF",
      "fabricMode" : true,
      "portConnection" : "PtoP",
      "lunSecuritySetting" : true,
      "wwn" : "50060e8007274300",
      "logins" : [
        {
          "loginWwn" : "C0507603BFAA002C",
          "wwnNickName" : "-",
          "isLoggedIn" : false
        },
        {
          "loginWwn" : "C05076087D5A0012",
          "wwnNickName" : "ep22_10_0",
          "hostGroupId" : "CL1-A,9",
          "isLoggedIn" : true
        }
      ]
    },
    {
      "portId" : "CL1-B",
      "portType" : "ISCSI",
      "portAttributes" : [ "TAR" ],
      "portSpeed" : "10G",
      "loopId" : "00",
      "fabricMode" : false,
      "lunSecuritySetting" : true,
      "logins" : [
        {
          "loginIscsiName" : "iqn.1991-05.com.microsoft:hy0295",
          "iscsiNickName" : "hypoi0295",
          "hostGroupId" : "CL1-B,0",
          "iscsiTargetName" :
            "iqn.1994-04.jp.co.hitachi:rsd.h8h.t.10011.1d000",
          "isLoggedIn" : false
        },
        {
          "loginIscsiName" : "iqn.1991-05.com.microsoft:hy0295",
          "iscsiNickName" : "hypoi0295",
          "hostGroupId" : "CL1-B,94",
          "iscsiTargetName" :
            "iqn.1994-04.jp.co.hitachi:rsd.h8h.t.10011.1d05e",
          "isLoggedIn" : true
        }
      ]
    }
  ]
}
```

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `logins` を指定して実行すると、次の情報も取得できます。

属性	型	説明
logins	object[]	HBA の WWN または iSCSI ネームのストレージシステムのポートへのログイン情報 WWN の場合 • <code>loginWwn</code> (string) HBA の WWN • <code>wwnNickName</code> (string) ※ WWN のニックネーム • <code>hostGroupId</code> (string) ※ ホストグループのオブジェクト ID • <code>isLoggedIn</code> (boolean) ホストのログイン状態 ◦ <code>true</code> : ログイン中 ◦ <code>false</code> : ログインされていない iSCSI ネームの場合 • <code>loginIscsiName</code> (string) iSCSI イニシエーターの iSCSI ネーム • <code>iscsiNickName</code> (string) ※ iSCSI ネームのニックネーム • <code>hostGroupId</code> (string) ※ iSCSI ターゲットのオブジェクト ID • <code>iscsiTargetName</code> (string) iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム • <code>isLoggedIn</code> (boolean) ホストのログイン状態 ◦ <code>true</code> : ログイン中 ◦ <code>false</code> : ログインされていない

注※ ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合、これらの属性の値が更新されたあと、REST API で最新の情報が取得できるようになるまでに 30 秒から数分程度の時間が掛かることがあります。しばらく待ってから再度リクエストを実行してください。

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `portMode` を指定して実行すると、次の情報も取得できます。

属性	型	説明
portMode	string	ポートの動作モード • <code>FC-NVMe</code> : FC-NVMe モード • <code>FCP-SCSI</code> : SCSI モード • <code>iSCSI</code> : iSCSI モード • <code>NVMe over TCP</code> : NVMe/TCP モード • <code>NOT SUPPORTED</code> : このポートでは無効な情報です。

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `loginHostNqn` を指定して実行すると、次の情報も取得できます。

属性	型	説明
hostNqnLogins	object[]	ホスト NQN のログインに関する情報 - hostNqn (string) ホスト NQN - isLoggedIn (boolean) ホスト NQN のログイン情報 - true : ログイン中 - false : ログインされていない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

すべてのポートの情報を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ports
```

ポートの種別を指定してポートの情報を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ports?portType=ISCSI
```

詳細情報を追加して取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ports?detailInfoType=logins
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)
- [付録 C.1 リトライ処理の組み込み](#)

5.4.16 特定のポートの情報を取得する

ポート番号を指定して、特定のポートの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した portId の値を指定します。

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ - class ストレージシステムのキャッシュからの付加情報を追加します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。 - portMode : ポートの動作モード

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

ファイバーチャネルポートの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "portId": "CL1-A",
  "portType": "FIBRE",
  "portAttributes": [
    "TAR",
    "MCU",
    "RCU",
    "ELUN"
  ],
  "portSpeed": "AUT",
  "loopId": "EF",
  "fabricMode": true,
  "portConnection": "PtoP",
  "lunSecuritySetting": true,
  "wwn": "50060e80124e3b00"
}
```

ファイバーチャネルポートの場合

属性	型	説明
portId	string	ポート番号
portType	string	ポートの種別 次に示す値が表示されます。 FIBRE、SCSI、ISCSI、NVME_TCP、ENAS、ESCON、FICON
portAttributes	string[]	ポート属性の設定値

属性	型	説明
		- TAR : Target ポート (Fibre Target port) - MCU : Initiator ポート (MCU Initiator port) - RCU : RCU ターゲットポート (RCU Target port) - ELUN : External ポート (External Initiator port) Bidirectional ポートでは、4 つの属性がすべて表示されます。
portSpeed	string	転送速度の設定値 - AUT (AUTO) - nG (n は数字)
loopId	string	ポートのループ ID (AL_PA) の設定値
fabricMode	boolean	ポートの Fabric モード - true : 設定あり - false : 設定なし
portConnection	string	ポートのトポロジー設定 - FCAL - PtoP
lunSecuritySetting	boolean	ポートの LUN セキュリティ設定 - true : 設定あり - false : 設定なし
wwn	string	外部 WWN
logins	object[]	現在接続されている WWN がある場合に、次の属性が表示されます。 - loginWwn (string) ポートにログインしているホストアダプターの WWN - wwnNickName (string) 予約されている属性です。 この API のバージョンでは、常にハイフン (-) が表示されます。

iSCSI ポートの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "portId" : "CL1-A",
  "portType" : "ISCSI",
  "portAttributes" : [ "TAR", "MCU", "RCU", "ELUN" ],
  "portSpeed" : "10G",
  "loopId" : "00",
  "fabricMode" : false,
  "lunSecuritySetting" : true,
  "tcpOption" : {
    "ipv6Mode" : false,
    "selectiveAckMode" : true,
    "delayedAckMode" : true,
    "isnsService" : false,
    "tagVlan" : false
  },
  "tcpMtu" : 1500,
  "iscsiWindowSize" : "64KB",
  "keepAliveTimer" : 60,
  "tcpPort" : "3260",
  "macAddress" : "00:1f:67:1f:14:1d",
  "ipv4Address" : "192.168.0.100",
  "ipv4Subnetmask" : "255.255.255.0",
  "ipv4GatewayAddress" : "0.0.0.0",
  "ipv6LinkLocalAddress" : {
    "status" : "INV",
    "addressingMode" : "AM",
  }
}
```

```

    "address" : "fe80::"
  },
  "ipv6GlobalAddress" : {
    "status" : "INV",
    "addressingMode" : "AM",
    "address" : "::"
  },
  "ipv6GatewayGlobalAddress" : {
    "status" : "INV",
    "address" : "::",
    "currentAddress" : "::"
  }
}

```

iSCSI ポートの場合

属性	型	説明
portId	string	ポート番号
portType	string	ポートの種別 次に示す値が表示されます。 FIBRE、SCSI、ISCSI、NVME_TCP、ENAS、ESCON、FICON
portAttributes	string[]	ポート属性の設定値 - TAR : Target ポート (Fibre Target port) - MCU : Initiator ポート (MCU Initiator port) - RCU : RCU ターゲットポート (RCU Target port) - ELUN : External ポート (External Initiator port) Bidirectional ポートでは、4 つの属性がすべて表示されます。
portSpeed	string	転送速度の設定値 - AUT (AUTO) - nG (n は数字)
loopId	string	ポートのループ ID (AL_PA) の設定値
fabricMode	boolean	ポートの Fabric モード - true : 設定あり - false : 設定なし
lunSecuritySetting	boolean	ポートの LUN セキュリティー設定 - true : 設定あり - false : 設定なし
logins	object[]	現在接続されている iSCSI ネームがある場合に、次の属性が表示されます。 loginIscsiName (string) ポートにログインしているホストアダプターの iSCSI ネーム
vLanId	string	VLAN ID (10 進数)
tcpOption	object	次の属性が表示されます。 - ipv6Mode (boolean) IPv6 モード - selectiveAckMode (boolean) Selective Ack モード - delayedAckMode (boolean) Delayed Ack モード

属性	型	説明
		- isnsService (boolean) iSNS サービス - tagVlan (boolean) Tag VLAN
tcpMtu	int	iSCSI 通信時の MTU の値
iscsiWindowSize	string	iSCSI 通信時の Window Size の値
keepAliveTimer	int	iSCSI 通信時の Keep Alive Timer の値
tcpPort	string	iSCSI 通信時の TCP ポート番号
macAddress	string	ポートの MAC アドレス
ipv4Address	string	IPv4 アドレス
ipv4Subnetmask	string	IPv4 サブネットマスク
ipv4GatewayAddress	string	iSCSI 通信に使用するゲートウェイの IPv4 アドレス
ipv6LinkLocalAddress	object	次の属性が表示されます。 - status (string) IPv6 link local address の状態を示す次の値が表示されます。 - INV: 無効 (Invalid) - VAL: 有効 (Valid) - ACQ: 取得中 (Acquiring) - DUP: 重複 (Duplicated) - Unknown: 未定義の値 - addressingMode (string) IPv6 link local address のモードを示す次の値が表示されます。 - AM: 自動取得 (Auto mode) - MM: 手動 (Manual mode) - Unknown: 未定義の値 - address (string) IPv6 link local address のアドレス値
ipv6GlobalAddress	object	次の属性が表示されます。 - status (string) IPv6 Global address の状態を示す次の値が表示されます。 - INV: 無効 (Invalid) - VAL: 有効 (Valid) - ACQ: 取得中 (Acquiring) - DUP: 重複 (Duplicated) - Unknown: 未定義の値 - addressingMode (string) IPv6 Global address のモードを示す次の値が表示されます。 - AM: 自動取得 (Auto mode) - MM: 手動 (Manual mode) - Unknown: 未定義の値 - address (string)

属性	型	説明
		IPv6 Global address のアドレス値
ipv6GatewayGlobalAddress	object	次の属性が表示されます。 - status (string) iSCSI 通信に使用するゲートウェイの IPv6 global の状態を示す次の値が表示されます。 - INV : 無効 (Invalid) - VAL : 有効 (Valid) - ACQ : 取得中 (Acquiring) - DUP : 重複 (Duplicated) - Unknown : 未定義の値 - address (string) iSCSI 通信に使用するゲートウェイの IPv6 global の address 値 - currentAddress (string) iSCSI 通信に使用するゲートウェイの IPv6 global の current address 値
isnsPort	string	iSNS サーバーの TCP ポート番号
isnsAddress	string	iSNS サーバーのアドレス

NVMe/TCP ポートの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "portId" : "CL2-D",
  "portType" : "NVME_TCP",
  "portAttributes" : [ "TAR" ],
  "portSpeed" : "100G",
  "loopId" : "00",
  "fabricMode" : false,
  "lunSecuritySetting" : false,
  "tcpOption" : {
    "ipv6Mode" : false,
    "selectiveAckMode" : true,
    "delayedAckMode" : true,
    "isnsService" : false,
    "tagVlan" : false
  },
  "tcpMtu" : 1500,
  "windowSize" : "1024KB",
  "tcpPortIoController" : "4420",
  "tcpPortDiscoveryController" : "8009",
  "macAddress" : "f8:48:97:47:ec:d6",
  "ipv4Address" : "192.168.0.102",
  "ipv4Subnetmask" : "255.255.255.0",
  "ipv4GatewayAddress" : "0.0.0.0",
  "ipv6LinkLocalAddress" : {
    "status" : "INV",
    "addressingMode" : "AM",
    "address" : "fe80::"
  },
  "ipv6GlobalAddress" : {
    "status" : "INV",
    "addressingMode" : "AM",
    "address" : "::"
  },
  "ipv6GatewayGlobalAddress" : {
    "status" : "INV",
    "address" : "::",
    "currentAddress" : "::"
  }
}
```

```

}
}

```

NVMe/TCP ポートの場合

属性	型	説明
portId	string	ポート番号
portType	string	ポートの種別 次に示す値が表示されます。 FIBRE、SCSI、ISCSI、NVME_TCP、ENAS、ESCON、FICON
portAttributes	string[]	ポート属性の設定値 - TAR : Target ポート (Fibre Target port) - MCU : Initiator ポート (MCU Initiator port) - RCU : RCU ターゲットポート (RCU Target port) - ELUN : External ポート (External Initiator port) Bidirectional ポートでは、4 つの属性がすべて表示されます。
portSpeed	string	転送速度の設定値 - AUT (AUTO) - nG (n は数字)
loopId	string	ポートのループ ID (AL_PA) の設定値
fabricMode	boolean	ポートの Fabric モード - true : 設定あり - false : 設定なし
lunSecuritySetting	boolean	ポートの LUN セキュリティ設定 - true : 設定あり - false : 設定なし
vLanId	string	VLAN ID (10 進数)
tcpOption	object	次の属性が表示されます。 - ipv6Mode (boolean) IPv6 モード - selectiveAckMode (boolean) Selective Ack モード - delayedAckMode (boolean) Delayed Ack モード - isnsService (boolean) iSNS サービス - tagVlan (boolean) Tag VLAN
tcpMtu	int	MTU の値
windowSize	string	Window Size の値
tcpPortIoController	string	I/O Controller 用の TCP ポート番号
tcpPortDiscoveryController	string	Discovery Controller 用の TCP ポート番号
macAddress	string	ポートの MAC アドレス
ipv4Address	string	IPv4 アドレス

属性	型	説明
ipv4Subnetmask	string	IPv4 サブネットマスク
ipv4GatewayAddress	string	ゲートウェイの IPv4 アドレス
ipv6LinkLocalAddress	object	次の属性が表示されます。 - status (string) IPv6 link local address の状態を示す次の値が表示されます。 - INV : 無効 (Invalid) - VAL : 有効 (Valid) - ACQ : 取得中 (Acquiring) - DUP : 重複 (Duplicated) - Unknown : 未定義の値 - addressingMode (string) IPv6 link local address のモードを示す次の値が表示されます。 - AM : 自動取得 (Auto mode) - MM : 手動 (Manual mode) - Unknown : 未定義の値 - address (string) IPv6 link local address のアドレス値
ipv6GlobalAddress	object	次の属性が表示されます。 - status (string) IPv6 Global address の状態を示す次の値が表示されます。 - INV : 無効 (Invalid) - VAL : 有効 (Valid) - ACQ : 取得中 (Acquiring) - DUP : 重複 (Duplicated) - Unknown : 未定義の値 - addressingMode (string) IPv6 Global address のモードを示す次の値が表示されます。 - AM : 自動取得 (Auto mode) - MM : 手動 (Manual mode) - Unknown : 未定義の値 - address (string) IPv6 Global address のアドレス値
ipv6GatewayGlobalAddress	object	次の属性が表示されます。 - status (string) ゲートウェイの IPv6 global の状態を示す次の値が表示されます。 - INV : 無効 (Invalid) - VAL : 有効 (Valid) - ACQ : 取得中 (Acquiring) - DUP : 重複 (Duplicated) - Unknown : 未定義の値

属性	型	説明
		- address (string) ゲートウェイの IPv6 global の address 値 - currentAddress (string) ゲートウェイの IPv6 global の current address 値

クエリーパラメーターで detailInfoType に class を指定して実行すると、ストレージシステムのキャッシュからの付加情報も取得されます。

属性	型	説明
channelBoardId	int	チャンネルボードの ID
ipv6GlobalAddress2	object	IPv6 Global address2 に関する情報 iSCSI ポートの場合に出力されます。 - address (string) IPv6 Global address2 のアドレス値 - status (string) IPv6 Global address2 の状態 - INV : 無効 (Invalid) - VAL : 有効 (Valid) - ACQ : 取得中 (Acquiring) - DUP : 重複 (Duplicated) - Unknown : 未定義の値 iscsiVirtualPortMode が true の場合は出力されません。
ipv6SubnetPrefixLength	int	IPv6 サブネットプレフィックス長 iSCSI ポートの場合に出力されます。 IPv6 設定が無効な場合は-1 が出力されます。 iscsiVirtualPortMode が true の場合は出力されません。
iscsiInitiatorName	string	ストレージシステムのポートの iSCSI ネーム iSCSI ポートの場合に出力されます。
t10piMode	string	ポートの T10 PI モードの状態 - Enable : 有効 - Disable : 無効 - Unknown : 状態不明 (未サポート)
iscsiVirtualPortMode	boolean	iSCSI 仮想ポートモードが有効かどうか iSCSI ポートの場合に出力されます。 - true : 有効 - false : 無効

クエリーパラメーターで detailInfoType に portMode を指定して実行すると、次の情報も取得できます。

属性	型	説明
portMode	string	ポートの動作モード - FC-NVMe : FC-NVMe モード - FCP-SCSI : SCSI モード

属性	型	説明
		- iSCSI : iSCSI モード - NVMe over TCP : NVMe/TCP モード - NOT SUPPORTED : このポートでは無効な情報です。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ports/CL1-A
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.4.17 ポートの設定を変更する

ポートの設定を変更します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した portId の値を指定します。

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ポートの属性を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "portAttribute": "TAR"
}
```

属性	型	説明
portAttribute	string	(任意) ポートの属性 この属性を指定する場合は、ストレージ管理者（システムリソース管理）の実行権限が必要です。 指定できる値を次に示します。 - TAR : Target ポート (Fibre Target port) - ALL : Bidirectional ポートに変更する場合に指定します。 この属性は、VSP One B80、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合、ポートの動作モードが FC-NVMe モードのときには、TAR だけが指定できます。 大文字と小文字は区別されません。 この属性は他の属性と同時に指定できません。
portMode	string	(任意) ポートの動作モード 指定できる値を次に示します。 - FC-NVMe : FC-NVMe モード - FCP-SCSI : SCSI モード この属性は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。 VSP One B80 の場合、FC-NVMe は指定できません。 大文字と小文字は区別されません。 この属性は他の属性と同時に指定できません。
portSpeed	string	(任意) ポートの転送速度 指定できる値を次に示します。 - AUT - nG (n は数字) G は省略できます。 指定できる転送速度については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 大文字と小文字は区別されません。 この属性は、portAttribute 属性または portMode 属性と同時に指定できません。 操作対象のポートが次の条件に該当する場合、有効な値を指定しても変更できません。 - VSP 5000 シリーズで、かつポートの種別が iSCSI の場合 - VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 で、かつポートのチャネルボード/チャネルアダプターの種類が 10G 2Port iSCSI (Optic) の場合
fabricMode	boolean	(任意) ポートの Fabric モード - true : 設定あり - false : 設定なし この属性を指定する場合は、portConnection 属性も必ず指定します。

属性	型	説明
		この属性は、portAttribute 属性または portMode 属性と同時に指定できません。
portConnection	string	(任意) ポートのトポロジー設定 指定できる値を次に示します。 - FCAL - PtoP 大文字と小文字を区別します。 この属性を指定する場合は、fabricMode 属性も必ず指定します。 この属性は、portAttribute 属性または portMode 属性と同時に指定できません。
lunSecuritySetting	boolean	(任意) ポートの LUN セキュリティー設定を有効にするかどうか - true : LUN セキュリティー設定を有効にする - false : LUN セキュリティー設定を無効にする この属性は、portAttribute 属性または portMode 属性と同時に指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	変更したポートの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ports/CL1-A
```

5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する

ポートのホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得します。



重要

ストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に、クエリーパラメーターに portId を指定しないとき、この API は、同時実行数に注意が必要です。詳細については、「リトライ処理の組み込み」を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL>/v1/objects/host-groups

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

指定した条件で実行結果をフィルタリングしたり、ホストグループの情報を高速に取得したりできます。

- ・ 実行結果をフィルタリングする場合

パラメータ	型	フィルター条件
portId	string	(任意) ポート番号 指定したときだけ、次の属性も取得されます。 • iscsiName • authenticationMode • iscsiTargetDirection • hostModeOptions 省略した場合、すべてのポートについて情報が取得されます。
isUndefined	boolean	(任意) ホストグループまたは iSCSI ターゲットが作成されていないホストグループ番号の情報も取得するかどうかを指定します。 • true: ホストグループまたは iSCSI ターゲットが作成されていないホストグループ番号の情報も取得する • false: ホストグループまたは iSCSI ターゲットが作成されていないホストグループ番号の情報は取得しない hostGroupNumberList パラメーターと同時に指定できません。 省略した場合、false が指定されたことと見なされます。

- ・ 詳細情報を追加して取得する場合

パラメータ	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ • resourceGroup ホストグループまたは iSCSI ターゲットのリソースグループに関する情報を取得します。 この値を指定する場合は、portId パラメーターも必ず指定します。 accessMode パラメーターに storageCache を指定する場合、または isSimpleMode パラメーターに true を指定する場合は、同時に指定できません。

- ・ ホストグループの情報を高速に取得する場合

パラメータ	型	説明
accessMode	string	(任意) ホストグループの情報を高速に取得する場合に次の値を指定します。 storageCache VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 このパラメーターを指定すると、キャッシュを利用してホストグループの情報を取得します。このため、パラメーターを指定しない場合と比べて高速に情報を取得できます。REST API または RAID Manager を使用してホストグループを作成したあとは、キャッシュに最新の情報が反映されるまでに通常 1 分から 5 分、最大 1 時間程度の時間が掛かることがあります。 パラメーターに portId を指定した場合、このパラメーターは指定できません。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、このパラメーターを指定しても無視されます。

- 基本的な情報の属性だけを取得する場合
すべての属性を取得する場合に比べて、高速に情報を取得します。

パラメーター	型	フィルター条件
isSimpleMode	boolean	(任意) 基本的な情報だけに限定して取得するかどうか - true: 基本的な情報だけを取得する - false: すべての情報を取得する このパラメーターに true を指定する場合、portId パラメーターも必ず指定します。 省略した場合、false が指定されたと見なされます。
hostGroupNumber List	string	(任意) iSCSI ターゲットのターゲット ID 指定した iSCSI ターゲットについて、基本的な情報を取得します。 このパラメーターを指定する場合、isSimpleMode パラメーターに true を必ず指定します。 isUndefined パラメーターと同時に指定できません。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

基本的な情報の属性だけを取得する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "hostGroupId": "CL1-A,0",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 0,
      "hostGroupName": "hostA"
    },
    {
      "hostGroupId": "CL1-B,0",
      "portId": "CL1-B",
```

```

        "hostGroupName": "hostB"
    }
]
}

```

基本的な情報の属性だけを取得する場合の属性を次に示します。

属性	型	説明
hostGroupId	string	ホストグループまたは iSCSI ターゲットのオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	ポート上のホストグループ番号 (iSCSI ターゲットの場合はターゲット ID)
hostGroupName	string	ホストグループ名 (iSCSI ターゲットの場合はターゲットエイリアス名) hostGroupNumberList パラメーターを指定しない場合は、先頭の 16 文字だけ取得します。
iscsiName	string	ポートの iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム hostGroupNumberList パラメーターを指定したときだけ取得します。
authenticationMode	string	iSCSI ターゲットの認証モード hostGroupNumberList パラメーターを指定したときだけ取得します。 - CHAP: CHAP 認証モード - NONE: 無認証モード - BOTH: CHAP 認証モードおよび無認証モードの両方
iscsiTargetDirection	string	iSCSI ターゲットの CHAP 認証の方向 hostGroupNumberList パラメーターを指定したときだけ取得します。 - S: 単方向 (iSCSI ターゲットが iSCSI イニシエーターを認証する) - D: 双方向 (iSCSI ターゲットと iSCSI イニシエーターが双方向に認証する)

すべての属性を取得する場合のコード例を次に示します。

すべてのポートのホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```

{
  "data": [
    {
      "hostGroupId": "CL1-A,0",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 0,
      "hostGroupName": "hostA",
      "hostMode": "WIN",
      "hostModeOptions": [
        1,
        2
      ]
    },
    {
      "hostGroupId": "CL1-B,0",
      "portId": "CL1-B",
      "hostGroupNumber": 0,
      "hostGroupName": "hostB",
      "hostMode": "LINUX/IRIX"
    }
  ]
}

```

指定したポート番号について、作成されているホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "hostGroupId": "CL1-A,0",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 0,
      "hostGroupName": "hostA",
      "hostMode": "WIN",
      "hostModeOptions": [
        1,
        2
      ]
    },
    {
      "hostGroupId": "CL1-A,1",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 1,
      "hostGroupName": "hostB",
      "hostMode": "LINUX/IRIX"
    }
  ]
}
```

リソースグループに関する情報を取得する場合の出力例を次に示します。

この例では、ホストグループまたは iSCSI ターゲットが作成されていないホストグループ番号の情報も取得します。

```
{
  "data": [
    {
      "hostGroupId": "CL1-A,0",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 0,
      "hostGroupName": "hostA",
      "hostMode": "WIN",
      "hostModeOptions": [
        1,
        2
      ],
      "resourceGroupId": 1,
      "isDefined": true
    },
    {
      "hostGroupId": "CL1-A,1",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 1,
      "hostGroupName": "-",
      "resourceGroupId": 2,
      "isDefined": false
    }
  ]
}
```

すべての属性を取得する場合の属性を次に示します。

属性	型	説明
hostGroupId	string	ホストグループまたは iSCSI ターゲットのオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	ポート上のホストグループ番号 (iSCSI ターゲットの場合はターゲット ID)

属性	型	説明
hostGroupName	string	ホストグループ名 (iSCSI ターゲットの場合はターゲットエイリアス名)
iscsiName	string	ポートの iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム portId パラメーターを指定したときだけ取得します。
authenticationMode	string	iSCSI ターゲットの認証モード portId パラメーターを指定したときだけ取得します。 - CHAP : CHAP 認証モード - NONE : 無認証モード - BOTH : CHAP 認証モードおよび無認証モードの両方
iscsiTargetDirection	string	iSCSI ターゲットの CHAP 認証の方向 portId パラメーターを指定したときだけ取得します。 - S : 単方向 (iSCSI ターゲットが iSCSI イニシエーターを認証する) - D : 双方向 (iSCSI ターゲットと iSCSI イニシエーターが双方向に認証する)
hostMode	string	ホストグループのホストアダプター設定用のホストモード ホストグループ名が定義されている場合に取得します。 取得される値については、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する API の説明を参照してください。
hostModeOptions	int[]	ホストグループに設定されているホストモードオプションの番号 設定されていない場合は出力されません。 ホストグループ名が定義されている場合に取得します。 取得される番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。
resourceGroupId	int	所属するリソースグループのリソースグループ ID クエリーに detailInfoType=resourceGroup を指定したときだけ取得します。
isDefined	boolean	ホストグループまたは iSCSI ターゲットが作成されているかどうか クエリーに detailInfoType=resourceGroup を指定したときだけ取得します。 - true : 作成済み - false : 作成されていない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

すべてのポートのホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-groups
```

指定したポート番号について、作成されているホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-groups?portId=CL1-A
```

リソースグループに関する情報を取得する場合

この例では、ホストグループまたは iSCSI ターゲットが作成されていないホストグループ番号の情報も取得します。

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-groups?portId=CL1-A&isUndefined=true&detailInfoType=resourceGroup
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.4.22 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する](#)
- [付録 C.1 リトライ処理の組み込み](#)

5.4.19 特定のホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する

ポートのホストグループ番号または iSCSI ターゲットのターゲット ID を指定して情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報取得で取得した hostGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId >,<hostGroupNumber >
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) ポート上のホストグループ番号 (iSCSI ターゲットの場合はターゲット ID)

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

ポート番号とホストグループ番号を指定した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "hostGroupId": "CL1-A,0",
  "portId": "CL1-A",
  "hostGroupNumber": 0,
  "hostGroupName": "hostA",
  "hostMode": "WIN",
  "hostModeOptions": [
    1,
    2
  ]
}
```

iSCSI ターゲットの場合、ポート番号とターゲット ID を指定したときの出力例を次に示します。

```
{
  "hostGroupId": "CL1-A,0",
  "portId": "CL1-A",
  "hostGroupNumber": 0,
  "hostGroupName": "hostA",
  "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iqn.host",
  "authenticationMode": "CHAP",
  "iscsiTargetDirection": "S",
  "hostMode": "WIN",
  "hostModeOptions": [
    1,
    2
  ]
}
```

属性	型	説明
hostGroupId	string	ホストグループまたは iSCSI ターゲットのオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	ポート上のホストグループ番号 (iSCSI ターゲットの場合はターゲット ID)
hostGroupName	string	ホストグループ名 (iSCSI ターゲットの場合はターゲットエイリアス名)
iscsiName	string	ポートの iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iSCSI ポートの場合に取得します。
authenticationMode	string	iSCSI ターゲットの認証モード iSCSI ポートの場合に取得します。 - CHAP : CHAP 認証モード - NONE : 無認証モード - BOTH : CHAP 認証モードおよび無認証モードの両方

属性	型	説明
iscsiTargetDirection	string	iSCSI ターゲットの CHAP 認証の方向 iSCSI ポートの場合に取得します。 ・ S : 単方向 (iSCSI ターゲットが iSCSI イニシエーターを認証する) ・ D : 双方向 (iSCSI ターゲットと iSCSI イニシエーターが双方向に認証する)
hostMode	string	ホストグループのホストアダプター設定用のホストモード 取得される値については、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する API の説明を参照してください。
hostModeOptions	int[]	ホストグループに設定されているホストモードオプションの番号 設定されていない場合は出力されません。 取得される番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-groups/CL1-A,0
```

関連参照

- ・ [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- ・ [5.4.22 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する](#)

5.4.20 ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得する

ストレージシステムで使用するホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/supported-host-modes/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー
なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "hostModes": [
    {
      "hostModeId": 0,
      "hostModeName": "Standard",
      "hostModeDisplay": "LINUX/IRIX"
    },
    {
      "hostModeId": 1,
      "hostModeName": "(Deprecated) VMware",
      "hostModeDisplay": "VMWARE"
    }
  ],
  "hostModeOptions": [
    {
      "hostModeOptionId": 2,
      "hostModeOptionDescription": "VERITAS Database Edition/
Advanced Cluster"
    },
    {
      "hostModeOptionId": 6,
      "hostModeOptionDescription": "TPRLO"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
hostModes	object[]	ホストモードに関する次の属性が出力されます。 - hostModeId (int) ホストモードの番号 - hostModeName (string) ホストモードの識別名称 - hostModeDisplay (string) ホストモードの値 ホストモードを指定する場合に使用します。
hostModeOptions	object[]	ホストモードオプションに関する次の属性が出力されます。 - hostModeOptionId (int) ホストモードオプションの番号 - hostModeOptionDescription (string) ホストモードオプションの説明 - scope (string) ホストモードオプションの有効範囲 - Port - HostGroup VSP One B80 の場合に表示されます。 - requiredHostModes (int[]) ホストモードオプションを指定できるホストモードの番号 非表示の場合、ホストモードに制限がないことを示します。

属性	型	説明
		VSP One B80 の場合に表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/supported-host-modes/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.21 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する

ポートにホストグループを作成します。iSCSI ポートの場合、iSCSI ターゲットおよび iSCSI ネットワークを作成します。ホストグループや iSCSI ターゲットの作成と同時にホストモードとホストモードオプションも設定できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/host-groups

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ホストグループを作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "portId": "CL1-A",
  "hostGroupName": "My_REST_API_HOST",
  "hostModeOptions": [12, 33],
  "hostMode": "AIX"
}
```

iSCSI ターゲットを作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "portId": "CL1-A",
  "hostGroupName": "My_REST_API_HOST",
  "hostModeOptions": [12, 33],
  "hostMode": "AIX"
}
```

```
"iscsiName": "iqn.20150908iscsi"
}
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(任意) ホストグループ番号 0～254 の 10 進数で指定します。省略した場合、自動で設定されます。 iSCSI ポートの場合、ターゲット ID と呼びます。
hostGroupName	string	(必須) ホストグループ名または iSCSI ターゲット名 - ホストグループを作成する場合 ホストグループ名を 1～64 文字で指定します。 - iSCSI ターゲットを作成する場合 iSCSI ターゲットの名称を 1～32 文字で指定します。ターゲット ID が 0 の iSCSI ターゲットのデフォルトの名称は、iSCSI ターゲットの名称には指定できません。 次の文字が使用できます。 - 半角英数字 - 次の半角記号 . @ _ - ハイフン (-) は先頭には指定できません。 同一ポート中に同じホストグループ名または iSCSI ターゲットの名称を 2 つ以上作成することはできません。
iscsiName	string	(任意) iSCSI ネーム iSCSI ターゲットを作成する場合に指定します。省略した場合、自動で設定されます。 iqn 形式または eui 形式で指定してください。 - iqn 形式 5～223 文字の値を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字 (小文字)、ハイフン (-)、ピリオド (.)、コロン (:) 指定例: iqn.rest.example.of.iqn.form - eui 形式 eui.に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字の値を指定してください。 指定例: eui.0900ABDC32598D26
hostMode	string	(任意) ホストモード 指定できる値を次に示します。装置がサポートしているホストモードについては、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 HP-UX、SOLARIS、AIX、WIN、LINUX/IRIX、TRU64、OVMS、NETWARE、VMWARE、VMWARE_EX、WIN_EX 省略した場合、LINUX/IRIX が設定されます。
hostModeOptions	int[]	(任意) ホストモードオプション設定用の番号 指定できる番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 この属性を指定する場合、hostMode も必ず指定します。
isQuickCreate	boolean	(任意) hostGroupNumber を指定してホストグループを作成する場合で、ホストグループが作成済みかどうかのチェックを省略するときに true を指定します。true を指定した場合、指定した hostGroupNumber にす

属性	型	説明
		でにホストグループまたは iSCSI ターゲットがあるときには上書きします。 • true : 作成済みかどうかをチェックしない • false : 作成済みかどうかをチェックする 省略した場合、false が設定されます。 hostGroupName が指定されていない場合、この属性は無視されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したホストグループまたは iSCSI ターゲットの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
409	Conflict	指定したホストグループ番号でホストグループを作成済みです。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)

5.4.22 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する

ホストグループまたは iSCSI ターゲットに、ホストモードやホストモードオプションを設定します。iSCSI ターゲットの場合は、CHAP 認証に関する設定もできます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/host-groups/<オブジェクト ID >
```


リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報取得で取得した `hostGroupId` の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId >,<hostGroupName >
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupName	int	(必須) ホストグループ番号 (iSCSI ポートの場合はターゲット ID)

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ホストグループのホストモードオプションを設定する場合

```
{
  "hostMode": "WIN",
  "hostModeOptions": [12,33]
}
```

ホストグループのホストモードオプションをリセットする場合

```
{
  "hostMode": "HP-UX",
  "hostModeOptions": [-1]
}
```

iSCSI ターゲットの CHAP 認証モードと CHAP 認証の方向を設定する場合

```
{
  "hostMode": "WIN",
  "authenticationMode": "CHAP",
  "iscsiTargetDirection": "D"
}
```

属性	型	説明
hostMode	string	(必須) ホストモード 指定できる値を次に示します。装置がサポートしているホストモードについては、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 HP-UX、SOLARIS、AIX、WIN、LINUX/IRIX、TRU64、OVMS、NETWARE、VMWARE、VMWARE_EX、WIN_EX
hostModeOptions	int[]	(任意) ホストモードオプション設定用の番号 指定した値で更新（上書き）します。指定する場合は、設定したいホストモードオプションの番号をすべて指定してください。 指定できる番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。

属性	型	説明
		-1 を指定すると、設定されているホストモードオプションがリセットされます。
authenticationMode	string	(任意) iSCSI ターゲットの CHAP 認証モード 指定できる値を次に示します。 - CHAP : CHAP 認証モード - NONE : 無認証モード - BOTH : CHAP 認証モードおよび無認証モードの両方
iscsiTargetDirection	string	(任意) iSCSI ターゲットの CHAP 認証の方向 指定できる値を次に示します。 - S : 単方向 (iSCSI ターゲットが iSCSI イニシエーターを認証する) - D : 双方向 (iSCSI ターゲットと iSCSI イニシエーターが双方向に認証する)

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	変更したホストグループまたは iSCSI ターゲットの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-groups/CL1-A,0
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)

5.4.23 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する

ホストグループや、ホストグループに登録されているホストの WWN および LUN の設定を削除します。または、iSCSI ターゲットや、iSCSI ターゲットに登録されているホスト (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネームおよび LUN の設定を削除します。削除するホストグループ番号 (iSCSI ポートの場合はターゲット ID) が 0 の場合、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定がデフォルトに戻ります。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL>/v1/objects/host-groups/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報取得で取得した hostGroupId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId>,<hostGroupNumber>
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) ホストグループ番号 (iSCSI ポートの場合はターゲット ID)

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したホストグループまたは iSCSI ターゲットの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-groups/CL1-A,0
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)

5.4.24 WWN の情報を取得する

ポートとホストグループを指定して、ホストグループに登録されている WWN の情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/host-wwns
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(任意) ホストグループ番号 このパラメーター、hostGroupName パラメーター、または hostGroupNumberList パラメーターのどれか 1 つを必ず指定してください。
hostGroupName	string	(任意) ホストグループ名 このパラメーター、hostGroupNumber パラメーター、または hostGroupNumberList パラメーターのどれか 1 つを必ず指定してください。
hostGroupNumberList	string	(任意) ホストグループ番号 このパラメーターを指定すると、高速に情報を取得できます。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 このパラメーター、hostGroupNumber パラメーター、または hostGroupName パラメーターのどれか 1 つを必ず指定してください。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "hostWwnId": "CL1-A,0,000000102ccec9",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 0,
      "hostGroupName": "my@host999",
    }
  ]
}
```

```

    "hostWwn": "000000102ccec9",
    "wwnNickname": "Myhostwnsecret"
  },
  {
    "hostWwnId": "CL1-A,0,1111111111111111",
    "portId": "CL1-A",
    "hostGroupNumber": 0,
    "hostGroupName": "my@host999",
    "hostWwn": "1111111111111111",
    "wwnNickname": "formyhost"
  }
]
}

```

属性	型	説明
hostWwnId	string	WWN のオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	ポート上のホストグループ番号
hostGroupName	string	ポート上のホストグループ名
hostWwn	string	ホストグループに登録されている HBA の WWN
wwnNickname	string	WWN のニックネーム

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-wwns?portId=CL1-A&hostGroupNumber=0"

```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.25 特定の WWN の情報を取得する

指定した WWN の情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-wwns/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

WWN の情報取得で取得した hostWwnId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId>,<hostGroupName>,<hostWwn>
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupName	int	(必須) ホストグループ番号
hostWwn	string	(必須) HBA の WWN コロンなしで指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "hostWwnId": "CL1-A,0,000000102ccec9",
  "portId": "CL1-A",
  "hostGroupName": 0,
  "hostGroupName": "my@host999",
  "hostWwn": "000000102ccec9",
  "wnNickname": "Myhostwnsecret"
}
```

属性	型	説明
hostWwnId	string	WWN のオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupName	int	ポート上のホストグループ番号
hostGroupName	string	ポート上のホストグループ名
hostWwn	string	ホストグループに登録されている HBA の WWN
wnNickname	string	WWN のニックネーム

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-wwns/CL1-A,0,000000102ccecccc9
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.26 ホストグループに WWN を登録する

指定したポートのホストグループに HBA の WWN を登録します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/host-wwns

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "hostWwn": "210003e08b0256f9",
  "portId": "CL1-A",
  "hostGroupNumber": 5
}
```

属性	型	説明
hostWwn	string	(必須) HBA の WWN 16 桁の 16 進数で指定します。コロンで区切った形式でも指定できます。
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	integer	(必須) ホストグループ番号

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	登録した WWN の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-wwns
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)
- [5.4.24 WWN の情報を取得する](#)

5.4.27 WWN にニックネームを設定する

ホストグループに登録されている WWN に、ニックネームを設定します。すでに設定されているニックネームを削除することもできます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/host-wwns/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

WWN の情報取得で取得した hostWwnId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId >,<hostGroupNumber >,<hostWwn >
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) ポート上のホストグループ番号

属性	型	説明
hostWwn	string	(必須) ホストグループに登録されている HBA の WWN

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

WWN にニックネームを設定する場合

```
{
  "wwnNickname": "REST_API_Created"
}
```

WWN からニックネームを削除する場合

```
{
  "wwnNickname": ""
}
```

属性	型	説明
wwnNickname	string	(必須) WWN のニックネームを 1～64 文字で指定します。 次の文字が使用できます。 - 半角英数字 - 次の半角記号 . @ _ : , - ハイフン (-) は先頭には指定できません。 同一ポートのほかの WWN に使用されているニックネームは指定できません。 WWN からニックネームを削除する場合は、空文字列を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更した WWN の URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-wwns/CL1-A,0,1212121212121212
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)

5.4.28 ホストグループから WWN を削除する

指定したポートのホストグループに登録されている WWN の情報を削除します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/host-wwns/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

WWN の情報取得で取得した hostWwnId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId >,<hostGroupNumber >,<hostWwn >
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) ホストグループ番号
hostWwn	string	(必須) HBA の WWN コロンなしで指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した WWN の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-wwns/CL1-A,5,210003e08b0256f9
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.24 WWN の情報を取得する](#)

5.4.29 iSCSI ネームを取得する

ポートと iSCSI ターゲットを指定して、iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-iscsis
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(任意) iSCSI ターゲットのターゲット ID このパラメーター、hostGroupName パラメーター、または hostGroupNumberList パラメーターのどれか 1 つを必ず指定してください。
hostGroupName	string	(任意) iSCSI ターゲットの名称 このパラメーター、hostGroupNumber パラメーター、または hostGroupNumberList パラメーターのどれか 1 つを必ず指定してください。

パラメーター	型	フィルター条件
hostGroupNumberList	string	(任意) iSCSI ターゲットのターゲット ID このパラメーターを指定すると、高速に情報を取得できます。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 このパラメーター、hostGroupNumber パラメーター、または hostGroupName パラメーターのどれか 1 つを必ず指定してください。
displayHostGroupName	boolean	(任意) hostGroupNumberList パラメーターを指定した場合に iSCSI ターゲット名 (hostGroupName 属性の値) を取得するかどうか false を指定すると、true を指定する場合よりも取得する処理が速くなります。 - true: iSCSI ターゲット名を取得する - false: iSCSI ターゲット名を取得しない hostGroupNumberList パラメーターが指定されていない場合にこのパラメーターを指定しても無視されます。 省略した場合、true が指定されたものと見なされます。

ボディ
なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "hostIscsiId": "CL1-D,1,iqn.1994-05.com.redhat%3A496799ba93",
      "portId": "CL1-D",
      "hostGroupNumber": 1,
      "hostGroupName": "1D-G00",
      "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93",
      "iscsiNickname": "a_a"
    },
    {
      "hostIscsiId": "CL1-D,1,iqn.1994-05.com.redhat%3Aa7526e46aac.target",
      "portId": "CL1-D",
      "hostGroupNumber": 1,
      "hostGroupName": "1D-G00",
      "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:a7526e46aac.target",
      "iscsiNickname": "a_a"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
hostIscsiId	string	iSCSI ネームのオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	iSCSI ターゲットのターゲット ID
hostGroupName	string	iSCSI ターゲットの名称

属性	型	説明
		クエリーパラメーターに hostGroupNumberList パラメーターを指定し、かつ、displayHostGroupName パラメーターに false を指定した場合は取得されません。
iscsiName	string	iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI 名前
iscsiNickname	string	iSCSI のニックネーム

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-iscsis?portId=CL1-D&hostGroupNumber=1"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.30 特定の iSCSI 名前の情報を取得する

ポートと iSCSI ターゲットおよび iSCSI 名前を指定して、特定の iSCSI 名前の情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-iscsis/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

iSCSI 名前の取得で取得した hostIscsiId の値を指定します。次に示す属性を連結した形式でも指定できます。

```
<portId >,<hostGroupNumber >,<iscsiName >
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) iSCSI ターゲットのターゲット ID

属性	型	説明
iscsiName	string	(必須) HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "hostIscsiId": "CL1-D,1,iqn.1994-05.com.redhat%3A496799ba93",
  "portId": "CL1-D",
  "hostGroupNumber": 1,
  "hostGroupName": "1D-G00",
  "iscsiName": "iqn.1994-05.com.redhat:496799ba93",
  "iscsiNickname": "a_a"
}
```

属性	型	説明
hostIscsiId	string	iSCSI ネームのオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	iSCSI ターゲットのターゲット ID
hostGroupName	string	iSCSI ターゲットの名称
iscsiName	string	iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム
iscsiNickname	string	iSCSI のニックネーム

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-iscsis/CL1-D,1,iqn.1994-05.com.redhat%3A496799ba93
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.31 iSCSI ターゲットに iSCSI ネームを登録する

指定したポートの iSCSI ターゲットに、イニシエーター側ホストの iSCSI ネームを登録します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/host-iscsis

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "portId": "CL1-D",
  "hostGroupNumber": 1,
  "iscsiName": "iqn.myrestapiiscsi20150907"
}
```

属性	型	説明
iscsiName	string	(必須) HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定してください。 - iqn 形式 5 ~ 223 文字の値を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字 (小文字)、ハイフン (-)、ピリオド (.)、コロン (:) 指定例: iqn.2014-04.jp.co.hitachi:xxx.h70.i.62510.1a.ff - eui 形式 eui.に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字の値を指定してください。 指定例: eui.ABCDEF1234567890
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) iSCSI ターゲットのターゲット ID

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	登録した iSCSI ネームの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-iscsis
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)
- [5.4.29 iSCSI ネームを取得する](#)

5.4.32 iSCSI ネームにニックネームを設定する

iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームに、ニックネームを設定します。すでに設定されているニックネームを削除することもできます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

PATCH <ベース URL >/v1/objects/host-iscsis/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

iSCSI ネームの情報取得で取得した hostIscsiId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

<portId >,<hostGroupNumber >,<iscsiName >

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) iSCSI ターゲットのターゲット ID
iscsiName	string	(必須) iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム

クエリーパラメーター
なし。

ボディ

iSCSI ネームにニックネームを設定する場合

```
{
  "iscsiNickname": "REST_API_Testing"
}
```

iSCSI ネームからニックネームを削除する場合

```
{
  "iscsiNickname": ""
}
```

属性	型	説明
iscsiNickname	string	(必須) HBA の iSCSI ネームにニックネームを 1~32 文字で指定します。 次の文字が使用できます。 - 半角英数字 - 次の半角記号 . @ _ - ハイフン (-) は先頭には指定できません。 iSCSI ネームからニックネームを削除する場合は、空文字列を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更した iSCSI ネームの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-iscsis/CL1-B,0,iqn.20150907
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.29 iSCSI ネームを取得する](#)

5.4.33 iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する

指定したポートの iSCSI ターゲットから HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネームを削除します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/host-iscsis/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

iSCSI ネームの取得で取得した `hostIscsiId` の値を指定します。次に示す属性を連結した形式でも指定できます。

```
<portId >,<hostGroupNumber >,<iscsiName >
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) iSCSI ターゲットのターゲット ID
iscsiName	string	(必須) HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した iSCSI ネームの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-iscsis/CL1-D,1,iqn.myrestapiiscsi20150907
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.29 iSCSI ネームを取得する](#)

5.4.34 CHAP ユーザーの情報を取得する

ポートと iSCSI ターゲットを指定して、iSCSI ターゲットに設定されている CHAP ユーザーの情報を取得します。iSCSI ターゲットの名称または CHAP ユーザー名に半角スペースが含まれている場合、CHAP ユーザー名の情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/chap-users
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	integer	(必須) iSCSI ターゲットのターゲット ID

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
```

```

    "chapUserId": "CL1-D,0,INI,TESTing",
    "portId": "CL1-D",
    "hostGroupNumber": 0,
    "hostGroupName": "1D-G00",
    "chapUserName": "TESTing",
    "wayOfChapUser": "INI"
  },
  {
    "chapUserId": "CL1-D,0,TAR,mychap",
    "portId": "CL1-D",
    "hostGroupNumber": 0,
    "hostGroupName": "1D-G00",
    "chapUserName": "mychap",
    "wayOfChapUser": "TAR"
  }
]
}

```

属性	型	説明
chapUserId	string	CHAP ユーザーのオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	iSCSI ターゲットのターゲット ID
hostGroupName	string	iSCSI ターゲットの名称
chapUserName	string	CHAP ユーザー名
wayOfChapUser	string	CHAP ユーザー名の種類 - TAR : iSCSI ターゲット側の CHAP ユーザー名 - INI : HBA (iSCSI イニシエーター) 側の CHAP ユーザー名

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/chap-users?portId=CL1-D&hostGroupNumber=0"

```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.35 特定の CHAP ユーザーの情報を取得する

指定した CHAP ユーザーの情報を取得します。iSCSI ターゲットの名称または CHAP ユーザー名に半角スペースが含まれている場合、CHAP ユーザー名の情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/chap-users/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

CHAP ユーザーの情報取得で取得した chapUserId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<portId >,<hostGroupNumber >,<wayOfChapUser >,<chapUserName >

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) iSCSI ターゲットのターゲット ID
wayOfChapUser	string	(必須) CHAP ユーザー名の種類 • TAR : iSCSI ターゲット側の CHAP ユーザー名 • INI : HBA (iSCSI イニシエーター) 側の CHAP ユーザー名
chapUserName	string	(必須) CHAP ユーザー名

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "chapUserId": "CL1-D,0,INI,mychap",
  "portId": "CL1-D",
  "hostGroupNumber": 0,
  "hostGroupName": "1D-G00",
  "chapUserName": "mychap",
  "wayOfChapUser": "INI"
}
```

属性	型	説明
chapUserId	string	CHAP ユーザーのオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	iSCSI ターゲットのターゲット ID

属性	型	説明
hostGroupName	string	iSCSI ターゲットの名称
chapUserName	string	CHAP ユーザー名
wayOfChapUser	string	CHAP ユーザー名の種類 - TAR : iSCSI ターゲット側の CHAP ユーザー名 - INI : HBA (iSCSI イニシエーター) 側の CHAP ユーザー名

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/chap-users/CL1-D,0,INI,mychap
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.36 iSCSI ターゲットに CHAP ユーザー名を設定する

iSCSI ターゲットに、CHAP ユーザー名を設定します。iSCSI ターゲット側の CHAP ユーザー名と iSCSI ターゲットに接続されているホスト (iSCSI イニシエーター) 側の CHAP ユーザー名の 2 種類の CHAP ユーザー名を設定できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/chap-users

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

iSCSI ターゲット側の CHAP ユーザー名を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "chapUserName": "MyRESTChapUser",
  "portId": "CL1-D",
  "hostGroupNumber": 1,
```

```
"wayOfChapUser": "TAR"
}
```

属性	型	説明
chapUserName	string	(必須) CHAP ユーザー名を 1~223 文字で指定します。
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) iSCSI ターゲットのターゲット ID
wayOfChapUser	string	(必須) CHAP ユーザー名の種類 • TAR : iSCSI ターゲット側の CHAP ユーザー名 • INI : HBA (iSCSI イニシエーター) 側の CHAP ユーザー名

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した CHAP ユーザー名の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/chap-users
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)
- [5.4.34 CHAP ユーザーの情報を取得する](#)

5.4.37 CHAP ユーザーにシークレットパスワードを設定する

指定した CHAP ユーザーにシークレットパスワードを設定します。指定した CHAP ユーザーにすでにシークレットパスワードが設定されている場合は上書きします。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

PATCH <ベース URL>/v1/objects/chap-users/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

CHAP ユーザーの情報取得で取得した chapUserId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<portId>,<hostGroupNumber>,<wayOfChapUser>,<chapUserName>

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) iSCSI ターゲットのターゲット ID
wayOfChapUser	string	(必須) CHAP ユーザー名の種類 • TAR: iSCSI ターゲット側の CHAP ユーザー名 • INI: HBA (iSCSI イニシエーター) 側の CHAP ユーザー名
chapUserName	string	(必須) CHAP ユーザー名

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

CHAP ユーザーにシークレットパスワードを設定する場合

```
{  
  "chapPassword": "TopSecretForMyChap"  
}
```

CHAP ユーザーのシークレットパスワードをリセットする場合

```
{  
  "chapPassword": ""  
}
```

属性	型	説明
chapPassword	string	指定した CHAP ユーザーのシークレットパスワードを 12~32 文字で指定します。 空文字を指定した場合、パスワードがリセットされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	パスワード設定した CHAP ユーザー名の URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/chap-users/CL1-D,1,TAR,MyRESTChapUser
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.34 CHAP ユーザーの情報を取得する](#)

5.4.38 iSCSI ターゲットから CHAP ユーザー名を削除する

iSCSI ターゲットに設定されている CHAP ユーザー名を削除します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/chap-users/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

CHAP ユーザーの情報取得で取得した chapUserId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId >,<hostGroupNumber >,<wayOfChapUser >,<chapUserName >
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) iSCSI ターゲットのターゲット ID

属性	型	説明
wayOfChapUser	string	(必須) CHAP ユーザー名の種類 - TAR : iSCSI ターゲット側の CHAP ユーザー名 - INI : HBA (iSCSI イニシエーター) 側の CHAP ユーザー名
chapUserName	string	(必須) CHAP ユーザー名

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した CHAP ユーザー名の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/chap-users/CL1-D,1,TAR,MyRESTChapUser
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.34 CHAP ユーザーの情報を取得する](#)

5.4.39 LU パスの情報を取得する

ポートのホストグループまたは iSCSI ターゲットに定義されている LU パスの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/luns
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) ホストグループ番号 (iSCSI ターゲットの場合はターゲット ID) このパラメーターまたは hostGroupNumberList パラメーターのどちらか一方を必ず指定してください。
isBasicLunInformation	boolean	(任意) 基本情報だけを取得するかどうかを指定します。 - true: 基本情報だけを取得する (ホストリザーブの状態は取得しない) - false: すべての項目を取得する 省略した場合、false が指定されたと思なされます。
lunOption	string	(任意) 取得する情報を指定します。 ALUA: ALUA の設定情報を取得する hostGroupNumberList と同時に指定した場合、このパラメーターは無視されます。
hostGroupNumberList	string	(任意) ホストグループ番号 (iSCSI ターゲットの場合はターゲット ID) このパラメーターを指定すると、高速に情報を取得できます。その場合、hostModeOptions 属性の値は取得されません。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 このパラメーターまたは hostGroupNumber パラメーターのどちらか一方を必ず指定してください。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

基本情報だけを取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "lunId": "CL1-A,1,1",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 1,
      "hostMode": "LINUX/IRIX",
      "lun": 1,
      "ldevId": 1,
      "isCommandDevice": false
    },
    {
      "lunId": "CL1-A,1,2",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 1,
      "hostMode": "LINUX/IRIX",
      "lun": 2,
```

```

        "ldevId": 2,
        "isCommandDevice": false
    }
  ]
}

```

すべての項目を取得した場合の出力例を次に示します。

```

{
  "data": [
    {
      "lunId": "CL1-A,1,1",
      "portId": "CL1-A",
      "hostGroupNumber": 1,
      "hostMode": "LINUX/IRIX",
      "lun": 1,
      "ldevId": 1,
      "isCommandDevice": false,
      "luHostReserve": {
        "openSystem": false,
        "persistent": false,
        "pgrKey": false,
        "mainframe": false,
        "acaReserve": false
      }
    }
  ]
}

```

属性	型	説明
lunId	string	LUN のオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	ポート上のホストグループ番号 (iSCSI ターゲットの場合はターゲット ID)
hostMode	string	ホストグループのホストアダプター設定用のホストモード 取得される値については、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する API の説明を参照してください。
lun	int	ホストグループと、マッピングされている LDEV の間の LUN 番号
ldevId	int	LDEV 番号
isCommandDevice	boolean	コマンドデバイスであるかどうかを取得します
luHostReserve	object	LU のホストリザーブの状態 isBasicLunInformation に false を指定した場合、リザーブ状態のときに、次の属性が表示されます。 - openSystem (boolean) オープンシステムのリザーブ状態であることを示します。 - persistent (boolean) パーシステントリザーブ状態であることを示します。 - pgrKey (boolean) PGR Key でのリザーブ状態であることを示します。 - mainframe (boolean) Mainframe のリザーブ状態であることを示します。 - acaReserve (boolean) ACA リザーブであることを示します。
hostModeOptions	int[]	ホストグループに設定されているホストモードオプションの番号 設定されていない場合は出力されません。

属性	型	説明
		クエリーパラメーターに hostGroupNumberList を指定している場合は出力されません。 取得される番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。
isAluaEnabled	boolean	ALUA の設定が有効かどうか クエリーパラメーターで lunOption に ALUA を指定した場合だけ取得されます。 • true : 有効 • false : 無効
asymmetricAccessState	string	ALUA のパスの優先度 クエリーパラメーターで lunOption に ALUA を指定した場合だけ取得されます。 • Active/Optimized : 優先する • Active/Non-Optimized : 優先しない • Not Supported : サポートしていない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

基本情報だけを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/luns?portId=CL1-A&hostGroupNumber=1&isBasicLunInformation=true"
```

すべての項目を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/luns?portId=CL1-A&hostGroupNumber=1"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.4.22 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する](#)

5.4.40 特定の LU パスの情報を取得する

指定した LU パスの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/luns/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

LU パスの情報取得で取得した lunId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId>,<hostGroupNumber>,<lun>
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) ホストグループ番号 (iSCSI ポートの場合はターゲット ID)
lun	int	(必須) LUN

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "lunId": "CL1-A,1,1",
  "portId": "CL1-A",
  "hostGroupNumber": 1,
  "hostMode": "LINUX/IRIX",
  "lun": 1,
  "ldevId": 1,
  "isCommandDevice": false,
  "luHostReserve": {
    "openSystem": false,
    "persistent": false,
    "pgrKey": false,
    "mainframe": false,
    "acaReserve": false
  },
  "hostModeOptions": [
    2,
    6
  ]
}
```

属性	型	説明
lunId	string	LUN のオブジェクト ID
portId	string	ポート番号
hostGroupNumber	int	ポート上のホストグループ番号 (iSCSI ターゲットの場合はターゲット ID)
hostMode	string	ホストグループのホストアダプター設定用のホストモード 取得される値については、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する API の説明を参照してください。

属性	型	説明
lun	int	ホストグループと、マッピングされている LDEV の間の LUN 番号
ldevId	int	LDEV 番号
isCommandDevice	boolean	コマンドデバイスであるかどうかが表示されます。
luHostReserve	object	LU のホストリザーブの状態 - openSystem (boolean) オープンシステムのリザーブ状態であることを示します。 - persistent (boolean) パーシステントリザーブ状態であることを示します。 - pgrKey (boolean) PGR Key でのリザーブ状態であることを示します。 - mainframe (boolean) Mainframe のリザーブ状態であることを示します。 - acaReserve (boolean) ACA リザーブであることを示します。
hostModeOptions	int[]	ホストグループに設定されているホストモードオプションの番号 設定されていない場合は出力されません。 取得される番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/luns/CL1-A,1,1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.4.22 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する](#)

5.4.41 指定したホストへ ping コマンドを送信する

指定した iSCSI ポートまたは NVMe/TCP ポートからホストへ ping コマンドを送信して、ストレージシステムとホストの接続状態を確認します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >/actions/ping/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した portId の値を指定します。

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters" : {
    "ipAddress" : "192.168.0.100"
  }
}
```

属性	型	説明
ipAddress	string	(必須) 対象ホストの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "transmittedPackets": 5,
  "receivedPackets": 5
}
```

属性	型	説明
transmittedPackets	int	送信パケット数
receivedPackets	int	受信パケット数

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
503	Service unavailable	ストレージシステム側のポートがビジー状態です。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ports/CL1-A/actions/ping/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.42 LU パスを設定する

指定したポートのホストグループまたは iSCSI ターゲットにある LUN に LDEV をマッピングして、LU パスを設定します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/luns

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

LUN を指定して LU パスを設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "portIds": ["CL1-A", "CL2-A"],
  "hostGroupNumber": 1,
  "ldevId": 64,
  "lun": 12
}
```

LUN を指定しないで LU パスを設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "portId": "CL1-A",
  "hostGroupNumber": 1,
  "ldevId": 64
}
```

属性	型	説明
portId	string	(任意) ポート番号 LU パスを 1 つのポートに対して設定する場合に指定します。 この属性は portIds 属性と同時に指定できません。portId 属性または portIds 属性のどちらか一方を必ず指定してください。
portIds	string[]	(任意) ポート番号

属性	型	説明
		LU パスを同時に複数のポートに対して設定する場合に指定します。6 個まで指定できます。 この属性は portId 属性と同時に指定できません。portId 属性または portIds 属性のどちらか一方を必ず指定してください。
hostGroupNumber	int	(必須) ホストグループ番号 (iSCSI ポートの場合はターゲット ID)
lun	int	(任意) LUN 省略した場合、自動で設定されます。 同一の LUN を複数の LDEV に指定することはできません。
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。 1 つの LDEV を同じホストグループ内のほかの LUN にはマッピングできません。 VSP One B80 の場合、基本ボリュームの LDEV 番号を指定することはできません。

ホストモードオプション 60 が有効なホストグループの場合、portId を指定して lun を省略すると、LUN の自動設定が失敗するおそれがあります。この場合、portIds を指定して実行してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した LU パスの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/luns
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.39 LU パスの情報を取得する](#)

5.4.43 ALUA のパスの優先度を設定する

クロスパス構成の global-active device (ファイバーチャネル接続) の場合に、ALUA を使用すると、ホストとストレージシステムのパスの優先度を指定できます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/services/lun-service/actions/change-asymmetric-access-state/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "portId" : "CL1-A",
    "hostGroupNumber" : 1,
    "asymmetricAccessState" : "Active/Optimized"
  }
}
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) ホストグループ番号
asymmetricAccessState	string	(必須) ALUA のパスの優先度 - Active/Optimized : 優先する - Active/Non-Optimized : 優先しない

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	LU パスの情報を取得する URL ALUA のパスの優先度の設定は、LU パスの情報を取得する API でクエリーパラメーターに lunOption=ALUA を指定すると取得できます。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/services/lun-service/actions/change-asymmetric-access-state/invoke
```

5.4.44 LU パスを削除する

指定したポートのホストグループまたは iSCSI ターゲットに定義されている LU パスを削除します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/luns/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

LU パスの情報取得で取得した lunId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId >,<hostGroupNumber >,<lun >
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) ホストグループ番号 (iSCSI ポートの場合はターゲット ID)
lun	int	(必須) LUN

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した LU パスの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/luns/CL1-A,1,64
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.39 LU パスの情報を取得する](#)

5.4.45 コマンドデバイスを設定する

指定した LDEV にコマンドデバイスを設定・解除します。また、コマンドデバイスの属性を変更します。



メモ

isSecurityEnabled 属性、isUserAuthenticationEnabled 属性または isDeviceGroupDefinitionEnabled 属性を省略して実行した場合、実行前の設定が有効でも、実行後には設定が無効になります。コマンドデバイスの属性を変更する場合、設定が意図せず無効にならないように指定してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/set-as-command-device/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

コマンドデバイスを設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "isCommandDevice": true
  }
}
```

コマンドデバイスの設定、セキュリティの設定、ユーザー認証およびデバイスグループ情報認証を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "isCommandDevice": true,
    "isSecurityEnabled": true,
    "isUserAuthenticationEnabled": true,
    "isDeviceGroupDefinitionEnabled": true
  }
}
```

属性	型	説明
isCommandDevice	boolean	(必須) 指定した LDEV をコマンドデバイスにするかどうかを指定します。 • true : コマンドデバイスの設定を有効にする • false : コマンドデバイスの設定を解除する
isSecurityEnabled	boolean	(任意) コマンドデバイスのセキュリティの設定を有効にするかどうかを指定します。 • true : セキュリティの設定を有効にする • false : セキュリティの設定を無効にする 省略した場合、false が設定されたと見なされます。設定が意図せず無効にならないように指定してください。
isUserAuthenticationEnabled	boolean	(任意) コマンドデバイスのユーザー認証の設定を有効にするかどうかを指定します。 • true : ユーザー認証の設定を有効にする • false : ユーザー認証の設定を無効にする 省略した場合、false が設定されたと見なされます。設定が意図せず無効にならないように指定してください。
isDeviceGroupDefinitionEnabled	boolean	(任意) コマンドデバイスのデバイスグループ情報認証の設定を有効にするかどうかを指定します。 • true : デバイスグループの情報認証の設定を有効にする • false : デバイスグループの情報認証の設定を無効にする 省略した場合、false が設定されたと見なされます。設定が意図せず無効にならないように指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	コマンドデバイス属性を変更したボリュームの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/set-as-command-device
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	LDEV が次のどれかの条件を満たすため、指定されたアクションを実行できません。 • Thin Image の仮想ボリュームとして使用されている • Quorum ディスクとして使用されている • システムディスクとして使用されている • 重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）として使用されている • プールボリュームとして使用されている • Volume Migration で使用されている

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/set-as-command-device
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/set-as-command-device/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.4.46 MP の情報の一覧を取得する

MP のロケーション情報を一覧で取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/mps

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "mpId": 0,
      "mpLocationId": "MP10-00",
      "mpUnitId": "MPU-10",
      "ctl": "ctl1"
    },
    {
      "mpId": 1,
      "mpLocationId": "MP10-01",
      "mpUnitId": "MPU-10",
      "ctl": "ctl1"
    },
    {
      "mpId": 4,
      "mpLocationId": "MP20-00",
      "mpUnitId": "MPU-20",
      "ctl": "ctl2"
    },
    {
      "mpId": 5,
      "mpLocationId": "MP20-01",
      "mpUnitId": "MPU-20",
      "ctl": "ctl2"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
mpId	int	MP の ID
mpLocationId	string	MP ロケーション番号
mpUnitId	string	MP ユニット ID
ctl	string	コントローラーのロケーション情報
cbx	int	CBX の番号 ストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合は、無効な値を示す-1 が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/mps
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.47 LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する

指定した LU パ스에 マッピングされている LU のホストリザーブ状態を解除します。この API は、障害などでホストリザーブ状態が解除できず LU に残ってしまった場合などに使用します。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/luns/<オブジェクト ID >/actions/release-lu-host-reserve/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

LU パスの情報取得で取得した lunId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<portId >,<hostGroupNumber >,<lun >
```

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号
hostGroupNumber	int	(必須) ホストグループ番号 (iSCSI ポートの場合はターゲット ID)
lun	int	(必須) LUN

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ホストリザーブ状態を解除した LU パスの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Content-type:application/json" -H "Accept:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/luns/CL1-A,1,0/actions/release-lu-host-reserve/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.39 LU パスの情報を取得する](#)

5.4.48 ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する

指定したホストグループまたは iSCSI ターゲットにマッピングされているすべての LU に対して、ホストリザーブ状態を解除します。この API は、障害などでホストリザーブ状態が解除しきれず LUに残ってしまった場合などに使用します。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/host-groups/<オブジェクト ID >/actions/release-lu-host-reserves/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報取得で取得した hostGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

<portId >,<hostGroupNumber >

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号

属性	型	説明
hostGroupNumber	int	(必須) ポート上のホストグループ番号 (iSCSI ターゲットの場合はターゲット ID)

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は `affectedResources` を表示しません。ホストリザーブ状態が解除されたかどうかは、次の URL で確認してください。<ポート番号>および<ホストグループ番号>には、オブジェクト ID に指定したポート番号およびホストグループ番号 (またはターゲット ID) を指定します。

```
GET <ベース URL > /v1/objects/luns?portId=<ポート番号>&hostGroupNumber=
<ホストグループ番号>
```

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Content-type:application/json" -H "Accept:application/json" -
H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-groups/CL1-A,1/
actions/release-lu-host-reserves/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)
- [5.4.39 LU パスの情報を取得する](#)

5.4.49 PAV LDEV の情報を取得する

PAV の LDEV の情報を一覧で取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/pav-ldevs

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "cuNumber": 0,
      "ldevId": 100,
      "pavAttribute": "BASE"
    },
    {
      "cuNumber": 0,
      "ldevId": 101,
      "pavAttribute": "ALIAS",
      "cBaseVolumeId": 100,
      "sBaseVolumeId": 100
    },
    {
      "cuNumber": 0,
      "ldevId": 102,
      "pavAttribute": "ALIAS",
      "cBaseVolumeId": 100,
      "sBaseVolumeId": 100
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
cuNumber	int	CU 番号
ldevId	int	LDEV 番号
pavAttribute	string	LDEV の PAV 属性 ・ BASE : ベースデバイス ・ ALIAS : エイリアスデバイス 上記以外のボリュームの場合は出力されません。
cBaseVolumeId	int	ストレージシステム内のエイリアスデバイスに割り当てられている ベースデバイスの LDEV 番号 ボリュームがベースデバイスの場合は出力されません。

属性	型	説明
sBaseVolumeId	int	ユーザーによって設定されたエイリアスデバイスのベースデバイスの LDEV 番号 ボリュームがベースデバイスの場合は出力されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pav-ldevs
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.4.50 特定の PAV LDEV の情報を取得する

ベースデバイスの CU 番号を指定して、特定の PAV の LDEV の情報を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/pav-ldevs/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

PAV LDEV の情報取得で取得した cuNumber の値を指定します。

属性	型	説明
cuNumber	int	(必須) CU 番号 0～254 の数値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "cuNumber": 0,
      "ldevId": 100,
      "pavAttribute": "BASE"
    },
    {
      "cuNumber": 0,
      "ldevId": 101,
      "pavAttribute": "ALIAS",
      "cBaseVolumeId": 100,
      "sBaseVolumeId": 100
    },
    {
      "cuNumber": 0,
      "ldevId": 102,
      "pavAttribute": "ALIAS",
      "cBaseVolumeId": 100,
      "sBaseVolumeId": 100
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
cuNumber	int	CU 番号
ldevId	int	LDEV 番号
pavAttribute	string	LDEV の PAV 属性 ・ BASE : ベースデバイス ・ ALIAS : エイリアスデバイス 上記以外のボリュームの場合は出力されません。
cBaseVolumeId	int	ストレージシステム内のエイリアスデバイスに割り当てられている ベースデバイスの LDEV 番号 ボリュームがベースデバイスの場合は出力されません。
sBaseVolumeId	int	ユーザーによって設定されたエイリアスデバイスのベースデバイス の LDEV 番号 ボリュームがベースデバイスの場合は出力されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pav-ldevs/0
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.4.49 PAV LDEV の情報を取得する

5.4.51 ベースデバイスにエイリアスを割り当てる

ベースデバイスにエイリアスを割り当てます。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80 の場合に使用できます。
- aliasLdevIds 属性に複数の LDEV を指定してジョブが失敗した場合、一部の LDEV に対する処理が成功している可能性があります。PAV LDEV の情報を取得してエイリアスの状態を確認してください。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/pav-ldevs/instance/actions/assign-alias/
invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "baseLdevId": 65278,
    "aliasLdevIds": [
      65279
    ]
  }
}
```

属性	型	説明
baseLdevId	int	(必須) ベースデバイスの LDEV 番号
aliasLdevIds	int[]	(必須) エイリアスとして割り当てる LDEV 番号 255 個まで指定できます。ベースデバイスの LDEV と 同じ CU 番号を持つ LDEV 番号を指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	特定の PAV LDEV の情報を取得する URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pav-ldevs/instance/actions/assign-alias/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.50 特定の PAV LDEV の情報を取得する](#)

5.4.52 ベースデバイスのエイリアスの割り当てを解除する

ベースデバイスのエイリアスの割り当てを解除します。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80 の場合に使用できます。
- aliasLdevIds 属性に複数の LDEV を指定してジョブが失敗した場合、一部の LDEV に対する処理が成功している可能性があります。PAV LDEV の情報を取得してエイリアスの状態を確認してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/pav-ldevs/instance/actions/unassign-alias/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "aliasLdevIds": [
      65279
    ]
  }
}
```


属性	型	説明
aliasLdevIds	int[]	(必須) エイリアスの割り当てを解除する LDEV 番号 255 個まで指定できます。LDEV 番号を複数指定する場合、同一の CU 内の LDEV 番号だけが指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	PAV LDEV の情報を取得する URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pav-ldevs/instance/actions/unassign-alias/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.49 PAV LDEV の情報を取得する](#)

5.4.53 ボリュームの ESE の設定を変更する

指定したボリュームの ESE の設定を変更します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID > /actions/set-ese/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "isEseVolume": true
  }
}
```

属性	型	説明
isEseVolume	boolean	(必須) 指定したボリュームの ESE 属性を有効にするかどうかを指定します。 - true: ESE 属性を有効にする - false: ESE 属性を無効にする

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ESE の設定を変更したボリュームの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100/actions/set-ese/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.5 ボリュームの割り当て（NVMe-oF 接続を使用した場合）

REST API で実行するホストへのボリュームの割り当て（NVMe-oF 接続を使用した場合）について説明します。

5.5.1 ボリュームの割り当てとは（NVMe-oF）

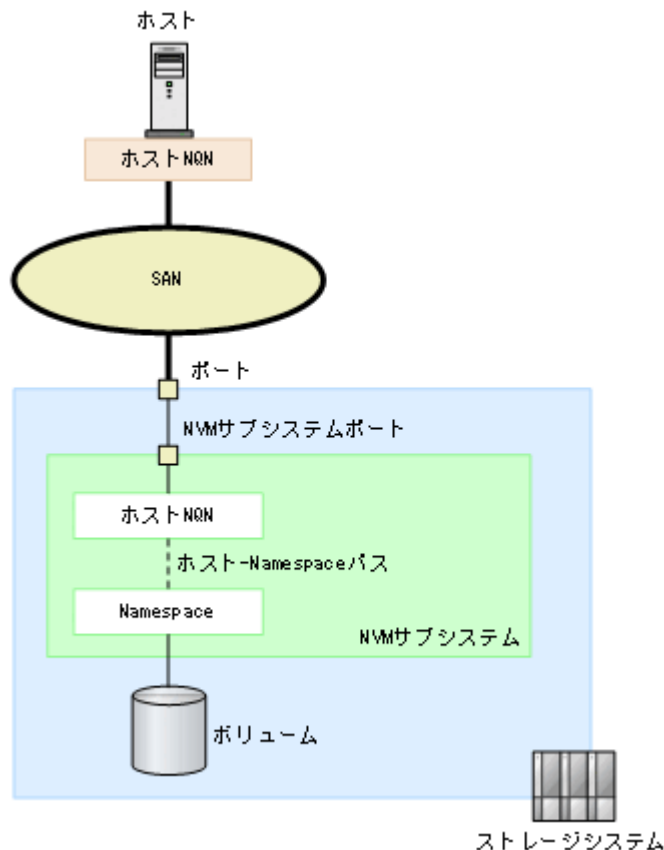
NVMe over Fabrics（NVMe-oF）は、NVMe（Non-Volatile Memory Express）の通信技術を使って、ファブリック越しに通信できるようにする拡張プロトコルです。ファイバーチャネル環境では NVMe over FC、イーサネット環境では NVMe/TCP と呼びます。このマニュアルでは、NVMe over FC と NVMe/TCP を区別しない場合、NVMe-oF と表記します。NVMe-oF 接続では、システム構成要素を管理するリソースとして NVM サブシステムを作成します。NVM サブシステムにポートやボリュームの情報を設定することで、ホストからボリュームへのアクセスができるようになります。

REST API では、次の流れでボリュームの割り当てを行います。

1. ホストの要件に合ったボリュームを用意する※
作成済みの LDEV から要件に合ったボリュームを使用するか、パリティグループまたはプールから LDEV を作成します。
2. NVM サブシステムを作成する
作成した NVM サブシステムには、NVM サブシステムポート、ホスト NQN、Namespace、ホスト・Namespace パスを設定します。
3. NVM サブシステムポートの設定をする
ホストと接続するストレージシステムのポート（動作モードが FC-NVMe または NVMe over TCP のポート※）を NVM サブシステムに設定します。
ただし、VSP One B80 の場合、動作モードが FC-NVMe のポートはサポートしていません。
4. ホスト NQN を登録する
ホストに定義されているホスト NQN を NVM サブシステムに登録します。
5. Namespace を作成する
ホストに割り当てるボリュームを指定して、NVM サブシステムに Namespace を作成します。
6. ホスト・Namespace パスの設定をする
NVM サブシステムに登録済みのホスト NQN から Namespace へのアクセス許可を設定します。

注※ NVMe-oF 接続以外の場合と同じ API を使用します。ボリュームを作成する API、ポートの動作モードを設定する API の説明を参照してください。

ボリュームを作成する要件や、FC-NVMe または NVMe/TCP を使用する場合は、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。



メモ

FC-NVMe 接続で次の条件に該当する場合、ホストグループの作成および WWN の設定が必要です。

- ポートの LUN セキュリティー機能を使って、ポートにログインを許可するホスト（HBA WWN）を制御したい場合（ファブリック接続におけるストレージターゲットポートとホストバスアダプタポートとのアクセス制限の管理は、Fabric スイッチのゾーニング機能を利用することを推奨します。FC-NVMe では、FC スイッチゾーニングを利用する場合、アクセス制限の目的でホスト WWN を設定する必要はありません）
- 接続ホストおよび HBA 構成に対応するためのホストモードオプションの設定が必要な場合
詳細はご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

関連参照

- [5.4.6 ボリュームを作成する](#)
- [5.4.17 ポートの変更する](#)

5.5.2 NVM サブシステムの情報を取得する

NVM サブシステムの情報を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL> /v1/objects/nvm-subsystems
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
nvmSubsystemInfo	string	(任意) 取得する情報の種類 指定できる値を次に示します。 - basic NVM サブシステムの基本情報を取得する - nqn NVM サブシステムのサブシステム NQN の情報を取得する - namespace NVM サブシステムに作成されている Namespace の情報を取得する - port NVM サブシステムに登録されているポートの情報を取得する 実装されている NVM サブシステムの情報だけを取得します。 省略した場合、basic が設定されたと見なされます。 このパラメーターは nvmSubsystemOption パラメーターと同時に指定できません。
nvmSubsystemOption	string	(任意) 情報を取得する NVM サブシステムの条件 条件として入力できる値を次に示します。 undefined 未実装の NVM サブシステム ID を取得する このパラメーターは nvmSubsystemInfo パラメーターと同時に指定できません。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

クエリーパラメーター nvmSubsystemInfo に basic を指定して基本情報を取得した場合、またはクエリーパラメーターを指定しなかった場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "nvmSubsystemId":1,
      "virtualNvmSubsystemId":1,
      "nvmSubsystemName":"rest_subsystem",
      "resourceGroupId":0,
      "namespaceSecuritySetting":"Enable",
      "t10piMode":"Disable",
      "hostMode":"LINUX/IRIX"
    },
    ...
  ]
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
virtualNvmSubsystemId	int	仮想 NVM サブシステム ID この属性は、VSP 5000 シリーズの場合に出力されます。
nvmSubsystemName	string	NVM サブシステム名
resourceGroupId	int	所属するリソースグループのリソースグループ ID
namespaceSecuritySetting	string	Namespace のセキュリティー設定 • Enable : 有効 • Disable : 無効 • Unknown : 状態不明 (未サポート)
t10piMode	string	ポートの T10 PI モードの状態 • Enable : 有効 • Disable : 無効 • Unknown : 状態不明 (未サポート)
hostMode	string	NVM サブシステムのホストモード 設定されていない場合は出力されません。
hostModeOptions	int[]	NVM サブシステムに設定されているホストモードオプションの番号 設定されていない場合は出力されません。 取得される番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

クエリーパラメーター `nvmSubsystemInfo` に `nqn` を指定してサブシステム NQN の情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "nvmSubsystemId": 1,
      "nvmSubsystemName": "rest_subsystem",
      "nvmSubsystemNqn": "nqn.2015-04.com.example:nvme:storage-subsystem-sn.5-10088-nvmssid.00001"
    },
    ...
  ]
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
nvmSubsystemName	string	NVM サブシステム名
nvmSubsystemNqn	string	サブシステム NQN NVM サブシステムを仮想化している場合、仮想化された NVM サブシステムの NQN が出力されます。

クエリーパラメーター `nvmSubsystemInfo` に `namespace` を指定して Namespace の情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "nvmSubsystemId": 1,
      "nvmSubsystemName": "rest_subsystem",
```

```

      "namespaces": [
        {
          "namespaceId": 1,
          "ldevId": 2000
        },
        {
          "namespaceId": 2,
          "ldevId": 2001
        },
        {
          "namespaceId": 3,
          "ldevId": 2002
        }
      ]
    },
    ...
  ]
}

```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
nvmSubsystemName	string	NVM サブシステム名
namespaces	object[]	NVM サブシステムに作成されている Namespace に関する次の属性が出力されます。 - namespaceId (int) Namespace ID - ldevId (int) LDEV 番号

クエリーパラメーター nvmSubsystemInfo に port を指定してポートの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```

{
  "data": [
    {
      "nvmSubsystemId": 1,
      "nvmSubsystemName": "rest_subsystem",
      "portIds": ["CL1-A", "CL1-B"]
    },
    ...
  ]
}

```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
nvmSubsystemName	string	NVM サブシステム名
portIds	string[]	ポート番号

クエリーパラメーター nvmSubsystemOption に undefined を指定して未実装の NVM サブシステム ID を取得した場合の出力例を次に示します。

```

{
  "data": [
    {
      "nvmSubsystemId": 3
    },
    {
      "nvmSubsystemId": 4
    },
    ...
  ]
}

```

```
]
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/nvm-subsystems?nvmSubsystemInfo=basic
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード

5.5.3 特定の NVM サブシステムの情報を取得する

特定の NVM サブシステムの情報を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/nvm-subsystems/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

NVM サブシステムの情報取得で取得した nvmSubsystemId を指定します。

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボデー

```
{
  "nvmSubsystemId" : 1,
  "virtualNvmSubsystemId":1,
  "nvmSubsystemName" : "rest_subsystem",
  "resourceGroupId" : 0,
  "namespaceSecuritySetting" : "Enable",
  "t10piMode" : "Disable",
  "hostMode" : "LINUX/IRIX",
  "nvmSubsystemNqn" : "nqn.2015-04.com.example:nvme:storage-
subsystem-sn.5-10088-nvmssid.00001",
  "namespaces" : [
    {
      "namespaceId" : 1,
      "ldevId" : 2000
    },
    {
      "namespaceId" : 2,
      "ldevId" : 2001
    },
    {
      "namespaceId" : 3,
      "ldevId" : 2002
    }
  ],
  "portIds" : [ "CL1-A", "CL1-B" ]
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
virtualNvmSubsystemId	int	仮想 NVM サブシステム ID この属性は、VSP 5000 シリーズの場合に出力されます。
nvmSubsystemName	string	NVM サブシステム名
resourceGroupId	int	所属するリソースグループのリソースグループ ID
namespaceSecuritySetting	string	Namespace のセキュリティー設定 • Enable : 有効 • Disable : 無効 • Unknown : 状態不明 (未サポート)
t10piMode	string	ポートの T10 PI モードの状態 • Enable : 有効 • Disable : 無効 • Unknown : 状態不明 (未サポート)
hostMode	string	NVM サブシステムのホストモード 設定されていない場合は出力されません。
hostModeOptions	int[]	NVM サブシステムに設定されているホストモードオプションの番号 設定されていない場合は出力されません。 取得される番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。
nvmSubsystemNqn	string	サブシステム NQN NVM サブシステムを仮想化している場合、仮想化された NVM サブシステムの NQN が出力されます。

属性	型	説明
namespaces	object[]	NVM サブシステムに作成されている Namespace に関する次の属性が出力されます。 - namespaceId (int) Namespace ID - ldevId (int) LDEV 番号 Namespace が作成されていない場合は出力されません。
portIds	string[]	ポート番号 ポートが登録されていない場合は出力されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/nvm-subsystems/1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.5.4 NVM サブシステムを作成する

システム構成要素を管理するリソースとして、NVM サブシステムを作成します。NVM サブシステムにポートやボリュームの情報を設定することで、ホストからボリュームへのアクセスができるようになります。NVM サブシステムの作成と同時にホストモードや Namespace セキュリティーも設定できます。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL> /v1/objects/nvm-subsystems
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

```
{
  "nvmSubsystemId": 1,
  "virtualNvmSubsystemId": 1,
  "nvmSubsystemName": "rest_subsystem",
  "hostMode": "LINUX/IRIX",
  "namespaceSecuritySetting": "Enable"
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID 0～2047 の値を指定します。
virtualNvmSubsystemId	int	(任意) 仮想 NVM サブシステム ID 0～2047 の値を指定します。 この属性は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。 省略した場合、nvmSubsystemId 属性の値と同じ値が設定されます。
nvmSubsystemName	string	(任意) NVM サブシステム名を 1～32 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 - 半角英数字 - 次の半角記号 !#\$%&'()+-.,=@_[]^{}~ ハイフン (-) は先頭には指定できません。 - 半角スペース 先頭と末尾には指定できません。 次の文字列では指定できません。 - nvmss_id_ で始まり (default_name) で終わる 省略した場合、自動で設定されます。
hostMode	string	(任意) NVM サブシステムのホストモード 指定できる値を次に示します。装置がサポートしているホストモードについては、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 LINUX/IRIX、VMWARE、VMWARE_EX、AIX 省略した場合、LINUX/IRIX が設定されます。
hostModeOptions	int[]	(任意) NVM サブシステムに設定するホストモードオプションの番号 指定できる番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 この属性を指定する場合、hostMode も必ず指定します。
namespaceSecuritySetting	string	(任意) Namespace のセキュリティ設定 - Enable : 有効 - Disable : 無効 省略した場合、Enable が設定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した NVM サブシステムの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/nvm-subsystems
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.2 NVM サブシステムの情報を取得する](#)

5.5.5 NVM サブシステムの設定を変更する

NVM サブシステムの設定を変更します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/nvm-subsystems/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

NVM サブシステムの情報取得で取得した nvmSubsystemId の値を指定します。

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "nvmSubsystemName": "rest_subsystem_01"
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemName	string	(任意) NVM サブシステム名を 1～32 文字で指定します。使用できる文字は次のとおりです。 - 半角英数字 - 次の半角記号 !#\$%&'()+-.,=@_[]^{}~ ハイフン (-) は先頭には指定できません。 - 半角スペース 先頭と末尾には指定できません。 次の文字列では指定できません。 - nvmss_id_で始まり (default_name) で終わる この属性は他の属性と同時に指定できません。
hostMode	string	(任意) NVM サブシステムのホストモード 指定できる値を次に示します。装置がサポートしているホストモードについては、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 LINUX/IRIX、VMWARE、VMWARE_EX、AIX 省略した場合、LINUX/IRIX が設定されます。 この属性は他の属性と同時に指定できません。
hostModeOptions	int[]	(任意) NVM サブシステムに設定するホストモードオプションの番号 指定した値で更新（上書き）します。指定する場合は、設定したいホストモードオプションの番号をすべて指定してください。 指定できる番号については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 -1 を指定すると、設定されているホストモードオプションがリセットされます。 この属性は他の属性と同時に指定できません。
namespaceSecuritySetting	string	(任意) Namespace のセキュリティー設定 - Enable：有効 - Disable：無効 この属性は他の属性と同時に指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更した NVM サブシステムの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/nvm-subsystems/1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.2 NVM サブシステムの情報を取得する](#)

5.5.6 NVM サブシステムを削除する

NVM サブシステムを削除します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/v1/objects/nvm-subsystems/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

NVM サブシステムの情報取得で取得した nvmSubsystemId の値を指定します。

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した NVM サブシステムの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/nvm-subsystems/1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.2 NVM サブシステムの情報を取得する](#)

5.5.7 NVM サブシステムポートの情報を取得する

NVM サブシステムポートの情報を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/nvm-subsystem-ports
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
nvmSubsystemId	int	(任意) NVM サブシステム ID 0～2047 の値を指定します。 portId パラメーターと同時に指定できません。このパラメーターまたは portId パラメーターのどちらか一方を必ず指定してください。
portId	string	(任意) ポート番号 nvmSubsystemId パラメーターと同時に指定できません。このパラメーターまたは nvmSubsystemId パラメーターのどちらか一方を必ず指定してください。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "nvmSubsystemPortId": "1,CL1-A",
      "nvmSubsystemId": 1,
      "portId": "CL1-A"
    },
    {
      "nvmSubsystemPortId": "1,CL1-B",
      "nvmSubsystemId": 1,
      "portId": "CL1-B"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemPortId	string	NVM サブシステムポートのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - nvmSubsystemId - portId
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
portId	string	ポート番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/nvm-subsystem-ports?nvmSubsystemId=1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.5.8 特定の NVM サブシステムポートの情報を取得する

特定の NVM サブシステムポートの情報を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL>/v1/objects/nvm-subsystem-ports/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

NVM サブシステムポートの情報取得で取得した `nvmSubsystemPortId` の値を指定します。
次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<`nvmSubsystemId`>,<`portId`>

属性	型	説明
<code>nvmSubsystemId</code>	int	(必須) NVM サブシステム ID
<code>portId</code>	string	(必須) ポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "nvmSubsystemPortId": "1,CL1-A",
  "nvmSubsystemId": 1,
  "portId": "CL1-A"
}
```

属性	型	説明
<code>nvmSubsystemPortId</code>	string	NVM サブシステムポートのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 <code>nvmSubsystemId</code> <code>portId</code>
<code>nvmSubsystemId</code>	int	NVM サブシステム ID
<code>portId</code>	string	ポート番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/nvm-subsystem-ports/1,CL1-A
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.5.9 NVM サブシステムに NVM サブシステムポートを設定する

NVM サブシステムに NVM サブシステムポートを設定します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/nvm-subsystem-ports

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "nvmSubsystemId": 1,
  "portId" : "CL3-D"
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID 0～2047 の値を指定します。
portId	string	(必須) NVM サブシステムポートとして設定するポート番号 ポートの動作モードが FC-NVMe または NVMe over TCP のポートを指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した NVM サブシステムポートの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/nvm-subsystem-ports
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.1.1 ジョブオブジェクト
- 5.5.7 NVM サブシステムポートの情報を取得する

5.5.10 NVM サブシステムポートを削除する

NVM サブシステムに設定されている NVM サブシステムポートを削除します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/nvm-subsystem-ports/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

NVM サブシステムポートの情報取得で取得した `nvmSubsystemPortId` の値を指定します。
次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<nvmSubsystemId >,<portId >
```

属性	型	説明
<code>nvmSubsystemId</code>	<code>int</code>	(必須) NVM サブシステム ID
<code>portId</code>	<code>string</code>	(必須) ポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した NVM サブシステムポートの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/nvm-subsystem-ports/1,CL1-A
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.7 NVM サブシステムポートの情報を取得する](#)

5.5.11 ホスト NQN の情報を取得する

ホスト NQN の情報を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL> /v1/objects/host-nqns
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID 0～2047 の値を指定します。

ボディー
なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "hostNqnId":
"1,nqn.2014-08.org.example:uuid:4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
      "hostNqn":
"nqn.2014-08.org.example:uuid:4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
      "nvmSubsystemId":1,
      "hostNqnNickname":"myhost1"
    },
    {
      "hostNqnId":
"1,nqn.2014-08.org.example:uuid:f4d3488e-6986-4342-b693-9ecf5257e55d",
      "hostNqn":
"nqn.2014-08.org.example:uuid:f4d3488e-6986-4342-b693-9ecf5257e55d",
      "nvmSubsystemId":1,
      "hostNqnNickname":"myhost2"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
hostNqnId	string	ホスト NQN のオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - nvmSubsystemId - hostNqn
hostNqn	string	ホスト NQN
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
hostNqnNickname	string	ホスト NQN のニックネーム ホスト NQN のニックネームが設定されていない場合は、-（ハイフン）が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-nqns?nvmSubsystemId=1
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード

5.5.12 特定のホスト NQN の情報を取得する

特定のホスト NQN の情報を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/host-nqns/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ホスト NQN の情報取得で取得した hostNqnId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<nvmSubsystemId >,<hostNqn >

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID
hostNqn	string	(必須) ホスト NQN

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "hostNqnId":
  "1,nqn.2014-08.org.example:uuid:ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b",
  "hostNqn":
  "nqn.2014-08.org.example:uuid:ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b",
  "nvmSubsystemId":1,
  "hostNqnNickname":"myhost1"
}
```

属性	型	説明
hostNqnId	string	ホスト NQN のオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 • nvmSubsystemId

属性	型	説明
		• hostNqn
hostNqn	string	ホスト NQN
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
hostNqnNickname	string	ホスト NQN のニックネーム ホスト NQN のニックネームが設定されていない場合は、- (ハイフン) が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-nqns/1,nqn.2014-08.org.example:uuid:ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.5.13 NVM サブシステムにホスト NQN を登録する

NVM サブシステムにホスト NQN を登録します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/host-nqns

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "nvmSubsystemId": 1,
  "hostNqn":
```

```
"nqn.2014-08.org.example:uuid:4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39"
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID 0～2047 の値を指定します。
hostNqn	string	(必須) ホスト NQN nqn.に続けて全体で 223 文字以内で指定します。使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字 (小文字)、ハイフン (-)、ピリオド (.)、コロン (:) 指定例: nqn.example:1234567890-abcdef

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したホスト NQN の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-nqns
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.11 ホスト NQN の情報を取得する](#)

5.5.14 ホスト NQN にニックネームを設定する

NVM サブシステムに登録されているホスト NQN に、ニックネームを設定します。すでに設定されているニックネームを削除することもできます。指定したホスト NQN が複数の NVM サブシステムに登録されている場合、全ての NVM サブシステムに設定が反映されます。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

PATCH <ベース URL>/v1/objects/host-nqns/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ホスト NQN の情報取得で取得した hostNqnId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<nvmSubsystemId>,<hostNqn>

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID
hostNqn	string	(必須) ホスト NQN

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ホスト NQN にニックネームを設定する場合

```
{
  "hostNqnNickname": "myhost1"
}
```

ホスト NQN からニックネームを削除する場合

```
{
  "hostNqnNickname": ""
}
```

属性	型	説明
hostNqnNickname	string	(必須) ホスト NQN のニックネームを 1~32 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 - 半角英数字 - 次の半角記号 !#\$%&'()+-.,=@_[]^{}~ ハイフン (-) は先頭には指定できません。 - 半角スペース 先頭と末尾には指定できません。 ホスト NQN からニックネームを削除する場合は、空文字列を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更したホスト NQN の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-nqns/1,nqn.2014-08.org.example:uuid:ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.11 ホスト NQN の情報を取得する](#)

5.5.15 ホスト NQN のログイン情報を削除する

指定したポートに設定されているホスト NQN のログイン情報を削除します。ログイン中のホスト NQN の情報は削除できません。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >/actions/delete-login-host-nqn/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した portId の値を指定します。

属性	型	説明
portId	string	(必須) ポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ホスト NQN のログイン情報を削除したポートの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ports/CL1-A/actions/delete-login-host-nqn/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.15 ポートの情報を取得する](#)

5.5.16 ホスト NQN を削除する

NVM サブシステムに登録されているホスト NQN を削除します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/host-nqns/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ホスト NQN の情報取得で取得した hostNqnId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<nvmSubsystemId >,<hostNqn >
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID
hostNqn	string	(必須) ホスト NQN

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したホスト NQN の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/host-nqns/1,nqn.2014-08.org.example:uuid:ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.11 ホスト NQN の情報を取得する](#)

5.5.17 Namespace の情報を取得する

Namespace の情報を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/namespaces
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "namespaceObjectId": "1,1",
      "namespaceId": 1,
      "namespaceNickname": "restns11",
      "nvmSubsystemId": 1,
      "nvmSubsystemName": "rest_subsystem",
      "ldevId": 2000,
      "byteFormatCapacity": "1.00 G",
      "blockCapacity": 2097152
    },
    {
      "namespaceObjectId": "1,2",
      "namespaceId": 2,
      "namespaceNickname": "restns12",
      "nvmSubsystemId": 1,
      "nvmSubsystemName": "rest_subsystem",
      "ldevId": 2001,
      "byteFormatCapacity": "1.00 G",
      "blockCapacity": 2097152
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
namespaceObjectId	string	Namespace のオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - nvmSubsystemId - namespaceId
namespaceId	int	Namespace ID
namespaceNickname	string	Namespace のニックネーム 設定されていない場合は、-（ハイフン）が出力されます。
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
nvmSubsystemName	string	NVM サブシステム名
ldevId	int	LDEV 番号 Namespace が設定されているボリュームの LDEV 番号
byteFormatCapacity	string	Namespace の容量

属性	型	説明
blockCapacity	long	Namespace のブロック数

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/namespaces?nvmSubsystemId=1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.5.18 特定の Namespace の情報を取得する

特定の Namespace の情報を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/namespaces/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Namespace の情報取得で取得した namespaceObjectId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<nvmSubsystemId>,<namespaceId>
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID
namespaceId	int	(必須) Namespace ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "namespaceObjectId": "1,1",
  "namespaceId": 1,
  "namespaceNickname": "restns11",
  "nvmSubsystemId": 1,
  "nvmSubsystemName": "rest_subsystem",
  "ldevId": 2000,
  "byteFormatCapacity": "1.00 G",
  "blockCapacity": 2097152
}
```

属性	型	説明
namespaceObjectId	string	Namespace のオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - nvmSubsystemId - namespaceId
namespaceId	int	Namespace ID
namespaceNickname	string	Namespace のニックネーム 設定されていない場合は、-（ハイフン）が出力されます。
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
nvmSubsystemName	string	NVM サブシステム名
ldevId	int	LDEV 番号 Namespace が設定されているボリュームの LDEV 番号
byteFormatCapacity	string	Namespace の容量
blockCapacity	long	Namespace のブロック数

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/namespaces/1,1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.5.19 NVM サブシステムに Namespace を作成する

LDEV 番号を指定して、NVM サブシステムに Namespace を作成します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL > /v1/objects/namespaces

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "nvmSubsystemId": 1,
  "namespaceId" : 1,
  "ldevId": 10
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID 0～2047 の値を指定します。
namespaceId	int	(任意) Namespace ID VSP One B80、VSP 5000 シリーズの場合は 1～4096、VSP One B20、VSP E1090、VSP E1090H の場合は 1～2048 の値を指定します。 省略した場合、自動で設定されます。
ldevId	int	(必須) LDEV 番号 0～65279 の値を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した Namespace の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --
```



```
data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/namespaces
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.17 Namespace の情報を取得する](#)

5.5.20 Namespace にニックネームを設定する

NVM サブシステムに作成された Namespace に、ニックネームを設定します。すでに設定されているニックネームを削除することもできます。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/namespaces/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Namespace の情報取得で取得した namespaceObjectId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<nvmSubsystemId >,<namespaceId >
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID
namespaceId	int	(必須) Namespace ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

Namespace にニックネームを設定する場合

```
{
  "namespaceNickname":"restns11"
}
```

Namespace からニックネームを削除する場合

```
{
  "namespaceNickname":""
}
```

属性	型	説明
namespaceNickname	string	(必須) Namespace のニックネームを 1～32 文字で指定します。使用できる文字は次のとおりです。 - 半角英数字 - 次の半角記号 !#\$%&'()+-.,=@_[]^{}~ ハイフン (-) は先頭には指定できません。 - 半角スペース 先頭と末尾には指定できません。 Namespace からニックネームを削除する場合は、空文字列を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更した Namespace の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/namespaces/1,1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.17 Namespace の情報を取得する](#)

5.5.21 Namespace を削除する

NVM サブシステムに作成した Namespace を削除します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

DELETE <ベース URL>/v1/objects/namespaces/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Namespace の情報取得で取得した namespaceObjectId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<nvmSubsystemId>,<namespaceId>

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID
namespaceId	int	(必須) Namespace ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した Namespace の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/namespaces/1,1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.17 Namespace の情報を取得する](#)

5.5.22 ホスト-Namespace パスの情報を取得する

NVM サブシステムを指定して、ホスト-Namespace パスの情報（Namespace とホスト NQN の関連情報）を取得します。

取得するリソース数によっては、一度のリクエストですべての情報を取得できない場合があります。取り残した情報を取得するには、hasNext 属性および NextId 属性の説明を確認してください。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/namespace-paths

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID 0～2047 の値を指定します。
namespaceId	int	(任意) Namespace ID VSP One B80、VSP 5000 シリーズの場合は 1～4096、VSP One B20、VSP E1090、VSP E1090H の場合は 1～2048 の値を指定します。 headId パラメーターと同時に指定できません。
headId	string	(任意) Namespace のオブジェクト ID 情報取得を開始するホスト-Namespace パスのオブジェクト ID を指定します。 namespaceId パラメーターと同時に指定できません。 このパラメーターと namespaceId パラメーターの両方を省略した場合、先頭の情報から取得します。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "namespacePathId": "1,nqn.2014-08.org.example:uuid:ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b,2",
      "nvmSubsystemId": 1,

```

```

        "hostNqn": "nqn.2014-08.org.example:uuid:
ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b",
        "namespaceId": 2,
        "ldevId": 10
    },
    {
        "namespacePathId": "1,nqn.2014-08.org.example:uuid:
ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b,3",
        "nvmSubsystemId": 1,
        "hostNqn": "nqn.2014-08.org.example:uuid:
ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b",
        "namespaceId": 3,
        "ldevId": 11
    },
    ...
],
"hasNext": true
"nextId": "1,nqn.2014-08.org.example:uuid:
ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b,42"
}

```

属性	型	説明
namespacePathId	string	ホスト・Namespace パスのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - nvmSubsystemId - hostNqn - namespaceId
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
hostNqn	string	ホスト NQN
namespaceId	int	Namespace ID
ldevId	int	LDEV 番号 Namespace が設定されているボリュームの LDEV 番号

この API では、データオブジェクトと合わせて次の属性が出力されます。

属性	型	説明
hasNext	boolean	取得できていない情報があるかどうか - true: 取得できていない情報がある - false: すべての情報が取得できている VSP 5000 シリーズの場合は常に false が出力されます。
nextId	string	未取得の情報がある場合に続きを取得するための ID 一度のリクエストですべての情報を取得できなかった場合、クエリーパラメーター headId にこの値を指定して API を再度実行すると、以降の情報を取得できます。 hasNext 属性が false の場合は表示されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -
H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET

```

https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/namespace-paths?
nvmSubsystemId=1

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.5.23 特定のホスト-Namespace パスの情報を取得する

特定のホスト-Namespace パスの情報（Namespace とホスト NQN の関連情報）を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/namespace-paths/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ホスト-Namespace パスの情報取得で取得した namespacePathId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

< nvmSubsystemId > , < hostNqn > , < namespaceId >

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID
hostNqn	string	(必須) ホスト NQN
namespaceId	int	(必須) Namespace ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "namespacePathId": "1,nqn.2014-08.org.example:uuid:ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b,2",
  "nvmSubsystemId": 1,
  "hostNqn": "nqn.2014-08.org.example:uuid:ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b",
  "namespaceId": 2,
  "ldevId": 10
}
```

属性	型	説明
namespacePathId	string	ホスト-Namespace パスのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - nvmSubsystemId - hostNqn - namespaceId
nvmSubsystemId	int	NVM サブシステム ID
hostNqn	string	ホスト NQN
namespaceId	int	Namespace ID
ldevId	int	LDEV 番号 Namespace が設定されているボリュームの LDEV 番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3-f9f0-4ea8-bd8f-09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/namespace-paths/1,nqn.2014-08.org.example:uuid:ff533865-1d0b-4043-8345-a90afbb80d8b,2
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.5.24 ホスト-Namespace パスを設定する

ホスト-Namespace パス（Namespace とホスト NQN の関連情報）を設定します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/namespace-paths

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

```
{
  "nvmSubsystemId": 1,
  "hostNqn":
  "nqn.2014-08.org.example:uuid:4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
  "namespaceId": 1
}
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID 0～2047 の値を指定します。
hostNqn	string	(必須) ホスト NQN nqn.に続けて全体で 223 文字以内で指定します。使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字（小文字）、ハイフン（-）、ピリオド（.）、コロンの（:） 指定例：nqn.example:1234567890-abcdef
namespaceId	int	(必須) Namespace ID VSP One B80、VSP 5000 シリーズの場合は 1～4096、VSP One B20、VSP E1090、VSP E1090H の場合は 1～2048 の値を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したホスト・Namespace パスの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/namespace-paths
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.1.1 ジョブオブジェクト
- 5.5.22 ホスト・Namespace パスの情報を取得する

5.5.25 ホスト・Namespace パスを削除する

ホスト・Namespace パスを削除します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/namespace-paths/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ホスト-Namespace パスの情報取得で取得した namespacePathId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<nvmSubsystemId >,<hostNqn >,<namespaceId >
```

属性	型	説明
nvmSubsystemId	int	(必須) NVM サブシステム ID
hostNqn	string	(必須) ホスト NQN
namespaceId	int	(必須) Namespace ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したホスト-Namespace パスの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bb6f" -X DELETE
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.5.22 ホスト・Namespace パスの情報を取得する](#)

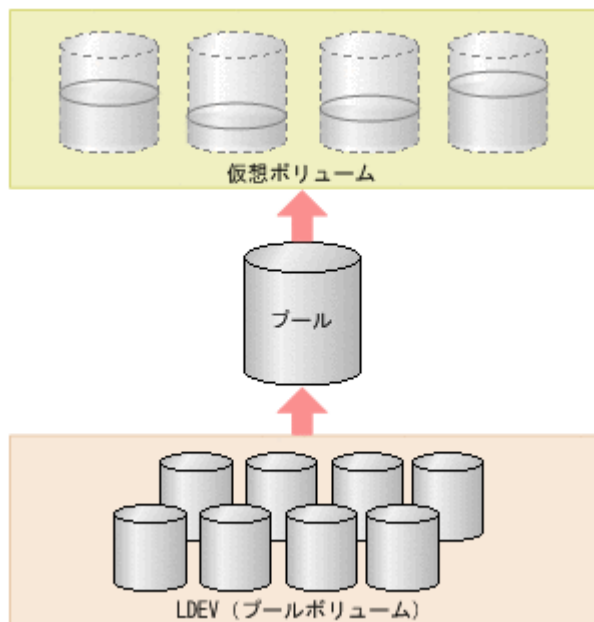
5.6 プールの管理

REST API で実行するプールの管理について説明します。

5.6.1 プールとは

プールとは、複数の LDEV を統合して作成する仮想的な領域です。プールから仮想ボリュームを作成して、ボリューム割り当てやペア作成などに利用します。

仮想ボリュームは、物理ドライブの容量以上のボリュームを作成したり、必要に応じて拡張、縮小したりできます。ストレージシステムのリソースを有効に活用できるため、ドライブ増設に伴う設定も軽減します。また、複数の物理ボリュームを統合することで、複数のドライブにデータを分散して格納するため、ドライブの稼働効率の向上にもつながります。



REST API では、HDP プール、HDT プール、および Thin Image プール (Thin Image Advanced では使用しません) を作成します。このマニュアルでは、HDP プールと HDT プールを区別しない場合は DP プールと表記します。



メモ

VSP One B80 の場合、HDT プール、active flash 用のプール、Thin Image プールは使用できません。



メモ

VSP One B20 の場合、HDT プール、active flash 用のプール、Thin Image プールは使用できません。REST API では、DDP 用のパリティグループからプール作成、DDP 用のパリティグループから作成されたプールの拡張や縮小はできません。RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

REST API で実行するプールの操作を次に示します。

- プールの作成
LDEV を指定して、DP プールまたは Thin Image プールを作成します。プールの使用率が一定の割合を超えたときに警告を通知するためのしきい値も設定できます。DP プールは仮想ボリュームの作成、Thin Image プールはスナップショットデータの格納に利用します。HDP プールをスナップショットデータの格納先として利用することもできます。
- プールの設定の変更
プールの種別を HDP プールから HDT プールに変更したり、DP プールまたは Thin Image プールの使用率のしきい値や、DP プールの容量に対する仮想ボリュームの予約率を変更したりします。
- プールの拡張
DP プールまたは Thin Image プールに LDEV を追加して、容量を拡張します。
- プールの縮小
DP プールまたは Thin Image プールを構成する LDEV を削除して、容量を縮小します。
- HDT プールの性能モニタリング
HDT プールのデータが適切に配置されるように、HDT プールのモニタリングを任意のタイミングで開始または停止します。
- HDT プールの階層再配置
性能モニタリングの情報を基にして、HDT プールのデータを適切な階層へ再配置します。
- プールの閉塞解除
障害などから回復した DP プールまたは Thin Image プールの閉塞を解除します。
- プールの削除
不要になった DP プールまたは Thin Image プールを削除します。
- プールの情報取得
DP プールまたは Thin Image プールの情報を取得します。

プールの作成は、ボリューム割り当てや Thin Image ペア作成の操作の流れの中で実行します。そのほかのプール操作は、プールの状況に応じて実行します。

HDP (Dynamic Provisioning) および HDT (Dynamic Tiering) についての詳細は、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

関連参照

- [5.4.6 ボリュームを作成する](#)
- [5.9.11 Thin Image ペアを作成する](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

5.6.2 プールの情報を取得する

プールの状態、使用率、しきい値などの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/pools
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

指定した条件で実行結果をフィルタリングしたり、プールの詳細な情報を追加で取得したりできます。

- 実行結果をフィルタリングする場合

パラメーター	型	フィルター条件
poolType	string	(任意) 情報を取得するプール種別 指定できる値を次に示します。 - DP : DP プールの情報を取得する - HTI : Thin Image プールの情報を取得する 省略した場合、すべてのプールの情報を取得します。
isMainframe	boolean	(任意) メインフレームシステムのプールの情報を取得するか、またはオープンシステムのプールの情報を取得するかを指定します。 - true : メインフレームシステムのプールの情報を取得する - false : オープンシステムのプールの情報を取得する 省略した場合、すべてのプールの情報を取得します。 ストレージシステムが VSP One B80 の場合に指定できます。

- 詳細情報を追加して取得する場合

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ 複数指定する場合は、コンマで区切ります。 実行結果をフィルタリングするパラメーターと組み合わせて使うこともできます。 - FMC ドライブタイプが SSD (FMC) のパリティグループに属するプールボリュームから構成されるプールについて、容量拡張の詳細な情報を追加します。 - tierPhysicalCapacity HDT プールの物理容量について、階層ごとに情報を追加します。 取得結果はレスポンスボディの tiers 属性に追加して表示されます。 - efficiency プールの利用効率を上げるための機能 (容量削減機能、容量拡張機能、スナップショットによるバックアップ、Dynamic Provisioning による容量仮想化) による容量消費の節減効果 (合計効果) について、詳細な情報を追加します。 - formattedCapacity プールのフォーマット済み容量のサイズの情報を追加します。 - class ストレージシステムのキャッシュからの付加情報を追加します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。

パラメータ	型	説明
		最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。 • autoAddPoolVol 容量拡張が有効なパリティグループの圧縮率に応じて、プールボリュームを自動で追加するかどうかの情報を追加します。 • tierDiskType 階層ごとのディスク種別を取得します。 取得結果はレスポンスボディの tiers 属性に追加して表示されます。

ボディ
なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

HDP プールの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [ {
    "poolId": 5,
    "poolStatus": "POLN",
    "usedCapacityRate": 1,
    "usedPhysicalCapacityRate": 1,
    "snapshotCount": 0,
    "poolName": "Pool_5",
    "availableVolumeCapacity": 32042850,
    "availablePhysicalVolumeCapacity": 20006364,
    "effectiveCapacity": 32066496,
    "totalPoolCapacity": 32066496,
    "totalPhysicalCapacity": 20009724,
    "numOfLdevs": 11,
    "firstLdevId": 2304,
    "warningThreshold": 70,
    "depletionThreshold": 80,
    "virtualVolumeCapacityRate": -1,
    "isMainframe": false,
    "isShrinking": false,
    "locatedVolumeCount": 13,
    "totalLocatedCapacity": 79951368,
    "blockingMode": "NB",
    "totalReservedCapacity": 0,
    "reservedVolumeCount": 0,
    "poolType": "HDP",
    "duplicationLdevIds": [ 65269, 65268, 65267, 65266, 65265,
65264, 65263, 65262 ],
    "duplicationNumber": 8,
    "dataReductionAccelerateCompCapacity": 206783585,
    "dataReductionCapacity": 205901472,
    "dataReductionBeforeCapacity": 210117216,
    "dataReductionAccelerateCompRate": 87,
    "duplicationRate": 42,
    "compressionRate": 44,
    "dataReductionRate": 97,
    "dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData": {
      "isReductionCapacityAvailable": true,
      "reductionCapacity": 228372480,
      "isReductionRateAvailable": true,
      "reductionRate": 97
    }
  } ]
}
```

```

    },
    "dataReductionIncludingSystemData": {
      "isReductionCapacityAvailable": true,
      "reductionCapacity": 186826752,
      "isReductionRateAvailable": true,
      "reductionRate": 79
    },
    "snapshotUsedCapacity": 0,
    "suspendSnapshot": true,
    "capacitiesExcludingSystemData": {
      "usedVirtualVolumeCapacity": 235253760,
      "compressedCapacity": 0,
      "dedupedCapacity": 101035296,
      "reclaimedCapacity": 129142560,
      "systemDataCapacity": 43351104,
      "preUsedCapacity": 234393600,
      "preCompressedCapacity": 0,
      "preDedupedCapacity": 105247408
    }
  }
}

```

DP プールの場合

属性	型	説明
poolId	int	プールのオブジェクト ID
poolName	string	プール名
poolType	string	プール種別 - HDP : HDP プール - HDT : HDT プール - RT : active flash 用のプール - DM : データダイレクトマップ属性の HDP プール
poolStatus	string	プールの次の状態を表示します。 - POLN : 正常 (Pool Normal) - POLF : しきい値を超えたオーバーフロー状態 (Pool Full) - POLS : しきい値を超えたオーバーフロー状態で閉塞している (Pool Suspend) - POLE : 障害状態で閉塞している (Pool failure) プールの状態が POLE の場合、プールの情報を取得できません。
usedCapacityRate	int	プールの使用率 (%) 論理容量の使用率 (%) を示します。 VSP One B20 の場合、有効容量の使用率 (%) を示します。
usedPhysicalCapacityRate	int	物理容量の使用率 (%)
availableVolumeCapacity	long	ボリュームデータに使用できる容量 (MB) 論理容量の空き容量 (MB) を示します。
availablePhysicalVolumeCapacity	long	物理容量の空き容量 (MB)
effectiveCapacity	long	プールの有効容量 (MB) 論理容量のうち有効な容量 (MB) を示します。 VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。
totalPoolCapacity	long	プールの総容量 (MB)

属性	型	説明
		論理容量の合計 (MB) を示します。 VSP One B20 の場合、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアで DDP 用のパリティグループが編集されているときは、論理容量の一部が有効でない可能性があります。論理容量のうち有効な容量については effectiveCapacity 属性の値を参照してください。
totalPhysicalCapacity	long	物理容量の合計 (MB)
numOfLdevs	int	プールを構成する LDEV 数
firstLdevId	int	プールを構成する LDEV の第 1 の番号
warningThreshold	int	プールに設定されている警告しきい値
depletionThreshold	int	プールに設定されている枯渇しきい値
suspendSnapshot	boolean	枯渇しきい値を超過した場合に、Thin Image ペアを中断するかどうか • true: 枯渇しきい値超過時に Thin Image ペアを中断する • false: 枯渇しきい値超過時に Thin Image ペアを中断しない
virtualVolumeCapacityRate	int	プール容量に対する仮想ボリュームの最大予約率 無制限が設定されている場合、-1 が出力されます。 VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、無効な値を示す -1 が出力されます。
isShrinking	boolean	プールが縮小中 (シュリンク中) またはリバランス中であるかどうかが表示されます。 • true: プールが縮小中またはリバランス中である • false: プールが縮小中またはリバランス中でない
locatedVolumeCount	int	プールにマッピングされた DP ボリュームの合計数
totalLocatedCapacity	long	プールにマッピングされたすべての DP ボリュームの合計容量 (MB) この属性値は、制御領域を含みません。
snapshotCount	int	プールにマッピングされたスナップショットデータの合計数
snapshotUsedCapacity	long	プールにマッピングされたすべてのスナップショットデータの使用量 (MB)
blockingMode	string	仮想ボリューム保護機能の設定 DP プールが満杯か、または DP プールボリュームが閉塞している場合に、対象の DP プールを使用している DP ボリュームを読み書きできるかどうかが表示されます。 • PF: Pool Full DP プールが満杯の場合、読み書きできない DP プールボリュームが閉塞している場合、読み書きできる • PB: Pool vol Blockade

属性	型	説明
		DP プールボリュームが閉塞している場合、読み書きできない DP プールが満杯の場合、読み書きできる • FB : Full or Blockade DP プールが満杯または DP プールボリュームが閉塞している場合、読み書きできない • NB : No Blocking DP プールが満杯または DP プールボリュームが閉塞している場合でも、対象の DP ボリュームを読み書きできる
totalReservedCapacity	long	DP プールに関連づけられた DP ボリュームのページ予約容量の合計 (MB) ページ予約機能をサポートしていない構成の場合は表示されません。
reservedVolumeCount	int	DP プールに関連づけられた、ページ予約の設定が有効なボリューム数 ページ予約機能をサポートしていない構成の場合は表示されません。
poolActionMode	string	プールの実行モード • DEF : REST API サーバーからモニターの開始、終了を指示し、DKC 自動計算で階層の範囲設定を行うモード • AUT : 時刻指定 でモニターを開始、終了し、DKC 自動計算で階層の範囲設定を行うモード (Storage Navigator やほかのストレージ管理ソフトウェアで指定します)
monitoringMode	string	性能モニタリングの実行モード (モニターモード) • PM : 周期モード (Period Mode) • CM : 継続モード (Continuous Mode)
tierOperationStatus	string	性能モニタリングおよび階層再配置の稼働状態を表示 • STP : 性能モニタリングおよび階層再配置が停止状態 • RLC : 性能モニタリングが停止状態、階層再配置は稼働状態 • MON : 性能モニタリングが稼働状態、階層再配置は停止状態 • RLM : 性能モニタリングおよび階層再配置が稼働状態
dat	string	モニター情報の状態 • VAL : 有効 • INV : 無効 • PND : 計算中
tiers	object[]	HDT プールの階層に関する次の属性が階層ごとに表示されます。 • tierNumber (int) 階層の番号

属性	型	説明
		• tierLevelRange (string) 階層の下限值 1 時間当たりの I/O 数 (IOPH) で表示されます。 • tierDeltaRange (string) 階層のデルタ値 1 時間当たりの I/O 数 (IOPH) で表示されます。 • diskType (string) 階層ごとのディスク種別 ◦ SCM ◦ SSD ◦ SAS_7200 ◦ SAS_10000 ◦ SAS_15000 ◦ SATA_7200 ◦ EXTERNAL_LOW ◦ EXTERNAL_MIDDLE ◦ EXTERNAL_HIGH ◦ MIXED クエリーパラメーターで detailInfoType に tierDiskType を指定して実行した場合に表示されます。 • tierUsedPhysicalCapacity (long) 階層の物理容量の使用量 (MB) クエリーパラメーターで detailInfoType に tierPhysicalCapacity を指定して実行した場合に表示されます。 • tierTotalPhysicalCapacity (long) 階層の物理容量の合計 (MB) クエリーパラメーターで detailInfoType に tierPhysicalCapacity を指定して実行した場合に表示されます。 • tierUsedCapacity (long) 階層の論理容量の使用量 (MB) • tierTotalCapacity (long) 階層の論理容量の合計 (MB) • tablespaceRate (int) 新規割り当て用の空き領域率 • performanceRate (int) 性能稼働率 • progressOfReplacing (int) 階層再配置の進捗率 次に示す階層再配置の稼働状態の進捗率が 0～99 の値で表示されます。 ◦ tierOperationStatus 属性の値が RLC または RLM の場合：再配置（実行中）の進捗率 ◦ tierOperationStatus 属性の値が STP または MON の場合：再配置（中断中）の進捗率

属性	型	説明
		階層再配置が実行されていない状態、または階層再配置が終了した状態の場合、100 が表示されます。 bufferRate (int) 再配置用バッファ領域率
duplicationLdevIds	int[]	重複排除用システムデータボリュームの LDEV 番号
duplicationNumber	int	重複排除用システムデータボリューム数
dataReductionAccelerateCompCapacity	long	容量削減機能または容量拡張機能によって削減された容量（ブロック単位） 互換性を目的とした情報であり、 dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData オブジェクト配下の reductionCapacity 属性を参照してください。
dataReductionCapacity	long	容量削減機能（圧縮および重複排除）によって削減された容量（ブロック単位） 互換性を目的とした情報であり、 dataReductionIncludingSystemData オブジェクト配下の reductionCapacity 属性を参照してください。
dataReductionBeforeCapacity	long	容量削減機能（圧縮および重複排除）によって削減される前の容量（ブロック単位） 互換性を目的とした情報であり、 capacitiesExcludingSystemData オブジェクト配下の preUsedCapacity 属性を参照してください。
dataReductionAccelerateCompRate	int	容量削減機能（圧縮および重複排除）または容量拡張機能によって削減された容量の割合（%） 互換性を目的とした情報であり、 dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData オブジェクト配下の reductionRate 属性を参照してください。
dataReductionRate	int	容量削減機能（圧縮および重複排除）によって削減された容量の割合（%） 互換性を目的とした情報であり、 dataReductionIncludingSystemData オブジェクト配下の reductionRate 属性を参照してください。
dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData	object	容量削減機能（圧縮および重複排除）または容量拡張機能によって削減された容量に関する属性が表示されます。 これらの属性は、削減後の容量にユーザーデータのほかにストレージシステムが生成するメタデータおよびガベージデータを含んだ値で算出されます。 isReductionCapacityAvailable (boolean) 容量の削減効果があるかどうか true : ある true の場合、reductionCapacity 属性に削減された容量が表示されます。 false : ない（削減後に容量が増加している場合など）

属性	型	説明
		• reductionCapacity (long) 削減された容量 (ブロック単位) <code>isReductionCapacityAvailable</code> 属性が <code>true</code> の場合に表示されます。 容量削減機能 (圧縮および重複排除) または容量拡張機能による削減前と削減後の容量の差分で算出されます。ゼロデータの削減量を含みます。 • isReductionRateAvailable (boolean) 容量の削減効果があるかどうか ◦ <code>true</code>: ある <code>true</code> の場合、<code>reductionRate</code> 属性に削減された容量の割合が表示されます。 ◦ <code>false</code>: ない (削減後に容量が増加している場合など) • reductionRate (int) 削減された容量の割合 (%) <code>isReductionRateAvailable</code> 属性が <code>true</code> の場合に表示されます。
<code>dataReductionIncludingSystemData</code>	object	容量削減機能 (圧縮および重複排除) によって削減された容量に関する属性が表示されます。 これらの属性は、削減後の容量にユーザーデータのほかにストレージシステムが生成するメタデータおよびガベージデータを含んだ値で算出されます。 • isReductionCapacityAvailable (boolean) 容量の削減効果があるかどうか ◦ <code>true</code>: ある <code>true</code> の場合、<code>reductionCapacity</code> 属性に削減された容量が表示されます。 ◦ <code>false</code>: ない (削減後に容量が増加している場合など) • reductionCapacity (long) 削減された容量 (ブロック単位) <code>isReductionCapacityAvailable</code> 属性が <code>true</code> の場合に表示されます。 容量削減機能 (圧縮および重複排除) による削減前と削減後の容量の差分で算出されます。ゼロデータの削減量を含みます。 • isReductionRateAvailable (boolean) 容量の削減効果があるかどうか ◦ <code>true</code>: ある <code>true</code> の場合、<code>reductionRate</code> 属性に削減された容量の割合が表示されます。 ◦ <code>false</code>: ない (削減後に容量が増加している場合など) • reductionRate (int) 削減された容量の割合 (%) <code>isReductionRateAvailable</code> 属性が <code>true</code> の場合に表示されます。
<code>capacitiesExcludingSystemData</code>	object	容量削減機能によって削減された容量に関する属性が表示されます。

属性	型	説明
		• usedVirtualVolumeCapacity (long) 仮想ボリュームの使用量 (ブロック単位) 重複排除用システムデータボリュームの使用量は含まれません。 • compressedCapacity (long) 圧縮によって削減された容量 (ブロック単位) 圧縮による削減前と削減後の容量の差分で算出されます。 削減後の容量には、ストレージシステムが生成するメタデータおよびガベージデータの容量は含まれません。 • dedupedCapacity (long) 重複排除によって削減された容量 (ブロック単位) 重複排除による削減前と削減後の容量の差分で算出されます。 削減後の容量には、ストレージシステムが生成するメタデータおよびガベージデータの容量は含まれません。 • reclaimedCapacity (long) 固定パターン排除によって削減された容量 (ブロック単位) 固定パターン排除による削減前と削減後の容量の差分で算出されます。 削減後の容量には、ストレージシステムが生成するメタデータおよびガベージデータの容量は含まれません。 • systemDataCapacity (long) システムデータ消費量 (ブロック単位) ストレージシステムが生成するメタデータおよびガベージデータの容量が含まれます。 • preUsedCapacity (long) 容量削減対象データの削減前の容量 (ブロック単位) • preCompressedCapacity (long) 圧縮対象データの圧縮前の容量 (ブロック単位) • preDedupredCapacity (long) 重複排除対象データの重複排除前の容量 (ブロック単位)
compressionRate	int	圧縮機能または容量拡張機能によって削減された容量の割合 (%) 互換性を目的とした情報です。 削減された容量の割合については、<code>capacitiesExcludingSystemData</code> オブジェクト配下の項目を使用して以下のように計算できます。 $\text{compressedCapacity} / \text{preCompressedCapacity} * 100$
duplicationRate	int	重複排除機能によって削減された容量の割合 (%) 互換性を目的とした情報です。

属性	型	説明
		削減された容量の割合については、 capacitiesExcludingSystemData オブジェクト 配下の項目を使用して以下のように計算できます。 dedupedCapacity / preDedupredCapacity * 100
isMainframe	boolean	プールがメインフレーム用かオープンシステム用か が表示されます。 - true : メインフレームボリューム用のプール - false : オープンボリューム用のプール

Thin Image プールの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [ {
    "poolId" : 35,
    "poolStatus" : "POLN",
    "usedCapacityRate" : 1,
    "usedPhysicalCapacityRate" : 1,
    "snapshotCount" : 2,
    "poolName" : "pool_35",
    "availableVolumeCapacity" : 46704,
    "availablePhysicalVolumeCapacity" : 46704,
    "totalPoolCapacity" : 46998,
    "totalPhysicalCapacity" : 46998,
    "numOfLdevs" : 1,
    "firstLdevId" : 18952,
    "warningThreshold" : 80,
    "virtualVolumeCapacityRate" : -1,
    "isMainframe" : false,
    "isShrinking" : false,
    "poolType" : "HTI",
    "capacitiesExcludingSystemData" : {
      "usedVirtualVolumeCapacity" : 602112
    }
  } ]
}
```

Thin Image プールの場合

属性	型	説明
poolId	int	プールのオブジェクト ID
poolName	string	プール名
poolType	string	プール種別を表示します。 HTI : Thin Image プール
poolStatus	string	プールの次の状態を表示します。 - POLN : 正常 (Pool Normal) - POLF : しきい値を超えたオーバーフロー状態 (Pool Full) - POLS : しきい値を超えたオーバーフロー状態で閉塞している (Pool Suspend) - POLE : 障害状態で閉塞している (Pool failure) プールの状態が POLE の場合、プールの情報を取得できません。
usedCapacityRate	int	プールの使用率 (%) 論理容量の使用率 (%) を示します。

属性	型	説明
usedPhysicalCapacityRate	int	物理容量の使用率 (%)
snapshotCount	int	プールにあるボリューム数
availableVolumeCapacity	long	ボリュームデータに使用できる容量 (MB) 論理容量の空き容量 (MB) を示します。
availablePhysicalVolumeCapacity	long	物理容量の空き容量 (MB)
totalPoolCapacity	long	プールの総容量 (MB) 論理容量の合計 (MB) を示します。
totalPhysicalCapacity	long	物理容量の合計 (MB)
numOfLdevs	int	プールを構成する LDEV 数
firstLdevId	int	プールを構成する LDEV の第 1 の番号 (昇順の先頭番号ではない)
warningThreshold	int	プールに設定されている警告しきい値
virtualVolumeCapacityRate	int	無効な値を示す -1 が出力されます。
isShrinking	boolean	プールが縮小中 (シュリンク中) またはリバランス中であるかどうかが表示されます。 - true: プールが縮小中またはリバランス中である - false: プールが縮小中またはリバランス中でない
isMainframe	boolean	プールがメインフレーム用かオープンシステム用かが表示されます。 - true: メインフレームボリューム用のプール - false: オープンボリューム用のプール
capacitiesExcludingSystemData	object	容量消費の節減効果に関する属性が表示されます。 usedVirtualVolumeCapacity (long) 仮想ボリュームの使用量 (ブロック単位) 重複排除用システムデータボリュームの使用量は含まれません。

容量拡張の詳細情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data" : [ {
    "poolId" : 40,
    "poolStatus" : "POLN",
    "usedCapacityRate" : 0,
    "usedPhysicalCapacityRate" : 0,
    "snapshotCount" : 0,
    "poolName" : "pool_40",
    "availableVolumeCapacity" : 46998,
    "availablePhysicalVolumeCapacity" : 46998,
    "usedPhysicalCapacity" : 0,
    "totalPoolCapacity" : 46998,
    "totalPhysicalCapacity" : 46998,
    "numOfLdevs" : 1,
    "firstLdevId" : 4095,
    "warningThreshold" : 70,
    "depletionThreshold" : 80,
    "virtualVolumeCapacityRate" : -1,
    "isMainframe" : false,
    "isShrinking" : false,
    "locatedVolumeCount" : 6,
    "totalLocatedCapacity" : 21672,
    "blockingMode" : "NB",
    "totalReservedCapacity" : 0,
  } ]
}
```

```

"reservedVolumeCount" : 0,
"poolType" : "HDP",
"duplicationNumber" : 0,
"dataReductionAccelerateCompCapacity" : 0,
"dataReductionCapacity" : 0,
"dataReductionBeforeCapacity" : 0,
"dataReductionAccelerateCompRate" : 0,
"duplicationRate" : 0,
"compressionRate" : 0,
"dataReductionRate" : 0,
"dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData" : {
  "isReductionCapacityAvailable" : true,
  "reductionCapacity" : 0,
  "isReductionRateAvailable" : false
},
"dataReductionIncludingSystemData" : {
  "isReductionCapacityAvailable" : true,
  "reductionCapacity" : 0,
  "isReductionRateAvailable" : false
},
"snapshotUsedCapacity" : 0,
"suspendSnapshot" : true,
"availablePhysicalFMCPoolVolumesCapacity" : 46998,
"usedPhysicalFMCPoolVolumesCapacity" : 4590,
"availableFMCPoolVolumesCapacity" : 46998,
"usedFMCPoolVolumesCapacity" : 46998,
"fmcPoolVolumesCapacitySaving" : 42407,
"fmcPoolVolumesCapacitySavingRate" : 90,
"fmcPoolVolumesCapacityExpansionRate" : 100,
"usedFMCLogicalPoolVolumesCapacity" : 0,
"capacitiesExcludingSystemData" : {
  "usedVirtualVolumeCapacity" : 0,
  "compressedCapacity" : 0,
  "dedupedCapacity" : 0,
  "reclaimedCapacity" : 0,
  "systemDataCapacity" : 0,
  "preUsedCapacity" : 0,
  "preCompressedCapacity" : 0,
  "preDedupedCapacity" : 0
}
}
}
}

```

容量拡張の詳細情報を取得した場合

プールを構成するプールボリュームのドライブタイプが SSD (FMC) のとき、クエリーパラメーターで detailInfoType に FMC を指定して実行すると、次の情報も取得されます。

属性	型	説明
usedPhysicalCapacity	long	物理容量の使用量 (MB) 容量拡張機能が有効なプールボリュームから構成されるプールの場合、圧縮されたデータ容量が使用量に含まれます。
availablePhysicalFMCPoolVolumesCapacity	long	容量拡張機能をサポートしているプールボリュームの物理空き容量の合計 (MB) プールを構成するボリュームのうち、容量拡張機能をサポートしているパリティグループに属するプールボリュームで書き込みが保証されている容量の合計が表示されます。
usedPhysicalFMCPoolVolumesCapacity	long	容量拡張機能をサポートしているプールボリュームの物理容量の使用量 (MB) プールを構成するボリュームのうち、容量拡張機能をサポートしているパリティグループに属するプールボリュームの圧縮後の使用量が表示されます。

属性	型	説明
usedFMCLogicalPoolVolumesCapacity	long	容量拡張機能をサポートしているプールボリュームの論理容量の使用量 (MB) プールを構成するボリュームのうち、容量拡張機能をサポートしているパリティグループに属するプールボリュームの圧縮前の使用量が表示されます。
availableFMCPoolVolumesCapacity	long	容量拡張機能をサポートしているプールボリュームの容量の合計 (MB) プールを構成するボリュームのうち、容量拡張機能をサポートしているパリティグループに属するプールボリュームの容量の合計が表示されます。
usedFMCPoolVolumesCapacity	long	容量拡張機能をサポートしているプールボリュームの容量の使用量 (MB) プールを構成するボリュームのうち、容量拡張機能をサポートしているパリティグループに属するプールボリュームの使用量が表示されます。
fmcPoolVolumesCapacitySaving	long	容量拡張機能をサポートしているプールボリュームの容量のデータ削減量 (MB) プールを構成するボリュームのうち、容量拡張機能をサポートしているパリティグループに属するプールボリュームでデータが圧縮によって削減された容量が表示されます。
fmcPoolVolumesCapacitySavingRate	int	容量拡張機能をサポートしているプールボリュームの容量のデータ削減率 (%) プールを構成するボリュームのうち、容量拡張機能をサポートしているパリティグループに属するプールボリュームについて usedFMCPoolVolumesCapacity に対する fmcPoolVolumesCapacitySaving の割合が%で表示されます。
fmcPoolVolumesCapacityExpansionRate	int	容量拡張機能をサポートしているプールボリュームの容量の拡張率 (%) availablePhysicalFMCPoolVolumesCapacity に対する availableFMCPoolVolumesCapacity の割合が%で表示されます。

合計効果の詳細情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data" : [ {
    "poolId" : 32,
    "poolStatus" : "POLN",
    "usedCapacityRate" : 49,
    "usedPhysicalCapacityRate" : 49,
    "snapshotCount" : 0,
    "poolName" : "pool_32",
    "availableVolumeCapacity" : 8190,
    "availablePhysicalVolumeCapacity" : 8190,
    "totalPoolCapacity" : 16254,
    "totalPhysicalCapacity" : 16254,
    "numOfLdevs" : 1,
    "firstLdevId" : 2229,
    "warningThreshold" : 70,
    "depletionThreshold" : 80,
    "virtualVolumeCapacityRate" : -1,
    "isMainframe" : false,
    "isShrinking" : false,
    "locatedVolumeCount" : 11,
    "totalLocatedCapacity" : 67173456,
  } ]
}
```



```

"blockingMode" : "NB",
"totalReservedCapacity" : 0,
"reservedVolumeCount" : 0,
"poolType" : "HDP",
"duplicationLdevIds" : [ 49098, 49097, 49096, 49095, 49094,
49093, 49092, 49091 ],
"duplicationNumber" : 8,
"dataReductionAccelerateCompCapacity" : 17174250,
"dataReductionCapacity" : 17174250,
"dataReductionBeforeCapacity" : 17175552,
"dataReductionAccelerateCompRate" : 89,
"duplicationRate" : 5,
"compressionRate" : 84,
"dataReductionRate" : 99,
"dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData" : {
  "isReductionCapacityAvailable" : true,
  "reductionCapacity" : 2580480,
  "isReductionRateAvailable" : true,
  "reductionRate" : 13
},
"dataReductionIncludingSystemData" : {
  "isReductionCapacityAvailable" : true,
  "reductionCapacity" : 2580480,
  "isReductionRateAvailable" : true,
  "reductionRate" : 14
},
"snapshotUsedCapacity" : 0,
"suspendSnapshot" : true,
"efficiency" : {
  "isCalculated" : true,
  "totalRatio" : "112.52",
  "compressionRatio" : "17.07",
  "snapshotRatio" : "-",
  "provisioningRate" : "84",
  "calculationStartTime" : "2016-07-31T20:32:47Z",
  "calculationEndTime" : "2016-07-31T20:41:09Z",
  "dedupeAndCompression" : {
    "totalRatio" : "18.47",
    "compressionRatio" : "8.61",
    "dedupeRatio" : "2.03",
    "reclaimRatio" : "1.05"
  },
  "acceleratedCompression" : {
    "totalRatio" : "1.00",
    "compressionRatio" : "1.00",
    "reclaimRatio" : "1.00"
  }
},
"capacitiesExcludingSystemData" : {
  "usedVirtualVolumeCapacity" : 19095552,
  "compressedCapacity" : 15975441,
  "dedupedCapacity" : 1064681,
  "reclaimedCapacity" : 1021936,
  "systemDataCapacity" : 15481578,
  "preUsedCapacity" : 18063360,
  "preCompressedCapacity" : 17041424,
  "preDedupredCapacity" : 1064982
}
} ]
}

```

合計効果の詳細情報を取得した場合

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `efficiency` を指定して実行すると、次の情報も取得されます。

属性	型	説明
efficiency	object	合計効果に関する属性が表示されます。 calculationStartTime～calculationEndTime の期間で集計した結果が表示されます。

属性	型	説明
		isCalculated 属性が true の場合だけ、配下のほかの属性の情報も表示されます。集計対象のプールボリュームが存在しない場合、その属性には無効な値を示す（ハイフン）が表示されます。プールが閉塞状態などの理由で計算できなかった場合は、前回計算時の値が表示されます。 合計効果、削減効果または節減効果を表示する属性には、削減後の容量を 1 とした場合の、削減前の容量の割合が表示されます。 • isCalculated (boolean) 合計効果の集計状態 合計効果の集計がされているかどうかが表示されます。 ◦ true : 集計済 ◦ false : 未集計 • calculationStartTime (ISO8601string) 合計効果の集計を開始した日時 (UTC) YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で表示されます。 • calculationEndTime (ISO8601string) 合計効果の集計が終了した日時 (UTC) YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で表示されます。 • totalRatio (string) プール全体での合計効果 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 プールからボリュームを作成したあと、データが書き込まれる前は、最大値 92233720368547758.07 が出力されます。 • compressionRatio (string) 容量削減機能または容量拡張機能による容量の削減効果 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 • snapshotRatio (string) スナップショットのバックアップによる容量の節減効果 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 • provisioningRate (string) Dynamic Provisioning での容量仮想化による容量消費の節減効果の比率 (%) ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 • dedupeAndCompression (object) 容量削減機能での容量削減効果に関する属性が表示されます。 ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 ◦ totalRatio (string) 容量削減機能全体での容量の削減効果 ◦ compressionRatio (string) 圧縮による容量の削減効果 ◦ dedupeRatio (string) 重複排除による容量の削減効果 ◦ reclaimRatio (string) 固定パターン排除による容量の削減効果 • acceleratedCompression (object) 容量拡張機能での容量削減効果に関する属性が表示されます。

属性	型	説明
		ストレージシステムが生成するメタデータやガベージデータなどは含まれません。 - totalRatio (string) 容量拡張機能全体での容量の削減効果 - compressionRatio (string) 圧縮による容量の削減効果 - reclaimRatio (string) 固定パターン排除による容量の削減効果

プールのフォーマット済み容量の詳細情報を取得した場合
クエリーパラメーターで detailInfoType に formattedCapacity を指定して実行すると、次の情報も取得されます。

属性	型	説明
formattedCapacity	long	プールのフォーマット済み容量 (MB) が表示されます。 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が表示されます。

ストレージシステムのキャッシュからの付加情報を取得した場合
クエリーパラメーターで detailInfoType に class を指定して実行すると、次の情報も取得されます。

HDT プール作成の直後には下記の表に示す属性 tiers 配下の情報が出力されないことがあります。この場合は、しばらく待ってから再実行するか、ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行したあとで再度実行してください。

属性	型	説明
usedPhysicalCapacity	long	物理容量の使用量 (MB) DP プールの場合に出力されます。
tiers	object[]	HDT プールの階層に関する次の属性が階層ごとに出力されます。 - raidLevel (string) RAID レベル - RAID1 - RAID5 - RAID6 - Unknown RAID レベルが不明、または RAID レベルが混在している場合は、Unknown が出力されます。 - raidType (string) RAID 構成でのデータドライブとパリティードライブの組み合わせ 2D+2D 3D+1P 4D+1P 6D+1P 6D+2P 7D+1P

属性	型	説明
		12D+2P 14D+2P - Unknown 次のどれかの場合は Unknown が出力されます。 - データドライブとパリティードライブの組み合わせが不明 - データドライブとパリティードライブの組み合わせが混在している - RAID レベルが混在している driveSpeed (int) ドライブの回転数 (rpm) 次のどれかの場合は-1 が出力されます。 - データドライブとパリティードライブの組み合わせが不明 - データドライブとパリティードライブの組み合わせが混在している - RAID レベルが混在している driveTypeName が SSD または SCM の場合は出力されません。 driveTypeName (string) ドライブの種別 - SAS - SSD - SCM - Unknown 次のどれかの場合は、Unknown が出力されます。 - ドライブ種別が混在している - 回転数が異なるドライブが混在している substance (string) 階層を構成するボリュームの種類 - Internal：内部ボリューム - External：外部ボリューム - Unknown：不明、または内部ボリュームと外部ボリュームが混在しているボリューム
hasBlockedPoolVolume	boolean	閉塞しているプールボリュームが存在するかどうか DP プール、Thin Image プールの場合に出力されます。 - true：閉塞しているプールボリュームが存在する - false：閉塞しているプールボリュームは存在しない
usedLocatedCapacityRate	int	プールの容量に対する仮想ボリュームの予約率 (%) DP プールの場合に出力されます。 DP プールの容量に対する DP ボリュームの容量の総和の割合が出力されます。 小数点以下は切り捨てられます。
relocationInterval	int	性能モニタリングと階層再配置の実行周期 HDT プールの場合に出力されます。 0：30 分

属性	型	説明
		1 : 1 時間 2 : 2 時間 4 : 4 時間 8 : 8 時間 24 : 24 時間
monitoringStartTime	string	性能モニタリングの開始時刻 HDT プールの場合に出力されます。 relocationInterval が 24 以外の場合は無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。
monitoringEndTime	string	性能モニタリングの終了時刻 HDT プールの場合に出力されます。 relocationInterval が 24 以外の場合は無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。
isExternalMixCompatibleEnabled	boolean	内部ボリュームと外部ボリュームを混在させてプールを構成できるかどうか DP プールの場合に出力されます。 - true : 混在させてプールを構成できる - false : 混在させてプールを構成できない
lastMonitoringStartTime	string	性能モニタリングを開始した日時 HDT プールの場合に出力されます。 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式で出力されます。 ストレージシステムのローカルタイムが出力されます。 無効な場合は- (ハイフン) が出力されます。
lastMonitoringEndTime	string	性能モニタリングを終了した日時 HDT プールの場合に出力されます。 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式で出力されます。 ストレージシステムのローカルタイムが出力されます。 無効な場合は- (ハイフン) が出力されます。
relocationSpeed	string	階層再配置の実行速度 HDT プールの場合に出力されます。 - Slowest : 最も遅い - Slow : 遅い - Normal : 標準 - Fast : 速い - Fastest : 最も速い
protectsLocatedVolumeOnFullPool	boolean	プールの枯渇によって DP ボリュームへの I/O が失敗した場合に、DP ボリュームを保護するかどうか DP プールの場合に出力されます。 - true : 保護する - false : 保護しない
protectsLocatedVolumeOnBlockedPoolVolume	boolean	プールの閉塞によって DP ボリュームへの I/O が失敗した場合に、DP ボリュームを保護するかどうか DP プールの場合に出力されます。 - true : 保護する - false : 保護しない

属性	型	説明
isDeduplicationEnabled	boolean	重複排除機能が有効なプールかどうか DP プールの場合に出力されます。 - true : 有効 - false : 無効

プールボリュームを自動で追加するかどうかの詳細情報を取得した場合
クエリーパラメーターで detailInfoType に autoAddPoolVol を指定して実行すると、次の情報も取得できます。

属性	型	説明
autoAddPoolVol	string	容量拡張が有効なパリティグループの圧縮率に応じて、プールボリュームを自動で追加するかどうかの情報が表示されます。 - Enabled : 自動で追加する - Disabled : 自動で追加しない - Not Supported : このプールでは無効

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

すべてのプールの情報を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools
```

DP プールの情報を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools?poolType=DP
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.6.3 特定のプールの情報を取得する

プール番号を指定して、特定のプールの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した poolId の値を指定します。

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

HDP プールの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "poolId": 5,
  "poolStatus": "POLN",
  "usedCapacityRate": 1,
  "usedPhysicalCapacityRate": 1,
  "snapshotCount": 0,
  "poolName": "Pool_5",
  "availableVolumeCapacity": 32042850,
  "availablePhysicalVolumeCapacity": 20006364,
  "effectiveCapacity": 32066496,
  "totalPoolCapacity": 32066496,
  "totalPhysicalCapacity": 20009724,
  "numOfLdevs": 11,
  "firstLdevId": 2304,
  "warningThreshold": 70,
  "depletionThreshold": 80,
  "virtualVolumeCapacityRate": -1,
  "isMainframe": false,
  "isShrinking": false,
  "locatedVolumeCount": 13,
  "totalLocatedCapacity": 79951368,
  "blockingMode": "NB",
  "totalReservedCapacity": 0,
  "reservedVolumeCount": 0,
  "poolType": "HDP",
  "duplicationLdevIds": [
    65269,
    65268,
    65267,
    65266,
    65265,
    65264,
    65263,
    65262
  ],
  "duplicationNumber": 8,
  "dataReductionAccelerateCompCapacity": 206783585,
  "dataReductionCapacity": 205901472,
  "dataReductionBeforeCapacity": 210117216,
  "dataReductionAccelerateCompRate": 87,
  "duplicationRate": 42,
  "compressionRate": 44,
  "dataReductionRate": 97,
  "dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData": {
    "isReductionCapacityAvailable": true,
```

```

        "reductionCapacity": 228372480,
        "isReductionRateAvailable": true,
        "reductionRate": 97
    },
    "dataReductionIncludingSystemData": {
        "isReductionCapacityAvailable": true,
        "reductionCapacity": 186826752,
        "isReductionRateAvailable": true,
        "reductionRate": 79
    },
    "snapshotUsedCapacity": 0,
    "suspendSnapshot": true
}

```

DP プールの場合

属性	型	説明
poolId	int	プール番号
poolName	string	プール名
poolType	string	プール種別 - HDP : HDP プール - HDT : HDT プール - RT : active flash 用のプール - DM : データダイレクトマップ属性の HDP プール
poolStatus	string	プールの次の状態を表示します。 - POLN : 正常 (Pool Normal) - POLF: しきい値を超えたオーバーフロー状態 (Pool Full) - POLS : しきい値を超えたオーバーフロー状態で閉塞している (Pool Suspend) - POLE : 障害状態で閉塞している (Pool failure) プールの状態が POLE の場合、プールの情報を取得できません。
usedCapacityRate	int	論理容量の使用率 (%) VSP One B20 の場合、有効容量の使用率 (%) を示します。
usedPhysicalCapacityRate	int	物理容量の使用率 (%)
availableVolumeCapacity	long	論理容量の空き容量 (MB)
availablePhysicalVolumeCapacity	long	物理容量の空き容量 (MB)
effectiveCapacity	long	プールの有効容量 (MB) 論理容量のうち有効な容量 (MB) を示します。 VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。
totalPoolCapacity	long	論理容量の合計 (MB) VSP One B20 の場合、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアで DDP 用のパリティグループが編集されているときは、論理容量の一部が有効でない可能性があります。論理容量のうち有効な容量については effectiveCapacity 属性の値を参照してください。
totalPhysicalCapacity	long	物理容量の合計 (MB)
numOfLdevs	int	プールを構成する LDEV 数

属性	型	説明
firstLdevId	int	プールを構成する LDEV の第 1 の番号
warningThreshold	int	プールに設定されている警告しきい値
depletionThreshold	int	プールに設定されている枯渇しきい値
suspendSnapshot [※]	boolean	枯渇しきい値を超過した場合に、Thin Image ペアを中断するかどうか • true: 枯渇しきい値超過時に Thin Image ペアを中断する • false: 枯渇しきい値超過時に Thin Image ペアを中断しない
virtualVolumeCapacityRate	int	プール容量に対する仮想ボリュームの最大予約率 無制限が設定されている場合、-1 が出力されます。 VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
isShrinking	boolean	プールが縮小中（シュリンク中）またはリバランス中であるかどうかが表示されます。 • true: プールが縮小中またはリバランス中である • false: プールが縮小中またはリバランス中でない
locatedVolumeCount	int	プールにマッピングされた DP ボリュームの合計数
totalLocatedCapacity	long	プールにマッピングされたすべての DP ボリュームの合計容量（MB） この属性値は、制御領域を含みません。
snapshotCount [※]	int	プールにマッピングされたスナップショットデータの合計数
snapshotUsedCapacity [※]	long	プールにマッピングされたすべてのスナップショットデータの使用量（MB）
blockingMode	string	仮想ボリューム保護機能の設定 DP プールが満杯か、または DP プールボリュームが閉塞している場合に、対象の DP プールを使用している DP ボリュームを読み書きできるかどうかが表示されます。 • PF: Pool Full DP プールが満杯の場合、読み書きできない DP プールボリュームが閉塞している場合、読み書きできる • PB: Pool vol Blockade DP プールボリュームが閉塞している場合、読み書きできない DP プールが満杯の場合、読み書きできる • FB: Full or Blockade DP プールが満杯または DP プールボリュームが閉塞している場合、読み書きできない • NB: No Blocking DP プールが満杯または DP プールボリュームが閉塞している場合でも、対象の DP ボリュームを読み書きできる

属性	型	説明
totalReservedCapacity	long	DP プールに関連づけられた DP ボリュームのページ予約容量の合計 (MB) ページ予約機能をサポートしていない構成の場合は表示されません。
reservedVolumeCount	int	DP プールに関連づけられた、ページ予約の設定が有効なボリューム数 ページ予約機能をサポートしていない構成の場合は表示されません。
poolActionMode	string	プールの実行モード - DEF: REST API サーバーからモニターの開始、終了を指示し、DKC 自動計算で階層の範囲設定を行うモード - AUT: 時刻指定でモニターを開始、終了し、DKC 自動計算で階層の範囲設定を行うモード (Storage Navigator やほかのストレージ管理ソフトウェアで指定します)
monitoringMode	string	性能モニタリングの実行モード (モニターモード) - PM: 周期モード (Period Mode) - CM: 継続モード (Continuous Mode)
tierOperationStatus	string	性能モニタリングおよび階層再配置の稼働状態を表示 - STP: 性能モニタリングおよび階層再配置が停止状態 - RLC: 性能モニタリングが停止状態、階層再配置は稼働状態 - MON: 性能モニタリングが稼働状態、階層再配置は停止状態 - RLM: 性能モニタリングおよび階層再配置が稼働状態
dat	string	モニター情報の状態 - VAL: 有効 - INV: 無効 - PND: 計算中
tiers	object[]	HDT プールの階層に関する次の属性が階層ごとに表示されます。 - tierNumber (int) 階層の番号 - tierLevelRange (string) 階層の下限值 1 時間当たりの I/O 数 (IOPH) で表示されます。 - tierDeltaRange (string) 階層のデルタ値 1 時間当たりの I/O 数 (IOPH) で表示されます。 - tierUsedCapacity (long) 階層の使用量 (MB) - tierTotalCapacity (long) 階層の合計容量 (MB) - tablespaceRate (int)

属性	型	説明
		新規割り当て用の空き領域率 • performanceRate (int) 性能稼働率 • progressOfReplacing (int) 階層再配置の進捗率 次に示す階層再配置の稼働状態の進捗率が 0～99 の値で表示されます。 ◦ tierOperationStatus 属性の値が RLC または RLM の場合：再配置（実行中）の進捗率 ◦ tierOperationStatus 属性の値が STP または MON の場合：再配置（中断中）の進捗率 • bufferRate (int) 再配置用バッファ領域率
duplicationLdevIds ※	int[]	重複排除用システムデータボリュームの LDEV 番号
duplicationNumber ※	int	重複排除用システムデータボリューム数
dataReductionAccelerateCompCapacity ※	long	容量削減機能または容量拡張機能によって削減された容量（ブロック単位） 互換性を目的とした情報であり、dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData オブジェクト配下の reductionCapacity 属性を参照してください。
dataReductionCapacity ※	long	容量削減機能（圧縮および重複排除）によって削減された容量（ブロック単位） 互換性を目的とした情報であり、dataReductionIncludingSystemData オブジェクト配下の reductionCapacity 属性を参照してください。
dataReductionBeforeCapacity ※	long	容量削減機能（圧縮および重複排除）によって削減される前の容量（ブロック単位） 互換性を目的とした情報であり、「プールの情報を取得する」の capacitiesExcludingSystemData オブジェクト配下の preUsedCapacity 属性を参照してください。
dataReductionAccelerateCompRate ※	int	容量削減機能（圧縮および重複排除）または容量拡張機能によって削減された容量の割合（%） 互換性を目的とした情報であり、dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData オブジェクト配下の reductionRate 属性を参照してください。
dataReductionRate ※	int	容量削減機能（圧縮および重複排除）によって削減された容量の割合（%） 互換性を目的とした情報であり、dataReductionIncludingSystemData オブジェクト配下の reductionRate 属性を参照してください。

属性	型	説明
<code>dataReductionAccelerateCompIncludingSystemData</code> [※]	object	容量削減機能（圧縮および重複排除）または容量拡張機能によって削減された容量に関する属性が表示されます。 これらの属性は、削減後の容量にユーザーデータのほかにストレージシステムが生成するメタデータおよびガベージデータを含んだ値で算出されます。 isReductionCapacityAvailable (boolean) 容量の削減効果があるかどうか true: ある true の場合、<code>reductionCapacity</code> 属性に削減された容量が表示されます。 false: ない（削減後に容量が増加している場合など） reductionCapacity (long) 削減された容量（ブロック単位） isReductionCapacityAvailable 属性が true の場合に表示されます。 容量削減機能（圧縮および重複排除）または容量拡張機能による削減前と削減後の容量の差分で算出されます。ゼロデータの削減量を含みます。 isReductionRateAvailable (boolean) 容量の削減効果があるかどうか true: ある true の場合、<code>reductionRate</code> 属性に削減された容量の割合が表示されます。 false: ない（削減後に容量が増加している場合など） reductionRate (int) 削減された容量の割合（%） isReductionRateAvailable 属性が true の場合に表示されます。
<code>dataReductionIncludingSystemData</code> [※]	object	容量削減機能（圧縮および重複排除）によって削減された容量に関する属性が表示されます。 これらの属性は、削減後の容量にユーザーデータのほかにストレージシステムが生成するメタデータおよびガベージデータを含んだ値で算出されます。 isReductionCapacityAvailable (boolean) 容量の削減効果があるかどうか true: ある true の場合、<code>reductionCapacity</code> 属性に削減された容量が表示されます。 false: ない（削減後に容量が増加している場合など） reductionCapacity (long) 削減された容量（ブロック単位） isReductionCapacityAvailable 属性が true の場合に表示されます。 容量削減機能（圧縮および重複排除）による削減前と削減後の容量の差分で算出されます。ゼロデータの削減量を含みます。

属性	型	説明
		• isReductionRateAvailable (boolean) 容量の削減効果があるかどうか ◦ true: ある true の場合、reductionRate 属性に削減された容量の割合が表示されます。 ◦ false: ない (削減後に容量が増加している場合など) • reductionRate (int) 削減された容量の割合 (%) isReductionRateAvailable 属性が true の場合に表示されます。
compressionRate ※	int	圧縮機能または容量拡張機能によって削減された容量の割合 (%) 互換性を目的とした情報です。 削減された容量の割合については、「プールの情報を取得する」の capacitiesExcludingSystemData オブジェクト配下の項目を使用して以下のように計算できます。 $\text{compressedCapacity} / \text{preCompressedCapacity} * 100$
duplicationRate ※	int	重複排除機能によって削減された容量の割合 (%) 互換性を目的とした情報です。 削減された容量の割合については、「プールの情報を取得する」の capacitiesExcludingSystemData オブジェクト配下の項目を使用して以下のように計算できます。 $\text{dedupedCapacity} / \text{preDedupredCapacity} * 100$
isMainframe	boolean	プールがメインフレーム用かオープンシステム用かが表示されます。 • true: メインフレームボリューム用のプール • false: オープンボリューム用のプール

注※ ※が付いている属性およびオブジェクト配下の属性は、プール種別が **HDP** プールの場合にのみ表示されます。

Thin Image プールの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "poolId": 3,
  "poolStatus": "POLN",
  "usedCapacityRate": 0,
  "usedPhysicalCapacityRate": 0,
  "snapshotCount": 0,
  "poolName": "pool_for_snapshot_data",
  "availableVolumeCapacity": 6006,
  "availablePhysicalVolumeCapacity": 6006,
  "totalPoolCapacity": 6006,
  "totalPhysicalCapacity": 6006,
  "numOfLdevs": 1,
  "firstLdevId": 1026,
  "warningThreshold": 80,
  "virtualVolumeCapacityRate": -1,
  "isMainframe": false,
  "isShrinking": false,
```

```
"poolType": "HTI"
}
```

Thin Image プールの場合

属性	型	説明
poolId	int	プール番号
poolName	string	プール名
poolType	string	プール種別を表示します。 HTI : Thin Image プール
poolStatus	string	プールの次の状態を表示します。 • POLN : 正常 (Pool Normal) • POLF : しきい値を超えたオーバーフロー状態 (Pool Full) • POLS : しきい値を超えたオーバーフロー状態で閉塞している (Pool Suspend) • POLE : 障害状態で閉塞している (Pool failure) プールの状態が POLE の場合、プールの情報を取得できません。
usedCapacityRate	int	論理容量の使用率 (%)
usedPhysicalCapacityRate	int	物理容量の使用率 (%)
snapshotCount	int	プールにあるボリューム数
availableVolumeCapacity	long	論理容量の空き容量 (MB)
availablePhysicalVolumeCapacity	long	物理容量の空き容量 (MB)
totalPoolCapacity	long	論理容量の合計 (MB)
totalPhysicalCapacity	long	物理容量の合計 (MB)
numOfLdevs	int	プールを構成する LDEV 数
firstLdevId	int	プールを構成する LDEV の第 1 の番号 (昇順の先頭番号ではない)
warningThreshold	int	プールに設定されている警告しきい値
virtualVolumeCapacityRate	int	無効な値を示す -1 が出力されます。
isShrinking	boolean	プールが縮小中 (シュリンク中) またはリバランス中であるかどうかが表示されます。 • true : プールが縮小中またはリバランス中である • false : プールが縮小中またはリバランス中でない
isMainframe	boolean	プールがメインフレーム用かオープンシステム用かが表示されます。 • true : メインフレームボリューム用のプール • false : オープンボリューム用のプール

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/18
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.6.4 プールを作成する

LDEV を指定してプールを作成します。REST API では、DP プールおよび Thin Image プール (Thin Image Advanced では使用しません) を作成できます。LDEV の指定には、LDEV 番号を指定する方法と連続する LDEV の範囲を指定する方法があります。



メモ

VSP One B20 の場合、この API では DDP 用のパリティグループからプールを作成できません。



ヒント

スナップショットデータの格納先を Thin Image プールではなく HDP プールにする場合は、poolType 属性に HDP を指定してプールを作成してください。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/pools

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

LDEV 番号を指定して、HDP プールを作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "poolId": 76,
  "poolName": "pool_for_email_server",
  "ldevIds": [405],
  "poolType": "HDP"
}
```

連続する LDEV 番号の範囲を指定して、HDP プールを作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "poolId": 76,
  "poolName": "pool_for_email_server",
  "startLdevId": 101,
  "endLdevId": 105,
}
```

```

    "poolType": "HDP"
  }

```

DP プールを作成する場合

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号を 10 進数で指定します。
poolName	string	(必須) プール名 1～32 文字で指定します。
poolType	string	(必須) プール種別 指定できる値を次に示します。 - HDP : HDP プール - HDT : HDT プール
ldevIds	int[]	(任意) LDEV 番号を 10 進数で指定します。 LDEV 番号を指定する場合、必ず指定します。 64 個まで指定できます。startLdevId および endLdevId とは同時に指定できません。
startLdevId	int	(任意) 連続する LDEV の範囲を指定する場合の先頭の LDEV 番号 LDEV の範囲を指定する場合、必ず指定します。 この属性を指定する場合、endLdevId も必ず指定します。この属性には、endLdevId よりも小さい値を指定する必要があります。 startLdevId および endLdevId で指定する LDEV が 64 個以内となるように指定してください。 ldevIds とは同時に指定できません。
endLdevId	int	(任意) 連続する LDEV の範囲を指定する場合の末尾の LDEV 番号 LDEV の範囲を指定する場合、必ず指定します。 この属性を指定する場合、startLdevId も必ず指定します。この属性には、startLdevId よりも大きい値を指定する必要があります。 startLdevId および endLdevId で指定する LDEV が 64 個以内となるように指定してください。 ldevIds とは同時に指定できません。
warningThreshold	int	(任意) 警告しきい値 (%) 1～100 の値を指定します。depletionThreshold よりも小さい値を指定してください。省略した場合、70 が設定されます。
depletionThreshold	int	(任意) 枯渇しきい値 (%) 1～100 の値を指定します。warningThreshold よりも大きい値を指定してください。省略した場合、80 が設定されます。
suspendSnapshot	boolean	(任意) 枯渇しきい値を超過した場合に、Thin Image ペアを中断するかどうかを指定します。 作成するプールがスナップショットデータを格納する HDP プールの場合に指定できます。 - true : 枯渇しきい値超過時に Thin Image ペアを中断する - false : 枯渇しきい値超過時に Thin Image ペアを中断しない poolType 属性に HDP を指定した場合に、この属性を省略すると true が設定されます。

Thin Image プールを作成する場合のコード例を次に示します。

```

{
  "poolId": 76,
  "poolName": "pool_for_snapshot_copy",
  "ldevIds": [405],

```



```
"poolType": "HTI"  
}
```

Thin Image プールを作成する場合

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号を 10 進数で指定します。
poolName	string	(必須) プール名 1～32 文字で指定します。
poolType	string	(必須) プール種別 HTI : Thin Image プール
ldevIds	int[]	(任意) LDEV 番号を 10 進数で指定します。 LDEV 番号を指定する場合、必ず指定します。 64 個まで指定できます。startLdevId および endLdevId とは同時に指定できません。
startLdevId	int	(任意) 連続する LDEV の範囲を指定する場合の先頭の LDEV 番号 LDEV の範囲を指定する場合、必ず指定します。 この属性を指定する場合、endLdevId も必ず指定します。この属性には、endLdevId よりも小さい値を指定する必要があります。 startLdevId および endLdevId で指定する LDEV が 64 個以内となるように指定してください。 ldevIds とは同時に指定できません。
endLdevId	int	(任意) 連続する LDEV の範囲を指定する場合の末尾の LDEV 番号 LDEV の範囲を指定する場合、必ず指定します。 この属性を指定する場合、startLdevId も必ず指定します。この属性には、startLdevId よりも大きい値を指定する必要があります。 startLdevId および endLdevId で指定する LDEV が 64 個以内となるように指定してください。 ldevIds とは同時に指定できません。
warningThreshold	int	(任意) 警告しきい値 (%) 20～95 の値を指定します。省略した場合、80 が設定されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したプールの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。その他のステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
409	Conflict	指定したプール番号で、プールを作成済みです。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

5.6.5 プールの設定を変更する

プール名やプール種別、HDT プールの階層に関する属性などを変更します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した poolId の値を指定します。

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

DP プールの警告しきい値と枯渇しきい値を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "warningThreshold": 75,
  "depletionThreshold": 85
}
```

HDT プールの特定の階層に関する属性を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "tier": {
    "tierNumber": 1,
    "tablespaceRate": 30,
    "bufferRate": 30
  }
}
```

属性	型	説明
poolName	string	(任意) プール名 1～32 文字で指定します。
poolType	string	(任意) プール種別を変更します。 指定できる値を次に示します。 - HDP : HDP プールへ変更 active flash 用のプールに対しては指定できません。 - HDT : HDT プールへ変更 Thin Image ペアが作成されている HDP プールに対しては指定できません。 - RT : active flash 用のプールへ変更 HDP プールに対しては指定できません。 Thin Image プールまたはデータダイレクトマップ属性の HDP プールの 場合、この属性は指定できません。
warningThreshold	int	(任意) 変更後の警告しきい値 (%) プールの種類によって、次の値を指定します。 - DP プールの場合 : 1～100 depletionThreshold 属性と同時に指定してください。 - Thin Image プールの場合 : 20～95 データダイレクトマップ属性の HDP プールの場合は指定できません。
depletionThreshold	int	(任意) 変更後の枯渇しきい値 (%) 1～100 の値を指定します。 DP プールの場合は warningThreshold 属性と同時に指定してください。 Thin Image プールまたはデータダイレクトマップ属性の HDP プールの 場合は指定できません。
suspendSnapshot	boolean	(任意) 枯渇しきい値を超過した場合に、Thin Image ペアを中断するかどうかを変更します。 スナップショットデータを格納する HDP プールに指定できます。 - true : 枯渇しきい値超過時に Thin Image ペアを中断する - false : 枯渇しきい値超過時に Thin Image ペアを中断しない
virtualVolumeCapacityRate	int	(任意) プール容量に対する仮想ボリュームの最大予約率 (%) VSP One B80、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。 0～65534 の値を指定します。-1 を指定した場合は無制限となります。 Thin Image プールの場合は指定できません。
blockingMode	string	(任意) 仮想ボリューム保護機能の設定 DP プールが満杯か、または DP プールボリュームが閉塞している場合、 対象の DP プールを使用している DP ボリュームを読み書きできるかどうかを指定します。 - PF : Pool Full DP プールが満杯の場合、読み書きできない DP プールボリュームが閉塞している場合、読み書きできる - PB : Pool vol Blockade DP プールボリュームが閉塞している場合、読み書きできない DP プールが満杯の場合、読み書きできる - FB : Full or Blockade DP プールが満杯または DP プールボリュームが閉塞している場合、 読み書きできない

属性	型	説明
		NB : No Blocking DP プールが満杯または DP プールボリュームが閉塞している場合でも、対象の DP ボリュームを読み書きできる Thin Image プールの場合は指定できません。
tier	object	(任意) HDT プールの階層に関する属性 - tierNumber (int) 階層の番号 1〜3 の値を指定します。tablespaceRate 属性または bufferRate 属性を変更する場合は必ず指定します。 - tablespaceRate (int) 新規割り当て用の空き領域率 (%) 0〜50 の値を指定します。この属性を指定する場合、tierNumber 属性も必ず指定します。 - bufferRate (int) 再配置用バッファ領域率 (%) 2〜40 の値を指定します。この属性を指定する場合、tierNumber 属性も必ず指定します。
monitoringMode	string	(任意) 性能モニタリングの実行モード (モニターモード) プール種別が HDT の場合、指定できる値を次に示します。 - PM : 周期モード (Period Mode) に設定 - CM : 継続モード (Continuous Mode) に設定

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更したプールの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。その他のステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
409	Conflict	指定したプール名はすでに存在します。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --
```

```
data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/88
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

5.6.6 プールを拡張する

プールの容量を拡張するために、プールに LDEV を追加します。



メモ

VSP One B20 の場合、この API では DDP 用のパリティグループから作成したプールの拡張はできません。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/expand/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した poolId の値を指定します。

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "ldevIds": [101,102]
  }
}
```

属性	型	説明
ldevIds	int[]	(任意) LDEV 番号を 10 進数で指定します。 64 個まで指定できます。startLdevId および endLdevId とは同時に指定できません。
startLdevId	int	(任意) 連続する LDEV の範囲を指定する場合の先頭の LDEV 番号 この属性を指定する場合、endLdevId も必ず指定します。この属性には、endLdevId よりも小さい値を指定する必要があります。 startLdevId および endLdevId で指定する LDEV が 64 個以内となるように指定してください。

属性	型	説明
		ldevIds とは同時に指定できません。
endLdevId	int	(任意) 連続する LDEV の範囲を指定する場合の末尾の LDEV 番号 この属性を指定する場合、startLdevId も必ず指定します。この属性には、startLdevId よりも大きい値を指定する必要があります。 startLdevId および endLdevId で指定する LDEV が 64 個以内となるように指定してください。 ldevIds とは同時に指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	拡張したプールの URL

Action テンプレート

GET <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/expand

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/expand
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/expand/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

5.6.7 プールを縮小する

プールの容量を縮小するために、プールから LDEV を取り除きます。なお、プール内のすべての LDEV を取り除くことはできません。



メモ

VSP One B20 の場合、この API では DDP 用のパリティグループから作成したプールの縮小はできません。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/shrink/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した poolId の値を指定します。

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "ldevIds": [101,102]
  }
}
```

属性	型	説明
ldevIds	int[]	(任意) LDEV 番号を 10 進数で指定します。 64 個まで指定できます。startLdevId および endLdevId とは同時に指定できません。
startLdevId	int	(任意) 連続する LDEV の範囲を指定する場合の先頭の LDEV 番号 この属性を指定する場合、endLdevId も必ず指定します。この属性には、endLdevId よりも小さい値を指定する必要があります。 startLdevId および endLdevId で指定する LDEV が 64 個以内となるように指定してください。 ldevIds とは同時に指定できません。
endLdevId	int	(任意) 連続する LDEV の範囲を指定する場合の末尾の LDEV 番号 この属性を指定する場合、startLdevId も必ず指定します。この属性には、startLdevId よりも大きい値を指定する必要があります。 startLdevId および endLdevId で指定する LDEV が 64 個以内となるように指定してください。 ldevIds とは同時に指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	縮小したプールの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/shrink
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。その他のステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	プールを構成する LDEV が 1 つしか存在しないため、指定されたアクションを実行できません。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/shrink
```

Action テンプレートを取得後、API を実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/shrink/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

5.6.8 プールの縮小を停止する

実行中のプールの縮小を停止します。



メモ

この API を実行した場合、この API の結果と実行中のジョブの結果が不正な状態になることがあります。この API は以下の手順で利用することをお勧めします。

1. 実行中のジョブがプールの縮小だけであることを確認します。
2. この API を実行します。
3. プールの情報を取得してプールの縮小が停止していることを確認します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/stop-shrinking/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した poolId の値を指定します。

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/stop-shrinking/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

- ・ [5.6.7 プールを縮小する](#)

5.6.9 プールの性能モニタリングをする

HDT プールの性能モニタリングを開始または終了します。性能モニタリングでは、HDT ボリュームに割り当てられたページごとの負荷の特性を把握するために、1 つのプール内のページごとの I/O 負荷をモニタリング情報として採取します。性能モニタリングは、階層再配置をする前に行ってください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/monitor/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した poolId の値を指定します。

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "operationType": "start"
  }
}
```

属性	型	説明
operationType	string	(必須) 性能モニタリングの動作を指定します。 - start : 性能モニタリングの開始 - stop : 性能モニタリングの終了

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	性能モニタリングを開始または終了したプールの URL

Action テンプレート

GET <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/monitor

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	次のどちらかの条件を満たすプールのため、指定されたアクションを実行できません。 • HDT プールではない • プールの実行モードが AUT

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/monitor
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/monitor/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

5.6.10 階層再配置をする

性能モニタリングで採取したモニタリング情報を基に、HDT プールのデータをページ単位で適切な階層へ再配置します。階層の再配置をする前に、あらかじめ性能モニタリングを行っておいてください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/relocate/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した poolId の値を指定します。

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "operationType": "start"
  }
}
```

属性	型	説明
operationType	string	(必須) 階層再配置の動作を指定します。 - start: 階層再配置の開始 - stop: 階層再配置の終了

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	階層再配置を開始または終了したプールの URL

Action テンプレート

GET <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/relocate

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	次のどちらかの条件を満たすプールのため、指定されたアクションを実行できません。 - HDT プールではない - プールの実行モードが AUT

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/relocate
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/relocate/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

5.6.11 プールの閉塞を解除する

障害などから回復したあとに、プールの閉塞を解除します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/recover/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した poolId の値を指定します。

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	回復したプールの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	次のどちらかの条件を満たすプールのため、指定されたアクションを実行できません。 - プールの状態が閉塞ではない - プールの使用率が 100%

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/recover/invoke -d ""
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.1.1 ジョブオブジェクト
- 5.6.2 プールの情報を取得する

5.6.12 プール単位で容量削減機能を初期化する

プールの重複排除機能が有効な場合に、指定したプールの容量削減機能（重複排除）を一括で初期化します。重複排除用システムデータボリュームおよび容量削減機能（重複排除）が有効なボリュームをすべてフォーマットします。



重要

- この API を実行したあと、容量削減機能（重複排除）が有効なボリュームの status 属性を必要に応じて正常状態にしてください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/data-reduction-initialize/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した `poolId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>poolId</code>	<code>int</code>	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。 `affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
<code>affectedResources</code>	初期化対象のボリュームが属するプールの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3/actions/data-reduction-initialize/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.10 ボリュームの状態を変更する](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

5.6.13 プールを削除する

プール番号を指定してプールを削除します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

プールの情報取得で取得した poolId の値を指定します。

属性	型	説明
poolId	int	(必須) プール番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したプールの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/pools/3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)

5.7 I/O 性能の最適化

Virtual Partition Manager や QoS (Quality of Service)、Server Priority Manager の機能を使用したり、MP ブレードの割り当てを変更したりして、REST API からホストとストレージシステム間の I/O 性能を最適化する操作について説明します。

5.7.1 I/O 性能の最適化とは

ホストとストレージシステム間の I/O 性能の最適化について説明します。

REST API では、次の方法で I/O 性能を最適化します。

- Virtual Partition Manager の機能を使用してキャッシュを分割し、特定のホストがキャッシュ容量を占有してしまうことを抑止する方法
- QoS (Quality of Service) の機能を使用して、ボリュームごとにホストの I/O 性能を制御することで、サービス間の性能干渉を抑止する方法
- Server Priority Manager の機能を使用して、優先度の低いホストの I/O 性能を制限することで、高い処理能力が求められるホストの入出力操作を優先する方法
- リソースに特定の MP ブレードを割り当てることで、I/O 負荷を分散する方法

CLPR の管理

Virtual Partition Manager の機能を使用してキャッシュを分割し、そのキャッシュを利用するリソースを割り当てます。これにより、特定のホストがキャッシュメモリの多くの領域を占有して I/O が低下する状況を避けられます。

REST API では、CLPR の作成や削除およびリソースの割り当てなどができます。

CLPR の機能の詳細や操作上の注意事項については、Virtual Partition Manager のマニュアルを参照してください。



メモ

VSP One B20 の場合、CLPR の管理については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

QoS の操作

QoS の機能を使用して、ボリュームごとに IOPS やデータ転送量などを制御します。これにより、サービスに適した I/O が実行でき、一定の性能と品質を保持できます。

REST API では、ボリュームに IOPS やデータ転送量の上限值や下限値、アラートを通知するまでの時間の設定や、QoS を設定したボリュームの性能情報の取得ができます。設定した情報の取得は、ボリュームの情報を取得する API を実行して確認できます。

ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合、リクエストラインに simple を含む REST API を使用することで、QoS グループに関する情報を取得できます。QoS グループに関する情報取得の操作については、付録に記載の QoS グループについての説明を参照してください。

ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、シンプル API を使用することで、QoS グループを管理できます。QoS グループに関する操作については、シンプル API の QoS の管理についての説明を参照してください。

QoS の機能の詳細や操作上の注意事項については、Performance Manager のマニュアルを参照してください。

Server Priority Manager の操作

Server Priority Manager の機能を使用して、優先度が高いホストの性能低下を防止するために、優先度が低いホストからストレージシステムへのアクセス回数やデータ転送量を制限します。

Server Priority Manager の設定は、ポートと HBA の WWN を指定する方法と、ボリューム (LDEV) と HBA の WWN または iSCSI ネームを指定する方法があります。ストレージシステム内で 2 つの設定方法を混在させることはできません。REST API では、ボリュームと HBA の WWN または iSCSI ネームの単位で設定します。

REST API から Server Priority Manager の情報を設定したボリュームと HBA の WWN または iSCSI ネームの性能情報は、Tuning Manager API などの製品から確認してください。



メモ

Server Priority Manager の機能を Storage Navigator などからすでに使用しているストレージシステムに対して、REST API で Server Priority Manager の操作はできません。REST API で Server Priority Manager を設定する場合は、Storage Navigator から Server Priority Manager の設定をすべて削除したあとで、操作してください。



メモ

REST API から Server Priority Manager の機能は、次のストレージシステムの場合に使用できます。

- VSP 5000 シリーズ
- VSP E シリーズ
- VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900

MP ブレードの割り当て

データ入出力に関連するリソース (LDEV、外部ボリュームグループ、ジャーナル) ごとに特定の MP ブレードを割り当てると、特定のリソース専用の MP ブレードとして使用できます。また、ホストから特定の MP ブレードに書き込みが集中している場合は、MP ブレードに負荷をかけているリソースにほかの MP ブレードを割り当てることで、I/O 負荷を分散することができます。

REST API では、LDEV、外部ボリュームグループ、ジャーナルに割り当てられている MP ブレードを変更することができます。操作方法については、次の各章にある MP ブレードの割り当てを変更する API の説明を参照してください。

- LDEV : ボリューム割り当てについて説明している章
- 外部ボリュームグループ : I/O 性能の最適化について説明している章
- ジャーナル : リモートコピーの環境構築について説明している章

関連概念

- [付録 D.1 QoS グループの操作](#)

関連参照

- [5.4.13 ボリュームに割り当てられた MP ブレードを変更する](#)
- [5.7.12 外部ボリュームグループに割り当てられた MP ブレードを変更する](#)
- [\(8\) ジャーナルに割り当てられた MP ブレードを変更する](#)

5.7.2 CLPR の情報を取得する

CLPR の一覧を取得します。キャッシュ容量、キャッシュ使用率、または常駐キャッシュ容量などの情報を取得できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/clprs

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "clprId": 0,
      "clprName": "CLPR0",
      "cacheMemoryCapacity": 171776,
      "cacheMemoryUsedCapacity": 41055,
      "writePendingDataCapacity": 56,
      "sideFilesCapacity": 0,
      "cacheUsageRate": 24,
      "writePendingDataRate": 1,
      "sideFilesUsageRate": 0
    },
    {
      "clprId": 1,
      "clprName": "CLPR1",
      "cacheMemoryCapacity": 4096,
      "cacheMemoryUsedCapacity": 0,
      "writePendingDataCapacity": 0,
      "sideFilesCapacity": 0,
      "cacheUsageRate": 0,
      "writePendingDataRate": 0,
      "sideFilesUsageRate": 0
    },
    {
      "clprId": 2,
      "clprName": "CLPRDEV",
      "cacheMemoryCapacity": 12288,
      "cacheMemoryUsedCapacity": 0,
      "writePendingDataCapacity": 0,
      "sideFilesCapacity": 0,
      "cacheUsageRate": 0,
      "writePendingDataRate": 0,
      "sideFilesUsageRate": 0
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
clprId	int	CLPR 番号
clprName	string	CLPR の名称
cacheMemoryCapacity	long	CLPR の合計キャッシュ容量 (MB)

属性	型	説明
cacheMemoryUsedCapacity	long	CLPR が使用されているキャッシュ容量 (MB)
writePendingDataCapacity	long	書き込み待ちデータの容量 (MB)
sideFilesCapacity	long	サイドファイルの容量 (MB)
cacheUsageRate	int	キャッシュ使用率 (%)
writePendingDataRate	int	書き込み待ち率 (%)
sideFilesUsageRate	int	サイドファイルの使用率 (%)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/clprs
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.7.3 特定の CLPR の情報を取得する

CLPR 番号を指定して、特定の CLPR の情報を取得します。キャッシュ容量、キャッシュ使用率、または常駐キャッシュ容量などの情報を取得できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/clprs/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

CLPR の情報取得で取得した clprId の値を指定します。

属性	型	説明
clprId	int	(必須) CLPR 番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "clprId": 2,
  "clprName": "CLPRGRP",
  "cacheMemoryCapacity": 12288,
  "cacheMemoryUsedCapacity": 0,
  "writePendingDataCapacity": 0,
  "sideFilesCapacity": 0,
  "cacheUsageRate": 0,
  "writePendingDataRate": 0,
  "sideFilesUsageRate": 0
}
```

属性	型	説明
clprId	int	CLPR 番号
clprName	string	CLPR の名称
cacheMemoryCapacity	long	CLPR の合計キャッシュ容量 (MB)
cacheMemoryUsedCapacity	long	CLPR が使用されているキャッシュ容量 (MB)
writePendingDataCapacity	long	書き込み待ちデータの容量 (MB)
sideFilesCapacity	long	サイドファイルの容量 (MB)
cacheUsageRate	int	キャッシュ使用率 (%)
writePendingDataRate	int	書き込み待ち率 (%)
sideFilesUsageRate	int	サイドファイルの使用率 (%)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/clprs/2
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.7.2 CLPR の情報を取得する](#)

5.7.4 CLPR を作成する

CLPR を作成します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者 (システムリソース管理)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/clprs

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "clprName" : "CLPRDEV",
  "cacheMemoryCapacity" : 12288
}
```

属性	型	説明
clprName	string	(必須) CLPR の名称 1～16 文字で指定します。 対象のストレージシステムの CLPR 間で一意となる名称を指定してください。
cacheMemoryCapacity	long	(必須) CLPR の合計キャッシュ容量 (MB) VSP One B80、VSP 5000 シリーズは 4096 の倍数、その他のストレージシステムは 2048 の倍数で指定します。 指定できるキャッシュ容量の詳細については、Virtual Partition Manager のマニュアルを参照してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した CLPR の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/clprs
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.7.2 CLPR の情報を取得する](#)

5.7.5 CLPR の設定を変更する

CLPR の名称やキャッシュ容量などを変更します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

PATCH <ベース URL >/v1/objects/clprs/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

CLPR の情報取得で取得した clprId の値を指定します。

属性	型	説明
clprId	int	(必須) CLPR 番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

CLPR の名称を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "clprName" : "CLPRGRP"
}
```

CLPR の合計キャッシュ容量を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "cacheMemoryCapacity" : 24576
}
```

CLPR の名称、合計キャッシュ容量を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "clprName" : "CLPRGRP",
  "cacheMemoryCapacity" : 24576
}
```

属性	型	説明
clprName	string	(任意) CLPR の名称 1～16 文字で指定します。 対象のストレージシステムの CLPR 間で一意となる名称を指定してください。
cacheMemoryCapacity	long	(任意) CLPR の合計キャッシュ容量 (MB) VSP One B80、VSP 5000 シリーズは 4096 の倍数、その他のストレージシステムは 2048 の倍数で指定します。 指定できるキャッシュ容量の詳細については、Virtual Partition Manager のマニュアルを参照してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	変更した CLPR の URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/clprs/2
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.7.2 CLPR の情報を取得する](#)

5.7.6 CLPR を削除する

CLPR を削除します。削除する前に、対象の CLPR に割り当てられていたリソースを他の CLPR に割り当ててください。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/v1/objects/clprs/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

CLPR の情報取得で取得した clprId の値を指定します。

属性	型	説明
clprId	int	(必須) CLPR 番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した CLPR の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/clprs/3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.7.2 CLPR の情報を取得する](#)

5.7.7 CLPR に LDEV を割り当てる

CLPR に LDEV を割り当てます。作成した CLPR に LDEV を割り当てたり、すでに割り当てられた LDEV をほかの CLPR に移動したりする場合に実行します。



メモ

CLPR に外部ボリュームを割り当てる場合は、CLPR に外部ボリュームグループを割り当てるときの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

POST <ベース URL>/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID>/actions/assign-clpr/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "clprId": 2
  }
}
```

属性	型	説明
clprId	int	(必須) 割り当て先の CLPR 番号 0～31 の 10 進数を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	CLPR に割り当てた LDEV の URL

Action テンプレート

GET <ベース URL>/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID>/actions/assign-clpr

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100/actions/assign-clpr
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100/actions/assign-clpr/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [5.7.2 CLPR の情報を取得する](#)
- [5.7.11 CLPR に外部ボリュームグループを割り当てる](#)

5.7.8 CLPR にパリティグループを割り当てる

CLPR にパリティグループを割り当てます。作成した CLPR にパリティグループを割り当てたり、すでに割り当てられたパリティグループをほかの CLPR に移動したりする場合に実行します。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/parity-groups/<オブジェクト ID >/actions/assign-clpr/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

パリティグループの情報取得で取得した parityGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
parityGroupId	string	(必須) パリティグループ番号 分散パリティグループの場合も同様に指定します。

属性	型	説明
		1-3-1、1-3-2、および 1-3-3 の分散パリティグループの場合、次のように指定します。 "parityGroupId": "1-3"

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "clprId": 2
  }
}
```

属性	型	説明
clprId	int	(必須) 割り当て先の CLPR 番号 0～31 の 10 進数を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	CLPR に割り当てたパリティグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/parity-groups/<オブジェクト ID >/actions/assign-clpr
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/parity-groups/1-1/actions/assign-clpr
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --
```

```
data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/parity-groups/1-1/actions/assign-clpr/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.3.2 パリティーグループの情報を取得する](#)
- [5.7.2 CLPR の情報を取得する](#)

5.7.9 外部ボリュームグループの情報を取得する

外部ボリュームグループの情報を一覧で取得します。外部ボリュームグループに割り当てられた LDEV 数や、使用率などの情報を取得できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/external-parity-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ • class ストレージシステムのキャッシュからの付加情報を追加します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "externalParityGroupId": "1-1",
      "numOfLdevs": 1,
      "usedCapacityRate": 100,

```

```

    "availableVolumeCapacity": 0,
    "emulationType": "OPEN-V",
    "clprId": 0,
    "externalProductId": "OPEN-V",
    "availableVolumeCapacityInKB": 0
  },
  {
    "externalParityGroupId": "1-2",
    "numOfLdevs": 0,
    "usedCapacityRate": 0,
    "availableVolumeCapacity": 40,
    "emulationType": "OPEN-V",
    "clprId": 0,
    "externalProductId": "OPEN-V",
    "availableVolumeCapacityInKB": 41943040
  }
]
}

```

属性	型	説明
externalParityGroupId	string	外部ボリュームグループ番号
numOfLdevs	int	外部ボリュームグループに割り当てられた LDEV 数
usedCapacityRate	int	外部ボリュームグループの使用率
availableVolumeCapacity	long	使用できる容量 (GB) 空き領域の容量が表示されます。 1GB 未満の場合は、0 が表示されます。
availableVolumeCapacityInKB	long	使用できる容量 (KB) 空き領域の容量が表示されます。
emulationType	string	外部ボリュームグループのエミュレーションタイプ
clprId	int	外部ボリュームグループが属する CLPR の番号
externalProductId	string	Universal Volume Manager の外部ストレージ接続機能で接続されたストレージシステム

クエリパラメーターで detailInfoType に class を指定して実行すると、ストレージシステムのキャッシュからの付加情報も取得されます。

属性	型	説明
largestAvailableCapacity	long	外部ボリュームグループ内の、ボリュームではない領域の最大容量 (KB) 連続した空き領域の最大容量が出力されます。
totalOpenVolumeCapacity	long	外部ボリュームグループ内のオープンボリュームの合計容量 (KB)
unallocatedOpenVolumeCapacity	long	外部ボリュームグループ内のオープンボリュームのうち、パスが割り当てられていないボリュームの合計容量 (KB)
allocatedOpenVolumeCapacity	long	外部ボリュームグループ内のオープンボリュームのうち、パスが割り当てられたボリュームの合計容量 (KB)
allocatableOpenVolumeCapacity	long	外部ボリュームグループ内のオープンボリュームのうち、パスの割り当てが可能なボリュームの合計容量 (KB) 次のすべてに当てはまるボリュームの合計容量が出力されます。 - パスが割り当てられていない - プールボリュームでない

属性	型	説明
		システムディスクでない
reservedOpenVolumeCapacity	long	外部ボリュームグループ内のオープンボリュームのうち、予約されたボリュームの合計容量 (KB) 次のすべてに当てはまるボリュームの合計容量が出力されます。 - パスが割り当てられていない - プールボリュームまたはシステムディスクである

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-parity-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.7.10 特定の外部ボリュームグループの情報を取得する

外部ボリュームグループ番号を指定して、特定の外部ボリュームグループの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/external-parity-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部ボリュームグループの情報取得で取得した externalParityGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
externalParityGroupId	string	(必須) 外部ボリュームグループ番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボデー

```
{
  "externalParityGroupId": "1-2",
  "numOfLdevs": 1,
  "usedCapacityRate": 100,
  "availableVolumeCapacity": 0,
  "emulationType": "OPEN-V",
  "clprId": 0,
  "externalProductId": "OPEN-V",
  "spaces": [
    {
      "partitionNumber": 0,
      "ldevId": 49153,
      "status": "NML",
      "lbaLocation": "0x000000000000",
      "lbaSize": "0x000001e00000"
    }
  ],
  "availableVolumeCapacityInKB": 0
}
```

属性	型	説明
externalParityGroupId	string	外部ボリュームグループ番号
numOfLdevs	int	割り当てられた LDEV 数
usedCapacityRate	int	外部ボリュームグループの使用率
availableVolumeCapacity	long	使用できる容量 (GB) 空き領域の容量が表示されます。 1GB 未満の場合は、0 が表示されます。
availableVolumeCapacityInKB	long	使用できる容量 (KB) 空き領域の容量が表示されます。
emulationType	string	外部ボリュームグループのエミュレーションタイプ
clprId	int	CLPR 番号
externalProductId	string	Universal Volume Manager の外部ストレージ接続機能で接続されたストレージシステム
spaces	objects[]	指定された外部ボリュームグループ内に定義されている LDEV と フリースペースに関する次の属性が表示されます。 - partitionNumber (long) 外部ボリュームグループを分割したパーティションの番号 - ldevId (int) LDEV 番号 - status (string) LDEV の状態 - NML : LDEV が実装されている、またはフリースペースが 確定している状態 - REG : LDEV を作成中 - DEL : LDEV を削除中 - lbaLocation (string) 外部ボリュームグループでのパーティションの LBA の開始位 置 (512 バイト単位)

属性	型	説明
		lbaSize (string) 外部ボリュームグループでのパーティションのサイズ (512 バイト単位)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-parity-groups/1-1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.7.11 CLPR に外部ボリュームグループを割り当てる

CLPR に外部ボリュームグループを割り当てます。作成した CLPR に外部ボリュームグループを割り当てたり、すでに割り当てられた外部ボリュームグループをほかの CLPR に移動したりする場合に実行します。

実行権限

ストレージ管理者 (システムリソース管理)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/external-parity-groups/<オブジェクト ID >/actions/assign-clpr/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部ボリュームグループの情報取得で取得した externalParityGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
externalParityGroupId	string	(必須) 外部ボリュームグループ

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "clprId": 2
  }
}
```

属性	型	説明
clprId	int	(必須) 割り当て先の CLPR 番号 0～31 の 10 進数を指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	CLPR に割り当てた外部ボリュームグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/external-parity-groups/<オブジェクト ID >/
actions/assign-clpr
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -
H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-parity-
groups/1-1/actions/assign-clpr
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -
H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --
data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/external-parity-groups/1-1/actions/
assign-clpr/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.7.2 CLPR の情報を取得する](#)
- [5.7.9 外部ボリュームグループの情報を取得する](#)

5.7.12 外部ボリュームグループに割り当てられた MP ブレードを変更する

外部ボリュームグループに割り当てられている MP ブレードを変更します。

実行権限

ストレージ管理者 (システムリソース管理)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/external-parity-groups/<オブジェクト ID >/actions/assign-mp-blade/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部ボリュームグループの情報取得で取得した externalParityGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
externalParityGroupId	string	(必須) 外部ボリュームグループ番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "mpBladeId": 1
  }
}
```

属性	型	説明
mpBladeId	int	(必須) 外部ボリュームグループに割り当てる MP ブレード番号

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	MP ブレードを変更した外部ボリュームグループの URL 変更した設定値は、外部パスグループの一覧を取得する API を実行して確認してください。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --
```

```
data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/external-parity-groups/3-1/actions/
assign-mp-blade/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.7.9 外部ボリュームグループの情報を取得する](#)

5.7.13 ボリュームに QoS の設定をする

ボリュームを指定して、IOPS とデータ転送量の上限値や下限値、アラートを通知するまでの時間などを設定します。



メモ

- QoS の制御対象は、ホストとストレージシステム間のボリュームの I/O です。QoS の設定が有効となるボリュームは直接ホストと接続しているボリュームです。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/set-qos/
invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "upperIops": 100
  }
}
```

この API では、1 回のリクエストで属性を 1 つだけ指定できます。

属性	型	説明
upperIops	long	(任意) IOPS の上限値 100～2147483647 の値を指定します。lowerIops 属性が設定されている場合、lowerIops 属性より大きい値を指定する必要があります。 設定を無効にする場合は 0 を指定します。upperIops 属性と upperTransferRate 属性の両方の設定を無効にし

属性	型	説明
		た場合、upperAlertAllowableTime 属性の設定も無効になります。
upperTransferRate	int	(任意) 1 秒あたりのデータ転送量の上限値 (MB) 1～2097151 の値を指定します。lowerTransferRate 属性が設定されている場合、lowerTransferRate 属性より大きい値を指定する必要があります。 設定を無効にする場合は 0 を指定します。upperIops 属性と upperTransferRate 属性の両方の設定を無効にした場合、upperAlertAllowableTime 属性の設定も無効になります。
upperAlertAllowableTime	int	(任意) IOPS または 1 秒あたりのデータ転送量が上限値を継続して超過した場合にアラートを通知するまでの時間 (秒) 1～600 の値を指定します。upperIops 属性と upperTransferRate 属性のどちらか、または両方がすでに設定されている場合に指定できます。 設定を無効にする場合は 0 を指定します。
lowerIops	long	(任意) IOPS の下限値 10～2147483647 の値を指定します。upperIops 属性が設定されている場合、upperIops 属性より小さい値を指定する必要があります。 設定を無効にする場合は 0 を指定します。lowerIops 属性と lowerTransferRate 属性の両方の設定を無効にした場合、lowerAlertAllowableTime 属性の設定も無効になります。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 の場合に指定できます。
lowerTransferRate	int	(任意) 1 秒あたりのデータ転送量の下限値 (MB) 1～2097151 の値を指定します。upperTransferRate 属性が設定されている場合、upperTransferRate 属性より小さい値を指定する必要があります。 設定を無効にする場合は 0 を指定します。lowerIops 属性と lowerTransferRate 属性の両方の設定を無効にした場合、lowerAlertAllowableTime 属性の設定も無効になります。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 の場合に指定できます。
lowerAlertAllowableTime	int	(任意) IOPS または 1 秒あたりのデータ転送量が下限値を継続して未達の場合にアラートを通知するまでの時間 (秒) 1～600 の値を指定します。lowerIops 属性と lowerTransferRate 属性のどちらか、または両方がすでに設定されている場合に指定できます。 設定を無効にする場合は 0 を指定します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 の場合に指定できます。

属性	型	説明
responsePriority	int	(任意) I/O 処理の優先度 1〜3 の値を指定します。値が大きいほうが優先されます。 この属性を指定すると、優先度に応じた応答時間の目標値が設定されます。 設定を無効にする場合は 0 を指定します。 responsePriority 属性の設定を無効にした場合、responseAlertAllowableTime 属性の設定も無効になります。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 の場合に指定できます。
responseAlertAllowableTime	int	(任意) 応答時間の目標値を継続して未達成の場合にアラートを通知するまでの時間 (秒) 1〜600 の値を指定します。 設定を無効にする場合は 0 を指定します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 の場合に指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	QoS を設定した LDEV の URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/100/actions/set-qos/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.7.14 QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する

LDEV 番号を指定して、QoS を設定したボリュームの性能情報を取得します。直近 1 秒間の平均のボリュームの性能を確認できます。運用中や、アラートが発生した場合などにボリュームの性能を確認します。この API を複数同時に実行する場合は、5 並列程度で実行することをお勧めします。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL>/v1/objects/qos-monitor-ldevs/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリュームの情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "ldevId": 200,
  "receivedCommands": 3840,
  "transferRateOfReceivedCommands": 15000,
  "iops": 2650,
  "transferRate": 10000,
  "responseTime": 5,
  "monitorTime": "2020-01-01T23:59:59Z"
}
```

属性	型	説明
ldevId	int	LDEV 番号
receivedCommands	long	直近 1 秒間にホストから受領したコマンド数 (IOPS)
transferRateOfReceivedCommands	long	直近 1 秒間にホストから受領したデータ転送量 (KBps)
iops	long	直近 1 秒間にストレージシステムが処理したコマンド数 (IOPS)
transferRate	long	直近 1 秒間にストレージシステムが処理したデータ転送量 (KBps)
responseTime	int	平均応答時間 (μs)

属性	型	説明
monitorTime	ISO8601string	性能情報を採取した時刻（UTC） VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/qos-monitor-ldevs/1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

5.7.15 QoS グループを管理する

ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合、リクエストラインに simple を含む REST API を使用することで、QoS グループに関する情報を取得できます。QoS グループに関する情報取得の操作については、付録に記載の QoS グループについての説明を参照してください。

ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、シンプル API を使用することで、QoS グループを管理できます。QoS グループに関する操作については、シンプル API の QoS の管理についての説明を参照してください。

関連概念

- [付録 D.1 QoS グループの操作](#)

5.7.16 Server Priority Manager の情報の一覧を取得する

REST API から操作できる Server Priority Manager の情報の一覧を取得します。ボリュームの LDEV 番号と、HBA の WWN または iSCSI ネームに設定されている Server Priority Manager の情報を確認できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

パラメータ	型	フィルター条件
ldevId	int	(任意) LDEV 番号を 10 進数で指定します。
hostWwn	string	(任意) HBA の WWN 16 桁の 16 進数で指定します。
iscsiName	string	(任意) HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。 - iqn 形式 5～223 文字の値を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字、ハイフン (-)、ピリオド (.), コロン (:) 指定例: iqn.rest.example.of.iqn.form - eui 形式 eui.に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字の値を指定してください。 指定例: eui.0900ABDC32598D26

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data" : [ {
    "ioControlLdevWwnIscsiId" : "0,210003e08b0256f9",
    "ldevId" : 0,
    "hostWwn" : "210003e08b0256f9",
    "priority" : "NonPrioritize",
    "upperLimitForIops" : 9999
  }, {
    "ioControlLdevWwnIscsiId" : "1,210003e08b0256f9",
    "ldevId" : 1,
    "hostWwn" : "210003e08b0256f9",
    "priority" : "NonPrioritize",
    "upperLimitForIops" : 9999
  }, {
    "ioControlLdevWwnIscsiId" : "2,iqn.myrestapiiscsi20150907",
    "ldevId" : 2,
    "iscsiName" : "iqn.myrestapiiscsi20150907",
    "priority" : "NonPrioritize",
    "upperLimitForTransferRate" : 30
  }, {
    "ioControlLdevWwnIscsiId" : "3,iqn.myrestapiiscsi20150907",
    "ldevId" : 3,
    "iscsiName" : "iqn.myrestapiiscsi20150907",
    "priority" : "NonPrioritize",
    "upperLimitForTransferRate" : 30
  } ]
}
```

属性	型	説明
ioControlLdevWwnIscsiId	string	SPM 情報のオブジェクト ID

属性	型	説明
ldevId	int	LDEV 番号
hostWwn	string	HBA の WWN
iscsiName	string	HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム
priority	string	優先/非優先 SPM の設定が優先か非優先かを表示します。 - Prioritize : 優先 - NonPrioritize : 非優先
upperLimitForIops	int	IOPS の上限値
upperLimitForTransferRate	int	転送レートの上限值 (MB/s)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis/
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.7.17 特定の Server Priority Manager の情報を取得する

ボリュームの LDEV 番号と、HBA の WWN または iSCSI ネームを指定して、特定の Server Priority Manager の情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Server Priority Manager の情報の一覧取得で取得した ioControlLdevWwnIscsiId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

WWN の場合

```
<ldevId >,<hostWwn >
```

iSCSI ネームの場合

< ldevId > , < iscsiName >

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。
hostWwn	string	(任意) HBA の WWN 16 桁の 16 進数で指定します。 hostWwn 属性または iscsiName 属性のどちらか一方を必ず指定してください。
iscsiName	string	(任意) iSCSI イニシエーターの iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。 - iqn 形式 5~223 文字の値を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字、ハイフン (-)、ピリオド (.)、コロン (:) 指定例: iqn.rest.example.of.iqn.form - eui 形式 eui.に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字の値を指定してください。 指定例: eui.0900ABDC32598D26 hostWwn 属性または iscsiName 属性のどちらか一方を必ず指定してください。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "ioControlLdevWwnIscsiId" : "0,210003e08b0256f9",
  "ldevId" : 0,
  "hostWwn" : "210003e08b0256f9",
  "priority" : "NonPrioritize",
  "upperLimitForTransferRate" : 30
}
```

属性	型	説明
ioControlLdevWwnIscsiId	string	SPM 情報のオブジェクト ID
ldevId	int	LDEV 番号
hostWwn	string	HBA の WWN
iscsiName	string	HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム
priority	string	優先/非優先 SPM の設定が優先か非優先かを表示します。 Prioritize: 優先

属性	型	説明
		NonPrioritize : 非優先
upperLimitForIops	int	IOPS の上限値
upperLimitForTransfer Rate	int	転送レートの上限值 (MB/s)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis/0,210003e08b0256f9
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード

5.7.18 ボリュームと HBA の WWN または iSCSI ネームを指定して Server Priority Manager に設定する

優先度の低いホストについて、ボリュームの LDEV 番号と HBA の WWN または iSCSI ネームを指定して、IOPS または転送レートの上限值を Server Priority Manager に設定します。



メモ

Server Priority Manager に設定するボリュームの数が 4,096 個を超える場合、新たに設定するボリュームのホスト I/O のレスポンスは、既存のボリュームに比べて低下します。
Server Priority Manager に設定するボリュームの数が 4,096 個以内になるようにしてください。

実行権限

ストレージ管理者 (システムリソース管理)

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

IOPS の上限値を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "ldevId" : 0,
```

```

"hostWwn" : "210003e08b0256f9",
"upperLimitForIops" : 9999
}

```

転送レートの上限值を設定する場合のコード例を次に示します。

```

{
  "ldevId" : 0,
  "iscsiName" : "iqn.myrestapiiscsi20150907",
  "upperLimitForTransferRate" : 30
}

```

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。
hostWwn	string	(任意) HBA の WWN 16 桁の 16 進数で指定します。 hostWwn 属性または iscsiName 属性のどちらか一方を必ず指定してください。
iscsiName	string	(任意) HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。 - iqn 形式 5～223 文字の値を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字、ハイフン (-)、ピリオド (.)、コロン (:) 指定例 : iqn.rest.example.of.iqn.form - eui 形式 eui.に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字の値を指定してください。 指定例 : eui.0900ABDC32598D26 hostWwn 属性または iscsiName 属性のどちらか一方を必ず指定してください。
upperLimitForIops	int	(任意) IOPS の上限値 1～65535 の値を指定します。 upperLimitForIops 属性または upperLimitForTransferRate 属性のどちらか一方を必ず指定してください。
upperLimitForTransferRate	int	(任意) 転送レートの上限值 (MB/s) 1～31 の値を指定します。 upperLimitForIops 属性または upperLimitForTransferRate 属性のどちらか一方を必ず指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定した SPM 情報の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis/
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.7.16 Server Priority Manager の情報の一覧を取得する](#)

5.7.19 Server Priority Manager に設定した情報を変更する

すでに Server Priority Manager に設定されているボリュームの LDEV 番号と HBA の WWN または iSCSI ネームについて、IOPS または転送レートの上限值を変更します。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Server Priority Manager の情報の一覧で取得した ioControlLdevWwnIscsiId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

WWN の場合

```
<ldevId>,<hostWwn>
```

iSCSI ネームの場合

```
<ldevId>,<iscsiName>
```

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。
hostWwn	string	(任意) HBA の WWN 16 桁の 16 進数で指定します。 hostWwn 属性または iscsiName 属性のどちらか一方を必ず指定してください。
iscsiName	string	(任意) iSCSI イニシエーターの iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。 • iqn 形式

属性	型	説明
		5～223 文字の値を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字、ハイフン (-)、ピリオド (.)、コロン (:) 指定例: iqn.rest.example.of.iqn.form eui 形式 eui.に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字の値を指定してください。 指定例: eui.0900ABDC32598D26 hostWwn 属性または iscsiName 属性のどちらか一方を必ず指定してください。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

IOPS の上限値を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "upperLimitForIops" : 9999
}
```

転送レートの上限值を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "upperLimitForTransferRate": 30
}
```

属性	型	説明
upperLimitForIops	int	(任意) IOPS の上限値 1～65535 の値を指定します。 upperLimitForIops 属性または upperLimitForTransferRate 属性のどちらか一方を必ず指定してください。
upperLimitForTransferRate	int	(任意) 転送レートの上限值 (MB/s) 1～31 の値を指定します。 upperLimitForIops 属性または upperLimitForTransferRate 属性のどちらか一方を必ず指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	変更した SPM 情報の URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis/0,210003e08b0256f9
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.7.16 Server Priority Manager の情報の一覧を取得する](#)

5.7.20 Server Priority Manager の情報を削除する

指定したボリュームの LDEV 番号と HBA の WWN または iSCSI ネームの IOPS または転送レートの上限值を解除して、Server Priority Manager の対象から削除します。

実行権限

ストレージ管理者 (システムリソース管理)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Server Priority Manager の一覧で取得した ioControlLdevWwnIscsiId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

WWN の場合

```
<ldevId >,<hostWwn >
```

iSCSI ネームの場合

```
<ldevId >,<iscsiName >
```

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。
hostWwn	string	(任意) HBA の WWN 16 桁の 16 進数で指定します。 hostWwn 属性または iscsiName 属性のどちらか一方を必ず指定してください。
iscsiName	string	(任意) HBA (iSCSI イニシエーター) の iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。 • iqn 形式

属性	型	説明
		5～223 文字の値を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字、ハイフン (-)、ピリオド (.)、コロン (:) 指定例: iqn.rest.example.of.iqn.form eui 形式 eui.に続けて 16 進数で指定します。全体で 20 文字の値を指定してください。 指定例: eui.0900ABDC32598D26 hostWwn 属性または iscsiName 属性のどちらか一方を必ず指定してください。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した SPM 情報の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/io-control-ldev-wwns-iscsis/0,210003e08b0256f9
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.7.16 Server Priority Manager の情報の一覧を取得する](#)

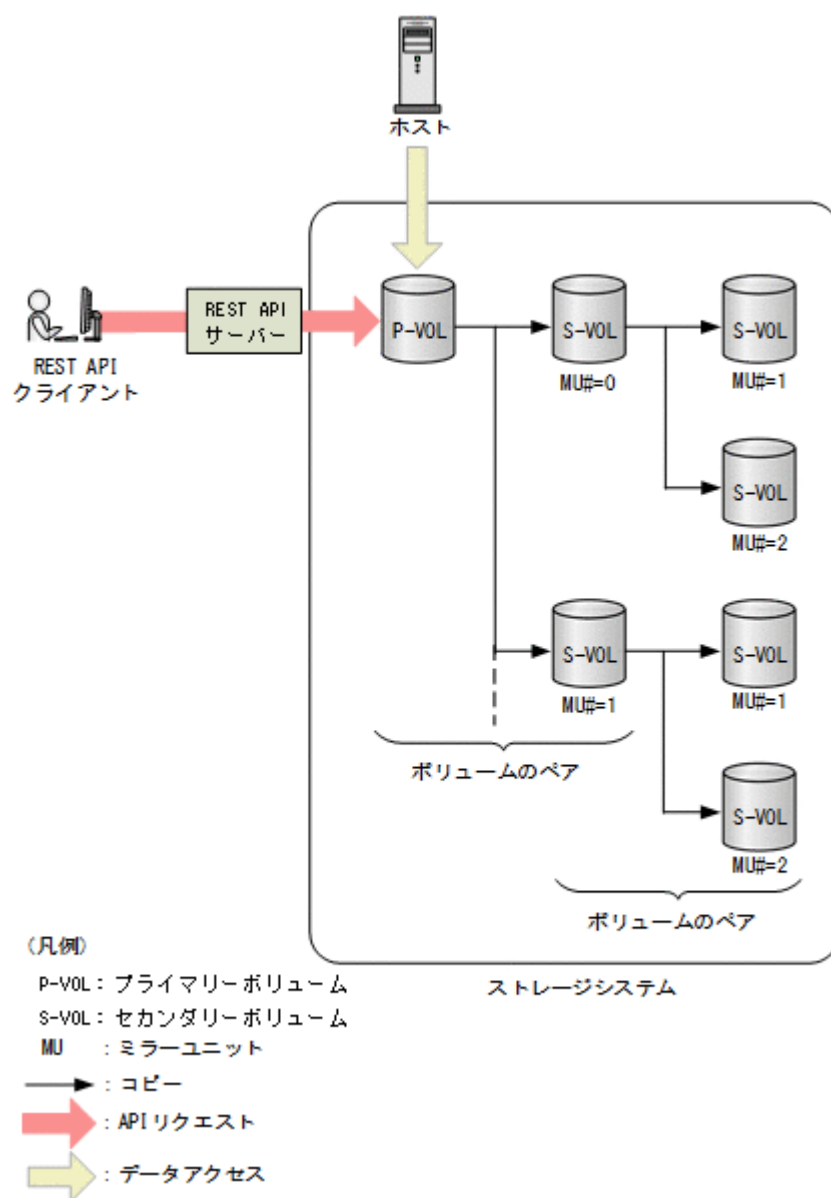
5.8 ShadowImage ペアの管理

REST API で実行する ShadowImage ペアの操作について説明します。

5.8.1 ShadowImage とは

ShadowImage は、同じストレージシステムにあるデータボリュームの複製ボリュームを作成します。

REST API クライアントから API を発行することで ShadowImage のペアを作成したり、ペアの状態を管理したりできます。ペアはコピーグループ単位でも操作できます。また、コンシステンシーグループを定義する場合、グループ内の全ペアのペア状態を同時に遷移させられます。



1 個のペアは、プライマリーボリューム (P-VOL) とセカンダリーボリューム (S-VOL) から構成されます。1 個のプライマリーボリュームは、複数のセカンダリーボリュームを使用できます。各セカンダリーボリュームは MU (ミラーユニット) 番号によって管理されます。

ShadowImage の詳細については、マニュアル『ShadowImage ユーザガイド』を参照してください。

REST API 以外のソフトウェアを使用して ShadowImage ペアを作成した場合の注意事項

REST API 以外のソフトウェアを使用して作成したペアを REST API で管理する場合は、マニュアル『RAID Manager ユーザガイド』の LDEV グループ定義方法に関する説明を参照し、コマンドを実行する方法でコピーグループおよびデバイスグループを正しく設定してください。

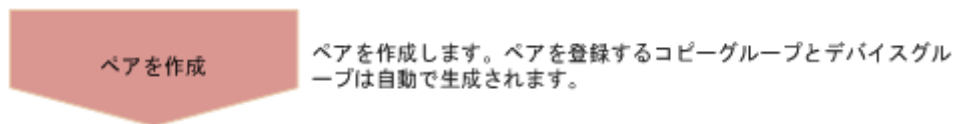
『RAID Manager ユーザガイド』に記載されているデバイス名は、REST API ではコピーペア名に相当します。

なお、REST API を使用してペアを作成した場合は、これらの情報は自動的に設定されます。そのため、REST API を使用してペアを管理する場合は、REST API を使用してペアを作成することをお勧めします。

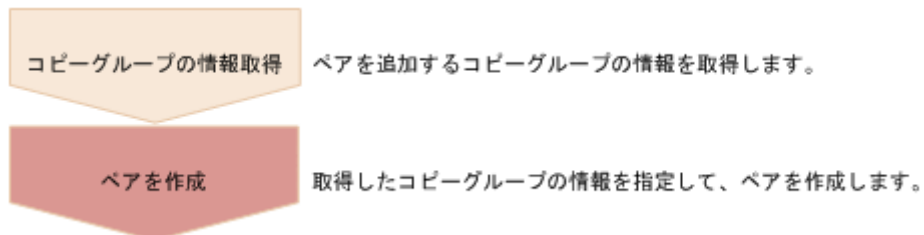
5.8.2 ShadowImage ペアの操作の流れ

REST API から実行できる ShadowImage の機能を次に示します。

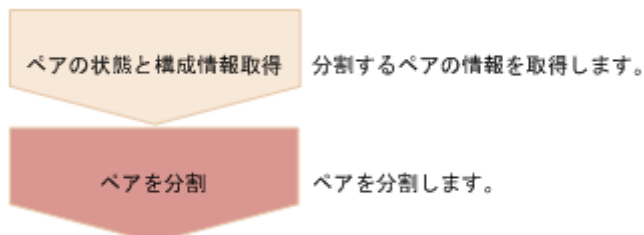
- コピーグループの情報取得
対象となるストレージシステムに登録されているコピーグループの一覧を取得します。特定のコピーグループの情報を取得することもできます。
- ペアの状態と構成情報取得
ShadowImage ペアの状態と構成情報を取得します。ペア操作の完了をチェックすることもできます。コピーグループ単位でもペアの情報を取得できます。
対象の ShadowImage ペアが登録されているコピーグループに、ほかの REST API サーバーや REST API 以外のソフトウェアを使用して作成または削除した ShadowImage ペアが含まれている場合、その情報が正しく取得できないことがあります。この場合、ペアの情報を最新の状態に更新してから取得することもできます。
- ペアの作成
対象となるストレージシステムのコピーグループに新しい ShadowImage ペアを作成します。コピーグループは、コピーペアを 1 つにグループ化したものです。プライマリーボリュームをグループ化したデバイスグループと、セカンダリーボリュームをグループ化したデバイスグループから構成されます。コピーグループが未作成の場合、自動でコピーグループとデバイスグループが生成されます。ShadowImage ペアをコピーグループに登録することでコピーグループ単位での操作が可能になります。
新規のコピーグループにペアを作成する場合：



既存のコピーグループにペアを作成する場合：

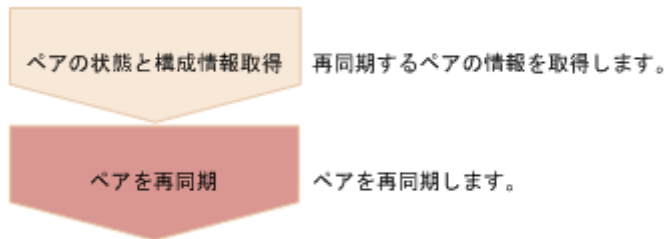


- ペアの分割
ShadowImage ペアを分割し、セカンダリーボリュームへの読み込みと書き込みアクセスを可能にします。コピーグループ単位でも分割できます。



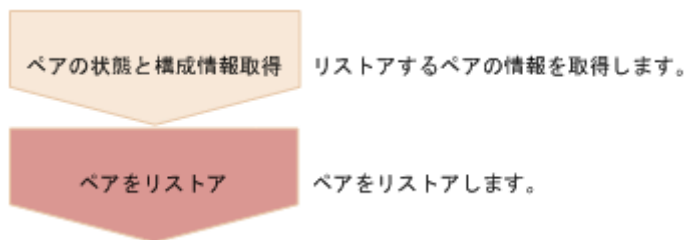
- ペアの再同期

分割された **ShadowImage** ペアをプライマリボリュームに基づいて再同期します。再同期の間も正ボリュームにアクセスできます。コピーグループ単位でも再同期できます。



- リストアによるペア再同期

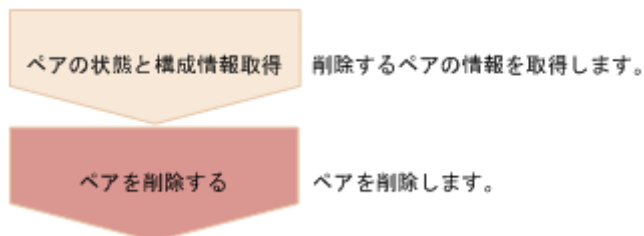
分割された **ShadowImage** ペアをセカンダリボリュームに基づいて再同期します。リストアの再同期中は、正ボリュームにアクセスできません。コピーグループ単位でもリストアできます。



- ペアの削除

不要になった **ShadowImage** ペアを削除します。コピーグループ中のすべての **ShadowImage** ペアを削除した場合、コピーグループを構成するデバイスグループとコピーグループも自動で削除されます。コピーグループ単位でもペアを削除できます。

ペア削除はペア状態に関わらず、任意のタイミングで実行できます。ただし、ペア状態の変更中に実行すると、状態変更が完了する前にペアが削除され、状態を変更するリクエストがタイムアウトになるおそれがあります。



リクエストヘッダーでの Job-Mode-Wait-Configuration-Change の指定について

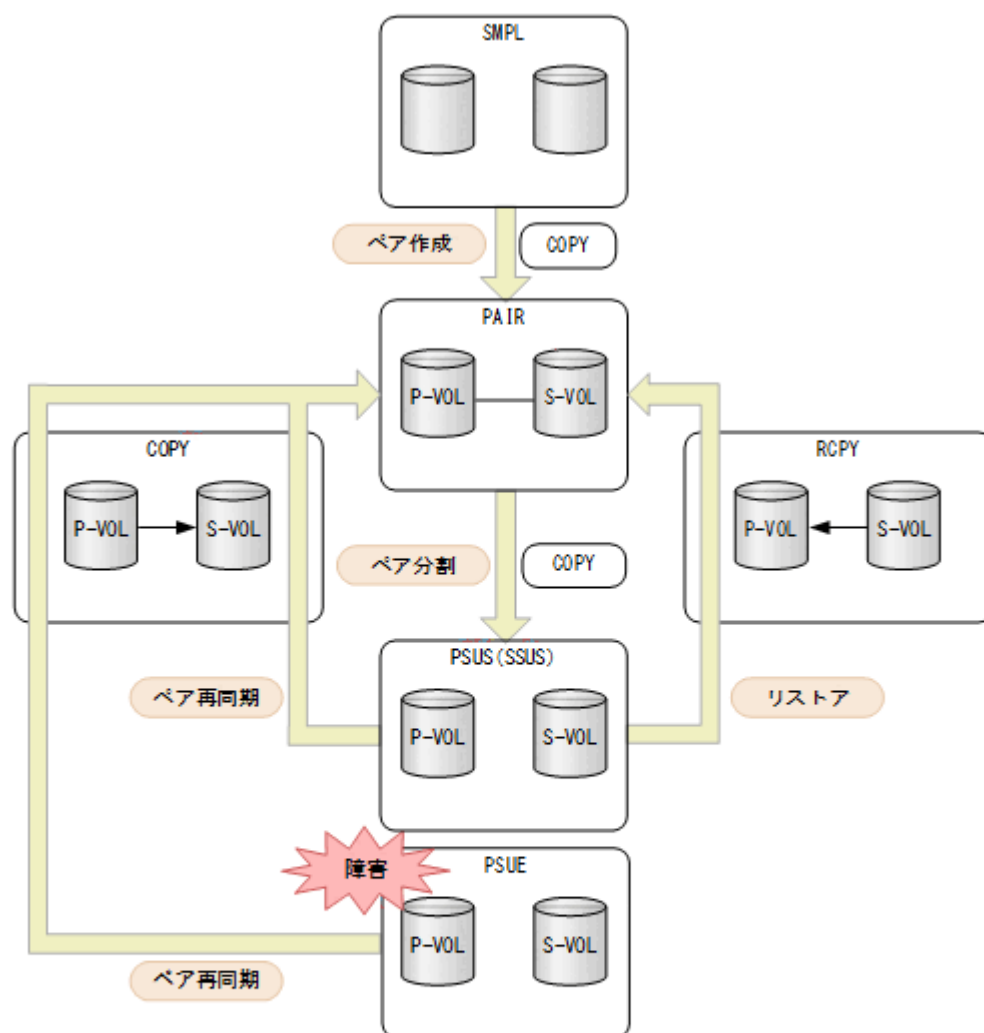
ペアの作成、ペアの分割、およびペアの再同期では、データコピーに時間がかかるためにジョブのステータスが **Completed** にならず、複数の非同期処理を同時に実行するとジョブが滞留することがあります。この場合、リクエストヘッダーに **Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait** を指定して実行することで、データコピーが完了するまで待たないでジョブのステータスが **Completed** になり、次のジョブの実行が開始されます。このとき、ジョブの実行が完了してもデータコピーは継続されます。データのコピーが完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [5.8.3 ペアの状態遷移 \(ShadowImage\)](#)

5.8.3 ペアの状態遷移（ShadowImage）

ペアの操作によって遷移するペアの状態を、次の図に示します。



(凡例)

P-VOL : プライマリーボリューム
S-VOL : セカンダリーボリューム

： REST APIからのペア操作

： ペアの状態

ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
SMPL	ペアの関係が設定されていない状態	-	-
COPY	ペア作成中 形成コピー（初期コピー）、または再同期中の状態	Read/Write 可	Read 可
PAIR	ペア状態 初期コピーは完了していて、非同期に P-VOL の更新データが S-VOL にコピーされます。	Read/Write 可	Read 可
PSUS	ペアが分割している状態（P-VOL 側で表示）	Read/Write 可	Read/Write 可

ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
SSUS	ペアが分割している状態（S-VOL 側で表示）	Read/Write 可	Read/Write 可
PSUE	障害によってペアが中断している状態 P-VOL と S-VOL は同期していません。	Read/Write 可	Read 可
RCPY	リストア中（S-VOL から P-VOL へのコピー中）	不可	Read 可

ペアを削除すると、ペアの状態が SMPL に遷移します。



メモ

次の場合、ペアに対する操作を実行すると、レスポンスは成功で返りますが、実際にはリクエストの内容は反映されません。

- PSUS または SSUS 状態のペアに対してペア分割を実行した場合
- COPY、PAIR、または RCPY 状態のペアに対してペア再同期を実行した場合

5.8.4 コピーグループの一覧を取得する

対象のストレージシステム内のコピーグループのうち ShadowImage ペアが登録されているコピーグループの情報を取得します。



重要

コピーグループ名またはデバイスグループ名に半角スペースが含まれている場合、そのコピーグループの情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL> /v1/objects/local-clone-copygroups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	（任意）取得する詳細情報のタイプ • pair コピーグループの一覧に加えて、コピーグループに含まれるペアの詳細な情報を取得します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "copyGroupName": "localCopyGroup1",
      "pvolDeviceGroupName": "localCopyGroup1P_",
      "svolDeviceGroupName": "localCopyGroup1S_",
      "localCloneCopygroupId":
"localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_"
    },
    {
      "copyGroupName": "localCopyGroup2",
      "pvolDeviceGroupName": "localCopyGroupppvol",
      "svolDeviceGroupName": "localCopyGroupsvol",
      "localCloneCopygroupId":
"localCopyGroup2,localCopyGroupppvol,localCopyGroupsvol"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	コピーグループ名
pvolDeviceGroupName	string	P-VOL のデバイスグループ名
svolDeviceGroupName	string	S-VOL のデバイスグループ名
localCloneCopygroupId	string	ShadowImage ペアが登録されているコピーグループのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - copyGroupName - pvolDeviceGroupName - svolDeviceGroupName

クエリーパラメーターで detailInfoType に pair を指定して実行すると、コピーグループの一覧に加えて次の情報も取得できます。

属性	型	説明
copyPairs	object[]	コピーグループに含まれる ShadowImage ペアに関する、次の属性が出力されます。 情報が取得できない場合、copyPairs オブジェクト配下の属性は出力されません。 - copyGroupName (string) コピーグループ名 - copyPairName (string) コピーペア名 - replicationType (string) ペア種別 SI (ShadowImage) が出力されます。 - copyMode (string) ※

属性	型	説明
		コピーモード NotSnapshot が出力されます。 • pvolLdevId (int) P-VOL の LDEV 番号 (10 進数) • svolLdevId (int) S-VOL の LDEV 番号 (10 進数) • pvolMuNumber (int) P-VOL の MU 番号 • pvolStatus (string) ※ P-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (ShadowImage) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、または ShadowImage ペアの遷移中の状態が Deleting の場合、この属性は出力しません。 • svolStatus (string) ※ S-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (ShadowImage) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、または ShadowImage ペアの遷移中の状態が Deleting の場合、この属性は出力しません。 • consistencyGroupId (int) コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合、この属性は出力しません。 • localCloneCoppypairId (string) ShadowImage ペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 • copyGroupName • pvolDeviceGroupName • svolDeviceGroupName • copyPairName • transitionStatus (string) ShadowImage ペアの遷移中の状態 ◦ None : 遷移中ではない ◦ Deleting : ペア削除中

注※ ShadowImage ペアを作成した直後は、ペア情報が次のように出力されることがあります。

- copyMode 属性が NotSynchronized
- pvolStatus 属性が SMPL
- svolStatus 属性が SMPL

この場合、ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行したあとに再実行するか、または特定のコピーグループの情報を取得する API を実行して正しい情報を取得してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する

5.8.5 特定のコピーグループの情報を取得する

指定したコピーグループの情報およびコピーグループに含まれる **ShadowImage** ペアの情報を取得します。ペアの状態を確認したり、ペアの構成情報を取得したりできます。



重要

- 対象のコピーグループに、ほかの REST API サーバーや REST API 以外のソフトウェアを使用して作成または削除した **ShadowImage** ペアが含まれている場合、その情報が正しく取得できないことがあります。最新のペアの情報を取得したいときは、**ShadowImage** ペアの一覧を取得する API を使用してください。
- コピーグループ名、デバイスグループ名、またはコピーペア名に半角スペースが含まれている場合、その情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

コピーグループ一覧から取得した `localCloneCopygroupId` の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName >,<pvolDeviceGroupName >,<svolDeviceGroupName >
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL のデバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL のデバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "localCloneCopygroupId" :
  "localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_",
  "copyGroupName" : "localCopyGroup1",
  "pvolDeviceGroupName" : "localCopyGroup1P_",
  "svolDeviceGroupName" : "localCopyGroup1S_",
  "copyPairs" : [ {
    "localCloneCopypairId" :
    "localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1",
    "copyGroupName" : "localCopyGroup1",
    "copyPairName" : "pair1",
    "replicationType" : "SI",
    "copyMode" : "NotSnapshot",
    "copyProgressRate" : 100,
    "pvolLdevId" : 10,
    "pvolStatus" : "PAIR",
    "svolLdevId" : 20,
    "svolStatus" : "PAIR",
    "pvolMuNumber" : 0,
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "svolProcessingStatus": "N"
  }, {
    "localCloneCopypairId" :
    "localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair2",
    "copyGroupName" : "localCopyGroup1",
    "copyPairName" : "pair2",
    "replicationType" : "SI",
    "copyMode" : "NotSnapshot",
    "copyProgressRate" : 100,
    "pvolLdevId" : 30,
    "pvolStatus" : "PAIR",
    "svolLdevId" : 40,
    "svolStatus" : "PAIR",
    "pvolMuNumber" : 0,
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "svolProcessingStatus": "N"
  } ]
}
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	コピーグループ名
pvolDeviceGroupNa me	string	P-VOL のデバイスグループ名
svolDeviceGroupNa me	string	S-VOL のデバイスグループ名
localCloneCopygroup Id	string	ShadowImage ペアが登録されているコピーグループのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - copyGroupName - pvolDeviceGroupName - svolDeviceGroupName

属性	型	説明
copyPairs	object[]	コピーグループに含まれる ShadowImage ペアに関する、次の属性が出力されます。 • copyGroupName (string) コピーグループ名 • copyPairName (string) コピーペア名 • replicationType (string) ペア種別 SI (ShadowImage) が出力されます。 • copyMode (string) コピーモード NotSnapshot が出力されます。 • copyProgressRate (int) コピーの進捗率 (%) 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。 • pvolLdevId (int) P-VOL の LDEV 番号 (10 進数) • svolLdevId (int) S-VOL の LDEV 番号 (10 進数) • pvolMuNumber (int) P-VOL の MU 番号 • pvolStatus (string) P-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (ShadowImage) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。 • svolStatus (string) S-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (ShadowImage) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。 • consistencyGroupId (int) コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合、この属性は出力しません。 • localCloneCoppairId (string) ShadowImage ペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 • copyGroupName • pvolDeviceGroupName • svolDeviceGroupName • copyPairName • pvolProcessingStatus (string) ペアに対する処理の状態 ◦ E: 拡張処理が実行中 ◦ N: 拡張処理が実行中でない svolProcessingStatus と同じ値が出力されます。 • svolProcessingStatus (string)

属性	型	説明
		ペアに対する処理の状態 - E: 拡張処理が実行中 - N: 拡張処理が実行中でない pvolProcessingStatus と同じ値が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
404	Not Found	取得できるコピーグループがない、または取得したコピーグループに含まれるペアが一組もないことを示します。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/
localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.8.3 ペアの状態遷移 (ShadowImage)
- 5.8.6 ShadowImage ペアの一覧を取得する

5.8.6 ShadowImage ペアの一覧を取得する

クエリーパラメーターで指定したコピーグループに含まれる ShadowImage ペアの情報を取得します。ペアの情報を最新の状態に更新することもできます。



重要

- 対象のコピーグループに、ほかの REST API サーバーや REST API 以外のソフトウェアを使用して作成または削除した ShadowImage ペアが含まれている場合、その情報が取得できないことがあります。この場合、クエリーパラメーターに refresh=true を指定して実行すると、最新のペアの情報を取得できます。ただし、指定したコピーグループに含まれるペアの情報を更新してから情報を取得するため、処理に時間がかかります。
- コピーグループ名、デバイスグループ名、またはコピーペア名に半角スペースが含まれている場合、その情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copypairs
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
localCloneCopyGroupId	string	(必須) ペアが登録されているコピーグループのオブジェクト ID コピーグループ一覧で取得した localCloneCopygroupId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。 < copyGroupName > , < pvolDeviceGroupName > , < svolDeviceGroupName > • copyGroupName (string) コピーグループ名 31 文字以内で指定します。 • pvolDeviceGroupName (string) P-VOL のデバイスグループ名 31 文字以内で指定します。 • svolDeviceGroupName (string) S-VOL のデバイスグループ名 31 文字以内で指定します。
refresh	boolean	(任意) ペアの情報を最新の状態に更新するかどうか • true : 更新する • false : 更新しない true を指定した場合、指定したコピーグループに含まれるペアの情報を更新してから情報を取得するため、処理に時間がかかります。省略した場合は、false が指定されたと思なされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

指定したコピーグループ内のペアの情報が一覧で取得されます。レスポンスボディの内容については、特定の ShadowImage ペアの情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs?localCloneCopyGroupId=localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_&refresh=true"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.8.7 特定の ShadowImage ペアの情報を取得する](#)

5.8.7 特定の ShadowImage ペアの情報を取得する

指定した ShadowImage ペアの情報を取得します。ペアの状態からペア操作が完了したかを確認したり、ペア追加で使用するコンシステンシーグループ ID などの構成情報を取得したりできます。



重要

- 対象の ShadowImage ペアを、ほかの REST API サーバーや REST API 以外のソフトウェアを使用して作成したりまたは削除した場合、その情報が正しく取得できないことがあります。最新のペアの情報を取得したいときは、ShadowImage ペアの一覧を取得する API を使用してください。
- コピーグループ名、デバイスグループ名、またはコピーペア名に半角スペースが含まれている場合、その情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-coppairs/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ShadowImage ペアの情報から取得した localCloneCoppairId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<copyGroupName >,<pvolDeviceGroupName >,<svolDeviceGroupName >,<copyPairName >

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "localCloneCopypairId" :
"localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1",
  "copyGroupName" : "localCopyGroup1",
  "copyPairName" : "pair1",
  "replicationType" : "SI",
  "copyMode" : "NotSnapshot",
  "copyProgressRate" : 100,
  "pvolLdevId" : 10,
  "pvolStatus" : "PAIR",
  "svolLdevId" : 20,
  "svolStatus" : "PAIR",
  "pvolMuNumber" : 0,
  "pvolProcessingStatus": "N",
  "svolProcessingStatus": "N"
}
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	コピーグループ名
copyPairName	string	コピーペア名
replicationType	string	ペア種別 SI : ShadowImage
copyMode	string	コピーモード NotSnapshot が表示されます。
copyProgressRate	int	コピーの進捗率 (%) 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号 (10 進数)
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号 (10 進数)
pvolMuNumber	int	P-VOL の MU 番号
pvolStatus	string	P-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (ShadowImage) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。
svolStatus	string	S-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (ShadowImage) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合、この属性は出力しません。
localCloneCopypairId	string	ShadowImage ペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - copyGroupName - pvolDeviceGroupName - svolDeviceGroupName - copyPairName

属性	型	説明
pvolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 - E: 拡張処理が実行中 - N: 拡張処理が実行中でない svolProcessingStatus と同じ値が出力されます。
svolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 - E: 拡張処理が実行中 - N: 拡張の処理が実行中でない pvolProcessingStatus と同じ値が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-coppairs/
localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.8.3 ペアの状態遷移 (ShadowImage)
- 5.8.6 ShadowImage ペアの一覧を取得する

5.8.8 すべての ShadowImage ペアの情報を取得する

対象のストレージシステム内に登録されている ShadowImage ペアの情報を取得します。コピーグループで管理されているかどうかに関わらず、ストレージシステムのキャッシュからすべてのペアの情報が取得できます。



メモ

- この API は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。
- 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/local-replications
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
startPvolLdevId	int	(任意) LDEV 番号の範囲を指定する場合の先頭の LDEV 番号を指定します。 範囲内の LDEV から P-VOL を検索し、該当するペアの情報を取得します。 0～65279 の値を指定します。 このパラメーターには、endPvolLdevId パラメーター以下の値を指定する必要があります。 省略した場合は 0 が設定されます。
endPvolLdevId	int	(任意) LDEV 番号の範囲を指定する場合の末尾の LDEV 番号を指定します。 範囲内の LDEV から P-VOL を検索し、該当するペアの情報を取得します。 0～65279 の値を指定します。 このパラメーターには、startPvolLdevId パラメーター以上の値を指定する必要があります。 省略した場合はストレージシステム内で最大の LDEV 番号が設定されます。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "localReplicationId": "474,475",
      "replicationType": "SI",
      "copyMode": "NotSnapshot",
      "pvolLdevId": 474,
      "svolLdevId": 475,
      "pvolMuNumber": 0,
      "pvolStatus": "PAIR",
      "svolStatus": "PAIR",
      "consistencyGroupId": -1,
      "transitionStatus": "None"
    },
    {
      "localReplicationId": "476,487",
      "replicationType": "SI",
      "copyMode": "NotSnapshot",
      "pvolLdevId": 476,
      "svolLdevId": 487,
      "pvolMuNumber": 0,
      "pvolStatus": "PAIR",
      "svolStatus": "PAIR",
      "consistencyGroupId": -1,
      "transitionStatus": "None"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
localReplicationId	string	コピーペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 - pvolLdevId - svolLdevId
replicationType	string	ペア種別 SI (ShadowImage) が出力されます。
copyMode	string	コピーモード ShadowImage の場合、NotSnapshot が出力されます。 Volume Migration 実行後のペアの場合、VolumeMigration が出力されます。
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号 (10 進数)
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号 (10 進数)
pvolMuNumber	int	P-VOL の MU 番号
pvolStatus	string	P-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (ShadowImage) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、または ShadowImage ペアの遷移中の状態が Deleting の場合、この属性は出力しません。
svolStatus	string	S-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (ShadowImage) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、または ShadowImage ペアの遷移中の状態が Deleting の場合、この属性は出力しません。
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合、この属性は出力しません。
transitionStatus	string	ShadowImage ペアの遷移中の状態 - None: 遷移中ではない - Deleting: ペア削除中

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-replications
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.8.9 ShadowImage ペアを作成する

対象となるストレージシステムに ShadowImage ペアを作成します。コピーグループを新規に作成してペアを追加する方法と、既存のコピーグループにペアを追加する方法があります。ペアの作成

は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに `Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait` を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

POST <ベース URL > /v1/objects/local-clone-coppairs

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "copyGroupName": "localCopyGroup1",
  "copyPairName": "pair1",
  "replicationType": "SI",
  "pvolLdevId": 10,
  "pvolMuNumber": 0,
  "svolLdevId": 20,
  "pvolDeviceGroupName": "localCopyGroup1P_",
  "svolDeviceGroupName": "localCopyGroup1S_",
  "isNewGroupCreation": true,
  "copyPace": 1,
  "isConsistencyGroup": true,
  "consistencyGroupId": 1,
  "quickMode": false,
  "autoSplit": false,
  "isDataReductionForceCopy": true
}
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 29 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
replicationType	string	(必須) ペア種別 SI (ShadowImage) を指定します。
pvolLdevId	int	(必須) P-VOL の LDEV 番号を 10 進数で指定します。
svolLdevId	int	(必須) S-VOL の LDEV 番号を 10 進数で指定します。
pvolDeviceGroupName	string	(任意) P-VOL 用デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

属性	型	説明
		S-VOL 用デバイスグループ名とは異なる名称を指定します。また、既存のコピーグループへ ShadowImage ペアを追加する場合、既存の P-VOL 用デバイスグループ名を指定します。 省略した場合、< copyGroupName > P_ が設定されます。
svolDeviceGroupName	string	(任意) S-VOL 用デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。 P-VOL 用デバイスグループ名とは異なる名称を指定します。既存のコピーグループへ ShadowImage ペアを追加する場合、既存の S-VOL 用デバイスグループ名を指定します。 省略した場合、< copyGroupName > S_ が設定されます。
isNewGroupCreation	boolean	(必須) コピーグループを新規に作成して ShadowImage ペアを追加するか、既存のコピーグループに ShadowImage ペアを追加するかを指定します。 同じコピーグループ内に、ShadowImage ペアと Volume Migration 用のペアが混在しないようにしてください。 • true: 新しくコピーグループを作成して ShadowImage ペアを追加 • false: 既存のコピーグループへ ShadowImage ペアを追加
pvolMuNumber	int	(任意) P-VOL の MU 番号を指定します。 isNewGroupCreation 属性に true を指定する場合、必ず指定します。isNewGroupCreation 属性に false を指定した場合は指定できません。 • S-VOL が第 1 階層の場合、0～2 を指定します。 • S-VOL が第 2 階層の場合、1 または 2 を指定します。
copyPace	int	(任意) コピー速度として、1～15 の数値を指定します。数字が大きい方が高速になります。 省略した場合、3 が設定されます。
isConsistencyGroup	boolean	(任意) 作成するペアをコンシステンシーグループに登録するかどうかを指定します。コピーグループに、すでにコンシステンシーグループに登録されたペアがある場合、作成するペアも同じコンシステンシーグループに登録できます。 • true: コンシステンシーグループに登録する • false: コンシステンシーグループに登録しない autoSplit 属性が true の場合、true は指定できません。 省略した場合、false が設定されます。
consistencyGroupId	int	(任意) 作成するペアをコンシステンシーグループに登録する場合、コンシステンシーグループ ID (0～127) を指定します。 コピーグループに、すでにコンシステンシーグループに登録されたペアがある場合、既存のペアが属しているコンシステンシーグループの ID を指定してください。 isConsistencyGroup 属性に true を指定して、この属性を省略すると、新規のコンシステンシーグループ ID が割り当てられます。
autoSplit	boolean	(任意) 操作が完了したあと、自動でペア分割するかどうかを指定します。 • true: 操作完了後にペア分割する • false: 操作完了後にペア分割しない

属性	型	説明
		isConsistencyGroup 属性が true の場合、true は指定できません。 省略した場合、false が設定されます。
quickMode	boolean	(任意) クイックモードで実行するかどうかを指定します。 - true: クイックモードで実行する - false: ノーマルモードで実行する autoSplit 属性が true の場合にだけ、true を指定できます。 省略した場合、false が設定されます。
isDataReductionForceCopy	boolean	(任意) 容量削減機能が有効なボリュームでペアを強制的に作成するかどうかを指定します。 容量削減機能が有効なボリュームでペアを作成する場合、必ず true を指定します。 - true: 強制的に作成する※ - false: 強制的に作成しない 省略した場合、false が設定されます。

注※ 容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効なボリュームを使用してペアを作成すると、圧縮または重複排除されたデータをコピーするため、コピーの性能やホストの I/O 性能が低下する場合があります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した ShadowImage ペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-coppairs
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.8.2 ShadowImage ペアの操作の流れ](#)
- [5.8.5 特定のコピーグループの情報を取得する](#)

5.8.10 コピーグループ単位で ShadowImage ペアを分割する

指定したコピーグループに含まれる ShadowImage ペアを分割します。ペア分割すると、セカンダリーボリュームへの読み込みや書き込みができます。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに `Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait` を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。



メモ

Action テンプレート中の `forceSplit` 属性は不要です。Action テンプレートを使用する場合、この属性を削除してからリクエストを作成してください。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/split/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

コピーグループ一覧から取得した `localCloneCopygroupId` の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "quickMode": true,
    "copyPace": 10,
    "forceSuspend": false
  }
}
```

属性	型	説明
quickMode	boolean	(任意) クイックモードで実行するかどうかを指定します。 • true: クイックモードで実行する • false: ノーマルモードで実行する 省略した場合、false が設定されたと見なされます。
copyPace	int	(任意) コピー速度 1~15 の数値を指定します。数字が大きい方が高速になります。 forceSuspend 属性に true を指定した場合は指定できません。
forceSuspend	boolean	(任意) ペアを強制で分割するかどうかを指定します。 • true: 強制的にペア分割する • false: 強制的にペア分割しない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性に true を指定した場合、copyPace 属性は指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	分割したコピーグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/split
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	オブジェクトが不正なため、Action テンプレートが取得できない。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_/actions/split
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/
```

```
ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/  
localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_/actions/split/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.8.2 ShadowImage ペアの操作の流れ](#)
- [5.8.4 コピーグループの一覧を取得する](#)

5.8.11 ShadowImage ペアを分割する

指定した ShadowImage ペアを分割します。ペア分割すると、セカンダリーボリュームへの読み込みや書き込みができます。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに `Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait` を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。



メモ

Action テンプレート中の `forceSplit` 属性は不要です。Action テンプレートを使用する場合、この属性を削除してからリクエストを作成してください。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copypairs/<オブジェクト ID >/  
actions/split/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ShadowImage ペアの情報から取得した `localCloneCopypairId` の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>,<  
copyPairName>
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター
なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "quickMode": true,
    "copyPace": 10,
    "forceSuspend": false
  }
}
```

属性	型	説明
quickMode	boolean	(任意) クイックモードで実行するかどうかを指定します。 • true: クイックモードで実行する • false: ノーマルモードで実行する 省略した場合、false が設定されたと見なされます。
copyPace	int	(任意) コピー速度 1～15 の数値を指定します。数字が大きいが方が高速になります。 forceSuspend 属性に true を指定した場合は指定できません。
forceSuspend	boolean	(任意) ペアを強制的で分割するかどうかを指定します。 • true: 強制的にペア分割する • false: 強制的にペア分割しない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性に true を指定した場合、copyPace 属性は指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	分割した ShadowImage ペアの URL

Action テンプレート

GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/split

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	オブジェクトが不正なため、Action テンプレートが取得できない。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1/actions/split
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1/actions/split/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.8.2 ShadowImage ペアの操作の流れ](#)
- [5.8.5 特定のコピーグループの情報を取得する](#)

5.8.12 コピーグループ単位で ShadowImage ペアを再同期する

指定したコピーグループに含まれる分割された ShadowImage ペアのデータを正方向（プライマリボリュームからセカンダリボリューム）に再同期します。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/resync/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

コピーグループ一覧から取得した localCloneCopygroupId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName >,<pvolDeviceGroupName >,<svolDeviceGroupName >
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "quickMode": true,
    "copyPace": 10
  }
}
```

属性	型	説明
quickMode	boolean	(任意) クイックモードで実行するかどうかを指定します。 - true: クイックモードで実行する - false: ノーマルモードで実行する 省略した場合、false が設定されたと見なされます。
copyPace	int	(任意) コピー速度 1～15 の数値を指定します。数字が大きい方が高速になります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	再同期したコピーグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/resync
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータス コード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	オブジェクトが不正なため、Action テンプレートが取得できない。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_/actions/resync
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_/actions/resync/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.8.2 ShadowImage ペアの操作の流れ](#)
- [5.8.4 コピーグループの一覧を取得する](#)

5.8.13 ShadowImage ペアを再同期する

分割された ShadowImage ペアのデータを正方向（プライマリーボリュームからセカンダリーボリューム）に再同期します。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/local-clone-copypairs/<オブジェクト ID > /actions/resync/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ShadowImage ペアの情報から取得した localCloneCopypairId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>,<copyPairName>
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "quickMode": true,
    "copyPace": 10
  }
}
```

属性	型	説明
quickMode	boolean	(任意) クイックモードで実行するかどうかを指定します。 - true: クイックモードで実行する - false: ノーマルモードで実行する 省略した場合、false が設定された見なされます。
copyPace	int	(任意) コピー速度 1～15 の数値を指定します。数字が大きい方が高速になります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	再同期した ShadowImage ペアの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL>/v1/objects/local-clone-copypairs/<オブジェクト ID>/actions/resync
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	オブジェクトが不正なため、Action テンプレートが取得できない。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1/actions/resync
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1/actions/resync/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.8.2 ShadowImage ペアの操作の流れ](#)
- [5.8.5 特定のコピーグループの情報を取得する](#)

5.8.14 コピーグループ単位で ShadowImage ペアをリストアする

指定したコピーグループに含まれる分割された ShadowImage ペアのデータを逆方向（セカンダリボリュームからプライマリーボリューム）に再同期します。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/restore/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

コピーグループ一覧から取得した localCloneCopygroupId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "quickMode": true,
    "copyPace": 10
  }
}
```

属性	型	説明
quickMode	boolean	(任意) クイックモードで実行するかどうかを指定します。 - true: クイックモードで実行する - false: ノーマルモードで実行する 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 容量削減機能が有効なボリュームでは、クイックモード (Quick Restore) は実行できません。
copyPace	int	(任意) コピー速度 1~15 の数値を指定します。数字が大きい方が高速になります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リストアしたコピーグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL>/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID>/actions/restore
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	オブジェクトが不正なため、Action テンプレートが取得できない。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_/actions/restore
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_/actions/restore/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.8.2 ShadowImage ペアの操作の流れ](#)
- [5.8.4 コピーグループの一覧を取得する](#)

5.8.15 ShadowImage ペアをリストアする

分割された ShadowImage ペアのデータを逆方向（セカンダリーボリュームからプライマリーボリューム）に再同期します。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/local-clone-coppypairs/<オブジェクト ID >/actions/restore/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ShadowImage ペアの情報から取得した localCloneCoppypairId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName >,<pvolDeviceGroupName >,<svolDeviceGroupName >,<copyPairName >
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "quickMode": true,
    "copyPace": 10
  }
}
```

属性	型	説明
quickMode	boolean	(任意) クイックモードで実行するかどうかを指定します。 - true: クイックモードで実行する - false: ノーマルモードで実行する 省略した場合、false が設定されたと見なされます。容量削減機能が有効なボリュームでは、クイックモード (Quick Restore) は実行できません。
copyPace	int	(任意) コピー速度 1~15 の数値を指定します。数字が大きい方が高速になります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リストアした ShadowImage ペアの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/restore
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	オブジェクトが不正なため、Action テンプレートが取得できない。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1/actions/restore
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1/actions/restore/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.8.2 ShadowImage ペアの操作の流れ](#)
- [5.8.5 特定のコピーグループの情報を取得する](#)

5.8.16 コピーグループを削除する

指定したコピーグループを削除します。コピーグループに含まれるすべての ShadowImage ペアおよびデバイスグループも削除します。コピーグループの削除は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

コピーグループ一覧から取得した localCloneCopygroupId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<copyGroupName >,<pvolDeviceGroupName >,<svolDeviceGroupName >

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したコピーグループの URL

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_
```

コピーグループを強制的に削除する場合

P-VOL のデバイスグループだけが残っているなど、正常な構成でないためにコピーグループを削除できない場合、リクエストボディに forceDelete 属性を設定することでコピーグループを強制的に削除できます。正常な構成のコピーグループを削除する場合は使用しないでください。

forceDelete 属性を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "forceDelete" : true
}
```

属性	型	説明
forceDelete	boolean	(任意) コピーグループを強制的に削除するかどうかを指定します。 • true: コピーグループを強制的に削除する • false: コピーグループを強制的に削除しない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.8.4 コピーグループの一覧を取得する](#)

5.8.17 ShadowImage ペアを削除する

指定した ShadowImage ペアを削除します。コピーグループにペアがなくなった場合、コピーグループとコピーグループを構成するデバイスグループも削除します。ペアの削除は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/local-clone-coppypairs/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ShadowImage ペアの情報から取得した localCloneCoppypairId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName >,<pvolDeviceGroupName >,<svolDeviceGroupName >,<copyPairName >
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した ShadowImage ペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.8.5 特定のコピーグループの情報を取得する](#)

5.9 Thin Image ペアの管理

REST API で実行する Thin Image ペアの操作について説明します。このマニュアルでは、Thin Image (CAW/CoW) と Thin Image Advanced を区別しない場合、Thin Image と表記します。VSP One B80、VSP One B20 の場合、Thin Image Advanced の機能だけを使用できます。

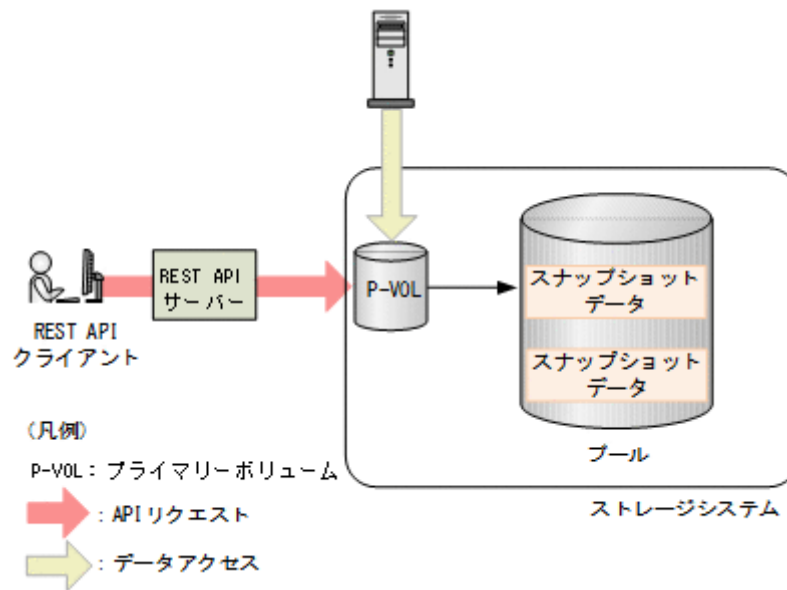
5.9.1 Thin Image とは

Thin Image は、プライマリーボリュームとの差分だけを保存することでストレージシステム内にボリュームの複製を作成します。

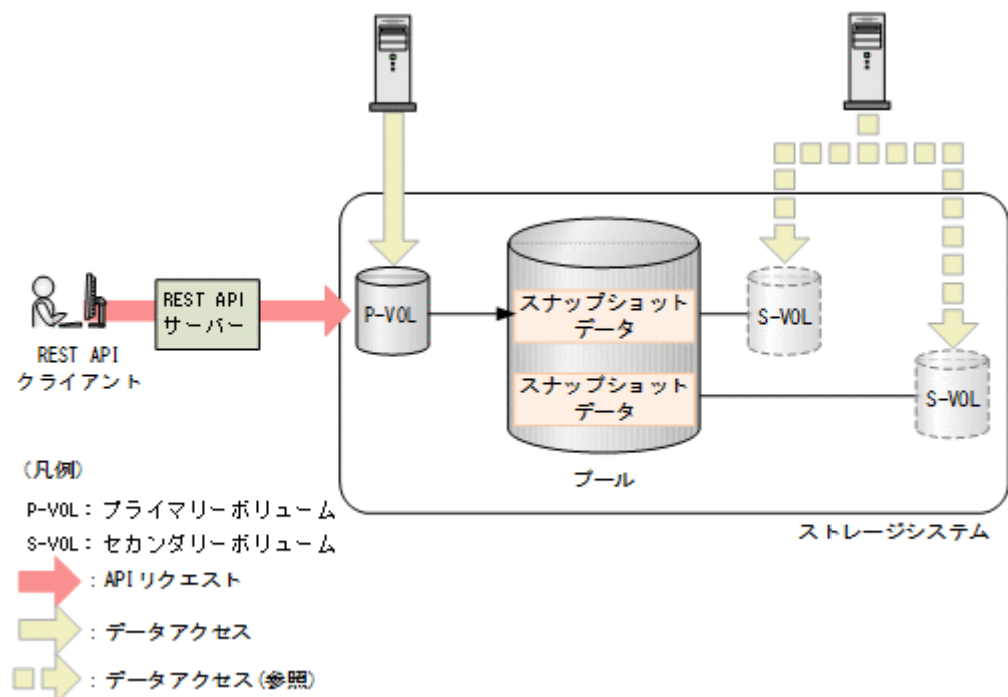
プライマリーボリュームを更新するとき、差分データをスナップショットデータとして Thin Image ブール (Thin Image Advanced では使用しません) または HDP ブールに取得します。

ストレージシステム内のデータに障害が発生した場合、スナップショットデータを使用してデータを復元できます。REST API クライアントから API を発行して Thin Image を操作します。

- セカンダリーボリュームがない Thin Image ペアを作成した場合
プライマリボリュームのデータに問題が発生した場合、スナップショットデータを使用してプライマリボリュームを回復することができます。セカンダリーボリュームが必要になった時点で、あとからスナップショットデータにセカンダリーボリュームを割り当てることもできます。



- セカンダリーボリュームがある Thin Image ペアを作成した場合
スナップショットデータでプライマリボリュームを回復だけでなく、スナップショットデータを取得した時点の複製をセカンダリーボリュームから参照できます。Thin Image ペアのスナップショットを取得する場合の例を次の図に示します。



スナップショットデータを取得するためには、LDEV または DP ボリュームをプライマリボリューム、Thin Image 用の仮想ボリュームまたは DP ボリュームをセカンダリーボリュームとする Thin Image ペアを作成します。作成したペアをスナップショットグループやコンシステンシーグループに登録すると、グループ単位で処理を実行することもできます。コンシステンシーグループ

を定義している場合、グループ内のすべてのプライマリーボリュームについて、ストレージシステムが要求を受け付けた時刻のスナップショットデータを取得できます。

Thin Image ペアに対して Thin Image ペアを作成することで、カスケード構成にもできます。また、Thin Image ペアに対してクローンを作成することもできます (Thin Image Advanced ではクローンは作成できません)。作成したクローンは DP ボリュームとして利用できるようになります。

Thin Image Advanced ペアに対してペア関係のないスナップショット (仮想クローン) を作成できます。クローンはユーザーデータをコピーして作成されますが、仮想クローンではメタデータをコピーします。仮想クローンの管理には、Family という単位を用います。

Thin Image の詳細については、マニュアル『Thin Image ユーザガイド』または『Thin Image Advanced ユーザガイド』を参照してください。

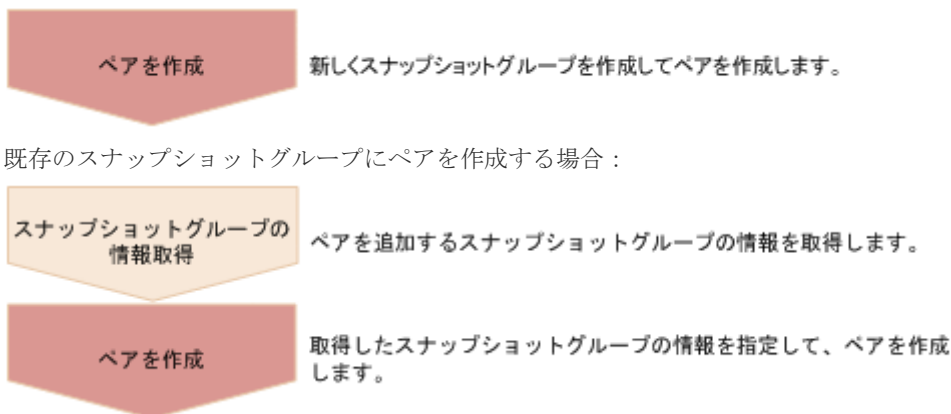
関連概念

- [5.6.1 プールとは](#)

5.9.2 Thin Image ペアの操作の流れ

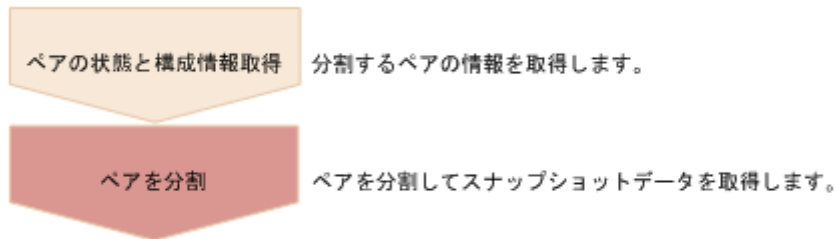
REST API から実行できる Thin Image の機能を次に示します。

- スナップショットグループの情報取得
対象となるストレージシステムに登録されているスナップショットグループの一覧を取得します。
- ペアの状態と構成情報取得
Thin Image ペアの状態と構成情報を取得します。ペア操作の完了をチェックすることもできます。スナップショットグループ単位でもペアの情報を取得できます。
- ペアの作成
対象となるストレージシステムのスナップショットグループに新しい Thin Image ペアを作成します。スナップショットグループが未作成の場合、自動でスナップショットグループも生成されます。Thin Image ペアをスナップショットグループに作成することでスナップショットグループ単位での操作ができるようになります。
新しいスナップショットグループにペアを作成する場合：

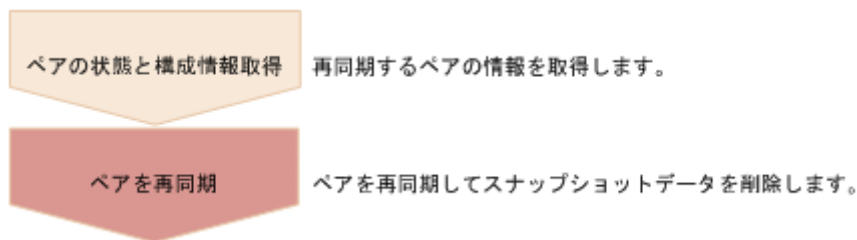


ペア作成時に、クローン属性の設定やカスケード構成にできるかどうかを指定できます。

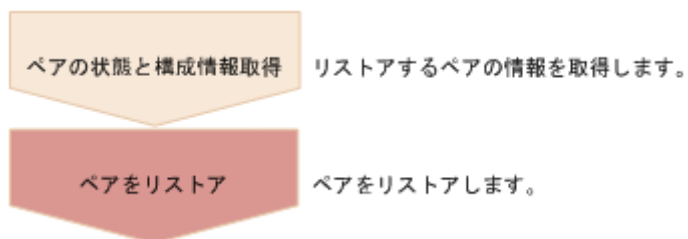
- スナップショットデータの取得
プライマリーボリュームが更新されたあと、Thin Image ペアを分割してスナップショットデータを取得します。



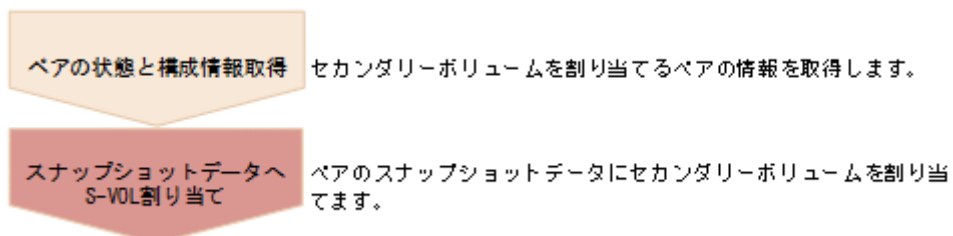
- ペアの再同期
ペアの再同期によって、古いスナップショットデータを削除します。ペア再同期はペアの状態が PSUS の場合、実行できます。ペアの再同期完了時に、自動で新しくスナップショットデータを取得し直すこともできます。



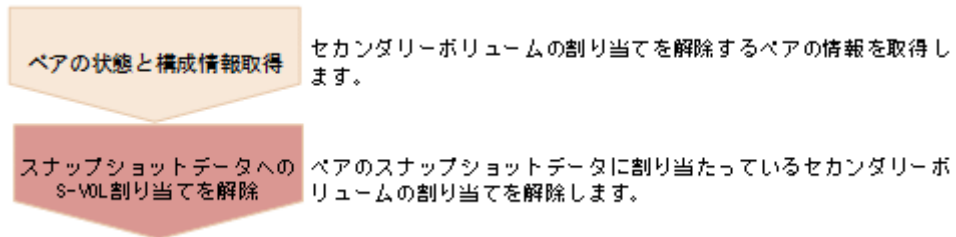
- リストアによるペアの回復
分割された Thin Image ペアをリストアすると、プライマリーボリュームのデータをスナップショットデータ取得時点のデータに回復します。スナップショットグループ単位でもリストアできます。リストアはペアの状態が PSUS の場合、実行できます。



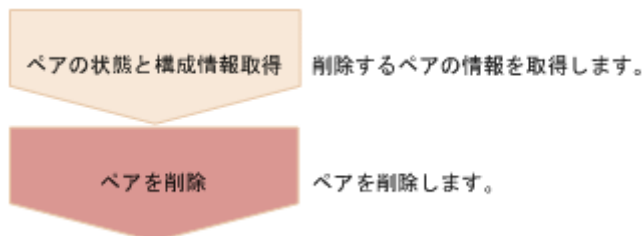
- スナップショットデータへのセカンダリーボリューム割り当て
指定された Thin Image ペアのスナップショットデータにセカンダリーボリュームを割り当てます。セカンダリーボリュームとして使用する Thin Image 用の仮想ボリュームは、あらかじめ作成しておきます。セカンダリーボリュームを割り当てるとスナップショットが参照できます。



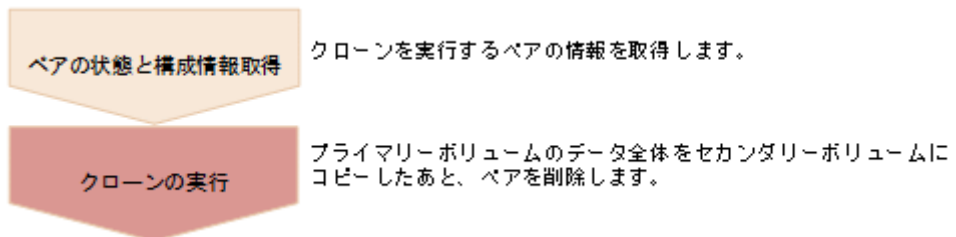
- スナップショットデータへのセカンダリーボリューム割り当て解除
指定された Thin Image ペアのセカンダリーボリュームの割り当てを解除します。



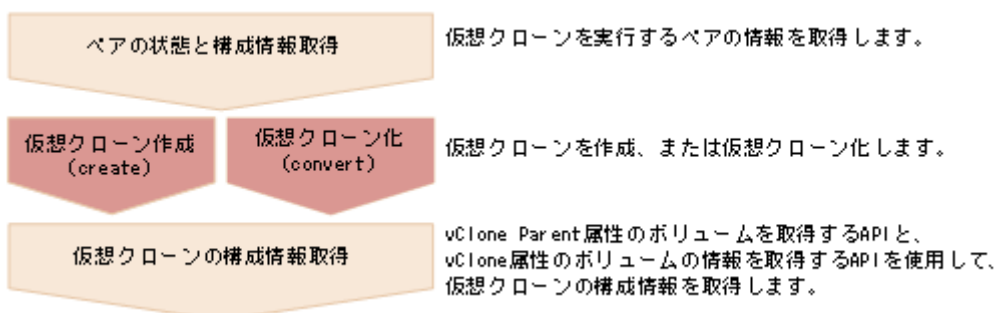
- ペアの削除
必要なくなった Thin Image ペアを削除します。ペアを削除すると、Thin Image プールまたは HDP プールからスナップショットデータは削除されます。また、指定された Thin Image ペアがスナップショットグループの中で最後のペアであった場合、スナップショットグループも削除します。スナップショットグループ単位やスナップショットツリーの単位でもペアを削除できます。
ペア削除はペアの状態に関わらず、任意のタイミングで実行できます。ただし、ペア状態の変更中に実行すると、状態変更が完了する前にペアが削除され、状態を変更するリクエストがタイムアウトになるおそれがあります。



- クローンの実行 (Thin Image Advanced ではクローンは実行できません)
クローン属性を設定した Thin Image ペアのプライマリーボリュームのデータ全体をセカンダリーボリュームにコピーしたあと、ペアを削除します。

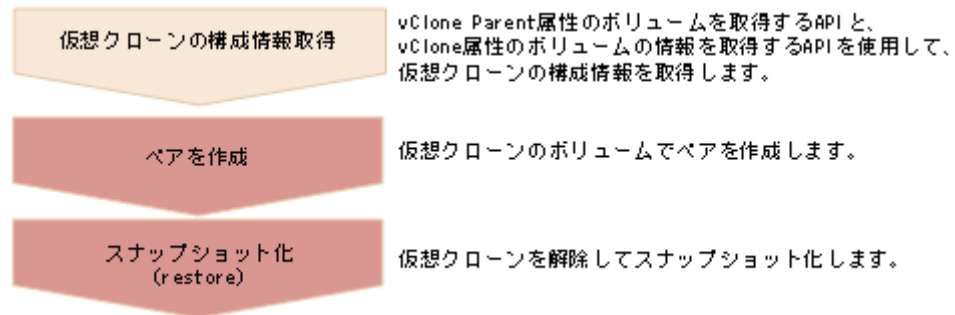


- 仮想クローンの作成・仮想クローン化
ペア関係のないスナップショット (vClone) を取得します。Thin Image Advanced ペアから仮想クローンを作成します (create)。
ペア分割状態のスナップショットを仮想クローン化します (convert)。



- スナップショット化 (restore)

vClone 属性のボリュームで Thin Image Advanced ペアを作成したあとで、vClone をペア関係のあるスナップショットに変換します。

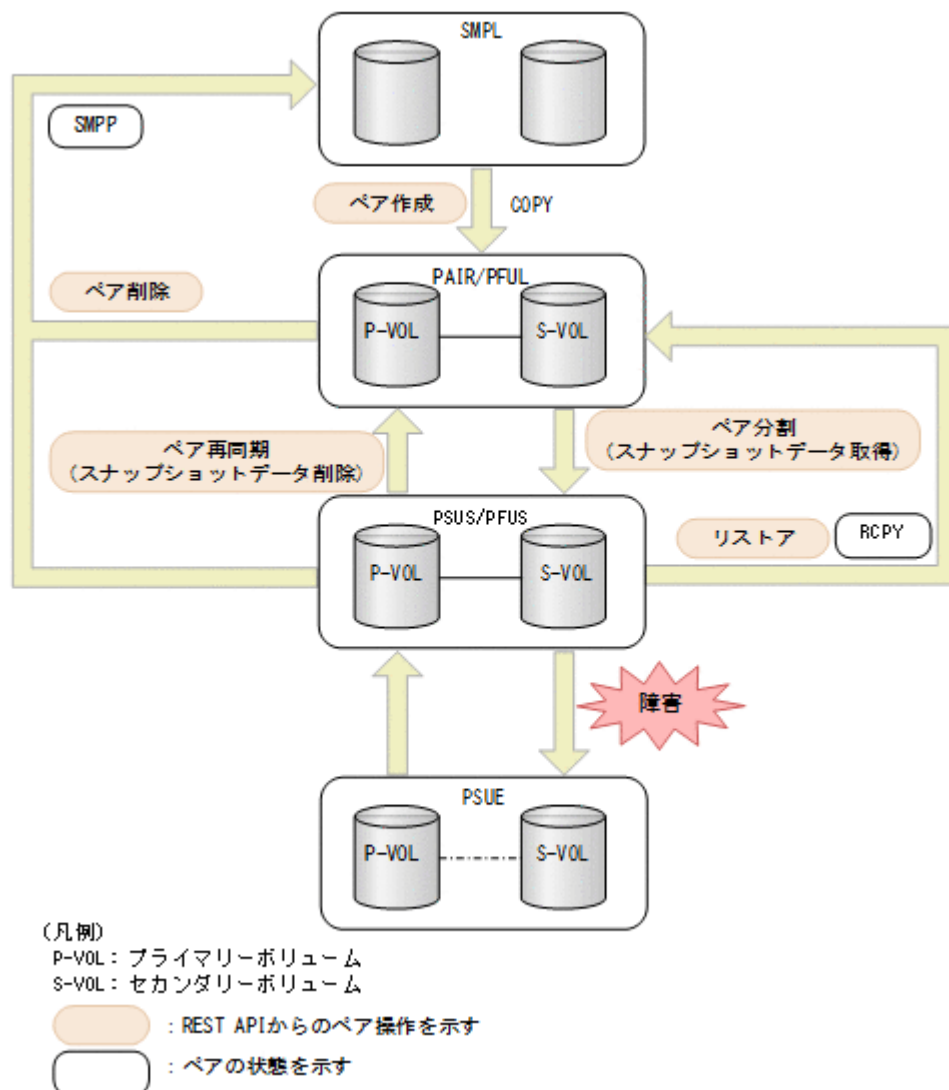


ヒント

Thin Image Advanced のペアの管理が不要な場合、シンプル API を使用してください。詳細については、[付録 A. シンプル API と詳細 API](#) を参照してください。

5.9.3 ペアの状態遷移 (Thin Image)

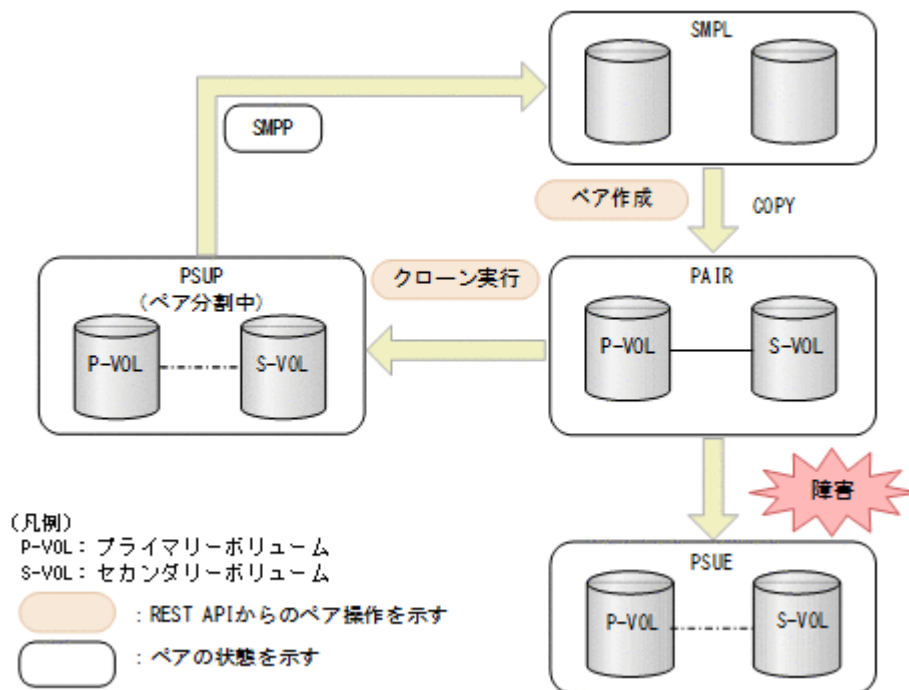
ペアの操作によって遷移するペアの状態を、次の図に示します。



ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
SMPL	ペアの関係が設定されていない状態	-	-
SMPP	ペアを削除後、差分データを削除している状態※	Read/Write 可	不可
COPY	ペア作成中	Read/Write 可	不可
PAIR	ペア状態	Read/Write 可	不可
PFUL	ペア状態で、Thin Image プールまたは HDP プールがしきい値を超えている状態	Read/Write 可	不可
PSUS	ペアが分割している状態	Read/Write 可	Read/Write 可
PFUS	ペアが分割している状態で、Thin Image プールまたは HDP プールがしきい値を超えている状態	Read/Write 可	Read/Write 可
PSUE	ペアが中断している状態	Read/Write 可	不可
RCPY	リストア中（S-VOL から P-VOL へのコピー中）	Read/Write 可	不可

注※ ペアの状態が SMPP の場合は、ペアボリュームとして使用していたボリュームを削除できません。

クローンの実行によって遷移するペアの状態を、次の図に示します。

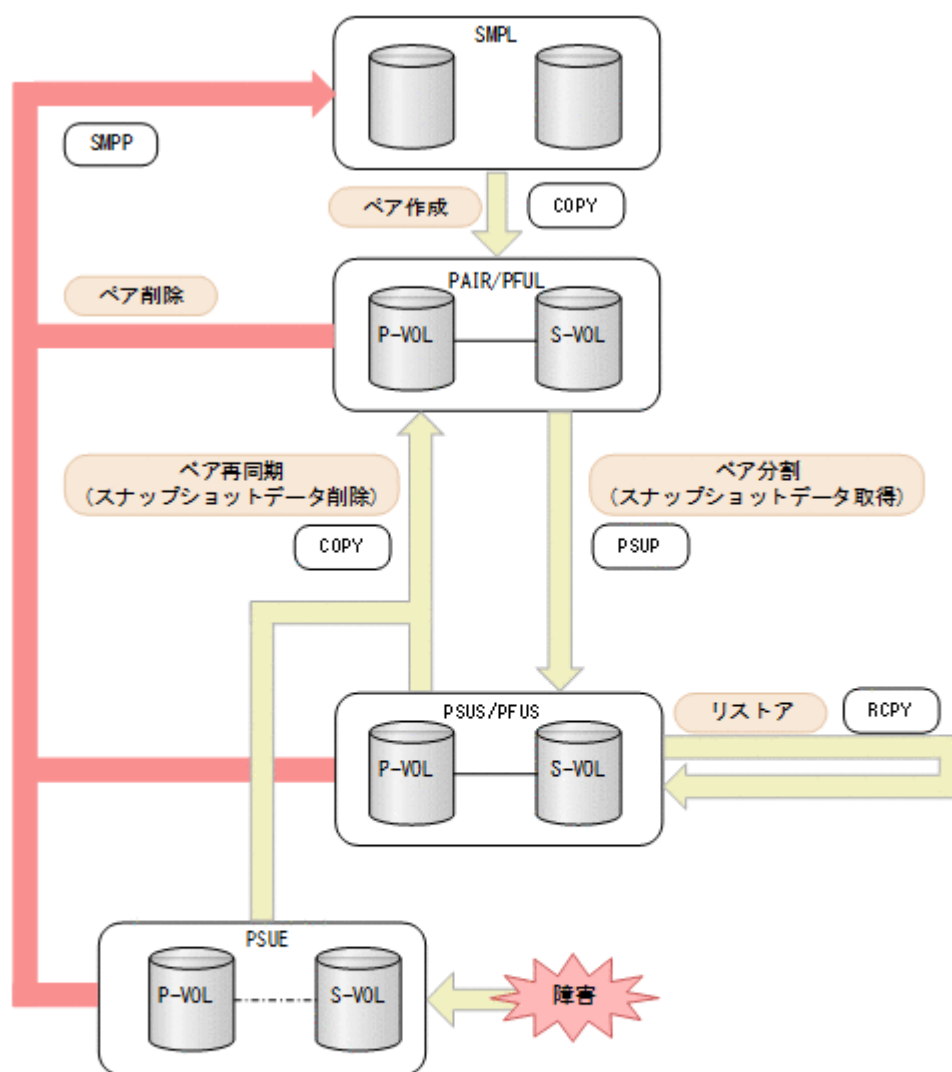


ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
SMPL	ペアの関係が設定されていない状態	-	-

ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
SMPP	ペアを削除後、差分データを削除している状態※	Read/Write 可	Read/Write 可
COPY	ペア作成中	Read/Write 可	不可
PAIR	ペア状態	Read/Write 可	不可
PSUP	ペアを分割中	Read/Write 可	Read/Write 可
PSUE	ペアが中断している状態	Read/Write 可	不可

注※ ペアの状態が SMPP の場合は、ペアボリュームとして使用していたボリュームを削除できません。

Thin Image Advanced の場合



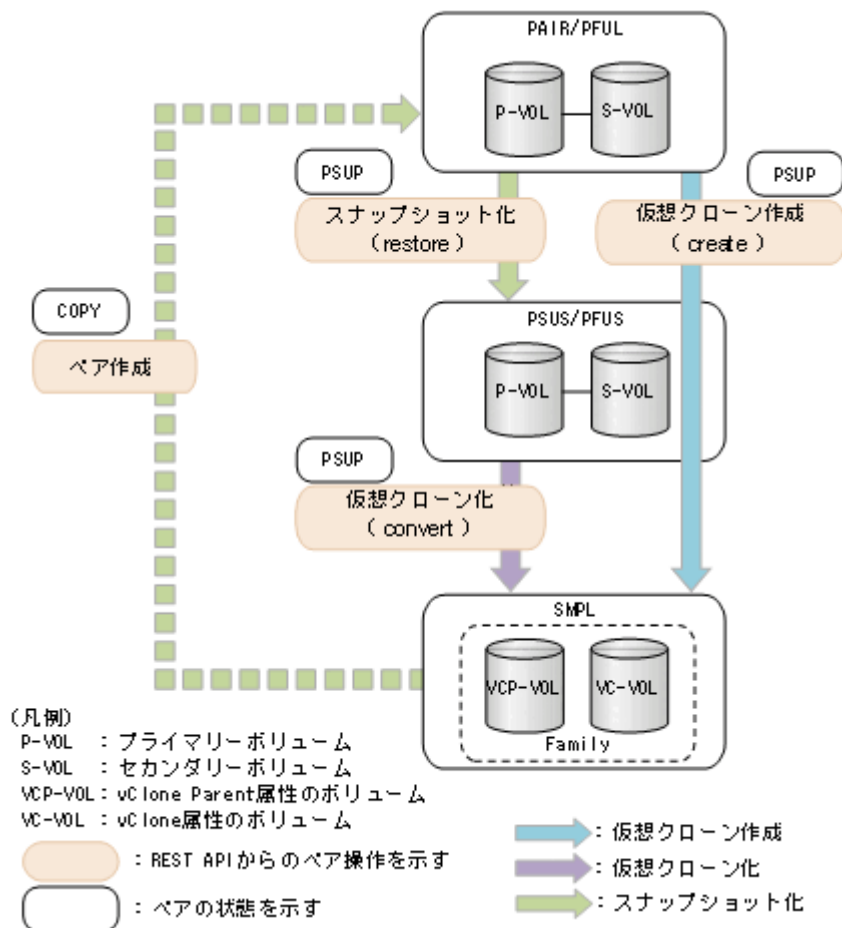
(凡例)
P-VOL: プライマリーボリューム
S-VOL: セカンダリーボリューム
: REST APIからのペア操作を示す
: ペアの状態を示す

ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
SMPL	ペアの関係が設定されていない状態	-	-
SMPP	ペアを削除後、差分データを削除している状態※	Read/Write 可	不可
COPY	ペア作成中	Read/Write 可	不可
PAIR	ペア状態	Read/Write 可	不可
PFUL	ペア状態で、HDP プールがしきい値を超えている状態	Read/Write 可	不可

ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
PSUS	ペアが分割している状態	Read/Write 可	Read/Write 可
PFUS	ペアが分割している状態で、HDP ブールがしきい値を超えている状態	Read/Write 可	Read/Write 可
PSUE	ペアが中断している状態	Read/Write 可	不可
PSUP	ペア分割中	Read/Write 可	不可
CPYP	セカンダリーボリュームの割り当て中または割り当て解除中	Read/Write 可	不可
RCPY	リストア中	不可	不可

注※ ペアの状態が SMPP の場合は、ペアボリュームとして使用していたボリュームを削除できません。

仮想クローンの実行によって遷移するペアの状態を、次の図に示します。



ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
SMPL	ペアの関係が設定されていない状態 (vClone 属性のボリュームまたは vClone Parent 属性のボリュームを含む)	Read/Write 可	Read/Write 可

ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
COPY	ペア作成中	Read/Write 可	不可
PAIR	ペア状態	Read/Write 可	不可
PFUL	ペア状態で、HDP プールがしきい値を超えている状態	Read/Write 可	不可
PSUP	ペア分割中、vClone 作成中、またはペア分割への変更中	Read/Write 可	不可
PSUS	ペアが分割している状態	Read/Write 可	Read/Write 可
PFUS	ペアが分割している状態で、HDP プールがしきい値を超えている状態	Read/Write 可	Read/Write 可

5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する

スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報の一覧を取得します。取得した情報からペアの状態など、ペアの操作に必要な情報を確認します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/snapshot-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

スナップショットグループ内のペア情報の一覧を取得したり、スナップショットグループ内のペアの詳細な情報を取得したりできます。

パラメーター	型	説明
snapshotGroupName	string	（任意）Thin Image ペアが所属するスナップショットグループ名称 1～32 文字で指定します。 対象のスナップショットグループ内のペア情報の一覧を取得します。 省略した場合は、スナップショットグループの一覧を取得します。 detailInfoType パラメーターに pair を指定する場合は指定できません。 detailInfoType パラメーターに retention を指定する場合は必ず指定してください。
detailInfoType	string	（任意）取得する詳細情報のタイプ pair スナップショットグループの一覧に加えて、対象のスナップショットグループ内のペアの詳細な情報を取得します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。

パラメーター	型	説明
		最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。 snapshotGroupName パラメーターとは同時に指定できません。 retention スナップショットグループ内の Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する残り期間を取得します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。 この値を指定する場合は、snapshotGroupName パラメーターも同時に指定してください。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

スナップショットグループ一覧を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "snapshotGroupId": "snapshotGroup"
    },
    {
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup2",
      "snapshotGroupId": "snapshotGroup2"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
snapshotGroupName	string	Thin Image ペアが所属するスナップショットグループ名称 スナップショットグループ名称に半角スペースが含まれている場合、そのスナップショットグループの情報を取得できません。
snapshotGroupId	string	スナップショットグループのオブジェクト ID

クエリパラメーターに snapshotGroupName を指定して、スナップショットグループ内のペア情報の一覧を取得した場合の出力例を次に示します。ペアが複数ある場合、プライマリーボリュームの LDEV 番号および MU 番号の昇順で出力されます。

```
{
  "data": [
    {
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "primaryOrSecondary": "P-VOL",
      "status": "PSUS",
      "pvolLdevId": 100,
      "muNumber": 3,
      "svolLdevId": 101,
      "snapshotPoolId": 10,
      "concordanceRate": 100,
      "isConsistencyGroup": true,

```



```

        "isWrittenInSvol": false,
        "isClone": false,
        "canCascade": false,
        "isRedirectOnWrite": false,
        "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
        "snapshotId": "100,3",
        "pvolProcessingStatus": "N",
        "snapshotDataReadOnly": false
    },
    {
        "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
        "primaryOrSecondary": "P-VOL",
        "status": "PSUS",
        "pvolLdevId": 100,
        "muNumber": 4,
        "snapshotPoolId": 10,
        "concordanceRate": 100,
        "isConsistencyGroup": true,
        "isWrittenInSvol": false,
        "isClone": false,
        "canCascade": false,
        "isRedirectOnWrite": false,
        "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
        "snapshotId": "100,4",
        "pvolProcessingStatus": "N",
        "snapshotDataReadOnly": false
    }
]
}

```

属性	型	説明
snapshotGroupName	string	Thin Image ペアが所属するスナップショットグループ名称 スナップショットグループ名称に半角スペースが含まれている場合、 ペアの情報を取得できません。
primaryOrSecondary	string	対象となる LDEV の属性
status	string	ペアの状態 詳細については、ペアの状態遷移（Thin Image）の説明を参照してください。
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号
muNumber	int	P-VOL の MU 番号
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号
snapshotPoolId	int	スナップショットデータが作成されているプール ID
isRedirectOnWrite	boolean	Thin Image Advanced ペアかどうかが表示されます。 • true : Thin Image Advanced ペアである • false : Thin Image Advanced ペアでない
concordanceRate	int	ペアの一致率 次のどちらかに該当する場合に表示されます。 • isClone 属性が false、かつ canCascade 属性が false • isClone 属性と canCascade 属性のどちらかが true で、かつ status 属性が COPY、CPYP、RCPY、SMPP、PSUP のどれでもない isRedirectOnWrite 属性が true 場合、表示されません。
progressRate	int	処理の進捗率 次の条件を満たす場合に表示されます。

属性	型	説明
		isClone 属性と canCascade 属性のどちらかが true で、かつ status 属性が COPY、CPYP、RCPY、SMPP、PSUP のどれか
isConsistencyGroup	boolean	ペアがコンシステンシーグループモード（CTG モード）で作成されたかどうかが表示されます。 • true：CTG モードで作成されている • false：CTG モードで作成されていない
isWrittenInSvol	boolean	ペアの状態が PSUS/PFUS のとき、ホストから S-VOL へデータ書き込みがあったかどうかが表示されます。 • true：S-VOL への書き込みあり • false：S-VOL への書き込みなし S-VOL なしの Thin Image ペアの場合は false が表示されます。
isClone	boolean	クローン属性のペアかどうかが表示されます。 • true：クローン属性のペア • false：クローン属性でないペア
canCascade	boolean	ペアをカスケード構成にできるかどうかが表示されます。 • true：カスケード構成にできる • false：カスケード構成にできない
splitTime	string	スナップショットデータの作成時刻 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式でストレージシステムのローカルタイムが表示されます。
snapshotId	string	Thin Image ペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で表示されます。 • pvolLdevId • muNumber
pvolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 • E：拡張処理が実行中 • N：拡張処理が実行中でない primaryOrSecondary 属性が P-VOL のときに出力されます。
svolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 • E：拡張処理が実行中 • N：拡張処理が実行中でない primaryOrSecondary 属性が S-VOL のときに出力されます。
snapshotDataReadOnly	boolean	スナップショットデータが読み取り専用属性のペアかどうか出力されます。 • true：読み取り専用 • false：読み取り専用ではない
isVirtualCloneVolume	boolean	vClone 属性のボリュームまたは vClone Parent 属性のボリュームかどうかが表示されます。 • true：vClone 属性のボリューム、または vClone Parent 属性のボリューム • false：vClone 属性のボリュームではない、かつ vClone Parent 属性のボリュームではない VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。

属性	型	説明
isVirtualCloneParentVolume	boolean	vClone Parent 属性のボリュームかどうかが表示されます。 • true : vClone Parent 属性のボリューム • false : vClone Parent 属性のボリュームではない VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。

クエリーパラメーターで detailInfoType に pair を指定して実行すると、スナップショットグループの一覧に加えて次の情報も取得できます。ペアが複数ある場合、プライマリーボリュームの LDEV 番号および MU 番号の昇順で出力されます。

属性	型	説明
snapshots	object[]	スナップショットグループに含まれる Thin Image ペアに関する、次の属性が出力されます。 • snapshotGroupName (string) スナップショットグループの名称 • status (string) ペアの状態 詳細については、ペアの状態遷移 (Thin Image) の説明を参照してください。 • pvolLdevId (int) P-VOL の LDEV 番号 • muNumber (int) P-VOL の MU 番号 • svolLdevId (int) S-VOL の LDEV 番号 対象のペアが S-VOL ありの Thin Image ペアの場合に表示されます。 • snapshotPoolId (int) スナップショットデータが作成されているプール ID • isRedirectOnWrite (boolean) Thin Image Advanced ペアかどうかが表示されます。 ◦ true : Thin Image Advanced ペアである ◦ false : Thin Image Advanced ペアでない • concordanceRate (int) ペアの一致率 ペアの状態が SMPL 以外の場合に表示されます。 isRedirectOnWrite 属性が true 場合、表示されません。 • isConsistencyGroup (boolean) ペアがコンシステンシーグループモード (CTG モード) で作成されたかどうかが表示されます。 ◦ true : CTG モードで作成されている ◦ false : CTG モードで作成されていない • isWrittenInSvol (boolean) ペアの状態が PSUS/PFUS のとき、ホストから S-VOL へデータ書き込みがあったかどうかが表示されます。 ◦ true : S-VOL への書き込みあり ◦ false : S-VOL への書き込みなし S-VOL なしの Thin Image ペアの場合は false が表示されます。 • isClone (boolean)

属性	型	説明
		クローン属性のペアかどうかが表示されます。 ◦ true : クローン属性のペア ◦ false : クローン属性でないペア • canCascade (boolean) ペアをカスケード構成にできるかどうかが表示されます。 ◦ true : カスケード構成にできる ◦ false : カスケード構成にできない • splitTime (string) スナップショットデータの作成時刻 ペアの状態が PSUS、PFUS、PSUP の場合に表示されます。 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式で、ストレージシステムのグリニッジ標準時 (GMT) が表示されます。 • snapshotId (string) Thin Image ペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で表示されます。 ◦ pvolLdevId ◦ muNumber

クエリーパラメーターで detailInfoType に retention を指定して実行すると、スナップショットグループ内のペア情報の一覧に加えて次の情報も取得できます。ペアが複数ある場合、プライマリーボリュームの LDEV 番号および MU 番号の昇順で出力されます。

属性	型	説明
retentionPeriod	int	Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する残り期間 1 時間単位で出力されます。 スナップショットデータ保護期間が設定されていないペアの場合は出力されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.9.5 特定のスナップショットグループを指定して Thin Image ペアの情報を取得する

指定したスナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得します。取得した情報からペアの状態など、ペアの操作に必要な情報を確認します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL>/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループの情報取得で取得した snapshotGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
snapshotGroupId	string	(必須) スナップショットグループのオブジェクト ID 1～32 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ retention Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する残り期間を取得します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "snapshotGroupName" : "snapshotGroup",
  "snapshotGroupId" : "snapshotGroup",
  "snapshots" : [ {
    "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
    "primaryOrSecondary": "P-VOL",
    "status": "PSUS",
    "pvolLdevId": 100,
    "muNumber": 3,
    "svolLdevId": 101,
    "snapshotPoolId": 10,
    "concordanceRate": 100,
    "isConsistencyGroup": true,
    "isWrittenInSvol": false,
    "isClone": false,
    "canCascade": false,
    "isRedirectOnWrite": false,
    "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
    "snapshotId": "100,3",
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "snapshotDataReadOnly": false
  }, {
    "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
    "primaryOrSecondary": "P-VOL",
```

```

    "status": "PSUS",
    "pvolLdevId": 100,
    "muNumber": 4,
    "snapshotPoolId": 10,
    "concordanceRate": 100,
    "isConsistencyGroup": true,
    "isWrittenInSvol": false,
    "isClone": false,
    "canCascade": false,
    "isRedirectOnWrite": false,
    "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
    "snapshotId": "100,4",
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "snapshotDataReadOnly": false
  } ]
}

```

属性	型	説明
snapshotGroupName	string	Thin Image ペアが所属するスナップショットグループ名称 スナップショットグループ名称に半角スペースが含まれている場合、ペアの情報を取得できません。
snapshotGroupId	string	スナップショットグループのオブジェクト ID
snapshots	object[]	スナップショットグループに含まれる Thin Image ペアに関する、次の属性が出力されます。 • snapshotGroupName (string) スナップショットグループの名称 • primaryOrSecondary (string) 対象となる LDEV の属性 • status (string) ペアの状態 詳細については、ペアの状態遷移 (Thin Image) の説明を参照してください。 • pvolLdevId (int) P-VOL の LDEV 番号 • muNumber (int) P-VOL の MU 番号 • svolLdevId (int) S-VOL の LDEV 番号 • snapshotPoolId (int) スナップショットデータが作成されているプール ID • isRedirectOnWrite (boolean) Thin Image Advanced ペアかどうかが表示されます。 ◦ true : Thin Image Advanced ペアである ◦ false : Thin Image Advanced ペアでない • concordanceRate (int) ペアの一致率 次のどちらかに該当する場合に表示されます。 ◦ isClone 属性が false、かつ canCascade 属性が false ◦ isClone 属性と canCascade 属性のどちらかが true で、かつ status 属性が COPY、CPYP、RCPY、SMPP、PSUP のどれでもない isRedirectOnWrite 属性が true 場合、表示されません。 • progressRate (int)

属性	型	説明
		処理の進捗率 次の条件を満たす場合に表示されます。 isClone 属性と canCascade 属性のどちらかが true で、かつ status 属性が COPY、CPYP、RCPY、SMPP、PSUP のどれか • isConsistencyGroup (boolean) ペアがコンシステンシーグループモード (CTG モード) で作成されたかどうかが表示されます。 • true : CTG モードで作成されている • false : CTG モードで作成されていない • isWrittenInSvol (boolean) ペアの状態が PSUS/PFUS のとき、ホストから S-VOL へデータ書き込みがあったかどうかが表示されます。 • true : S-VOL への書き込みあり • false : S-VOL への書き込みなし S-VOL なしの Thin Image ペアの場合は false が表示されます。 • isClone (boolean) クローン属性のペアかどうかが表示されます。 • true : クローン属性のペア • false : クローン属性でないペア • canCascade (boolean) ペアをカスケード構成にできるかどうかが表示されます。 • true : カスケード構成にできる • false : カスケード構成にできない • splitTime (string) スナップショットデータの作成時刻 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式でストレージシステムのローカルタイムが表示されます。 • snapshotId (string) Thin Image ペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で表示されます。 • pvolLdevId • muNumber • pvolProcessingStatus (string) ペアに対する処理の状態 ◦ E : 拡張処理が実行中 ◦ N : 拡張処理が実行中でない primaryOrSecondary 属性が P-VOL のときに出力されます。 • svolProcessingStatus (string) ペアに対する処理の状態 ◦ E : 拡張処理が実行中 ◦ N : 拡張処理が実行中でない primaryOrSecondary 属性が S-VOL のときに出力されます。 • snapshotDataReadOnly (boolean) スナップショットデータが読み取り専用属性のペアかどうか出力されます。 ◦ true : 読み取り専用

属性	型	説明
		◦ <code>false</code>: 読み取り専用ではない • <code>retentionPeriod</code> (int) Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する残り期間 1 時間単位で出力されます。 スナップショットデータ保護期間が設定されていないペアの場合は出力されません。 • <code>isVirtualCloneVolume</code> (boolean) vClone 属性のボリュームまたは vClone Parent 属性のボリュームかどうかが表示されます。 ◦ <code>true</code>: vClone 属性のボリューム、または vClone Parent 属性のボリューム ◦ <code>false</code>: vClone 属性のボリュームではない、かつ vClone Parent 属性のボリュームではない VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。 • <code>isVirtualCloneParentVolume</code> (boolean) vClone Parent 属性のボリュームかどうかが表示されます。 ◦ <code>true</code>: vClone Parent 属性のボリューム ◦ <code>false</code>: vClone Parent 属性のボリュームではない VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する

Thin Image ペアの情報を一覧で取得します。取得した情報からペアの状態など、ペアの操作に必要な情報を確認します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/snapshots
```


リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

指定した条件で実行結果をフィルタリングしたり、Thin Image ペアの詳細な情報を追加で取得したりできます。

実行結果をフィルタリングする場合

パラメーター	型	フィルター条件
snapshotGroupName	string	(任意) Thin Image ペアが所属するスナップショットグループ名称 1～32 文字で指定します。
pvolLdevId	int	(任意) Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。
svolLdevId	int	(任意) Thin Image ペアの S-VOL の LDEV 番号 S-VOL がある場合、0 以上の 10 進数で指定します。
muNumber	int	(任意) Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号 0～1023 の値を指定します。

パラメーターの指定方法を次に示します。

- ・ プライマリーボリュームの LDEV 番号、およびスナップショットグループ名称
- ・ プライマリーボリュームの LDEV 番号、およびプライマリーボリュームの MU 番号
- ・ プライマリーボリュームの LDEV 番号だけ
- ・ セカンダリーボリュームがある場合、セカンダリーボリュームの LDEV 番号だけ

何も指定されていない場合は、エラーになります。

詳細情報を追加して取得する場合

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ このパラメーターを使用するときは、実行結果をフィルタリングするパラメーターも必ず指定してください。 ・ retention Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する残り期間を取得します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

取得した Thin Image ペアの情報が複数の場合、プライマリーボリュームの LDEV 番号および MU 番号の昇順で出力されます。

プライマリーボリュームの LDEV 番号およびスナップショットグループ名称を指定して Thin Image ペアの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "primaryOrSecondary": "P-VOL",
      "status": "PSUS",
      "pvolLdevId": 100,
      "muNumber": 3,
      "svolLdevId": 101,
      "snapshotPoolId": 10,
      "concordanceRate": 100,
      "isConsistencyGroup": true,
      "isWrittenInSvol": false,
      "isClone": false,
      "canCascade": false,
      "isRedirectOnWrite": false,
      "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
      "snapshotId": "100,3",
      "pvolProcessingStatus": "N",
      "snapshotDataReadOnly": false
    },
    {
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "primaryOrSecondary": "P-VOL",
      "status": "PSUS",
      "pvolLdevId": 100,
      "muNumber": 4,
      "snapshotPoolId": 10,
      "concordanceRate": 100,
      "isConsistencyGroup": true,
      "isWrittenInSvol": false,
      "isClone": false,
      "canCascade": false,
      "isRedirectOnWrite": false,
      "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
      "snapshotId": "100,4",
      "pvolProcessingStatus": "N",
      "snapshotDataReadOnly": false
    }
  ]
}
```

プライマリーボリュームの LDEV 番号およびプライマリーボリュームの MU 番号を指定して Thin Image ペアの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "primaryOrSecondary": "P-VOL",
      "status": "PSUS",
      "pvolLdevId": 100,
      "muNumber": 3,
      "svolLdevId": 101,
      "snapshotPoolId": 10,
      "concordanceRate": 100,
      "isConsistencyGroup": true,
      "isWrittenInSvol": false,
      "isClone": false,
      "canCascade": false,
      "isRedirectOnWrite": false,
      "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
      "snapshotId": "100,3",
      "pvolProcessingStatus": "N",
      "snapshotDataReadOnly": false
    }
  ]
}
```

```
]
}
```

プライマリーボリュームの LDEV 番号だけを指定して Thin Image ペアの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "primaryOrSecondary": "P-VOL",
      "status": "PSUS",
      "pvolLdevId": 100,
      "muNumber": 3,
      "svolLdevId": 101,
      "snapshotPoolId": 10,
      "concordanceRate": 100,
      "isConsistencyGroup": true,
      "isWrittenInSvol": false,
      "isClone": false,
      "canCascade": false,
      "isRedirectOnWrite": false,
      "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
      "snapshotId": "100,3",
      "pvolProcessingStatus": "N",
      "snapshotDataReadOnly": false
    },
    {
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "primaryOrSecondary": "P-VOL",
      "status": "PSUS",
      "pvolLdevId": 100,
      "muNumber": 4,
      "snapshotPoolId": 10,
      "concordanceRate": 100,
      "isConsistencyGroup": true,
      "isWrittenInSvol": false,
      "isClone": false,
      "canCascade": false,
      "isRedirectOnWrite": false,
      "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
      "snapshotId": "100,4",
      "pvolProcessingStatus": "N",
      "snapshotDataReadOnly": false
    }
  ]
}
```

セカンダリーボリュームの LDEV 番号だけを指定して Thin Image ペアの情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
      "primaryOrSecondary": "P-VOL",
      "status": "PSUS",
      "pvolLdevId": 100,
      "muNumber": 3,
      "svolLdevId": 101,
      "snapshotPoolId": 10,
      "concordanceRate": 100,
      "isConsistencyGroup": true,
      "isWrittenInSvol": false,
      "isClone": false,
      "canCascade": false,
      "isRedirectOnWrite": false,
      "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
      "snapshotId": "100,3",
      "pvolProcessingStatus": "N",

```

```

    "snapshotDataReadOnly": false
  }
]
}

```

属性	型	説明
snapshotGroupName	string	Thin Image ペアが所属するスナップショットグループ名称 スナップショットグループ名称に半角スペースが含まれている場合、ペアの情報を取得できません。
primaryOrSecondary	string	対象となる LDEV の属性
status	string	ペアの状態 詳細については、ペアの状態遷移（Thin Image）の説明を参照してください。
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号
muNumber	int	P-VOL の MU 番号
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号
snapshotPoolId	int	スナップショットデータが作成されているプール ID
isRedirectOnWrite	boolean	Thin Image Advanced ペアかどうかが表示されます。 • true : Thin Image Advanced ペアである • false : Thin Image Advanced ペアでない
concordanceRate	int	ペアの一致率 次のどちらかに該当する場合に表示されます。 • isClone 属性が false、かつ canCascade 属性が false • isClone 属性と canCascade 属性のどちらかが true で、かつ status 属性が COPY、CPYP、RCPY、SMPP、PSUP のどれでもない isRedirectOnWrite 属性が true 場合、表示されません。
progressRate	int	処理の進捗率 次の条件を満たす場合に表示されます。 isClone 属性と canCascade 属性のどちらかが true で、かつ status 属性が COPY、CPYP、RCPY、SMPP、PSUP のどれか
isConsistencyGroup	boolean	ペアがコンシステンシーグループモード（CTG モード）で作成されたかどうかが表示されます。 • true : CTG モードで作成されている • false : CTG モードで作成されていない
isWrittenInSvol	boolean	ペアの状態が PSUS/PFUS のとき、ホストから S-VOL へデータ書き込みがあったかどうかが表示されます。 • true : S-VOL への書き込みあり • false : S-VOL への書き込みなし S-VOL なしの Thin Image ペアの場合は false が表示されます。
isClone	boolean	クローン属性のペアかどうかが表示されます。 • true : クローン属性のペア • false : クローン属性でないペア
canCascade	boolean	ペアをカスケード構成にできるかどうかが表示されます。 • true : カスケード構成にできる

属性	型	説明
		• false : カスケード構成にできない
splitTime	string	スナップショットデータの作成時刻 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式でストレージシステムのローカルタイムが表示されます。
snapshotId	string	Thin Image ペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で表示されます。 • pvolLdevId • muNumber
pvolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 • E : 拡張処理が実行中 • N : 拡張処理が実行中でない primaryOrSecondary 属性が P-VOL のときに出力されます。
svolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 • E : 拡張処理が実行中 • N : 拡張処理が実行中でない primaryOrSecondary 属性が S-VOL のときに出力されます。
snapshotDataReadOnly	boolean	スナップショットデータが読み取り専用属性のペアかどうか出力されます。 • true : 読み取り専用 • false : 読み取り専用ではない
isVirtualCloneVolume	boolean	vClone 属性のボリュームまたは vClone Parent 属性のボリュームかどうかが表示されます。 • true : vClone 属性のボリューム、または vClone Parent 属性のボリューム • false : vClone 属性のボリュームではない、かつ vClone Parent 属性のボリュームではない VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。
isVirtualCloneParentVolume	boolean	vClone Parent 属性のボリュームかどうかが表示されます。 • true : vClone Parent 属性のボリューム • false : vClone Parent 属性のボリュームではない VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。

クエリーパラメーターで detailInfoType に retention を指定して実行すると、次の情報も取得できます。

属性	型	説明
retentionPeriod	int	Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する残り期間 1 時間単位で出力されます。 スナップショットデータ保護期間が設定されていないペアの場合は出力されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

プライマリーボリュームの LDEV 番号、およびスナップショットグループ名称を指定する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/snapshots?
pvolLdevId=100&snapshotGroupName=snapshotGroup"
```

プライマリーボリュームの LDEV 番号、およびプライマリーボリュームの MU 番号を指定する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/snapshots?pvolLdevId=100&muNumber=3"
```

プライマリーボリュームの LDEV 番号だけを指定する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/snapshots?pvolLdevId=100
```

セカンダリーボリュームがある場合、セカンダリーボリュームの LDEV 番号だけを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/snapshots?svolLdevId=101
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)

5.9.7 特定の Thin Image ペアの情報を取得する

指定した Thin Image ペアの情報を取得します。取得した情報からペアの状態など、ペアの操作に必要な情報を確認します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<pvolLdevId >,<muNumber >
```

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。

属性	型	説明
muNumber	int	(必須) Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号 0～1023 の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
  "primaryOrSecondary": "P-VOL",
  "status": "PSUS",
  "pvolLdevId": 100,
  "muNumber": 3,
  "svolLdevId": 101,
  "snapshotPoolId": 10,
  "concordanceRate": 100,
  "isConsistencyGroup": true,
  "isWrittenInSvol": false,
  "isClone": false,
  "canCascade": false,
  "isRedirectOnWrite": false,
  "splitTime": "2015-03-20T09:27:35",
  "snapshotId": "100,3",
  "pvolProcessingStatus": "N",
  "snapshotDataReadOnly": false
}
```

属性	型	説明
snapshotGroupName	string	Thin Image ペアが所属するスナップショットグループ名称 スナップショットグループ名称に半角スペースが含まれている場合、ペアの情報を取得できません。
primaryOrSecondary	string	対象となる LDEV の属性
status	string	ペアの状態 詳細については、ペアの状態遷移 (Thin Image) の説明を参照してください。
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号
muNumber	int	P-VOL の MU 番号
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号
snapshotPoolId	int	スナップショットデータが作成されているプール ID
isRedirectOnWrite	boolean	Thin Image Advanced ペアかどうかが表示されます。 - true : Thin Image Advanced ペアである - false : Thin Image Advanced ペアでない
concordanceRate	int	ペアの一致率 次のどちらかに該当する場合に表示されます。

属性	型	説明
		- isClone 属性が false、かつ canCascade 属性が false - isClone 属性と canCascade 属性のどちらかが true で、かつ status 属性が COPY、CPYP、RCPY、SMPP、PSUP のどれでもない isRedirectOnWrite 属性が true 場合、表示されません。
progressRate	int	処理の進捗率 次の条件を満たす場合に表示されます。 isClone 属性と canCascade 属性のどちらかが true で、かつ status 属性が COPY、CPYP、RCPY、SMPP、PSUP のどれか
isConsistencyGroup	boolean	ペアがコンシステンシーグループモード（CTG モード）で作成されたかどうかが表示されます。 - true：CTG モードで作成されている - false：CTG モードで作成されていない
isWrittenInSvol	boolean	ペアの状態が PSUS/PFUS のとき、ホストから S-VOL ヘデータ書き込みがあったかどうかが表示されます。 - true：S-VOL への書き込みあり - false：S-VOL への書き込みなし S-VOL なしの Thin Image ペアの場合は false が表示されます。
isClone	boolean	クローン属性のペアかどうかが表示されます。 - true：クローン属性のペア - false：クローン属性でないペア
canCascade	boolean	ペアをカスケード構成にできるかどうかが表示されます。 - true：カスケード構成にできる - false：カスケード構成にできない
splitTime	string	スナップショットデータの作成時刻 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式でストレージシステムのローカルタイムが表示されます。
snapshotId	string	Thin Image ペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で表示されます。 - pvolLdevId - muNumber
pvolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 - E：拡張処理が実行中 - N：拡張処理が実行中でない primaryOrSecondary 属性が P-VOL のときに出力されます。
svolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 - E：拡張処理が実行中 - N：拡張処理が実行中でない primaryOrSecondary 属性が S-VOL のときに出力されます。
snapshotDataReadOnly	boolean	スナップショットデータが読み取り専用属性のペアかどうか出力されます。 - true：読み取り専用 - false：読み取り専用ではない

属性	型	説明
retentionPeriod	int	Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する残り期間 1 時間単位で出力されます。 スナップショットデータ保護期間が設定されていないペアの場合は出力されません。
isVirtualCloneVolume	boolean	vClone 属性のボリュームまたは vClone Parent 属性のボリュームかどうかが表示されます。 • true : vClone 属性のボリューム、または vClone Parent 属性のボリューム • false : vClone 属性のボリュームではない、かつ vClone Parent 属性のボリュームではない VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。
isVirtualCloneParentVolume	boolean	vClone Parent 属性のボリュームかどうかが表示されます。 • true : vClone Parent 属性のボリューム • false : vClone Parent 属性のボリュームではない VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.8 すべての Thin Image ペアの情報を取得する

対象のストレージシステム内に登録されている Thin Image ペアの情報を取得します。スナップショットグループで管理されているかどうかに関わらず、ストレージシステムのキャッシュからすべてのペアの情報が取得できます。



メモ

- この API は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。
- 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「[ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)」の説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/snapshot-replications
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
startPvolLdevId	int	(任意) LDEV 番号の範囲を指定する場合の先頭の LDEV 番号を指定します。 範囲内の LDEV から P-VOL を検索し、該当するペアの情報を取得します。 0～65279 の値を指定します。 このパラメーターには、endPvolLdevId パラメーター以下の値を指定する必要があります。 省略した場合は 0 が設定されます。
endPvolLdevId	int	(任意) LDEV 番号の範囲を指定する場合の末尾の LDEV 番号を指定します。 範囲内の LDEV から P-VOL を検索し、該当するペアの情報を取得します。 0～65279 の値を指定します。 このパラメーターには、startPvolLdevId パラメーター以上の値を指定する必要があります。 省略した場合はストレージシステム内で最大の LDEV 番号が設定されます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "snapshotReplicationId": "20900,3",
      "pvolLdevId": 20900,
      "svolLdevId": 20904,
      "snapshotPoolId": 103,
      "status": "PAIR",
      "concordanceRate": 100,
      "muNumber": 3,
      "isClone": false,
      "canCascade": false,
      "isRedirectOnWrite": false
    },
    {
      "snapshotReplicationId": "20912,3",
      "pvolLdevId": 20912,
      "svolLdevId": 20905,
      "snapshotPoolId": 104,
      "status": "PAIR",
      "concordanceRate": 90,
      "muNumber": 3,
      "isClone": false,
      "canCascade": false,
      "isRedirectOnWrite": false
    }
  ]
}
```

```

        "snapshotReplicationId": "20912,4",
        "pvolLdevId": 20912,
        "svolLdevId": 20906,
        "snapshotPoolId": 104,
        "status": "PAIR",
        "concordanceRate": 80,
        "muNumber": 4,
        "isClone": false,
        "canCascade": false,
        "isRedirectOnWrite": false
    }
}

```

属性	型	説明
snapshotReplicationId	string	Thin Image ペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 - pvolLdevId - muNumber
snapshotGroupName	string	スナップショットグループの名称 スナップショットグループに属している場合に出力されます。
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号
snapshotPoolId	int	スナップショットデータが作成されているプール ID
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号 対象のペアが S-VOL ありの Thin Image ペアの場合に出力されます。
status	string	ペアの状態 - SMPP - COPY - PAIR - PSUS - PFUL - PSUE - PFUS - RCPY - PSUP - CPYP - OTHER
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合は出力されません。
isRedirectOnWrite	boolean	Thin Image Advanced ペアかどうかが表示されます。 - true: Thin Image Advanced ペアである - false: Thin Image Advanced ペアでない
concordanceRate	int	ペアの一致率 isRedirectOnWrite 属性が true 場合、表示されません。
muNumber	int	P-VOL の MU 番号
splitTime	string	スナップショットデータの作成時刻 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式でストレージシステムのローカルタイムが出力されます。

属性	型	説明
		ペアの状態が PSUS または PSUP の場合に出力されます。
isClone	boolean	クローン属性のペアかどうか出力されます。 • true: クローン属性のペア • false: クローン属性でないペア
canCascade	boolean	ペアをカスケード構成にできるかどうか出力されます。 • true: カスケード構成にできる、またはカスケードを構成しているペア • false: カスケード構成にできない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-replications
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.9.9 vClone Parent 属性のボリュームの一覧を取得する

vClone Parent 属性のボリュームの一覧を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/virtual-clone-parent-volumes
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "ldevId": 2079
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
ldevId	int	vClone Parent 属性のボリュームの LDEV 番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/virtual-clone-parent-volumes
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.9.10 vClone 属性のボリュームの情報を取得する

LDEV 番号を指定して、Family に所属している vClone 属性のボリュームの情報および Thin Image Advanced ペアの情報を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/snapshot-family
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
ldevId	int	(必須) vClone 属性のボリューム、vClone Parent 属性のボリューム、または Thin Image Advanced ペアを構成するボリュームの LDEV 番号

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

vClone 属性のボリュームの場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "ldevId": 2080,
      "poolId": 40,
      "isVirtualCloneVolume": true,
      "isVirtualCloneParentVolume": false,
      "splitTime": "2025-02-27T18:39:19",
      "parentLdevId": 2079
    }
  ]
}
```

Thin Image Advanced ペアの場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "ldevId": 2079,
      "snapshotGroupName": "REST_SNAPSHOT_GROUP",
      "primaryOrSecondary": "P-VOL",
      "status": "PAIR",
      "pvolLdevId": 2079,
      "muNumber": 8,
      "svolLdevId": 2080,
      "poolId": 40,
      "isVirtualCloneVolume": false,
      "isVirtualCloneParentVolume": false,
      "parentLdevId": 2079,
      "snapshotGroupId": "REST_SNAPSHOT_GROUP",
      "snapshotId": "2079,8"
    }
  ]
}
```

指定したボリュームが vClone 属性で Thin Image Advanced ペアを構成している場合、vClone 属性のボリュームの情報と Thin Image Advanced ペアの情報の両方が出力されます。※が付いている属性は、vClone 属性のボリュームの場合は出力されません。

属性	型	説明
ldevId	int	vClone 属性のボリュームまたは Thin Image Advanced ペアを構成するボリュームの LDEV 番号
snapshotGroupName	string	Thin Image Advanced ペアが所属するスナップショットグループ名称 ※

属性	型	説明
		スナップショットグループ名称に半角スペースが含まれている場合、ペアの情報を取得できません。
primaryOrSecondary	string	対象となる LDEV の属性※
status	string	ペアの状態※
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号※
muNumber	int	P-VOL の MU 番号※
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号※
poolId	int	vClone 属性のボリュームまたは Thin Image Advanced ペアに関連するプール ID vClone 属性のボリュームの場合は vClone 属性のボリュームのデータが作成されているプール ID、vClone 属性のボリュームではない場合はスナップショットデータが作成されているプール ID が出力されます。
isVirtualCloneVolume	boolean	vClone 属性のボリュームまたは vClone Parent 属性のボリュームかどうか • true : vClone 属性のボリューム、または vClone Parent 属性のボリューム • false : vClone 属性のボリュームではない、かつ vClone Parent 属性のボリュームではない
isVirtualCloneParentVolume	boolean	vClone Parent 属性のボリュームかどうか • true : vClone Parent 属性のボリューム • false : vClone Parent 属性のボリュームではない
splitTime	string	vClone 属性のボリューム、またはスナップショットデータの作成時刻 vClone 属性のボリュームの場合は vClone 属性のボリュームの作成時刻、vClone 属性のボリュームではない場合はスナップショットデータの作成時刻が出力されます。 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式でストレージシステムのローカルタイムが出力されます。
parentLdevId	int	vClone 属性のボリュームまたは Thin Image Advanced ペアが所属する Family の vClone Parent 属性のボリュームの LDEV 番号 vClone Parent 属性のボリュームが Family に所属していない場合は、Thin Image Advanced ペアのルートボリュームの LDEV 番号が出力されます。
snapshotGroupId	string	スナップショットグループのオブジェクト ID※
snapshotId	string	Thin Image Advanced ペアのオブジェクト ID※ 次の属性をコマンドで連結した形式で出力されます。 • pvolLdevId • muNumber

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-family?ldevId=2079
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.9.9 vClone Parent 属性のボリュームの一覧を取得する](#)

5.9.11 Thin Image ペアを作成する

指定したスナップショットグループに Thin Image ペアを作成します。ペアを作成したあとに、続けてスナップショットデータの取得やクローンの実行もできます。



メモ

VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合、コンシステンシーグループモード（CTG モード）のスナップショットグループに属する Thin Image ペアのスナップショットデータの取得はスナップショットグループ単位でしか実行できません。ペア単位でスナップショットデータを取得する場合は CTG モードではないスナップショットグループにペアを作成してください。



メモ

Thin Image Advanced ペアは、VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズまたは VSP E シリーズの場合に作成できます。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/snapshots

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

Thin Image ペアを作成するコード例を次に示します。

セカンダリーボリュームがない場合

```
{
  "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
  "snapshotPoolId": 13,
  "pvolldevId": 100,
  "isConsistencyGroup": true,
  "autoSplit": true,
  "isDataReductionForceCopy": true
}
```


セカンダリーボリュームがある場合

```
{
  "snapshotGroupName": "snapshotGroup",
  "snapshotPoolId": 13,
  "pvolLdevId": 100,
  "svolLdevId": 101,
  "isConsistencyGroup": true,
  "autoSplit": true,
  "isDataReductionForceCopy": true
}
```

属性	型	説明
snapshotGroupName	string	(必須) Thin Image ペアを作成するスナップショットグループ名称 1～32 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。新規のグループ名称を指定すると、同時にスナップショットグループも作成します。
snapshotPoolId	int	(必須) スナップショットデータを作成するプール ID Thin Image プールまたは HDP プールのプール ID を、0 以上の 10 進数で指定します。 Thin Image Advanced ペアを作成する場合は、P-VOL が属する HDP プールのプール ID を指定してください。
pvolLdevId	int	(必須) 作成する Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。 Thin Image Advanced ペアを作成する場合は、容量削減機能の状態が ENABLED または CONVERTING のデータ削減共有ボリュームを指定してください。
svolLdevId	int	(任意) 作成する Thin Image ペアの S-VOL の LDEV 番号 次の場合は必ず指定します。 isClone 属性に true を指定する場合は必ず指定します。 isClone 属性または canCascade 属性に true を指定する場合は、DP ボリュームの LDEV 番号を指定します。 0 以上の 10 進数で指定します。 省略した場合、S-VOL なしの Thin Image ペアを作成します。 Thin Image Advanced ペアを作成する場合は、容量削減機能の状態が ENABLED のデータ削減共有ボリュームを指定してください。
isConsistencyGroup	boolean	(任意) Thin Image ペアを作成するスナップショットグループをコンシステンシーグループモード (CTG モード) で作成するかどうかを指定します。 - true: CTG モードで作成します。 - false: CTG モードで作成しません。 省略した場合、false が設定されます。
autoSplit	boolean	(任意) ペアの作成が完了したあと、ペアを分割するかどうかを指定します。 - true: ペアを分割します。 - false: ペアを分割しません。 true を指定した場合は、ペアを分割しスナップショットデータを取得します。 この属性に true を指定する場合は、isClone 属性に true を指定できません。 省略した場合、false が設定されます。

属性	型	説明
		VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合、CTG モードのスナップショットグループに属するペアを作成するときにはこの属性を指定しないでください。
canCascade	boolean	(任意) ペアをカスケード構成にできるかどうかを指定します。 • true : カスケード構成にできます。 • false : カスケード構成にできません。 isClone 属性に true を指定する場合は、この属性にも true を指定します。 省略した場合、isClone 属性の値と同じ値が設定されます。 snapshotPoolId 属性にデータ削減共有ボリュームが属するプールのプール ID を指定する場合、この属性は必ず true を指定してください。 スナップショットツリー内で Thin Image (CAW/CoW) ペアと Thin Image Advanced ペアを混在させることはできません。
isClone	boolean	(任意) クローン属性を設定してペアを作成するかどうかを指定します。 • true : クローン属性を設定してペアを作成します。 • false : クローン属性を設定しないでペアを作成します。 この属性に true を指定する場合は、autoSplit 属性を指定しないでください。 この属性に true を指定する場合は、canCascade 属性に true を指定してください。 省略した場合、false が設定されます。 Thin Image Advanced ペアを作成する場合、true は指定できません。 スナップショットツリー内で Thin Image (CAW/CoW) ペアと Thin Image Advanced ペアを混在させることはできません。
clonesAutomation	boolean	(任意) ペアの作成が完了したあと、クローンを実行するかどうかを指定します。 isClone 属性が true の場合に指定できます。 • true : クローンを実行します。 • false : クローンを実行しません。 省略した場合、false が設定されます。
copySpeed	string	(任意) ペアを作成したあとにクローンを実行する場合のコピー速度を指定します。 isClone 属性および clonesAutomation 属性が true の場合に指定できます。 • slower : 低速 • medium : 中速 • faster : 高速 大文字と小文字は区別されません。 省略した場合、medium が設定されます。
isDataReductionForceCopy	boolean	(任意) 容量削減機能が有効なボリュームでペアを強制的に作成するかどうかを指定します。 容量削減機能が有効なボリュームでペアを作成する場合、必ず true を指定します。 • true : 強制的に作成する※ • false : 強制的に作成しない

属性	型	説明
		省略した場合、false が設定されます。
muNumber	int	(任意) 作成する Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号を指定します。 0～1023 の値を指定します。すでに使用している MU 番号は指定できません。 省略した場合、空いている MU 番号が割り当てられます。
retentionPeriod	int	(任意) Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する期間 autoSplit 属性が true の場合にだけ指定できます。 1～12288 の値を 1 時間単位で指定します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。

注※ 容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効なボリュームを使用してペアを作成すると、圧縮または重複排除されたデータをコピーするため、コピーの性能やホストの I/O 性能が低下する場合があります。また、autoSplit 属性が false の場合、ペアの作成が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のリソースの状態を取得して確認してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した Thin Image ペアの URL

Thin Image Advanced ペアの場合、autoSplit 属性が true のときは、ペア作成後にペアの分割が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.12 スナップショットグループ単位でスナップショットデータを取得する

指定したスナップショットグループの Thin Image ペアを分割します。スナップショットグループに含まれるすべてのペアを一括で分割し、スナップショットデータを取得します。



メモ

Thin Image Advanced ペアの場合、次の条件をすべて満たすとスナップショットグループ単位の操作が失敗することがあります。次の条件を満たす場合は、スナップショットデータを取得する API を使用して、1 ペアずつ操作を実行してください。

- スナップショットグループが CTG モードで作成されていない
- スナップショットグループに同一のボリュームを P-VOL としたペアが 2 つ以上含まれる

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >/actions/split/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループの情報取得で取得した snapshotGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
snapshotGroupId	string	(必須) 分割する Thin Image ペアが所属するスナップショットグループのオブジェクト ID 1~32 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "retentionPeriod": 1
  }
}
```

属性	型	説明
retentionPeriod	int	(任意) Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する期間 1~12288 の値を 1 時間単位で指定します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	分割したスナップショットグループの URL

Thin Image Advanced ペアの場合、ペアの分割が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >/actions/split
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、スナップショットグループ単位のペアの分割で指定されたアクションを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup/actions/split
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Content-type: application/json" -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup/actions/split/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.13 スナップショットデータを取得する

指定した Thin Image ペアを分割します。ペアを分割すると、その時点のスナップショットデータを取得します。



メモ

VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合、コンシステンシーグループモード (CTG モード) のスナップショットグループに属する Thin Image ペアに対しては、この API は実行できません。

実行権限

ストレージ管理者 (ローカルバックアップ管理)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >/actions/split/
invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<pvolLdevId >,<muNumber >
```

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) 分割する Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。
muNumber	int	(必須) 分割する Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号 0~1023 の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "retentionPeriod": 1
  }
}
```

属性	型	説明
retentionPeriod	int	(任意) Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する期間 1~12288 の値を 1 時間単位で指定します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	分割した Thin Image ペアの URL

Thin Image Advanced ペアの場合、ペアの分割が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >/actions/split
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、ペアの分割で指定されたアクションを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/split
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Content-type: application/json" -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/split/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.14 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアを再同期してスナップショットデータを削除する

指定したスナップショットグループに含まれる Thin Image ペアを再同期します。ペアを再同期すると、スナップショットデータはすべて削除されます。また、再同期したペアの分割を指定することで、スナップショットデータを新たに取得します。



メモ

スナップショットグループにスナップショットデータ保護期間 (retentionPeriod) が設定されたペアが 1 つ以上含まれる場合、スナップショットグループ単位の操作が失敗します。この場合は、すべてのペアのスナップショットデータ保護期間が終了するまで待ってから操作を実行するか、スナップショットデータ保護期間が設定されていないペアを 1 ペアずつ再同期してください。

実行権限

ストレージ管理者 (ローカルバックアップ管理)

リクエストライン

POST <ベース URL > /v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID > /actions/resync/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループの情報取得で取得した snapshotGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
snapshotGroupId	string	(必須) 再同期する Thin Image ペアが所属するスナップショットグループのオブジェクト ID 1~32 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "autoSplit": false
  }
}
```

属性	型	説明
autoSplit	boolean	(任意) Thin Image ペアの再同期が完了したあと、ペアを分割するかどうかを指定します。 - true: ペアを分割します。 - false: ペアを分割しません。 true を指定した場合は、スナップショットグループ単位でペアを分割し、スナップショットデータを取得します。 省略した場合、false が設定されたと見なされます。

属性	型	説明
retentionPeriod	int	(任意) Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する期間 autoSplit 属性が true の場合にだけ指定できます。 1~12288 の値を 1 時間単位で指定します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	再同期したスナップショットグループの URL

Thin Image Advanced ペアの場合、autoSplit 属性が true のときは、ペアの再同期後にペアの分割が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >/actions/resync
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、スナップショットグループ単位のペアの再同期で指定されたアクションを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup/actions/resync
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup/actions/resync/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.15 Thin Image ペアを再同期してスナップショットデータを削除する

指定したスナップショットデータで Thin Image ペアを再同期します。ペアを再同期すると、スナップショットデータはすべて削除されます。また、再同期したペアの分割を指定することで、スナップショットデータを新たに取得します。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID > /actions/resync/
invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<pvolLdevId > , <muNumber >
```

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) 再同期する Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。
muNumber	int	(必須) 再同期する Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号 0～1023 の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "autoSplit": false
  }
}
```

属性	型	説明
autoSplit	boolean	(任意) Thin Image ペアの再同期が完了したあと、ペアを分割するかどうかを指定します。

属性	型	説明
		• true: ペアを分割します。 • false: ペアを分割しません。 true を指定した場合は、ペアを分割しスナップショットデータを取得します。省略した場合、false が設定されたと見なされます。 VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合、コンシステンシーグループモード (CTG モード) のスナップショットグループに属するペアに対する操作ではこの属性を指定しないでください。
retention Period	int	(任意) Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する期間 autoSplit 属性が true の場合にだけ指定できます。 1~12288 の値を 1 時間単位で指定します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	再同期した Thin Image ペアの URL

Thin Image Advanced ペアの場合、autoSplit 属性が true のときは、ペアの再同期後にペアの分割が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

Action テンプレート

GET <ベース URL >/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >/actions/resync

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、ペアの再同期で指定されたアクションを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/resync
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X
```

```
POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/resync/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.16 スナップショットグループ単位でスナップショットデータをリストアする

指定したスナップショットグループに含まれる Thin Image ペアをリストアします。リストアすると、指定したスナップショットグループ単位でプライマリーボリュームにスナップショットデータを上書きします。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >/actions/restore/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループの情報取得で取得した snapshotGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
snapshotGroupId	string	(必須) リストアする Thin Image ペアが所属するスナップショットグループのオブジェクト ID 1〜32 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "autoSplit": false
  }
}
```

属性	型	説明
autoSplit	boolean	(任意) Thin Image ペアのリストアが完了したあと、ペアを分割するかどうかを指定します。 • true : ペアを分割します。

属性	型	説明
		• <code>false</code>: ペアを分割しません。 <code>true</code> を指定した場合は、スナップショットグループ単位でペアを分割し、スナップショットデータを取得します。 省略した場合、 <code>false</code> が設定されたものと見なされます。 Thin Image Advanced ペアの場合は、この属性を指定しても無視されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。`affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
<code>affectedResources</code>	リストアしたスナップショットグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL>/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID>/actions/restore
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、スナップショットグループ単位のペアのリストアで指定されたアクションを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup/actions/restore
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup/actions/restore/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)

- ・ 5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する

5.9.17 スナップショットデータをリストアする

指定したスナップショットデータで Thin Image ペアをリストアします。リストアすると、プライマリボリュームに指定したスナップショットデータを上書きします。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID > /actions/restore/
invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<pvolLdevId > , <muNumber >

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) リストアする Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。
muNumber	int	(必須) リストアする Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号 0~1023 の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "autoSplit": false
  }
}
```

属性	型	説明
autoSplit	boolean	(任意) Thin Image ペアのリストアが完了したあと、ペアを分割するかどうかを指定します。 ・ true : ペアを分割します。 ・ false : ペアを分割しません。 true を指定した場合は、ペアを分割しスナップショットデータを取得します。省略した場合、false が設定されたと見なされます。 VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合、コンシステンシーグループモード (CTG モード) のスナップショットグループに属するペアに対する操作ではこの属性を指定しないでください。

属性	型	説明
		Thin Image Advanced ペアの場合は、この属性を指定しても無視されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リストアした Thin Image ペアの URL

Action テンプレート

GET <ベース URL >/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >/actions/restore

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、ペアのリストアで指定されたアクションを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/restore
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/restore/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.18 スナップショットデータヘセカンダリーボリュームを割り当てる

Thin Image ペアのスナップショットデータに、セカンダリーボリュームを割り当てます。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID > /actions/assign-volume/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<pvolLdevId > , <muNumber >
```

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) スナップショットデータを持つ Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。
muNumber	int	(必須) スナップショットデータを持つ Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号 0～1023 の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "svolLdevId": 101
  }
}
```

属性	型	説明
svolLdevId	int	(必須) スナップショットデータに割り当てる S-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。S-VOL は、あらかじめ作成した Thin Image ペア用の仮想ボリュームを指定します。 オブジェクト ID で指定したペアが Thin Image Advanced ペアの場合、この属性には pvolLdevId 属性で指定したボリュームと同じプールに属するデータ削減共有ボリュームの LDEV 番号を指定する必要があります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	S-VOL を割り当てた Thin Image ペアの URL

Thin Image Advanced ペアの場合、S-VOL の割り当てが完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >/actions/assign-volume
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、S-VOL の割り当てで指定されたアクションを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/assign-volume
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/assign-volume/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.19 スナップショットデータへのセカンダリーボリュームの割り当てを解除する

Thin Image ペアのスナップショットデータのセカンダリーボリュームへの割り当てを解除します。

実行権限

ストレージ管理者 (ローカルバックアップ管理)

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID>/actions/unassign-volume/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<pvolLdevId>,<muNumber>

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) スナップショットデータを持つ Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。
muNumber	int	(必須) スナップショットデータを持つ Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号 0~1023 の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	S-VOL の割り当てを解除した Thin Image ペアの URL

Thin Image Advanced ペアの場合、S-VOL の割り当て解除が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

Action テンプレート

```
GET <ベース URL>/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID>/actions/unassign-volume
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、S-VOL の割り当て解除で指定されたアクションを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

オブジェクト ID で指定した Thin Image ペアに対して、セカンダリーボリュームの割り当て解除が実行できるかどうかを確認できます。

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/unassign-volume
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Content-type: application/json" -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/unassign-volume/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.20 スナップショットグループ単位で取得済みスナップショットデータに保護期間を設定する

指定したスナップショットグループに属するすべての Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータに、スナップショットデータ保護期間を設定します。すでに設定されている保護期間を更新（延長）することもできます。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に使用できます。
- ペアの状態が PSUS のときだけ実行できます。
- スナップショットグループに含まれるすべてのスナップショットデータに同じ保護期間が適用されます。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >/actions/set-retention/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループの情報取得で取得した snapshotGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
snapshotGroupId	string	(必須) Thin Image ペアが所属するスナップショットグループのオブジェクト ID 1~32 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "retentionPeriod": 1
  }
}
```

属性	型	説明
retentionPeriod	int	(必須) Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する期間 1~12288 の値を 1 時間単位で指定します。現在の値より小さい値は指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	スナップショットデータ保護期間を設定したスナップショットグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup/actions/set-retention/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.21 取得済みスナップショットデータに保護期間を設定する

Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータに、スナップショットデータ保護期間を設定します。すでに設定されている保護期間を更新（延長）することもできます。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に使用できます。
- ペアの状態が PSUS のときだけ実行できます。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID > /actions/set-retention/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<pvolLdevId > , <muNumber >
```

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号
muNumber	int	(必須) Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "retentionPeriod": 1
  }
}
```

属性	型	説明
retentionPeriod	int	(必須) Thin Image Advanced ペアのスナップショットデータを保護する期間 1～12288 の値を 1 時間単位で指定します。現在の値より小さい値は指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	スナップショットデータ保護期間を設定した Thin Image ペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/set-retention/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.22 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアを削除する

指定したスナップショットグループに含まれる Thin Image ペアを削除します。ペアを削除すると、スナップショットデータもすべて削除されます。



メモ

スナップショットグループにスナップショットデータ保護期間 (retentionPeriod) が設定されたペアが 1 つ以上含まれる場合、スナップショットグループ単位の操作が失敗します。この場合は、すべてのペアのスナップショットデータ保護期間が終了するまで待ってから操作を実行するか、スナップショットデータ保護期間が設定されていないペアを 1 ペアずつ削除してください。

実行権限

ストレージ管理者 (ローカルバックアップ管理)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループの情報取得で取得した snapshotGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
snapshotGroupId	string	(必須) 削除する Thin Image ペアが所属するスナップショットグループのオブジェクト ID 1〜32 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したスナップショットグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/snapshotGroup
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.23 Thin Image ペアを削除する

指定した Thin Image ペアを削除します。ペアを削除すると、スナップショットデータも削除されます。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<pvolLdevId>,<muNumber>
```

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) 削除する Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。
muNumber	int	(必須) 削除する Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号 0~1023 の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した Thin Image ペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session  
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/  
ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.24 スナップショットツリー単位で Thin Image ペアを削除する

カスケード属性が有効な Thin Image ペアに対して、スナップショットツリー内のすべてのペアを強制的に削除します。ペアを削除すると、スナップショットデータも削除されます。スナップショットツリー内のすべてのペアが削除されたかどうかを確認するために、この API を実行する前にスナップショットツリー内のすべてのペアの情報を確認しておくことをお勧めします。



メモ
Thin Image Advanced の場合、この API は実行できません。



ヒント
クローン属性のペアを介して複数のスナップショットツリーがつながっている構成の場合、まず先頭スナップショットツリーのルートボリュームを指定して API を実行します。このときクローン属性のペアのセカンダリーボリューム配下のスナップショットツリー内のペアは削除されず、ペアの状態が PSUE になります。
そのあとで、配下のスナップショットツリーのルートボリュームを指定して API を実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

POST <ベース URL>/v1/services/snapshot-tree/actions/delete/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "ldevId": 1
  }
}
```

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) ルートボリュームの LDEV 番号

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ルートボリュームの URL attributes 属性の値を参照して、Thin Image ボリュームでなくなったことを確認します。 スナップショットツリー内のすべてのペアが削除されたかどうかは、事前に確認しておいたペアの情報をもとに、ペアの状態やボリュームの属性を取得して確認してください。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/services/snapshot-tree/actions/delete/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.4.5 特定のボリュームの情報を取得する](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.25 スナップショットツリー単位で Thin Image ペアのガベージデータを削除する

スナップショットツリーのルートボリュームを指定して、ガベージデータを削除します（スナップショットデータ領域のデフラグ）。削除を途中で停止することもできます。この API を実行する前に、ボリュームの情報を取得してスナップショット使用量やガベージデータの量を確認しておくことをお勧めします。



メモ この API は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。



メモ Thin Image Advanced の場合、この API は実行できません。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/services/snapshot-tree/actions/delete-garbage-data/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "ldevId": 66,
    "operationType": "start"
  }
}
```

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) ルートボリュームの LDEV 番号
operationType	string	(必須) ガベージデータ削除の開始または停止指定できる値を次に示します。 - start: ガベージデータ削除の開始 - stop: ガベージデータ削除の停止

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ルートボリュームの URL スナップショットツリー内のガベージデータの削除が完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく、ボリュームの属性を取得してガベージデータの削除処理の状態を確認してください。

残りのガベージデータ量が 1GB 未満になると、ガベージデータの削除処理は自動終了します。残りのガベージデータ量が 1GB 以上あってもガベージデータの削除処理が終了することがあります。再度ガベージデータの削除処理を開始することで残りのガベージデータ量を 1GB 未満にできます。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/services/snapshot-tree/actions/delete-garbage-data/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

- ・ 5.4.4 ボリュームの情報を取得する

5.9.26 スナップショットグループ単位でクローンを実行する

指定したスナップショットグループの Thin Image ペアのクローンを実行します。スナップショットグループに含まれるすべてのペアについて一括でクローンを実行します。



メモ

Thin Image Advanced の場合、この API は実行できません。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

POST <ベース URL>/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID>/actions/clone/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループの情報取得で取得した snapshotGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
snapshotGroupId	string	(必須) クローンを実行する Thin Image ペアが所属するスナップショットグループのオブジェクト ID 1～32 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "copySpeed": "medium"
  }
}
```

属性	型	説明
copySpeed	string	(任意) コピー速度を指定します。 指定できる値を次に示します。 • slower: 低速 • medium: 中速 • faster: 高速 大文字と小文字は区別されません。 省略した場合、medium が設定されたことと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	クローンを実行したスナップショットグループの URL

Action テンプレート

GET <ベース URL >/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >/actions/clone

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	指定したスナップショットグループに対してクローンを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup/actions/clone
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" --data-binary @./InputParameters.json -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/snapshotGroup/actions/clone/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.27 Thin Image ペアに対してクローンを実行する

指定した Thin Image ペアのクローンを実行します。



メモ

Thin Image Advanced の場合、この API は実行できません。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID > /actions/clone/
invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<pvolLdevId > , <muNumber >
```

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) クローンを実行する Thin Image ペアの P-VOL の LDEV 番号 0 以上の 10 進数で指定します。
muNumber	int	(必須) クローンを実行する Thin Image ペアの P-VOL の MU 番号 0～1023 の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "copySpeed": "medium"
  }
}
```

属性	型	説明
copySpeed	string	(任意) コピー速度を指定します。 指定できる値を次に示します。 - slower: 低速 - medium: 中速 - faster: 高速 大文字と小文字は区別されません。 省略した場合、medium が設定された見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	クローンを実行した Thin Image ペアの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL>/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID>/actions/clone
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	指定したペアに対してクローンを実行できないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/clone
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" --data-binary @./InputParameters.json -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/100,3/actions/clone/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.28 スナップショットグループ単位で仮想クローンの操作を実行する

スナップショットグループの Thin Image Advanced ペアに対して仮想クローンの操作を実行します。スナップショットグループに含まれるすべてのペアについて一括で操作を実行します。

この API では、operationType 属性に値を指定することで次の操作を実行できます。

- 仮想クローンを作成する
- すでに作成済みのスナップショットデータを仮想クローン化する
- 仮想クローンを解除してスナップショット化する



メモ

仮想クローンの作成または仮想クローン化を実行するとスナップショットのペアが解除され、ペアを構成していた LDEV 番号をペアの情報として取得できなくなります。仮想クローンの作成または仮想クローン化の前に、スナップショットグループ内のペアの情報を確認しておくことをお勧めします。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/snapshot-groups/<オブジェクト ID >/actions/virtual-clone/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

スナップショットグループの情報取得で取得した snapshotGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
snapshotGroupId	string	(必須) Thin Image Advanced ペアが所属するスナップショットグループのオブジェクト ID 1~32 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "operationType": "create"
  }
}
```

属性	型	説明
operationType	string	(必須) Thin Image Advanced ペアに対して実行する仮想クローンの操作を指定します。 - create P-VOL と同じデータを持つ vClone 属性のボリュームを作成します（仮想クローンの作成）。ペアが同期されているときに実行できます。 - convert S-VOL を vClone 属性のボリュームに変換します（仮想クローン化）。ペアが分割されているときに実行できます。 - restore vClone 属性のボリュームを Thin Image Advanced ペアに戻します（スナップショット化）。ペアが同期されているときに実行できます。 この操作を実行する場合は、事前に vClone 属性のボリュームで Thin Image Advanced ペアを作成しておく必要があります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	操作を行ったボリュームが含まれる Family の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshot-groups/REST_SNAPSHOT_GROUP/actions/virtual-clone/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.9.29 仮想クローンの操作を実行する

Thin Image Advanced ペアに対して仮想クローンの操作を実行します。

この API では、operationType 属性に値を指定することで次の操作を実行できます。

- 仮想クローンを作成する
- すでに作成済みのスナップショットデータを仮想クローン化する
- 仮想クローンを解除してスナップショット化する



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/v1/objects/snapshots/<オブジェクト ID>/actions/virtual-clone/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Thin Image ペアの情報取得で取得した snapshotId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<pvolLdevId > , <muNumber >

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) P-VOL の LDEV 番号
muNumber	int	(必須) P-VOL の MU 番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "operationType": "create"
  }
}
```

属性	型	説明
operationType	string	(必須) Thin Image Advanced ペアに対して実行する仮想クローンの操作を指定します。 - create P-VOL と同じデータを持つ vClone 属性のボリュームを作成します (仮想クローンの作成)。ペアが同期されているときに実行できます。コンシステンシーグループモード (CTG モード) で作成されたペアの場合は指定できません。 - convert S-VOL を vClone 属性のボリュームに変換します (仮想クローン化)。ペアが分割されているときに実行できます。 - restore vClone 属性のボリュームを Thin Image Advanced ペアに戻します (スナップショット化)。ペアが同期されているときに実行できます。 この操作を実行する場合は、事前に vClone 属性のボリュームで Thin Image Advanced ペアを作成しておく必要があります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	操作を行ったボリュームが含まれる Family の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snapshots/2079,3/actions/virtual-clone/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.9.3 ペアの状態遷移 \(Thin Image\)](#)
- [5.9.6 Thin Image ペアの情報を取得する](#)

5.10 リモートコピーの環境構築

REST API で実行するリモートコピーの環境構築について説明します。

5.10.1 リモートコピーの環境構築の流れ

TrueCopy、Universal Replicator および global-active device の運用に必要な環境構築の流れを説明します。

環境構築の作業を次の図に示します。



(凡例)

-  : REST APIでできる操作
-  : REST APIでできる操作のうち、この章で説明される操作
-  : そのほかの操作

物理バスの接続

ホストとストレージシステム間、正サイトと副サイト間など、運用に必要な構成に応じてハードウェア間をケーブル接続します。

プログラムプロダクトのインストール

リモートコピーに必要なプログラムプロダクトをインストールします。

リモートストレージシステムへのサーバー証明書のアップロード

ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、maintenance utility または Hitachi Device Manager・Storage Navigator を使って、リモートストレージシステム側の SVP/GUM/ESM にサーバー証明書をアップロードします。ローカルストレージシステム

ム側のマニュアル『システム管理者ガイド』を参照して、証明書の要件を満たすサーバー証明書アップロードしてください。サーバー証明書のアップロード方法については、マニュアル『システム管理者ガイド』または『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

ローカルストレージシステムへのルート証明書のアップロード

ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、リモートストレージシステム側の SVP/GUM/ESM にアップロードしたサーバー証明書のルート証明書を、REST API を使用してローカルストレージシステム側にアップロードします。



重要

ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、ローカルストレージシステムとリモートストレージシステム間の SSL 通信時に、リモートストレージシステム側の SVP/GUM/ESM にアップロードされている HTTPS 用のサーバー証明書が、ローカルストレージシステム側の REST API によって検証されます。そのため、リモートストレージシステムへのサーバー証明書のアップロードとローカルストレージシステムへのルート証明書のアップロードは必ず行ってください。要件を満たす証明書がアップロードされていない場合、リモートコピー (TrueCopy、Universal Replicator、global-active device) の操作を実行すると、サーバー証明書の検証が原因でローカルストレージシステムとリモートストレージシステム間の SSL 通信に失敗します。証明書の検証については、「REST API サーバー間の SSL 通信」の説明を参照してください。

リモートストレージシステムの情報の登録

ローカルストレージシステム側の REST API サーバーにリモートストレージシステムの情報を登録します。リモートストレージシステム側の REST API サーバーにローカルストレージシステムの情報をリモートストレージシステムとして同時に登録することもできます。

ポート属性の変更

ストレージシステムが VSP One B80、VSP 5000 シリーズの場合で、ポートが Target ポートのとき、Bidirectional ポートに変更する必要があります。ストレージシステムが VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合は、ポートの属性を変更する必要はありません。

リモート接続の作成

リモートパスを指定してリモート接続を作成します。iSCSI ポートを使用する場合は、あらかじめローカルストレージシステムの iSCSI ポートにリモートストレージシステムの iSCSI ポートの情報を登録します。

ジャーナルの作成

ジャーナルボリュームを指定してジャーナルを作成します。

Quorum の設定

Quorum に関する設定をします。

global-active device ペアを作成する場合、Quorum ディスクにボリュームを設定する構成、ボリュームを設定しない構成に関わらず、Quorum の設定が必要です。

Quorum ディスクにボリュームを設定する構成の場合は、事前に下記のことを確認してください。

- global-active device の環境を構築する 2 台のストレージシステムと Quorum ディスク用外部ストレージシステム間が物理パスで接続されていること
- global-active device の環境を構築する 2 台のストレージシステムに Quorum ディスク用外部ストレージシステムのボリュームがマッピングされていること

ボリュームの作成

ペアに使用するボリュームを作成します。

ボリュームの割り当て

ホストがストレージシステムのボリュームにアクセスできるように LU パスを設定します。

仮想ストレージマシンの設定

ストレージシステムに仮想ストレージマシンを作成し、必要な設定を行います。

S-VOL の GAD 予約属性の設定

S-VOL の仮想 LDEV 番号に、GAD 予約属性の番号を設定します。

リモートコピーの環境構築の詳細については、各プログラムプロダクトのマニュアルや、マニュアル『システム管理者ガイド』または『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。



メモ

リモートコピー操作を行う場合に、正サイトと副サイト間の通信で使用するポートを次に示します。

正サイトと副サイトが入れ替わった構成の場合も、通信元のポートから通信先のポートに通信できるようにしてください。

正サイト		副サイト		説明
マシン	ポート番号	マシン	ポート番号	
(通信元) ストレージシステム (SVP/GUM/ESM)	any/tcp	(通信先) ストレージシステム (SVP/GUM/ESM)	443/tcp	REST API サーバー間の通信に使用されます。
(通信元) ストレージシステム (SVP/GUM/ESM)	36000～ 37000/udp	(通信先) ストレージシステム (SVP/GUM/ESM)	36000～ 37000/udp	RAID Manager 間の通信に使用されます。

関連概念

- ・ (1) リモートストレージシステムの情報の登録と削除とは
- ・ [5.14.1 Universal Volume Manager とは](#)

関連参照

- ・ [2.6 リソースグループをロックする](#)

5.10.2 リモートストレージシステムの登録と削除

REST API で実行するリモートストレージシステムの情報の登録と削除について説明します。

(1) リモートストレージシステムの情報の登録と削除とは

REST API サーバーにリモート接続先のストレージシステムの情報を登録しておくことで、リモートコピーの操作でリモート接続先のストレージシステムの情報を指定する必要がなくなります。

リモート接続先のリモートストレージシステムのモデル名やコントローラーの IP アドレス、通信モードなどの情報を REST API サーバーに登録します。ローカルストレージシステムの REST API サーバーにリモートストレージシステムの情報を登録すると同時に、リモートストレージシステムの REST API サーバーにもローカルストレージシステムの情報が登録されます。

リモートストレージシステムの情報の登録と削除で使用する API は次のとおりです。

- ・ リモートストレージシステムの情報を REST API サーバーに登録する
- ・ リモートストレージシステムの情報を REST API サーバーから削除する
- ・ REST API サーバーに登録されているリモートストレージシステムの情報を取得する

(2) リモートストレージシステムの一覧を取得する

REST API サーバーに登録されているリモートストレージシステムの情報の一覧を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/remote-storages
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "storageDeviceId": "886000123456",
      "dkcType": "Local",
      "restServerIp": "192.0.2.100",
      "restServerPort": 443,
      "model": "VSP G900",
      "serialNumber": 123456,
      "ctl1Ip": "192.0.10.10",
      "ctl2Ip": "192.0.10.11",
      "communicationModes": [
        {
          "communicationMode": "lanConnectionMode"
        }
      ]
    },
    {
      "storageDeviceId": "886000123457",
      "dkcType": "Remote",
      "restServerIp": "192.0.2.101",
      "restServerPort": 443,
      "model": "VSP G900",
      "serialNumber": 123457,
      "ctl1Ip": "192.0.10.20",
      "ctl2Ip": "192.0.10.21",
      "communicationModes": [
        {
          "communicationMode": "lanConnectionMode"
        }
      ]
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
storageDeviceId	string	ストレージデバイス ID
dkcType	string	ストレージシステムの種別 - Local : ローカルストレージシステム (リクエストを受け付けた REST API サーバーがある側のストレージシステム) - Remote : リモートストレージシステム (ローカルストレージシステム側の REST API サーバーに登録されているストレージシステム)
restServerIp	string	リモートストレージシステム側の REST API サーバーが使用している IP アドレスまたはホスト名
restServerPort	int	リモートストレージシステム側の REST API サーバーが SSL 通信で使用しているポート番号
model	string	ストレージシステムのモデル名
serialNumber	int	ストレージシステムのシリアル番号
ctl1Ip	string	コントローラーボード 1 の IP アドレス VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。
ctl2Ip	string	コントローラーボード 2 の IP アドレス VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。
communicationModes	object[]	REST API サーバーとストレージシステムの通信モードに関する次の属性が表示されます。 配列の先頭要素から順番に優先して通信をします。 - communicationMode (string) 通信モード - proxyMode - lanConnectionMode - proxies (object[]) 中継用サーバーに関する次の属性が表示されます。 - proxyIp (string) IP アドレス - proxyPort (int) ポート番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-storages
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

(3) 特定のリモートストレージシステムの情報を取得する

REST API サーバーに登録されている特定のリモートストレージシステムの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/remote-storages/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ストレージシステムの情報取得で取得した storageDeviceId の値を指定します。

属性	型	説明
storageDeviceId	string	(必須) ストレージデバイス ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "storageDeviceId": "886000123456",
  "dkcType": "Local",
  "restServerIp": "192.0.2.100",
  "restServerPort": 443,
  "model": "VSP G900",
  "serialNumber": 123456,
  "ctl1Ip": "192.0.10.10",
  "ctl2Ip": "192.0.10.11",
  "communicationModes": [
    {
      "communicationMode": "lanConnectionMode"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
storageDeviceId	string	ストレージデバイス ID
dkcType	string	ストレージシステムの種別 - Local : ローカルストレージシステム（リクエストを受け付けた REST API サーバーがある側のストレージシステム） - Remote : リモートストレージシステム（ローカルストレージシステム側の REST API サーバーに登録されているストレージシステム）

属性	型	説明
restServerIp	string	リモートストレージシステム側の REST API サーバーが使用している IP アドレスまたはホスト名
restServerPort	int	リモートストレージシステム側の REST API サーバーが SSL 通信で使用しているポート番号
model	string	ストレージシステムのモデル名
serialNumber	int	ストレージシステムのシリアル番号
ctl1Ip	string	コントローラーボード 1 の IP アドレス VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。
ctl2Ip	string	コントローラーボード 2 の IP アドレス VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に表示されます。
communicationModes	object[]	REST API サーバーとストレージシステムの通信モードに関する次の属性が表示されます。 配列の先頭要素から順番に優先して通信を行います。 - communicationMode (string) 通信モード - proxyMode - lanConnectionMode - proxies (object[]) 中継用サーバーに関する次の属性が表示されます。 - proxyIp (string) IP アドレス - proxyPort (int) ポート番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-storages/886000123456
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- (2) リモートストレージシステムの一覧を取得する

(4) リモートストレージシステムの情報を登録する

ローカルストレージシステム側の REST API サーバーにリモートストレージシステムの情報を登録します。リモートストレージシステム側の REST API サーバーにローカルストレージシステムの情報をリモートストレージシステムとして同時に登録することもできます。



重要

ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、ローカルストレージシステムとリモートストレージシステム間の SSL 通信時に、リモートストレージシステム側の SVP/GUM/ESM にアップロード

されている HTTPS 用のサーバー証明書が、ローカルストレージシステム側の REST API によって検証されます。そのため、リモートストレージシステムへのサーバー証明書のアップロードとローカルストレージシステムへのルート証明書のアップロードは必ず行ってください。要件を満たす証明書がアップロードされていない場合、リモートコピー（TrueCopy、Universal Replicator、global-active device）の操作を実行すると、サーバー証明書の検証が原因でローカルストレージシステムとリモートストレージシステム間の SSL 通信に失敗します。証明書の検証については、「REST API サーバー間の SSL 通信」の説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/remote-storages

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "storageDeviceId": "886000123457",
  "restServerIp": "192.0.2.101",
  "restServerPort": 443,
  "isMutualDiscovery": true
}
```

属性	型	説明
storageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
restServerIp	string	(必須) リモートストレージシステム側の REST API サーバーが使用している IP アドレス IPv4、IPv6、またはホスト名の形式で指定できます。
restServerPort	int	(必須) リモートストレージシステム側の REST API サーバーが SSL 通信で使用しているポート番号
isMutualDiscovery	boolean	(任意) 相互登録を行うかどうか リモートストレージシステム側の REST API サーバーにローカルストレージシステムの情報を登録するかどうかを指定できます。 • true: 相互登録を行う • false: 相互登録を行わない 省略した場合、true が設定されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	登録したリモートストレージシステムの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399affce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-storages
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [\(2\) リモートストレージシステムの一覧を取得する](#)

(5) リモートストレージシステムの情報を削除する

ローカルストレージシステムの REST API サーバーに登録していたリモートストレージシステムの情報と、リモートストレージシステム側の REST API サーバーに登録していたローカルストレージシステムの情報を削除します。ローカルストレージシステム側に登録されている情報だけを削除することもできます。REST API サーバーに登録されているリモートストレージシステムの情報を変更したい場合は、リモートストレージシステムの情報を削除してから、登録し直してください。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/remote-storages/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ストレージシステムの情報取得で取得した storageDeviceId の値を指定します。

属性	型	説明
storageDeviceId	string	(必須) ストレージデバイス ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "isMutualDeletion": true
}
```

属性	型	説明
isMutualDeletion	boolean	(任意) 相互削除を行うかどうか リモートストレージシステム側の REST API サーバーに登録しているローカルストレージシステムの情報を削除するかどうかを指定できます。 • true : 相互削除を行う • false : 相互削除を行わない 省略した場合、true が設定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したストレージシステムの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-storages/886000123457
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [\(2\) リモートストレージシステムの一覧を取得する](#)

5.10.3 リモート接続の設定

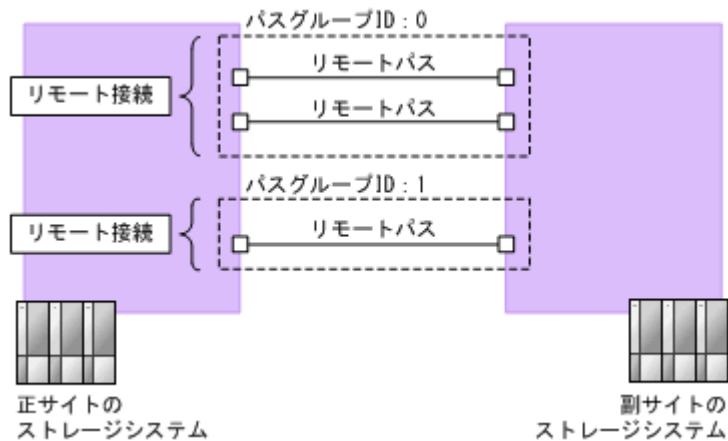
リモートコピーで使用するリモート接続の設定を REST API で実行する方法について説明します。

(1) リモート接続の設定とは

TrueCopy、Universal Replicator や global-active device のリモートコピーで使用するストレージシステム間の接続をリモート接続といいます。

このマニュアルでは、REST API クライアントからのリクエストを受け付ける側のストレージシステムをローカルストレージシステム、ローカルストレージシステムとリモート接続しているストレージシステムをリモートストレージシステムと呼びます。

リモート接続の例を、次の図に示します。



リモートパス

正サイトと副サイトのストレージシステム間をつなぐ論理パスをリモートパスといいます。論理パスを構成するポート番号の組が、リモートパスとして定義されます。

リモート接続

リモート接続は、正サイトのストレージシステム（MCU）と副サイトのストレージシステム（RCU）間のリモートパスをグルーピングしたものです。

リモート接続は、1つ以上のリモートパスで構成され、一意のバスグループIDを割り当てて管理します。

リモートストレージシステムからローカルストレージシステムへのコピー方向でリモート接続を設定したい場合は、リモートストレージシステム側のREST APIクライアントから実行してください。

REST APIで実行できるリモート接続の機能を次に示します。

- リモート接続の作成
- リモート接続の設定変更
- リモート接続へのリモートパスの追加
- リモート接続からのリモートパスの削除
- リモート接続の削除
- リモート接続の情報取得

iSCSIポートのリモートパスを作成する場合は、あらかじめ、ローカルストレージシステムのiSCSIポートへ、リモートストレージシステムのiSCSIポートの情報を登録する必要があります。

iSCSIポートについて、REST APIで実行できる機能を次に示します。

- iSCSIポートの登録
- iSCSIポートの削除
- iSCSIポートの情報取得

(2) リモート接続の一覧を取得する

リモート接続の一覧を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/remotepath-groups

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されていない場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "remotepathGroupId": "492015,M8,0",
      "remoteSerialNumber": "492015",
      "remoteStorageTypeId": "M8",
      "pathGroupId": 0,
      "cuType": "REMOTE",
      "portType": "FIBRE",
      "cuStatus": "NML",
      "minNumOfPaths": 1,
      "numOfPaths": 1,
      "timeoutValueForRemoteIOInSeconds": 15,
      "roundTripTimeInMilliseconds": 1
    }
  ]
}
```

リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "remotepathGroupId": "492015,M8,0",
      "remoteStorageDeviceId": "886000492015",
      "remoteSerialNumber": "492015",
      "remoteStorageModel": "VSP G900",
      "remoteStorageTypeId": "M8",
      "pathGroupId": 0,
      "cuType": "REMOTE",
      "portType": "FIBRE",
      "cuStatus": "NML",
      "minNumOfPaths": 1,
      "numOfPaths": 1,
      "timeoutValueForRemoteIOInSeconds": 15,
      "roundTripTimeInMilliseconds": 1
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
remotepathGroupId	string	リモート接続のオブジェクト ID
remoteStorageDeviceId	string	リモートストレージシステムのストレージデバイス ID リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合に 표시됩니다。
remoteSerialNumber	string	リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageModel	string	リモートストレージシステムのモデル種別 リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合に 표시됩니다。
remoteStorageTypeId	string	リモートストレージシステムのモデルを示す ID - R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80
pathGroupId	int	パスグループ ID リモートパスの接続設定が CU 指定の場合は表示されません。
localCuNumber	string	ローカルストレージシステム (MCU) の CU 番号 リモートパスの接続設定が CU Free の場合または cuType 属性が LOCAL の場合は表示されません。
remoteCuNumber	string	リモートストレージシステム (RCU) の CU 番号 リモートパスの接続設定が CU Free の場合または cuType 属性が LOCAL の場合は表示されません。
portType	string	リモートパスのポートの種別 - FIBRE : すべてファイバーチャネルポート - ESCON : すべて ESCON ポート - ISCSI : すべて iSCSI ポート - MIXED : 複数のポートの種別が混在 cuType 属性が LOCAL の場合は表示されません。
cuType	string	CU 種別 - REMOTE : ローカルストレージシステムからリモートストレージシステムにリモートパスを設定している場合 - LOCAL : リモートストレージシステムからローカルストレージシステムにリモートパスを設定している場合
cuStatus	string	CU の状態 - NML : 正常 - WAR : 警告 - ERR : 障害 - Unknown : 不明。cuType 属性が LOCAL の場合に 표시됩니다。
minNumOfPaths	int	最小パス数

属性	型	説明
		cuType 属性が LOCAL の場合は表示されません。
numOfPaths	int	設定されているリモートパスの数 cuType 属性が LOCAL の場合は表示されません。
incidentMode	string	RCU へのインシデントモード - MR:MCU ホストと RCU ホストにインシデントを送信 - RO:RCU ホストだけにインシデントを送信 リモートパスの接続設定が CU Free の場合または cuType 属性が LOCAL の場合は表示されません。
isFreezeOptionEnabled	boolean	FREEZE オプション - false:FREEZE オプションが無効 - true:FREEZE オプションが有効 リモートパスの接続設定が CU Free の場合または cuType 属性が LOCAL の場合は表示されません。
timeoutValueForRemoteIOInSeconds	int	ローカルストレージシステムとリモートストレージシステム間の RIO (リモート IO) 設定のタイムアウト値 (秒) cuType 属性が LOCAL の場合は表示されません。
roundTripTimeInMilliseconds	int	ローカルストレージシステムとリモートストレージシステム間のラウンドトリップタイム (ミリ秒) cuType 属性が LOCAL の場合は表示されません。
blockedPathSimMonitorSetting	string	パス閉塞 SIM 監視時間の設定 ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に表示されます。 - RCU: リモートストレージシステム (RCU) ごとにパス閉塞 SIM 監視時間が設定されている - Remote Replica Option: システム (リモートレプリカオプション) のパス閉塞 SIM 監視時間が設定されている
blockedPathSimMonitoring	int	パス閉塞 SIM 監視時間 (秒) ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に表示されます。 パスが切断されてからパス閉塞の SIM を出力するまでの時間 (秒) が表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remotepath-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

(3) 特定のリモート接続の情報を取得する

特定のリモート接続の情報を取得します。リモートパスの接続設定が CU Free の場合に取得できません。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/remotepath-groups/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモート接続の情報取得で取得した remotepathGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteSerialNumber>,<remoteStorageTypeId>,<pathGroupId>
```

属性	型	説明
remoteSerialNumber	string	(必須) リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) リモートストレージシステムのモデルを示す ID 指定できる値を次に示します。 • R9 : VSP 5000 シリーズ • M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 • RH20ETP : VSP One B80
pathGroupId	int	(必須) パスグループ ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されていない場合の出力例を次に示します。

```
{
  "remotepathGroupId": "492015,M8,255",
  "remoteSerialNumber": "492015",
  "remoteStorageTypeId": "M8",
```

```

"pathGroupId": 255,
"remotePaths": [
  {
    "cuType": "REMOTE",
    "portType": "ISCSI",
    "pathNumber": 0,
    "localPortId": "CL3-B",
    "remotePortId": "CL2-C",
    "pathStatus": "ERR_03"
  }
]
}

```

リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合の出力例を次に示します。

```

{
  "remotepathGroupId": "492015,M8,255",
  "remoteStorageDeviceId": "886000492015",
  "remoteSerialNumber": "492015",
  "remoteStorageModel": "VSP G900",
  "remoteStorageTypeId": "M8",
  "pathGroupId": 255,
  "remotePaths": [
    {
      "cuType": "REMOTE",
      "portType": "ISCSI",
      "pathNumber": 0,
      "localPortId": "CL3-B",
      "remotePortId": "CL2-C",
      "pathStatus": "ERR_03"
    }
  ]
}

```

属性	型	説明
remotepathGroupId	string	リモート接続のオブジェクト ID
remoteStorageDeviceId	string	リモートストレージシステムのストレージデバイス ID リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合に表示されます。
remoteSerialNumber	string	リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageModel	string	リモートストレージシステムのモデル種別 リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合に表示されます。
remoteStorageTypeId	string	リモートストレージシステムのモデルを示す ID - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP : VSP One B80
pathGroupId	int	パスグループ ID
remotePaths	objects[]	次の属性がリモートパスごとに表示されます。 - cuType (string) CU 種別 - REMOTE : ローカルストレージシステムからリモートストレージシステムにリモートパスを設定している場合

属性	型	説明
		- LOCAL: リモートストレージシステムからローカルストレージシステムにリモートパスを設定している場合 - portType (string) リモートパスのポートの種別 - FIBRE: ファイバーチャネルポート - ESCON: ESCON ポート - ISCSI: iSCSI ポート - pathNumber (int) パス番号 - localPortId (string) MCU のポート番号 - remotePortId (string) RCU のポート番号 - pathStatus (string) パスの状態 - NML_01: 正常状態 - ERR_02: 初期化エラー状態 - ERR_03: 通信タイムアウト状態 - ERR_04: 論理閉塞状態 - ERR_05: 資源不足状態 - ERR_06: シリアル番号の不一致状態 - ERR_10: 無効ポート状態 - ERR_80: リモートストレージシステム側ポート番号不正状態 - ERR_81: リモートストレージシステム側ポートの属性不正状態 - ERR_82: 通信エラー状態 - IN_PRG: パスが作成中または削除中の状態

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remotepath-groups/492015,M8,255
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(2\) リモート接続の一覧を取得する](#)

(4) リモート接続を作成する

リモート接続を作成し、リモートパスを追加します。CU Free のリモート接続を作成できます。リモートストレージシステムのシリアル番号およびシリーズ名を指定して登録する方法と、リモート

ストレージシステムのストレージデバイス ID を指定して登録する方法があります。iSCSI のリモートパスを追加する場合は、あらかじめリモートストレージシステムの iSCSI ポートをローカルストレージシステムの iSCSI ポートに登録しておいてください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/remotepath-groups

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

リモートストレージシステムのシリアル番号およびシリーズ名を指定してリモート接続を作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "remoteSerialNumber": "492015",
  "remoteStorageTypeId": "M8",
  "pathGroupId": 255,
  "localPortId": "CL3-B",
  "remotePortId": "CL2-C"
}
```

属性	型	説明
remoteSerialNumber	string	(必須) リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) リモートストレージシステムのモデルを示す ID 指定できる値を次に示します。 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP : VSP One B80
pathGroupId	int	(必須) パスグループ ID 0～255 の 10 進数で指定します。
localPortId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号
remotePortId	string	(必須) リモートストレージシステムのポート番号

リモートストレージシステムのストレージデバイス ID を指定してリモート接続を作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "remoteStorageDeviceId": "886000410011",
  "pathGroupId": 255,
  "localPortId": "CL3-B",
  "remotePortId": "CL2-C"
}
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
pathGroupId	int	(必須) パスグループ ID 0～255 の 10 進数で指定します。
localPortId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号
remotePortId	string	(必須) リモートストレージシステムのポート番号

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	登録したリモート接続の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
409	Conflict	指定したパスグループ ID で、リモート接続を作成済みです。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remotepath-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- (2) リモート接続の一覧を取得する

(5) リモート接続の設定を変更する

最小パス数や通信のタイムアウト値、往復応答時間などのリモート接続の設定を変更します。リモートパスの接続設定が CU Free の場合に変更できます。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

PATCH <ベース URL>/v1/objects/remotepath-groups/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモート接続の情報取得で取得した remotepathGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

<remoteSerialNumber>,<remoteStorageTypeId>,<pathGroupId>

属性	型	説明
remoteSerialNumber	string	(必須) リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) リモートストレージシステムのモデルを示す ID 指定できる値を次に示します。 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP : VSP One B80
pathGroupId	int	(必須) パスグループ ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "minNumOfPaths": 1,
  "timeoutValueForRemoteIOInSeconds": 15,
  "roundTripTimeInMilliseconds": 1
}
```

属性	型	説明
minNumOfPaths	int	(任意) リモートパスの最小パス数 1～8 の値を指定します。 リモート接続の作成時にデフォルトで 1 が設定されます。 リモート接続に登録されているリモートパス数以下の値を指定してください。

属性	型	説明
timeoutValueForRemoteIOInSec onds	int	(任意) ローカルストレージシステムとリモートストレージシステム間の RIO (リモート IO) 設定のタイムアウト値 (秒) 10~100 の値を指定します。 リモート接続の作成時にデフォルトで 15 が設定されます。
roundTripTimeInMilliseconds	int	(任意) ローカルストレージシステムとリモートストレージシステム間のラウンドトリップタイム (ミリ秒) 1~500 の値を指定します。 リモート接続の作成時にデフォルトで 1 が設定されます。
blockedPathSimMonitoring	int	(任意) パス閉塞 SIM 監視時間 (秒) ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズの場合に指定できます。 パスが切断されてからパス閉塞の SIM を出力するまでの時間 (秒) を指定します。 0 を指定した場合は、システムの設定 (リモートレプリカオプションの設定) を使用します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	変更したリモート接続の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
400	Bad Request	属性の値に、指定できる最小値より小さい値、または指定できる最大値より大きい値があります。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remotepath-groups/492015,M8,255
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [\(2\) リモート接続の一覧を取得する](#)

(6) リモート接続にリモートパスを追加する

リモートパスを既存のリモート接続に追加します。リモートパスの接続設定が CU Free の場合に追加できます。iSCSI ポートのリモートパスを追加する場合は、事前にリモートストレージシステムの iSCSI ポートをローカルストレージシステムの iSCSI ポートに登録しておく必要があります。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remotepath-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-remotepath/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモート接続の情報取得で取得した remotepathGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteSerialNumber >,<remoteStorageTypeId >,<pathGroupId >
```

属性	型	説明
remoteSerialNumber	string	(必須) リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) リモートストレージシステムのモデルを示す ID 指定できる値を次に示します。 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP : VSP One B80
pathGroupId	int	(必須) パスグループ ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "localPortId": "CL1-A",
    "remotePortId": "CL2-B"
  }
}
```

属性	型	説明
localPortId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号
remotePortId	string	(必須) リモートストレージシステムのポート番号

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リモート接続に追加したリモートパスの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL>/v1/objects/remotepath-groups/<オブジェクト ID>/actions/add-remotepath
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	対象のリモート接続のリモートパスの数が、すでに上限の 8 本まで登録されています。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remotepath-groups/492015,M8,255/actions/add-remotepath
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remotepath-groups/492015,M8,255/actions/add-remotepath/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [\(2\) リモート接続の一覧を取得する](#)

(7) リモート接続からリモートパスを削除する

指定したリモートパスをリモート接続から削除します。リモートパスの接続設定が CU Free の場合に削除できます。iSCSI のリモートパスを削除する場合は、そのリモートパスがほかのリモート接続に登録されていないければ、同時にローカルストレージシステムの iSCSI ポートに登録されていたリモートストレージシステムの iSCSI ポートの情報も削除されます。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remotepath-groups/<オブジェクト ID >/actions/  
remove-remotepath/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモート接続の情報取得で取得した remotepathGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteSerialNumber >,<remoteStorageTypeId >,<pathGroupId >
```

属性	型	説明
remoteSerialNumber	string	(必須) リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) リモートストレージシステムのモデルを示す ID 指定できる値を次に示します。 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP : VSP One B80
pathGroupId	int	(必須) パスグループ ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{  
  "parameters": {  
    "localPortId": "CL1-A",  
    "remotePortId": "CL2-B"  
  }  
}
```

属性	型	説明
localPortId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号
remotePortId	string	(必須) リモートストレージシステムのポート番号

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リモート接続から削除したリモートパスの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL>/v1/objects/remotepath-groups/<オブジェクト ID>/actions/remove-remotepath
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	対象のリモート接続内のリモートパスが 1 本または設定されている最小の本数しかありません。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remotepath-groups/492015,M8,255/actions/remove-remotepath
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remotepath-groups/492015,M8,255/actions/remove-remotepath/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [\(2\) リモート接続の一覧を取得する](#)

(8) リモート接続を削除する

指定したリモート接続を削除します。リモートパスの接続設定が CU Free の場合に削除できます。リモート接続の削除と同時に、対象のリモート接続に登録されていたリモートパスがすべて削除されます。iSCSI のリモートパスが含まれている場合は、ほかのリモート接続に登録されていなければ、リモートパスの削除と同時に、ローカルストレージシステムの iSCSI ポートに登録されていたリモートストレージシステムの iSCSI ポートの情報も削除されます。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

DELETE <ベース URL>/v1/objects/remotepath-groups/<オブジェクト ID>

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモート接続の情報取得で取得した remotepathGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

<remoteSerialNumber>,<remoteStorageTypeId>,<pathGroupId>

属性	型	説明
remoteSerialNumber	string	(必須) リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) リモートストレージシステムのモデルを示す ID 指定できる値を次に示します。 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP : VSP One B80
pathGroupId	int	(必須) パスグループ ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したリモート接続の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remotepath-groups/492015,M8,255
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [\(2\) リモート接続の一覧を取得する](#)

(9) iSCSI ポートの情報を取得する

登録されているリモートストレージシステムの iSCSI ポートについての情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-iscsi-ports
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されていない場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "remoteIscsiPortId": "CL1-B,410012,M8,CL2-D",
      "localPortId": "CL1-B",
      "remoteSerialNumber": "410012",
      "remoteStorageTypeId": "M8",
      "remotePortId": "CL2-D",
      "remoteIpAddress": "192.168.116.29",
      "remoteTcpPort": 3260
    },
    {
      "remoteIscsiPortId": "CL3-B,410012,M8,CL2-D",
      "localPortId": "CL3-B",
      "remoteSerialNumber": "410012",
      "remoteStorageTypeId": "M8",
      "remotePortId": "CL2-D",
      "remoteIpAddress": "192.168.116.29",
      "remoteTcpPort": 3260
    }
  ]
}
```

リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "remoteIscsiPortId": "CL1-B,410012,M8,CL2-D",
      "localPortId": "CL1-B",
      "remoteStorageDeviceId": "886000410012",
      "remoteSerialNumber": "410012",
      "remoteStorageModel": "VSP G900",
      "remoteStorageTypeId": "M8",
      "remotePortId": "CL2-D",
      "remoteIpAddress": "192.168.116.29",
      "remoteTcpPort": 3260
    },
    {
      "remoteIscsiPortId": "CL3-B,410012,M8,CL2-D",
      "localPortId": "CL3-B",
      "remoteStorageDeviceId": "886000410012",
      "remoteSerialNumber": "410012",
      "remoteStorageModel": "VSP G900",
      "remoteStorageTypeId": "M8",
      "remotePortId": "CL2-D",
      "remoteIpAddress": "192.168.116.29",
      "remoteTcpPort": 3260
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
remoteIscsiPortId	string	iSCSI ポートのオブジェクト ID
localPortId	string	ローカルストレージシステムのポート番号
remoteStorageDeviceId	string	リモートストレージシステムのストレージデバイス ID リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合に表示されます。
remoteSerialNumber	string	リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageModel	string	リモートストレージシステムのモデル種別 リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合に表示されます。
remoteStorageTypeId	string	リモートストレージシステムのモデルを示す ID - R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80
remotePortId	string	リモートストレージシステムのポート番号
remoteIpAddress	string	リモートストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス
remoteTcpPort	int	リモートストレージシステム側の iSCSI ターゲットの TCP ポート番号
headerDigestEnabled	boolean	ヘッダーダイジェストの設定状態

属性	型	説明
		ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に 表示されます。 • true : ヘッダーダイジェストの設定が有効 • false : ヘッダーダイジェストの設定が無効 ヘッダーダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は表示されません。
dataDigestEnabled	boolean	データダイジェストの設定状態 ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に 表示されます。 • true : データダイジェストの設定が有効 • false : データダイジェストの設定が無効 データダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は表示されません。
headerDigestSession	string	セッション確立中のヘッダーダイジェストが有効かどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に 表示されます。 • Enabled : セッション確立中のヘッダーダイジェストが有効 • Disabled : セッション確立中のヘッダーダイジェストが無効 • Not Established : セッションが確立していない ヘッダーダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は表示されません。
dataDigestSession	string	セッション確立中のデータダイジェストが有効かどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に 表示されます。 • Enabled : セッション確立中のデータダイジェストが有効 • Disabled : セッション確立中のデータダイジェストが無効 • Not Established : セッションが確立していない データダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は表示されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-iscsi-ports
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

(10) 特定の iSCSI ポートの情報を取得する

ポートを指定して、リモートストレージシステムの iSCSI ポートの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/remote-iscsi-ports/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

iSCSI ポートの情報取得で取得した remoteIscsiPortId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

<localPortId >,<remoteSerialNumber >,<remoteStorageTypeId >,<remotePortId >

属性	型	説明
localPortId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号
remoteSerialNumber	string	(必須) リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) リモートストレージシステムのモデルを示す ID 指定できる値を次に示します。 - R9: VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP : VSP One B80
remotePortId	string	(必須) リモートストレージシステムのポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されていない場合の出力例を次に示します。

```
{
  "remoteIscsiPortId": "CL1-B,410012,M8,CL2-D",
  "localPortId": "CL1-B",
  "remoteSerialNumber": "410012",
  "remoteStorageTypeId": "M8",
  "remotePortId": "CL2-D",
  "remoteIpAddress": "192.168.116.29",
  "remoteTcpPort": 3260
}
```

リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合の出力例を次に示します。

```
{
  "remoteIscsiPortId": "CL1-B,410012,M8,CL2-D",
  "localPortId": "CL1-B",
  "remoteStorageDeviceId": "886000410012",
  "remoteSerialNumber": "410012",
  "remoteStorageModel": "VSP G900",
  "remoteStorageTypeId": "M8",
  "remotePortId": "CL2-D",
  "remoteIpAddress": "192.168.116.29",
  "remoteTcpPort": 3260
}
```

属性	型	説明
remoteIscsiPortId	string	iSCSI ポートのオブジェクト ID
localPortId	string	ローカルストレージシステムのポート番号
remoteStorageDeviceId	string	リモートストレージシステムのストレージデバイス ID リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合に表示されます。
remoteSerialNumber	string	リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageModel	string	リモートストレージシステムのモデル種別 リモートストレージシステムの情報が REST API サーバーに登録されている場合に表示されます。
remoteStorageTypeId	string	リモートストレージシステムのモデルを示す ID - R9: VSP 5000 シリーズ - M8: VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP: VSP One B80
remotePortId	string	リモートストレージシステムのポート番号
remoteIpAddress	string	リモートストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス
remoteTcpPort	int	リモートストレージシステム側の iSCSI ターゲットの TCP ポート番号
headerDigestEnabled	boolean	ヘッダーダイジェストの設定状態 ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。 - true: ヘッダーダイジェストの設定が有効 - false: ヘッダーダイジェストの設定が無効 ヘッダーダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は表示されません。
dataDigestEnabled	boolean	データダイジェストの設定状態 ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に表示されます。 - true: データダイジェストの設定が有効 - false: データダイジェストの設定が無効

属性	型	説明
		データダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は表示されません。
headerDigestSession	string	セッション確立中のヘッダーダイジェストが有効かどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に 表示されます。 - Enabled: セッション確立中のヘッダーダイジェストが有効 - Disabled: セッション確立中のヘッダーダイジェストが無効 - Not Established: セッションが確立していない データダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は表示されません。
dataDigestSession	string	セッション確立中のデータダイジェストが有効かどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に 表示されます。 - Enabled: セッション確立中のデータダイジェストが有効 - Disabled: セッション確立中のデータダイジェストが無効 - Not Established: セッションが確立していない データダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は表示されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-iscsi-ports/CL1-B,410012,M8,CL2-D
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

(11) iSCSI ポートを登録する

ローカルストレージシステムの iSCSI ポートにリモートストレージシステムの iSCSI ポートを登録します。リモートストレージシステムのシリアル番号およびシリーズ名を指定して登録する方法と、リモートストレージシステムのストレージデバイス ID を指定して登録する方法があります。この操作は、リモート接続にリモートパスを追加する前に行ってください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remote-iscsi-ports
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

リモートストレージシステムのシリアル番号およびシリーズ名、TCP ポート番号を指定して iSCSI ポートを登録する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "localPortId": "CL1-B",
  "remoteSerialNumber": "492015",
  "remoteStorageTypeId": "M8",
  "remotePortId": "CL2-D",
  "remoteIpAddress": "192.168.116.29",
  "remoteTcpPort": 3260
}
```

リモートストレージシステムのシリアル番号およびシリーズ名を指定し、TCP ポート番号を指定しないで iSCSI ポートを登録する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "localPortId": "CL1-B",
  "remoteSerialNumber": "492015",
  "remoteStorageTypeId": "M8",
  "remotePortId": "CL2-D",
  "remoteIpAddress": "192.168.116.29"
}
```

リモートストレージシステムのシリアル番号およびシリーズ名を指定して iSCSI ポートを登録する場合

属性	型	説明
localPortId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号
remoteSerialNumber	string	(必須) リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) リモートストレージシステムのモデルを示す ID 指定できる値を次に示します。 - R9: VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP : VSP One B80
remotePortId	string	(必須) リモートストレージシステムのポート番号
remoteIpAddress	string	(必須) リモートストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定できます。
remoteTcpPort	int	(任意) リモートストレージシステム側の iSCSI ターゲットの TCP ポート番号 省略した場合は、ローカルストレージシステム側ポートの TCP ポート番号が指定されたと見なされます。
headerDigestEnabled	boolean	(任意) ヘッダーダイジェストを有効にするかどうか

属性	型	説明
		ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 で、かつ iSCSI 25Gbps のチャンネルボードのポートの場合に指定できます。 • true：ヘッダーダイジェストを有効にする • false：ヘッダーダイジェストを無効にする 省略した場合、true が設定されます。
dataDigestEnabled	boolean	(任意) データダイジェストを有効にするかどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 で、かつ iSCSI 25Gbps のチャンネルボードのポートの場合に指定できます。 • true：データダイジェストを有効にする • false：データダイジェストを無効にする 省略した場合、true が設定されます。

リモートストレージシステムのストレージデバイス ID を指定し、TCP ポート番号を指定しないで iSCSI ポートを登録する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "localPortId": "CL1-B",
  "remoteStorageDeviceId": "886000492015",
  "remotePortId": "CL2-D",
  "remoteIpAddress": "192.168.116.29"
}
```

リモートストレージシステムのストレージデバイス ID を指定して iSCSI ポートを登録する場合

属性	型	説明
localPortId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
remotePortId	string	(必須) リモートストレージシステムのポート番号
remoteIpAddress	string	(必須) リモートストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定できます。
remoteTcpPort	int	(任意) リモートストレージシステム側の iSCSI ターゲットの TCP ポート番号 省略した場合は、ローカルストレージシステム側ポートの TCP ポート番号が指定されたと見なされます。
headerDigestEnabled	boolean	(任意) ヘッダーダイジェストを有効にするかどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 で、かつ iSCSI 25Gbps のチャンネルボードのポートの場合に指定できます。 • true：ヘッダーダイジェストを有効にする • false：ヘッダーダイジェストを無効にする 省略した場合、true が設定されます。
dataDigestEnabled	boolean	(任意) データダイジェストを有効にするかどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 で、かつ iSCSI 25Gbps のチャンネルボードのポートの場合に指定できます。 • true：データダイジェストを有効にする • false：データダイジェストを無効にする

属性	型	説明
		省略した場合、true が設定されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ローカルストレージシステムの iSCSI ポートに登録したリモートストレージシステムの iSCSI ポートの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-iscsi-ports
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [\(9\) iSCSI ポートの情報を取得する](#)

(12) iSCSI ポートの登録情報を削除する

ローカルストレージシステムの iSCSI ポートに登録されているリモートストレージシステムの iSCSI ポートの情報を削除します。この iSCSI ポートがリモート接続に登録されている場合は、削除できません。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/remote-iscsi-ports/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

iSCSI ポートの情報取得で取得した remoteIscsiPortId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<localPortId >,<remoteSerialNumber >,<remoteStorageTypeId >,<remotePortId >
```

属性	型	説明
localPortId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号
remoteSerialNumber	string	(必須) リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) リモートストレージシステムのモデルを示す ID 指定できる値を次に示します。 - R9: VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One SDS Block、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900 または VSP F350、F370、F700、F900 - RH20ETP : VSP One B80
remotePortId	string	(必須) リモートストレージシステムのポート番号

クエリーパラメーター
なし。

ボディ
なし。

レスポンスメッセージ

ボディ
ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した iSCSI ポートの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-iscsi-ports/CL1-B,410012,M8,CL2-D
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [\(9\) iSCSI ポートの情報を取得する](#)

(13) リモートレプリカオプションの情報を取得する

リモートレプリカオプションのパス閉塞監視時間、パス閉塞 SIM 監視時間を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/remote-replica-options/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "blockedPathMonitoring" : 2,
  "blockedPathSimMonitoring" : 2
}
```

属性	型	説明
blockedPathMonitoring	int	パス閉塞監視時間 (秒) パスが切断されてからパスを閉塞させるまでの時間 (秒) が表示されます。
blockedPathSimMonitoring	int	パス閉塞 SIM 監視時間 (秒) パスが切断されてからパス閉塞の SIM を出力するまでの時間 (秒) が表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-replica-options/instance
```


関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

(14) リモートレプリカオプションの設定を変更する

リモートレプリカオプションのパス閉塞監視時間、パス閉塞 SIM 監視時間の設定を変更します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

PATCH <ベース URL >/v1/objects/remote-replica-options/instance

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

パス閉塞監視時間を変更する場合の例を次に示します。

```
{
  "blockedPathMonitoring" : 25
}
```

パス閉塞 SIM 監視時間を変更する場合の例を次に示します。

```
{
  "blockedPathSimMonitoring" : 25
}
```

属性	型	説明
blockedPathMonitoring	int	(任意) パス閉塞監視時間 (秒) パスが切断されてからパスを閉塞させるまでの時間 (秒) を指定します。 blockedPathSimMonitoring 属性とは同時に指定できません。
blockedPathSimMonitoring	int	(任意) パス閉塞 SIM 監視時間 (秒) パスが切断されてからパス閉塞の SIM を出力するまでの時間 (秒) を指定します。 blockedPathMonitoring 属性とは同時に指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	リモートレプリカオプションの情報を取得する URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-replica-options/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [\(13\) リモートレプリカオプションの情報を取得する](#)

5.10.4 ジャーナルの設定

Universal Replicator で使用するジャーナルの設定を REST API で実行する方法について説明します。

(1) ジャーナルの情報を取得する

ジャーナルの情報を一覧で取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/journals
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
journalInfo	string	(必須) 取得する情報の種類 指定できる値を次に示します。

パラメーター	型	フィルター条件
		- basic: ジャーナルの基本情報 - timer: ジャーナルの時間に関する情報 - detail: ジャーナルの詳細情報

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジャーナルの基本情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "journalId": 0,
      "muNumber": 1,
      "consistencyGroupId": 5,
      "journalStatus": "PJSF",
      "numOfActivePaths": 1,
      "usageRate": 0,
      "qMarker": "575cc653",
      "qCount": 0,
      "byteFormatCapacity": "1.88 G",
      "blockCapacity": 3956736,
      "numOfLdevs": 1,
      "firstLdevId": 513
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
journalId	int	ジャーナル ID
muNumber	int	MU（ミラーユニット）番号
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ番号
journalStatus	string	ジャーナルボリュームの状態 詳細については、ミラーのジャーナルの状態の説明を参照してください。
numOfActivePaths	int	アクティブなリンクのパスの数
usageRate	int	ジャーナルボリュームの使用率
qMarker	string	取得したジャーナルがマスタージャーナルの場合は、ジャーナルボリュームが WRITE データを受領した時の最新シーケンス番号（Q-marker）を表示します。取得したジャーナルがリストアジャーナルの場合は、キャッシュに書き込んだ最新シーケンス番号（Q-marker）を表示します。
qCount	long	マスタージャーナルボリュームに残っている qMarker の個数
byteFormatCapacity	string	ジャーナルボリュームの容量 小数第 2 位まで表示されます。
blockCapacity	long	ジャーナルボリュームのブロック数
numOfLdevs	int	ジャーナルボリュームを形成する LDEV の数

属性	型	説明
firstLdevId	int	ジャーナルに登録されている LDEV のうち、最小の LDEV 番号

ジャーナルの時間に関する情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "journalId": 0,
      "muNumber": 1,
      "consistencyGroupId": 5,
      "journalStatus": "PJSEF",
      "numOfActivePaths": 1,
      "usageRate": 0,
      "qMarker": "575cc653",
      "qCount": 0,
      "byteFormatCapacity": "1.88 G",
      "blockCapacity": 3956736,
      "dataOverflowWatchInSeconds": 60,
      "pathBlockadeWatchInMinutes": 5,
      "activePathWatchTimerSettingInSeconds": 40
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
journalId	int	ジャーナル ID
muNumber	int	MU 番号
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ番号
journalStatus	string	ジャーナルボリュームの状態 詳細については、ミラーのジャーナルの状態の説明を参照してください。
numOfActivePaths	int	アクティブなリンクのパスの数
usageRate	int	ジャーナルボリュームの使用率
qMarker	string	取得したジャーナルがマスタージャーナルの場合は、ジャーナルボリュームが WRITE データを受領した時の最新シーケンス番号 (Q-marker) を表示します。取得したジャーナルがリストアジャーナルの場合は、キャッシュに書き込んだ最新シーケンス番号 (Q-marker) を表示します。
qCount	long	マスタージャーナルボリュームに残っている qMarker の個数
byteFormatCapacity	string	ジャーナルボリュームの容量 小数第 2 位まで表示されます。
blockCapacity	long	ジャーナルボリュームのブロック数
dataOverflowWatchInSeconds	int	データあふれ監視時間 (秒)
pathBlockadeWatchInMinutes	int	パス閉塞監視時間 (分)
activePathWatchTimerSettingInSeconds	int	リンク障害を検出するためのアクティブパス監視時間 (秒)

ジャーナルの詳細情報を取得した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
```

```

"journalId": 0,
"isMainframe": false,
"isCacheModeEnabled": true,
"isInflowControlEnabled": true,
"dataOverflowWatchInSeconds": 60,
"copySpeed": 256,
"isDataCopying": true,
"mpBladeId": 0,
"mirrorUnits": [
  {
    "muNumber": 0,
    "consistencyGroupId": 0,
    "journalStatus": "SMPL",
    "pathBlockadeWatchInMinutes": 5,
    "copyPace": "L",
    "copySpeed": 256,
    "isDataCopying": true,
  },
  ...
  {
    "muNumber": 3,
    "consistencyGroupId": 0,
    "journalStatus": "SMPL",
    "pathBlockadeWatchInMinutes": 5,
    "copyPace": "L",
    "copySpeed": 256,
    "isDataCopying": true,
  }
]
}
]
}

```

属性	型	説明
journalId	int	ジャーナル ID
isMainframe	boolean	ジャーナルがメインフレームシステム用かオープンシステム用かの種別 • true : メインフレームシステム用 • false : オープンシステム用
mfTimerType	string	メインフレームシステムのタイマー種別 • LOCAL : ローカルタイマーを使用する • SYSTEM : システムタイマーを使用する • none : システムタイマーを使用する（コピー方向が逆方向の場合）
isCacheModeEnabled	boolean	キャッシュモードの設定を有効にするかどうか • true : キャッシュモードの設定を有効にする • false : キャッシュモードの設定を無効にする
isInflowControlEnabled	boolean	ジャーナルボリュームへの更新 I/O の流入を制限するかどうか • true : 流入を制限する • false : 流入を制限しない
dataOverflowWatchInSeconds	int	データあふれ監視時間（秒）
copySpeed	int	転送速度（Mbps）

属性	型	説明
		MU 番号 3 のオブジェクトに設定された値が出力されます。 ミラーごとの値については、mirrorUnits オブジェクト配下の copySpeed 属性を参照してください。
isDataCopying	boolean	デルタリシンク失敗時のコピーモード • true : データをすべてコピーする • false : コピーしない MU 番号 3 のオブジェクトに設定された値が出力されます。 ミラーごとの値については、mirrorUnits オブジェクト配下の isDataCopying 属性を参照してください。
mpBladeId	int	MP ブレード ID
mirrorUnits	object[]	ミラーごとに次の属性が表示されます。 • muNumber(int) MU 番号 • consistencyGroupId(int) コンシステンシーグループ ID • journalStatus(string) ジャーナルの状態 詳細については、ミラーのジャーナルの状態の説明を参照してください。 • pathBlockadeWatchInMinutes(int) パス閉塞監視時間 (分) • copyPace(string) コピー速度 ◦ L : 低速 ◦ M : 中速 ◦ H : 高速 • copySpeed (int) 転送速度 (Mbps) • isDataCopying (boolean) デルタリシンク失敗時のコピーモード ◦ true : データをすべてコピーする ◦ false : コピーしない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

ジャーナルの基本情報を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals?journalInfo=basic
```

ジャーナルの時間に関する情報を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals?journalInfo=timer
```

ジャーナルの詳細情報を取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals?journalInfo=detail
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [\(4\) ミラーのジャーナルの状態](#)

(2) 特定のジャーナルの情報を取得する

指定したジャーナルの基本情報を取得します。ジャーナルの時間に関する情報や詳細情報を取得したい場合は、ジャーナルの一覧を取得する API を実行してください。



メモ

3DC 構成に使用されているジャーナルの場合、対象のジャーナルに複数の MU が設定されていると、この API では 1 つの MU の情報しか取得されません。その場合は、ジャーナルの一覧を取得する API を実行して、該当するジャーナル ID の情報を取得してください。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/journals/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ジャーナルの情報取得で取得した journalId の値を指定します。

属性	型	説明
journalId	int	(必須) ジャーナル ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{  "journalId": 0,
```

```

"muNumber": 1,
"consistencyGroupId": 5,
"journalStatus": "PJSF",
"numOfActivePaths": 1,
"usageRate": 0,
"qMarker": "575cc653",
"qCount": 0,
"byteFormatCapacity": "1.88 G",
"blockCapacity": 3956736,
"numOfLdevs": 1,
"firstLdevId": 513
}

```

属性	型	説明
journalId	int	ジャーナル ID
muNumber	int	MU（ミラーユニット）番号
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ番号
journalStatus	string	ジャーナルボリュームの状態 詳細については、ミラーのジャーナルの状態の説明を参照してください。
numOfActivePaths	int	アクティブなリンクのパスの数
usageRate	int	ジャーナルボリュームの使用率
qMarker	string	取得したジャーナルがマスタージャーナルの場合は、ジャーナルボリュームが WRITE データを受領した時の最新シーケンス番号（Q-marker）を表示します。取得したジャーナルがリストアジャーナルの場合は、キャッシュに書き込んだ最新シーケンス番号（Q-marker）を表示します。
qCount	long	マスタージャーナルボリュームに残っている qMarker の個数
byteFormatCapacity	string	ジャーナルボリュームの容量 小数第 2 位まで表示されます。
blockCapacity	long	ジャーナルボリュームのブロック数
numOfLdevs	int	ジャーナルボリュームを形成する LDEV の数
firstLdevId	int	ジャーナルに登録されている LDEV のうち、最小の LDEV 番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals/0

```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- (1) [ジャーナルの情報を取得する](#)

(3) ジャーナルを作成する

ジャーナルを作成し、ジャーナルボリュームを追加します。追加するジャーナルボリュームには、DP ボリュームを指定してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/journals

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

LDEV 番号を指定して、ジャーナルを作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "journalId": 33,
  "ldevIds": [101,102]
}
```

LDEV 番号を指定してジャーナルを作成する場合

属性	型	説明
journalId	int	(必須) ジャーナル ID 0～255 の 10 進数の値を指定します。
ldevIds	int[]	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。 2 個まで指定できます。

連続する LDEV 番号の範囲を指定して、ジャーナルを作成する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "journalId": 33,
  "startLdevId": 101,
  "endLdevId": 102
}
```

連続する LDEV 番号の範囲を指定してジャーナルを作成する場合

属性	型	説明
journalId	int	(必須) ジャーナル ID 0～255 の 10 進数の値を指定します。
startLdevId	int	(必須) 先頭の LDEV 番号を 10 進数で指定します。 この属性には、endLdevId 属性よりも小さい値を指定する必要があります。
endLdevId	int	(必須) 末尾の LDEV 番号を 10 進数で指定します。 この属性には、startLdevId 属性よりも大きい値を指定する必要があります。 startLdevId 属性および endLdevId 属性で指定する範囲に含まれる LDEV が 2 個以内となるように指定してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したジャーナルの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
409	Conflict	指定したジャーナル ID を持つジャーナルがすでに存在します。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.1.1 ジョブオブジェクト
- (1) ジャーナルの情報を取得する

(4) ミラーのジャーナルの状態

Universal Replicator でのミラーのジャーナルの状態について説明します。

状態	説明
SMPL	ミラーにデータボリュームが登録されていないか、ミラーが削除されている状態です。
P(S)JNN	マスタージャーナル（リストアジャーナル）が正常状態です。
P(S)JSN	マスタージャーナル（リストアジャーナル）が通常の分割状態です。
P(S)JNF	マスタージャーナル（リストアジャーナル）が満杯状態です。
P(S)JSF	マスタージャーナル（リストアジャーナル）が満杯状態で分割されています。
P(S)JSE	マスタージャーナル（リストアジャーナル）が障害要因（リンク障害を含む）によって分割されています。
P(S)JNS	マスタージャーナル（リストアジャーナル）が通常の分割状態です（デルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の場合）。
P(S)JES	マスタージャーナル（リストアジャーナル）が障害要因によって分割されています（デルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の場合）。

(5) ジャーナルの設定を変更する

ジャーナルのデータあふれ監視時間や転送速度など、ジャーナルの設定を変更します。



メモ

REST API を実行するユーザーが対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、転送速度の変更 (copySpeed 属性) を含むリクエストは実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者 (リモートバックアップ管理)

リクエストライン

PATCH <ベース URL >/v1/objects/journals/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ジャーナルの情報取得で取得した journalId の値を指定します。

属性	型	説明
journalId	int	(必須) ジャーナル ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ジャーナルのデータあふれ監視時間、キャッシュモード、および転送速度を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "dataOverflowWatchInSeconds": 60,
  "isCacheModeEnabled": true,
  "copySpeed": 100
}
```

ミラーのコピー速度およびパス閉塞監視時間を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "mirrorUnit": {
    "muNumber": 0,
    "copyPace": "M",
    "pathBlockadeWatchInMinutes": 10
  }
}
```

ジャーナルのデータあふれ監視時間、キャッシュモード、転送速度、およびミラー単位のコピー速度とパス閉塞監視時間を変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "dataOverflowWatchInSeconds": 60,
  "isCacheModeEnabled": true,
  "copySpeed": 100,
  "mirrorUnit": {
    "muNumber": 0,
    "copyPace": "M",
    "pathBlockadeWatchInMinutes": 10
  }
}
```

属性	型	説明
<code>dataOverflowWatchInSeconds</code>	int	(任意) データあふれ監視時間 (秒) ジャーナル作成時にはデフォルトで 60 が設定されています。 0 を指定した場合、ジャーナルボリュームへの更新 I/O の流入の制限が無効に設定されます。
<code>isCacheModeEnabled</code>	boolean	(任意) キャッシュモードの設定を有効にするかどうかを指定します。 <code>true</code>: キャッシュモードの設定を有効にする <code>false</code>: キャッシュモードの設定を無効にする ジャーナル作成時にはデフォルトで <code>true</code> が設定されています。
<code>copySpeed</code>	int	(任意) 転送速度 (Mbps) データ転送時の転送速度を指定します。指定できる値は、次のとおりです。 3、10、100、256 ジャーナル作成時にはデフォルトで 256 が設定されています。
<code>mirrorUnit</code>	object	ミラー単位で次の属性を指定します。 (任意) <code>muNumber</code> (int) MU (ミラーユニット) 番号 <code>copyPace</code> 属性または <code>pathBlockadeWatchInMinutes</code> 属性を指定する場合は、必ず指定します。 (任意) <code>copyPace</code> (string) コピー速度 大文字と小文字は区別されません。 - L: 低速 - M: 中速 - H: 高速 ジャーナル作成時にはデフォルトで L が設定されています。 (任意) <code>pathBlockadeWatchInMinutes</code> (int) パス閉塞監視時間 (分) 0~60 の値を指定します。 ジャーナル作成時にはデフォルトで 5 が設定されています。 0 を指定した場合、パス閉塞監視時間は変更せず、ミラーの副サイト側 (RCU 側) にパス閉塞監視時間を転送する機能を無効にします。 0 以外を指定した場合、パス閉塞監視時間に指定値を設定し、ミラーの副サイト側 (RCU 側) にパス閉塞監視時間を転送する機能を有効にします。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。`affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	変更したジャーナルの URL 変更した設定値は、ジャーナルの詳細情報で確認してください。詳細情報は、ジャーナルの一覧を取得する API でクエリーパラメーターに journalInfo=detail を指定すると取得できます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals/100
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [\(1\) ジャーナルの情報を取得する](#)

(6) ジャーナルにボリュームを追加する

ジャーナルにジャーナルボリュームを追加して、ジャーナルを拡張します。追加するジャーナルボリュームには、DP ボリュームを指定してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/journals/<オブジェクト ID >/actions/expand/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ジャーナルの情報取得で取得した journalId の値を指定します。

属性	型	説明
journalId	int	(必須) ジャーナル ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "ldevIds": [101]
  }
}
```

属性	型	説明
ldevIds	int[]	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。 指定できる LDEV の数は 1 個です。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ボリュームを追加したジャーナルの URL

Action テンプレート

GET <ベース URL >/v1/objects/journals/<オブジェクト ID >/actions/expand

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	対象のジャーナルにすでに最大数のジャーナルボリュームが登録されています。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals/3/actions/expand
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals/3/actions/expand/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- (1) ジャーナルの情報を取得する

(7) ジャーナルからジャーナルボリュームを削除する

ジャーナルから指定したジャーナルボリュームを削除して、ジャーナルを縮小します。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/journals/<オブジェクト ID >/actions/shrink/
invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ジャーナルの情報取得で取得した `journalId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>journalId</code>	<code>int</code>	(必須) ジャーナル ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "ldevIds": [101]
  }
}
```

属性	型	説明
<code>ldevIds</code>	<code>int[]</code>	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。 指定できる LDEV の数は 1 個です。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。`affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
<code>affectedResources</code>	ボリュームを削除したジャーナルの URL

Action テンプレート

GET <ベース URL >/v1/objects/journals/<オブジェクト ID >/actions/shrink

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	対象のジャーナルに 1 つのジャーナルボリュームしか存在していないか、ペアが作成されていてジャーナルボリュームの状態が正常状態になっています。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals/3/actions/shrink
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals/3/actions/shrink/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- (1) [ジャーナルの情報を取得する](#)

(8) ジャーナルに割り当てられた MP ブレードを変更する

ジャーナルに割り当てられている MP ブレードを変更します。

実行権限

ストレージ管理者（システムリソース管理）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/journals/<オブジェクト ID >/actions/assign-mp-blade/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ジャーナルの情報取得で取得した journalId の値を指定します。

属性	型	説明
journalId	int	(必須) ジャーナル ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "mpBladeId": 1
  }
}
```

属性	型	説明
mpBladeId	int	(必須) ジャーナルに割り当てる MP ブレード番号

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	MP ブレードを変更したジャーナルの URL 変更した設定値は、ジャーナルの詳細情報で確認してください。詳細情報は、ジャーナルの一覧を取得する API でクエリーパラメーターに journalInfo=detail を指定すると取得できます。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals/3/actions/assign-mp-blade/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- (1) [ジャーナルの情報を取得する](#)

(9) ジャーナルを削除する

ジャーナルを削除します。ジャーナルボリュームとして登録されていた DP ボリュームは削除されませんが、ジャーナルとして利用できなくなります。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL > /v1/objects/journals/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ジャーナルの情報取得で取得した `journalId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>journalId</code>	<code>int</code>	(必須) ジャーナル ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。 `affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
<code>affectedResources</code>	削除したジャーナルの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/journals/30
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- (1) [ジャーナルの情報を取得する](#)

5.10.5 Quorum の設定

global-active device で使用する Quorum の設定を REST API で実行する方法について説明します。

(1) Quorum ディスクの情報を取得する

Quorum ディスクの情報を一覧で取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/quorum-disks

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "quorumDiskId" : 1,
      "remoteSerialNumber" : "39304",
      "remoteStorageTypeId" : "R9",
      "readResponseGuaranteedTime" : 40
    },
    {
      "quorumDiskId" : 31,
      "remoteSerialNumber" : "39304",
      "remoteStorageTypeId" : "R9",
      "ldevId" : 11432,
      "readResponseGuaranteedTime" : 40,
      "status" : "NORMAL"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
quorumDiskId	int	Quorum ディスク ID
remoteSerialNumber	string	Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのモデルを示す ID

属性	型	説明
		- R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80
ldevId	int	Quorum ディスクに設定されている LDEV 番号 Quorum ディスクにボリュームを設定しない構成の場合、出力されません。
readResponseGuaranteedTime	int	Quorum ディスクに設定されている Quorum 監視停止時 Read 応答保証時間 (秒)
status	string	Quorum ディスクの状態 - NORMAL : 正常 - TRANSITIONING : 遷移中 - BLOCKED : 閉塞 - REPLACING : 交換中 - FAILED : 異常 Quorum ディスクにボリュームを設定しない構成の場合、出力されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/quorum-disks
```

(2) 特定の Quorum ディスクの情報を取得する

指定した Quorum ディスクの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/quorum-disks/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Quorum ディスクの情報取得で取得した quorumDiskId の値を指定します。

属性	型	説明
quorumDiskId	int	(必須) Quorum ディスク ID

属性	型	説明
		0～31 の 10 進数の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "quorumDiskId": 31,
  "remoteSerialNumber": "39304",
  "remoteStorageTypeId": "R9",
  "ldevId": 1,
  "readResponseGuaranteedTime": 5,
  "status": "NORMAL"
}
```

属性	型	説明
quorumDiskId	int	Quorum ディスク ID
remoteSerialNumber	string	Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのモデルを示す ID - R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80
ldevId	int	Quorum ディスクに設定されている LDEV 番号 Quorum ディスクにボリュームを設定しない構成の場合、出力されません。
readResponseGuaranteedTime	int	Quorum ディスクに設定されている Quorum 監視停止時 Read 応答保証時間 (秒)
status	string	Quorum ディスクの状態 - NORMAL : 正常 - TRANSITIONING : 遷移中 - BLOCKED : 閉塞 - REPLACING : 交換中 - FAILED : 異常 Quorum ディスクにボリュームを設定しない構成の場合、出力されません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/quorum-disks/31
```

(3) Quorum ディスクの情報を登録する

global-active device で使用する Quorum ディスクに関する情報をストレージシステムに登録します。



メモ

Quorum ディスク ID にはローカルストレージシステムとリモートストレージシステムで同じ ID を指定する必要があります。それぞれのストレージシステムで Quorum ディスクの情報を取得する API を実行して、使用されていない Quorum ディスク ID を確認してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL> /v1/objects/quorum-disks

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "quorumDiskId": 1,
  "remoteSerialNumber": "39304",
  "remoteStorageTypeId": "R9",
  "ldevId": 10
}
```

属性	型	説明
quorumDiskId	int	(必須) Quorum ディスク ID 0～31 の 10 進数の値を指定します。 使用されていない Quorum ディスク ID を指定してください。
remoteSerialNumber	string	(必須) Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	(必須) Quorum ディスクを共有する相手側のストレージシステムのモデルを示す ID

属性	型	説明
		指定できる値は次のとおりです。 - R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80
ldevId	int	(任意) Quorum ディスクに設定する LDEV 番号 0～65279 の 10 進数の値を指定します。 外部ボリュームを設定して Quorum ディスクの情報を登録する場合、この属性は必ず指定してください。 この属性を指定しない場合、外部ボリュームを設定しないで Quorum ディスクの情報を登録します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	登録した Quorum ディスク情報の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/quorum-disks
```

(4) Quorum ディスクの情報を削除する

Quorum ディスク ID を指定して、ストレージシステムから Quorum ディスクに関する情報を削除します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/quorum-disks/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

Quorum ディスクの情報取得で取得した quorumDiskId の値を指定します。

属性	型	説明
quorumDiskId	int	(必須) Quorum ディスク ID 0～31 の 10 進数の値を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した Quorum ディスク情報の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/quorum-disks/31
```

5.11 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの管理

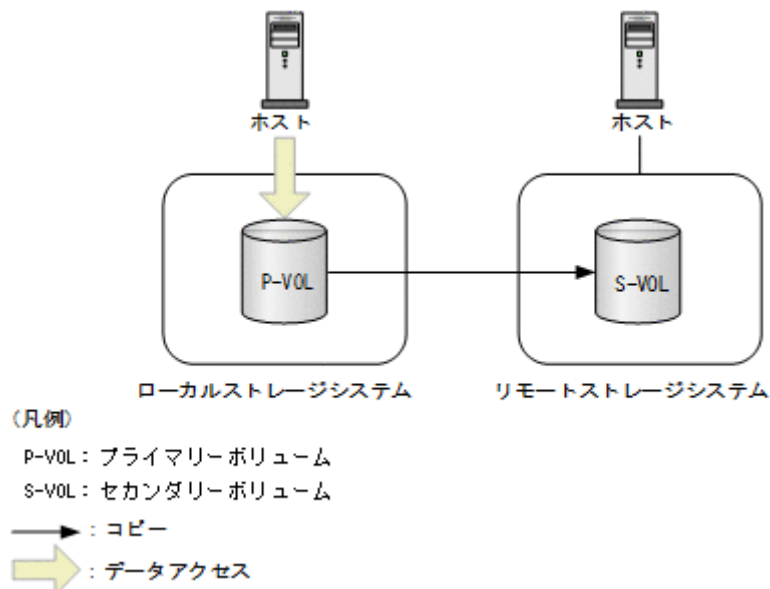
REST API で実行する TrueCopy および Universal Replicator のペアの操作について説明します。

5.11.1 TrueCopy／Universal Replicator とは

TrueCopy および Universal Replicator は、ストレージシステム間でデータボリュームの複製ボリュームを作成します。REST API クライアントから API を発行することでペアを作成したり、ペアの状態を管理したりできます。

TrueCopy

ローカルストレージシステムのデータと同期して、リモートストレージシステムへデータをコピーします。そのため、ローカルストレージシステムのボリューム（プライマリーボリューム）とリモートストレージシステムのボリューム（セカンダリーボリューム）が PAIR 状態のとき、データは一致しています。

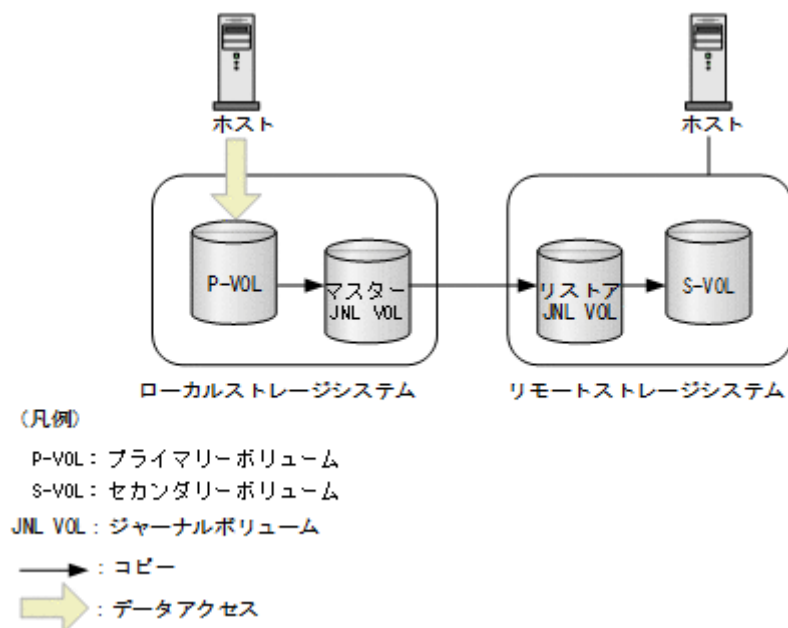


ペアは1個のプライマリーボリュームと1個のセカンダリーボリュームから構成されます。ペアはコピーグループ単位でも操作できます。コピーグループは、コピーペアを1つにグループ化したものです。プライマリーボリュームをグループ化したデバイスグループと、セカンダリーボリュームをグループ化したデバイスグループから構成されます。

TrueCopy の詳細については、マニュアル『TrueCopy ユーザガイド』を参照してください。

Universal Replicator

ローカルストレージシステムのデータをリモートストレージシステムへ非同期でコピーします。更新されたデータ（ジャーナルデータ）がマスタージャーナルボリュームに格納され、リストアジャーナルボリュームを経由して、セカンダリーボリュームにコピーされます。



Universal Replicator では、プライマリーボリュームとマスタージャーナルボリュームをマスタージャーナル、セカンダリーボリュームとリストアジャーナルボリュームをリストアジャーナルと呼びます。ペアの操作は、マスタージャーナルとリストアジャーナルの対応関係であるミラー（コピーグループ）単位で実行してください。コピーグループは、コピーペアを1つにグループ化したものです。プライマリーボリュームをグループ化したデバイスグループと、セカンダリーボリュームをグループ化したデバイスグループから構成されます。

Universal Replicator の詳細については、マニュアル『Universal Replicator ユーザガイド』を参照してください。

REST API 以外のソフトウェアを使用して TrueCopy／Universal Replicator ペアを作成した場合の注意事項

REST API 以外のソフトウェアを使用して作成したペアを REST API で管理する場合は、マニュアル『RAID Manager ユーザガイド』の LDEV グループ定義方法に関する説明を参照し、コマンドを実行する方法でコピーグループおよびデバイスグループを正しく設定してください。

『RAID Manager ユーザガイド』に記載されているデバイス名は、REST API ではコピーペア名に相当します。

なお、REST API を使用してペアを作成した場合は、これらの情報は自動的に設定されます。そのため、REST API を使用してペアを管理する場合は、REST API を使用してペアを作成することをお勧めします。

関連概念

- [5.10.1 リモートコピーの環境構築の流れ](#)

関連参照

- [1.18 リソースのロック](#)

5.11.2 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの操作の流れ

TrueCopy および Universal Replicator の操作の流れを次の図に示します。



注※ 任意の操作



重要

TrueCopy および Universal Replicator のペア操作と情報取得では、リクエストヘッダーに Remote-Authorization を指定してください。

ペアの作成

ペアを作成して、P-VOL のすべてのデータを S-VOL にコピーします。ペアは同期状態になります。ペアは新規のコピーグループ（ミラー）に作成するか、既存のコピーグループに追加します。

コピーグループ（ミラー）またはペアの情報取得

TrueCopy では、コピーグループまたはペア単位で、ペアを操作できます。Universal Replicator では、コピーグループ（ミラー）単位でペアを操作します。

ペアの分割

ペアを分割してデータのコピーを中断します。

ペアの再同期

差分データをコピーしてペアを再び同期します。



メモ

再同期は、コピーグループまたはペア単位で操作できます。TrueCopy の場合で再同期時にコンシステンシーグループに登録したいときは、ペア単位ではなくコピーグループ単位でペアを操作してください。

ペアの削除

ボリュームのペア状態を解消します。

リクエストヘッダーでの Job-Mode-Wait-Configuration-Change の指定について

ペアの作成、ペアの分割、およびペアの再同期では、データコピーに時間がかかるためにジョブのステータスが Completed にならず、複数の非同期処理を同時に実行するとジョブが滞留することがあります。この場合、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することで、データコピーが完了するまで待たないでジョブのステータスが Completed になり、次のジョブの実行が開始されます。このとき、ジョブの実行が完了してもデータコピーは継続されます。データのコピーが完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [5.11.4 ペアの状態遷移（TrueCopy／Universal Replicator）](#)

5.11.3 Universal Replicator ペアの正サイト障害時のリカバリー操作の流れ

Universal Replicator の正サイト側で障害が発生した場合に、REST API を使用して、副サイト側に運用を切り替えて業務を継続することができます。また、正サイトが障害から復旧した後に、副サイトから正サイトへ運用を切り替え、障害発生前の状態に戻すこともできます。

Universal Replicator ペアのリカバリー操作は、大きく次のフェーズに分けて実施します。

1. 副サイトでの業務に切り替える
 2. 副サイトから正サイトへデータをコピーする
 3. 正サイトと副サイトのペアの関係を障害前の状態に戻す
- 各フェーズでの操作の流れについて説明します。

副サイトでの業務に切り替える

正サイトでの障害を検知したあと、**Universal Replicator** ペアのプライマリーボリュームとセカンダリーボリュームの役割を入れ替え、セカンダリーボリュームに書き込みができるようにすることで、副サイトで業務を引継いで継続できるようにします。



メモ

正サイトで障害が発生している場合、正側のペアの情報は取得できません。そのため、副サイト側での業務に切り替えるボリュームを特定するためには、正サイトにある **Universal Replicator** ペアが、どのストレージシステムとペアを構築しているかをあらかじめ把握しておく必要があります。

操作の流れを次の図に示します。



業務システムの停止

正サイトでの障害を検知したあと、業務システムを停止し、ホストからの I/O がない状態にします。

コピーグループまたはペアの情報取得

副サイト側のストレージシステムでコピーグループの一覧を取得し、その情報をもとに副サイト側のコピーペアの情報を取得します。これらの API の実行時には、クエリーパラメーターやオブジェクト ID でリモートストレージシステムの情報を指定しますが、この場合は **NotSpecified** を指定します。

引継ぎ対象ペアの特定

副サイト側のペア情報をもとに、引継ぎ対象のペアを特定します。

副サイト側のボリュームへの業務の引き継ぎ

ペアまたはコピーグループを指定して、プライマリーボリュームとセカンダリーボリュームの役割を入れ替えます。セカンダリーボリュームに書き込みができる状態になります。



メモ

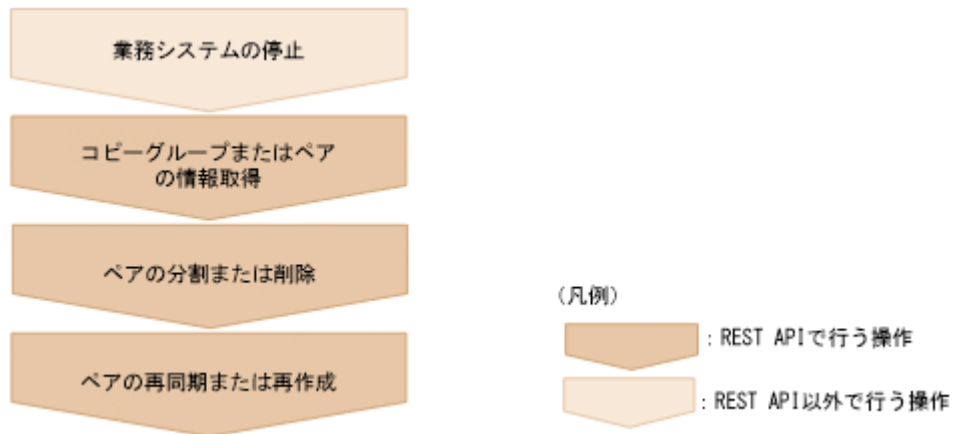
テイクオーバーの実行モードに **auto** を指定した場合は、自動的にストレージシステムが副サイトから正サイトへの再同期を試みます。再同期に成功した場合、次の流れ（副サイトから正サイトへデータヘッダをコピーする流れ）で行うペアの分割や再同期は不要です。再同期に成功したかどうかは、ペアの情報を取得して確認してください。

業務システムの再開 (副サイト側)

副サイトでの運用で業務システムを再開します。

副サイトから正サイトへデータをコピーする

正サイトが復旧したあと、障害中に副サイト側に書き込まれたデータを正サイト側に反映します。操作の流れを次の図に示します。



業務システムの停止

業務システムを停止し、ホストからの I/O がない状態にします。

コピーグループまたはペアの情報取得

コピーグループの情報をもとにコピーペアの情報を取得し、ペアの状態を確認します。

ペアの分割または削除

ペアの状態に応じて、次の操作を実行します。

- ・ S-VOL が SSWS のペアの場合は、ペアを分割します。
- ・ P-VOL または S-VOL のどちらかが SMPL の場合は、ペアを削除します。

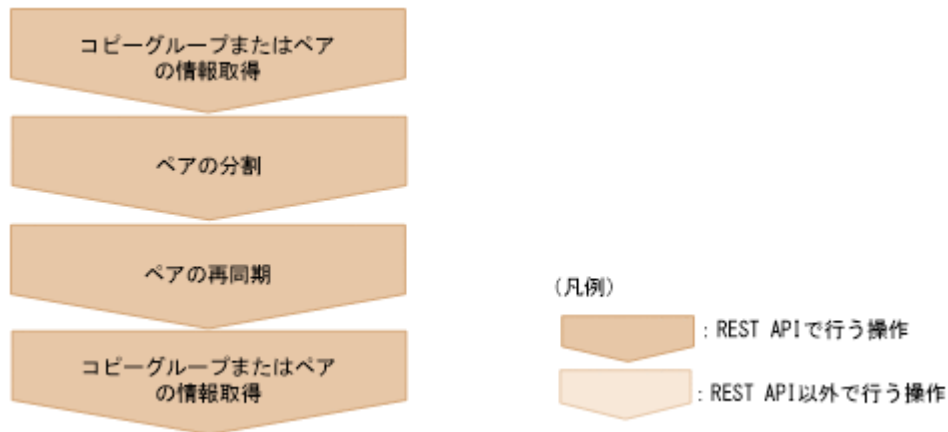
ペアの再同期または再作成

ペアの状態に応じて、次の操作を実行します。

- ・ S-VOL が SSWS のペアの場合は、副サイト側（S-VOL）でペアを再同期します。そのとき、doSwapSvol に true を指定します。
- ・ 正サイト側と副サイト側がともに SMPL のペアの場合、副サイト側が P-VOL になるよう指定してペアを作成します。

正サイトと副サイトのペアの関係を障害前の状態に戻す

ペアの状態がすべて PAIR になり、副サイト側のデータがすべて正サイト側に反映されたら、正サイト側で通常の運用を再開できるようにします。操作の流れを次の図に示します。



コピーグループまたはペアの情報取得

コピーグループの情報をもとにペアの情報を取得し、対象のペアの状態が PAIR になっていることを確認します。

ペアの分割

ペアを分割します。

ペアの再同期

正サイト側 (P-VOL) でペアを再同期します。doSwapSvol に true を指定します。

コピーグループまたはペアの情報取得

コピーグループの情報をもとにペアの情報を取得し、対象のペアの状態が PAIR になっていることを確認します。

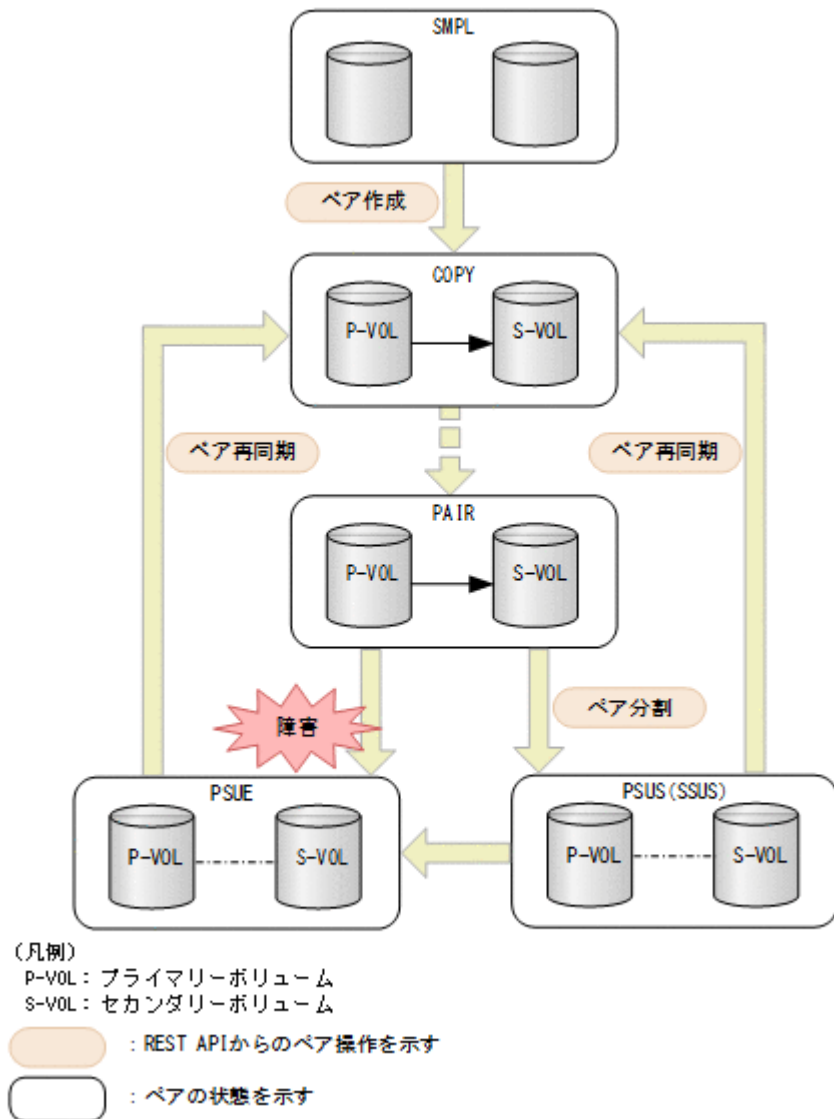
正サイト側と副サイト側のペアの状態やコピーの方向が障害発生前の状態に戻り、業務システムを再開できる状態になります。

5.11.4 ペアの状態遷移 (TrueCopy／Universal Replicator)

TrueCopy ペアと Universal Replicator ペアの操作と状態遷移について説明します。

TrueCopy ペアの状態遷移

TrueCopy ペアの操作によって遷移するペアの状態を、次の図に示します。



ペアの状態	説明	P-VOL への アクセス	S-VOL への アクセス
SMPL	ペアの関係が設定されていない状態	-	-
COPY	ペア作成中 形成コピー（初期コピー）、または再同期中の状態	Read/Write 可	Read 可
PAIR	ペア状態 形成コピーが完了し、ペアは同期しています。	Read/Write 可	Read 可
PSUS	操作によってペアが分割しているか、副サイトのストレージシステムからペアを削除した状態（P-VOL 側で表示）	Read/Write 可	Read/Write 可 ※1
SSUS	操作によってペアが分割しているか、副サイトのストレージシステムからペアを削除した状態（S-VOL 側で表示）	Read/Write 可	Read/Write 可 ※1
PSUE	障害によってペアが分割している状態	Read/Write 可 ※2	Read 可
SSWS	P-VOL と S-VOL の位置づけを入れ替える処理をしたあと、S-VOL が書き込み可能になった状態	Read 可	Read/Write 可

注※1 ペアを分割する場合に、Read/Write 可とするか Read 可とするかを指定できます。

ペアを削除すると、ペアの状態が SMPL に遷移します。

Universal Replicator は非同期でコピーを行うため、ジャーナルボリュームの使用による Universal Replicator 特有のペアの状態があります。

The diagram illustrates the lifecycle of a storage pair, showing the progression from creation to various states and recovery mechanisms.

States and Transitions:

- SMPL (Simple):** The initial state with two independent volumes.
- ペア作成 (Pair Creation):** Transition to the COPY state.
- COPY:** The primary volume (P-VOL) is copied to the secondary volume (S-VOL).
- ペア再同期 (Pair Resync):** Transitions back to the COPY state from either the PSUE or PSUS (SSUS) states.
- PAIR:** The volumes are in a mirrored state.
- ペア分割 (Pair Split):** Transition to the PSUS (SSUS) state.
- PSUE (Primary Secondary Unavailable):** Occurs when the primary volume fails (障害). Recovery is achieved through **テイクオーバー (Takeover)** to the SSWS state.
- PSUS (SSUS) (Primary Secondary Unavailable / Standby Secondary Unavailable):** Occurs when the secondary volume fails (障害). Recovery is achieved through **ペア再同期 (Pair Resync)** back to the PAIR state.
- PFUL (PAIR) (Pair Full):** Reached when the journal volume usage exceeds 80% (ジャーナルボリューム使用率80%超).
- PFUS (Pair Full Unavailable):** Reached when the journal volume usage reaches 100% (ジャーナルボリューム使用率100%).

Legend (凡例):

- P-VOL: プライマリーボリューム (Primary Volume)
- S-VOL: セカンダリーボリューム (Secondary Volume)
- Orange oval: REST APIからのペア操作 (Pair operation from REST API)
- White oval: ペアの状態 (Pair status)

ペアの状態	説明	P-VOL へのアクセス	S-VOL へのアクセス
SMPL	ペアの関係が設定されていない状態	-	-
COPY	ペア作成中 形成コピー（初期コピー）、または再同期中の状態	Read/Write 可	Read 可
PAIR	ペア状態 形成コピーが完了し、ペアは同期しています。	Read/Write 可	Read 可

ペアの状態	説明	P-VOL へのアクセス	S-VOL へのアクセス
PSUS	操作によってペアが分割しているか、副サイトのストレージシステムからペアを削除した状態（P-VOL 側で表示）	Read/Write 可	Read/Write 可※
SSUS	操作によってペアが分割しているか、副サイトのストレージシステムからペアを削除した状態（S-VOL 側で表示）	Read/Write 可	Read/Write 可※
PSUE	障害によってペアが分割している状態	Read/Write 可	Read 可
SSWS	P-VOL と S-VOL の位置づけを入れ替える処理をしたあと、S-VOL が書き込み可能になった状態	Read 可	Read/Write 可
PFUL	ジャーナルボリュームのデータ量がしきい値（80%）を超えた状態 ペアは分割せず、コピーを継続します。	Read/Write 可	Read 可
PFUS	ジャーナルボリュームのデータ量が 100% となり、ペアが分割している状態 リモートパスやジャーナルボリュームの構成を見直す必要があります。	Read/Write 可	Read 可※

注※ ペアの分割をする場合に指定するセカンダリーボリュームのアクセスモードによって決まります（デフォルト：Read 可）。

ペアを削除すると、ペアの状態が SMPL に遷移します。



メモ

次の場合、ペアに対する操作を実行すると、レスポンスは成功で返りますが、実際にはリクエストの内容は反映されません。

- PSUS または SSUS 状態のペアに対してペア分割を実行した場合
- COPY または PAIR 状態のペアに対してペア再同期を実行した場合

5.11.5 リモートコピーグループの一覧を取得する

対象のストレージシステム内のリモートコピーペア（TrueCopy／Universal Replicator／global-active device）が登録されているすべてのリモートコピーグループの一覧を取得します。デバイスグループ名やコピーグループ名に半角スペースが含まれている場合などは、コピーグループの情報を取得できません。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

リモートコピーグループの一覧だけを取得したり、リモートコピーグループの一覧に加えて、リモートコピーペアの詳細な情報を取得したりできます。

- ・ リモートコピーグループの一覧だけを取得する場合

パラメーター	型	フィルター条件
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID リモートストレージシステムの障害時などに、NotSpecified を指定すると、ローカルストレージシステム側の情報だけを取得します。このとき、Remote- Authorization ヘッダーを指定する必要はありません。このパラメーターに NotSpecified を指定した場合、detailInfoType パラメーターとは同時に指定できません。

- ・ 詳細情報を追加して取得する場合

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ ・ pair リモートコピーペアの詳細な情報※1※2を追加します。ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。 remoteStorageDeviceId パラメーターに NotSpecified を指定した場合、このパラメーターと同時に指定できません。

注※1 リモートストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、リモートストレージシステム側の一部の情報が取得できないことがあります。
それ以外のストレージシステムの場合、リモートストレージシステムのマイクロコードのバージョンが下記の条件を満たすときは、リモートストレージシステム側の一部の情報が取得できないことがあります。

- ・ VSP 5000 シリーズの場合
90-01-42-XX/XX より前
- ・ VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 の場合
80-06-71-XX/XX より前

注※2 リモートストレージシステムが VSP 5000 シリーズで、かつ取得するペア数が多い場合、属性 pvolStatus、pvolIOMode、copyPace、svolStatus、svolIOMode のうち、リモートストレージシステム側の情報が取得できないことがあります。
その場合は、ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側のそれぞれの REST API サーバーに、クエリーパラメーターで detailInfoType に pair を指定してリモートコピーグループの一覧を取得する API を実行し、取得したそれぞれのリモートコピーペアの情報をマージしてください。
この現象は、ローカルストレージシステムからリモートストレージシステムへのデータ通信量が多い場合に発生します。現象が発生するペア数の量はリモートコピーグループおよびペアの情報量によりますが、1 つのリモートコピーグループに含まれるペアが複数の場合、1200 ペア程度で現象が発生する可能性があります。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data" : [ {
    "remoteMirrorCopyGroupId" :
"886000123789,remoteCopyGroup1,remoteCopyGroup1S_,remoteCopyGroup1P_"
  ,
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup1",
    "muNumber" : 0,
    "remoteStorageDeviceId" : "886000123789",
    "localDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup1S_",
    "remoteDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup1P_"
  }, {
    "remoteMirrorCopyGroupId" :
"886000123789,remoteCopyGroup2,remoteCopyGroup2P_,remoteCopyGroup2S_"
  ,
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup2",
    "muNumber" : 0,
    "remoteStorageDeviceId" : "886000123789",
    "localDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup2P_",
    "remoteDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup2S_"
  }, {
    "remoteMirrorCopyGroupId" :
"886000123789,remoteCopyGroup3,remoteCopyGroup3P_,remoteCopyGroup3S_"
  ,
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup3",
    "muNumber" : 0,
    "remoteStorageDeviceId" : "886000123789",
    "localDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup3P_",
    "remoteDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup3S_"
  }
]
}
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	リモートストレージシステムのストレージデバイス ID remoteStorageDeviceId に NotSpecified を指定した場合は、NotSpecified が出力されます。
copyGroupName	string	コピーグループ名
localDeviceGroupName	string	ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名
remoteDeviceGroupName	string	リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 remoteStorageDeviceId に NotSpecified を指定した場合は、NotSpecified が出力されます。
muNumber	int	MU（ミラーユニット）番号 MU 番号が取得できない場合は出力されません。
remoteMirrorCopyGroupId	string	リモートコピーグループのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 - remoteStorageDeviceId - copyGroupName - localDeviceGroupName - remoteDeviceGroupName

クエリーパラメーターで `detailInfoType` に `pair` を指定して実行すると、リモートコピーグループの情報に加えて次の情報も取得されます。

属性	型	説明
<code>copyPairs</code>	<code>object[]</code>	リモートコピーペアの詳細情報が出力されます。情報が取得できない場合、<code>copyPairs</code> オブジェクト配下の属性は出力されません。 • <code>copyGroupName</code> (string) コピーグループ名 • <code>copyPairName</code> (string) コピーペア名 • <code>replicationType</code> (string) ペア種別 ◦ TC : TrueCopy ◦ UR : Universal Replicator ◦ GAD : Global-active device ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 • <code>pvolLdevId</code> (int) P-VOL の LDEV 番号 • <code>svolLdevId</code> (int) S-VOL の LDEV 番号 • <code>fenceLevel</code> (string) フェンスレベル • DATA : S-VOL データ • STATUS : S-VOL 状態 • NEVER : なし • ASYNC : 非同期 フェンスレベルが取得できない場合は出力されません。 • <code>pvolJournalId</code> (int) P-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア種別が取得できない場合は出力されません。 • <code>svolJournalId</code> (int) S-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア種別が取得できない場合は出力されません。 • <code>quorumDiskId</code> (int) Quorum ディスク ID global-active device の場合だけ 0～31 の値が出力されます。ペア種別が取得できない場合は出力されません。 • <code>pvolStatus</code> (string) P-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移 (TrueCopy / Universal Replicator) またはペアの状態遷移 (global-active device) の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。

属性	型	説明
		Universal Replicator の場合、Universal Replicator ペアの遷移中の状態が Suspending または Deleting のときは出力されません。 • svolStatus (string) S-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移 (TrueCopy/Universal Replicator) またはペアの状態遷移 (global-active device) の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 Universal Replicator の場合、Universal Replicator ペアの遷移中の状態が Suspending または Deleting のときは出力されません。 • consistencyGroupId (int) コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合は出力されません。 • pvolIOMode (string) P-VOL の I/O モード • L/M : Mirror (RL) • L/L : Local • B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 • svolIOMode (string) S-VOL の I/O モード • L/M : Mirror (RL) • L/L : Local • B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 • pvolStorageDeviceId (string) P-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID • svolStorageDeviceId (string) S-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID • remoteMirrorCopyPairId (string) リモートコピーペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 • remoteStorageDeviceId • copyGroupName • localDeviceGroupName • remoteDeviceGroupName • copyPairName • transitionStatus (string) Universal Replicator の場合に、ペアの遷移中の状態が出力されます。 ◦ None : 遷移中ではない

属性	型	説明
		◦ Suspending：ペア分割中 ◦ Deleting：ペア削除中 Universal Replicator 以外の場合には出力されません。 • copyPace (int) コピー速度 Universal Replicator の場合は出力されません。 • pathGroupId (int) RCU のパスグループ ID リモートパスの接続設定が CU 指定の場合は出力されません。 P-VOL のペア状態、または S-VOL のペア状態が SMPL の場合は出力されません。 • deltaStatus (string) デルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の状態 ペア種別が Universal Replicator で、かつデルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の場合に出力されます。 ◦ HOLD：Universal Replicator のデルタリシンクペア（通常） ◦ HLDE：Universal Replicator のデルタリシンクペア（失敗） ◦ HOLDING：Universal Replicator のデルタリシンクペアへ遷移中

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session
10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups?
remoteStorageDeviceId=886000123789
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.11.6 特定のリモートコピーグループの情報を取得する

指定したコピーグループの情報およびコピーグループに含まれるペア（TrueCopy／Universal Replicator／global-active device）の情報を取得します。コピーグループ名やコピーペア名に半角スペースが含まれている場合などは、ペアの情報を取得できません。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーグループの情報取得で取得した remoteMirrorCopyGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,<remoteDeviceGroupName >

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID ※
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 ※ 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

注※ リモートストレージシステムの障害時などに、NotSpecified を指定すると、ローカルストレージシステム側の情報だけを取得します。NotSpecified を指定すると、コピーペアの情報のうち、リモートストレージシステム側にあるボリュームに関する属性は出力されません。このとき、Remote-Authorization ヘッダーを指定する必要はありません。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ ・ class ストレージシステムのキャッシュからの付加情報※1※2 を追加します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

注※1 リモートストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、リモートストレージシステム側の一部の情報が取得できないことがあります。

それ以外のストレージシステムの場合、リモートストレージシステムのマイクロコードのバージョンが下記の条件を満たすときは、リモートストレージシステム側の一部の情報が取得できないことがあります。

- ・ VSP 5000 シリーズの場合
90-01-42-XX/XX より前

- ・ VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 の場合

80-06-71-XX/XX より前

注※2 リモートストレージシステムが VSP 5000 シリーズで、かつ取得するペア数が多い場合、属性 copyPace はリモートストレージシステム側の情報が取得できないことがあります。その場合は、ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側のそれぞれの REST API サーバーに、クエリーパラメーターで detailInfoType に class を指定して特定のリモートコピーグループの情報を取得する API を実行し、取得したそれぞれのリモートコピーペアの情報をマージしてください。

この現象は、ローカルストレージシステムからリモートストレージシステムへのデータ通信量が多い場合に発生します。現象が発生するペア数の量はリモートコピーグループおよびペアの情報量によりますが、ペアが複数の場合、1200 ペア程度で現象が発生する可能性があります。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

TrueCopy の場合の出力例を次に示します。

```
{
  "remoteMirrorCopyGroupId" :
  "886000123789,remoteCopyGroup1,remoteCopyGroup1P_,remoteCopyGroup1S_"
,
  "copyGroupName" : "remoteCopyGroup1",
  "copyPairs" : [ {
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup1",
    "copyPairName" : "pair1",
    "replicationType" : "TC",
    "remoteMirrorCopyPairId" :
    "886000123789,remoteCopyGroup1,remoteCopyGroup1P_,remoteCopyGroup1S_,
    pair1",
    "pvolLdevId" : 2108,
    "svolLdevId" : 1581,
    "fenceLevel" : "DATA",
    "pvolStatus" : "PAIR",
    "svolStatus" : "PAIR",
    "consistencyGroupId": 5,
    "pvolStorageDeviceId" : "886000123456",
    "svolStorageDeviceId" : "886000123789",
    "pvolDifferenceDataManagement": "S",
    "svolDifferenceDataManagement": "S",
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "svolProcessingStatus": "N"
  }, {
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup1",
    "copyPairName" : "pair2",
    "replicationType" : "TC",
    "remoteMirrorCopyPairId" :
    "886000123789,remoteCopyGroup1,remoteCopyGroup1P_,remoteCopyGroup1S_,
    pair2",
    "pvolLdevId" : 2109,
    "svolLdevId" : 1582,
    "fenceLevel" : "DATA",
    "pvolStatus" : "PSUS",
    "svolStatus" : "SMPL",
    "consistencyGroupId": 5,
    "pvolStorageDeviceId" : "886000123456",
    "svolStorageDeviceId" : "886000123789",
    "pvolDifferenceDataManagement": "S",
    "svolDifferenceDataManagement": "S",
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "svolProcessingStatus": "N"
  }
]
```



```

    } ],
    "remoteStorageDeviceId" : "886000123789",
    "localDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup1P_",
    "remoteDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup1S_"
  }
}

```

Universal Replicator の場合の出力例を次に示します。

```

{
  "remoteMirrorCopyGroupId" :
  "886000123789,remoteCopyGroup2,remoteCopyGroup2P_,remoteCopyGroup2S_"
,
  "copyGroupName" : "remoteCopyGroup2",
  "copyPairs" : [ {
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup2",
    "copyPairName" : "pair1",
    "replicationType" : "UR",
    "remoteMirrorCopyPairId" :
    "886000123789,remoteCopyGroup2,remoteCopyGroup2P_,remoteCopyGroup2S_,
    pair1",
    "consistencyGroupId" : 10,
    "pvolLdevId" : 1569,
    "pvolJournalId" : 13,
    "svolLdevId" : 2835,
    "svolJournalId" : 36,
    "fenceLevel" : "ASYNC",
    "pvolStatus" : "PAIR",
    "svolStatus" : "PAIR",
    "pvolStorageDeviceId" : "886000123456",
    "svolStorageDeviceId" : "886000123789",
    "pvolDifferenceDataManagement": "S",
    "svolDifferenceDataManagement": "S",
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "svolProcessingStatus": "N"
  } ],
  "remoteStorageDeviceId" : "886000123789",
  "localDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup2P_",
  "remoteDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup2S_"
}

```

global-active device の出力例は、「global-active device ペアの管理」に記載されている特定のリモートコピーグループの情報を取得する API の説明を参照してください。

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	リモートストレージシステムのストレージデバイス ID オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合、NotSpecified が出力されます。
copyGroupName	string	コピーグループ名
localDeviceGroupName	string	ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名
remoteDeviceGroupName	string	リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合、NotSpecified が出力されます。
remoteMirrorCopyGroupId	string	リモートコピーグループのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 - remoteStorageDeviceId - copyGroupName - localDeviceGroupName - remoteDeviceGroupName
copyPairs	object[]	コピーペアの詳細情報が出力されます。 copyGroupName (string)

属性	型	説明
		コピーグループ名 • copyPairName (string) コピーペア名 • replicationType (string) ペア種別 ◦ TC : TrueCopy ◦ UR : Universal Replicator ◦ GAD : Global-active device ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 • pvolLdevId (int) P-VOL の LDEV 番号 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 • svolLdevId (int) S-VOL の LDEV 番号 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 • fenceLevel (string) フェンスレベル • DATA : S-VOL データ • STATUS : S-VOL 状態 • NEVER : なし • ASYNC : 非同期 フェンスレベルが取得できない場合は出力されません。 • pvolJournalId (int) P-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 • svolJournalId (int) S-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 • quorumDiskId (int) Quorum ディスク ID global-active device の場合だけ 0～31 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 • pvolStatus (string) P-VOL のペア状態

属性	型	説明
		詳細については、ペアの状態遷移（TrueCopy／Universal Replicator）またはペアの状態遷移（global-active device）の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 svolStatus (string) S-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移（TrueCopy／Universal Replicator）またはペアの状態遷移（global-active device）の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 consistencyGroupId (int) コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合は出力されません。 pvolIOMode (string) P-VOL の I/O モード - L/M : Mirror (RL) - L/L : Local - B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 svolIOMode (string) S-VOL の I/O モード - L/M : Mirror (RL) - L/L : Local - B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 pvolStorageDeviceId (string) P-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 svolStorageDeviceId (string) S-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID

属性	型	説明
		オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 • copyProgressRate (int) コピーの進捗率 P-VOL のペア状態が COPY の場合に出力されます。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は出力されません。 • remoteMirrorCopyPairId (string) リモートコピーペアのオブジェクト ID※ 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 • remoteStorageDeviceId • copyGroupName • localDeviceGroupName • remoteDeviceGroupName • copyPairName • pvolDifferenceDataManagement (string) P-VOL の差分データの管理方式 ◦ S : シェアードメモリー差分 ◦ D : 階層差分 (ドライブによる差分) • svolDifferenceDataManagement (string) S-VOL の差分データの管理方式 ◦ S : シェアードメモリー差分 ◦ D : 階層差分 (ドライブによる差分) • pvolProcessingStatus (string) P-VOL のペアに対する処理の状態 ◦ E : P-VOL の拡張処理が実行中 ◦ N : P-VOL の処理が実行中でない • svolProcessingStatus (string) S-VOL のペアに対する処理の状態 ◦ E : S-VOL の拡張処理が実行中 ◦ N : S-VOL の処理が実行中でない

注※ 取得したオブジェクト ID の情報は、障害時に備えて保存しておくことをお勧めします。テイクオーバーなど復旧のための操作を行う場合に、障害が起きているストレージシステムの情報を取得できないときでも、保存しておいた情報を基に操作対象のペアを特定することができます。

クエリーパラメーターで detailInfoType に class を指定して実行すると、ストレージシステムのキャッシュからの付加情報も取得されます。

属性	型	説明
copyPairs	object[]	コピーペアの詳細情報に関する次の属性 • transitionStatus (string) Universal Replicator ペアの場合に、ペアの遷移中の状態が出力されます。 ◦ None : 遷移中ではない ◦ Suspending : ペア分割中

属性	型	説明
		◦ Deleting : ペア削除中 Universal Replicator ペア以外の場合には出力されません。 • copyPace (int) コピー速度 Universal Replicator ペアの場合は出力されません。 • pathGroupId (int) RCU のパスグループ ID リモートパスの接続設定が CU 指定の場合は出力されません。 P-VOL または S-VOL のペアボリューム状態 (pvolStatus 属性の値または svolStatus 属性の値) が SMPL の場合は出力されません。 • deltaStatus (string) デルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の状態 リモートコピーペアの詳細情報のうち、ペア種別を示す copyPairs 属性の replicationType 属性の値が Universal Replicator で、かつデルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の場合に出力されます。 ◦ HOLD : Universal Replicator のデルタリシンクペア (通常) ◦ HLDE : Universal Replicator のデルタリシンクペア (失敗) ◦ HOLDING : Universal Replicator のデルタリシンクペアへ遷移中

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

TrueCopy の場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session
10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/
886000123789,remoteCopyGroup1,remoteCopyGroup1P_,remoteCopyGroup1S_
```

Universal Replicator の場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session
10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/
886000123789,remoteCopyGroup2,remoteCopyGroup2P_,remoteCopyGroup2S_
```

global-active device のコード例は、「global-active device ペアの管理」に記載されている特定のリモートコピーグループの情報を取得する API の説明を参照してください。

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.11.4 ペアの状態遷移 (TrueCopy/Universal Replicator)
- 5.12.3 ペアの状態遷移 (global-active device)
- 付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する

5.11.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する

指定したコピーペア (TrueCopy/Universal Replicator/global-active device) の情報を取得します。ペアの状態などペアの操作に必要な情報を取得できます。コピーグループ名やコピーペア名に半角スペースが含まれている場合などは、ペアの情報を取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーグループの情報取得で取得した remoteMirrorCopyPairId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId>,<copyGroupName>,<localDeviceGroupName>,<remoteDeviceGroupName>,<copyPairName>
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID ※
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 ※ 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

注※ リモートストレージシステムの障害時などに、NotSpecified を指定すると、ローカルストレージシステム側の情報だけを取得します。NotSpecified を指定すると、コピーペアの情報のうち、リモートストレージシステム側にあるボリュームに関する属性は出力されません。このとき、Remote-Authorization ヘッダーを指定する必要はありません。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

TrueCopy の場合の出力例を次に示します。

```
{
  "copyGroupName" : "remoteCopyGroup1",
  "copyPairName" : "pair1",
  "replicationType" : "TC",
  "remoteMirrorCopyPairId" :
  "886000123789,remoteCopyGroup1,remoteCopyGroup1P_,remoteCopyGroup1S_,
  pair1",
  "pvolLdevId" : 2108,
  "svolLdevId" : 1581,
  "fenceLevel" : "DATA",
  "pvolStatus" : "PAIR",
  "svolStatus" : "PAIR",
  "pvolStorageDeviceId" : "886000123456",
  "svolStorageDeviceId" : "886000123789",
  "pvolDifferenceDataManagement": "S",
  "svolDifferenceDataManagement": "S",
  "pvolProcessingStatus": "N",
  "svolProcessingStatus": "N"
}
```

Universal Replicator の場合の出力例を次に示します。

```
{
  "copyGroupName" : "remoteCopyGroup2",
  "copyPairName" : "pair1",
  "replicationType" : "UR",
  "remoteMirrorCopyPairId" :
  "886000123789,remoteCopyGroup2,remoteCopyGroup2P_,remoteCopyGroup2S_,
  pair1",
  "consistencyGroupId" : 10,
  "pvolLdevId" : 1569,
  "pvolJournalId" : 13,
  "svolLdevId" : 2835,
  "svolJournalId" : 36,
  "fenceLevel" : "ASYNC",
  "pvolStatus" : "PAIR",
  "svolStatus" : "PAIR",
  "pvolStorageDeviceId" : "886000123456",
  "svolStorageDeviceId" : "886000123789",
  "pvolDifferenceDataManagement": "S",
  "svolDifferenceDataManagement": "S",
  "pvolProcessingStatus": "N",
  "svolProcessingStatus": "N"
}
```

global-active device の出力例は、「global-active device ペアの管理」に記載されている特定のリモートコピーペアの情報を取得する API の説明を参照してください。

属性	型	説明
copyGroupName	string	コピーグループ名
copyPairName	string	コピーペア名
replicationType	string	ペア種別 • TC : TrueCopy • UR : Universal Replicator • GAD : Global-active device ペア状態が SMPL の場合は出力されません。
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号

属性	型	説明
		オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
fenceLevel	string	フェンスレベル - DATA : S-VOL データ - STATUS : S-VOL 状態 - NEVER : なし - ASYNC : 非同期 フェンスレベルが取得できない場合は出力されません。
pvolJournalId	int	P-VOL のジャーナル ID UR の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolJournalId	int	S-VOL のジャーナル ID UR の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
quorumDiskId	int	Quorum ディスク ID global-active device の場合だけ 0～31 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。
pvolStatus	string	P-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移 (TrueCopy/Universal Replicator) またはペアの状態遷移 (global-active device) の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolStatus	string	S-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移 (TrueCopy/Universal Replicator) またはペアの状態遷移 (global-active device) の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合は出力されません。
pvolIOMode	string	P-VOL の I/O モード L/M : Mirror (RL)

属性	型	説明
		• L/L : Local • B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolIOMode	string	S-VOL の I/O モード • L/M : Mirror (RL) • L/L : Local • B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
pvolStorageDeviceId	string	P-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolStorageDeviceId	string	S-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
copyProgressRate	int	コピーの進捗率 P-VOL のペア状態が COPY の場合に出力されます。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は出力されません。
remoteMirrorCopyPairId	string	リモートコピーペアのオブジェクト ID※ 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 • remoteStorageDeviceId • copyGroupName • localDeviceGroupName • remoteDeviceGroupName • copyPairName
pvolDifferenceDataManagement	string	P-VOL の差分データの管理方式 • S : シェアードメモリー差分 • D : 階層差分 (ドライブによる差分)
svolDifferenceDataManagement	string	S-VOL の差分データの管理方式 • S : シェアードメモリー差分 • D : 階層差分 (ドライブによる差分)
pvolProcessingStatus	string	P-VOL のペアに対する処理の状態 • E : P-VOL の拡張処理が実行中 • N : P-VOL の処理が実行中でない
svolProcessingStatus	string	S-VOL のペアに対する処理の状態

属性	型	説明
		- E: S-VOL の拡張処理が実行中 - N: S-VOL の処理が実行中でない

注※ 取得したオブジェクト ID の情報は、障害時に備えて保存しておくことをお勧めします。テイクオーバーなど復旧のための操作を行う場合に、障害が起きているストレージシステムの情報を取得できないときでも、保存しておいた情報を基に操作対象のペアを特定することができます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

TrueCopy の場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session
10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-coppairs/
886000123789,remoteCopyGroup1,remoteCopyGroup1P_,remoteCopyGroup1S_,pair1
```

Universal Replicator の場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session
10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-coppairs/
886000123789,remoteCopyGroup2,remoteCopyGroup2P_,remoteCopyGroup2S_,pair1
```

global-active device のコード例は、「global-active device ペアの管理」に記載されている特定のリモートコピーペアの情報を取得する API の説明を参照してください。

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.11.4 ペアの状態遷移 \(TrueCopy/Universal Replicator\)](#)
- [5.12.3 ペアの状態遷移 \(global-active device\)](#)

5.11.8 TrueCopy/Universal Replicator ペアの情報を取得する

TrueCopy/Universal Replicator ペアを構成する P-VOL と S-VOL について、ボリュームやストレージシステムの情報の一覧を取得します。リクエストメッセージにリモートストレージシステム側の情報を指定することなく、ペアの情報を取得できます。



重要

クエリーパラメーター headLdevId および count を指定しない場合、LDEV 番号が 0 から 500 個分の情報が取得されます。これ以外の情報を取得したい場合は headLdevId や count を使用してください。

実行権限

Administrator ユーザーグループ (ビルトイングループ)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/remote-coppairs

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator
headLdevId	int	(任意) ペアの情報取得を開始する LDEV 番号を 10 進数で指定します。0～65279 の値を指定します。省略した場合は 0 が設定されます。
count	int	(任意) 取得対象の LDEV の個数を 10 進数で指定します。1～500 の値を指定します。省略した場合は 500 が設定されます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data" : [ {
    "replicationType" : "TC",
    "ldevId" : 49153,
    "remoteSerialNumber" : "10088",
    "remoteStorageTypeId" : "R9",
    "remoteLdevId" : 51712,
    "primaryOrSecondary" : "P-VOL",
    "muNumber" : 0,
    "status" : "PSUS",
    "serialNumber" : "10011",
    "storageTypeId" : "R9",
    "isMainframe" : false
  } ]
}
```

属性	型	説明
replicationType	string	ペア種別 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator
ldevId	int	ローカルストレージシステム側のボリュームの LDEV 番号
remoteSerialNumber	string	リモートストレージシステムのシリアル番号

属性	型	説明
remoteStorageTypeId	string	リモートストレージシステムのモデルを示す ID - R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80
remoteLdevId	int	リモートストレージシステム側のボリュームの LDEV 番号
primaryOrSecondary	string	ローカルストレージシステム側のボリュームの属性 - P-VOL - S-VOL
muNumber	int	MU 番号
status	string	ローカルストレージシステム側のボリュームのペアの状態 詳細については、ペアの状態遷移 (TrueCopy/Universal Replicator) の説明を参照してください。
serialNumber	string	ローカルストレージシステムのシリアル番号
storageTypeId	string	ローカルストレージシステムのモデルを示す ID - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80
isMainframe	boolean	メインフレーム用のペアかどうか - true : メインフレーム用のペア - false : メインフレーム用のペアではない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-copypairs?replicationType=TC
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.11.4 ペアの状態遷移 \(TrueCopy/Universal Replicator\)](#)

5.11.9 すべてのリモートコピーペアの情報を取得する

対象のストレージシステム内に登録されているリモートコピーペア (TrueCopy/Universal Replicator/global-active device) の情報の一覧を取得します。コピーグループで管理されているかどうかに関わらず、ストレージシステムのキャッシュからすべてのペアの情報が取得できます。リクエストメッセージにリモートストレージシステム側の情報を指定する必要はありません。



メモ

- この API は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。
- 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL>/v1/objects/remote-replications

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
startLdevId	int	(任意) LDEV 番号の範囲を指定する場合の先頭の LDEV 番号を指定します。 範囲内の LDEV から P-VOL または S-VOL を検索し、該当するペアの情報を取得します。 0～65279 の値を指定します。 この属性には、endLdevId パラメーター以下の値を指定する必要があります。 省略した場合は 0 が設定されます。
endLdevId	int	(任意) LDEV 番号の範囲を指定する場合の末尾の LDEV 番号を指定します。 範囲内の LDEV から P-VOL または S-VOL を検索し、該当するペアの情報を取得します。 0～65279 の値を指定します。 この属性には、startLdevId パラメーター以上の値を指定する必要があります。 省略した場合はストレージシステム内で最大の LDEV 番号が設定されます。
replicationType	string	(任意) ペアの情報を取得するペア種別を指定します。 • TC : TrueCopy • UR : Universal Replicator • GAD : Global-active device

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "remoteReplicationId": "R9,10088,375,R9,10011,969",
      "muNumber": 2,
      "replicationType": "UR",
      "pvolLdevId": 375,
      "svolLdevId": 969,
      "fenceLevel": "ASync",
      "pvolJournalId": 10,
      "svolJournalId": 0,
      "pvolStatus": "PAIR",
      "consistencyGroupId": 17,
      "pvolStorageType": "R9",
      "pvolStorageSerial": "10088",
      "svolStorageType": "R9",
      "svolStorageSerial": "10011",
      "transitionStatus": "None",
      "pathGroupId": 0
    },
    {
      "remoteReplicationId": "R9,10088,378,R9,10011,765",
      "replicationType": "TC",
      "pvolLdevId": 378,
      "svolLdevId": 765,
      "fenceLevel": "DATA",
      "pvolStatus": "PAIR",
      "pvolStorageType": "R9",
      "pvolStorageSerial": "10088",
      "svolStorageType": "R9",
      "svolStorageSerial": "10011",
      "copyPace": 3,
      "pathGroupId": 0
    },
    {
      "remoteReplicationId": "R9,10088,400,R9,10011,567",
      "muNumber": 0,
      "replicationType": "GAD",
      "pvolLdevId": 400,
      "svolLdevId": 567,
      "fenceLevel": "NEVER",
      "quorumDiskId": 4,
      "pvolStatus": "PAIR",
      "consistencyGroupId": 11,
      "pvolIOMode": "L/M",
      "pvolStorageType": "R9",
      "pvolStorageSerial": "10088",
      "svolStorageType": "R9",
      "svolStorageSerial": "10011",
      "copyPace": 7,
      "pathGroupId": 0
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
remoteReplicationId	string	リモートコピーペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 - pvolStorageType - pvolStorageSerial - pvolLdevId - svolStorageType

属性	型	説明
		- svolStorageSerial - svolLdevId remoteReplicationId の値に Unknown や -1 が含まれる場合、正常なペアではないおそれがあります。ストレージシステムの状態を確認してください。
muNumber	int	MU（ミラーユニット）番号
replicationType	string	ペア種別 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator - GAD : Global-active device
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号
fenceLevel	string	フェンスレベル - DATA : S-VOL データ - STATUS : S-VOL 状態 - NEVER : なし - ASYNC : 非同期 フェンスレベルが取得できない場合は出力されません。
pvolJournalId	int	P-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。
svolJournalId	int	S-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。
quorumDiskId	int	Quorum ディスク ID global-active device の場合だけ 0～31 の値が出力されます。
pvolStatus	string	P-VOL のペアボリューム状態 指定したストレージシステムが P-VOL 側のストレージシステムの場合だけ出力されます。 詳細については、ペアの状態遷移（TrueCopy／Universal Replicator）またはペアの状態遷移（global-active device）の説明を参照してください。 Universal Replicator の場合、Universal Replicator ペアの遷移中の状態が Suspending または Deleting のときは出力されません。
svolStatus	string	S-VOL のペアボリューム状態 指定したストレージシステムが S-VOL 側のストレージシステムの場合だけ出力されます。 詳細については、ペアの状態遷移（TrueCopy／Universal Replicator）またはペアの状態遷移（global-active device）の説明を参照してください。 Universal Replicator の場合、Universal Replicator ペアの遷移中の状態が Suspending または Deleting のときは出力されません。
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合は出力されません。
pvolIOMode	string	P-VOL の I/O モード - L/M : Mirror (RL) - L/L : Local

属性	型	説明
		B/B : Block global-active device で、指定したストレージシステムが P-VOL 側のストレージシステムの場合だけ出力されます。
svolIOMode	string	S-VOL の I/O モード - L/M : Mirror (RL) - L/L : Local - B/B : Block global-active device で、指定したストレージシステムが S-VOL 側のストレージシステムの場合だけ出力されます。
pvolStorageType	string	P-VOL 側のストレージシステムのモデルを示す ID - R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80 - UNKNOWN : 不明
pvolStorageSerial	string	P-VOL 側のストレージシステムのシリアル番号
svolStorageType	string	S-VOL 側のストレージシステムのモデルを示す ID - R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80 - UNKNOWN : 不明
svolStorageSerial	string	S-VOL 側のストレージシステムのシリアル番号
transitionStatus	string	Universal Replicator の場合に、ペアの遷移中の状態が出力されます。 - None : 遷移中ではない - Suspending : ペア分割中 - Deleting : ペア削除中 Universal Replicator 以外の場合には出力されません。
copyPace	int	コピー速度 ペア種別が TrueCopy の場合は、指定したストレージシステムが P-VOL 側のときに出力されます。 ペア種別が global-active device の場合は、指定したストレージシステムが P-VOL 側、S-VOL 側に関わらず出力されます。 ペア種別が Universal Replicator の場合は出力されません。
pathGroupId	int	RCU のパスグループ ID リモートパスの接続設定が CU 指定の場合は出力されません。
deltaStatus	string	デルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の状態 ペア種別が Universal Replicator で、かつデルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の場合に出力されます。 - HOLD : Universal Replicator のデルタリシンクペア (通常) - HLDE : Universal Replicator のデルタリシンクペア (失敗)

属性	型	説明
		・ HOLDING: Universal Replicator のデルタリシンクペアへ遷移中

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/remote-replications
```

関連参照

- ・ [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- ・ [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.11.10 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを作成する

正サイトと副サイトのストレージシステムに、TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアを作成します。新規にコピーグループを作成してペアを追加する方法と、既存のコピーグループにペアを追加する方法があります。コピーグループを作成する場合は、デバイスグループも作成します。ペアの作成は、正サイトのストレージシステムから実行します。ペアの作成は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-coppairs
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

TrueCopy ペアを作成する場合のコード例を次に示します。

新規にコピーグループを作成してペアを追加する場合

```
{
  "copyGroupName": "remoteCopyGroup1",
  "copyPairName": "pair1",
```

```

"replicationType": "TC",
"remoteStorageDeviceId": "886000123789",
"pvolLdevId": 2108,
"svolLdevId": 1581,
"localDeviceGroupName": "remoteCopyGroup1P_",
"remoteDeviceGroupName": "remoteCopyGroup1S_",
"isNewGroupCreation": true,
"fenceLevel": "DATA",
"isConsistencyGroup": true,
"consistencyGroupId": 5,
"copyPace": 10,
"pathGroupId": 3,
"doInitialCopy": true,
"isDataReductionForceCopy": true
}

```

既存のコピーグループにペアを追加する場合

```

{
"copyGroupName": "remoteCopyGroup1",
"copyPairName": "pair2",
"replicationType": "TC",
"remoteStorageDeviceId": "886000123789",
"pvolLdevId": 2109,
"svolLdevId": 1582,
"localDeviceGroupName": "remoteCopyGroup1P_",
"remoteDeviceGroupName": "remoteCopyGroup1S_",
"isNewGroupCreation": false,
"fenceLevel": "DATA",
"isConsistencyGroup": true,
"consistencyGroupId": 5,
"copyPace": 10,
"doInitialCopy": true,
"isDataReductionForceCopy": false
}

```

TrueCopy の場合の属性を次に示します。

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 1～29 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 ローカル側とリモート側のストレージシステムで一意になるように設定してください。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 コピーグループ内のストレージシステムで一意になるように設定してください。
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 TC : TrueCopy
remoteStorageDeviceId	string	(必須)ペアを作成するリモートストレージシステムのストレージデバイス ID を指定します。
pvolLdevId	int	(必須) P-VOL の LDEV 番号を 10 進数で指定します。
svolLdevId	int	(必須) S-VOL の LDEV 番号を 10 進数で指定します。
pathGroupId	int	(任意) パスグループ ID を 0～255 の 10 進数で指定します。 省略した場合、または 0 を指定した場合は、設定済みのパスグループのうち最小の番号が設定されます。
localDeviceGroupName	string	(任意) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名を 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

属性	型	説明
		既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のローカルストレージシステム側のデバイスグループ名と合わせてください。ローカルストレージシステムで一意である必要があります。省略した場合、< <i>copyGroupName</i> > P_が設定されます。
remoteDeviceGroupName	string	(任意) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名を1～31文字で指定します。大文字と小文字を区別します。既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のリモートストレージシステム側のデバイスグループ名と合わせてください。リモートストレージシステムで一意である必要があります。省略した場合、< <i>copyGroupName</i> > S_が設定されます。
isNewGroupCreation	boolean	(必須) コピーグループを新規に作成してペアを追加するか、既存のコピーグループにペアを追加するかを指定します。 • true : 新しくコピーグループを作成してペアを追加する • false : 既存のコピーグループにペアを追加する
isConsistencyGroup	boolean	(任意) 作成するペアをコンシステンシーグループに登録するかどうかを指定します。 • true : コンシステンシーグループに登録する • false : コンシステンシーグループに登録しない 既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のコピーペアの値と合わせてください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループに登録されているペアと登録されていないペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。省略した場合、false が設定されます。
consistencyGroupId	int	(任意) コンシステンシーグループ ID を 0～255 の 10 進数で指定します。コンシステンシーグループに登録する場合に、この値を省略すると、コンシステンシーグループ ID は自動で付与されます。既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のコピーペアの値と合わせてください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループ ID が異なるペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。この属性を指定する場合は、isConsistencyGroup 属性に true を指定してください。
fenceLevel	string	(必須) フェンスレベル指定できる値を次に示します。 • DATA : S-VOL データ • STATUS : S-VOL 状態 • NEVER : なし
copyPace	int	(任意) コピー速度 コピーをする場合のトラックサイズを 1～15 の 10 進数で指定します。数値が大きいくほどコピーをする速度が上がります。省略した場合、3 が設定されます。
doInitialCopy	boolean	(任意) ペアを作成するとき、形成コピー（初期コピー）を行うかどうかを指定します。 • true : 形成コピーを行う • false : 形成コピーを行わない 省略した場合、true が設定されます。

属性	型	説明
isDataReductionForceCopy	boolean	(任意)容量削減機能が有効なボリュームでペアを強制的に作成するかどうかを指定します。 容量削減機能が有効なボリュームでペアを作成する場合、必ず true を指定します。 • true: 強制的に作成する※ • false: 強制的に作成しない 省略した場合、false が設定されます。

注※ 容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効なボリュームを使用してペアを作成すると、圧縮または重複排除されたデータをコピーするため、コピーの性能やホストの I/O 性能が低下する場合があります。

Universal Replicator ペアを作成する場合のコード例を次に示します。

新規にコピーグループを作成してペアを追加する場合

```
{
  "copyGroupName": "remoteCopyGroup2",
  "copyPairName": "pair1",
  "replicationType": "UR",
  "remoteStorageDeviceId": "886000123789",
  "pvolLdevId": 1569,
  "svolLdevId": 2835,
  "pvolJournalId": 13,
  "svolJournalId": 36,
  "localDeviceGroupName": "remoteCopyGroup2P_",
  "remoteDeviceGroupName": "remoteCopyGroup2S_",
  "isNewGroupCreation": true,
  "fenceLevel": "ASYNC",
  "muNumber": 0,
  "consistencyGroupId": 10,
  "doInitialCopy": true,
  "doDeltaResyncSuspend": false,
  "isDataReductionForceCopy": true
}
```

既存のコピーグループにペアを追加する場合

```
{
  "copyGroupName": "remoteCopyGroup2",
  "copyPairName": "pair2",
  "replicationType": "UR",
  "remoteStorageDeviceId": "886000123789",
  "pvolLdevId": 1570,
  "svolLdevId": 2836,
  "localDeviceGroupName": "remoteCopyGroup2P_",
  "remoteDeviceGroupName": "remoteCopyGroup2S_",
  "isNewGroupCreation": false,
  "fenceLevel": "ASYNC",
  "consistencyGroupId": 10,
  "doInitialCopy": true,
  "doDeltaResyncSuspend": false,
  "isDataReductionForceCopy": false
}
```

Universal Replicator の場合の属性を次に示します。

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 1～29 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 ローカル側とリモート側のストレージシステムで一意になるように設定してください。

属性	型	説明
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 ローカル側とリモート側のストレージシステムで一意になるように設定してください。
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 UR : Universal Replicator
remoteStorageDeviceId	string	(必須) ペアを作成するリモートストレージシステムのストレージデバイス ID を指定します。
pvolLdevId	int	(必須) P-VOL の LDEV 番号を 10 進数で指定します。
svolLdevId	int	(必須) S-VOL の LDEV 番号を 10 進数で指定します。
pathGroupId	int	(任意) パスグループ ID を 0～255 の 10 進数で指定します。 省略した場合、または 0 を指定した場合は、設定済みのパスグループのうち最小の番号が設定されます。
localDeviceGroupName	string	(任意) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名を 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のローカルストレージシステム側のデバイスグループ名と合わせてください。ローカルストレージシステムで一意である必要があります。 省略した場合、< copyGroupName > P_ が設定されます。
remoteDeviceGroupName	string	(任意) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名を 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のリモートストレージシステム側のデバイスグループ名と合わせてください。リモートストレージシステムで一意である必要があります。 省略した場合、< copyGroupName > S_ が設定されます。
isNewGroupCreation	boolean	(必須) コピーグループを新規に作成してペアを追加するか、既存のコピーグループにペアを追加するかを指定します。 - true : 新しくコピーグループを作成してペアを追加する - false : 既存のコピーグループにペアを追加する
muNumber	int	(必須) MU (ミラーユニット) 番号を 0～3 の値で指定します。 この値は、P-VOL と S-VOL で使用します。新しくコピーグループを作成してペアを追加する場合だけ指定できます。
pvolJournalId	int	(必須) P-VOL のジャーナル ID を 0～255 の 10 進数で指定します。 新しくコピーグループを作成してペアを追加する場合は必ず指定します。
svolJournalId	int	(必須) S-VOL のジャーナル ID を 0～255 の 10 進数で指定します。 新しくコピーグループを作成してペアを追加する場合は必ず指定します。
consistencyGroupId	int	(任意) コンシステンシーグループ ID を 0～255 の 10 進数で指定します。 新しくコピーグループを作成してペアを追加する場合は、この値を省略すると、コンシステンシーグループ ID の値は自動で付与されます。 既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のコピーペアの値と合わせてください。同じコピーグループ内にコンシステ

属性	型	説明
		ンシーグループ ID が異なるペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。
fenceLevel	string	(任意) フェンスレベル 自動で ASYNC が設定されます。
doInitialCopy	boolean	(任意) ペアを作成するとき、形成コピー（初期コピー）を行うかどうかを指定します。 • true : 形成コピーを行う • false : 形成コピーを行わない 省略した場合、true が設定されます。
isDataReductionForceCopy	boolean	(任意) 容量削減機能が有効なボリュームでペアを強制的に作成するかどうかを指定します。 容量削減機能が有効なボリュームでペアを作成する場合、必ず true を指定します。 • true : 強制的に作成する※ • false : 強制的に作成しない 省略した場合、false が設定されます。
doDeltaResyncSuspend	boolean	(任意) 3DC マルチターゲット構成の場合に、副サイトのストレージシステム間でデルタリシンクを使用するかどうかを指定します。 • true : デルタリシンクを使用する • false : デルタリシンクを使用しない true を指定した場合、デルタリシンク用の Universal Replicator ペアのジャーナルボリュームを、形成コピーをせずに初期状態で作成します。 省略した場合、false が設定されます。

注※ 容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効なボリュームを使用してペアを作成すると、圧縮または重複排除されたデータをコピーするため、コピーの性能やホストの I/O 性能が低下する場合があります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-
```

```
binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs
```

関連概念

- [5.11.2 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.11.6 特定のリモートコピーグループの情報を取得する](#)

5.11.11 コピーグループ単位で TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを分割する

指定したコピーグループ単位で TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアを分割します。ペアを分割するとプライマリーボリュームからセカンダリーボリュームへのデータのコピーを中断します。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時にほかの処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/
actions/split/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーグループの情報取得で取得した remoteMirrorCopyGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,<remoteDeviceGroupName >
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

分割だけをする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "TC"
  }
}
```

S-VOL を指定して分割したあと、S-VOL のペア状態を SSWS へ強制的に変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "UR",
    "svolOperationMode": "SSWS"
  }
}
```

TrueCopy の場合で、分割したあと、P-VOL への書き込みを不可にするときのコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "TC",
    "doPvolWriteProtect": true
  }
}
```

Universal Replicator の場合で、分割したあと、ジャーナルボリュームを強制的に停止するときのコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "UR",
    "doDataSuspend": true
  }
}
```

属性	型	説明
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator
svolAccessMode	string	(任意) ペアを分割したあとの S-VOL へのアクセスモードを指定します。 - r : Read だけ - rw : Read および Write 省略した場合、r が設定されたと見なされます。 この属性を指定する場合は svolOperationMode 属性の指定はできません。 TC の場合は、doPvolWriteProtect 属性に true を指定できません。
svolOperationMode	string	(任意) 正サイトのストレージシステムで障害が発生した場合などに、S-VOL のペアの状態を強制的に変更します。副サイトのストレージシステムからリクエストを発行してください。 SSWS : SSWS モードにする

属性	型	説明
		PSUS : PSUS (PSUE、SSUS) モードにする この属性を指定する場合は svolAccessMode 属性を指定できません。 TC の場合は、doPvolWriteProtect 属性に true を指定できません。 UR の場合は、doDataSuspend 属性に true を指定できません。
doPvolWriteProtect	boolean	(任意) TC の場合、P-VOL への書き込みを強制的に不可にします。 - true : P-VOL を書き込み不可にする - false : P-VOL を書き込み不可にしない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性に true を指定する場合は、svolAccessMode 属性および svolOperationMode 属性を指定できません。
doDataSuspend	boolean	(任意) UR の場合、ジャーナルの利用アクセス量が多くなったときに、ジャーナルの操作を強制的に停止します。 - true : ジャーナルの操作を強制的に停止する S-VOL 側のグループにデータをコピーしないで、マスタージャーナルボリュームとリストアジャーナルボリュームのデータを消去します。 - false : ジャーナルの操作を強制的に停止しない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性に true を指定する場合は、svolOperationMode 属性を指定できません。 svolAccessMode 属性は rw だけ指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	分割した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアのコピーグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/split
```

この Action テンプレートでは、オブジェクト ID で指定されたコピーグループのペア種別と、ローカルストレージシステムにあるコピーグループ内のボリュームが P-VOL か S-VOL かによって、指定できる属性だけを返します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	指定したコピーグループのペアの操作ができないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_/actions/split
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_/actions/split
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_/actions/split/invoke
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_/actions/split/invoke
```

関連概念

- [5.11.2 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.11.5 リモートコピーグループの一覧を取得する](#)

5.11.12 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを分割する

指定した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアを分割します。ペアを分割するとプライマリボリュームからセカンダリーボリュームへのデータのコピーを中断します。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時にほかの処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに `Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait` を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID>/actions/split/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した `remoteMirrorCopyPairId` の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId>,<copyGroupName>,<localDeviceGroupName>,<remoteDeviceGroupName>,<copyPairName>
```

属性	型	説明
<code>remoteStorageDeviceId</code>	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
<code>copyGroupName</code>	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
<code>localDeviceGroupName</code>	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
<code>remoteDeviceGroupName</code>	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
<code>copyPairName</code>	string	(必須) コピーペア名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

分割だけをする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "UR"
  }
}
```

分割したあと、S-VOL への書き込みを可能にする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "TC",
    "svolAccessMode": "rw"
  }
}
```

S-VOL を指定して分割したあと、S-VOL のペア状態を強制的に変更する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "TC",
    "svolOperationMode": "PSUS"
  }
}
```

属性	型	説明
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator
svolAccessMode	string	(任意) ペアを分割したあとの S-VOL へのアクセスモードを指定します。 - r : Read だけ - rw : Read および Write 省略した場合、r が設定されたと見なされます。 この属性を指定する場合は svolOperationMode 属性を指定できません。 TC の場合は、doPvolWriteProtect 属性に true を指定できません。
svolOperationMode	string	(任意) 正サイトのストレージシステムで障害が発生した場合などに、S-VOL のペアの状態を強制的に変更します。副サイトのストレージシステムからリクエストを発行してください。 - SSWS : SSWS モードにする - PSUS : PSUS (PSUE、SSUS) モードにする この属性を指定する場合は svolAccessMode 属性を指定できません。 TC の場合は、doPvolWriteProtect 属性に true を指定できません。 UR の場合は、doDataSuspend 属性に true を指定できません。
doPvolWriteProtect	boolean	(任意) TC の場合に、P-VOL への書き込みを強制的に不可にします。 - true : P-VOL を書き込み不可にする - false : P-VOL を書き込み不可にしない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性に true を指定する場合は、svolAccessMode 属性および svolOperationMode 属性を指定できません。
doDataSuspend	boolean	(任意) UR の場合に、ジャーナルの利用アクセス量が多くなったときに、ジャーナルの操作を強制的に停止します。 - true : ジャーナルの操作を強制的に停止する S-VOL にデータをコピーしないで、マスタージャーナルボリュームとリストアジャーナルボリュームのデータを消去します。 - false : ジャーナルの操作を強制的に停止しない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性に true を指定する場合は、svolOperationMode 属性を指定できません。svolAccessMode 属性は rw だけ指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	分割した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID >/actions/split
```

この Action テンプレートでは、オブジェクト ID で指定されたペアのペア種別と、ローカルストレージシステムにあるボリュームが P-VOL か S-VOL かによって、指定できる属性だけを返します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	指定したペアの操作ができないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-coppairs/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_,pair1/actions/split
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-coppairs/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_,pair1/actions/split
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-coppairs/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_,pair1/actions/split/invoke
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_,pair1/actions/split/invoke
```

関連概念

- [5.11.2 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.11.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する](#)

5.11.13 コピーグループ単位で TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを再同期する

指定したコピーグループ単位で TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアを再同期します。ペアを再同期すると、コピーグループ単位で、分割したあとの差分データをプライマリーボリュームからセカンダリーボリュームへコピーして、再度データを一致させます。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、ほかの処理を同時に行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。



メモ

ストレージシステムがどちらか一方でも VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合で、かつ TrueCopy ペアを再同期するとき、同時にペアをコンシステンシーグループに新規に登録する操作は、対象のコピーグループ内のペア数が 1,000 以下のときだけ実行できます。ペアの数が 1,000 を超える場合は、コピーグループ内のペアをいったんすべて削除したあと、ペアを再作成するときにコンシステンシーグループに登録してください。または、ペアを削除してペアの数を 1,000 以下にしてから再同期したあとに、削除した分のペアを作成するときにコンシステンシーグループに登録してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/resync/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーグループの情報取得で取得した remoteMirrorCopyGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId>,<copyGroupName>,<localDeviceGroupName>,<remoteDeviceGroupName>
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

再同期だけをする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "TC"
  }
}
```

フェイルバック対象のコピーグループの MU (ミラーユニット) 番号を指定して再同期する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "UR",
    "doFailback": true,
    "failbackMuNumber": 1
  }
}
```

P-VOL を指定して、P-VOL と S-VOL を入れ替えて再同期する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "UR",
    "doSwapPvol": true
  }
}
```

TrueCopy の場合で、指定したコピーグループを新たにコンシステンシーグループにして再同期するときのコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "TC",
    "fenceLevel": "STATUS",
    "isConsistencyGroup": true,
    "consistencyGroupId": 123
  }
}
```

```
}
}
```

属性	型	説明
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator
doFailback	boolean	(任意) 3DC カスケード構成で障害が発生した場合に、フェイルバックを行うかどうか指定します。 - true : フェイルバックを行う - false : フェイルバックを行わない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性が true の場合は、doSwapSvol 属性と doSwapPvol 属性に true を指定できません。TC の場合は、fenceLevel 属性も指定できません。
failbackMuNumber	int	(任意) フェイルバックを行う対象の MU (ミラーユニット) 番号を指定します。 doFailback 属性が true の場合だけ指定できます。
doSwapSvol	boolean	(任意) S-VOL を指定してペアが分割されている場合に、ペアの再同期の方法を指定します。副サイトのストレージシステムからリクエストを発行してください。 - true : S-VOL を指定して再同期する (スワップリシンク) P-VOL と S-VOL を入れ替えます。新しい P-VOL のデータを S-VOL へコピーして、ペアを再同期します。 - false : P-VOL を指定して再同期する P-VOL のデータを S-VOL へコピーして、ペアを再同期します。 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性が true の場合は、doSwapPvol 属性と doFailback 属性に true を指定できません。TC の場合は、fenceLevel 属性も指定できません。
doSwapPvol	boolean	(任意) P-VOL を指定してペアが分割されている場合に、ペアの再同期の方法を指定します。正サイトのストレージシステムからリクエストを発行してください。 - true : P-VOL を指定して再同期する (スワップリシンク) P-VOL と S-VOL を入れ替えます。新しい P-VOL のデータを S-VOL へコピーして、ペアを再同期します。 - false : P-VOL を指定して再同期する P-VOL のデータを S-VOL へコピーして、ペアを再同期します。 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性が true の場合は、doSwapSvol 属性と doFailback 属性に true を指定できません。TC の場合は、fenceLevel 属性も指定できません。
isConsistencyGroup	boolean	(任意) TC の場合に、コンシステンシーグループの登録状態に応じて次のように指定します。 - コンシステンシーグループに未登録の場合 - true : コンシステンシーグループに新規に登録する※ - false : コンシステンシーグループに未登録のままにする - コンシステンシーグループに登録済みの場合

属性	型	説明
		◦ true: コンシステンシーグループに登録済みのままにする ◦ false: コンシステンシーグループの登録を取り消して未登録にする 省略した場合、false が設定されたと見なされます。コンシステンシーグループに登録済みの状態を保持する場合は、この属性に true を指定してください。コンシステンシーグループの登録を取り消す場合は、この属性に false を指定し、同時に fenceLevel 属性を指定してください。 コンシステンシーグループの登録状態は、コピーグループ内で統一してください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループに登録されているペアと登録されていないペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。 この属性に true を指定する場合は、fenceLevel 属性も必ず指定してください。
consistencyGroupId	int	(任意) TC の場合、コンシステンシーグループ ID を 0～255 の 10 進数で指定します。 指定したコピーグループをコンシステンシーグループに新規に登録する場合に使用します。 指定したコピーグループがコンシステンシーグループに登録済みの場合は、指定できません。 この属性を指定する場合は、isConsistencyGroup 属性に必ず true を指定します。
fenceLevel	string	(任意) TC の場合、フェンスレベルを指定します。 • DATA: S-VOL データ • STATUS: S-VOL 状態 • NEVER: なし isConsistencyGroup 属性に true を指定する場合、または isConsistencyGroup 属性に false を指定して登録を取り消す場合、この属性は必ず指定します。その場合に、フェンスレベルに変更がないときは、既存のフェンスレベルの値を指定してください。 フェンスレベルを変更する場合は、変更したあとの値を指定してください。 この属性を指定する場合は、doFailback 属性、doSwapSvol 属性、doSwapPvol 属性に true を指定できません。
copyPace	int	(任意) TC の場合、コピーをするときのトラックサイズを 1～15 の 10 進数で指定します。数値が大きいほどコピーをする速度が上がります。

注※ ストレージシステムがどちらか一方でも VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合は、コピーグループ内のペア数が 1,000 以下の場合だけ指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	再同期した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアのコピーグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/resync
```

この Action テンプレートでは、オブジェクト ID で指定されたコピーグループのペア種別と、ローカルストレージシステムにあるコピーグループ内のボリュームが P-VOL か S-VOL かによって、指定ができる属性だけを返します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	指定したコピーグループのペアの操作ができないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_/actions/resync
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_/actions/resync
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_/actions/resync/invoke
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_/actions/resync/invoke
```

関連概念

- [5.11.2 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.11.5 リモートコピーグループの一覧を取得する](#)

5.11.14 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを再同期する

指定した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアを再同期します。ペアを再同期すると、分割したあとの差分データをプライマリボリュームからセカンダリボリュームへコピーして、再度データを一致させます。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、ほかの処理を同時に行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに `Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait` を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。



メモ

ストレージシステムがどちらか一方でも VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合で、かつ TrueCopy ペアを再同期するとき、同時にペアをコンシステンシーグループに新規に登録する操作は、対象のコピーグループ内のペア数が 1,000 以下のときだけ実行できます。ペアの数が 1,000 を超える場合は、コピーグループ内のペアをいったんすべて削除したあと、ペアを再作成するときにコンシステンシーグループに登録してください。または、ペアを削除してペアの数を 1,000 以下にしてから再同期したあとに、削除した分のペアを作成するときにコンシステンシーグループに登録してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID>/actions/resync/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した `remoteMirrorCopyPairId` の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId>,<copyGroupName>,<localDeviceGroupName>,<remoteDeviceGroupName>,<copyPairName>
```

属性	型	説明
<code>remoteStorageDeviceId</code>	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
<code>copyGroupName</code>	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
<code>localDeviceGroupName</code>	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

属性	型	説明
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

再同期だけをする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "UR"
  }
}
```

フェイルバック対象のペアの MU (ミラーユニット) 番号を指定して再同期をする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "TC",
    "doFailback": true,
    "failbackMuNumber": 1
  }
}
```

S-VOL を指定して、P-VOL と S-VOL を入れ替えて再同期する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "TC",
    "doSwapSvol": true
  }
}
```

属性	型	説明
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator
doFailback	boolean	(任意) 3DC カスケード構成で障害が発生した場合に、フェイルバックを行うかどうか指定します。 - true : フェイルバックを行う - false : フェイルバックを行わない 省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性が true の場合は、doSwapSvol 属性と doSwapPvol 属性に true を指定できません。TC の場合は、fenceLevel 属性も指定できません。
failbackMuNumber	int	(任意) フェイルバックを行う対象の MU (ミラーユニット) 番号を指定します。 doFailback 属性が true の場合だけ指定できます。

属性	型	説明
doSwapSvol	boolean	(任意) S-VOL を指定してペアが分割されている場合に、ペアの再同期の方法を指定します。副サイトのストレージシステムからリクエストを発行してください。 • true : S-VOL を指定して再同期する (スワップリシンク) P-VOL と S-VOL を入れ替えます。新しい P-VOL のデータを S-VOL へコピーして、ペアを再同期します。 • false : P-VOL を指定して再同期する P-VOL のデータを S-VOL へコピーして、ペアを再同期します。 省略した場合、false が設定された見なされます。 この属性が true の場合は、doSwapPvol 属性と doFailback 属性に true を指定できません。TC の場合は、fenceLevel 属性も指定できません。
doSwapPvol	boolean	(任意) P-VOL を指定してペアが分割されている場合に、ペアの再同期の方法を指定します。正サイトのストレージシステムからリクエストを発行してください。 • true : P-VOL を指定して再同期する (スワップリシンク) P-VOL と S-VOL を入れ替えます。新しい P-VOL のデータを S-VOL へコピーして、ペアを再同期します。 • false : P-VOL を指定して再同期する P-VOL のデータを S-VOL へコピーして、ペアを再同期します。 省略した場合、false が設定された見なされます。 この属性が true の場合は、doSwapSvol 属性と doFailback 属性に true を指定できません。TC の場合は、fenceLevel 属性も指定できません。
isConsistencyGroup	boolean	(任意) TC の場合に、コンシステンシーグループの登録状態に応じて次のように指定します。 • コンシステンシーグループに未登録の場合 ◦ true : コンシステンシーグループに新規に登録する※ ◦ false : コンシステンシーグループに未登録のままにする • コンシステンシーグループに登録済みの場合 ◦ true : コンシステンシーグループに登録済みのままにする ◦ false : コンシステンシーグループの登録を取り消して未登録にする 省略した場合、false が設定された見なされます。コンシステンシーグループに登録済みの状態を保持する場合は、この属性に true を指定してください。コンシステンシーグループの登録を取り消す場合は、この属性に false を指定し、同時に fenceLevel 属性を指定してください。 コンシステンシーグループの登録状態は、コピーグループ内で統一してください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループに登録されているペアと登録されていないペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。 この属性に true を指定する場合は、fenceLevel 属性も必ず指定してください。
consistencyGroupId	int	(任意) TC の場合、コンシステンシーグループ ID を 0～255 の 10 進数で指定します。 指定したペアをコンシステンシーグループに新規に登録する場合に使用します。

属性	型	説明
		指定したペアがコンシステンシーグループに登録済みの場合は、指定できません。 コンシステンシーグループ ID は、コピーグループ内で統一してください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループ ID が異なるペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。 この属性を指定する場合は、isConsistencyGroup 属性に必ず true を指定します。
fenceLevel	string	(任意) TC の場合、フェンスレベルを指定します。 - DATA : S-VOL データ - STATUS : S-VOL 状態 - NEVER : なし isConsistencyGroup 属性に true を指定する場合、または isConsistencyGroup 属性に false を指定して登録を取り消す場合、この属性は必ず指定します。その場合に、フェンスレベルに変更がないときは、既存のフェンスレベルの値を指定してください。 フェンスレベルを変更する場合は、変更したあとの値を指定してください。 この属性を指定する場合は、doFailback 属性、doSwapSvol 属性、doSwapPvol 属性に true を指定できません。
copyPace	int	(任意) TC の場合、コピーをするときのトラックサイズを 1～15 の 10 進数で指定します。数値が大きいくほどコピーをする速度が上がります。

注※ ストレージシステムがどちらか一方でも VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合は、コピーグループ内のペア数が 1,000 以下の場合だけ指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	再同期した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID >/actions/resync
```

この Action テンプレートでは、オブジェクト ID で指定されたペアのペア種別と、ローカルストレージシステムにあるボリュームが P-VOL か S-VOL かによって、指定できる属性だけを返します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	指定したペアの操作ができないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1fffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_,pair1/actions/resync
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1fffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_,pair1/actions/resync
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1fffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_,pair1/actions/resync/invoke
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1fffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_,pair1/actions/resync/invoke
```

関連概念

- [5.11.2 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.11.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する](#)

5.11.15 コピーグループ単位で TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを削除する

指定したコピーグループ単位で TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアを削除します。ペアを削除すると、デバイスグループも削除されます。ペアの削除は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL>/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID>
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した remoteMirrorCopyGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId>,<copyGroupName>,<localDeviceGroupName>,<remoteDeviceGroupName>
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアのコピーグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.11.5 リモートコピーグループの一覧を取得する](#)

5.11.16 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを削除する

指定した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアを削除します。ペアを削除した結果、コピーグループにペアがなくなる場合は、そのコピーグループとデバイスグループも削除されます。ペアの削除は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング） およびストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した remoteMirrorCopyPairId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,<remoteDeviceGroupName >,<copyPairName >
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムストレージデバイス ID
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名

属性	型	説明
		1〜31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した TrueCopy ペアまたは Universal Replicator ペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1fffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_,pair1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.11.6 特定のリモートコピーグループの情報を取得する](#)

5.11.17 コピーグループ単位で副サイト側のボリュームで業務を引き継ぐ (テイクオーバー)

正サイトで障害が発生した場合に、コピーグループ単位で Universal Replicator ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームの役割を入れ替え、セカンダリボリュームに書き込みができるようにする (テイクオーバー) ことで、副サイト側で業務を継続できるようにします。この API は、副サイト側のストレージシステムで実行します。



メモ

- カスケード構成ではない Universal Replicator ペアが対象です。
- この API を実行する場合、リクエストヘッダーに Remote-Authorization を指定する必要はありません。

- リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定する場合は、リクエストボディで mode に forceSplit を指定してください。また、この場合、timeout に指定した値は無視されます。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/takeover/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーグループの情報取得で取得した remoteMirrorCopyGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,<remoteDeviceGroupName >
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID この API では、NotSpecified を指定します。
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 この API では、NotSpecified を指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "mode": "auto"
  }
}
```

属性	型	説明
mode	string	(必須) テイクオーバーの実行モード P-VOL と S-VOL を入れ替えたあと、ペアは分割されている状態 (SSWS) になり、書き込み可能になります。その後のペアの状態遷移について、次のどちらかを指定します。 - forceSplit: ペアが分割されている状態 (SSWS) のままにする - auto: ストレージシステムの状態に応じて、可能であればペアを再同期する

属性	型	説明
		リクエストヘッダーで Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定した場合は、forceSplit を指定してください。
timeout	int	(任意) 差分データの同期完了待ちタイムアウト時間 (秒) ジャーナルに差分データがある場合に、S-VOL に差分データを同期する処理のタイムアウト時間を指定します。 1~10000 の値を指定します。 省略した場合、7200 が指定されたと見なされます。 リクエストヘッダーで Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定した場合は、この属性に指定した値は無視されます。 指定した時間内にペアの同期が完了しなかった場合、REST API のジョブは失敗しますが、ストレージシステム側では同期処理と同期完了後の分割処理は継続して実行されます。ペアの同期が完了したかどうかは、対象のペアの情報を取得して確認してください。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	入れ替えを実行した Universal Replicator ペアのコピーグループの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/NotSpecified,copyGroup,localDeviceGroup,NotSpecified/actions/takeover/invoke
```

関連概念

- [5.11.3 Universal Replicator ペアの正サイト障害時のリカバリー操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.11.5 リモートコピーグループの一覧を取得する](#)

5.11.18 コピーペア単位で副サイト側のボリュームで業務を引き継ぐ（テイクオーバー）

正サイトで障害が発生した場合に、コピーペア単位で Universal Replicator ペアのプライマリーボリュームとセカンダリーボリュームの役割を入れ替え、セカンダリーボリュームに書き込みができるようにする（テイクオーバー）ことで、副サイト側で業務を継続できるようにします。この API は、副サイト側のストレージシステムで実行します。



メモ

- ・ カスケード構成ではない Universal Replicator ペアが対象です。
- ・ この API を実行する場合、リクエストヘッダーに Remote-Authorization を指定する必要はありません。
- ・ リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定する場合は、リクエストボディで mode に forceSplit を指定してください。また、この場合、timeout に指定した値は無視されます。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/takeover/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した remoteMirrorCopyPairId の値を指定します。
次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,<remoteDeviceGroupName >,<copyPairName >

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID この API では、NotSpecified を指定します。
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 この API では、NotSpecified を指定します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "mode": "auto"
  }
}
```

属性	型	説明
mode	string	(必須) テイクオーバーの実行モード P-VOL と S-VOL を入れ替えたあと、ペアは分割されている状態 (SSWS) になり、書き込み可能になります。その後のペアの状態遷移について、次のどちらかを指定します。 - forceSplit: ペアが分割されている状態 (SSWS) のままにする - auto: ストレージシステムの状態に応じて、可能であればペアを再同期する リクエストヘッダーで Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定した場合は、forceSplit を指定してください。
timeout	int	(任意) 差分データの同期完了待ちタイムアウト時間 (秒) ジャーナルに差分データがある場合に、S-VOL に差分データを同期する処理のタイムアウト時間を指定します。 1~10000 の値を指定します。 省略した場合、7200 が指定されたと見なされます。 リクエストヘッダーで Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定した場合、この属性に指定した値は無視されます。 指定した時間内にペアの同期が完了しなかった場合、REST API のジョブは失敗しますが、ストレージシステム側では同期処理と同期完了後の分割処理は継続して実行されます。ペアの同期が完了したかどうかは、対象のペアの情報を取得して確認してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	入れ替えを実行した Universal Replicator ペアの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-coppairs/NotSpecified,copyGroup,localDeviceGroup,NotSpecified,pair/actions/takeover/invoke
```

関連概念

- [5.11.3 Universal Replicator](#) ペアの正サイト障害時のリカバリー操作の流れ

関連参照

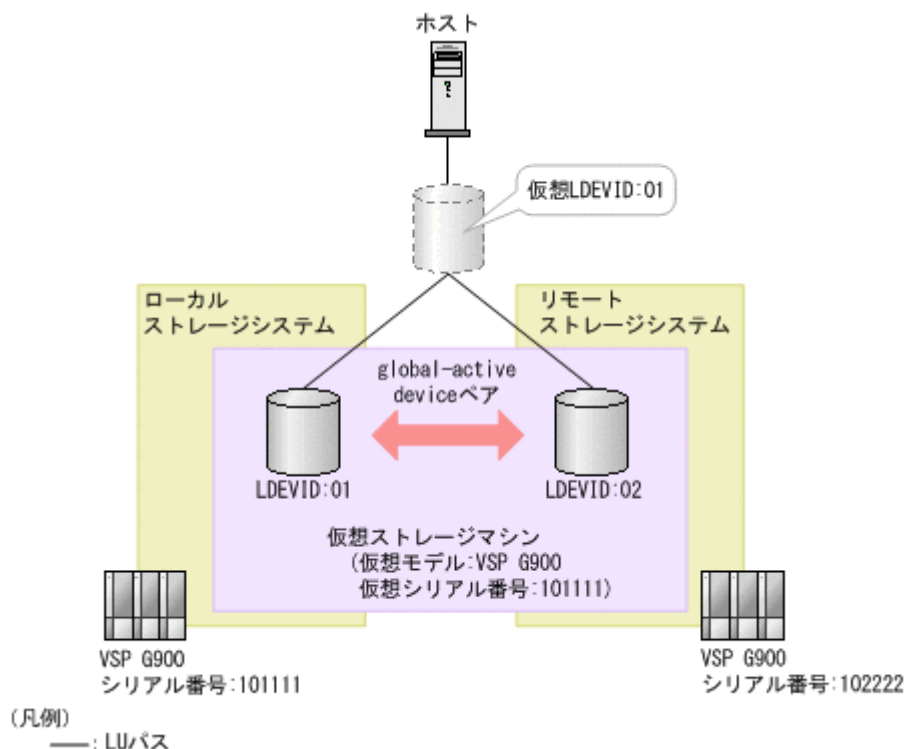
- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.11.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する](#)

5.12 global-active device ペアの管理

REST API で実行する global-active device ペアの操作について説明します。

5.12.1 global-active device とは

global-active device は、2 台のストレージシステムの間でボリュームを二重化し、ストレージシステムの可用性を向上させます。同一の仮想ストレージマシンにそれぞれのストレージシステムのリソースを登録し、ペアとなるボリュームに同一の仮想 LDEV ID を付与することで、ホストからは 1 台のストレージシステムのボリュームとして扱えます。ホストからの I/O を両方のストレージシステムで受け付けられ、一方のボリュームに書き込まれたデータが自動的にもう一方のボリュームに同期されます。



REST API クライアントから API を発行することで、global-active device のペアを作成したり、どちらかのストレージシステムをメンテナンスのために停止する場合にペアを操作したりします。

global-active device のペアを操作するためには、事前に Quorum の設定をする必要があります。Quorum ディスクは、パスやストレージシステムに障害が発生したときに、どちらのストレージシステムでサーバーからの I/O を継続するかを決めるために使われます。

クロスパス構成の global-active device（ファイバーチャネル接続）の場合、ボリュームの設定を変更して ALUA の設定を有効にしたり、ALUA のパスの優先度を指定したりできます。

global-active device の詳細については、マニュアル『global-active device ユーザガイド』を参照してください。

REST API 以外のソフトウェアを使用して global-active device ペアを作成した場合の注意事項

REST API 以外のソフトウェアを使用して作成したペアを REST API で管理する場合は、マニュアル『RAID Manager ユーザガイド』の LDEV グループ定義方法に関する説明を参照し、コマンドを実行する方法でコピーグループおよびデバイスグループを正しく設定してください。

『RAID Manager ユーザガイド』に記載されているデバイス名は、REST API ではコピーペア名に相当します。

なお、REST API を使用してペアを作成した場合は、これらの情報は自動的に設定されます。そのため、REST API を使用してペアを管理する場合は、REST API を使用してペアを作成することをお勧めします。

関連概念

- [5.10.1 リモートコピーの環境構築の流れ](#)

関連参照

- [1.18 リソースのロック](#)

5.12.2 global-active device ペアの操作の流れ

REST API を使用した環境で行う global-active device のペア操作は、通常運用とメンテナンス運用があります。

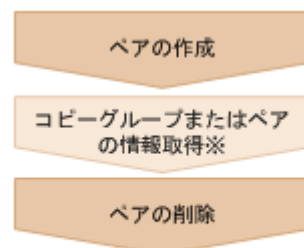


重要

global-active device のペア操作および情報取得では、リクエストヘッダーに Remote-Authorization を指定してください。

通常運用の場合

通常運用での操作の流れを次の図に示します。



注※ 任意の操作

ペアの作成

ペアを作成して、P-VOL のすべてのデータを S-VOL にコピーします。ペアは二重化状態になります。ペアは新規のコピーグループに作成するか、既存のコピーグループに追加します。コ

ピーグループは、コピーペアを1つにグループ化したものです。P-VOLをグループ化したデバイスグループと、S-VOLをグループ化したデバイスグループから構成されます。

コピーグループまたはペアの情報取得

コピーグループまたはペア単位で、ペアを操作できます。

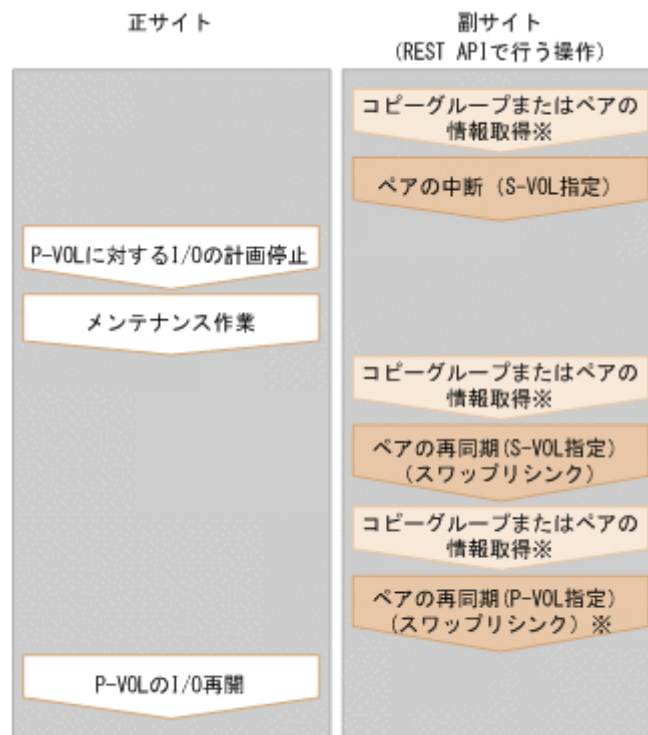
ペアの削除

あらかじめペアを中断してボリュームのペア状態を解消します。

メンテナンス運用の場合

REST API を使用して、global-active device で使用しているストレージシステムを計画的に停止し、メンテナンス作業を行うことができます。

正サイトのメンテナンスを行う場合の操作の流れを次の図に示します。



注※ 任意の操作

ペアの中断 (S-VOL 指定)

ペアの二重化を中断します。I/O が副サイトに切り替わります。

P-VOL に対する I/O の計画停止

P-VOL の I/O を停止します。

メンテナンス作業

正サイトにマイクロバージョンアップなどのメンテナンスを行います。

ペアの再同期 (S-VOL 指定) (スワップリシンク)

メンテナンス作業の終了後に、P-VOL 停止中の差分データを再同期します。P-VOL と S-VOL を入れ替え、入れ替わった P-VOL のデータを S-VOL にコピーして、ペアを再同期します。



メモ

再同期は、コピーグループまたはペア単位で操作できます。再同期時にコンシステンシーグループに登録したい場合は、ペア単位ではなくコピーグループ単位でペアを操作してください。

ペアの再同期 (P-VOL 指定) (スワップリシンク)

必要に応じて、入れ替わった P-VOL と S-VOL を再び入れ替えます。

P-VOL の I/O 再開

P-VOL の I/O を再開します。

リクエストヘッダーでの Job-Mode-Wait-Configuration-Change の指定について

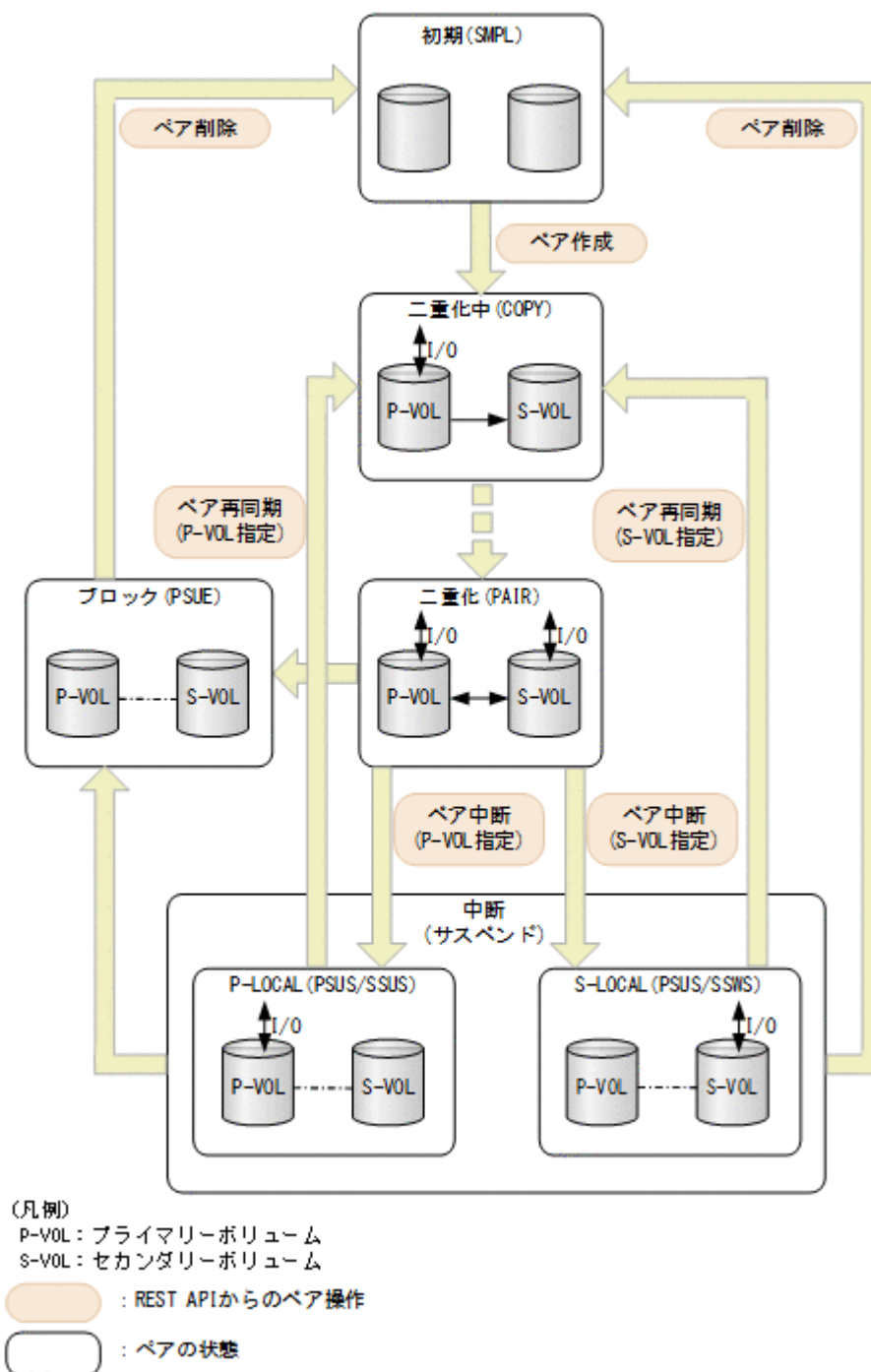
ペアの作成、ペアの分割、およびペアの再同期では、データコピーに時間がかかるためにジョブのステータスが Completed にならず、複数の非同期処理を同時に実行するとジョブが滞留することがあります。この場合、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することで、データコピーが完了するまで待たないでジョブのステータスが Completed になり、次のジョブの実行が開始されます。このとき、ジョブの実行が完了してもデータコピーは継続されます。データのコピーが完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [5.12.3 ペアの状態遷移 \(global-active device\)](#)

5.12.3 ペアの状態遷移 (global-active device)

global-active device ペアの操作によって遷移するペアの状態を、次の図に示します。



global-active device の状態管理

global-active device は、次の状態とモードによって管理されています。

- **GAD 状態**
global-active device の状態です。ペア状態と I/O モードの組み合わせによって決まります。どこにも表示されません。
- **ペアの状態**
プライマリーボリュームとセカンダリーボリュームのペアの状態です。
- **I/O モード**
プライマリーボリュームとセカンダリーボリュームの I/O モードです。

GAD 状態を次に示します。

GAD 状態	説明
初期	ペアを作成する前の状態
二重化中	二重化の状態へ遷移中 次のどちらかの状態を示します。 - Quorum ディスクの準備中 - P-VOL から S-VOL へのコピー中
二重化	ペアが正常に動作している状態 データが二重化しています。
サスペンド	操作か障害によってペアが中断している状態 P-VOL または S-VOL のどちらかに最新データがあります。ホストからの I/O は、最新データがある方のボリュームにだけ行われます。
ブロック	複数の障害が同時に発生し、P-VOL と S-VOL のどちらもホストからの I/O を受け付けない状態 次のどちらかの状態を示します。 - P-VOL と S-VOL の両方に最新データがあります。ペアを強制削除すると、どちらかのボリュームでホストからの I/O を再開できます。ただし、REST API ではペアを強制削除できません。 - ローカルストレージシステムかリモートストレージシステムのどちらかで障害が発生し、もう一方のストレージシステムのボリュームもホストからの I/O を停止しています。

ペアの状態を次に示します。ペア状態は、プライマリーボリュームとセカンダリーボリュームがそれぞれ持つボリュームの状態です。

ペアの状態	説明
SMPL	ペアの関係が設定されていない状態
COPY	ペア作成中 形成コピーまたは再同期中の状態
PAIR	ペア状態 形成コピーが完了し、データも二重化されています。
PSUS	操作によってペアが中断（サスペンド）している状態（P-VOL 側で表示）
SSUS	操作によってペアが中断（サスペンド）していて、S-VOL の更新が中止されている状態（S-VOL 側で表示）
PSUE	障害によってペアが中断（サスペンド）およびブロックしている状態
SSWS	操作または障害によってペアが中断（サスペンド）していて、P-VOL の更新が中止されている状態（S-VOL 側で表示）

I/O モードを次に示します。I/O モードは、global-active device ペアのプライマリーボリュームとセカンダリーボリュームがそれぞれ持つ I/O の流れを表しています。

I/O モード	状態	Read 処理	Write 処理
L/M	Mirror (RL)	ローカルストレージシステムのボリュームのデータをホストへ送信	ローカルストレージシステム、リモートストレージシステムの順で、両方のボリュームへデータを書き込む

I/O モード	状態	Read 処理	Write 処理
L/L	Local	ローカルストレージシステムのボリュームのデータをホストへ送信	ローカルストレージシステムのボリュームにだけデータを書き込む
B/B	Block	拒否 (Illegal request を応答)	拒否 (Illegal request を応答)

L は Local、M は Mirror、B は Block を示します。

GAD 状態とペアの状態および I/O モードの関係を次に示します。

GAD 状態	中断の契機	P-VOL		S-VOL		最新データがある ボリューム
		ペアの状態	I/O モード	ペアの状態	I/O モード	
初期	-	SMPL	-	SMPL	-	-
二重化中	-	COPY	L/M	COPY	B/B	P-VOL
二重化	-	PAIR	L/M	PAIR	L/M	P-VOL、S-VOL
サスペンド (P-LOCAL)	ペアの操作	PSUS	L/L	SSUS	B/B	P-VOL
	障害	PSUE	L/L	PSUE	B/B	
				SMPL	-	
				×	×	
サスペンド (S-LOCAL)	ペアの操作	PSUS	B/B	SSWS	L/L	S-VOL
	障害	PSUE	B/B	SSWS	L/L	
		SMPL	-			
		×	×			
ブロック	-	PSUE	B/B	PSUE	B/B	P-VOL、S-VOL
				×	×	
		×	×	PSUE	B/B	

(凡例)

- : 該当なし

× : ストレージシステムの障害などで、ペアの状態や I/O モードを確認できない状態



メモ

次の場合、ペアに対する操作を実行すると、レスポンスは成功で返りますが、実際にはリクエストの内容は反映されません。

- PSUS または SSUS 状態のペアに対してペアの中断を実行した場合
- COPY または PAIR 状態のペアに対してペアの再同期を実行した場合

5.12.4 リモートコピーグループの一覧を取得する

対象のストレージシステム内のリモートコピーペア (TrueCopy/Universal Replicator/global-active device) が登録されているすべてのリモートコピーグループの一覧を取得します。デバイスグループ名やコピーグループ名に半角スペースが含まれている場合などは、コピーグループの情報を取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

リモートコピーグループの一覧だけを取得したり、リモートコピーグループの一覧に加えて、リモートコピーペアの詳細な情報を取得したりできます。

- ・ リモートコピーグループの一覧だけを取得する場合

パラメーター	型	フィルター条件
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID リモートストレージシステムの障害時などに、NotSpecifiedを指定すると、ローカルストレージシステム側の情報だけを取得します。このとき、Remote-Authorization ヘッダーを指定する必要はありません。このパラメーターに NotSpecified を指定した場合、detailInfoType パラメーターとは同時に指定できません。

- ・ 詳細情報を追加して取得する場合

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ ・ pair リモートコピーペアの詳細な情報※1※2を追加します。ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。 remoteStorageDeviceId パラメーターに NotSpecified を指定した場合、このパラメーターと同時に指定できません。

注※1 リモートストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、リモートストレージシステム側の一部の情報が取得できないことがあります。

それ以外のストレージシステムの場合、リモートストレージシステムのマイクロコードのバージョンが下記の条件を満たすときは、リモートストレージシステム側の一部の情報が取得できないことがあります。

- ・ VSP 5000 シリーズの場合
90-01-42-XX/XX より前
- ・ VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 の場合

80-06-71-XX/XX より前

注※2 リモートストレージシステムが VSP 5000 シリーズで、かつ取得するペア数が多い場合、属性 pvolStatus、pvolIOMode、copyPace、svolStatus、svolIOMode のうち、リモートストレージシステム側の情報が取得できないことがあります。

その場合は、ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側のそれぞれの REST API サーバーに、クエリーパラメーターで detailInfoType に pair を指定してリモートコピーグループの一覧を取得する API を実行し、取得したそれぞれのリモートコピーペアの情報をマージしてください。

この現象は、ローカルストレージシステムからリモートストレージシステムへのデータ通信量が多い場合に発生します。現象が発生するペア数の量はリモートコピーグループおよびペアの情報量によりますが、1 つのリモートコピーグループに含まれるペアが複数の場合、1200 ペア程度で現象が発生する可能性があります。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data" : [ {
    "remoteMirrorCopyGroupId" :
    "886000123789,remoteCopyGroup1,remoteCopyGroup1S_,remoteCopyGroup1P_"
  ,
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup1",
    "muNumber" : 0,
    "remoteStorageDeviceId" : "886000123789",
    "localDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup1S_",
    "remoteDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup1P_"
  }, {
    "remoteMirrorCopyGroupId" :
    "886000123789,remoteCopyGroup2,remoteCopyGroup2P_,remoteCopyGroup2S_"
  ,
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup2",
    "muNumber" : 0,
    "remoteStorageDeviceId" : "886000123789",
    "localDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup2P_",
    "remoteDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup2S_"
  }, {
    "remoteMirrorCopyGroupId" :
    "886000123789,remoteCopyGroup3,remoteCopyGroup3P_,remoteCopyGroup3S_"
  ,
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup3",
    "muNumber" : 0,
    "remoteStorageDeviceId" : "886000123789",
    "localDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup3P_",
    "remoteDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup3S_"
  } ]
}
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	リモートストレージシステムのストレージデバイス ID remoteStorageDeviceId に NotSpecified を指定した場合は、NotSpecified が出力されます。
copyGroupName	string	コピーグループ名
localDeviceGroupName	string	ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名
remoteDeviceGroupName	string	リモートストレージシステム側のデバイスグループ名

属性	型	説明
		remoteStorageDeviceId に NotSpecified を指定した場合は、NotSpecified が出力されます。
muNumber	int	MU（ミラーユニット）番号 MU 番号が取得できない場合は出力されません。
remoteMirrorCopyGroupId	string	リモートコピーグループのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 - remoteStorageDeviceId - copyGroupName - localDeviceGroupName - remoteDeviceGroupName

クエリーパラメーターで detailInfoType に pair を指定して実行すると、リモートコピーグループの情報に加えて次の情報も取得されます。

属性	型	説明
copyPairs	object[]	リモートコピーペアの詳細情報が出力されます。 情報が取得できない場合、copyPairs オブジェクト配下の属性は出力されません。 - copyGroupName (string) コピーグループ名 - copyPairName (string) コピーペア名 - replicationType (string) ペア種別 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator - GAD : Global-active device ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 - pvolLdevId (int) P-VOL の LDEV 番号 - svolLdevId (int) S-VOL の LDEV 番号 - fenceLevel (string) フェンスレベル - DATA : S-VOL データ - STATUS : S-VOL 状態 - NEVER : なし - ASYNC : 非同期 フェンスレベルが取得できない場合は出力されません。 - pvolJournalId (int) P-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア種別が取得できない場合は出力されません。 - svolJournalId (int) S-VOL のジャーナル ID

属性	型	説明
		Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア種別が取得できない場合は出力されません。 quorumDiskId (int) Quorum ディスク ID global-active device の場合だけ 0～31 の値が出力されます。ペア種別が取得できない場合は出力されません。 pvolStatus (string) P-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移 (TrueCopy／Universal Replicator) またはペアの状態遷移 (global-active device) の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 Universal Replicator の場合、Universal Replicator ペアの遷移中の状態が Suspending または Deleting のときは出力されません。 svolStatus (string) S-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移 (TrueCopy／Universal Replicator) またはペアの状態遷移 (global-active device) の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 Universal Replicator の場合、Universal Replicator ペアの遷移中の状態が Suspending または Deleting のときは出力されません。 consistencyGroupId (int) コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合は出力されません。 pvolIOMode (string) P-VOL の I/O モード - L/M : Mirror (RL) - L/L : Local - B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 svolIOMode (string) S-VOL の I/O モード - L/M : Mirror (RL) - L/L : Local - B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 pvolStorageDeviceId (string) P-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID svolStorageDeviceId (string)

属性	型	説明
		S-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID - remoteMirrorCopyPairId (string) リモートコピーペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 - remoteStorageDeviceId - copyGroupName - localDeviceGroupName - remoteDeviceGroupName - copyPairName - transitionStatus (string) Universal Replicator の場合に、ペアの遷移中の状態が出力されます。 - None : 遷移中ではない - Suspending : ペア分割中 - Deleting : ペア削除中 Universal Replicator 以外の場合には出力されません。 - copyPace (int) コピー速度 Universal Replicator の場合は出力されません。 - pathGroupId (int) RCU のパスグループ ID リモートパスの接続設定が CU 指定の場合は出力されません。 P-VOL のペア状態、または S-VOL のペア状態が SMPL の場合は出力されません。 - deltaStatus (string) デルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の状態 ペア種別が Universal Replicator で、かつデルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の場合に出力されます。 - HOLD : Universal Replicator のデルタリシンクペア (通常) - HLDE : Universal Replicator のデルタリシンクペア (失敗) - HOLDING : Universal Replicator のデルタリシンクペアへ遷移中

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session
10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
```

ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups?
remoteStorageDeviceId=886000123789

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.12.5 特定のリモートコピーグループの情報を取得する

指定したコピーグループの情報およびコピーグループに含まれるペア (TrueCopy/Universal Replicator/global-active device) の情報を取得します。コピーグループ名やコピーペア名に半角スペースが含まれている場合などは、ペアの情報を取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーグループの情報取得で取得した remoteMirrorCopyGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,
<remoteDeviceGroupName >

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID ※
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 ※ 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

注※ リモートストレージシステムの障害時などに、NotSpecified を指定すると、ローカルストレージシステム側の情報だけを取得します。NotSpecified を指定すると、コピーペアの情報のうち、リモートストレージシステム側にあるボリュームに関する属性は出力されません。このとき、Remote-Authorization ヘッダーを指定する必要はありません。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ • class ストレージシステムのキャッシュからの付加情報※1※2を追加します。

パラメーター	型	説明
		ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

注※1 リモートストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、リモートストレージシステム側の一部の情報が取得できないことがあります。

それ以外のストレージシステムの場合、リモートストレージシステムのマイクロコードのバージョンが下記の条件を満たすときは、リモートストレージシステム側の一部の情報が取得できないことがあります。

- VSP 5000 シリーズの場合
90-01-42-XX/XX より前
- VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 の場合
80-06-71-XX/XX より前

注※2 リモートストレージシステムが VSP 5000 シリーズで、かつ取得するペア数が多い場合、属性 copyPace はリモートストレージシステム側の情報が取得できないことがあります。その場合は、ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側のそれぞれの REST API サーバーに、クエリーパラメーターで detailInfoType に class を指定して特定のリモートコピーグループの情報を取得する API を実行し、取得したそれぞれのリモートコピーペアの情報をマージしてください。

この現象は、ローカルストレージシステムからリモートストレージシステムへのデータ通信量が多い場合に発生します。現象が発生するペア数の量はリモートコピーグループおよびペアの情報量によりますが、ペアが複数の場合、1200 ペア程度で現象が発生する可能性があります。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

global-active device の場合の出力例を次に示します。

```
{
  "remoteMirrorCopyGroupId" :
  "886000123789,remoteCopyGroup3,remoteCopyGroup3P_,remoteCopyGroup3S_"
,
  "copyGroupName" : "remoteCopyGroup3",
  "copyPairs" : [ {
    "copyGroupName" : "remoteCopyGroup3",
    "copyPairName" : "pair1",
    "replicationType" : "GAD",
    "remoteMirrorCopyPairId" :
    "886000123789,remoteCopyGroup3,remoteCopyGroup3P_,remoteCopyGroup3S_,
    pair1",
    "quorumDiskId" : 14,
    "pvolldevId" : 1580,
    "svolldevId" : 2128,
    "fenceLevel" : "NEVER",
    "pvolStatus" : "PAIR",
    "svolStatus" : "PAIR",
  }
]
```

```

    "pvolIOMode" : "L/M",
    "svolIOMode" : "L/M",
    "pvolStorageDeviceId" : "886000123456",
    "svolStorageDeviceId" : "886000123789",
    "pvolDifferenceDataManagement": "S",
    "svolDifferenceDataManagement": "S",
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "svolProcessingStatus": "N"
  } ],
  "remoteStorageDeviceId" : "886000123789",
  "localDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup3P_",
  "remoteDeviceGroupName" : "remoteCopyGroup3S_"
}

```

TrueCopy、Universal Replicator の出力例は、「TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの管理」に記載されている特定のリモートコピーグループの情報を取得する API の説明を参照してください。

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	リモートストレージシステムのストレージデバイス ID オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合、NotSpecified が出力されます。
copyGroupName	string	コピーグループ名
localDeviceGroupName	string	ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名
remoteDeviceGroupName	string	リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合、NotSpecified が出力されます。
remoteMirrorCopyGroupId	string	リモートコピーグループのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 - remoteStorageDeviceId - copyGroupName - localDeviceGroupName - remoteDeviceGroupName
copyPairs	object[]	コピーペアの詳細情報が出力されます。 - copyGroupName (string) コピーグループ名 - copyPairName (string) コピーペア名 - replicationType (string) ペア種別 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator - GAD : Global-active device ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 - pvolLdevId (int) P-VOL の LDEV 番号 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 - svolLdevId (int) S-VOL の LDEV 番号

属性	型	説明
		オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 fenceLevel (string) フェンスレベル - DATA : S-VOL データ - STATUS : S-VOL 状態 - NEVER : なし - ASYNC : 非同期 フェンスレベルが取得できない場合は出力されません。 pvolJournalId (int) P-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 svolJournalId (int) S-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 quorumDiskId (int) Quorum ディスク ID global-active device の場合だけ 0～31 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 pvolStatus (string) P-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移 (TrueCopy / Universal Replicator) またはペアの状態遷移 (global-active device) の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 svolStatus (string) S-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移 (TrueCopy / Universal Replicator) またはペアの状態遷移 (global-active device) の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 consistencyGroupId (int)

属性	型	説明
		コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合は出力されません。 • pvolIOMode (string) P-VOL の I/O モード • L/M : Mirror (RL) • L/L : Local • B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 • svolIOMode (string) S-VOL の I/O モード • L/M : Mirror (RL) • L/L : Local • B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 • pvolStorageDeviceId (string) P-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 • svolStorageDeviceId (string) S-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。 • copyProgressRate (int) コピーの進捗率 P-VOL のペア状態が COPY の場合に出力されます。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は出力されません。 • remoteMirrorCopyPairId (string) リモートコピーペアのオブジェクト ID※ 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 • remoteStorageDeviceId • copyGroupName • localDeviceGroupName • remoteDeviceGroupName • copyPairName

属性	型	説明
		• pvolDifferenceDataManagement (string) P-VOL の差分データの管理方式 ◦ S : シェアドメモリー差分 ◦ D : 階層差分 (ドライブによる差分) • svolDifferenceDataManagement (string) S-VOL の差分データの管理方式 ◦ S : シェアドメモリー差分 ◦ D : 階層差分 (ドライブによる差分) • pvolProcessingStatus (string) P-VOL のペアに対する処理の状態 ◦ E : P-VOL の拡張処理が実行中 ◦ N : P-VOL の処理が実行中でない • svolProcessingStatus (string) S-VOL のペアに対する処理の状態 ◦ E : S-VOL の拡張処理が実行中 ◦ N : S-VOL の処理が実行中でない

注※ 取得したオブジェクト ID の情報は、障害時に備えて保存しておくことをお勧めします。テイクオーバーなど復旧のための操作を行う場合に、障害が起きているストレージシステムの情報を取得できないときでも、保存しておいた情報を基に操作対象のペアを特定することができます。

クエリーパラメーターで detailInfoType に class を指定して実行すると、ストレージシステムのキャッシュからの付加情報も取得されます。

属性	型	説明
copyPairs	object[]	コピーペアの詳細情報に関する次の属性 • transitionStatus (string) Universal Replicator ペアの場合に、ペアの遷移中の状態が出力されます。 ◦ None : 遷移中ではない ◦ Suspending : ペア分割中 ◦ Deleting : ペア削除中 Universal Replicator ペア以外の場合には出力されません。 • copyPace (int) コピー速度 Universal Replicator ペアの場合は出力されません。 • pathGroupId (int) RCU のパスグループ ID リモートパスの接続設定が CU 指定の場合は出力されません。 P-VOL または S-VOL のペアボリューム状態 (pvolStatus 属性の値または svolStatus 属性の値) が SMPL の場合は出力されません。 • deltaStatus (string) デルタリンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の状態

属性	型	説明
		リモートコピーペアの詳細情報のうち、ペア種別を示す <code>copyPairs</code> 属性の <code>replicationType</code> 属性の値が Universal Replicator で、かつデルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の場合に出力されます。 ◦ HOLD : Universal Replicator のデルタリシンクペア (通常) ◦ HLDE : Universal Replicator のデルタリシンクペア (失敗) ◦ HOLDING : Universal Replicator のデルタリシンクペアへ遷移中

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、**HTTP ステータスコード**の説明を参照してください。

コード例

global-active device の場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session
10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/
886000123789,remoteCopyGroup3,remoteCopyGroup3P_,remoteCopyGroup3S_
```

TrueCopy、**Universal Replicator** のコード例は、「**TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの管理**」に記載されている特定のリモートコピーグループの情報を取得する API の説明を参照してください。

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.11.4 ペアの状態遷移 \(TrueCopy／Universal Replicator\)](#)
- [5.12.3 ペアの状態遷移 \(global-active device\)](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.12.6 global-active device ペアの情報を取得する

global-active device のペアを構成する P-VOL と S-VOL について、ボリュームやストレージシステムの情報の一覧を取得します。リクエストメッセージにリモートストレージシステム側の情報を指定することなく、ペアの情報を取得できます。



重要

クエリーパラメーター `startLdevId` および `endLdevId` を指定しない場合、LDEV 番号が 0～2047 の範囲の情報が取得されます。これ以外の情報を取得したい場合は `startLdevId` および `endLdevId` を使用してください。



重要

この API は、同時実行数に注意が必要です。詳細については、「リトライ処理の組み込み」を参照してください。

実行権限

Administrator ユーザーグループ（ビルトイングループ）

リクエストライン

GET <ベース URL>/v1/objects/remote-coppairs

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 GAD : Global-active device
startLdevId	int	(任意) ペアの情報取得を開始する LDEV 番号を 10 進数で指定します。 0～65279 の値を指定します。 この属性を指定する場合、endLdevId も必ず指定します。この属性には、endLdevId の値以下を指定する必要があります。 省略した場合は 0 が設定されます。
endLdevId	int	(任意) ペアの情報取得を終了する LDEV 番号を 10 進数で指定します。 0～65279 の値を指定します。 この属性を指定する場合、startLdevId も必ず指定します。この属性には、startLdevId の値以上を指定する必要があります。 startLdevId 属性および endLdevId 属性で指定する範囲に含まれる LDEV が 2048 個以内となるように指定してください。 省略した場合は 2047 が設定されます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data" : [ {
    "replicationType" : "GAD",
    "ldevId" : 8,
    "remoteSerialNumber" : "415008",
    "remoteStorageTypeId" : "M8",
    "remoteLdevId" : 22,
    "primaryOrSecondary" : "P-VOL",
    "muNumber" : 0,
    "status" : "PSUE",
    "isSSWS" : false,
    "createdLocalTime" : "2017-09-29T16:26:07",
    "quorumDiskId" : 1,
    "suspendedMode" : "BLOCK"
  }, {
    "replicationType" : "GAD",
    "ldevId" : 9,
    "remoteSerialNumber" : "415008",
    "remoteStorageTypeId" : "M8",
```

```

    "remoteLdevId" : 23,
    "primaryOrSecondary" : "P-VOL",
    "muNumber" : 2,
    "status" : "PSUS",
    "isSSWS" : false,
    "createdLocalTime" : "2017-10-02T09:46:36",
    "quorumDiskId" : 1,
    "suspendedMode" : "BLOCK"
  }, {
    "replicationType" : "GAD",
    "ldevId" : 73,
    "remoteSerialNumber" : "415008",
    "remoteStorageTypeId" : "M8",
    "remoteLdevId" : 2171,
    "primaryOrSecondary" : "P-VOL",
    "muNumber" : 0,
    "status" : "PAIR",
    "isSSWS" : false,
    "createdLocalTime" : "2018-11-04T01:12:39",
    "quorumDiskId" : 1,
    "suspendedMode" : "BLOCK"
  }, {
    "replicationType" : "GAD",
    "ldevId" : 93,
    "remoteSerialNumber" : "415008",
    "remoteStorageTypeId" : "M8",
    "remoteLdevId" : 25,
    "primaryOrSecondary" : "P-VOL",
    "muNumber" : 0,
    "status" : "PSUE",
    "isSSWS" : false,
    "createdLocalTime" : "2017-10-27T17:42:33",
    "quorumDiskId" : 1,
    "suspendedMode" : "BLOCK"
  }, {
    "replicationType" : "GAD",
    "ldevId" : 99,
    "remoteSerialNumber" : "415008",
    "remoteStorageTypeId" : "M8",
    "remoteLdevId" : 2163,
    "primaryOrSecondary" : "P-VOL",
    "muNumber" : 0,
    "status" : "PAIR",
    "isSSWS" : false,
    "createdLocalTime" : "2018-03-11T03:10:22",
    "quorumDiskId" : 1,
    "suspendedMode" : "BLOCK"
  } ]
}

```

属性	型	説明
replicationType	string	ペア種別 GAD : Global-active device
ldevId	int	ローカルストレージシステム側のボリュームの LDEV 番号
remoteSerialNumber	string	リモートストレージシステムのシリアル番号
remoteStorageTypeId	string	リモートストレージシステムのモデルを示す ID - R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 - R9 : VSP 5000 シリーズ - M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル - RH20ETP : VSP One B80
remoteLdevId	int	リモートストレージシステム側のボリュームの LDEV 番号

属性	型	説明
primaryOrSecondary	string	ローカルストレージシステム側のボリュームの属性 - P-VOL - S-VOL
muNumber	int	MU 番号
status	string	ローカルストレージシステム側のボリュームのペアの状態 詳細については、ペアの状態遷移 (global-active device) の説明を参照してください。
isSSWS	boolean	ローカルストレージシステム側のボリュームが SSWS 状態かどうか - true : SSWS 状態である - false : SSWS 状態でない
createdLocalTime	string	ペアが作成された時刻 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式でストレージシステムのローカルタイムが表示されます。
quorumDiskId	int	Quorum ディスク ID
suspendedMode	string	ペア中断 (サスペンド) 時の Block/Remote 指示 - BLOCK_IO : I/O チェック有り Block - BLOCK : I/O チェック無し Block - REMOTE : Remote

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-copypairs?replicationType=GAD
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.12.3 ペアの状態遷移 \(global-active device\)](#)
- [付録 C.1 リトライ処理の組み込み](#)

5.12.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する

指定したコピーペア (TrueCopy/Universal Replicator/global-active device) の情報を取得します。ペアの状態などペアの操作に必要な情報を取得できます。コピーグループ名やコピーペア名に半角スペースが含まれている場合などは、ペアの情報を取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーグループの情報取得で取得した remoteMirrorCopyPairId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,<remoteDeviceGroupName >,<copyPairName >
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID ※
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 ※ 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

注※ リモートストレージシステムの障害時などに、NotSpecified を指定すると、ローカルストレージシステム側の情報だけを取得します。NotSpecified を指定すると、コピーペアの情報のうち、リモートストレージシステム側にあるボリュームに関する属性は出力されません。このとき、Remote-Authorization ヘッダーを指定する必要はありません。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

global-active device の場合の出力例を次に示します。

```
{
  "copyGroupName" : "remoteCopyGroup3",
  "copyPairName" : "pair1",
  "replicationType" : "GAD",
  "remoteMirrorCopyPairId" :
  "886000123789,remoteCopyGroup3,remoteCopyGroup3P_,remoteCopyGroup3S_,
  pair1",
  "quorumDiskId" : 14,
  "pvolLdevId" : 1580,
  "svolLdevId" : 2128,
  "fenceLevel" : "NEVER",
  "pvolStatus" : "PAIR",
  "svolStatus" : "PAIR",
  "pvolIOMode" : "L/M",
```

```

"svolIOMode" : "L/M",
"pvolStorageDeviceId" : "886000123456",
"svolStorageDeviceId" : "886000123789",
"pvolDifferenceDataManagement": "S",
"svolDifferenceDataManagement": "S",
"pvolProcessingStatus": "N",
"svolProcessingStatus": "N"
}

```

TrueCopy、Universal Replicator の出力例は、「TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの管理」に記載されている特定のリモートコピーペアの情報を取得する API の説明を参照してください。

属性	型	説明
copyGroupName	string	コピーグループ名
copyPairName	string	コピーペア名
replicationType	string	ペア種別 - TC : TrueCopy - UR : Universal Replicator - GAD : Global-active device ペア状態が SMPL の場合は出力されません。
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
fenceLevel	string	フェンスレベル - DATA : S-VOL データ - STATUS : S-VOL 状態 - NEVER : なし - ASYNC : 非同期 フェンスレベルが取得できない場合は出力されません。
pvolJournalId	int	P-VOL のジャーナル ID UR の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolJournalId	int	S-VOL のジャーナル ID UR の場合だけ 0～255 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
quorumDiskId	int	Quorum ディスク ID global-active device の場合だけ 0～31 の値が出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。

属性	型	説明
pvolStatus	string	P-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移（TrueCopy／Universal Replicator）またはペアの状態遷移（global-active device）の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolStatus	string	S-VOL のペア状態 詳細については、ペアの状態遷移（TrueCopy／Universal Replicator）またはペアの状態遷移（global-active device）の説明を参照してください。 ペア状態が取得できない場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合は出力されません。
pvolIOMode	string	P-VOL の I/O モード • L/M : Mirror (RL) • L/L : Local • B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolIOMode	string	S-VOL の I/O モード • L/M : Mirror (RL) • L/L : Local • B/B : Block global-active device の場合だけ出力されます。ペア状態が SMPL の場合は出力されません。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
pvolStorageDeviceId	string	P-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、P-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
svolStorageDeviceId	string	S-VOL 側のストレージシステムのストレージデバイス ID オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は、S-VOL がローカルストレージシステム側のボリュームのときだけこの属性が出力されます。
copyProgressRate	int	コピーの進捗率 P-VOL のペア状態が COPY の場合に出力されます。 オブジェクト ID に NotSpecified を含む値を指定した場合は出力されません。

属性	型	説明
remoteMirrorCopyPairId	string	リモートコピーペアのオブジェクト ID※ 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 - remoteStorageDeviceId - copyGroupName - localDeviceGroupName - remoteDeviceGroupName - copyPairName
pvolDifferenceDataManagement	string	P-VOL の差分データの管理方式 - S: シェアドメモリ差分 - D: 階層差分 (ドライブによる差分)
svolDifferenceDataManagement	string	S-VOL の差分データの管理方式 - S: シェアドメモリ差分 - D: 階層差分 (ドライブによる差分)
pvolProcessingStatus	string	P-VOL のペアに対する処理の状態 - E: P-VOL の拡張処理が実行中 - N: P-VOL の処理が実行中でない
svolProcessingStatus	string	S-VOL のペアに対する処理の状態 - E: S-VOL の拡張処理が実行中 - N: S-VOL の処理が実行中でない

注※ 取得したオブジェクト ID の情報は、障害時に備えて保存しておくことをお勧めします。テイクオーバーなど復旧のための操作を行う場合に、障害が起きているストレージシステムの情報を取得できないときでも、保存しておいた情報を基に操作対象のペアを特定することができます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

global-active device の場合

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123789,remoteCopyGroup3,remoteCopyGroup3P_,remoteCopyGroup3S_,pair1
```

TrueCopy、Universal Replicator のコード例は、「TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアの管理」に記載されている特定のリモートコピーペアの情報を取得する API の説明を参照してください。

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.11.4 ペアの状態遷移 (TrueCopy／Universal Replicator)
- 5.12.3 ペアの状態遷移 (global-active device)

5.12.8 すべてのリモートコピーペアの情報を取得する

対象のストレージシステム内に登録されているリモートコピーペア（TrueCopy／Universal Replicator／global-active device）の情報の一覧を取得します。コピーグループで管理されているかどうかに関わらず、ストレージシステムのキャッシュからすべてのペアの情報が取得できます。リクエストメッセージにリモートストレージシステム側の情報を指定する必要はありません。



メモ

- この API は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。
- 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/remote-replications

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
startLdevId	int	(任意) LDEV 番号の範囲を指定する場合の先頭の LDEV 番号を指定します。 範囲内の LDEV から P-VOL または S-VOL を検索し、該当するペアの情報を取得します。 0～65279 の値を指定します。 この属性には、endLdevId パラメーター以下の値を指定する必要があります。 省略した場合は 0 が設定されます。
endLdevId	int	(任意) LDEV 番号の範囲を指定する場合の末尾の LDEV 番号を指定します。 範囲内の LDEV から P-VOL または S-VOL を検索し、該当するペアの情報を取得します。 0～65279 の値を指定します。 この属性には、startLdevId パラメーター以上の値を指定する必要があります。 省略した場合はストレージシステム内で最大の LDEV 番号が設定されます。
replicationType	string	(任意) ペアの情報を取得するペア種別を指定します。 • TC : TrueCopy • UR : Universal Replicator • GAD : Global-active device

ボディー
なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "remoteReplicationId": "R9,10088,375,R9,10011,969",
      "muNumber": 2,
      "replicationType": "UR",
      "pvolLdevId": 375,
      "svolLdevId": 969,
      "fenceLevel": "ASYNC",
      "pvolJournalId": 10,
      "svolJournalId": 0,
      "pvolStatus": "PAIR",
      "consistencyGroupId": 17,
      "pvolStorageType": "R9",
      "pvolStorageSerial": "10088",
      "svolStorageType": "R9",
      "svolStorageSerial": "10011",
      "transitionStatus": "None",
      "pathGroupId": 0
    },
    {
      "remoteReplicationId": "R9,10088,378,R9,10011,765",
      "replicationType": "TC",
      "pvolLdevId": 378,
      "svolLdevId": 765,
      "fenceLevel": "DATA",
      "pvolStatus": "PAIR",
      "pvolStorageType": "R9",
      "pvolStorageSerial": "10088",
      "svolStorageType": "R9",
      "svolStorageSerial": "10011",
      "copyPace": 3,
      "pathGroupId": 0
    },
    {
      "remoteReplicationId": "R9,10088,400,R9,10011,567",
      "muNumber": 0,
      "replicationType": "GAD",
      "pvolLdevId": 400,
      "svolLdevId": 567,
      "fenceLevel": "NEVER",
      "quorumDiskId": 4,
      "pvolStatus": "PAIR",
      "consistencyGroupId": 11,
      "pvolIOMode": "L/M",
      "pvolStorageType": "R9",
      "pvolStorageSerial": "10088",
      "svolStorageType": "R9",
      "svolStorageSerial": "10011",
      "copyPace": 7,
      "pathGroupId": 0
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
remoteReplicationId	string	リモートコピーペアのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力されます。 ・ pvolStorageType

属性	型	説明
		• pvolStorageSerial • pvolLdevId • svolStorageType • svolStorageSerial • svolLdevId remoteReplicationId の値に Unknown や -1 が含まれる場合、正常なペアではないおそれがあります。ストレージシステムの状態を確認してください。
muNumber	int	MU（ミラーユニット）番号
replicationType	string	ペア種別 • TC : TrueCopy • UR : Universal Replicator • GAD : Global-active device
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号
fenceLevel	string	フェンスレベル • DATA : S-VOL データ • STATUS : S-VOL 状態 • NEVER : なし • ASYNC : 非同期 フェンスレベルが取得できない場合は出力されません。
pvolJournalId	int	P-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。
svolJournalId	int	S-VOL のジャーナル ID Universal Replicator の場合だけ 0～255 の値が出力されます。
quorumDiskId	int	Quorum ディスク ID global-active device の場合だけ 0～31 の値が出力されます。
pvolStatus	string	P-VOL のペアボリューム状態 指定したストレージシステムが P-VOL 側のストレージシステムの場合だけ出力されます。 詳細については、ペアの状態遷移（TrueCopy／Universal Replicator）またはペアの状態遷移（global-active device）の説明を参照してください。 Universal Replicator の場合、Universal Replicator ペアの遷移中の状態が Suspending または Deleting のときは出力されません。
svolStatus	string	S-VOL のペアボリューム状態 指定したストレージシステムが S-VOL 側のストレージシステムの場合だけ出力されます。 詳細については、ペアの状態遷移（TrueCopy／Universal Replicator）またはペアの状態遷移（global-active device）の説明を参照してください。 Universal Replicator の場合、Universal Replicator ペアの遷移中の状態が Suspending または Deleting のときは出力されません。
consistencyGroupId	int	コンシステンシーグループ ID コンシステンシーグループでない場合は出力されません。

属性	型	説明
pvolIOMode	string	P-VOL の I/O モード • L/M : Mirror (RL) • L/L : Local • B/B : Block global-active device で、指定したストレージシステムが P-VOL 側のストレージシステムの場合だけ出力されます。
svolIOMode	string	S-VOL の I/O モード • L/M : Mirror (RL) • L/L : Local • B/B : Block global-active device で、指定したストレージシステムが S-VOL 側のストレージシステムの場合だけ出力されます。
pvolStorageType	string	P-VOL 側のストレージシステムのモデルを示す ID • R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 • R9 : VSP 5000 シリーズ • M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル • RH20ETP : VSP One B80 • UNKNOWN : 不明
pvolStorageSerial	string	P-VOL 側のストレージシステムのシリアル番号
svolStorageType	string	S-VOL 側のストレージシステムのモデルを示す ID • R8 : VSP G1000、VSP G1500 または VSP F1500 • R9 : VSP 5000 シリーズ • M8 : VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP Gx00 モデルまたは VSP Fx00 モデル • RH20ETP : VSP One B80 • UNKNOWN : 不明
svolStorageSerial	string	S-VOL 側のストレージシステムのシリアル番号
transitionStatus	string	Universal Replicator の場合に、ペアの遷移中の状態が出力されます。 • None : 遷移中ではない • Suspending : ペア分割中 • Deleting : ペア削除中 Universal Replicator 以外の場合には出力されません。
copyPace	int	コピー速度 ペア種別が TrueCopy の場合は、指定したストレージシステムが P-VOL 側のときに出力されます。 ペア種別が global-active device の場合は、指定したストレージシステムが P-VOL 側、S-VOL 側に関わらず出力されます。 ペア種別が Universal Replicator の場合は出力されません。
pathGroupId	int	RCU のパスグループ ID リモートパスの接続設定が CU 指定の場合は出力されません。
deltaStatus	string	デルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の状態

属性	型	説明
		ペア種別が Universal Replicator で、かつデルタリシンクを用いた 3DC マルチターゲット構成の場合に出力されます。 • HOLD : Universal Replicator のデルタリシンクペア (通常) • HLDE : Universal Replicator のデルタリシンクペア (失敗) • HOLDING : Universal Replicator のデルタリシンクペアへ遷移中

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-replications
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.12.9 global-active device ペアを作成する

正サイトと副サイトのストレージシステムに global-active device ペアを作成します。新規にコピーグループを作成してペアを追加する方法と、既存のコピーグループにペアを追加する方法があります。コピーグループを作成する場合は、デバイスグループも作成されます。ペアの作成は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。



ヒント

- ペアを作成する前に、仮想 LDEV 番号を設定する API で、セカンダリボリュームに対して global-active device の予約属性を設定してください。
- この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。
- global-active device ペアを使用したデータ移行では、一つのボリュームを異なる二つのボリュームとペアにすることで、運用中の global-active device ペアから移行用ペア、移行先ペアを構成します。この場合、移行用ペア、移行先ペアのペア状態は、コピーが完了しても遷移しないことがあります。このため、移行用ペア、移行先ペアの操作では、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行してください。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。global-active device ペアを使用したデータ移行については、マニュアル『global-active device ユーザガイド』を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-coppairs
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

新規にコピーグループを作成してペアを追加する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "copyGroupName": "remoteCopyGroup3",
  "copyPairName": "pair1",
  "replicationType": "GAD",
  "remoteStorageDeviceId": "886000123789",
  "pvolLdevId": 1580,
  "svolLdevId": 2128,
  "localDeviceGroupName": "remoteCopyGroup3P_",
  "remoteDeviceGroupName": "remoteCopyGroup3S_",
  "muNumber": 0,
  "quorumDiskId": 14,
  "isNewGroupCreation": true,
  "fenceLevel": "NEVER",
  "copyPace": 10,
  "doInitialCopy": true,
  "isDataReductionForceCopy": true
}
```

既存のコピーグループにペアを追加する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "copyGroupName": "remoteCopyGroup3",
  "copyPairName": "pair2",
  "replicationType": "GAD",
  "remoteStorageDeviceId": "886000123789",
  "pvolLdevId": 1581,
  "svolLdevId": 2129,
  "localDeviceGroupName": "remoteCopyGroup3P_",
  "remoteDeviceGroupName": "remoteCopyGroup3S_",
  "quorumDiskId": 14,
  "isNewGroupCreation": false,
  "fenceLevel": "NEVER",
  "copyPace": 10,
  "doInitialCopy": true,
  "isDataReductionForceCopy": false
}
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 1～29 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 ローカル側とリモート側のストレージシステムで一意になるように設定してください。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 コピーグループ内で一意になるように設定してください。
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 GAD : Global-active device
remoteStorageDeviceId	string	(必須) ペアを作成するリモートストレージシステムのストレージデバイス ID を指定します。

属性	型	説明
pvolLdevId	int	(必須) P-VOL の LDEV 番号を 10 進数で指定します。
svolLdevId	int	(必須) global-active device の予約属性を設定した S-VOL の LDEV 番号を 10 進数で指定します。 global-active device の予約属性は、仮想 LDEV 番号を設定する API で指定します。
pathGroupId	int	(任意) パスグループ ID を 0～255 の 10 進数で指定します。 省略した場合、または 0 を指定した場合は、設定済みのパスグループのうち最小の番号が設定されます。
localDeviceGroupName	string	(任意) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名を 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のローカルストレージシステム側のデバイスグループ名と合わせてください。ローカルストレージシステムで一意である必要があります。 省略した場合、< copyGroupName > P_が設定されます。
remoteDeviceGroupName	string	(任意) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名を 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。 既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のリモートストレージシステム側のデバイスグループ名と合わせてください。リモートストレージシステムで一意である必要があります。 省略した場合、< copyGroupName > S_が設定されます。
isNewGroupCreation	boolean	(必須) コピーグループを新規に作成してペアを追加するか、既存のコピーグループにペアを追加するかを指定します。 - true : 新しくコピーグループを作成してペアを追加する - false : 既存のコピーグループにペアを追加する
muNumber	int	(必須) MU (ミラーユニット) 番号を 0～3 の値で指定します。 この値は P-VOL と S-VOL で使用します。新しくコピーグループを作成してペアを追加する場合だけ指定できます。
quorumDiskId	int	(必須) Quorum ディスク ID を 0～31 の 10 進数で指定します。
isConsistencyGroup	boolean	(任意) 作成するペアをコンシステンシーグループに登録するかどうかを指定します。 - true : コンシステンシーグループに登録する - false : コンシステンシーグループに登録しない 既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のコピーペアの値と合わせてください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループに登録されているペアと登録されていないペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。 省略した場合、false が設定されます。
consistencyGroupId	int	(任意) コンシステンシーグループ ID を 10 進数で指定します。 コンシステンシーグループに登録する場合に、この値を省略すると自動で付与されます。 既存のコピーグループにペアを追加する場合は、既存のコピーペアの値と合わせてください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループ ID が異なるペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。 この属性を指定する場合は、isConsistencyGroup 属性に true を指定します。
fenceLevel	string	(任意) フェンスレベル

属性	型	説明
		自動で NEVER が設定されます。
copyPace	int	(任意) コピー速度 コピーをする場合のトラックサイズを 1～15 の 10 進数で指定します。数値が大きいほどコピーをする速度が上がります。 省略した場合、3 が設定されます。
doInitialCopy	boolean	(任意) ペアを作成するとき、形成コピー（初期コピー）を行うかどうかを指定します。 • true : 形成コピーを行う • false : 形成コピーを行わない 省略した場合、true が設定されます。
isDataReductionForceCopy	boolean	(任意) 容量削減機能が有効なボリュームでペアを強制的に作成するかどうかを指定します。 容量削減機能が有効なボリュームでペアを作成する場合、必ず true を指定します。 • true : 強制的に作成する※ • false : 強制的に作成しない 省略した場合、false が設定されます。

注※ 容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効なボリュームを使用してペアを作成すると、圧縮または重複排除されたデータをコピーするため、コピーの性能やホストの I/O 性能が低下する場合があります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した global-active device ペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-coppairs
```

関連概念

- [5.12.2 global-active device ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- ・ [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- ・ [5.18.8 仮想 LDEV 番号を設定する](#)
- ・ [5.12.5 特定のリモートコピーグループの情報を取得する](#)

5.12.10 コピーグループ単位で global-active device ペアを削除する

指定したコピーグループ単位で global-active device ペアを削除します。ペアを削除するとデバイスグループも削除されます。プライマリーボリューム側のコピーグループを指定してペアを削除する方法と、セカンダリーボリューム側のコピーグループを指定してペアを削除する方法があります。削除する前に、あらかじめそのコピーグループを指定してペアを中断しておいてください。コピーグループ内にプライマリーボリュームとセカンダリーボリュームが混在している場合は、コピーグループを指定してペアの削除はできません。ペアの削除は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング） およびストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した remoteMirrorCopyGroupId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,<remoteDeviceGroupName >
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

サスペンド（S-LOCAL）状態のペアを削除したあとに、S-VOL を継続して使用する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "isSvolToKeepUsing" : true
}
```

属性	型	説明
isSvolToKeepUsing	boolean	(任意) ペアを削除したあとに I/O を継続するボリュームを指定します。 • true : S-VOL を指定してペアを削除する S-VOL で I/O が継続され、P-VOL には global-active device の予約属性が設定されます。この値を指定する場合は、S-VOL を指定してペアを中断しておく必要があります。 • false : P-VOL を指定してペアを削除する P-VOL で I/O が継続され、S-VOL には global-active device の予約属性が設定されます。この値を指定する場合は、P-VOL を指定してペアを中断しておく必要があります。 省略した場合、false が設定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した global-active device ペアのコピーグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.12.4 リモートコピーグループの一覧を取得する](#)

5.12.11 global-active device ペアを削除する

指定した global-active device ペアを削除します。ペアを削除した結果、コピーグループにペアがなくなる場合は、そのコピーグループとデバイスグループも削除されます。プライマリーボリュームを指定してペアを削除する方法と、セカンダリーボリュームを指定してペアを削除する方法があります。削除する前に、あらかじめペアを中断しておいてください。ペアの削除は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した remoteMirrorCopyPairId の値を指定します。

次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,  
<remoteDeviceGroupName >,<copyPairName >
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名 1~31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

サスペンド (S-LOCAL) 状態のペアを削除したあとに、S-VOL を継続して使用する場合のコード例を次に示します。

```
{  
  "isSvolToKeepUsing" : true  
}
```

属性	型	説明
isSvolToKeepUsing	boolean	(任意) ペアを削除したあとに I/O を継続するボリュームを指定します。 - true : S-VOL を指定してペアを削除する S-VOL で I/O が継続され、P-VOL には global-active device の予約属性が設定されます。この値を指定する場合は、S-VOL を指定してペアを中断しておく必要があります。 - false : P-VOL を指定してペアを削除する P-VOL で I/O が継続され、S-VOL には global-active device の予約属性が設定されます。この値を指定する場合は、P-VOL を指定してペアを中断しておく必要があります。 省略した場合、false が設定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した global-active device ペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_,pair1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.12.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する](#)

5.12.12 コピーグループ単位で global-active device ペアを中断する

指定したコピーグループ単位で global-active device ペアを中断（サスペンド）します。プライマリボリューム側のコピーグループを指定してペアを中断する方法と、セカンダリボリューム側のコピーグループを指定してペアを中断する方法があります。コピーグループ内にプライマリボリュームとセカンダリボリュームが混在している場合は、コピーグループを指定してペアの中断はできません。また、コピーグループ単位でペアの中断をする場合、同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時にほかの処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/split/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した remoteMirrorCopyGroupId の値を指定します。
次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId>,<copyGroupName>,<localDeviceGroupName>,<remoteDeviceGroupName>
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

中断だけをする場合のコード例を次に示します。中断したあと、P-VOL で I/O が継続されます。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "GAD"
  }
}
```

S-VOL を指定して中断する場合のコード例を次に示します。中断したあと、S-VOL で I/O が継続されます。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "GAD",
    "svolOperationMode": "SSWS"
  }
}
```

属性	型	説明
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 GAD : Global-active device
svolOperationMode	string	(任意) ペアを中断したあとに、I/O を継続するボリュームを指定します。 次の値を指定します。 SSWS : S-VOL で I/O が継続されます。 S-VOL を指定してペアを中断してください。 省略した場合、P-VOL で I/O が継続されます。P-VOL を指定してペアを中断してください。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	中断した global-active device ペアのコピーグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/split
```

この Action テンプレートでは、オブジェクト ID で指定されたコピーグループのペア種別と、ローカルストレージシステムにあるコピーグループ内のボリュームが P-VOL か S-VOL かによって、指定できる属性だけを返します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	指定したコピーグループのペアの操作ができないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_/actions/split
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_/actions/split
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_/actions/split/invoke
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_/actions/split/invoke
```

関連概念

- [5.12.2 global-active device ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.12.4 リモートコピーグループの一覧を取得する](#)

5.12.13 global-active device ペアを中断する

指定した global-active device ペアを中断（サスペンド）します。プライマリーボリュームを指定してペアを中断する方法と、セカンダリーボリュームを指定してペアを中断する方法があります。また、ペアの中断をする場合に、同一のコピーグループやペアに対して、同時にほかの処理を行わないでください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/split/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した remoteMirrorCopyPairId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,<remoteDeviceGroupName >,<copyPairName >
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

属性	型	説明
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

中断だけをする場合のコード例を次に示します。中断したあと、P-VOL で I/O が継続されます。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "GAD"
  }
}
```

S-VOL を指定して中断する場合のコード例を次に示します。中断したあと、S-VOL で I/O が継続されます。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "GAD",
    "svolOperationMode": "SSWS"
  }
}
```

属性	型	説明
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 GAD : Global-active device
svolOperationMode	string	(任意) ペアを中断したあとに、I/O を継続するボリュームを指定します。 次の値を指定します。 SSWS : S-VOL で I/O が継続されます。 S-VOL を指定してペアを中断してください。 省略した場合、P-VOL で I/O が継続されます。P-VOL を指定してペアを中断してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	中断した global-active device ペアの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/split
```

この Action テンプレートでは、オブジェクト ID で指定されたペアのペア種別と、ローカルストレージシステムにあるボリュームが P-VOL か S-VOL かによって、指定できる属性だけを返します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、指定したペアの操作ができないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_,pair1/actions/split
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_,pair1/actions/split
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_,pair1/actions/split/invoke
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_,pair1/actions/split/invoke
```

関連概念

- [5.12.2 global-active device ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.12.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する](#)

5.12.14 コピーグループ単位で global-active device ペアを再同期する

指定したコピーグループ単位で global-active device ペアを再同期します。プライマリーボリューム側のコピーグループを指定してペアを再同期する方法と、セカンダリーボリューム側のコピーグループを指定してペアを再同期する方法があります。コピーグループ内にプライマリーボリュームとセカンダリーボリュームが混在している場合は、コピーグループを指定してペアの再同期はできません。また、コピーグループ単位でペアの再同期をする場合、同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、ほかの処理を同時に行わないでください。



ヒント

- この API は、リクエストヘッダーに `Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait` を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。
- global-active device ペアを使用したデータ移行では、一つのボリュームを異なる二つのボリュームとペアにすることで、運用中の global-active device ペアから移行用ペア、移行先ペアを構成します。この場合、移行用ペア、移行先ペアのペア状態は、コピーが完了しても遷移しないことがあります。このため、移行用ペア、移行先ペアの操作では、リクエストヘッダーに `Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait` を指定して実行してください。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。global-active device ペアを使用したデータ移行については、マニュアル『global-active device ユーザガイド』を参照してください。



メモ

ストレージシステムがどちらか一方でも VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合で、かつペアを再同期するとき、同時にペアをコンシステンシーグループに新規に登録する操作は、対象のコピーグループ内のペア数が 1,000 以下のときだけ実行できます。ペアの数が 1,000 を超える場合は、コピーグループ内のペアをいったんすべて削除したあと、ペアを再作成するときにコンシステンシーグループに登録してください。または、ペアを削除してペアの数を 1,000 以下にしてから再同期したあとに、削除した分のペアを作成するときにコンシステンシーグループに登録してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID>/actions/resync/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した `remoteMirrorCopyGroupId` の値を指定します。
次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId>,<copyGroupName>,<localDeviceGroupName>,<remoteDeviceGroupName>
```

属性	型	説明
<code>remoteStorageDeviceId</code>	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
<code>copyGroupName</code>	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
<code>localDeviceGroupName</code>	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
<code>remoteDeviceGroupName</code>	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

再同期だけをする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "GAD"
  }
}
```

S-VOL を指定して、P-VOL と S-VOL を入れ替えて再同期する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "GAD",
    "doSwapSvol": true
  }
}
```

属性	型	説明
<code>replicationType</code>	string	(必須) ペア種別を指定します。 GAD : Global-active device
<code>doSwapSvol</code>	boolean	(任意) どちらのコピーグループを指定してペアを再同期するかを指定します。S-VOL 側をローカルストレージシステムとする場合に使用します。 • <code>true</code> : S-VOL 側のコピーグループを指定してペアを再同期する（スワップリシンク） S-VOL 側のコピーグループを指定してペアの状態が中断（サスペンド）されている場合に使用できます。P-VOL と S-VOL を入れ替えて、新しい P-VOL のデータを新しい S-VOL へコピーします。 • <code>false</code> : P-VOL 側のコピーグループを指定してペアの再同期をする省略した場合、<code>false</code> が設定されたと見なされます。 この属性に <code>true</code> を指定する場合、<code>doSwapPvol</code> 属性および <code>isConsistencyGroup</code> 属性に <code>true</code> を指定できません。

属性	型	説明
doSwapPvol	boolean	(任意) どちらのコピーグループを指定してペアを再同期するかを指定します。P-VOL 側をローカルストレージシステムとする場合に使用します。 • true: P-VOL 側のコピーグループを指定してペアを再同期する (スワップリシンク) P-VOL 側のコピーグループを指定してペアの状態が中断 (サスペンド) されている場合に使用できます。P-VOL と S-VOL を入れ替えて、新しい P-VOL のデータを新しい S-VOL へコピーします。 • false: P-VOL 側のコピーグループを指定してペアの再同期をする省略した場合、false が設定されたと見なされます。 この属性に true を指定する場合、doSwapSvol 属性および isConsistencyGroup 属性に true を指定できません。
isConsistencyGroup	boolean	(任意) コンシステンシーグループに未登録の場合、次の指定ができます。 • true: コンシステンシーグループに新規に登録する※ • false: コンシステンシーグループに未登録のままにする コンシステンシーグループに登録済みの場合は、この属性の設定値に関わらず登録済みの状態が保持されるため、この属性を指定する必要はありません。なお、false を指定した場合でもコンシステンシーグループの登録を取り消すことはできません。 コンシステンシーグループに新規に登録する場合は consistencyGroupId 属性も必ず指定します。 コンシステンシーグループの登録状態は、コピーグループ内で統一してください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループに登録されているペアと登録されていないペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。 この属性に true を指定した場合は、doSwapSvol 属性、doSwapPvol 属性と同時に指定できません。
consistencyGroupId	int	(任意) コンシステンシーグループ ID を 10 進数で指定します。 コンシステンシーグループに新規に登録する場合は必ず指定します。
fenceLevel	string	(任意) フェンスレベル isConsistencyGroup 属性に true を指定した場合に自動で NEVER が設定されます。
copyPace	int	(任意) コピー速度 コピーをする場合のトラックサイズを 1~15 の 10 進数で指定します。 数値が大きいくほどコピーをする速度が上がります。

注※ ストレージシステムがどちらか一方でも VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合は、コピーグループ内のペア数が 1,000 以下の場合だけ指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	再同期した global-active device ペアのコピーグループの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/resync
```

この Action テンプレートでは、オブジェクト ID で指定されたコピーグループのペア種別と、ローカルストレージシステムにあるコピーグループ内のボリュームが P-VOL か S-VOL かによって、指定できる属性だけを返します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	指定したペアの操作ができないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_/actions/resync
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_/actions/resync
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_/actions/resync/invoke
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copygroups/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_/actions/resync/invoke
```

関連概念

- [5.12.2 global-active device ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.12.4 リモートコピーグループの一覧を取得する](#)

5.12.15 global-active device ペアを再同期する

指定した global-active device ペアを再同期します。プライマリーボリュームを指定してペアを再同期する方法と、セカンダリーボリュームを指定してペアを再同期する方法があります。また、ペアの再同期をする場合に、同一のコピーグループやペアに対して、ほかの処理を同時に行わないでください。



ヒント

- この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。
- global-active device ペアを使用したデータ移行では、一つのボリュームを異なる二つのボリュームとペアにすることで、運用中の global-active device ペアから移行用ペア、移行先ペアを構成します。この場合、移行用ペア、移行先ペアのペア状態は、コピーが完了しても遷移しないことがあります。このため、移行用ペア、移行先ペアの操作では、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行してください。詳細についてはペアの操作の流れの説明を参照してください。global-active device ペアを使用したデータ移行については、マニュアル『global-active device ユーザガイド』を参照してください。



メモ

ストレージシステムがどちらか一方でも VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合で、かつペアを再同期するとき、同時にペアをコンシステンシーグループに新規に登録する操作は、対象のコピーグループ内のペア数が 1,000 以下のときだけ実行できます。ペアの数が 1,000 を超える場合は、コピーグループ内のペアをいったんすべて削除したあと、ペアを再作成するときにコンシステンシーグループに登録してください。または、ペアを削除してペアの数を 1,000 以下にしてから再同期したあとに、削除した分のペアを作成するときにコンシステンシーグループに登録してください。

実行権限

ストレージ管理者（リモートバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID >/actions/resync/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

リモートコピーペアの情報取得で取得した remoteMirrorCopyPairId の値を指定します。次のように属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<remoteStorageDeviceId >,<copyGroupName >,<localDeviceGroupName >,<remoteDeviceGroupName >,<copyPairName >
```

属性	型	説明
remoteStorageDeviceId	string	(必須) リモートストレージシステムのストレージデバイス ID
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
localDeviceGroupName	string	(必須) ローカルストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
remoteDeviceGroupName	string	(必須) リモートストレージシステム側のデバイスグループ名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名 1～31 文字で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

再同期だけをする場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "GAD"
  }
}
```

P-VOL を指定して、P-VOL と S-VOL を入れ替えて再同期する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "replicationType": "GAD",
    "doSwapPvol": true
  }
}
```

属性	型	説明
replicationType	string	(必須) ペア種別を指定します。 GAD : Global-active device
doSwapSvol	boolean	(任意) どちらのボリュームを指定してペアを再同期するかを指定します。S-VOL 側をローカルストレージシステムとする場合に使用します。 • true : S-VOL を指定してペアを再同期する（スワップリシンク） S-VOL を指定してペアの状態が中断（サスペンド）されている場合に使用できます。P-VOL と S-VOL を入れ替えて、新しい P-VOL のデータを新しい S-VOL へコピーします。 • false : P-VOL を指定してペアの再同期をする省略した場合、false が設定されたと見なされます。この属性に true を指定する場合、doSwapPvol 属性および isConsistencyGroup 属性に true を指定できません。

属性	型	説明
doSwapPvol	boolean	(任意) どちらのボリュームを指定してペアを再同期するかを指定します。P-VOL 側をローカルストレージシステムとする場合に使用します。 • true : P-VOL を指定してペアを再同期する (スワップリシンク) P-VOL を指定してペアの状態が中断 (サスペンド) されている場合に使用できます。P-VOL と S-VOL を入れ替えて、新しい P-VOL のデータを新しい S-VOL へコピーします。 • false : P-VOL を指定してペアの再同期をする省略した場合、false が設定されたと見なされます。この属性に true を指定する場合、doSwapSvol 属性および isConsistencyGroup 属性に true を指定できません。
isConsistencyGroup	boolean	(任意) コンシステンシーグループに未登録の場合、次の指定ができます。 • true : コンシステンシーグループに新規に登録する※ • false : コンシステンシーグループに未登録のままにする コンシステンシーグループに登録済みの場合は、この属性の設定値に関わらず登録済みの状態が保持されるため、この属性を指定する必要はありません。なお、false を指定した場合でもコンシステンシーグループの登録を取り消すことはできません。 コンシステンシーグループに新規に登録する場合は consistencyGroupId 属性も必ず指定します。 コンシステンシーグループの登録状態は、コピーグループ内で統一してください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループに登録されているペアと登録されていないペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。 この属性に true を指定した場合は、doSwapSvol 属性、doSwapPvol 属性と同時に指定できません。
consistencyGroupId	int	(任意) コンシステンシーグループ ID を 10 進数で指定します。 コンシステンシーグループに新規に登録する場合は必ず指定します。 コンシステンシーグループ ID は、コピーグループ内で統一してください。同じコピーグループ内にコンシステンシーグループ ID が異なるペアが混在すると、コンシステンシーグループ単位でペアを正しく操作できません。
fenceLevel	string	(任意) フェンスレベル isConsistencyGroup 属性に true を指定した場合に自動で NEVER が設定されます。
copyPace	int	(任意) コピー速度 コピーをする場合のトラックサイズを 1~15 の 10 進数で指定します。数値が大きいほどコピーをする速度が上がります。

注※ ストレージシステムがどちらか一方でも VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合は、コピーグループ内のペア数が 1,000 以下の場合だけ指定できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	再同期した global-active device ペアの URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-coppairs/<オブジェクト ID >/actions/resync
```

この Action テンプレートでは、オブジェクト ID で指定されたペアのペア種別と、ローカルストレージシステムにあるボリュームが P-VOL か S-VOL かによって、指定できる属性だけを返します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	このオブジェクトは、指定したペアの操作ができないことを示します。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-coppairs/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupP_,remoteCopyGroupS_,pair1/actions/resync
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-coppairs/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_,pair1/actions/resync
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

P-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123789,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_,pair1/actions/resync/invoke
```

S-VOL 側のストレージシステムを指定するとき

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Remote-Authorization:Session 10399a1ffce3489b9c3a823017462396" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/remote-mirror-copypairs/886000123456,remoteCopyGroup,remoteCopyGroupS_,remoteCopyGroupP_,pair1/actions/resync/invoke
```

関連概念

- [5.12.2 global-active device ペアの操作の流れ](#)

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.12.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する](#)

5.13 Volume Migration の操作

REST API で実行する Volume Migration の操作について説明します。

5.13.1 Volume Migration とは

Volume Migration は、ストレージシステム内（外部ストレージシステムを含む）で、ボリューム上のデータを別のボリュームへ移動します。別のボリュームへデータを移動することをマイグレーションと呼びます。

次のような場合に、Volume Migration を使用して、マイグレーションを実行します。

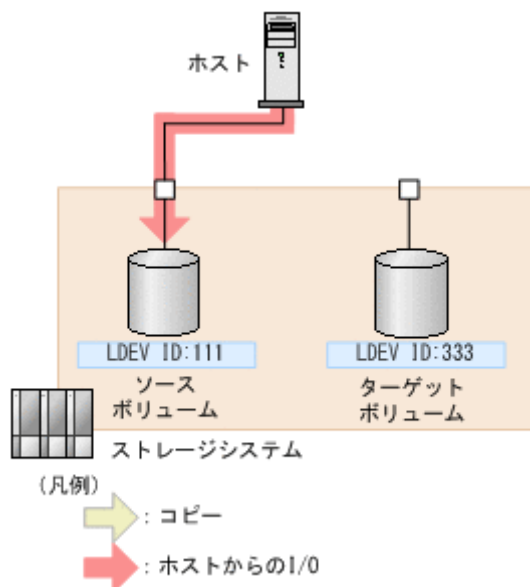
- 新しくストレージシステムを導入したときに古いストレージシステムからデータを移行する。
- I/O 頻度が低くなったデータを外部ストレージシステムに移行する。
- I/O 頻度が高いデータを、利用率の低いドライブや性能の高いドライブのボリュームに再配置する。

マイグレーションの実行中も、ホストからデータにアクセスできます。マイグレーションが完了すると、移動元ボリュームの LDEV ID とホスト I/O は、移動先ボリュームのものと自動的に入れ替わります。そのため、マイグレーション後もホストとのバス設定を変更することなくデータへのアクセスを継続できます。

Volume Migration でマイグレーションを実行する場合の、データの流れについて説明します。

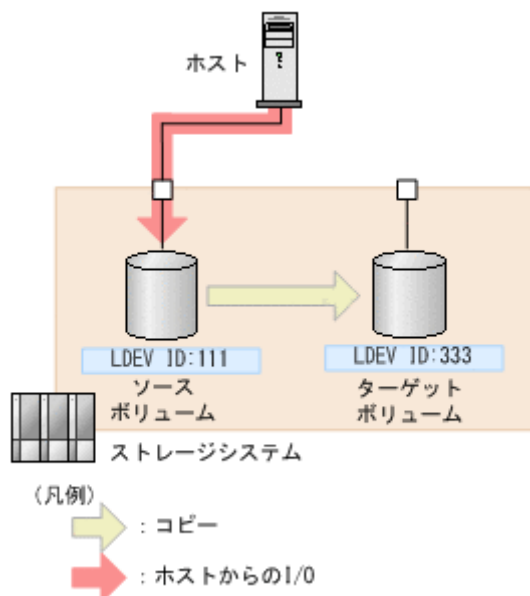
マイグレーション実行前

ホストからの移動元ボリューム（ソースボリューム）に対して I/O がある状態です。ソースボリュームと、マイグレーション用に用意した移動先ボリューム（ターゲットボリューム）とで、Volume Migration 用のペアを作成します。



マイグレーション実行中

マイグレーションを実行すると、ソースボリュームからターゲットボリュームへデータがコピーされます。マイグレーション実行中にも、ホストからオンラインでデータの読み込み（Read）および書き込み（Write）ができます。データのコピー中にホストからの書き込み I/O が発生した場合は、差分データだけをターゲットボリュームにコピーし直します。差分がなくなるまでコピーを繰り返します。

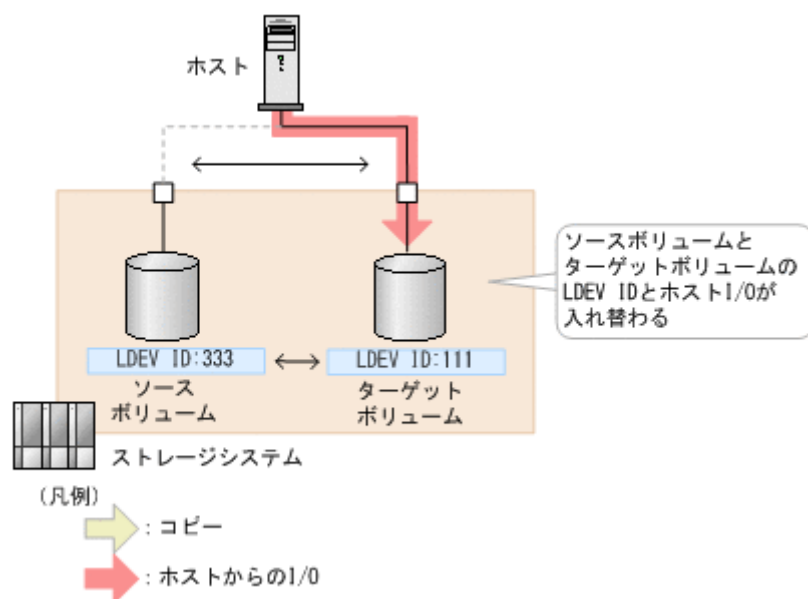


メモ

マイグレーション実行中に繰り返すコピー回数には上限があり、上限値は移動するボリュームの容量によって変わります。コピー回数の上限値を超えても差分がなくなる場合は、マイグレーションが失敗します。このときは、ホストからの負荷を下げてマイグレーションを再実行してください。ホストからの更新 I/O は、50IOPS 以下を目安としてください。

マイグレーション完了

データのコピーが完了し、ソースボリュームとターゲットボリュームのデータが完全に同期すると、ソースボリュームの LDEV ID とホスト I/O はターゲットボリュームに入れ替わります。ホスト側から見たボリュームやパスの設定はマイグレーション前と変わりませんが、実際のデータはマイグレーション用に用意したボリューム上に移動しています。



Volume Migration を使用するために必要な要件やボリューム移動時の注意事項などの詳細については、マニュアル『Volume Migration ユーザガイド』を参照してください。

REST API 以外のソフトウェアを使用して Volume Migration 用のペアを作成した場合の注意事項

REST API 以外のソフトウェアを使用して作成したペアを REST API で管理する場合は、マニュアル『RAID Manager ユーザガイド』の LDEV グループ定義方法に関する説明を参照し、コマンドを実行する方法でコピーグループおよびデバイスグループを正しく設定してください。

『RAID Manager ユーザガイド』に記載されているデバイス名は、REST API ではコピーペア名に相当します。

なお、REST API を使用してペアを作成した場合は、これらの情報は自動的に設定されます。そのため、REST API を使用してペアを管理する場合は、REST API を使用してペアを作成することをお勧めします。

5.13.2 Volume Migration の操作の流れ

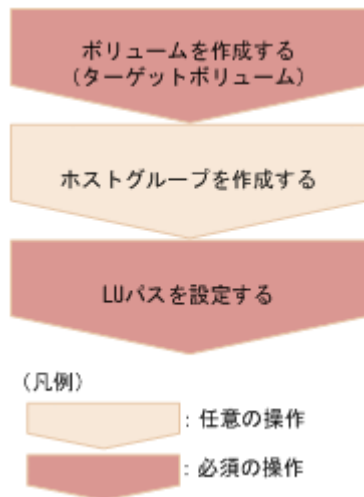
REST API で行う、Volume Migration を使用したマイグレーション操作の流れについて説明します。

Volume Migration で使用するボリュームの要件や、マイグレーション実行時の注意事項などについては、マニュアル『Volume Migration ユーザガイド』を参照してください。

マイグレーションの準備

マイグレーションを開始する前に、移動先のボリューム（ターゲットボリューム）の準備をします。ターゲットボリュームには LU パスを設定しておく必要があります。

操作の流れを次に説明します。



ボリュームの作成（ターゲットボリューム）

データの移動先となるターゲットボリュームを作成します。

ホストグループの作成

ターゲットボリュームに LU パスを設定するために、ホストグループを作成します。このホストグループはホストに割り当てられている必要はありません。既存のホストグループを使用することもできますが、移動元ボリューム（ソースボリューム）が属するホストグループは使用できません。

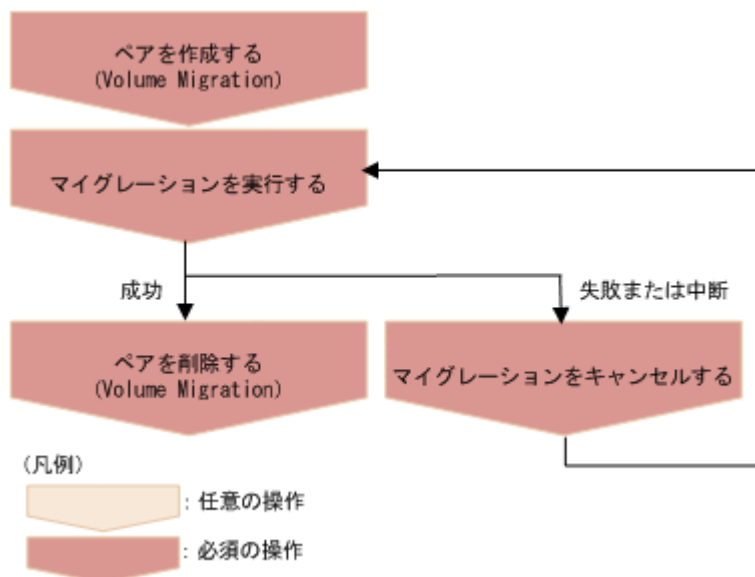
LU パスの設定

ターゲットボリューム用に作成したホストグループを指定して、LU パスを設定します。

マイグレーションの実行

ソースボリュームを P-VOL、ターゲットボリュームを S-VOL として Volume Migration 用のペアを作成し、データのコピーを行います。ペアはコピーグループ単位でも操作できます。コピーグループは、コピーペアを 1 つにグループ化したものです。P-VOL をグループ化したデバイスグループと、S-VOL をグループ化したデバイスグループから構成されます。

操作の流れを次に説明します。



ペアを作成する (Volume Migration)

ソースボリュームとターゲットボリュームで **Volume Migration** 用のペアを作成します。

Volume Migration 用のペアを作成した時点では、ペア状態は **SMPL** です。マイグレーションを実行するまではデータのコピーは行われません。

マイグレーションを実行する

ペア単位またはコピーグループ単位で、ソースボリュームからターゲットボリュームへデータのコピーを行います。データのコピーが完了すると、ソースボリュームとターゲットボリュームの **LDEV ID** やパスの設定が入れ替わり、ターゲットボリューム側にホストの **I/O** が切り替わります。

ペアを削除する (Volume Migration)

マイグレーションのジョブが完了し、成功していた場合は、マイグレーション用のペアを削除します。

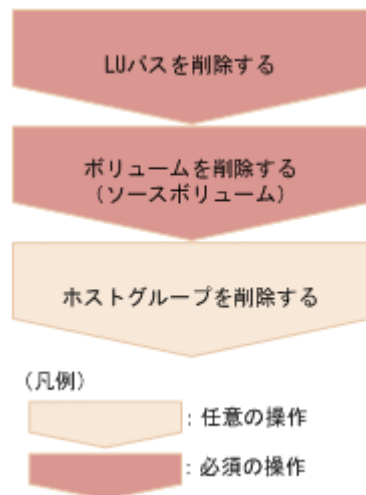
マイグレーションをキャンセルする

実行中のマイグレーションを中止したい場合や、マイグレーションのジョブが失敗した場合などは、マイグレーションをキャンセルします。マイグレーションをキャンセルすると、ペアの状態が **SMPL** になり、マイグレーションを再実行できる状態になります。

マイグレーション後の処理

マイグレーション用に作成したボリュームやホストグループを削除します。

操作の流れを次に説明します。



LU パスを削除する

ソースボリュームに設定された **LU** パスを削除します。ただし、マイグレーション完了時にパスの設定がソースボリュームとターゲットボリュームで入れ替わっているため、ボリュームマイグレーション用に作成したホストグループ（ホストに割り当てられていないホストグループ）側に設定されたパスを削除します。

ボリュームを削除する (ソースボリューム)

ソースボリュームを削除します。ただし、マイグレーション完了時に **LDEV ID** が入れ替わっているため、削除するボリュームの **LDEV ID** には、ターゲットボリュームとして作成したボリューム（ホストからの **I/O** が無いボリューム）の **LDEV ID** を指定します。

ホストグループを削除する

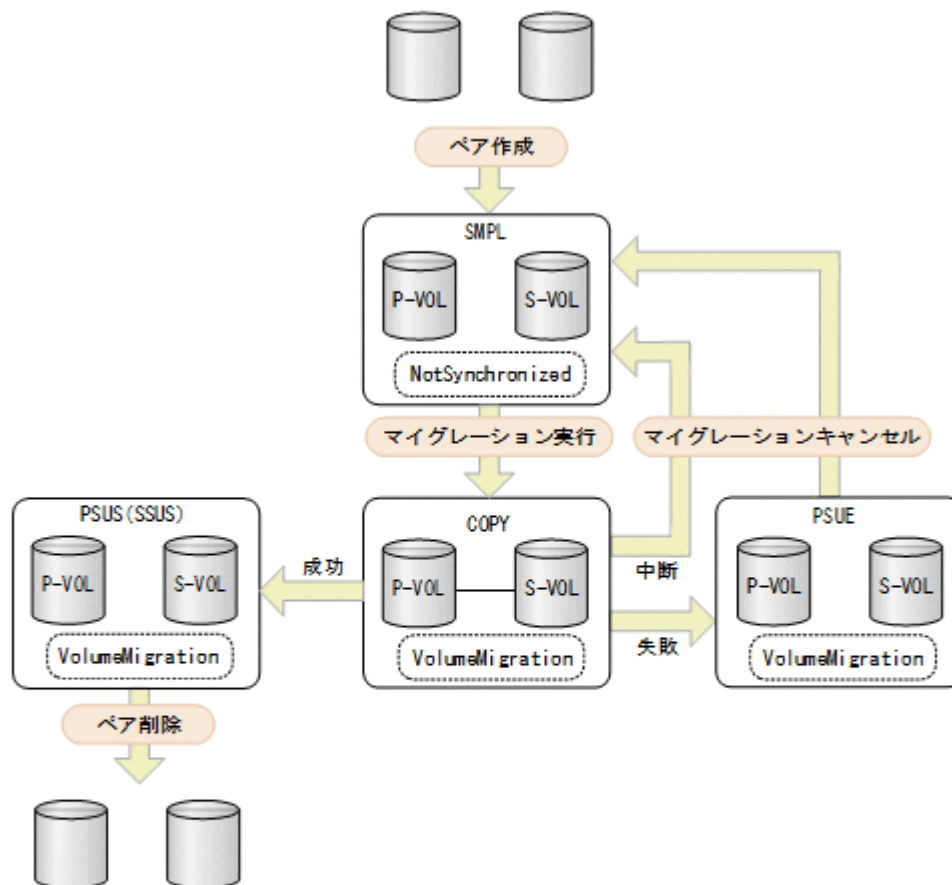
ソースボリュームが属していたホストグループが不要になった場合は、削除します。

リクエストヘッダーでの Job-Mode-Wait-Configuration-Change の指定について

マイグレーションの実行やキャンセルの操作では、データコピーに時間がかかるためにジョブのステータスが Completed にならず、複数の非同期処理を同時に実行するとジョブが滞留することがあります。この場合、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することで、データコピーが完了するまで待たないでジョブのステータスが Completed になり、次のジョブの実行が開始されます。このとき、ジョブの実行が完了してもデータコピーは継続されます。データのコピーが完了したかどうかは、ジョブのステータスではなく対象のペアの状態を取得して確認してください。ペアの状態については、ペアの状態遷移の説明を参照してください。

5.13.3 ペアの状態遷移（Volume Migration）

ペアの操作によって遷移するペアの状態を、次の図に示します。



（凡例）

P-VOL：プライマリーボリューム
S-VOL：セカンダリーボリューム

（オレンジ色の丸）：REST APIからのペア操作

（実線枠）：ペアの状態

（点線枠）：コピーモード

ペアの状態	コピーモード	説明	P-VOL へのアクセス	S-VOL へのアクセス
SMPL	NotSynchronized	Volume Migration が実行できる状態	Read/Write 可	Read/Write 可

ペアの状態	コピーモード	説明	P-VOL へのアクセス	S-VOL へのアクセス
COPY	VolumeMigration	マイグレーション中	Read/Write 可	-
PSUS	VolumeMigration	マイグレーション完了 (P-VOL 側で表示)	Read/Write 可	Read/Write 可
SSUS	VolumeMigration	マイグレーション完了 (S-VOL 側で表示)	Read/Write 可	Read/Write 可
PSUE	VolumeMigration	マイグレーションが中断された、または失敗した状態	Read/Write 可	Read のみ可

5.13.4 Volume Migration 用のペアを作成する

REST API でマイグレーションを行うために、ソースボリューム (P-VOL) とターゲットボリューム (S-VOL) でペアを作成します。ペアを作成した時点では、ペアの状態は **SMPL** です。ペアの作成は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング) およびストレージ管理者 (ローカルバックアップ管理)

リクエストライン

POST <ベース URL> /v1/objects/local-clone-coppairs

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "copyGroupName": "vm-cg",
  "pvolDeviceGroupName": "dgp",
  "svolDeviceGroupName": "dgs",
  "copyPairName": "pair",
  "svolLdevId": 40970,
  "pvolLdevId": 40960,
  "replicationType": "SI",
  "copyMode": "NotSynchronized",
  "isNewGroupCreation": true
}
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 29 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
isNewGroupCreation	boolean	(必須) コピーグループを新規に作成してペアを追加するか、既存のコピーグループにペアを追加するかを指定します。

属性	型	説明
		同じコピーグループ内に、Volume Migration 用のペアと ShadowImage ペアが混在しないようにしてください。 • true : 新しくコピーグループを作成してペアを追加 • false : 既存のコピーグループへペアを追加
copyPairName	string	(必須) ペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyMode	string	(必須) コピーモード NotSynchronized を指定します。
replicationType	string	(必須) ペア種別 SI を指定します。
pvolLdevId	int	(必須) P-VOL (ソースボリューム) の LDEV 番号を 10 進数で指定します。
svolLdevId	int	(必須) S-VOL (ターゲットボリューム) の LDEV 番号を 10 進数で指定します。
pvolDeviceGroupName	string	(任意) P-VOL 用デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。 S-VOL 用デバイスグループ名とは異なる名称を指定します。また、既存のコピーグループへペアを追加する場合、既存の P-VOL 用デバイスグループ名を指定します。 省略した場合、< copyGroupName > P_ が設定されます。
svolDeviceGroupName	string	(任意) S-VOL 用デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。 P-VOL 用デバイスグループ名とは異なる名称を指定します。既存のコピーグループへペアを追加する場合、既存の S-VOL 用デバイスグループ名を指定します。 省略した場合、< copyGroupName > S_ が設定されます。
isDataReductionForceCopy	boolean	(任意) 容量削減機能が有効なボリュームでペアを強制的に作成するかどうかを指定します。 容量削減機能が有効なボリュームでペアを作成する場合、必ず true を指定します。 • true : 強制的に作成する※ • false : 強制的に作成しない 省略した場合、false が設定されます。

注※ 容量削減機能（圧縮または重複排除）が有効なボリュームを使用してペアを作成すると、圧縮または重複排除されたデータをコピーするため、コピーの性能やホストの I/O 性能が低下する場合があります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成したペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-coppairs
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.1.1 ジョブオブジェクト

5.13.5 コピーグループ単位でマイグレーションを実行する

指定したコピーグループ単位でマイグレーションを実行して、ソースボリューム（P-VOL）のデータをターゲットボリューム（S-VOL）にコピーします。コピーが完了すると、ホストのアクセスがソースボリュームからターゲットボリュームに切り替わります。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。



メモ

マイグレーション実行の API が成功してデータのコピーが完了したあとに、ペアを削除する API を実行して、ソースボリュームとターゲットボリュームのペアの状態を SMPL にしてください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait を指定して実行することをお勧めします。詳細については Volume Migration の操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/migrate/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

コピーグループ一覧から取得した localCloneCopygroupId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL（ソースボリューム）デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

属性	型	説明
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL (ターゲットボリューム) デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は `affectedResources` を表示しません。マイグレーションが成功したかどうかは、コピーグループの情報を取得する API を実行して確認してください。ペアボリューム状態を次に示します。

- ・ マイグレーション成功 : PSUS
- ・ マイグレーション失敗 : PSUE

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST -d "" https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/vm-cg,dgp,dgs/actions/migrate/invoke
```

関連参照

- ・ [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- ・ [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- ・ [5.13.8 特定のコピーグループの情報を取得する \(Volume Migration\)](#)

5.13.6 マイグレーションを実行する

マイグレーションを実行して、ソースボリューム (P-VOL) のデータをターゲットボリューム (S-VOL) にコピーします。コピーが完了すると、ホストのアクセスがソースボリュームからターゲットボリュームに切り替わります。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。



メモ

マイグレーション実行の API が成功してデータのコピーが完了したあとに、ペアを削除する API を実行して、ソースボリュームとターゲットボリュームのペアの状態を **SMPL** にしてください。



ヒント

この API は、リクエストヘッダーに `Job-Mode-Wait-Configuration-Change:NoWait` を指定して実行することをお勧めします。詳細については **Volume Migration** の操作の流れの説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/migrate/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ペアの情報から取得した `localCloneCopypairId` の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>,<copyPairName>
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL（ソースボリューム）デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL（ターゲットボリューム）デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) ペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は `affectedResources` を表示しません。マイグレーションが成功したかどうかは、ペアの情報を取得する API を実行して確認してください。ペアの状態を次に示します。

- ・ マイグレーション成功：PSUS
- ・ マイグレーション失敗：PSUE

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST -d "" https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs/vm-cg,dgp,dgs,p1/actions/migrate/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.13.10 特定のペアの情報を取得する \(Volume Migration\)](#)

5.13.7 コピーグループの一覧を取得する (Volume Migration)

対象のストレージシステム内のコピーグループのうちペアが登録されているコピーグループの情報を取得します。



重要

コピーグループ名またはデバイスグループ名に半角スペースが含まれている場合、そのコピーグループの情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ pair コピーグループの一覧に加えて、コピーグループに含まれるペアの詳細な情報を取得します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細について

パラメーター	型	説明
		では、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "copyGroupName": "localCopyGroup1",
      "pvolDeviceGroupName": "localCopyGroup1P_",
      "svolDeviceGroupName": "localCopyGroup1S_",
      "localCloneCopygroupId":
"localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_"
    },
    {
      "copyGroupName": "localCopyGroup2",
      "pvolDeviceGroupName": "localCopyGroupppvol",
      "svolDeviceGroupName": "localCopyGroupsvol",
      "localCloneCopygroupId":
"localCopyGroup2,localCopyGroupppvol,localCopyGroupsvol"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	コピーグループ名
pvolDeviceGroupName	string	P-VOL（ソースボリューム）のデバイスグループ名
svolDeviceGroupName	string	S-VOL（ターゲットボリューム）のデバイスグループ名
localCloneCopygroupId	string	ペアが登録されているコピーグループのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - copyGroupName - pvolDeviceGroupName - svolDeviceGroupName

クエリーパラメーターで detailInfoType に pair を指定して実行すると、コピーグループの一覧に加えて次の情報も取得できます。

属性	型	説明
copyPairs	object[]	ペアに関する、次の属性が出力されます。 情報が取得できない場合、copyPairs オブジェクト配下の属性は出力されません。 - copyGroupName (string) コピーグループ名 - copyPairName (string) ペア名

属性	型	説明
		- replicationType (string) ペア種別 SI が出力されます。 - copyMode (string) コピーモード - NotSynchronized: マイグレーションをするために作成したペア - VolumeMigration: マイグレーション中またはマイグレーションが完了したペア そのほかのペアは、それ以外の値が表示されます。 - pvolLdevId (int) P-VOL の LDEV 番号 (10 進数) - svolLdevId (int) S-VOL の LDEV 番号 (10 進数) - pvolStatus (string) P-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (Volume Migration) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。 - svolStatus (string) S-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移 (Volume Migration) の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。 - localCloneCopypairId (string) ペアのオブジェクト ID - pvolMuNumber (int) P-VOL の MU 番号

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.13.8 特定のコピーグループの情報を取得する (Volume Migration)

指定したコピーグループの情報およびコピーグループに含まれる Volume Migration 用のペアの情報を取得します。ペアの状態を確認したり、ペアの構成情報を取得したりできます。



重要

- 対象のコピーグループに、ほかの REST API サーバーや REST API 以外のソフトウェアを使用して作成または削除したペアが含まれている場合、その情報が正しく取得できないことがあります。最新のペアの情報を取得したいときは、ペアの一覧を取得する API を使用してください。
- コピーグループ名、デバイスグループ名、またはコピーペア名に半角スペースが含まれている場合、その情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

コピーグループ一覧から取得した localCloneCopygroupId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL (ソースボリューム) のデバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL (ターゲットボリューム) のデバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "localCloneCopygroupId" : "vm-cg,dgp,dgs",
  "copyGroupName" : "vm-cg",
  "pvolDeviceGroupName" : "dgp",
  "svolDeviceGroupName" : "dgs",
  "copyPairs" : [ {
    "localCloneCopypairId" : "vm-cg,dgp,dgs,p0",
    "copyGroupName" : "vm-cg",
    "copyPairName" : "p0",
    "replicationType" : "SI",
    "copyMode" : "NotSynchronized",
    "pvolLdevId" : 40970,
    "pvolStatus" : "SMPL",
    "svolLdevId" : 40960,
  } ]
}
```



```

    "svolStatus" : "SMPL",
    "pvolMuNumber" : 0,
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "svolProcessingStatus": "N"
  }, {
    "localCloneCoppypairId" : "vm-cg,dgp,dgs,p1",
    "copyGroupName" : "vm-cg",
    "copyPairName" : "p1",
    "replicationType" : "SI",
    "copyMode" : "NotSynchronized",
    "pvolLdevId" : 40971,
    "pvolStatus" : "SMPL",
    "svolLdevId" : 40961,
    "svolStatus" : "SMPL",
    "pvolMuNumber" : 0,
    "pvolProcessingStatus": "N",
    "svolProcessingStatus": "N"
  } ]
}

```

属性	型	説明
copyGroupName	string	コピーグループ名
pvolDeviceGroupName	string	P-VOL のデバイスグループ名
svolDeviceGroupName	string	S-VOL のデバイスグループ名
localCloneCopygroup Id	string	ペアが登録されているコピーグループのオブジェクト ID 次の属性をコンマで連結した形式で出力します。 - copyGroupName - pvolDeviceGroupName - svolDeviceGroupName
copyPairs	object[]	ペアに関する、次の属性が出力されます。 - copyGroupName (string) コピーグループ名 - copyPairName (string) ペア名 - replicationType (string) ペア種別 SI が出力されます。 - copyMode (string) コピーモード - NotSynchronized: マイグレーションをするために作成したペア - VolumeMigration: マイグレーション中またはマイグレーションが完了したペア そのほかのペアは、それ以外の値が表示されます。 - copyProgressRate (int) コピーの進捗率 (%) 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。 - pvolLdevId (int) P-VOL の LDEV 番号 (10 進数) - svolLdevId (int) S-VOL の LDEV 番号 (10 進数) - pvolStatus (string)

属性	型	説明
		P-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移（Volume Migration）の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。 • svolStatus (string) S-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移（Volume Migration）の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。 • localCloneCoppairId (string) ペアのオブジェクト ID • pvolMuNumber (int) P-VOL の MU 番号 • pvolProcessingStatus (string) ペアに対する処理の状態 ◦ E：拡張処理が実行中 ◦ N：拡張処理が実行中でない svolProcessingStatus と同じ値が出力されます。 • svolProcessingStatus (string) ペアに対する処理の状態 ◦ E：拡張処理が実行中 ◦ N：拡張処理が実行中でない pvolProcessingStatus と同じ値が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
404	Not Found	取得できるコピーグループがない、または取得したコピーグループに含まれるペアが一組もないことを示します。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-coppairs?localCloneCopyGroupId=vm-cg,dgp,dgs
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.13.3 ペアの状態遷移（Volume Migration）](#)
- [5.13.9 ペアの一覧を取得する（Volume Migration）](#)

5.13.9 ペアの一覧を取得する（Volume Migration）

クエリーパラメーターで指定したコピーグループに含まれるペアの情報を取得します。ペアの情報を最新の状態に更新することもできます。



重要

- 対象のコピーグループに、ほかの REST API サーバーや REST API 以外のソフトウェアを使用して作成または削除したペアが含まれている場合、その情報が取得できないことがあります。この場合、クエリーパラメーターに `refresh=true` を指定して実行すると、最新のペアの情報を取得できることがあります。ただし、指定したコピーグループに含まれるペアの情報を更新してから情報を取得するため、処理に時間がかかります。
- コピーグループ名、デバイスグループ名、またはペア名に半角スペースが含まれている場合、その情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copypairs
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
localCloneCopyGroupId	string	(必須) ペアが登録されているコピーグループのオブジェクト ID コピーグループ一覧で取得した localCloneCopygroupId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。 < copyGroupName > , < pvolDeviceGroupName > , < svolDeviceGroupName > • copyGroupName (string) コピーグループ名 31 文字以内で指定します。 • pvolDeviceGroupName (string) P-VOL（ソースボリューム）のデバイスグループ名 31 文字以内で指定します。 • svolDeviceGroupName (string) S-VOL（ターゲットボリューム）のデバイスグループ名 31 文字以内で指定します。
refresh	boolean	(任意) ペアの情報を最新の状態に更新するかどうか • true : 更新する • false : 更新しない true を指定した場合、指定したコピーグループに含まれるペアの情報を更新してから情報を取得するため、処理に時間がかかります。省略した場合は、false が指定されたと見なされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

指定したコピーグループ内のペアの情報が一覧で取得されます。レスポンスボディの内容については、特定のペアの情報を取得する API の説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session
d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs?
localCloneCopyGroupId=localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_
&refresh=true"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.13.10 特定のペアの情報を取得する \(Volume Migration\)](#)

5.13.10 特定のペアの情報を取得する (Volume Migration)

指定した Volume Migration 用のペアの情報を取得します。ペアの状態や構成情報を取得できません。



重要

- 対象のペアを、ほかの REST API サーバーや REST API 以外のソフトウェアを使用して作成したりまたは削除した場合、その情報が正しく取得できないことがあります。最新のペアの情報を取得したいときは、ペアの一覧を取得する API を使用してください。
- コピーグループ名、デバイスグループ名、またはペア名に半角スペースが含まれている場合、その情報は取得できません。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copypairs/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ペアの情報から取得した localCloneCopypairId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName >,<pvolDeviceGroupName >,<svolDeviceGroupName >,<
copyPairName >
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL (ソースボリューム) デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL (ターゲットボリューム) デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) ペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "localCloneCoppypairId" : "vm-cg,dgp,dgs,p1",
  "copyGroupName" : "vm-cg",
  "copyPairName" : "p1",
  "replicationType" : "SI",
  "copyMode" : "NotSynchronized",
  "pvolLdevId" : 40971,
  "pvolStatus" : "SMPL",
  "svolLdevId" : 40961,
  "svolStatus" : "SMPL",
  "pvolMuNumber" : 0,
  "pvolProcessingStatus": "N",
  "svolProcessingStatus": "N"
}
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	コピーグループ名
copyPairName	string	ペア名
replicationType	string	ペア種別 SI が出力されます。
copyMode	string	コピーモード - NotSynchronized: マイグレーションをするために作成したペア - VolumeMigration: マイグレーション中またはマイグレーションが完了したペア そのほかのペアは、それ以外の値が表示されます。
copyProgressRate	int	コピーの進捗率 (%) 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。
pvolLdevId	int	P-VOL の LDEV 番号 (10 進数)
svolLdevId	int	S-VOL の LDEV 番号 (10 進数)

属性	型	説明
pvolStatus	string	P-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移（Volume Migration）の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。
svolStatus	string	S-VOL のペアボリューム状態 詳細については、ペアの状態遷移（Volume Migration）の説明を参照してください。 情報が取得できない場合、この属性は出力しません。
localCloneCopypairId	string	ペアのオブジェクト ID
pvolMuNumber	int	P-VOL の MU 番号
pvolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 - E：拡張処理が実行中 - N：拡張処理が実行中でない svolProcessingStatus と同じ値が出力されます。
svolProcessingStatus	string	ペアに対する処理の状態 - E：拡張処理が実行中 - N：拡張処理が実行中でない pvolProcessingStatus と同じ値が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-coppypairs/vm-cg,dgp,dgs,pl
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.13.3 ペアの状態遷移（Volume Migration）
- 5.13.9 ペアの一覧を取得する（Volume Migration）

5.13.11 ペアを削除する（Volume Migration）

指定したペアを削除します。コピーグループにペアがなくなった場合、コピーグループとコピーグループを構成するデバイスグループも削除します。ペアの削除は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/local-clone-coppypairs/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ペアの情報から取得した `localCloneCopypairId` の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>,<copyPairName>
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL (ソースボリューム) デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL (ターゲットボリューム) デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copypairs/localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_,pair1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.13.10 特定のペアの情報を取得する \(Volume Migration\)](#)

5.13.12 コピーグループを削除する (Volume Migration)

指定したコピーグループを削除します。コピーグループに含まれるすべてのペアおよびデバイスグループも削除します。コピーグループの削除は、リソースをロックしてから実行するか、またはほかのユーザーがリソースをロックしていないときに実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

コピーグループ一覧から取得した `localCloneCopygroupId` の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL（ソースボリューム）デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL（ターゲットボリューム）デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除したコピーグループの URL

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/
```



```
ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/  
localCopyGroup1,localCopyGroup1P_,localCopyGroup1S_
```

コピーグループを強制的に削除する場合

P-VOL のデバイスグループだけが残っているなど、正常な構成でないためにコピーグループを削除できない場合、リクエストボディに `forceDelete` 属性を設定することでコピーグループを強制的に削除できます。正常な構成のコピーグループを削除する場合は使用しないでください。

`forceDelete` 属性を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{  
  "forceDelete" : true  
}
```

属性	型	説明
<code>forceDelete</code>	boolean	(任意) コピーグループを強制的に削除するかどうかを指定します。 <code>true</code> : コピーグループを強制的に削除する <code>false</code> : コピーグループを強制的に削除しない 省略した場合、 <code>false</code> が設定されたと見なされます。

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.13.8 特定のコピーグループの情報を取得する \(Volume Migration\)](#)

5.13.13 コピーグループ単位でマイグレーションをキャンセルする

実行中のマイグレーションを中止したい場合や、マイグレーションが失敗したときなどに、指定したコピーグループのマイグレーションをキャンセルします。マイグレーションをキャンセルすると、対象のコピーグループに含まれるペアの状態が **SMPL** に戻ります。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。

実行権限

ストレージ管理者 (ローカルバックアップ管理)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >/  
actions/split/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

コピーグループ一覧から取得した `localCloneCopygroupId` の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL (ソースボリューム) デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL (ターゲットボリューム) デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "forceSplit": true
  }
}
```

属性	型	説明
forceSplit	boolean	(任意) マイグレーションをキャンセルするかどうかを指定します。 - true: キャンセルする - false: キャンセルしない 省略した場合、false が設定されたものと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	マイグレーションをキャンセルしたコピーグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-copygroups/vm-cg,dgp,dgs/actions/split/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

- ・ [5.13.8 特定のコピーグループの情報を取得する \(Volume Migration\)](#)

5.13.14 マイグレーションをキャンセルする

実行中のマイグレーションを中止したい場合や、マイグレーションが失敗した場合などに、指定したペアのマイグレーションをキャンセルします。マイグレーションをキャンセルすると、ペアの状態が SMPL に戻ります。同一のコピーグループやコピーグループ内のペアに対して、同時に作成、削除、または状態遷移を伴う処理を行わないでください。

実行権限

ストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/v1/objects/local-clone-copypairs/<オブジェクト ID>/actions/split/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ペアの情報から取得した localCloneCopypairId の値を指定します。次に示す属性値を連結した形式でも指定できます。

```
<copyGroupName>,<pvolDeviceGroupName>,<svolDeviceGroupName>,<copyPairName>
```

属性	型	説明
copyGroupName	string	(必須) コピーグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
pvolDeviceGroupName	string	(必須) P-VOL（ソースボリューム）デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
svolDeviceGroupName	string	(必須) S-VOL（ターゲットボリューム）デバイスグループ名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。
copyPairName	string	(必須) コピーペア名を 31 文字以内で指定します。大文字と小文字を区別します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{  "parameters":{    "forceSplit": true  }}
```

属性	型	説明
forceSplit	boolean	(任意) マイグレーションをキャンセルするかどうかを指定します。 ・ true : キャンセルする ・ false : キャンセルしない

属性	型	説明
		省略した場合、false が設定された見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	マイグレーションをキャンセルしたペアの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept: application/json" -H "Content-Type: application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/local-clone-coppairs/vm-cg,dgp,dgs,p1/actions/split/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.13.10 特定のペアの情報を取得する \(Volume Migration\)](#)

5.14 Universal Volume Manager の操作

REST API で実行する Universal Volume Manager の操作について説明します。

5.14.1 Universal Volume Manager とは

Universal Volume Manager は、ストレージデバイスを仮想化し、機種の異なる複数のストレージシステムを 1 つのストレージシステムとして利用できるようにする機能です。

ローカルストレージシステムの外部接続用のポートと外部ストレージシステムのポート間をケーブルで接続し、外部ストレージシステムにあるボリュームをローカルストレージシステム上に割り当てる（マッピングする）と、外部ストレージシステムのボリュームを外部ボリュームとして使用できるようになります。

外部ボリュームは、次のような用途で使します。

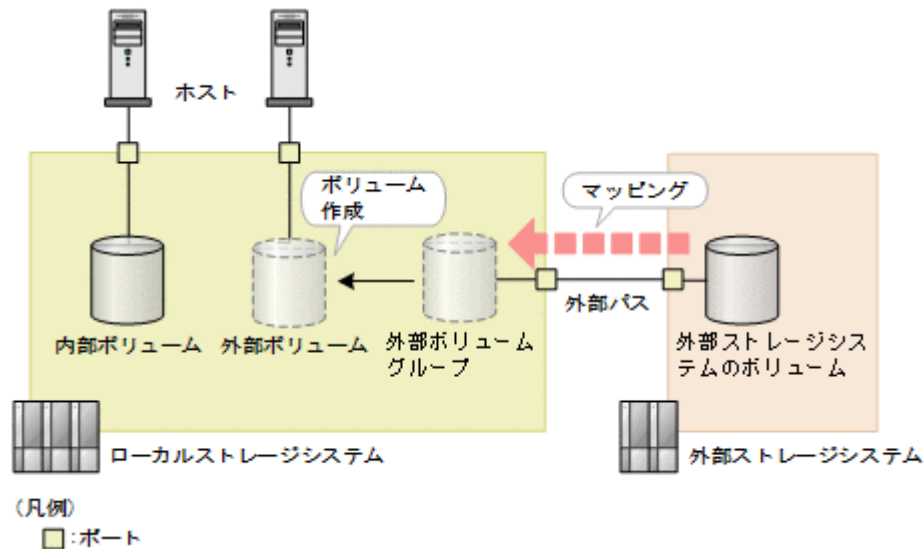
- ローカルストレージシステムのボリュームのデータを外部ストレージシステムにバックアップする。
- データ保管の用途でホストからボリュームを要求された場合に、外部ボリュームをホストへ割り当てる。

- ・ 新しいストレージシステムを導入したときに、古いストレージシステム（外部ストレージシステム）からデータを移行する。

不要になった外部ストレージシステムを廃棄する場合は、外部ストレージシステムのボリュームのマッピングを解除します。

Universal Volume Manager の機能の詳細や注意事項については、マニュアル『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

Universal Volume Manager を使用する場合のシステム構成とその構成要素を次の図に示します。



ローカルストレージシステム

REST API クライアントからのリクエストを受け付ける側のストレージシステムです。

外部ストレージシステム

外部パスによってローカルストレージシステムに接続したストレージシステムです。

外部パス

ローカルストレージシステムの外部接続用ポートと、外部ストレージシステムのポート間を接続した経路のことを外部パスと呼びます。外部パスには複数の経路を設定できます。同じ外部パスを使用する外部ボリュームをグルーピングしたものを外部パスグループと呼びます。

外部ボリュームグループ

ローカルストレージシステム上で外部ボリュームを管理するために使用します。パリティ情報は含みませんが、管理上はパリティグループと同じように扱います。外部ボリュームグループに外部ストレージシステムのボリュームを登録すると、外部ボリュームをローカルストレージシステムから使用できるようになります。ストレージシステムによっては、外部パリティグループと呼びます。

外部ボリューム

ホストから外部ストレージシステムのボリュームを使用するために、外部ボリュームグループから外部ボリュームを作成します。外部ボリュームは、ローカルストレージシステム上のほかのボリュームと同じように操作できます。



重要

REST API や RAID Manager、Storage Advisor Embedded などを使用して、次に示す操作を同時に複数実行すると、操作が失敗するか、または正しい結果が得られない場合があります。

- ・ 外部ストレージシステムのポートの一覧を取得する
- ・ 外部ストレージシステム側ポートの LU の一覧を取得する

- 外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲット情報を取得する
- ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットにログインテストする

これらの操作は、同時に複数実行しないように運用することをお勧めします。実行した場合の現象や対処の詳細については、マニュアル『Universal Volume Manager ユーザガイド』の、操作を複数同時実行する場合の注意事項を参照してください。

5.14.2 Universal Volume Manager の操作の流れ

Universal Volume Manager を使用して外部ストレージシステムのリソースを仮想化して利用するための、REST API で行う操作の流れについて説明します。



メモ

REST API では、ローカルストレージシステムの仮想ポートモードが有効な場合、仮想ポート ID は 0 が設定されていると見なします。仮想ポートモードが有効な場合、ポートに対する操作は RAID Manager を使用して実行してください。

外部ボリュームの利用を開始する

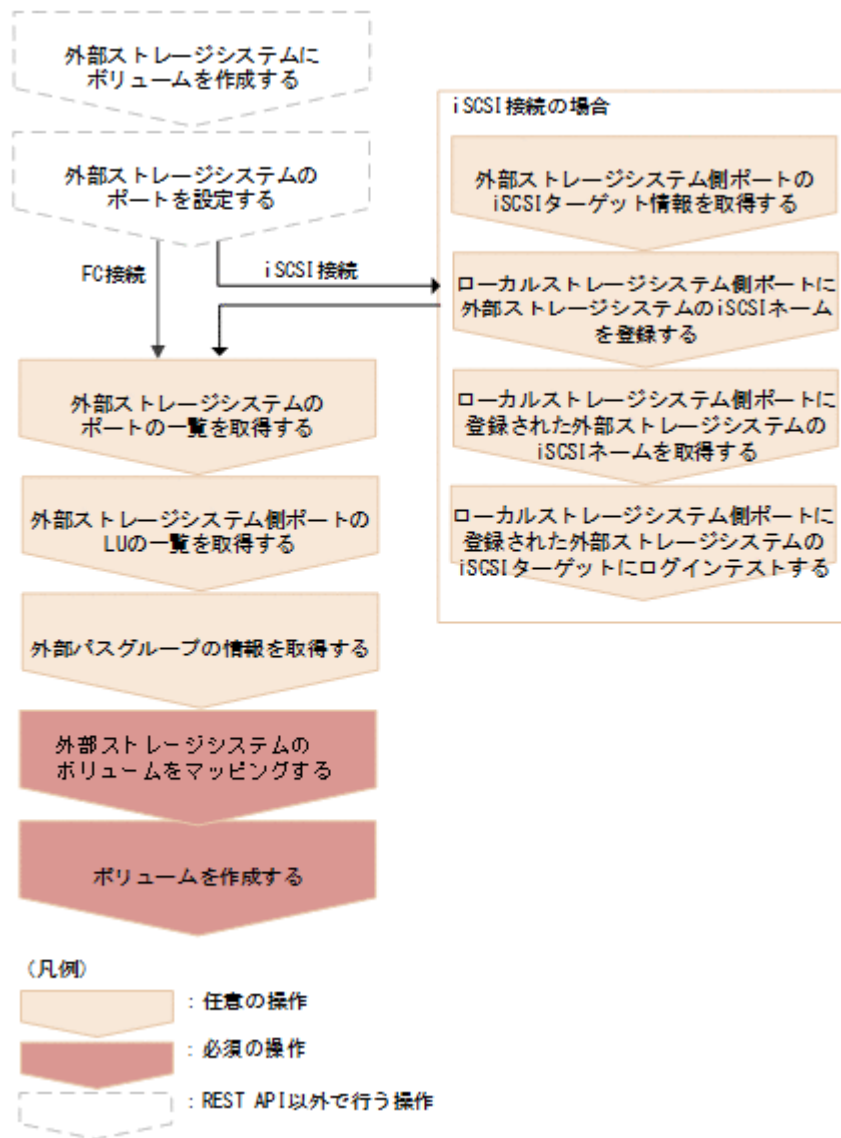
ローカルストレージシステムのポートに接続した外部ストレージシステムのボリュームをマッピングして、外部ボリュームを作成します。



重要

ストレージシステムが VSP One B80、VSP 5000 シリーズの場合でローカルストレージシステム側のポートが Target ポートのとき、ローカルストレージ側のポートを Bidirectional ポートに変更する必要があります。

操作の流れを次に説明します。



外部ストレージシステムにボリュームを作成する

外部ストレージシステムにボリュームを作成します。外部ストレージシステムが REST API をサポートしている場合は、外部ストレージシステム側の REST API でも作成できます。

外部ストレージシステムのポートを設定する

外部ストレージシステムのポートとシステムオプションを設定します。操作方法は、ご使用の外部ストレージシステムのマニュアルを参照してください。

外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲット情報を取得する (iSCSI 接続の場合)

外部ストレージシステムと iSCSI 接続している場合に、外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲットを探索し、情報を取得します。

ローカルストレージシステム側ポートに外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ネームを登録する (iSCSI 接続の場合)

外部ストレージシステムと iSCSI 接続している場合に、取得した外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ネームを、ローカルストレージシステム側ポートに登録します。

登録したあとは、ログインテストの API を実行して、ログインができるかどうかを必ず確認してください。

ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを取得する (iSCSI 接続の場合)

外部ストレージシステムと iSCSI 接続している場合に、ローカルストレージシステム側ポートに登録されている外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ネームを取得します。

ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットにログインテストする (iSCSI 接続の場合)

外部ストレージシステムと iSCSI 接続している場合に、取得した iSCSI ネームで外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットにログインできるかどうかをテストします。

ログインに失敗した場合は、ログインできるように設定を見直すか、その iSCSI ターゲットを削除してください。ログインできない iSCSI ターゲットを残しておくと、外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲットを探索するときに、ネットワークや外部ストレージシステムに負荷がかかり情報取得に失敗するおそれがあります。

外部ストレージシステムのポートの一覧を取得する

接続した外部ストレージシステムのポートの情報を取得します。取得した情報は、外部ストレージシステムのボリュームをマッピングする際に使用します。

外部ストレージシステム側ポートの LU の一覧を取得する

接続した外部ストレージシステムのポートに定義された LU の情報を取得します。取得した情報は、外部ストレージシステムのボリュームをマッピングする際に使用します。

外部パスグループの情報を取得する

既存の外部パスグループを利用してマッピングするときは、外部パスグループの情報を取得してパスグループ ID を確認します。

iSCSI 接続の場合、ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 のときだけ外部パスグループの情報を取得できます。

iSCSI 接続の場合でローカルストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のときは、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API を使用してください。上記以外の機種の場合は、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

外部ストレージシステムのボリュームをマッピングする

外部ボリュームグループを作成して、マッピングしたい外部ストレージシステムのボリュームの情報を登録します。登録されたマッピング情報は、作成した外部ボリュームグループが属する外部パスグループの情報を取得する API で確認します。

iSCSI 接続の場合、ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 のときだけ外部パスグループの情報を取得できます。

iSCSI 接続の場合でローカルストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のときは、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API を使用してください。上記以外の機種の場合は、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

ボリュームを作成する

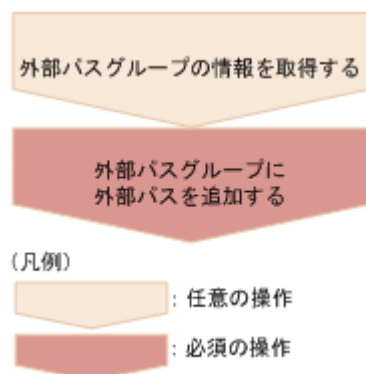
ローカルストレージシステムに作成した外部ボリュームグループから外部ボリュームを作成します。作成した外部ボリュームは、ローカルストレージシステム上のほかのボリュームと同じように、ホストに割り当てたり、プールボリュームとして使用したりできます。

外部パスを冗長化する

ローカルストレージシステムと外部ストレージシステム間の外部パスを複数設定することで、外部ストレージシステムのボリュームへのアクセス経路を冗長化できます。複数の外部パスを設定する

には、外部パスグループにパスを追加します。外部パスグループは、外部ストレージシステムのボリュームをマッピングするときに自動的に作成されます。

操作の流れを次に説明します。



外部パスグループの情報を取得する

操作対象の外部パスグループの情報を取得して、パスグループ ID を確認します。

iSCSI 接続の場合、ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 のときだけ外部パスグループの情報を取得できます。

iSCSI 接続の場合でローカルストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のときは、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API を使用してください。上記以外の機種の場合は、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

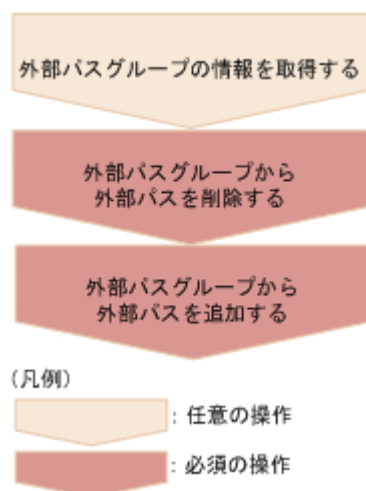
外部パスグループに外部パスを追加する

外部パスグループを指定して外部パスを追加します。

外部パスの優先順位を変更する

外部パスの優先順位は、外部パスグループに登録された順に高くなります。REST API でパスの優先度を変更したい場合は、優先度を上げたいパスより先に登録されたパスを削除してから、再度パスを登録してください。

外部パス操作の流れを次に説明します。



外部パスグループの情報を取得する

操作対象の外部パスグループの情報を取得して、外部パスの優先順位やパスグループ ID を確認します。

iSCSI 接続の場合、ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 のときだけ外部パスグループの情報を取得できます。

iSCSI 接続の場合でローカルストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のときは、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API を使用してください。上記以外の機種の場合は、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

外部パスグループから外部パスを削除する

優先順位を下げる外部パスをパスグループから削除します。

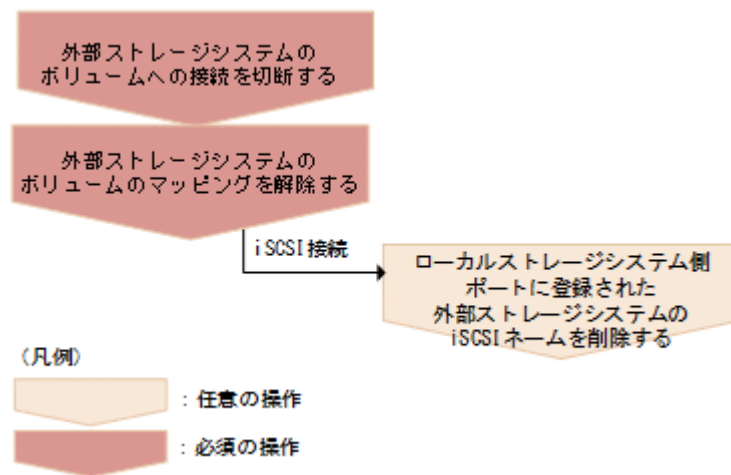
外部パスグループに外部パスを追加する

削除した外部パスを外部パスグループに再度追加します。複数のパスを追加する場合は、優先度の高い順に追加します。

外部ストレージシステムのボリュームの利用を廃止する

外部ストレージシステムを廃棄する場合などに、外部ストレージシステムのボリュームへの接続を切断してマッピングを解除し、外部ストレージシステムのボリュームの利用を廃止します。

操作の流れを次に説明します。



外部ストレージシステムのボリュームへの接続を切断する

外部ストレージシステムのボリュームへの接続を切断します。マッピングされている外部ストレージシステムのボリュームへのホスト I/O が停止され、キャッシュメモリに蓄えられているデータがすべて外部ストレージシステムのボリュームに書き込まれます（デステージされます）。

外部ストレージシステムのボリュームのマッピングを解除する

外部ボリュームグループを削除して、外部ストレージシステムのボリュームのマッピングを解除します。マッピングを解除しても、外部ストレージシステム側のボリュームに書き込まれたデータは削除されません。外部パスグループ内の最後の外部ボリュームグループが削除されると、その外部パスグループも自動的に削除されます。

ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを削除する（iSCSI 接続の場合）

iSCSI ターゲットへの接続が不要になった場合は、ローカルストレージシステム側ポートに登録した外部ストレージシステムの iSCSI ネームを削除します。

5.14.3 外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲット情報を取得する

ローカルストレージシステムに接続されている外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットを探索して、情報を取得します。



- メモ
- ローカルストレージシステムの仮想ポートモードが有効な場合、仮想ポート ID は 0 が設定されていると見なします。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/iscsi-ports/<オブジェクト ID >/actions/discover/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した portId の値を指定します。

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",
    "tcpPort": 3260
  }
}
```

属性	型	説明
iscsiIpAddress	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定します。
tcpPort	int	(任意) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの TCP ポート番号 省略した場合は、ローカルストレージシステム側ポートの TCP ポート番号が指定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "portId": "CL1-A",
  "externalIscsiTargets": [
```

```

{
  "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",
  "tcpPort": 3260,
  "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi1",
  "virtualPortId": 0,
  "isRegistered": true
},
{
  "iscsiIpAddress": "192.168.0.101",
  "tcpPort": 3260,
  "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi2",
  "virtualPortId": 0,
  "isRegistered": false
}
]
}

```

属性	型	説明
portId	string	ローカルストレージシステムのポート番号
externalIscsiTargets	object[]	外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットに関する次の属性が出力されます。 • tcpPort (int) TCP ポート番号 • iscsiIpAddress (string) iSCSI ターゲットの IP アドレス • iscsiName (string) iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム • virtualPortId (int) ローカルストレージシステムが外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートの ID 仮想ポートモードが有効な場合に出力されます。 • isRegistered (boolean) この iSCSI ターゲットが、ローカルストレージシステムの iSCSI ポートに登録されているかどうか • true : 登録されている • false : 登録されていない

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session f76884c29fff4dfaa664aa6981087b71" -X POST "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/iscsi-ports/CL1-A/actions/discover/invoke"

```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- [5.14.5 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを取得する](#)

5.14.4 ローカルストレージシステム側ポートに外部ストレージシステムの iSCSI ネームを登録する

ローカルストレージシステム側のポートに、外部ストレージシステムの iSCSI ネームを登録します。

iSCSI ネームを登録したあとは、ログインテストの API を実行して、ログインができるかどうかを必ず確認してください。ログインに失敗した場合は、ログインできるように設定を見直すか、その iSCSI ターゲットを削除してください。ログインできない iSCSI ターゲットを残しておくと、外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲットを探索するときに、ネットワークや外部ストレージシステムに負荷がかかり情報取得に失敗するおそれがあります。



メモ

- ローカルストレージシステムの仮想ポートモードが有効な場合、仮想ポート ID は 0 が設定されていると見なします。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/iscsi-ports/<オブジェクト ID >/actions/register/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した portId の値を指定します。

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",
    "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi1",
    "tcpPort" : 3260
  }
}
```

属性	型	説明
iscsiIpAddress	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定します。
iscsiName	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム

属性	型	説明
		iqn 形式または eui 形式で指定します。 大文字小文字を区別します。
tcpPort	int	(任意) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの TCP ポート番号 省略した場合は、ローカルストレージシステム側ポートの TCP ポート番号が指定されたと見なされます。 指定する iSCSI ネームと IP アドレスが、既にローカルストレージシステムのポートに登録されている場合は、登録済みの値と同じ値を設定するか、属性の指定を省略してください。この場合に指定を省略すると、次のように設定されます。 - オブジェクト ID で指定したポートと同じポートにすでに登録されているときは、登録済みの tcpPort の値は変更されません。 - オブジェクト ID で指定したポートと異なるポートに登録されているときは、そのポートに登録した際に設定された tcpPort と同じ値が、指定したポートにも設定されます。
headerDigestEnabled	boolean	(任意) ヘッダーダイジェストを有効にするかどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 で、かつ iSCSI 25Gbps のチャネルボードのポートの場合に指定できます。 - true: ヘッダーダイジェストを有効にする - false: ヘッダーダイジェストを無効にする 省略した場合、true が設定されます。
dataDigestEnabled	boolean	(任意) データダイジェストを有効にするかどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 で、かつ iSCSI 25Gbps のチャネルボードのポートの場合に指定できます。 - true: データダイジェストを有効にする - false: データダイジェストを無効にする 省略した場合、true が設定されます。

レスポンスメッセージ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	外部ストレージシステムの iSCSI ネームの情報を登録した、ローカルストレージシステム側ポートの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session f76884c29fff4dfaa664aa6981087b71" -X POST "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/iscsi-ports/CL1-A/actions/register/invoke"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.14.5 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを取得する](#)

5.14.5 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを取得する

指定したローカルストレージシステム側のポートに登録されている、外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲットの iSCSI ネームの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/iscsi-ports/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した portId の値を指定します。

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "portId": "CL1-A",
  "externalIscsiTargets": [
    {
      "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",
      "tcpPort": 3260,
      "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi1",
      "authenticationMode": "CHAP",
      "iscsiTargetDirection": "D",
      "chapUserName": "Win_SQL_EX",
      "isSecretSet": true,
      "virtualPortId": 0
    }
  ]
}
```

```

    },
    {
      "iscsiIpAddress": "192.168.0.101",
      "tcpPort": 3260,
      "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi2",
      "authenticationMode": "NONE",
      "iscsiTargetDirection": "S",
      "chapUserName": "-",
      "isSecretSet": false,
      "virtualPortId": 0
    }
  ]
}

```

属性	型	説明
portId	string	ローカルストレージシステムのポート番号
externalIscsiTargets	object[]	外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットに関する属性が出力されます。 外部ストレージシステム側のポートがファイバーチャネルポートの場合は、空の配列が出力されます。 - iscsiIpAddress (string) iSCSI ターゲットの IP アドレス - tcpPort (int) TCP ポート番号 - iscsiName (string) iSCSI ネーム - authenticationMode (string) CHAP 認証モード - CHAP : CHAP 認証モード - NONE : 無認証モード - iscsiTargetDirection (string) iSCSI ターゲットの CHAP 認証の方向 - D : 双方向 (iSCSI ターゲットと iSCSI イニシエーターが双方向に認証する) - S : 単方向 (iSCSI ターゲットが iSCSI イニシエーターを認証する) - chapUserName (string) CHAP ユーザー名 CHAP 認証の方向が双方向の場合に使用するユーザー名が出力されます。 CHAP 認証モードが NONE の場合も表示されます。 CHAP ユーザー名が設定されていない場合は、- (ハイフン) が表示されます。※ - isSecretSet (boolean) CHAP 認証のシークレットパスワードが設定されているかどうか - true : 設定されている - false : 設定されていない - virtualPortId (int) ローカルストレージシステムが外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートの ID 仮想ポートモードが有効な場合に出力されます。 - headerDigestEnabled (boolean) ヘッダーダイジェストの設定状態

属性	型	説明
		ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に出力されます。 ◦ <code>true</code> : ヘッダーダイジェストの設定が有効 ◦ <code>false</code> : ヘッダーダイジェストの設定が無効 ヘッダーダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は出力されません。 • <code>dataDigestEnabled</code> (boolean) データダイジェストの設定状態 ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に出力されます。 ◦ <code>true</code> : データダイジェストの設定が有効 ◦ <code>false</code> : データダイジェストの設定が無効 データダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は出力されません。 • <code>headerDigestSession</code> (string) セッション確立中のヘッダーダイジェストが有効かどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に出力されます。 ◦ <code>Enabled</code> : セッション確立中のヘッダーダイジェストが有効 ◦ <code>Disabled</code> : セッション確立中のヘッダーダイジェストが無効 ◦ <code>Not Established</code> : セッションが確立していない ヘッダーダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は出力されません。 • <code>dataDigestSession</code> (string) セッション確立中のデータダイジェストが有効かどうか ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に出力されます。 ◦ <code>Enabled</code> : セッション確立中のデータダイジェストが有効 ◦ <code>Disabled</code> : セッション確立中のデータダイジェストが無効 ◦ <code>Not Established</code> : セッションが確立していない データダイジェストの設定をサポートしていないポートの場合は出力されません。

注※ CHAP ユーザー名に-が設定されている場合も同様に出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session f76884c29fff4dfaa664aa6981087b71" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/iscsi-ports/CL1-A"
```

関連参照

- [5.4.15 ポートの情報を取得する](#)
- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.14.6 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットにログインテストする

ローカルストレージシステム側のポートに登録されている外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットにログインして、ログイン結果を取得します。

ログインに失敗した場合は、ログインできるように設定を見直すか、その iSCSI ターゲットを削除してください。ログインできない iSCSI ターゲットを残しておくと、外部ストレージシステム側ポートの iSCSI ターゲットを探索するときに、ネットワークや外部ストレージシステムに負荷がかかり情報取得に失敗するおそれがあります。



メモ

- ローカルストレージシステムの仮想ポートモードが有効な場合、仮想ポート ID は 0 が設定されていると見なします。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/iscsi-ports/<オブジェクト ID >/actions/check/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した portId の値を指定します。

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",
    "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi1"
  }
}
```

属性	型	説明
iscsiIpAddress	string	(必須) 外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定します。
iscsiName	string	(必須) 外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。大文字小文字を区別します。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "portId": "CL1-A",
  "externalIscsiTargets": [
    {
      "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",
      "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi1",
      "isLoginSucceeded": true
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
portId	string	ローカルストレージシステムのポート番号
externalIscsiTargets	object[]	外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットに関する次の属性が出力されます。 - iscsiIpAddress (string) iSCSI ターゲットの IP アドレス - iscsiName (string) iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム - isLoginSucceeded (boolean) iSCSI ターゲットへのログイン結果 - true: ログイン成功 - false: ログイン失敗

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session f76884c29fff4dfaa664aa6981087b71" -X POST "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/iscsi-ports/CL1-A/actions/check/invoke"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.14.5 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを取得する](#)

5.14.7 外部ストレージシステムのポートの一覧を取得する

ローカルストレージシステムに外部接続している 外部ストレージシステムのポートの一覧を取得します。



メモ

- iSCSI ポートの場合に、対象の iSCSI ポートに接続できない iSCSI ターゲットが登録されていると、ネットワークや外部ストレージシステムに負荷がかかり情報取得に失敗するおそれがあります。iSCSI ネームの登録後は必ずログインテストを実行し、ログインできることを確認してください。
- 外部接続用のポートを、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムに対する I/O パスの終点として使用しているとき、I/O パスが切断されるおそれがあります。外部パスとして使用できる経路を使用してください。外部パスに関する詳細については、マニュアル『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/external-storage-ports
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
portId	string	(必須) ローカルストレージシステム側のポート番号

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ファイバーチャネルポートの場合のコード例を示します。

```
{
  "data" : [ {
    "externalWwn" : "50060e80222fd141",
    "portId" : "CL7-A",
    "externalSerialNumber" : "477777",
    "externalStorageInfo" : "HITACHI VSP Gx00",
    "externalPathMode" : "Multi",
    "externalIsUsed" : false
  } ]
}
```

iSCSI ポートの場合のコード例を示します。

```
{
  "data" : [ {
    "portId" : "CL2-D",
    "externalSerialNumber" : "477777",
    "externalStorageInfo" : "HITACHI VSP Gx00",
    "externalPathMode" : "Multi",
    "externalIsUsed" : true,
  } ]
}
```

```

    "iscsiIpAddress" : "192.0.1.100",
    "iscsiName" : "iqn.rest.example.of.iscsi1",
    "virtualPortId" : 0
  } ]
}

```

属性	型	説明
portId	string	ローカルストレージシステム側のポート番号
externalWwn	string	外部ストレージシステム側のポートの WWN ファイバーチャネルポートの場合に表示されます。
iscsiIpAddress	string	外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス iSCSI ポートの場合に表示されます。
iscsiName	string	外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iSCSI ポートの場合に表示されます。
virtualPortId	int	仮想ポート ID iSCSI ポートで、仮想ポートモードが有効な場合に表示されます。
externalSerialNum ber	string	外部ストレージシステムのシリアル番号
externalStorageInfo	string	外部ストレージシステムの VENDOR 情報およびプロダクト ID VENDOR 情報とプロダクト ID をスペースで連結した形式で取得し ます。
externalPathMode	string	外部ストレージシステム側のポートの外部パスのパスモード - Multi : Multi モード - Single : Single モード - APLB : APLB モード
externalIsUsed	boolean	ローカルストレージシステムに外部接続している外部ストレージシ ステムのポートを外部ストレージシステムのボリュームのマッピングに 使用しているかどうかが表示されます。 - true : 使用している - false : 使用していない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -
H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b66b6f" -X GET
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-storage-
ports?portId=CL7-A

```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.14.8 外部ストレージシステム側ポートの LU の一覧を取得する

ローカルストレージシステムに外部接続している外部ストレージシステムのポートに定義されてい
る LU の一覧を取得します。



メモ

外部接続用のポートを、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムに対する I/O パスの終点として使用しているとき、I/O パスが切断されるおそれがあります。外部バスとして使用できる経路を使用してください。外部バスに関する詳細については、マニュアル『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/external-storage-luns

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

ファイバーチャネルポートの場合

パラメーター	型	フィルター条件
portId	string	(必須) ローカルストレージシステム側のポート番号
externalWwn	string	(必須) 外部ストレージシステム側のポートの WWN

iSCSI ポートの場合

パラメーター	型	フィルター条件
portId	string	(必須) ローカルストレージシステム側のポート番号
iscsiIpAddress	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス
iscsiName	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ファイバーチャネルポートの場合のコード例を次に示します。

```
{
  "data" : [ {
    "externalLun" : 0,
    "portId" : "CL7-A",
    "externalWwn" : "50060e80222fd141",
```

```

    "externalVolumeCapacity" : 62914560,
    "externalVolumeInfo" : "OPEN-V HITACHI 50412FD100CC"
  } ]
}

```

iSCSI ポートの場合のコード例を次に示します。

```

{
  "data" : [ {
    "externalLun" : 0,
    "portId" : "CL7-A",
    "externalVolumeCapacity" : 62914560,
    "externalVolumeInfo" : "OPEN-V HITACHI 50412FD100CC",
    "iscsiIpAddress" : "192.168.0.100",
    "iscsiName" : "iqn.rest.example.of.iscsi1",
    "virtualPortId" : 0
  } ]
}

```

属性	型	説明
portId	string	ローカルストレージシステム側のポート番号
externalWwn	string	外部ストレージシステム側のポートの WWN ファイバーチャネルポートの場合に表示されます。
iscsiIpAddress	string	外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス iSCSI ポートの場合に表示されます。
iscsiName	string	外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iSCSI ポートの場合に表示されます。
virtualPortId	int	仮想ポート ID iSCSI ポートで、仮想ポートモードが有効な場合に表示されます。
externalLun	int	外部ストレージシステムのポートから参照できる LUN
externalVolumeCapacity	long	外部ストレージシステムのボリュームの容量（ブロック単位：1 ブロック=512 バイト）
externalVolumeInfo	string	外部ストレージシステムのボリュームの SCSI 情報内のプロダクト ID およびデバイス識別情報（アスキー表示） プロダクト ID とデバイス識別情報をスペースで連結した形式で取得します。 LU が外部ボリュームグループとして使用できない場合は、プロダクト ID に OTHER が表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-storage-luns?portId=CL7-A&externalWwn=50060e80222fd141"

```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.14.9 外部ストレージシステムのボリュームをマッピングする

ローカルストレージシステム上に外部ボリュームグループを作成して、作成した外部ボリュームグループに外部ストレージシステムのボリュームを登録（マッピング）します。マッピング時に外部パスグループと外部パスも作成されます。



重要

外部ストレージシステムのボリュームをマッピングする API は、ファイバーチャネルポートの場合だけ使用できます。iSCSI ポートの場合は使用できません。

iSCSI ポートの場合でローカルストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のときは、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API を使用してください。VSP One B80、VSP One B20 のときは、シンプル API を使用してください。上記以外の機種の場合は、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。



メモ

外部接続用のポートを、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムに対する I/O パスの終点として使用しているとき、I/O パスが切断されるおそれがあります。外部パスとして使用できる経路を使用してください。外部パスに関する詳細については、マニュアル『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

POST <ベース URL > /v1/objects/external-parity-groups

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{  "externalParityGroupId": "1-1",  "externalPathGroupId": 1,  "portId": "CL7-A",  "externalWwn": "50060e80222fd141",  "lunId": 0,  "emulationType": "OPEN-V",  "clprId": 0}
```

属性	型	説明
externalParityGroupId	string	(必須) 外部ボリュームグループ番号 <gno>-<sgno>形式で指定します。
externalPathGroupId	int	(必須) 外部パスグループ ID 指定したパスグループ ID が存在しない場合は、新たに作成されます。
portId	string	(必須) ローカルストレージシステム側のポート番号

属性	型	説明
externalWwn	string	(必須) 外部ストレージシステム側の WWN
lunId	int	(必須) 外部ストレージシステム側のポートの LUN
emulationType	string	(任意) エミュレーションタイプ 次の値を指定できます。 OPEN-3, OPEN-8, OPEN-9, OPEN-E, OPEN-K, OPEN-L, OPEN-V, 3380-3, 3380-3A, 3380-3B, 3380-3C, 3390-1, 3390-2, 3390-3, 3390-A, 3390-3A, 3390-3B, 3390-3C, 3390-3R, 3390-9, 3390-9A, 3390-9B, 3390-9C, 3390-L, 3390-LA, 3390-LB, 3390-LC, 3390-M, 3390-MA, 3390-MB, 3390-MC, 3390-V, 6586-G, 6586-J, 6586-K, 6586-KA, 6586-KB, 6586-KC, 6588-1, 6588-3, 6588-9, 6588-A, 6588-3A, 6588-3B, 6588-3C, 6588-9A, 6588-9B, 6588-9C, 6588-L, 6588-LA, 6588-LB, 6588-LC 省略した場合、OPEN-V が設定されます。
clprId	int	(任意) 外部ボリュームグループが使用する CLPR 番号 0~31 の 10 進数を指定します。 省略した場合、0 が設定されます。
isExternalAttributeMigration	boolean	(任意) 外部ボリュームグループの属性に nondisruptive migration を設定するかどうか - true: 設定する - false: 設定しない 省略した場合、false が設定されます。
commandDeviceLdevId	int	(任意) リモートコマンドデバイスの LDEV 番号 外部ストレージシステムのコマンドデバイスをマッピングする場合に指定します。 指定した LDEV 番号がリモートコマンドデバイスに付与されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API の実行結果が正しく反映されているかどうかは、外部パスの情報を取得する API を実行して確認してください。

属性	説明
affectedResources	マッピングした外部ボリュームグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bbb6f" -X POST --
```

```
data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/external-parity-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.14.11 指定した外部パスグループの情報を取得する](#)

5.14.10 外部パスグループの一覧を取得する

外部パスグループの情報を一覧で取得します。関連する外部ボリュームグループと外部パスの情報も取得します。

取得するリソース数によっては、1回のリクエストですべての情報を取得できない場合があります。その場合、レスポンスボディの nextPageHeadPathGroupId には、取得できなかった情報に含まれる外部パスグループのうち、先頭のパスグループ ID が返ります。取り残した情報を取得するには、そのパスグループ ID をクエリーの headPathGroupId パラメーターに指定して API を実行します。対象の情報がすべて取得できている場合、nextPageHeadPathGroupId には -1 が返ります。



重要

この API は、次の場合に使用できます。

- ファイバーチャネルポートの場合
- iSCSI ポートの場合でローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 のとき

iSCSI ポートの場合でローカルストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のときは、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API を使用してください。上記以外の機種の場合は、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/external-path-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
externalParityGroupId	string	(任意) 外部ボリュームグループ番号 <gno>-<sgno>形式で指定します。 ldevId パラメーターと同時に指定できません。
ldevId	int	(任意) LDEV 番号 externalParityGroupId パラメーターと同時に指定できません。
headPathGroupId	int	(任意) 取得する外部パスグループの先頭の外部パスグループ番号

パラメーター	型	フィルター条件
		外部パスグループを範囲指定して取得する場合は、このパラメーターで先頭の外部パスグループ番号を指定します。
externalPathGroup Option	string	(任意) 取得するポートの種別 ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に指定できます。 - FIBRE: ファイバーチャネルポート - iSCSI: iSCSI ポート 省略した場合、ファイバーチャネルポートについての情報が取得されません。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "externalPathGroupId": 24,
      "externalSerialNumber": "487538",
      "externalProductId": "VSP Gx00",
      "externalParityGroups": [
        {
          "externalParityGroupId": "1-28",
          "externalParityGroupStatus": "NML",
          "cacheMode": "D",
          "isInflowControlEnabled": false,
          "mpBladeId": 3,
          "loadBalanceMode": "N",
          "pathMode": "M",
          "isDataDirectMapping": false,
          "externalLuns": [
            {
              "portId": "CL4-B",
              "externalWwn": "50060e802255f230",
              "priority": 1,
              "externalLun": 0,
              "pathStatus": "NML"
            }
          ]
        }
      ],
      "externalPaths": [
        {
          "portId": "CL4-B",
          "externalWwn": "50060e802255f230",
          "qDepth": 8,
          "ioTimeOut": 15,
          "blockedPathMonitoring": 10
        }
      ],
      "nextPageHeadPathGroupId": -1
    },
    {
      "externalPathGroupId": 25,
      "externalSerialNumber": "417660",
      "externalProductId": "VSP E series",
      "externalParityGroups": [
        {
          "externalParityGroupId": "1-29",
          "externalParityGroupStatus": "BLK",
```

```

        "cacheMode": "E",
        "isInflowControlEnabled": false,
        "mpBladeId": 0,
        "loadBalanceMode": "N",
        "pathMode": "M",
        "isDataDirectMapping": false,
        "externalLuns": [
            {
                "portId": "CL4-B",
                "externalWwn": "50060e801244fc40",
                "priority": 1,
                "externalLun": 0,
                "pathStatus": "BLK"
            }
        ]
    },
    ],
    "externalPaths": [
        {
            "portId": "CL4-B",
            "externalWwn": "50060e801244fc40",
            "qDepth": 8,
            "ioTimeOut": 15,
            "blockedPathMonitoring": 10
        }
    ],
    "nextPageHeadPathGroupId": -1
},
{
    "externalPathGroupId": 27,
    "externalSerialNumber": "39303",
    "externalProductId": "VSP 5000 series",
    "externalParityGroups": [
        {
            "externalParityGroupId": "1-31",
            "externalParityGroupStatus": "NML",
            "cacheMode": "E",
            "isInflowControlEnabled": false,
            "mpBladeId": 2,
            "loadBalanceMode": "N",
            "pathMode": "M",
            "isDataDirectMapping": false,
            "externalLuns": [
                {
                    "portId": "CL3-A",
                    "externalWwn": "50060e8008998720",
                    "priority": 1,
                    "externalLun": 1,
                    "pathStatus": "NML"
                }
            ]
        }
    ],
    {
        "externalParityGroupId": "1-32",
        "externalParityGroupStatus": "NML",
        "cacheMode": "D",
        "isInflowControlEnabled": false,
        "mpBladeId": 3,
        "loadBalanceMode": "N",
        "pathMode": "M",
        "isDataDirectMapping": false,
        "externalLuns": [
            {
                "portId": "CL3-A",
                "externalWwn": "50060e8008998720",
                "priority": 1,
                "externalLun": 6,
                "pathStatus": "NML"
            }
        ]
    }
    ],
    "externalPaths": [

```

```

        {
            "portId": "CL3-A",
            "externalWwn": "50060e8008998720",
            "qDepth": 8,
            "ioTimeout": 15,
            "blockedPathMonitoring": 10
        },
        "nextPageHeadPathGroupId": -1
    ]
}

```

属性	型	説明
externalPathGroupId	int	外部パスグループ番号
externalSerialNumber	string	外部ストレージシステムのシリアル番号
externalProductId	string	外部ストレージシステムのプロダクト ID
externalParityGroups	object[]	外部ボリュームグループごとに次の属性が出力されます。 - externalParityGroupId (string) 外部ボリュームグループ番号 - externalParityGroupStatus (string) 外部ボリュームグループの状態 - NML : 正常状態 - CHK : マッピングパスの状態を確認中 - SYN : キャッシュ内のデータをボリュームに書き込み中 - DSC : 外部ストレージシステムまたは外部ストレージシステムのボリュームへの接続を停止した状態 - BLK : マッピングパスが閉塞状態 - WAR : マッピングパスの状態が正常でない状態 - Unknown : 不明状態 - cacheMode (string) キャッシュモード - E : 有効 - D : 無効 外部ボリュームグループが nondisruptive migration 属性の場合は、次の値が出力されます。 - EM : 有効 - DM : 無効 - TM : スルー - SM : 同期書き込み - isInflowControlEnabled (boolean) キャッシュ流入制御 - true : 有効 - false : 無効 - mpBladeId (int) MP ブレード ID - loadBalanceMode (string) 外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式

属性	型	説明
		- N: 標準ラウンドロビン方式 - E: 拡張ラウンドロビン方式 - D: 負荷分散を実行せず、1 つのパスで I/O を実行 - pathMode (string) 外部ストレージシステム側のパスモード - M: Multi モード - S: Single モード - A: APLB モード - AL: ALUA モード - MA: Multi モード (ALUA モードに変更可能な状態) - SA: Single モード (ALUA モードに変更可能な状態) - isDataDirectMapping (boolean) データダイレクトマップ属性が有効かどうか - true: 有効 - false: 無効 - externalLuns (object[]) 外部ストレージシステムの LU ごとに次の属性が出力されます。 - portId (string) ポート番号 - externalWwn (string) 外部ストレージシステム側の WWN ファイバーチャネルポートの場合に出力されます。 - priority (int) 外部パスグループ内での優先順位 - externalLun (int) 外部ストレージシステム側のポート内の LUN - pathStatus (string) 外部パスの状態 NML: 正常状態 CHK: 一時閉塞している状態 (外部パスの状態を確認中) BLK: 閉塞状態 DSC: 接続が停止している状態 Unknown: 不明状態 - iscsiIpAddress (string) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス iSCSI ポートの場合に出力されます。 - iscsiName (string) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iSCSI ポートの場合に出力されます。 - virtualPortId (int) ローカルストレージシステムが外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートの ID 仮想ポートモードが有効な場合に出力されます。
externalPaths	object[]	外部パスごとに次の属性が出力されます。 portId (string) ポート番号

属性	型	説明
		- externalWwn (string) 外部ストレージシステム側の WWN ファイバーチャネルポートの場合に出力されます。 - qDepth (int) 外部ボリュームグループに対して 1 度に発行できる Read/Write コマンドの数 qDepth 属性に値が設定されている場合だけ取得されます。 - ioTimeout (int) 外部ボリュームグループへの I/O タイムオーバーの設定値 (秒) ioTimeout 属性に値が設定されている場合だけ取得されます。 - blockedPathMonitoring (int) 外部ボリュームグループへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームグループが閉塞するまでの時間 (秒) blockedPathMonitoring 属性に値が設定されている場合だけ取得されます。 - iscsiIpAddress (string) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス iSCSI ポートの場合に出力されます。 - iscsiName (string) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iSCSI ポートの場合に出力されます。 - virtualPortId (int) ローカルストレージシステムが外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートの ID 仮想ポートモードが有効な場合に出力されます。
nextPageHeadPathGroupId	int	取得できなかった情報に含まれる外部パスグループのうち、先頭のパスグループ ID 1 度のリクエストですべての外部パスグループ情報を取得できなかった場合、クエリーで headPathGroupId パラメーターにこの値を指定して API を実行すると、取り残した情報を取得できます。 すべての情報が取得できている場合は -1 が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-path-groups
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.14.11 指定した外部パスグループの情報を取得する

指定した外部パスグループの情報と、関連する外部ボリュームグループおよび外部パスの情報を取得します。



重要

この API は、次の場合に使用できます。

- ファイバーチャネルポートの場合

- iSCSI ポートの場合でローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 のとき

iSCSI ポートの場合でローカルストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のときは、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API を使用してください。上記以外の機種の場合は、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/external-path-groups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部パスグループの情報取得で取得した externalPathGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
externalPathGroupId	int	(必須) 外部パスグループ番号

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
externalPathGroupOption	string	(任意) 取得するポートの種別 ローカルストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に指定できます。 - FIBRE：ファイバーチャネルポート - iSCSI：iSCSI ポート 省略した場合、ファイバーチャネルポートについての情報が取得されます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "externalPathGroupId": 24,
  "externalSerialNumber": "487538",
  "externalProductId": "VSP Gx00",
  "externalParityGroups": [
    {
      "externalParityGroupId": "1-28",
      "externalParityGroupStatus": "NML",
      "cacheMode": "D",
      "mpBladeId": 3,
```



```

        "loadBalanceMode": "N",
        "pathMode": "M",
        "externalLuns": [
            {
                "portId": "CL4-B",
                "externalWwn": "50060e802255f230",
                "priority": 1,
                "externalLun": 0,
                "pathStatus": "NML"
            }
        ],
        "isInflowControlEnabled": false,
        "isDataDirectMapping": false
    },
    {
        "externalParityGroupId": "1-29",
        "externalParityGroupStatus": "BLK",
        "cacheMode": "E",
        "mpBladeId": 0,
        "loadBalanceMode": "N",
        "pathMode": "M",
        "externalLuns": [
            {
                "portId": "CL4-B",
                "externalWwn": "50060e801244fc40",
                "priority": 1,
                "externalLun": 0,
                "pathStatus": "BLK"
            }
        ],
        "isInflowControlEnabled": false,
        "isDataDirectMapping": false
    }
],
"externalPaths": [
    {
        "portId": "CL4-B",
        "externalWwn": "50060e801244fc40"
    }
]
}

```

属性	型	説明
externalPathGroupId	int	外部パスグループ番号
externalSerialNumber	string	外部ストレージシステムのシリアル番号
externalProductId	string	外部ストレージシステムのプロダクト ID
externalParityGroups	object[]	外部ボリュームグループごとに次の属性が出力されます。 - externalParityGroupId (string) 外部ボリュームグループ番号 - externalParityGroupStatus (string) 外部ボリュームグループの状態 - NML : 正常状態 - CHK : マッピングパスの状態を確認中 - SYN : キャッシュ内のデータをボリュームに書き込み中 - DSC : 外部ストレージシステムまたは外部ストレージシステムのボリュームへの接続を停止した状態 - BLK : マッピングパスが閉塞状態 - WAR : マッピングパスの状態が正常でない状態

属性	型	説明
		- Unknown : 不明状態 - cacheMode (string) キャッシュモード - E : 有効 - D : 無効 外部ボリュームグループが nondisruptive migration 属性の場合は、次の値が出力されます。 - EM : 有効 - DM : 無効 - TM : スルー - SM : 同期書き込み - isInflowControlEnabled (boolean) キャッシュ流入制御 - true : 有効 - false : 無効 - mpBladeId (int) MP ブレード ID - loadBalanceMode (string) 外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式 - N : 標準ラウンドロビン方式 - E : 拡張ラウンドロビン方式 - D : 負荷分散を実行せず、1 つのパスで I/O を実行 - pathMode (string) 外部ストレージシステム側のパスモード - M : Multi モード - S : Single モード - A : APLB モード - AL : ALUA モード - MA : Multi モード (ALUA モードに変更可能な状態) - SA : Single モード (ALUA モードに変更可能な状態) - isDataDirectMapping (boolean) データダイレクトマップ属性が有効かどうか - true : 有効 - false : 無効 - externalLuns (object[]) 外部ストレージシステムの LU ごとに次の属性が出力されます。 - portId (string) ポート番号 - externalWwn (string) 外部ストレージシステム側の WWN ファイバーチャネルポートの場合に出力されます。 - priority (int) 外部バスグループ内での優先順位 - externalLun (int) 外部ストレージシステム側のポート内の LUN

属性	型	説明
		◦ pathStatus (string) 外部パスの状態 NML: 正常状態 CHK: 一時的に閉塞している状態 (外部パスの状態を確認中) BLK: 閉塞状態 DSC: 接続が停止している状態 Unknown: 不明状態 ◦ iscsiIpAddress (string) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス iSCSI ポートの場合に出力されます。 ◦ iscsiName (string) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iSCSI ポートの場合に出力されます。 ◦ virtualPortId (int) ローカルストレージシステムが外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートの ID 仮想ポートモードが有効な場合に出力されます。
externalPaths	object[]	外部パスごとに次の属性が出力されます。 • portId (string) ポート番号 • externalWwn (string) 外部ストレージシステム側の WWN ファイバーチャネルポートの場合に出力されます。 • qDepth (int) 外部ボリュームグループに対して、1 度に発行できる Read/Write コマンドの数 qDepth 属性に値が設定されている場合だけ取得されます。 • ioTimeout (int) 外部ボリュームグループへの I/O タイムオーバーの設定値 (秒) ioTimeout 属性に値が設定されている場合だけ取得されます。 • blockedPathMonitoring (int) 外部ボリュームグループへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームグループが閉塞するまでの時間 (秒) blockedPathMonitoring 属性に値が設定されている場合だけ取得されます。 • iscsiIpAddress (string) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス iSCSI ポートの場合に出力されます。 • iscsiName (string) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iSCSI ポートの場合に出力されます。 • virtualPortId (int) ローカルストレージシステムが外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートの ID 仮想ポートモードが有効な場合に出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-path-groups/1
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.14.10 外部パスグループの一覧を取得する

5.14.12 外部パスグループに外部パスを追加する

既存の外部パスグループに外部パスの情報を追加します。パスの優先度は、パスを追加した順番に高くなります。



メモ

外部接続用のポートを、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムに対する I/O パスの終点として使用しているとき、I/O パスが切断されるおそれがあります。外部パスとして使用できる経路を使用してください。外部パスに関する詳細については、マニュアル『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/external-path-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-path/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部パスグループの情報取得で取得した externalPathGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
externalPathGroupId	int	(必須) 外部パスグループ番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ファイバーチャネルポートの場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "portId": "CL7-A",
    "externalWwn": "50060E801033C2F0"
  }
}
```

```
}  
}
```

ファイバーチャネルポートの場合

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステム側のポート番号
externalWwn	string	(必須) 外部ストレージシステム側の WWN

iSCSI ポートの場合のコード例を示します。

```
{  
  "parameters": {  
    "portId": "CL1-C",  
    "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",  
    "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi1"  
  }  
}
```

iSCSI ポートの場合

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステム側のポート番号
iscsiIpAddresses	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定します。
iscsiName	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	- ファイバーチャネルポートの場合： 外部パスを追加した外部パスグループの URL を返します。 - iSCSI ポートの場合： この API は affectedResources を表示しません。 外部パスグループが追加されたかどうかは、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアで確認してください。VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合は、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API も使用できます。VSP One B80、VSP One B20 の場合は、シンプル API も使用できます。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-path-groups/1/actions/add-path/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.14.11 指定した外部パスグループの情報を取得する](#)

5.14.13 外部パスグループから外部パスを削除する

外部パスグループから外部パスの情報を削除します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/external-path-groups/<オブジェクト ID >/actions/remove-path/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部パスグループの情報取得で取得した externalPathGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
externalPathGroupId	int	(必須) 外部パスグループ番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ファイバーチャネルポートの場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "portId": "CL7-A",
    "externalWwn": "50060E801033C2F0"
  }
}
```

ファイバーチャネルポートの場合

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステム側のポート番号
externalWwn	string	(必須) 外部ストレージシステム側の WWN

iSCSI ポートの場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "portId": "CL1-C",
    "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",
    "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi1"
  }
}
```

iSCSI ポートの場合

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステム側のポート番号
iscsiIpAddresses	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定します。
iscsiName	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	- ファイバーチャネルポートの場合： 外部バスを削除した外部バスグループの URL を返します。 - iSCSI ポートの場合： この API は affectedResources を表示しません。 外部バスグループが削除されたかどうかは、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアで確認してください。VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合は、『Hitachi Storage Advisor Embedded ガイド』に記載されている REST API も使用できます。VSP One B80、VSP One B20 の場合は、シンプル API も使用できます。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-path-groups/1/actions/remove-path/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.14.11 指定した外部パスグループの情報を取得する](#)

5.14.14 外部パスにパス閉塞監視時間を設定する

外部パスにパス閉塞監視時間を設定します。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- ローカルストレージシステムの仮想ポートモードが有効な場合、仮想ポート ID は 0 が設定されていると見なします。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/external-path-settings/instance/actions/set-blocked-path-monitoring/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

ファイバーチャネルポートの場合の例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "externalWwn" : "50060e80222fd141",
    "blockedPathMonitoring" : 10
  }
}
```


ファイバーチャネルポートの場合

属性	型	説明
externalWwn	string	(必須) 外部ストレージシステム側の WWN
blockedPathMonitoring	int	(必須) 外部ボリュームグループへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームグループが閉塞するまでの時間 (秒) 指定した外部ストレージシステム側の WWN を使用するすべての外部パスで同じ値が設定されます。

iSCSI ポートの場合の例を示します。

```
{
  "parameters": {
    "portId": "CL2-A",
    "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",
    "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi1",
    "blockedPathMonitoring": 10
  }
}
```

iSCSI ポートの場合

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステム側のポート番号
iscsiIpAddress	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定します。
iscsiName	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。
blockedPathMonitoring	int	(必須) 外部ボリュームグループへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームグループが閉塞するまでの時間 (秒) 指定した外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネームを使用するすべての外部パスで同じ値が設定されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更した外部パスグループの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.14.10 外部パスグループの一覧を取得する](#)

5.14.15 外部ストレージシステムのボリュームのマッピングを解除する

外部ボリュームグループを削除して、外部ストレージシステムのボリュームのマッピングを解除します。最後の外部ボリュームグループを削除すると、外部パスグループ自体も削除されます。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/v1/objects/external-parity-groups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部パスグループの情報取得で取得した externalParityGroupId の値を指定します。

属性	型	説明
externalParityGroupId	string	(必須) 外部ボリュームグループ番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "force": true
}
```

属性	型	説明
force	boolean	(任意) デステージされていない状態のままでも強制的にマッピングを解除するかどうかを指定します。 デステージをしていない場合でも外部ストレージシステムのボリュームへのマッピングを解除する場合は true を指定します。 • true : 強制的にマッピングを解除する • false : デステージされている場合だけマッピングを解除する 省略した場合、false が指定されたと見なされます。 false を指定する場合は、事前に外部ストレージシステムのボリュームの接続を切断する API を実行してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は `affectedResources` を表示しません。マッピングが解除されたかどうかは、外部パスグループの情報を取得する API を実行して確認してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-parity-groups/1-1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.14.10 外部パスグループの一覧を取得する](#)
- [5.14.11 指定した外部パスグループの情報を取得する](#)

5.14.16 外部ストレージシステムのボリュームへの接続を切断する

ローカルストレージシステムから外部ストレージシステムのボリュームへの接続を切断します。外部ストレージシステムのボリュームとのマッピング状態は解除されません。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/external-parity-groups/<オブジェクト ID >/actions/disconnect/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

外部パスグループの情報取得で取得した `externalParityGroupId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>externalParityGroupId</code>	string	(必須) 外部ボリュームグループ番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は `affectedResources` を表示しません。接続が切断されたかどうかは、外部パスグループの情報を取得する API を実行して外部パスの状態を確認してください。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-parity-groups/1-1/actions/disconnect/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.14.10 外部パスグループの一覧を取得する](#)
- [5.14.11 指定した外部パスグループの情報を取得する](#)

5.14.17 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを削除する

ローカルストレージシステム側のポートに登録されている、外部ストレージシステム側の iSCSI ネームの情報を削除します。



メモ

- ローカルストレージシステムの仮想ポートモードが有効な場合、仮想ポート ID は 0 が設定されていると見なします。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/iscsi-ports/<オブジェクト ID >/actions/remove/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ポートの情報取得で取得した `portId` の値を指定します。

属性	型	説明
portId	string	(必須) ローカルストレージシステムのポート番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "iscsiIpAddress": "192.168.0.100",
    "iscsiName": "iqn.rest.example.of.iscsi1"
  }
}
```

属性	型	説明
iscsiIpAddress	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの IP アドレス IPv4 または IPv6 の IP アドレスを指定します。
iscsiName	string	(必須) 外部ストレージシステム側の iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム iqn 形式または eui 形式で指定します。 大文字小文字を区別します。

レスポンスメッセージ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	外部ストレージシステムの iSCSI ネームの情報を削除した、ローカルストレージシステム側ポートの URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session f76884c29fff4dfaa664aa6981087b71" -X POST "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/iscsi-ports/CL1-A/actions/remove/invoke"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.14.5 ローカルストレージシステム側ポートに登録された外部ストレージシステムの iSCSI ネームを取得する](#)

5.15 ストレージシステムの初期設定

REST API で実行するストレージシステムの初期設定について説明します。

5.15.1 ストレージシステムの初期設定とは

ストレージシステムの初期設定のうち、REST API から実行できる操作について説明します。

VSP One B80、VSP One B20 の場合

- ストレージシステムのシステム日時の設定
ストレージシステムのシステム日時を設定します。
- 監査ログの転送先の設定
ストレージシステムの監査ログを Syslog サーバーへ転送するための設定をします。ストレージシステムと syslog サーバー間で SSL 通信を行う場合に必要な証明書ファイルを、ストレージシステムにアップロードすることもできます。
- SNMP の通知先の設定
ストレージシステムの障害情報 (SIM) を SNMP で通知するための設定をします。
- 障害通知メールの設定
ストレージシステムの障害情報 (SIM) をメールで通知するための設定をします。
- ライセンスの管理
プログラムプロダクトのライセンスの設定をします。
- 外部認証サーバーの検索用ユーザーの情報変更
ストレージシステムに設定されている外部認証サーバーの検索用ユーザーの DN (Distinguished Name) とパスワードを変更します。
- 証明書ファイルのアップロード (外部サーバー検証用)
外部のサーバーを検証するために使用するルート証明書ファイルをアップロードします。

VSP 5000 シリーズの場合

- 監査ログの転送先の設定
ストレージシステムの監査ログを Syslog サーバーへ転送するための設定をします。ストレージシステムと syslog サーバー間で SSL 通信を行う場合に必要な証明書ファイルを、ストレージシステムにアップロードすることもできます。
- 障害通知の転送先の設定
ストレージシステムの障害通知を Syslog サーバーへ転送するための設定をします。ストレージシステムと syslog サーバー間で SSL 通信を行う場合に必要な証明書ファイルを、ストレージシステムにアップロードすることもできます。
- SNMP の通知先の設定
ストレージシステムの障害情報 (SIM) を SNMP で通知するための設定をします。
- ライセンスの管理
プログラムプロダクトのライセンスの設定をします。
- 外部認証サーバーの検索用ユーザーの情報変更
ストレージシステムに設定されている外部認証サーバーの検索用ユーザーの DN (Distinguished Name) とパスワードを変更します。

VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合

- ストレージシステムのシステム日時の設定
ストレージシステムのシステム日時を設定します。
- 監査ログの転送先の設定
ストレージシステムの監査ログを Syslog サーバーへ転送するための設定をします。ストレージシステムと syslog サーバー間で SSL 通信を行う場合に必要な証明書ファイルを、ストレージシステムにアップロードすることもできます。
- SNMP の通知先の設定
ストレージシステムの障害情報 (SIM) を SNMP で通知するための設定をします。
- 障害通知メールの設定
ストレージシステムの障害情報 (SIM) をメールで通知するための設定をします。
- ライセンスの管理
プログラムプロダクトのライセンスの設定をします。
- 外部認証サーバーの検索用ユーザーの情報変更
ストレージシステムに設定されている外部認証サーバーの検索用ユーザーの DN (Distinguished Name) とパスワードを変更します。

関連するマニュアル

ストレージシステムの初期設定の詳細については、次のマニュアルを参照してください。

- 『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』
- システム管理者ガイド (VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900)
- 『障害通知ガイド』 (VSP 5000 シリーズ)
- 『SNMP Agent ユーザガイド』 (VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900)

5.15.2 ストレージシステムのシステム日時を取得する

ストレージシステムに設定されているシステム日時を取得します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/date-times/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "isNtpEnabled": true,
  "ntpServerNames": [
    "192.0.2.200"
  ],
  "timeZoneId": "America/Los Angeles",
  "systemTime": "2016-07-20T17:02:12Z",
  "synchronizingLocalTime": "22:00",
  "adjustsDaylightSavingTime": true
}
```

属性	型	説明
isNtpEnabled	boolean	NTP サーバーと時刻を同期するかどうか • true: 同期する • false: 同期しない
ntpServerNames	string[]	NTP サーバーの IP アドレスまたはホスト名 NTP サーバーと同期している場合に 표시됩니다。
timeZoneId	string	タイムゾーン ID
systemTime	ISO8601string	システム日時 (UTC)
synchronizingLocalTime	string	NTP サーバーとの同期時刻 (現地時間) NTP サーバーと同期している場合に 표시됩니다。
adjustsDaylightSavingTime	boolean	自動的に夏時間に切り替えるかどうか タイムゾーンが夏時間をサポートしている場合に 표시됩니다。 • true: 切り替える • false: 切り替えない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/date-times/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.3 ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する

ストレージシステムのシステム日時を設定する場合などに、使用できるタイムゾーンを確認します。



メモ

この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/time-zones
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "timeZoneId": "Etc/GMT+12",
      "timeZone": "(UTC-12:00)",
      "displayName": "International Date Line West",
      "observesDaylightSavingTime": false
    },
    {
      "timeZoneId": "Etc/GMT+11",
      "timeZone": "(UTC-11:00)",
      "displayName": "Coordinated Universal Time-11",
      "observesDaylightSavingTime": false
    },
    {
      "timeZoneId": "Pacific/Honolulu",
      "timeZone": "(UTC-10:00)",
      "displayName": "Hawaii",
      "observesDaylightSavingTime": false
    }
  ]
}
```

```
}  
]  
}
```

属性	型	説明
timeZoneId	string	タイムゾーン ID
timeZone	string	タイムゾーン
displayName	string	タイムゾーン表示名
observesDaylightSavingTime	boolean	夏時間をサポートしているかどうか ・ true : 夏時間をサポートしている ・ false : 夏時間をサポートしていない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/time-zones
```

関連参照

- ・ [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.4 ストレージシステムのシステム日時を設定する

ストレージシステムのシステム日時を設定します。



メモ

- ・ この API は、VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に使用できます。
- ・ REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL>/v1/objects/date-times/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "isNtpEnabled": true,
  "ntpServerNames": [
    "192.0.2.200",
    "192.0.2.300"
  ],
  "timeZoneId": "America/Los_Angeles",
  "systemTime": "2016-07-20T17:02:12Z",
  "synchronizingLocalTime": "22:00",
  "adjustsDaylightSavingTime": true,
  "synchronizesNow": true
}
```

属性	型	説明
isNtpEnabled	boolean	(必須) NTP サーバーと時刻を同期するかどうか • true: 同期する • false: 同期しない
ntpServerNames	string[]	(任意) NTP サーバーの IP アドレスまたはホスト名 isNtpEnabled 属性に true を指定した場合にだけ指定できる属性です。この場合は必ず指定してください。 NTP サーバーを複数指定する場合はコンマで区切ります。最大で 5 台指定できます。
timeZoneId	string	(必須) タイムゾーン ID ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する API で取得したタイムゾーン ID を指定してください。
systemTime	ISO8601string	(必須) システム日時 (UTC) 2000/1/1～2037/12/31 の値を、YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で指定します。 timeZoneId 属性に指定したタイムゾーンが夏時間をサポートしていて、adjustsDaylightSavingTime 属性が true の場合は、標準時間から夏時間、または夏時間から標準時間への移行期間に含まれる時刻は指定できません。 指定したシステム日時と、実際にストレージシステムに設定される日時には、数十秒の誤差が生じることがあります。正確な日時を設定するには、NTP サーバーと同期することをお勧めします。
synchronizingLocalTime	string	(任意) NTP サーバーとの同期時刻 (現地時間) isNtpEnabled 属性に true を指定した場合にだけ指定できる属性です。00:00～23:59 の間で、"hh:mm" の形式で指定します。 省略した場合、00:00 が設定されたと見なされます。

属性	型	説明
adjustsDaylightSavingTime	boolean	(任意) 自動的に夏時間に切り替えるかどうか timeZoneId 属性に指定したタイムゾーンが夏時間をサポートしている場合にだけ指定できる属性です。 指定したタイムゾーンが夏時間をサポートしていない場合は、この属性を指定できません。タイムゾーンが夏時間をサポートしているかどうかは、ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する API で確認できます。 • true: 切り替える • false: 切り替えない 省略した場合、true が設定されたと見なされます。
synchronizesNow	boolean	(任意) NTP サーバーと即時に同期するかどうか isNtpEnabled 属性に true を指定した場合にだけ指定できる属性です。 • true: 即時に同期する • false: 同期時刻まで同期しない この属性に false を指定すると、synchronizingLocalTime 属性に指定した同期時刻までの間は、systemTime 属性に指定した時刻が設定されます。 省略した場合、true が設定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "isNtpEnabled": true,
  "ntpServerNames": [
    "192.0.2.200",
    "192.0.2.300"
  ],
  "timeZoneId": "America/Los_Angeles",
  "systemTime": "2016-07-20T17:02:12Z",
  "synchronizingLocalTime": "22:00",
  "adjustsDaylightSavingTime": true
}
```

属性	型	説明
isNtpEnabled	boolean	NTP サーバーと時刻を同期するかどうか • true: 同期する • false: 同期しない
ntpServerNames	string[]	NTP サーバーの IP アドレスまたはホスト名
timeZoneId	string	タイムゾーン ID
systemTime	ISO8601string	システム日時 (UTC)
synchronizingLocalTime	string	NTP サーバーとの同期時刻 (現地時間)
adjustsDaylightSavingTime	boolean	自動的に夏時間に切り替えるかどうか • true: 切り替える • false: 切り替えない

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/date-times/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.15.2 ストレージシステムのシステム日時を取得する](#)
- [5.15.3 ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する](#)

5.15.5 監査ログまたは障害通知の転送先設定に必要なファイルをアップロードする

監査ログまたは障害通知の転送先設定に必要なファイルを、REST API クライアントからストレージシステムにアップロードします。この API のリクエストヘッダーには、Content-Type に multipart/form-data を指定してください。

ストレージシステムと Syslog サーバー間で SSL 通信を行う場合、この API を実行して、SSL 通信で使用する証明書ファイルをストレージシステムにあらかじめアップロードしておきます。そのあと、監査ログまたは障害通知の転送先を設定する API を実行すると、アップロードした証明書ファイルを通信時に使用するようストレージシステムに設定されます。



重要

- 障害通知の証明書ファイルは、VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。
- 1 回のリクエストで 1 ファイルだけアップロードできます。
- すでに同じ fileType 属性のファイルがアップロードされている場合は、あとからアップロードしたファイルで上書きされます。

実行権限

監査ログ管理者（参照・編集）（監査ログ用の証明書ファイルをアップロードする場合）

ストレージ管理者（初期設定）（障害通知用の証明書ファイルをアップロードする場合）

リクエストヘッダー

この API では、リクエストボディを multipart/form-data 形式で送信します。リクエストヘッダーの Content-Type には multipart/form-data を指定してください。

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/actions/file-upload/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

属性	型	説明
fileType	string	(必須) アップロードするファイルの種類 指定できる値を次に示します。 - AuditSyslogPrimaryClientCertFile: 監査ログ転送先 syslog サーバーのクライアント証明書ファイル (プライマリーサーバー用) - AuditSyslogPrimaryRootCertFile: 監査ログ転送先 syslog サーバーのルート証明書ファイル (プライマリーサーバー用) - AuditSyslogSecondaryClientCertFile: 監査ログ転送先 syslog サーバーのクライアント証明書ファイル (セカンダリーサーバー用) - AuditSyslogSecondaryRootCertFile: 監査ログ転送先 syslog サーバーのルート証明書ファイル (セカンダリーサーバー用) VSP 5000 シリーズの場合、次の値も指定できます。 - AlertSyslogPrimaryClientCertFile: 障害通知転送先 syslog サーバーのクライアント証明書ファイル (プライマリーサーバー用) - AlertSyslogPrimaryRootCertFile: 障害通知転送先 syslog サーバーのルート証明書ファイル (プライマリーサーバー用) - AlertSyslogSecondaryClientCertFile: 障害通知転送先 syslog サーバーのクライアント証明書ファイル (セカンダリーサーバー用) - AlertSyslogSecondaryRootCertFile: 障害通知転送先 syslog サーバーのルート証明書ファイル (セカンダリーサーバー用)
file	file	(必須) アップロードするファイル 使用できる文字列は次のとおりです。これ以外の文字を使用した場合、この API や後続の設定操作で使用する API が失敗することがあります。 - 半角スペース - 半角英数字 - 次の記号 ! " # \$ % & ' () * + , - . : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

レスポンスメッセージ

ボディ

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、**HTTP ステータスコード**の説明を参照してください。

HTTP ステータスコード 502 が返る場合、ファイルが正しく指定されていることを確認してから、再度実行してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type: multipart/form-data" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -H "Expect:" -X POST -F "file=@C:\certfile.crt" -F "fileType=AuditSyslogPrimaryClientCertFile" https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/actions/file-upload/invoke
```

Content-Type が **multipart/form-data** のリクエストを実行すると、クライアントソフトウェアの仕様によっては、自動的に **Expect: 100-continue** がヘッダーに付与されることがあります。ストレージシステムが **VSP One B80**、**VSP One B20**、**VSP E シリーズ**、**VSP G150**、**G350**、**G370**、**G700**、**G900**、**VSP F350**、**F370**、**F700**、**F900** の場合、**Web** サーバーの仕様によってはこのヘッダーを受け付けず、**417** エラーでリクエストが失敗することがあります。このコード例では、このエラーを回避するために、自動的に付与されるヘッダーを上書きするように **Expect** ヘッダーを指定しています。

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.6 監査ログの転送先情報を取得する

ストレージシステムに設定された、監査ログの **syslog** サーバーへの転送設定の情報を取得します。

実行権限

監査ログ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/auditlog-syslog-servers/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

`instance` を指定します。

`instance` は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "transferProtocol": "TLS",
  "locationName": "886000123456",
  "retries": true,
  "retryInterval": 30,
  "isDetailed": true,
  "primarySyslogServer": {
    "isEnabled": true,
    "ipAddress": "192.0.1.100",
    "port": 12345
  },
  "secondarySyslogServer": {
    "isEnabled": true,
    "ipAddress": "192.0.1.200",
    "port": 12345
  }
}
```

属性	型	説明
transferProtocol	string	監査ログを Syslog サーバーへ転送する際に使用するプロトコル - TLS : TLS1.2/RFC5424 - UDP : UDP/RFC3164 監査ログの転送先が未設定の場合、ストレージシステムが VSP 5000 シリーズのときは undefined が、VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合のときは UDP が出力されます。
locationName	string	監査ログ情報の転送元のストレージシステムを識別する名称
retries	boolean	Syslog サーバーとの通信に失敗した場合、リトライするかどうか transferProtocol 属性が TLS の場合に表示されます。 - true : リトライする - false : リトライしない
retryInterval	int	Syslog サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ間隔 (秒) retries 属性が true の場合に表示されます。
isDetailed	boolean	監査ログの詳細情報を Syslog サーバーに転送するかどうか - true : 詳細情報を転送する - false : 詳細情報を転送しない
primarySyslogServer	object	プライマリー側の Syslog サーバーの設定 プライマリー側の Syslog サーバーについて、次の情報が表示されます。 - isEnabled (boolean) Syslog サーバーに監査ログを転送するかどうか - true : 監査ログを転送する - false : 監査ログを転送しない - ipAddress (string) IP アドレスまたはホスト名 isEnabled 属性が true の場合に表示されます。 - port (int) ポート番号 isEnabled 属性が true の場合に表示されます。

属性	型	説明
secondarySyslogServer	object	セカンダリ側の syslog サーバーの設定 セカンダリ側の Syslog サーバーについて、次の情報が表示されます。 - isEnabled (boolean) Syslog サーバーに監査ログを転送するかどうか - true : 監査ログを転送する - false : 監査ログを転送しない - ipAddress (string) IP アドレスまたはホスト名 isEnabled 属性が true の場合に表示されます。 - port (int) ポート番号 isEnabled 属性が true の場合に表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/auditlog-syslog-servers/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.7 監査ログの転送先を設定する

ストレージシステムの監査ログを Syslog サーバーへ転送するよう設定します。この API は、プロトコルに https を指定して実行してください。



メモ

- ストレージシステムと Syslog サーバー間で SSL 通信をする場合は、事前に必要な証明書ファイルをストレージシステムにアップロードしてから転送先を設定してください。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。
- VSP 5000 シリーズに対して監査ログの転送先を設定する場合、リトライ回数は 1 回、タイムアウト時間は 120 秒に設定されます。

実行権限

監査ログ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/auditlog-syslog-servers/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "transferProtocol": "TLS",
  "locationName": "886000123456",
  "retries": true,
  "retryInterval": 30,
  "isDetailed": true,
  "primarySyslogServer": {
    "isEnabled": true,
    "ipAddress": "192.0.1.100",
    "port": 12345,
    "clientCertFileName": "primaryClientCert.crt",
    "clientCertFilePassword": "123456",
    "rootCertFileName": "primaryRootCert.crt"
  },
  "secondarySyslogServer": {
    "isEnabled": true,
    "ipAddress": "192.0.1.200",
    "port": 12345,
    "clientCertFileName": "secondaryClientCert.crt",
    "clientCertFilePassword": "123456",
    "rootCertFileName": "secondaryRootCert.crt"
  }
}
```

属性	型	説明
transferProtocol	string	(必須) 監査ログを Syslog サーバーへ転送する際に使用するプロトコル 次に示す値を指定します。 - TLS : TLS1.2/RFC5424 - UDP : UDP/RFC3164
locationName	string	(必須) 監査ログ情報の転送元のストレージシステムを識別する名称 1〜32 文字の文字列を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 - 半角英数字 - 次の記号 ! " # \$ % & ' () * + - . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { } ~
retries	boolean	(任意) Syslog サーバーとの通信に失敗した場合、リトライするかどうか transferProtocol 属性が TLS の場合に、次に示す値を指定します。 - true : リトライする - false : リトライしない 省略した場合、true が指定されたと見なされます。

属性	型	説明
retryInterval	int	(任意) Syslog サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ間隔(秒) retries 属性が true の場合に、1～60 の値を指定します。省略した場合、1 が指定されたと見なされます。
isDetailed	boolean	(任意) 監査ログの詳細情報を Syslog サーバーに転送するかどうか 次に示す値を指定します。 • true : 詳細情報を転送する • false : 詳細情報を転送しない 省略した場合、true が指定されたと見なされます。
primarySyslogServer	object	(必須) プライマリー側の Syslog サーバーの設定 プライマリー側の Syslog サーバーについて、次の属性を指定します。 • isEnabled (boolean) (必須) Syslog サーバーに監査ログを転送するかどうか • true : 監査ログを転送する • false : 監査ログを転送しない • ipAddress (string) (任意) IP アドレスまたはホスト名 isEnabled 属性が true の場合、必ず指定します。IPv4、IPv6 の IP アドレス、またはホスト名の形式で指定できます。 1～255 文字で指定します。 ホスト名に使用できる文字は次のとおりです。 • 半角英数字 • 次の記号 ! \$ % - . @ _ ` ~ • port (int) (任意) ポート番号 isEnabled 属性が true の場合、必ず指定します。 • clientCertFileName (string) (任意) クライアント証明書ファイル名 isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。この属性を指定すると、ストレージシステムにアップロードされた証明書ファイルを使用するよう設定されます(証明書ファイル名とこの属性に指定したファイル名との整合性はチェックされません)。空文字を指定した場合は、ストレージシステムに設定済みの証明書ファイルが使用されます。 • clientCertFilePassword (string) (任意) クライアント証明書のパスワード isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。 • rootCertFileName (string) (任意) ルート証明書用ファイル名 isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。この属性を指定すると、ストレージシステムにアップロードされた証明書ファイルを使用するよう設定されます(証明書ファイル名とこの属性に指定したファイル名との整合性はチェックされません)。空文字を指定した場合は、ストレージシステムに設定済みの証明書ファイルが使用されます。

属性	型	説明
secondarySyslogServer	object	(必須) セカンダリー側の Syslog サーバーの設定 セカンダリー側の Syslog サーバーについて、次の属性を指定します。 isEnabled (boolean) (必須) Syslog サーバーに監査ログを転送するかどうか - true : 監査ログを転送する - false : 監査ログを転送しない ipAddress (string) (任意) IP アドレスまたはホスト名 isEnabled 属性が true の場合、必ず指定します。IPv4、IPv6 の IP アドレス、またはホスト名の形式で指定できます。 1～255 文字で指定します。 ホスト名に使用できる文字は次のとおりです。 - 半角英数字 - 次の記号 ! \$ % - . @ _ ` ~ port (int) (任意) ポート番号 isEnabled 属性が true の場合、必ず指定します。 clientCertFileName (string) (任意) クライアント証明書ファイル名 isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。この属性を指定すると、ストレージシステムにアップロードされた証明書ファイルを使用するよう設定されます(証明書ファイル名とこの属性に指定したファイル名との整合性はチェックされません)。空文字を指定した場合は、ストレージシステムに設定済みの証明書ファイルが使用されます。 clientCertFilePassword (string) (任意) クライアント証明書のパスワード isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。 rootCertFileName (string) (任意) ルート証明書用ファイル名 isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。この属性を指定すると、ストレージシステムにアップロードされた証明書ファイルを使用するよう設定されます(証明書ファイル名とこの属性に指定したファイル名との整合性はチェックされません)。空文字を指定した場合は、ストレージシステムに設定済みの証明書ファイルが使用されます。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ストレージシステムに設定した監査ログの転送先情報の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/auditlog-syslog-servers/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.15.6 監査ログの転送先情報を取得する](#)

5.15.8 監査ログの転送先にテストメッセージを送信する

監査ログの転送先設定が正しく行われたかどうかを確認するために、Syslog サーバーにテストメッセージを送信します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

監査ログ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/auditlog-syslog-servers/instance/actions/send-test/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトのスキーマについては、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/auditlog-syslog-servers/instance/actions/send-test/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.15.9 障害通知の転送先情報を取得する

ストレージシステムに設定された、障害通知の syslog サーバーへの転送設定の情報を取得します。



メモ

この API は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）またはストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/alert-syslog-settings/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "transferProtocol": "TLS",
  "locationName": "900000012345",
  "retries": true,
  "retryInterval": 30,
  "primarySyslogServer": {
    "isEnabled": true,
    "ipAddress": "192.0.2.100",
    "port": 12345
  },
  "secondarySyslogServer": {
    "isEnabled": true,
    "ipAddress": "192.0.2.200",
    "port": 12345
  }
}
```

属性	型	説明
transferProtocol	string	障害通知を Syslog サーバーへ転送する際に使用するプロトコル - TLS : TLS1.2/RFC5424 - UDP : UDP/RFC3164 障害通知の転送先が未設定の場合、UDP が出力されます。
locationName	string	障害通知の転送元のストレージシステムを識別する名称
retries	boolean	Syslog サーバーとの通信に失敗した場合、リトライするかどうか transferProtocol 属性が TLS の場合に表示されます。 - true : リトライする - false : リトライしない
retryInterval	int	Syslog サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ間隔 (秒) retries 属性が true の場合に表示されます。
primarySyslogServer	object	プライマリー側の Syslog サーバーの設定 プライマリー側の Syslog サーバーについて、次の情報が表示されます。 - isEnabled (boolean) Syslog サーバーに障害通知を転送するかどうか - true : 障害通知を転送する - false : 障害通知を転送しない - ipAddress (string) IP アドレスまたはホスト名 isEnabled 属性が true の場合に表示されます。 - port (int) ポート番号 isEnabled 属性が true の場合に表示されます。
secondarySyslogServer	object	セカンダリー側の syslog サーバーの設定 セカンダリー側の Syslog サーバーについて、次の情報が表示されます。 - isEnabled (boolean) Syslog サーバーに障害通知を転送するかどうか - true : 障害通知を転送する

属性	型	説明
		• false : 障害通知を転送しない • ipAddress (string) IP アドレスまたはホスト名 isEnabled 属性が true の場合に表示されます。 • port (int) ポート番号 isEnabled 属性が true の場合に表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/alert-syslog-settings/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.10 障害通知の転送先を設定する

ストレージシステムの障害通知を Syslog サーバーへ転送するよう設定します。この API は、プロトコルに https を指定して実行してください。



メモ

- この API は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。
- ストレージシステムと Syslog サーバー間で SSL 通信をする場合は、事前に必要な証明書ファイルをストレージシステムにアップロードしてから転送先を設定してください。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。
- 障害通知の転送先を設定する場合、リトライ回数は 1 回、タイムアウト時間は 120 秒に設定されます。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL> /v1/objects/alert-syslog-settings/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター
なし。

ボディ

```
{
  "transferProtocol": "TLS",
  "locationName": "900000012345",
  "retries": true,
  "retryInterval": 30,
  "primarySyslogServer": {
    "isEnabled": true,
    "ipAddress": "192.0.2.100",
    "port": 12345,
    "clientCertFileName": "primaryClientCert.crt",
    "clientCertFilePassword": "123456",
    "rootCertFileName": "primaryRootCert.crt"
  },
  "secondarySyslogServer": {
    "isEnabled": true,
    "ipAddress": "192.0.2.200",
    "port": 12345,
    "clientCertFileName": "secondaryClientCert.crt",
    "clientCertFilePassword": "123456",
    "rootCertFileName": "secondaryRootCert.crt"
  }
}
```

属性	型	説明
transferProtocol	string	(必須) 障害通知を Syslog サーバーへ転送する際に使用するプロトコル 次に示す値を指定します。 - TLS : TLS1.2/RFC5424 - UDP : UDP/RFC3164
locationName	string	(必須) 障害通知の転送元のストレージシステムを識別する名称 1~32 文字の文字列を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 - 半角英数字 - 次の記号 ! " # \$ % & ' () * + - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~
retries	boolean	(任意) Syslog サーバーとの通信に失敗した場合、リトライするかどうか transferProtocol 属性が TLS の場合に指定できます。省略した場合、true が指定されたと見なされます。 - true : リトライする - false は指定できません。
retryInterval	int	(任意) Syslog サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ間隔(秒) retries 属性が true の場合に、1~60 の値を指定します。省略した場合、1 が指定されたと見なされます。
primarySyslogServer	object	(必須) プライマリー側の Syslog サーバーの設定 プライマリー側の Syslog サーバーについて、次の属性を指定します。 isEnabled (boolean) (必須) Syslog サーバーに障害通知を転送するかどうか

属性	型	説明
		• true: 障害通知を転送する • false: 障害通知を転送しない • ipAddress (string) (任意) IP アドレスまたはホスト名 isEnabled 属性が true の場合、必ず指定します。IPv4、IPv6 の IP アドレス、またはホスト名の形式で指定できます。 1~255 文字で指定します。 ホスト名に使用できる文字は次のとおりです。 • 半角英数字 • 次の記号 ! \$ % - . @ _ ` ~ • port (int) (任意) ポート番号 isEnabled 属性が true の場合、必ず指定します。 • clientCertFileName (string) (任意) クライアント証明書ファイル名 isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。この属性を指定すると、ストレージシステムにアップロードされた証明書ファイルを使用するよう設定されます(証明書ファイル名とこの属性に指定したファイル名との整合性はチェックされません)。空文字を指定した場合は、ストレージシステムに設定済みの証明書ファイルが使用されます。 • clientCertFilePassword (string) (任意) クライアント証明書のパスワード isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。 • rootCertFileName (string) (任意) ルート証明書用ファイル名 isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。この属性を指定すると、ストレージシステムにアップロードされた証明書ファイルを使用するよう設定されます(証明書ファイル名とこの属性に指定したファイル名との整合性はチェックされません)。空文字を指定した場合は、ストレージシステムに設定済みの証明書ファイルが使用されます。
secondarySyslogServer	object	(必須) セカンダリー側の Syslog サーバーの設定 セカンダリー側の Syslog サーバーについて、次の属性を指定します。 • isEnabled (boolean) (必須) Syslog サーバーに障害通知を転送するかどうか • true: 障害通知を転送する • false: 障害通知を転送しない • ipAddress (string) (任意) IP アドレスまたはホスト名 isEnabled 属性が true の場合、必ず指定します。IPv4、IPv6 の IP アドレス、またはホスト名の形式で指定できます。 1~255 文字で指定します。 ホスト名に使用できる文字は次のとおりです。 • 半角英数字

属性	型	説明
		- 次の記号 ! \$ % - . @ _ ` ~ - port (int) (任意) ポート番号 isEnabled 属性が true の場合、必ず指定します。 - clientCertFileName (string) (任意) クライアント証明書ファイル名 isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。この属性を指定すると、ストレージシステムにアップロードされた証明書ファイルを使用するよう設定されます(証明書ファイル名とこの属性に指定したファイル名との整合性はチェックされません)。空文字を指定した場合は、ストレージシステムに設定済みの証明書ファイルが使用されます。 - clientCertFilePassword (string) (任意) クライアント証明書のパスワード isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。 - rootCertFileName (string) (任意) ルート証明書用ファイル名 isEnabled 属性が true で、かつ transferProtocol 属性が TLS の場合、必ず指定します。この属性を指定すると、ストレージシステムにアップロードされた証明書ファイルを使用するよう設定されます(証明書ファイル名とこの属性に指定したファイル名との整合性はチェックされません)。空文字を指定した場合は、ストレージシステムに設定済みの証明書ファイルが使用されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	ストレージシステムに設定した障害通知の転送先情報の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/alert-syslog-settings/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.15.9 障害通知の転送先情報を取得する](#)

5.15.11 障害通知の転送先にテストメッセージを送信する

障害通知の転送先設定が正しく行われたかどうかを確認するために、Syslog サーバーにテストメッセージを送信します。



メモ

- この API は、VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/alert-syslog-settings/instance/actions/send-test/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトのスキーマについては、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/alert-syslog-settings/instance/actions/send-test/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.15.12 SNMP の設定情報を取得する

ストレージシステムの SNMP の設定情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL> /v1/objects/snmp-settings/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

SNMP のバージョンが SNMP v1 の場合の出力例を次に示します。

```
{
  "isSNMPAgentEnabled": true,
  "snmpVersion": "v1",
  "sendingTrapSetting": {
    "snmpv1v2cSettings": [
      {
        "community": "MyRestSNMPCommunity1",
        "sendTrapTo": [
          "192.0.2.100",
          "192.0.2.200"
        ]
      }
    ]
  },
  "requestAuthenticationSetting": {
    "snmpv1v2cSettings": [
      {
        "community": "MyRestSNMPCommunity2",
        "requestsPermitted": [
          "192.0.3.100"
        ]
      }
    ]
  },
  "systemGroupInformation": {
```

```

    "storageSystemName": "VSP_G700",
    "contact": "confmanager.@example.com",
    "location": "Data Center 1F"
  },
  "snmpEngineID": "0x80000074046361336663353061"
}

```

SNMP のバージョンが SNMP v3 の場合の出力例を次に示します。

```

{
  "isSNMPAgentEnabled": true,
  "snmpVersion": "v3",
  "sendingTrapSetting": {
    "snmpv3Settings": [
      {
        "userName": "MyRestSNMPUser1",
        "sendTrapTo": "192.0.2.100",
        "authentication": {
          "protocol": "SHA",
          "password": "",
          "encryption": {
            "protocol": "AES",
            "key": ""
          }
        }
      },
      {
        "userName": "MyRestSNMPUser2",
        "sendTrapTo": "192.0.2.200"
      }
    ]
  },
  "requestAuthenticationSetting": {
    "snmpv3Settings": [
      {
        "userName": "MyRestSNMPUser3",
        "authentication": {
          "protocol": "MD5",
          "password": "",
          "encryption": {
            "protocol": "DES",
            "key": ""
          }
        }
      }
    ]
  },
  "systemGroupInformation": {
    "storageSystemName": "VSP_G700",
    "contact": "confmanager.@example.com",
    "location": "Data Center 1F"
  },
  "snmpEngineID": "0x80000074046361336663353061"
}

```

属性	型	説明
isSNMPAgentEnabled	boolean	SNMP エージェントが有効かどうか - true: 有効 - false: 無効 この属性が true の場合、障害情報 (SIM) を SNMP トラップで通知します。また、SNMP オペレーションのリクエスト (GET REQUEST、GETNEXT REQUEST、および GETBULK REQUEST) を受け付けます。
snmpVersion	string	SNMP のバージョン 使用している SNMP のバージョンが出力されます。

属性	型	説明
		- v1 : SNMP v1 - v2c : SNMP v2c - v3 : SNMP v3 設定されていない場合は Unestablished が出力されます。
sendingTrapSetting	object	SNMP トラップの送信先 - snmpv1v2cSettings (object[]) SNMP トラップの送信先の設定の配列 SNMP v1 または SNMP v2c の場合の設定がされているときに出力されます。 - community (string) SNMP トラップの報告に使用するコミュニティ名 - sendTrapTo (string[]) SNMP トラップの送信先の IP アドレスの配列 IPv4 または IPv6 形式で出力されます。 - snmpv3Settings (object[]) SNMP トラップの送信先の設定の配列 SNMP v3 の場合の設定がされているときに出力されます。 - userName (string) SNMP トラップの報告に使用するユーザー名 - sendTrapTo (string) SNMP トラップの送信先の IP アドレス IPv4 または IPv6 形式で出力されます。 - authentication (object) 認証情報 パスワードによる認証が有効な場合に出力されます。 出力される属性については、authentication 属性に 出力される属性の表を参照してください。
requestAuthenticationSetting	object	リクエスト許可の設定 SNMP オペレーションのリクエスト (GET REQUEST、GETNEXT REQUEST、および GETBULK REQUEST) 許可の設定が出力されます。 - snmpv1v2cSettings (object[]) リクエスト許可の設定の配列 SNMP v1 または SNMP v2c の場合の設定がされているときに出力されます。 - community (string) リクエストを受け付けるコミュニティ名 - requestsPermitted (string[]) リクエストを受け付ける SNMP マネージャーの IP アドレスの配列 IPv4 または IPv6 形式で出力されます。空の配列の場合は、すべての SNMP マネージャーのリクエストを受け付けます。 - snmpv3Settings (object[]) リクエスト許可の設定の配列 SNMP v3 の場合の設定がされているときに出力されます。 - userName (string) リクエストを受け付けるユーザー名 - authentication (object)

属性	型	説明
		認証情報 パスワードによる認証が有効な場合に出力されます。 出力される属性については、authentication 属性に 出力される属性の表を参照してください。
systemGroupInformation	object	システムグループ情報 - storageSystemName (string) ストレージシステム名 - contact (string) 管理者名または連絡先 - location (string) ストレージシステムの設置場所
snmpEngineID	string	SNMP エンジン識別する ID

authentication 属性に出力される属性を次の表に示します。

属性	型	説明
protocol	string	認証方式 次に示す値が出力されます。 VSP One B80 の場合 - SHA SHA1 の場合に出力されます。 - SHA256 - SHA384 VSP One B20 の場合 - SHA その他のストレージシステムの場合 - SHA - MD5
password	string	パスワード 設定の有無に関係なく、空文字が出力されます。
encryption	object	暗号化情報 暗号化が有効の場合に出力されます。 - protocol (string) 暗号化方式 次に示す値が出力されます。 VSP One B80 の場合 - AES AES128 の場合に出力されます。 - AES256 - DES その他のストレージシステムの場合 - AES - DES - key (string) 暗号鍵 設定の有無に関係なく、空文字が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、**HTTP** ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snmp-settings/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.13 SNMP の障害通知の送信先を設定する

ストレージシステムの障害情報（SIM）を SNMP で通知するための設定をします。この API は、プロトコルに https を指定して実行してください。

リクエストボディを作成する際の注意事項

この API を実行する前に、SNMP の設定情報を取得する API で現在の設定内容を取得してください。取得したレスポンスボディをこの API のリクエストボディとして使用します。取得した設定情報には、snmpVersion 属性で設定されている SNMP のバージョン以外の設定値が出力されていることもあります。設定内容を変更したい属性の値だけを変更してください。

VSP 5000 シリーズの場合、この API は、snmpVersion 属性で指定した SNMP のバージョンに対応する設定値だけを更新します。例えば、snmpVersion 属性に v1 を指定した場合、sendingTrapSetting 属性の配下に指定した項目のうち、SNMP のバージョンが SNMP v1 に対応した項目の値だけが更新されます。詳細は、リクエストボディの属性の説明を確認してください。

VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、この API は、snmpVersion 属性で指定した SNMP のバージョン以外の設定値も含めて、すべての設定値を上書き更新します。取得したレスポンスボディの情報を削除すると、その設定内容が削除されます。



メモ

- password 属性と key 属性の値は、取得したレスポンスボディに空文字が出力されます。設定内容を変更する場合だけ値を指定します。
- snmpEngineID 属性は、設定を変更できません。値を指定しても無視されます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/snmp-settings/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

SNMP のバージョンが SNMP v1 の場合のコード例を次に示します。

```
{
  "isSNMPAgentEnabled": true,
  "snmpVersion": "v1",
  "sendingTrapSetting": {
    "snmpv1v2cSettings": [
      {
        "community": "MyRestSNMPCommunity1",
        "sendTrapTo": [
          "192.0.2.100",
          "192.0.2.200"
        ]
      }
    ]
  },
  "requestAuthenticationSetting": {
    "snmpv1v2cSettings": [
      {
        "community": "MyRestSNMPCommunity2",
        "requestsPermitted": [
          "192.0.3.100"
        ]
      }
    ]
  },
  "systemGroupInformation": {
    "storageSystemName": "VSP_G700",
    "contact": "confmanager@example.com",
    "location": "Data Center 1F"
  }
}
```

SNMP のバージョンが SNMP v3 の場合のコード例を次に示します。

```
{
  "isSNMPAgentEnabled": true,
  "snmpVersion": "v3",
  "sendingTrapSetting": {
    "snmpv3Settings": [
      {
        "userName": "MyRestSNMPUser1",
        "sendTrapTo": "192.0.2.100",
        "authentication": {
          "protocol": "SHA",
          "password": "TopSecretForMySNMP1",
          "encryption": {
            "protocol": "AES",
            "key": "KeyForMySNMP1"
          }
        }
      }
    ],
    {
      "userName": "MyRestSNMPUser2",
      "sendTrapTo": "192.0.2.200"
    }
  }
}
```

```

    ]
  },
  "requestAuthenticationSetting": {
    "snmpv3Settings": [
      {
        "userName": "MyRestSNMPUser3",
        "authentication": {
          "protocol": "MD5",
          "password": "",
          "encryption": {
            "protocol": "DES",
            "key": ""
          }
        }
      }
    ]
  },
  "systemGroupInformation": {
    "storageSystemName": "VSP_G700",
    "contact": "confmanager@example.com",
    "location": "Data Center 1F"
  }
}

```

属性	型	説明
isSNMPAgentEnabled	boolean	(必須) SNMP エージェントを有効にするかどうか • true: 有効 • false: 無効 この属性を true にすると、障害情報 (SIM) を SNMP トラップで通知します。また、SNMP オペレーションのリクエスト (GET REQUEST、GETNEXT REQUEST、および GETBULK REQUEST) を受け付けます。
snmpVersion	string	(必須) SNMP のバージョン 使用する SNMP のバージョンを指定します。指定できる値は次のとおりです。 • v1: SNMP v1 • v2c: SNMP v2c • v3: SNMP v3
sendingTrapSetting	object	(任意) SNMP トラップの送信先 SNMP のバージョンによって指定できる属性が異なります。 • snmpv1v2cSettings (object[]) (任意) SNMP トラップの送信先の設定の配列 (SNMP v1 または SNMP v2c の場合) 32 個まで指定できます。複数指定する場合、community 属性は一意となるように指定してください。 snmpv1v2cSettings 属性を指定する場合、community 属性と sendTrapTo 属性の両方を必ず指定してください。 ◦ community (string) SNMP トラップの報告に使用するコミュニティ名※ 1~180 文字の文字列を指定します。 ◦ sendTrapTo (string[]) SNMP トラップの送信先の IP アドレスの配列 IPv4 または IPv6 形式で指定します。32 個まで指定できます。 • snmpv3Settings (object[])

属性	型	説明
		(任意) SNMP トラップの送信先の設定の配列 (SNMP v3 の場合) 8 個まで指定できます。複数指定する場合、sendTrapTo 属性は一意となるように指定してください。 snmpv3Settings 属性を指定する場合、userName 属性と sendTrapTo 属性を必ず指定してください。 ◦ userName (string) SNMP トラップの報告に使用するユーザー名※ 1～32 文字の文字列を指定します。 ◦ sendTrapTo (string) SNMP トラップの送信先の IP アドレス IPv4 または IPv6 形式で指定します。 ◦ authentication (object) (任意) 認証情報 パスワードによる認証を有効にする場合に指定します。 指定できる属性については、authentication 属性に 指定できる属性の表を参照してください。
requestAuthenticationSetting	object	(任意) リクエスト許可の設定 SNMP オペレーションのリクエスト (GET REQUEST、GETNEXT REQUEST、および GETBULK REQUEST) 許可の設定をします。SNMP のバージョンによって指定できる属性が異なります。 • snmpv1v2cSettings (object[]) (任意) リクエスト許可の設定の配列 (SNMP v1 または SNMP v2c の場合) 32 個まで指定できます。複数指定する場合、community 属性は一意となるように指定してください。 snmpv1v2cSettings 属性を指定する場合、community 属性と requestsPermitted 属性の両方を必ず指定してください。 ◦ community (string) リクエストを受け付けるコミュニティ名※ 1～180 文字の文字列を指定します。 ◦ requestsPermitted (string[]) リクエストを受け付ける SNMP マネージャーの IP アドレスの配列 IPv4 または IPv6 形式で指定します。32 個まで指定できます。空の配列を指定した場合は、すべての SNMP マネージャーのリクエストを受け付けます。 • snmpv3Settings (object[]) (任意) リクエスト許可の設定の配列 (SNMP v3 の場合) 8 個まで指定できます。複数指定する場合、userName 属性は一意となるように指定してください。snmpv3Settings 属性を指定する場合、userName 属性を必ず指定してください。 ◦ userName (string) リクエストを受け付けるユーザー名※ 1～32 文字の文字列を指定します。大文字小文字を区別します。 ◦ authentication (object) (任意) 認証情報

属性	型	説明
		パスワードによる認証を有効にする場合に指定します。 指定できる属性については、authentication 属性に 指定できる属性の表を参照してください。
systemGroupInformation	object	(必須) システムグループ情報 - storageSystemName (string) (必須) ストレージシステム名※ SNMP エージェントの MIB の sysName として出力されます。1～180 文字の文字列を指定します。 - contact (string) (必須) 管理者名または連絡先※ SNMP エージェントの MIB の sysContact として出力されます。0～180 文字の文字列を指定します。 - location (string) (必須) ストレージシステムの設置場所※ SNMP エージェントの MIB の sysLocation として出力されます。0～180 文字の文字列を指定します。

authentication 属性に指定できる属性を次の表に示します。authentication 属性を指定する場合、protocol 属性と password 属性を必ず指定してください。

属性	型	説明
protocol	string	認証方式 指定できる値は次のとおりです。 VSP One B80 の場合 - SHA SHA を指定すると、認証方式として SHA1 が設定されます。 CNSA1.0 モードの場合は指定できません。 - SHA256 CNSA1.0 モードの場合は指定できません。 - SHA384 VSP One B20 の場合 - SHA その他のストレージシステムの場合 - SHA - MD5
password	string	パスワード※ VSP 5000 シリーズの場合、8～180 文字の文字列を指定します。 VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、8～64 文字の文字列を指定します。 パスワードを変更しない場合は、空文字を指定してください。
encryption	object	(任意) 暗号化情報 暗号化を有効にする場合に指定します。この属性を指定する場合、protocol 属性と key 属性を必ず指定してください。 - protocol (string) 暗号化方式 指定できる値は次のとおりです。 VSP One B80 の場合 - AES

属性	型	説明
		AES を指定すると、暗号化方式として AES128 が設定されます。 CNSA1.0 モードの場合は指定できません。 - AES256 - DES CNSA1.0 モードの場合は指定できません。 そのほかのストレージシステムの場合 - AES - DES - key (string) 暗号鍵※ VSP 5000 シリーズの場合、8～180 文字の文字列を指定します。 VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、8～64 文字の文字列を指定します。 パスワードを変更しない場合は、空文字を指定してください。

注※ 使用できる文字は次のとおりです。

- 半角英数字
- 半角記号
! # \$ % ' () + - . = @ [] _ ` { } ~
community 属性には、次の半角記号を使用できます。
! # \$ % ' () + - . = @ [] _ ` { } ~
- 半角スペース（先頭または末尾を除く）

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	SNMP の設定情報を取得する URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snmp-settings/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.15.12 SNMP の設定情報を取得する](#)

5.15.14 SNMP トラップのテスト送信をする

SNMP マネージャーに障害情報 (SIM) を通知する SNMP トラップの設定が正しく行われたかどうかを確認するために、テスト送信を行います。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者 (初期設定)

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/snmp-settings/instance/actions/send-trap-test/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトのスキーマについては、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/snmp-settings/instance/actions/send-trap-test/invoke -d ""
```

関連参照

- ・ [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- ・ [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.15.15 障害通知メールの設定情報を取得する

ストレージシステムの障害情報（SIM）をメールで通知するための設定情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/alert-email-settings/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。
instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "isEmailNotificationEnabled" : true,
  "mailServer" : {
    "serverName" : "server1",
    "smtpAuth" : {
      "isSmtplibAuthEnabled" : false,
      "account" : "user1",
      "password" : "*****"
    }
  },
  "fromAddress" : "from@example.com",
  "replyToAddress" : "replyTo@example.com",
  "toAddresses" : [
    {
      "attribute" : "to",
      "address" : "to@example.com"
    }
  ],
  "description" : "description"
}
```

属性	型	説明
isEmailNotificationEnabled	boolean	障害通知メールの通知が有効かどうか

属性	型	説明
		• true : 有効 • false : 無効
mailServer	object	メール送信サーバーの設定 障害通知メールのメール送信サーバーについて、メール送信サーバーの IP アドレスまたはホスト名と、SMTP 認証の設定の情報が出力されます。 • serverName (string) メール送信サーバーの IP アドレスまたはホスト名 • smtpAuth (object) メール送信サーバーの SMTP 認証の設定 • isSmtpAuthEnabled (boolean) SMTP 認証が有効かどうか • true : 有効 • false : 無効 • account (string) SMTP 認証のアカウント (ユーザー名) • password (string) SMTP 認証のパスワード 設定されている場合、**** (4 桁のアスタリスク) が出力されます。 設定されていない場合、空文字が出力されます。
fromAddress	string	障害通知メールの送信元 (from:) アドレス
replyToAddress	string	障害通知メールの返信先 (reply-to:) アドレス
toAddresses	object[]	障害通知メールの送信先アドレスの配列 障害通知メールの送信先アドレスが設定されている場合、次の情報が出力されます。 • attribute (string) 障害通知メールの送信先アドレスの属性 to、cc または bcc が出力されます。 • address (string) 障害通知メールの送信先アドレス
description	string	障害通知メールの本文先頭に表示する内容 通知する付加情報として、障害通知メールの本文先頭に表示する内容が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/alert-email-settings/instance
```

5.15.16 障害通知メールの設定をする

ストレージシステムの障害情報（SIM）をメールで通知するための設定をします。メール送信サーバー、メール本文の付加情報のほか、送信先アドレスを一括で設定できます。



メモ
REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

PATCH <ベース URL > /v1/objects/alert-email-settings/instance

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。
instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "isEmailNotificationEnabled": true,
  "mailServer": {
    "serverName": "server1",
    "smtpAuth": {
      "account": "user1",
      "password": "userPass"
    }
  },
  "fromAddress" : "from@example.com",
  "replyToAddress" : "reply@example.com",
  "toAddresses" : [
    {
      "attribute" : "to",
      "address" : "to@example.com"
    },
    {
      "attribute" : "cc",
      "address" : "cc@example.com"
    },
    {
      "attribute" : "bcc",
      "address" : "bcc@example.com"
    }
  ],
  "description" : "description"
}
```

属性	型	説明
isEmailNotificationEnabled	boolean	(任意) 障害通知メールの送信を有効にするかどうか

属性	型	説明
		• true: 有効にする • false: 無効にする true を指定する場合は、送信元 (from:) アドレスと、送信先アドレスを 1 つ以上、必ず指定してください。
mailServer	object	(任意) メール送信サーバーの設定 • serverName (string) (任意) メール送信サーバーの IP アドレスまたはホスト名 障害通知メールの送信を有効にする場合は、必ず mailServer オブジェクト配下の serverName 属性を指定してください。 IPv4、IPv6 の IP アドレス、またはホスト名の形式で指定できます。 1～255 文字で指定します。 ホスト名に使用できる文字は次のとおりです。 • 半角英数字 • 半角記号 ! \$ % - . @ _ ` ~ 半角スペースは使用できません。 メール送信サーバーの IP アドレスまたはホスト名を削除する場合は、isEmailNotificationEnabled 属性に false を指定して、この属性に空文字を指定します。 • smtpAuth (object) (任意) メール送信サーバーの SMTP 認証の設定 • isSmtAuthEnabled (boolean) (任意) SMTP 認証を使用するかどうか • true: 使用する • false: 使用しない • account (string) (任意) SMTP 認証のアカウント (ユーザー名) isSmtAuthEnabled 属性に true を指定した場合、必ず指定します。 1～255 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 • 半角英数字 • 半角記号 ! \$ % () - . @ _ ` ~ 半角スペースは使用できません。 SMTP 認証のアカウント (ユーザー名) を削除する場合は、isSmtAuthEnabled 属性に false を指定して、この属性に空文字を指定してください。 • password (string) (任意) SMTP 認証のパスワード isSmtAuthEnabled 属性に true を指定した場合、必ず指定します。 1～255 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 • 半角英数字 • 半角記号

属性	型	説明
		! \$ % () - . @ _ ` ~ 半角スペースは使用できません。 SMTP 認証のパスワードを削除する場合は、isSmtplibEnabled 属性に false を指定して、この属性に空文字を指定してください。
fromAddress	string	(任意) 障害通知メールの送信元 (from:) アドレス※ 1~255 文字で指定します。 障害通知メールの送信元 (from:) アドレスを削除する場合は、isEmailNotificationEnabled 属性に false を指定して、この属性に空文字を指定します。
replyToAddress	string	(任意) 障害通知メールの返信先 (reply-to:) アドレス※ 1~255 文字で指定します。 障害通知メールの返信先 (reply-to:) アドレスを削除する場合、空文字を指定します。
toAddresses	object[]	(任意) 障害通知メールの送信先アドレスの配列 最大で 32 個の障害通知メールの送信先アドレスを指定できます。この属性を指定した場合、既存の障害通知メールの送信先アドレスをすべて上書きします。 • attribute (string) 障害通知メールの送信先アドレスの属性 toAddresses 属性を指定する場合、必ず指定します。 ◦ to ◦ cc ◦ bcc • address (string) 障害通知メールの送信先アドレス※ toAddresses 属性を指定する場合、必ず指定します。1~255 文字で指定します。 登録されている障害通知メールの送信先アドレスをすべて削除する場合は、isEmailNotificationEnabled 属性に false を指定して、この属性に空の配列を指定します。
description	string	(任意) 障害通知メールの本文先頭に表示する内容 通知する付加情報として、障害通知メールの本文先頭に出力する内容を、1~511 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 • 半角英数字 • 半角記号 ! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~ • 半角スペース • 改行 改行は 2 文字としてカウントされます。 障害通知メールの本文先頭に表示する内容を削除する場合、空文字を指定します。

注※ メール送信元 (from:) アドレス、メールの返信先 (reply-to:) アドレス、またはメールの送信先アドレスで利用できる文字は次のとおりです。

- ・ 半角英数字
 - ・ 次の半角記号
! # \$ % & ' * + - . = ? @ ^ _ ` { | } ~
- 半角スペースは使用できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	障害通知メールの設定情報を取得する URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/alert-email-settings/instance
```

5.15.17 障害通知メールの送信先アドレスを追加する

ストレージシステムの障害情報（SIM）をメールで通知するための障害通知メールの送信先アドレスを追加します。この API では、障害通知メールの送信先アドレスを 1 つずつ追加します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/alert-email-settings/instance/actions/add-recipient-address/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "attribute" : "to",
    "address"   : "to@example.com"
  }
}
```

属性	型	説明
attribute	string	(必須) 追加する障害通知メールの送信先アドレスの属性 • to • cc • bcc
address	string	(必須) 追加する障害通知メールの送信先アドレス 1～255 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 • 半角英数字 • 次の半角記号 ! # \$ % & ' * + - . = ? @ ^ _ ` { } ~ スペースは使用できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	障害通知メールの設定情報を取得する URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/alert-email-settings/instance/actions/add-recipient-address/invoke
```

5.15.18 障害通知メールの送信先アドレスを削除する

ストレージシステムの障害情報（SIM）をメールで通知するための障害通知メールの送信先アドレスを削除します。この API では、1 つずつ送信先アドレスを削除します。



メモ

- 送信先アドレスをすべて削除する場合は、障害通知メールの送信の設定を無効にしてください。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/alert-email-settings/instance/actions/  
remove-recipient-address/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{  
  "parameters": {  
    "address" : "to@example.com"  
  }  
}
```

属性	型	説明
address	string	(必須) 削除する障害通知メールの送信先アドレス 1～255 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。 - 半角英数字 - 次の半角記号 ! # \$ % & ' * + - . = ? @ ^ _ ` { } ~ スペースは使用できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	障害通知メールの設定情報を取得する URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/alert-email-settings/instance/actions/remove-recipient-address/invoke
```

5.15.19 障害通知メールのテスト送信をする

ストレージシステムの障害情報（SIM）をメールで通知する設定が正しく行われたかどうかを確認するために、テスト送信をします。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/alert-email-settings/instance/actions/send-email-test/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトのスキーマについては、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は `affectedResources` を表示しません。メール送信が成功したかどうかは、指定した送信先メールアドレスで、テストメールが受信されていることを確認してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	障害通知メールの送信の設定が無効な場合、テストメールを送信できません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/alert-email-settings/instance/actions/send-email-test/invoke -d ""
```

5.15.20 ライセンス情報の一覧を取得する

プログラムプロダクトのライセンス情報の一覧を取得します。プログラムプロダクト名やプログラムプロダクトのインストール状態を指定して取得することもできます。



メモ

ライセンスを更新した直後に API を実行すると、ライセンスの更新が認識されずに、正常に動作しないことがあります。そのときは、しばらくしてから再度リクエストを実行してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/licenses
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
programProductName	string	(任意) プログラムプロダクト名 status パラメーターと同時に指定できません。
status	string	(任意) プログラムプロダクトのインストール状態 指定できる値は次のとおりです。

パラメーター	型	フィルター条件
		- Installed - Installed (Disabled) - Not Installed - Not Enough License - Grace Period - Expired programProductName パラメーターと同時に指定できません。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "licenseId": 32775,
      "programProductName": "Dynamic Provisioning",
      "status": "Installed",
      "keyType": "Permanent",
      "capacityLimitStatus": "Unlimited",
      "usedCapacityInGB": 24379
    },
    {
      "licenseId": 32835,
      "programProductName": "Dynamic Tiering",
      "status": "Installed",
      "keyType": "Permanent",
      "capacityLimitStatus": "Unlimited",
      "usedCapacityInGB": 14682
    },
    {
      "licenseId": 32880,
      "programProductName": "Thin Image",
      "status": "Installed",
      "keyType": "Permanent",
      "capacityLimitStatus": "Unlimited",
      "usedCapacityInGB": 940
    },
    {
      "licenseId": 32884,
      "programProductName": "global-active device",
      "status": "Installed",
      "keyType": "Permanent",
      "capacityLimitStatus": "Unlimited",
      "usedCapacityInGB": 161
    }
  ]
}
```

クエリーパラメーターを指定した場合の出力例を次に示します。

```
{
  "data": [
    {
      "licenseId": 32775,
      "programProductName": "Dynamic Provisioning",
      "status": "Installed",
      "keyType": "Permanent",
      "capacityLimitStatus": "Unlimited",
```

```

    "usedCapacityInGB": 24379
  }
]
}

```

取得できるライセンス情報を次に示します。ライセンス情報の詳細については、マニュアル『システム管理者ガイド』または『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

属性	型	説明
licenseId	int	ライセンス ID
programProductName	string	プログラムプロダクト名
status	string	プログラムプロダクトのインストール状態 - Installed: インストール済み - Installed (Disabled): インストール済み (ライセンスが無効) - Not Installed: インストールされていない - Not Enough License: インストール済み (ライセンス容量不足) - Grace Period: LDEV またはプールボリューム追加、ペア作成によるライセンス容量不足 - Expired: 有効期限切れ keyType 属性が Temporary の場合に出力されます。
keyType	string	ライセンスキーの種別 - Permanent: 購入用 (無期限) - Term: 購入用 (有効期間あり) - Temporary: 購入前のお試し用 - Emergency: 非常用
capacityLimitStatus	string	ライセンスの許可容量に制限があるかどうか - Limited: 制限あり - Unlimited: 制限なし
permittedCapacityInTB	long	ライセンスの許可容量 (TB)
usedCapacityInGB	long	プログラムプロダクトが使用しているボリューム容量 (GB)
remainingDays	int	ライセンスの残日数 - keyType 属性が Term、Temporary または Emergency の場合: 有効期限までの残日数 - keyType 属性が Temporary のライセンスが失効している場合: 失効したあと再びインストールが可能になるまでの残日数

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```

curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/licenses

```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.21 特定のライセンス情報を取得する

プログラムプロダクトのライセンス ID を指定して、ライセンス情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/licenses/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ライセンスの情報取得で取得した licenseId の値を指定します。

属性	型	説明
licenseId	int	(必須) ライセンス ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "licenseId": 32775,
  "programProductName": "Dynamic Provisioning",
  "status": "Installed",
  "keyType": "Permanent",
  "capacityLimitStatus": "Unlimited",
  "usedCapacityInGB": 24379
}
```

取得できるライセンス情報を次に示します。ライセンス情報の詳細については、マニュアル『システム管理者ガイド』または『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

属性	型	説明
licenseId	int	ライセンス ID
programProductNa me	string	プログラムプロダクト名
status	string	プログラムプロダクトのインストール状態 • Installed: インストール済み • Installed (Disabled): インストール済み (ライセンスが無効)

属性	型	説明
		- Not Installed: インストールされていない - Not Enough License: インストール済み (ライセンス容量不足) - Grace Period: LDEV またはプールボリューム追加、ペア作成によるライセンス容量不足 - Expired: 有効期限切れ keyType 属性が Temporary の場合に出力されます。
keyType	string	ライセンスキーの種別 - Permanent: 購入用 (無期限) - Term: 購入用 (有効期間あり) - Temporary: 購入前のお試し用 - Emergency: 非常用
capacityLimitStatus	string	ライセンスの許可容量に制限があるかどうか - Limited: 制限あり - Unlimited: 制限なし
permittedCapacityInTB	long	ライセンスの許可容量 (TB)
usedCapacityInGB	long	プログラムプロダクトが使用しているボリューム容量 (GB)
remainingDays	int	ライセンスの残日数 - keyType 属性が Term、Temporary または Emergency の場合: 有効期限までの残日数 - keyType 属性が Temporary のライセンスが失効している場合: 失効したあと再びインストールが可能になるまでの残日数

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/licenses/34055
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.22 プログラムプロダクトをインストールする

ライセンスキーコードを登録して、プログラムプロダクトをインストールします。

実行権限

ストレージ管理者 (初期設定)

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/licenses
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "keyCode":
  "ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZ123456789012345678901234567890ABCDEFGHJKLMNOPQRS"
}
```

属性	型	説明
keyCode	string	(必須) ライセンスキーコード

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	プログラムプロダクトのライセンス情報の一覧を取得する URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/licenses
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.15.20 ライセンス情報の一覧を取得する](#)

5.15.23 ライセンスを有効または無効にする

プログラムプロダクトのライセンス ID を指定して、ライセンスを有効または無効にします。

実行権限

ストレージ管理者 (初期設定)

リクエストライン

PATCH <ベース URL >/v1/objects/licenses/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ライセンス情報の情報取得で取得した licenseId の値を指定します。

属性	型	説明
licenseId	int	(必須) ライセンス ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "isEnabled": true
}
```

属性	型	説明
isEnabled	boolean	(必須) ライセンスを有効にするかどうか • true : 有効にする • false : 無効にする

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	設定を変更したライセンスの情報を取得する URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/licenses/34055
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.15.21 特定のライセンス情報を取得する](#)

5.15.24 プログラムプロダクトをアンインストールする

ライセンス ID を指定して、プログラムプロダクトをアンインストールします。

実行権限

ストレージ管理者（初期設定）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/licenses/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ライセンス情報の情報取得で取得した `licenseId` の値を指定します。

属性	型	説明
<code>licenseId</code>	<code>int</code>	(必須) ライセンス ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

ジョブオブジェクトを返します。`affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
<code>affectedResources</code>	アンインストールしたプログラムプロダクトのライセンス情報を取得する URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/licenses/34055
```


関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.15.21 特定のライセンス情報を取得する](#)

5.15.25 ストレージシステムに設定されている外部認証サーバーの検索用ユーザーの情報を変更する

ストレージシステムに設定されている外部認証サーバー（LDAP サーバー）の検索用ユーザーの DN（Distinguished Name）やパスワードが、LDAP サーバー側で変更された場合に、ストレージシステム側の設定を変更します。



メモ

- 外部認証サーバーと連携するための初期設定については、maintenance utility または Hitachi Device Manager - Storage Navigator で行ってください。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

PATCH <ベース URL >/v1/objects/external-authentication-server-settings/
instance

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "ldap" : {
    "searchUserDN": "CN=search_user, DC=example, DC=com",
    "searchUserPassword": "search_password"
  }
}
```

属性	型	説明
ldap	object	(必須) 外部認証サーバーに LDAP サーバーを使用する場合の設定 • searchUserDN (string) (任意) 検索用ユーザーの DN 1~255 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。

属性	型	説明
		- 半角英数字 - 次の半角記号 ! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` {   } ~    - 半角スペース          - searchUserPassword (string) (必須) 検索用ユーザーのパスワード 1~256 文字で指定します。 使用できる文字は次のとおりです。     - 半角英数字    - 次の半角記号 VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合 ! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ ¥ ] ^ _ ` { } ~ 上記以外のストレージシステムの場合 ! # \$ % & ' () * + - . = @ ¥ ^ _ - 半角スペース VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に使用できます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は affectedResources を表示しません。変更が反映されたかどうかは、外部認証サーバーで認証しているユーザーでセッションを生成する API を実行し、認証に成功することを確認してください。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/external-authentication-server-settings/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [2.4 セッションを生成する](#)

5.15.26 証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）

外部のサーバーを検証するために使用するルート証明書ファイルの情報を一覧で取得します。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- 下記の API は同時に実行できません。
 - 証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）
 - 特定の証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）
 - 証明書ファイルをアップロードする（外部サーバー検証用）
 - 証明書ファイルを削除する（外部サーバー検証用）

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/server-verification-certificates

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
detailInfoType	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ • certificate 証明書の詳細情報を取得します。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "serverVerificationCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
      "nickname": "cert1"
    },
    {
      "serverVerificationCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa40",
      "nickname": "cert2"
    }
  ]
}
```

```
]
}
```

属性	型	説明
serverVerificationCertificateId	string	外部サーバーを検証するために使用する証明書の ID
nickname	string	証明書のニックネーム

クエリーパラメーターで detailInfoType に certificate を指定して実行すると、証明書の詳細情報も取得されます。

```
{
  "data": [
    {
      "serverVerificationCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
      "nickname": "cert1",
      "serialNumber": "ABCDEF1234567890",
      "issuer": "CN=example.com",
      "owner": "CN=example.com",
      "startOfValidityPeriod": "2024-01-23T04:56:07Z",
      "endOfValidityPeriod": "2030-01-23T04:56:07Z"
    },
    {
      "serverVerificationCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa40",
      "nickname": "cert2",
      "serialNumber": "ABCDEF1234567890",
      "issuer": "CN=example.com",
      "owner": "CN=example.com",
      "startOfValidityPeriod": "2024-01-23T04:56:07Z",
      "endOfValidityPeriod": "2030-01-23T04:56:07Z"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
serialNumber	string	証明書のシリアル番号
issuer	string	証明書の発行者
owner	string	証明書の所有者
startOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間（開始） 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。
endOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間（終了） 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET
```

https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/server-verification-certificates

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.27 特定の証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）

外部のサーバーを検証するために使用するルート証明書ファイルの情報を取得します。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- 下記の API は同時に実行できません。
 - 証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）
 - 特定の証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）
 - 証明書ファイルをアップロードする（外部サーバー検証用）
 - 証明書ファイルを削除する（外部サーバー検証用）

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/server-verification-certificates/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

「証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）」の API で取得した serverVerificationCertificateId の値を指定します。

属性	型	説明
serverVerificationCertificateId	string	(必須) 外部サーバーを検証するために使用する証明書の ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "serverVerificationCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
  "nickname": "cert1",
  "serialNumber": "ABCDEF1234567890",
  "issuer": "CN=example.com",
  "owner": "CN=example.com",
}
```

```
"startOfValidityPeriod": "2024-01-23T04:56:07Z",  
"endOfValidityPeriod": "2030-01-23T04:56:07Z"  
}
```

属性	型	説明
serverVerificationCertificateId	string	外部サーバーを検証するために使用する証明書の ID
nickname	string	証明書のニックネーム
serialNumber	string	証明書のシリアル番号
issuer	string	証明書の発行者
owner	string	証明書の所有者
startOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間（開始） 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。
endOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間（終了） 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -  
H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET  
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/server-verification-  
certificates/4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.15.26 証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）](#)

5.15.28 証明書ファイルをアップロードする（外部サーバー検証用）

外部のサーバーを検証するために使用するルート証明書ファイルをアップロードします。

リモートストレージシステム側の SVP/GUM/ESM にアップロードしたサーバー証明書のルート証明書を、ローカルストレージシステム側にアップロードします。

証明書検証機能の有効化について

証明書の検証機能は、この API を使用して、初めてルート証明書をアップロードしたときに有効になります。有効になった証明書検証機能は無効にすることはできません。複数の通信先のサーバーを利用していた場合、どれかの通信先のサーバーのルート証明書をアップロードした時点ですべての通信先のサーバーの証明書の検証機能が有効になります。通信先のサーバーが検証できなかった場合は通信に失敗します。「REST API サーバー間の SSL 通信」およびマニュアル『システム管理者ガイド』を参照して証明書の検証機能についてよく理解してから操作してください。

ファームウェアをバージョンダウンスする場合の注意事項

ファームウェアのバージョン A3-04-01-XX をまたぐバージョンダウンスを実施する場合は、ローカルストレージシステム側にアップロードしたルート証明書をすべて削除する必要があります。

ファームウェアをバージョンダウンスしても、一度有効になった証明書検証機能は無効にはなりません。ファームウェアのバージョン A3-04-01-XX をまたぐバージョンダウンスをしたあとに、A3-04-01-XX 以降のバージョンにファームウェア更新する場合は、ルート証明書を再度アップロードする必要があります。



重要

- ・ トラストストアに対して証明書ファイルをアップロードします。キースタアに対するアップロードではありません。外部サーバーの秘密鍵をアップロードしないでください。
- ・ 外部サーバー検証用にチェーンされた証明書をアップロードすることもできます。その場合、チェーンの最上位に記載された証明書だけが登録されます。

この API のリクエストヘッダーには、Content-Type に multipart/form-data を指定してください。



メモ

- ・ この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- ・ REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。
- ・ 1 回のリクエストで 1 ファイルだけアップロードできます。
- ・ 最大 150 ファイルのアップロードが可能です。
- ・ 下記の API は同時に実行できません。
 - 証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）
 - 特定の証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）
 - 証明書ファイルをアップロードする（外部サーバー検証用）
 - 証明書ファイルを削除する（外部サーバー検証用）

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストヘッダー

この API では、リクエストボディを multipart/form-data 形式で送信します。リクエストヘッダーの Content-Type には multipart/form-data を指定してください。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/server-verification-certificates
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

属性	型	説明
file	string	(必須) アップロードするファイル (最大 200KB) X509v3 DER 形式または X509v3 PEM 形式のサーバー証明書ファイルが使用できます。 使用できる文字列は次のとおりです。 - 半角スペース - 半角英数字 - 次の記号 ! " # \$ % & ' () * + , - . : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~
nickname	string	(任意) 証明書のニックネームを 1~255 文字で指定します。 次の文字が使用できます。 半角英数字 アップロード済みの証明書と同じ名前は指定できません。nickname 属性を指定しない場合は下記に従い REST API で付与します。 ServerVerificationCertYYYYMMDDhhmmss

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "serverVerificationCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
  "nickname": "cert1",
  "serialNumber": "ABCDEF1234567890",
  "issuer": "CN=example.com",
  "owner": "CN=example.com",
  "startOfValidityPeriod": "2024-01-23T04:56:07Z",
  "endOfValidityPeriod": "2030-01-23T04:56:07Z"
}
```

属性	型	説明
serverVerificationCertificateId	string	外部サーバーを検証するために使用する証明書の ID
nickname	string	証明書のニックネーム
serialNumber	string	証明書のシリアル番号
issuer	string	証明書の発行者
owner	string	証明書の所有者
startOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間 (開始) 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。
endOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間 (終了) 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type: multipart/form-data" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -H "Expect:" -X POST -F "file=@C:\certfile.der" https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/server-verification-certificates
```

Content-Type が multipart/form-data のリクエストを実行すると、クライアントソフトウェアの仕様によっては、自動的に Expect: 100-continue がヘッダーに付与されることがあります。Web サーバーの仕様によってはこのヘッダーを受け付けず、417 エラーでリクエストが失敗することがあります。このコード例では、このエラーを回避するために、自動的に付与されるヘッダーを上書きするように Expect ヘッダーを指定しています。

関連参照

- [1.2.2 REST API サーバー間の SSL 通信](#)
- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.15.29 証明書ファイルを削除する（外部サーバー検証用）

外部のサーバーを検証するために使用するルート証明書ファイルを削除します。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。
- 下記の API は同時に実行できません。
 - 証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）
 - 特定の証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）
 - 証明書ファイルをアップロードする（外部サーバー検証用）
 - 証明書ファイルを削除する（外部サーバー検証用）

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL > /v1/objects/server-verification-certificates/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

「証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）」の API で取得した serverVerificationCertificateId の値を指定します。

属性	型	説明
serverVerificationCertificateId	string	(必須) 外部サーバーを検証するために使用する証明書の ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "serverVerificationCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39"
}
```

属性	型	説明
serverVerificationCertificateId	string	削除した証明書の ID

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/server-verification-certificates/4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.15.26 証明書ファイルの情報を取得する（外部サーバー検証用）](#)

5.16 データの暗号化

REST API で実行する、Encryption License Key を利用したデータ暗号化の操作について説明します。

5.16.1 データの暗号化とは

Encryption License Key の機能を使用して、ストレージシステム内のボリュームに格納されたデータを暗号化します。データを暗号化すると、ストレージシステム内のドライブを交換するときや、これらが盗難に遭ったときに情報の漏えいを防ぐことができます。データを暗号化しても、I/O 時の処理時間や待ち時間が増加したり、既存のアプリケーションやインフラストラクチャーに影響を与えたりすることはありません。

REST API では、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に、Encryption License Key の機能を使用できます。

REST API で実行するデータ暗号化の操作は次のとおりです。

- 暗号化環境の設定
ストレージシステムの暗号化環境の設定を変更したり、暗号化環境を初期化したりします。
- ボリュームに格納するデータの暗号化
パリティグループの作成時にデータ暗号化を有効に設定して、そのパリティグループからボリュームを作成すると、そのボリュームに格納するデータが暗号化されます。また、そのボリュームに既存のボリュームを移行することで、格納済みのデータも暗号化できます。
- 暗号化鍵の管理
データの暗号化と復号に使用する暗号化鍵を管理します。暗号化鍵は、最初に暗号化環境が有効に設定された時に自動的に作成されます。ドライブの交換によって未割り当ての鍵が不足した場合に新しい鍵を作成したり、不要な未割り当て鍵を削除したりできます。また、暗号化鍵を REST API クライアントにバックアップしたり、必要に応じてリストアしたりできます。
VSP One B80、VSP One B20 の場合、暗号化鍵を鍵管理サーバーにバックアップしたり、必要に応じてリストアしたりできます。
- 鍵管理サーバーの設定
VSP One B80、VSP One B20 の場合、鍵管理サーバーと連携する設定をしたり、設定を変更したりします。



メモ

VSP One B20 の場合、REST API では DDP 用のパリティグループは作成できません。RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用して作成してください。



メモ

VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、ストレージシステムの暗号化環境が、鍵管理サーバーと連携するよう設定されているときは、REST API では次の操作を実行できません。

- 暗号化環境設定の設定変更・取得
- 暗号化鍵の作成・削除
- 暗号化鍵のバックアップ・リストア

暗号化の仕様やシステム要件など、Encryption License Key の機能の詳細については、マニュアル『Encryption License Key ユーザガイド』を参照してください。

関連概念

- [5.13.1 Volume Migration とは](#)

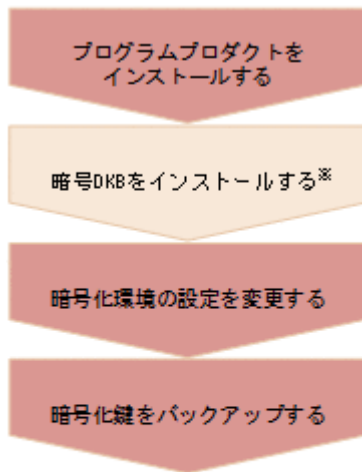
5.16.2 データ暗号化の操作の流れ

ストレージシステム内のボリュームに格納されたデータを暗号化して利用するための、REST API で行う操作の流れについて説明します。

暗号化環境の設定をする（鍵管理サーバーと連携しない場合）

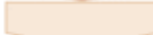
ボリュームに格納されたデータを暗号化するための環境設定をします。

操作の流れを次に説明します。



(凡例)

 : 必須の操作

 : 任意の操作

注※ REST API以外で行う操作

プログラムプロダクトをインストールする

Encryption License Key プログラムプロダクトのライセンスキーをインストールします。

暗号ディスクボード (DKB) をインストールする

必要に応じて、暗号 DKB をインストールします。

暗号化環境の設定を変更する

暗号化環境の設定を有効にします。

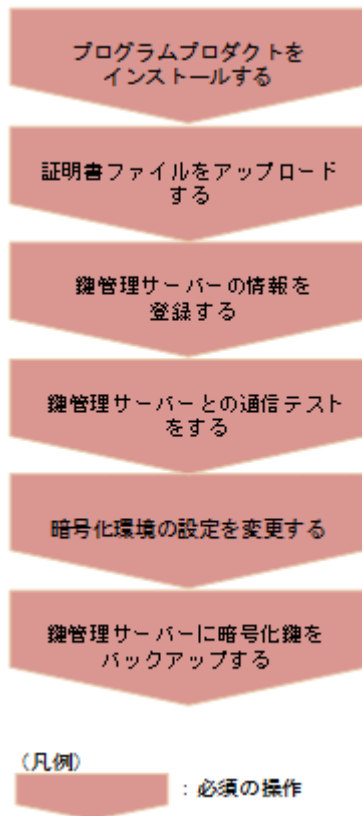
暗号化鍵をバックアップする

暗号化環境の設定を有効にして暗号化鍵を作成した場合は、必ず暗号化鍵のバックアップをします。

暗号化環境の設定をする（鍵管理サーバーと連携する場合）

ボリュームに格納されたデータを暗号化するための環境設定をします。

操作の流れを次に説明します。



プログラムプロダクトをインストールする

Encryption License Key プログラムプロダクトのライセンスキーをインストールします。

証明書ファイルをアップロードする

鍵管理サーバーとの通信に必要な証明書ファイルを、REST API クライアントからストレージシステムにアップロードします。

鍵管理サーバーの情報を登録する

鍵管理サーバーの情報をストレージシステムに登録します。

鍵管理サーバーとの通信テストをする

鍵管理サーバーと通信できるかどうかをテストします。

暗号化環境の設定を変更する

暗号化環境の設定を有効にして、かつ鍵管理サーバーを使用するように設定します。

鍵管理サーバーに暗号化鍵をバックアップする

暗号化環境の設定を有効にして暗号化鍵を作成した場合は、必ず暗号化鍵のバックアップをします。

新規のデータを暗号化する

ボリュームを作成したあと、ボリュームに新規に書き込むデータを暗号化する操作の手順を次に説明します。



パリティグループを作成する

暗号化を有効にしたパリティグループを作成します（属性 `isEncryptionEnabled` に `true` を指定）。

VSP One B20 の場合、REST API では DDP 用のパリティグループは作成できません。RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

VSP One B80 の場合、暗号化の設定が有効になっているパリティグループ（属性 `isEncryptionEnabled` が `true`）を選択してください。

ボリュームを作成する

暗号化を有効にしたパリティグループを指定してボリュームを作成します。

VSP One B20 の場合は、DP ボリュームを使用する場合の操作を実行してください。

DP ボリュームを使用する場合

プールを作成する

暗号化されたボリュームを指定してプールを作成します。

VSP One B20 の場合、REST API では DDP 用のパリティグループからプールを作成できません。RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

ボリュームを作成する

暗号化したボリュームだけで構成されたプールを指定して DP ボリュームを作成します。

LU パスを設定する

ホストからボリュームへの LU パスを設定します。

既存のデータを暗号化する

暗号化されていないボリュームに格納された既存のデータを暗号化するには、暗号化されたボリュームを作成して、既存ボリュームからデータをマイグレーションします。

暗号化前のデータが格納されたボリュームをソースボリューム（P-VOL）に、暗号化が有効なボリュームをターゲットボリューム（S-VOL）に指定して Volume Migration 用のペアを作成し、マイグレーションを実行してください。

暗号化されていないボリュームに格納された既存のデータを、ドライブの構成を変更しないで暗号化するには、次の手順でマイグレーションを 2 回実行します。

1. 暗号化前のデータが格納されたボリュームをソースボリューム（P-VOL）に、データ退避先のボリュームをターゲットボリューム（S-VOL）に指定して Volume Migration 用のペアを作成し、マイグレーションを実行します。
2. データが退避されたことを確認してから、既存のパリティーグループを削除します。
3. 暗号化を有効にしたパリティーグループおよびボリュームを作成します。
4. データ退避先のボリュームをソースボリューム（P-VOL）に、暗号化が有効なボリュームをターゲットボリューム（S-VOL）に指定して Volume Migration 用のペアを作成し、マイグレーションを実行します。



メモ

ボリュームのデータが暗号化されているかどうかは次の方法で確認できます。

- 基本ボリュームを確認する場合：
特定のボリュームの情報を取得する API を実行して対象のボリュームの情報を取得します。
属性 attributes に ENCD が出力されていれば、そのボリュームのデータは暗号化されています。
- DP ボリュームを確認する場合：
プール番号をクエリーパラメーター poolId に指定してボリュームの情報を取得する API を実行することでプールを構成するプールボリュームの一覧の情報を取得します。
プールを構成するすべてのプールボリュームの属性 attributes に ENCD が出力されていれば、その DP ボリュームのデータは暗号化されています。

関連参照

- [5.3.6 パリティーグループを作成する](#)
- [5.3.10 パリティーグループを削除する](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [5.4.5 特定のボリュームの情報を取得する](#)
- [5.4.6 ボリュームを作成する](#)
- [5.4.42 LU パスを設定する](#)
- [5.6.4 プールを作成する](#)
- [5.13.4 Volume Migration 用のペアを作成する](#)
- [5.13.6 マイグレーションを実行する](#)
- [5.15.22 プログラムプロダクトをインストールする](#)

5.16.3 暗号化環境の設定情報を取得する

暗号化環境の設定情報を取得します。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/encryption-settings/instance

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "isEnabled": true,
  "detectsError": false
}
```

属性	型	説明
isEnabled	boolean	暗号化環境が有効かどうか • true : 有効 • false : 無効
detectsError	boolean	暗号化環境の設定を変更中にエラーが発生したかどうか • true : 発生した • false : 発生していない この値が true の場合、データの暗号化はできません。 暗号化環境の設定を変更する API を実行し、暗号化環境の設定を無効にしてから（初期化）、再度有効にしてください。
usesKms	boolean	鍵管理サーバーを使用しているかどうか この属性は、VSP One B80、VSP One B20 の場合に出力されます。 • true : 使用している • false : 使用していない
prohibitsLocalKeyGeneration	boolean	ローカル鍵生成が禁止されているかどうか この属性は、VSP One B80、VSP One B20 の場合に出力されます。 • true : ローカル鍵生成が禁止されている • false : ローカル鍵生成が禁止されていない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-settings/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.16.4 暗号化環境の設定を変更する

暗号化環境の設定を変更します。暗号化環境を有効に設定すると、暗号化の運用を開始します。無効にすると、暗号化環境設定を初期化します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/encryption-settings/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

```
{  "isEnabled": true}
```

属性	型	説明
isEnabled	boolean	VSP One B80、VSP One B20 の場合 (任意) 暗号化環境を有効にするかどうかを指定します。 上記以外のストレージシステムの場合 (必須) 暗号化環境を有効にするかどうかを指定します。 true : 有効にする

属性	型	説明
		• <code>false</code> : 無効にする (初期化) VSP One B80、VSP One B20 で鍵管理サーバーと連携している場合、この属性に <code>false</code> を指定するときは、 <code>usesKms</code> 属性に <code>false</code> を必ず指定してください。
<code>usesKms</code>	<code>boolean</code>	(任意) 鍵管理サーバーを使用するかどうかを指定します。 この属性は、VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。 • <code>true</code> : 使用する • <code>false</code> : 使用しない 鍵管理サーバーが 1 台以上登録されていて、かつ <code>isEnabled</code> 属性が <code>true</code> の場合にだけ <code>true</code> を指定できます。
<code>prohibitsLocalKeyGeneration</code>	<code>boolean</code>	(任意) ローカル鍵生成を禁止するかどうかを指定します。 この属性は、VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。 • <code>true</code> : ローカル鍵生成を禁止する • <code>false</code> : ローカル鍵生成を禁止しない 鍵管理サーバーが 1 台以上登録されていて、かつ <code>usesKms</code> 属性が <code>true</code> の場合にだけ <code>true</code> を指定できます。 <code>true</code> を指定した場合は、暗号化鍵を鍵管理サーバー上で作成し、かつ暗号化鍵をストレージシステム内に作成できないようにします。一度 <code>true</code> に設定すると <code>false</code> に変更することはできません。この属性に <code>true</code> を設定しても問題がないことをよく確認してください。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。`affectedResources` 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
<code>affectedResources</code>	ストレージシステムに設定した暗号化環境の設定情報の URL

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X PATCH --
```

```
data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/
ConfigurationManager/v1/objects/encryption-settings/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.16.5 暗号化に使用するモジュールの情報を取得する

暗号化に使用するモジュールの情報を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/encryption-modules/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。

instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "name": "Storage_Encryption_Module_20",
  "version": {
    "newVersion": "A0-99-00-00",
    "oldVersion": "A0-01-00-00",
    "isMixed": true
  }
}
```

属性	型	説明
name	string	暗号化に使用するモジュール名
version	object	暗号化に使用するモジュールのバージョンに関する情報 暗号化に使用するモジュールのバージョンは一意のため、通常時では newVersion 属性と oldVersion 属性の値は同じです。

属性	型	説明
		ファームウェア更新中やファームウェア更新に失敗している場合は、<code>newVersion</code> 属性と <code>oldVersion</code> 属性の値は一致せず、バージョン情報が混在した状態となります。 • <code>newVersion</code> (string) 暗号化に使用するモジュールのうち、最新のバージョン情報 • <code>oldVersion</code> (string) 暗号化に使用するモジュールのうち、最古のバージョン情報 • <code>isMixed</code> (boolean) 暗号化に使用するモジュールのバージョンが混在しているかどうか ◦ <code>true</code> : バージョンが混在している ◦ <code>false</code> : バージョンが混在していない この値が <code>true</code> の場合、ファームウェア更新中か、またはファームウェア更新に失敗しているおそれがあります。ファームウェア更新中の場合は、完了後に再度確認してください。それ以外の場合は、システム管理者にお問い合わせください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-modules/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.16.6 暗号化鍵の個数を取得する

暗号化鍵の個数を取得します。

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/encryption-key-counts/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

`instance` を指定します。

`instance` は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター
なし。

ボディ
なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "cek": 4,
  "dek": 12,
  "free": 1003
}
```

属性	型	説明
cek	int	CEK の個数
dek	int	DEK の個数
free	int	FREE の個数

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。その他のステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-key-counts/instance
```

関連参照

- ・ [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.16.7 暗号化鍵の一覧を取得する

暗号化鍵の情報を一覧で取得します。



重要

クエリーパラメーター `keyType` に、DEK、FREE または DEKANDFREE を指定して、`startKeyId` および `count` を指定しない場合、鍵の ID が 0 から 1024 個分の情報が取得されます。これ以外の情報を取得したい場合は `startKeyId` や `count` を使用してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/encryption-keys

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
keyType	string	(必須) 取得する鍵の種別 • DEK • CEK • KEK • FREE • DEKANDFREE (DEK と FREE) このパラメーターに DEK、FREE または DEKANDFREE を指定した場合、ほかのパラメーターと組み合わせて指定できます。
startKeyId	int	(任意) 取得を開始する鍵の ID 0～4095 の値を指定します。 このパラメーターは、keyType パラメーターに DEK、FREE または DEKANDFREE を指定した場合だけ有効です。 省略した場合、0 が指定されたと見なされます。
count	int	(任意) 取得する鍵の個数 1～1024 の値を指定します。 このパラメーターは、keyType パラメーターに DEK、FREE または DEKANDFREE を指定した場合だけ有効です。 省略した場合、1024 が指定されたと見なされます。
startCreatedTime	ISO8601string	(任意) 指定した日時以降に作成された鍵を取得します。 YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で指定します。 endCreatedTime パラメーターと同時に指定する場合は、endCreatedTime より小さい値または同じ値を指定してください。 このパラメーターは、keyType パラメーターに DEK、FREE または DEKANDFREE を指定した場合だけ有効です。
endCreatedTime	ISO8601string	(任意) 指定した日時以前の鍵を取得 YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で指定します。 startCreatedTime パラメーターと同時に指定する場合は、startCreatedTime より大きい値または同じ値を指定してください。 このパラメーターは、keyType パラメーターに DEK、FREE または DEKANDFREE を指定した場合だけ有効です。

ボディー
なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "keyId": "6",
      "createdTime": "2018-10-29T04:32:26Z",
      "keyType": "DEK",
      "uuid": "-",
      "targetDeviceLocation": "HDD00-08",
      "keyGeneratedLocation": "DKC",
      "numOfBackups": 4
    },
    {
      "keyId": "7",
      "createdTime": "2018-10-29T04:32:26Z",
      "keyType": "DEK",
      "uuid": "-",
      "targetDeviceLocation": "HDD00-09",
      "keyGeneratedLocation": "DKC",
      "numOfBackups": 4
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
keyId	string	鍵の ID keyType 属性が CEK または KEK の場合は、-（ハイフン）が出力されます。
createdTime	ISO8601string	鍵の作成日時 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、keyType 属性が KEK、かつ keyGeneratedLocation 属性が DKC の場合は、-（ハイフン）が出力されます。
keyType	string	鍵の種別 - DEK：暗号化鍵 格納したデータを暗号化するための鍵です。 - CEK：認証用鍵 証明書を暗号化するための鍵です。DEK が DKB に格納される際にも使われます。 - KEK：鍵暗号化鍵 CEK、DEK、および FREE を暗号化するための鍵です。ストレージシステムに 1 つだけ存在します。 - FREE：暗号化鍵の割り当て前の未使用の鍵
uuid	string	鍵の UUID keyType 属性が KEK 以外の場合、または keyType 属性が KEK、かつ鍵管理サーバーと連携していない場合は、-（ハイフン）が出力されます。
targetDeviceLocation	string	鍵の割り当て先 ドライブのロケーション番号（DEK の場合）

属性	型	説明
		- コントローラーのロケーション番号（CEK の場合） -（ハイフン）（KEK または FREE の場合）
keyGeneratedLocation	string	鍵の作成場所 - DKC：ストレージシステム - KMS：鍵管理サーバー
numOfBackups	int	鍵のバックアップ回数 鍵のバックアップに失敗した場合でも、バックアップ回数が増えることがあります。 keyType 属性が KEK の場合は、無効な値を示す-1 が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-keys?keyType=DEK
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.16.8 特定の暗号化鍵を取得する

鍵の ID を指定して、特定の暗号化鍵の情報を取得します。この API では、DEK または FREE の鍵を取得します。CEK または KEK の鍵を取得したい場合は、暗号化鍵の一覧を取得する API を使用してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/encryption-keys/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

暗号化鍵の一覧を取得する API で取得した keyId の値を指定します。

属性	型	説明
keyId	string	(必須) 鍵の ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "keyId": "7",
  "createdTime": "2018-10-29T04:32:26Z",
  "keyType": "DEK",
  "uuid": "-",
  "targetDeviceLocation": "HDD00-09",
  "keyGeneratedLocation": "DKC",
  "numOfBackups": 4
}
```

属性	型	説明
keyId	string	鍵の ID
createdTime	ISO8601 string	鍵の作成日時
keyType	string	鍵の種別 - DEK：暗号化鍵 格納したデータを暗号化するための鍵です。 - FREE：暗号化鍵の割り当て前の未使用の鍵
uuid	string	鍵の UUID 常に、-（ハイフン）が出力されます。
targetDeviceLocation	string	鍵の割り当て先 - ドライブのロケーション番号（DEK の場合） -（ハイフン）（FREE の場合）
keyGeneratedLocation	string	鍵の作成場所 - DKC：ストレージシステム - KMS：鍵管理サーバー
numOfBackups	int	鍵のバックアップ回数 鍵のバックアップに失敗した場合でも、バックアップ回数が増えることがあります。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-keys/7
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.16.7 暗号化鍵の一覧を取得する](#)

5.16.9 暗号化鍵を作成する

個数を指定して、暗号化鍵を作成します。暗号化鍵の作成後は、必ずバックアップをしてください。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/encryption-keys

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "count": 10
}
```

属性	型	説明
count	int	(必須) 作成する暗号化鍵の数 1 以上の値を指定します。 count 属性で指定した値と既存の鍵の数が、作成できる 鍵の数の最大数を超える場合、1 個も作成されずにエラー となります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は `affectedResources` を表示しません。暗号化鍵が作成できたかどうかは、暗号化鍵の個数を取得する API、または暗号化鍵の一覧を取得する API を実行して確認してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-keys
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.16.6 暗号化鍵の個数を取得する](#)
- [5.16.7 暗号化鍵の一覧を取得する](#)

5.16.10 暗号化鍵を削除する（1 度に複数の暗号化鍵を削除する）

鍵の ID を指定して、未使用の鍵（FREE）を削除します。鍵の種別が CEK または DEK の場合、削除はできません。1～4096 個の暗号化鍵を削除できます。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/services/encryption-key-service/actions/delete/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター
なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "keyIds": [
      "0",
      "1"
    ]
  }
}
```

属性	型	説明
keyIds	string[]	(必須) 鍵の ID 0～4095 の値を指定します。複数指定する場合はコンマで区切ります。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は affectedResources を表示しません。暗号化鍵が削除できたかどうかは、暗号化鍵の個数を取得する API、または暗号化鍵の一覧を取得する API を実行して確認してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/services/encryption-key-service/actions/delete/invoke
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.1.1 ジョブオブジェクト
- 5.16.6 暗号化鍵の個数を取得する
- 5.16.7 暗号化鍵の一覧を取得する

5.16.11 暗号化鍵を削除する

鍵の ID を指定して、未使用の鍵 (FREE) を削除します。鍵の種別が CEK または DEK の場合、削除はできません。



メモ

VSP One B80、VSP One B20 の場合、「暗号化鍵を削除する（1 度に複数の暗号化鍵を削除する）」の API を使用することを推奨します。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/v1/objects/encryption-keys/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

暗号化鍵の一覧を取得する API で取得した keyId の値を指定します。

属性	型	説明
keyId	string	(必須) 鍵の ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した鍵の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-keys/4
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.16.12 クライアントに暗号化鍵をバックアップする

暗号化鍵を REST API クライアント上のファイルにバックアップします。この API のリクエストヘッダーの **Accept** には `application/octet-stream` を指定してください。



メモ

- 暗号化鍵を作成したら、必ずバックアップしてください。また、暗号化鍵は定期的にバックアップすることをお勧めします。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストヘッダー

この API では、REST API クライアント上に暗号化鍵のファイルをダウンロードします。リクエストヘッダーの **Accept** には `application/octet-stream` を指定してください。

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/encryption-keys/file/actions/backup/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

`file` を指定します。

`file` は、暗号化鍵をファイルにバックアップしたりリストアしたりする場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "parameters": {
    "password": "backupperpassword"
  }
}
```

属性	型	説明
password	string	(必須) パスワード

属性	型	説明
		VSP One B20 の場合は 12～255 文字の文字列を指定します。それ以外のストレージシステムの場合は 6～255 文字の文字列を指定します。 次の文字が使用できます。 - 半角英数字 ! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~ このパスワードは暗号化鍵をリストアするときに必要です。

レスポンスヘッダー

次のレスポンスヘッダーを返します。

ヘッダー	説明
Content-Disposition	attachment
Content-Length	バックアップデータのサイズ (単位: バイト)
Content-type	application/octet-stream

レスポンスメッセージ

ボディ

なし。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/octet-stream" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-keys/file/actions/backup/invoke -o "backupfile.ekf"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.16.13 クライアントにバックアップした暗号化鍵をリストアする

バックアップした暗号化鍵のファイルをリストアします。この API のリクエストヘッダーの Content-Type には multipart/form-data を指定してください。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストヘッダー

この API では、リクエストボディを `multipart/form-data` 形式で送信します。リクエストヘッダーの `Content-Type` には `multipart/form-data` を指定してください。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/encryption-keys/file/actions/restore/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

`file` を指定します。

`file` は、暗号化鍵をファイルにバックアップしたりリストアしたりする場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

属性	型	説明
password	string	(必須) 暗号化鍵をバックアップしたときに指定したパスワード
file	file	(必須) バックアップした暗号化鍵のファイル 最新のバックアップファイルを指定してください。 バックアップ後に暗号化鍵が変更されたなどの理由によって最新の暗号化鍵はリストアできません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトのスキーマについては、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。ただし、この API は `affectedResources` を表示しません。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type: multipart/form-data" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -H "Expect:" -X POST -F "file=@C:\¥backupfile.ekf" -F "password=backupperpassword" https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-keys/file/actions/restore/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.16.14 証明書ファイルの情報を取得する

鍵管理サーバーとの通信に必要なすべての証明書に関する情報を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/kms-certificates

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメーター	型	フィルター条件
fileType	string	（任意）情報を取得する証明書ファイルの種別指定できる値を次に示します。 - ClientCertFile：クライアント証明書ファイル - RootCertFile：ルート証明書ファイル 省略すると、すべての証明書ファイルの種別について情報が取得されます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "fileType": "ClientCertFile",
      "nickname": "clientFileName",
      "kmsCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
      "serialNumber": "232074948215794841672223798212900118786",
      "issuer": "C=JP, CN=localhost",
      "owner": "C=JP, CN=localhost",
      "startOfValidityPeriod": "2000-01-23T04:56:07Z",
      "endOfValidityPeriod": "2001-01-23T04:56:07Z",
      "isUsed": true
    },
    {
      "fileType": "RootCertFile",
      "nickname": "rootFileName",
      "kmsCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
      "serialNumber": "23fb2ff750768c468ab0c85c0127a545",
      "issuer": "C=JP, CN=localhost",
      "owner": "C=JP, CN=localhost",
      "startOfValidityPeriod": "2000-01-23T04:56:07Z",
      "endOfValidityPeriod": "2001-01-23T04:56:07Z",
      "isUsed": true
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
fileType	string	証明書ファイルの種類 - ClientCertFile: クライアント証明書ファイル - RootCertFile: ルート証明書ファイル 有効な値が取得できなかった場合は、無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。
nickname	string	証明書のニックネーム
kmsCertificateId	string	鍵管理サーバーとの通信に必要な証明書 ID 情報が取得できない場合、無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。
serialNumber	string	証明書のシリアル番号
issuer	string	証明書の発行者
owner	string	証明書の所有者
startOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間 (開始) 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。
endOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間 (終了) 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。
isUsed	boolean	鍵管理サーバーとの通信に使用されているかどうか - true: 使用中 - false: 未使用

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-certificates? fileType=ClientCertFile
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.16.15 特定の証明書ファイルの情報を取得する

鍵管理サーバーとの通信に必要な証明書の情報を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/kms-certificates/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

証明書ファイルの情報を取得する API で取得した kmsCertificateId の値を指定します。

属性	型	説明
kmsCertificateId	string	(必須) 鍵管理サーバーとの通信に必要な証明書の ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "fileType": "ClientCertFile",
  "nickname": "clientFileName",
  "kmsCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
  "serialNumber": "232074948215794841672223798212900118786",
  "issuer": "C=JP, CN=localhost",
  "owner": "C=JP, CN=localhost",
  "startOfValidityPeriod": "2000-01-23T04:56:07Z",
  "endOfValidityPeriod": "2001-01-23T04:56:07Z",
  "isUsed": true
}
```

属性	型	説明
fileType	string	証明書ファイルの種類 ・ ClientCertFile: クライアント証明書ファイル ・ RootCertFile: ルート証明書ファイル 有効な値が取得できなかった場合は、無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。
nickname	string	証明書のニックネーム
kmsCertificateId	string	鍵管理サーバーとの通信に必要な証明書の ID 情報が取得できない場合、無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。
serialNumber	string	証明書のシリアル番号
issuer	string	証明書の発行者
owner	string	証明書の所有者
startOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間 (開始) 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。
endOfValidityPeriod	ISO8601string	証明書の有効期間 (終了) 情報が取得できない場合、無効な値を示す 0000-00-00T00:00:00Z が出力されます。
isUsed	boolean	鍵管理サーバーとの通信に使用されているかどうか ・ true: 使用中 ・ false: 未使用

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-certificates/4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.16.14 証明書ファイルの情報を取得する](#)

5.16.16 証明書ファイルをアップロードする

鍵管理サーバーとの通信に必要な証明書ファイルを、REST API クライアントからストレージシステムにアップロードします。この API のリクエストヘッダーには、**Content-Type** に `multipart/form-data` を指定してください。



重要

- 1 回のリクエストで 1 ファイルだけアップロードできます。
- 各種最大 8 ファイルのアップロードが可能です。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストヘッダー

この API では、リクエストボディを `multipart/form-data` 形式で送信します。リクエストヘッダーの **Content-Type** には `multipart/form-data` を指定してください。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/kms-certificates
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

属性	型	説明
file	string	(必須) アップロードするファイル (最大 200KB) 使用できる文字列は次のとおりです。 • 半角スペース

属性	型	説明
		- 半角英数字 - 次の記号 ! " # \$ % & ' () * + , - . : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~
fileType	string	(必須) アップロードするファイルの種類 指定できる値を次に示します。 - ClientCertFile: クライアント証明書ファイル (PKCS#12 形式) - RootCertFile: ルート証明書ファイル (X509 DER 形式 または X509 PEM 形式)
nickname	string	(任意) 証明書のニックネームを 1~255 文字で指定します。 次の文字が使用できます。 - 半角英数字 fileType が同じ場合は、アップロード済みの証明書と同じ名前は指定できません。nickname 属性を指定しない場合は下記に従い REST API で付与します。 - fileType が ClientCertFile の場合: ClientCertYYYYMMDDhhmmss - fileType が RootCertFile の場合: RootCertYYYYMMDDhhmmss
filePassword	string	(任意) クライアント証明書のパスワード fileType が ClientCertFile の場合で、かつパスワードで保護されている場合、必ず指定します。 この属性が指定されていない場合は、パスワードで保護されていないものと見なされます。 パスワードが間違っている場合、アップロードは失敗します。 fileType が RootCertFile の場合、パスワードは指定できません。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	鍵管理サーバーとの通信に必要な証明書にアクセスするための URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type: multipart/form-data" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -H
```

```
"Expect:" -X POST -F "file=@C:\certfile.crt" -F "fileType=RootCertFile"
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-certificates
```

Content-Type が multipart/form-data のリクエストを実行すると、クライアントソフトウェアの仕様によっては、自動的に Expect: 100-continue がヘッダーに付与されることがあります。Web サーバーの仕様によってはこのヘッダーを受け付けず、417 エラーでリクエストが失敗することがあります。このコード例では、このエラーを回避するために、自動的に付与されるヘッダーを上書きするように Expect ヘッダーを指定しています。

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.16.14 証明書ファイルの情報を取得する](#)

5.16.17 証明書ファイルを削除する

証明書の ID を指定して削除します。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/v1/objects/kms-certificates/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

証明書ファイルの情報を取得する API で取得した kmsCertificateId の値を指定します。

属性	型	説明
kmsCertificateId	string	(必須) 鍵管理サーバーとの通信に必要な証明書の ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した証明書ファイルの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-certificates/4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.16.14 証明書ファイルの情報を取得する](#)

5.16.18 鍵管理サーバーの情報を取得する

鍵管理サーバーの設定情報を一覧で取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/kms-settings
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
```



```

    "kmsId": "0",
    "intraClassPriority": 1,
    "serverName": "192.0.2.200",
    "serverPort": 5696,
    "numOfRetries": 3,
    "retryInterval": 1,
    "timeout": 60,
    "clientKmsCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
    "rootKmsCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa3a"
  },
  {
    "kmsId": "1",
    "intraClassPriority": 2,
    "serverName": "192.0.2.300",
    "serverPort": 5696,
    "numOfRetries": 3,
    "retryInterval": 1,
    "timeout": 60,
    "clientKmsCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa3b",
    "rootKmsCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa3c"
  }
]
}

```

属性	型	説明
kmsId	string	鍵管理サーバー番号
intraClassPriority	int	クラスター内の優先順位 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
serverName	string	鍵管理サーバーの IP アドレスまたはホスト名
serverPort	int	鍵管理サーバーのポート番号 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
numOfRetries	int	鍵管理サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ回数 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
retryInterval	int	鍵管理サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ間隔 (秒) 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
timeout	int	鍵管理サーバーへの接続がタイムアウトとなるまでの時間 (秒) 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
clientKmsCertificateId	string	クライアント証明書ファイルの ID 情報が取得できない場合、無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。
rootKmsCertificateId	string	ルート証明書ファイルの ID 情報が取得できない場合、無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-settings
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.16.19 特定の鍵管理サーバーの情報を取得する

鍵管理サーバーの番号を指定して、特定の鍵管理サーバーの設定情報を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/kms-settings/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

鍵管理サーバーの情報を取得する API で取得した kmsId の値を指定します。

属性	型	説明
kmsId	string	(必須) 鍵管理サーバーの番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "kmsId": "1",
  "intraClassPriority": 1,
  "serverName": "192.0.2.200",
  "serverPort": 5696,
  "numOfRetries": 3,
  "retryInterval": 1,
  "timeout": 60,
  "clientKmsCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa39",
  "rootKmsCertificateId": "4b73e622-ddc1-449a-99f7-412c0d3baa3a"
}
```

属性	型	説明
kmsId	string	鍵管理サーバー番号
intraClassPriority	int	クラスター内の優先順位 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
serverName	string	鍵管理サーバーの IP アドレスまたはホスト名
serverPort	int	鍵管理サーバーのポート番号 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
numOfRetries	int	鍵管理サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ回数 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
retryInterval	int	鍵管理サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ間隔 (秒) 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
timeout	int	鍵管理サーバーへの接続がタイムアウトとなるまでの時間 (秒) 情報が取得できない場合、無効な値を示す-1 が出力されます。
clientKmsCertificateId	string	クライアント証明書ファイルの ID 情報が取得できない場合、無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。
rootKmsCertificateId	string	ルート証明書ファイルの ID 情報が取得できない場合、無効な値を示す- (ハイフン) が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	ストレージシステムのマイクロコードのバージョンは、この操作をサポートしていません。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-settings/1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.16.18 鍵管理サーバーの情報を取得する](#)

5.16.20 鍵管理サーバーの情報を登録する

鍵管理サーバーの情報をストレージシステムに登録します。



重要

リトライ回数、リトライ間隔、タイムアウト時間を設定する際は、次の計算式で算出した値が 9120 秒（152 分）以下になるよう設定してください。

タイムアウト時間（秒） + （リトライ間隔（秒） + タイムアウト時間（秒）） * リトライ回数



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/kms-settings

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "kmsId": "1",
  "intraClassPriority": 1,
  "serverName": "192.0.2.200",
  "serverPort": 5696,
  "numOfRetries": 3,
  "retryInterval": 1,
  "timeout": 60,
  "clientKmsCertificateId": "111a8193-08e8-436a-a87c-051528b8c2aa",
  "rootKmsCertificateId": "6134f2ab-9f0b-4802-87cd-4a68077alb17"
}
```

属性	型	説明
kmsId	string	(必須) 鍵管理サーバー番号 0～1 の値を指定します。
intraClassPriority	int	(必須) クラスター内の優先順位 1～2 の値を指定します。
serverName	string	(必須) 鍵管理サーバーの IP アドレスまたはホスト名 IPv4、IPv6 の IP アドレス、またはホスト名の形式で指定してください。 1～255 文字で指定します。 ホスト名に使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字、ハイフン (-)、ピリオド (.)
serverPort	int	(任意) 鍵管理サーバーのポート番号 省略した場合、5696 が指定されたと見なされます。
numOfRetries	int	(任意) 鍵管理サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ回数 1～50 の値を指定します。 省略した場合、3 が指定されたと見なされます。
retryInterval	int	(任意) 鍵管理サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ間隔 (秒) 1～60 の値を指定します。 省略した場合、1 が指定されたと見なされます。
timeout	int	(任意) 鍵管理サーバーへの接続がタイムアウトとなるまでの時間 (秒) 10～999 の値を指定します。 省略した場合、60 が指定されたと見なされます。
clientKmsCertificateId	string	(必須) クライアント証明書ファイルの ID
rootKmsCertificateId	string	(必須) ルート証明書ファイルの ID

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	登録した鍵管理サーバー情報の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
409	Conflict	指定した鍵管理サーバー番号またはクラスター内の優先順位で、鍵管理サーバーを作成済みです。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-settings
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.16.18 鍵管理サーバーの情報を取得する](#)

5.16.21 鍵管理サーバーとの通信テストをする

鍵管理サーバーと通信できるかどうかをテストします。事前に証明書ファイルをストレージシステムにアップロードしておく必要があります。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/kms-settings/<オブジェクト ID >/actions/test-connectivity/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

鍵管理サーバーの情報を取得する API で取得した kmsId の値を指定します。

属性	型	説明
kmsId	string	(必須) 鍵管理サーバーの番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトのスキーマについては、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。ただし、この API は affectedResources を表示しません。テストが成功したかどうかは、ジョブの状態 (state) で確認してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-settings/1/actions/test-connectivity/invoke -d ""
```

関連参照

- 1.10 HTTP ステータスコード
- 5.1.1 ジョブオブジェクト

5.16.22 鍵管理サーバーの設定を変更する

鍵管理サーバーの番号を指定して、鍵管理サーバーの設定を変更します。

リクエストボディを作成する際の注意事項

この API を実行する前に、鍵管理サーバーの情報を取得する API で現在の設定内容を取得してください。取得したレスポンスボディをこの API のリクエストボディとして使用します。設定内容を変更したい属性の値だけを変更してください。変更しない属性も含めて、リクエストボディに指定した値ですべて上書きされます。



重要

リトライ回数、リトライ間隔、タイムアウト時間を設定する際は、次の計算式で算出した値が 9120 秒（152 分）以下になるよう設定してください。

タイムアウト時間（秒） + （リトライ間隔（秒） + タイムアウト時間（秒）） * リトライ回数



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

PATCH <ベース URL >/v1/objects/kms-settings/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

鍵管理サーバーの情報を取得する API で取得した kmsId の値を指定します。

属性	型	説明
kmsId	string	（必須） 鍵管理サーバーの番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "serverName": "192.0.2.200",
  "serverPort": 5696,
  "numOfRetries": 3,
  "retryInterval": 1,
  "timeout": 60,
  "clientKmsCertificateId": "111a8193-08e8-436a-a87c-051528b8c2aa",
  "rootKmsCertificateId": "6134f2ab-9f0b-4802-87cd-4a68077a1b17",
  "isMigration": false
}
```

属性	型	説明
serverName	string	(必須) 鍵管理サーバーの IP アドレスまたはホスト名 IPv4、IPv6 の IP アドレス、またはホスト名の形式で指定してください。 1～255 文字で指定します。 ホスト名に使用できる文字は次のとおりです。 半角英数字、ハイフン (-)、ピリオド (.)
serverPort	int	(必須) 鍵管理サーバーのポート番号
numOfRetries	int	(必須) 鍵管理サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ回数 1～50 の値を指定します。
retryInterval	int	(必須) 鍵管理サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ間隔 (秒) 1～60 の値を指定します。
timeout	int	(必須) 鍵管理サーバーへの接続がタイムアウトとなるまでの時間 (秒) 10～999 の値を指定します。
clientKmsCertificateId	string	(必須) クライアント証明書ファイルの ID
rootKmsCertificateId	string	(必須) ルート証明書ファイルの ID
isMigration	boolean	(任意) 鍵管理サーバーの移行を実施するかどうか ・ true : 実施する ・ false : 実施しない 省略した場合、false が指定されたと見なされます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	鍵管理サーバーの設定情報の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-settings/1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.16.18 鍵管理サーバーの情報を取得する](#)

5.16.23 鍵管理サーバーのクラスター内の優先順位を変更する

鍵管理サーバーのクラスター内の優先順位を変更します。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL> /v1/services/kms-setting-service/actions/change-priority/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

鍵管理サーバー番号 0（クラスター内優先順位 1）と鍵管理サーバー番号 1（クラスター内優先順位 2）の優先順位を入れ替える場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "kmsPriorities": [
      {
        "kmsId": "0",
        "intraClassPriority": 2
      },
      {
        "kmsId": "1",
        "intraClassPriority": 1
      }
    ]
  }
}
```

```
}
  ]
}
}
```

属性	型	説明
kmsPriorities	object[]	(必須) 鍵管理サーバー情報の優先順位を保持する配列 - kmsId (string) (必須) 鍵管理サーバー番号 - intraClassPriority (int) (必須) クラスター内の優先順位

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	優先順位を変更した鍵管理サーバー情報の URL 優先順位を変更した鍵管理サーバーの数だけ URL が返ります。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータスコード	メッセージ	説明
409	Conflict	指定したクラスター内の優先順位で、鍵管理サーバーを設定済みです。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/services/kms-setting-service/actions/change-priority/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.16.18 鍵管理サーバーの情報を取得する](#)

5.16.24 鍵管理サーバーの情報を削除する

鍵管理サーバーの番号を指定して、鍵管理サーバーの情報を削除します。暗号化環境の設定で鍵管理サーバーと連携するよう設定されている場合、登録されている鍵管理サーバーを 0 台にすることはできません。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。

- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

DELETE <ベース URL >/v1/objects/kms-settings/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

鍵管理サーバーの情報を取得する API で取得した kmsId の値を指定します。

属性	型	説明
kmsId	string	(必須) 鍵管理サーバーの番号

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した鍵管理サーバー情報の URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/kms-settings/1
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [5.16.18 鍵管理サーバーの情報を取得する](#)

5.16.25 鍵管理サーバーに暗号化鍵をバックアップする

暗号化鍵を鍵管理サーバーにバックアップします。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- 暗号化鍵を作成したら、必ずバックアップしてください。また、暗号化鍵は定期的にバックアップすることをお勧めします。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/encryption-keys/kms/actions/backup/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

kms を指定します。

kms は、鍵管理サーバーに暗号化鍵をバックアップしたり、鍵管理サーバーにバックアップした暗号化鍵をリストアしたりする場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトのスキーマについては、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。ただし、この API は affectedResources を表示しません。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-keys/kms/actions/backup/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.16.26 鍵管理サーバーにバックアップした暗号化鍵をリストアする

鍵管理サーバーにバックアップした暗号化鍵のデータをリストアします。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/encryption-keys/kms/actions/restore/invoke

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

kms を指定します。

kms は、鍵管理サーバーに暗号化鍵をバックアップしたり、鍵管理サーバーにバックアップした暗号化鍵をリストアしたりする場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	暗号化鍵の一覧を取得する URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3b6bb6f" -X POST
```

```
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-keys/kms/  
actions/restore/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.16.27 暗号化鍵を更新する

鍵暗号化鍵（KEK）または認証用鍵（CEK）を更新します。鍵暗号化鍵または認証用鍵を更新したらすぐに暗号化鍵のバックアップを行ってください。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- 鍵暗号化鍵を更新する場合、鍵管理サーバーと連携していないときは、ストレージシステム内の鍵暗号化鍵を更新します。鍵管理サーバーと連携しているときは、鍵管理サーバー上の鍵暗号化鍵を更新します。
- 認証用鍵は VSP One B80 の場合だけ更新できます。ストレージシステム内の認証用鍵を更新します。
- REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/v1/objects/encryption-keys/<オブジェクト ID>/actions/  
rekey/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

暗号化鍵の種類を指定します。

属性	型	説明
encryptionKey	string	(必須) 暗号化鍵の種類 • kek : 鍵暗号化鍵 • cek : 認証用鍵 cek は VSP One B80 の場合に指定できます。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。ジョブオブジェクトの説明を参照してください。この API は `affectedResources` を表示しません。暗号化鍵が更新されたかどうかは、暗号化鍵の一覧を取得する API を実行して確認してください。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/encryption-keys/kek/actions/rekey/invoke -d ""
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.17 ストレージシステムの監視

ストレージシステムの状態を監視する操作について説明します。ストレージシステム内で発生したアラート (SIM) や、ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得します。

5.17.1 アラート情報の一覧を取得する

ストレージシステムの障害情報 (SIM) のアラートの一覧を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に使用できます。



重要

クエリーパラメーター `start` および `count` を指定しない場合、最新のアラートから 10 個分の情報が取得されます。これ以外の情報を取得したい場合は `start` や `count` を使用してください。

実行権限

保守 (ユーザ) または保守 (ベンダ専用)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/alerts
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

パラメータ	型	フィルター条件
type	string	(必須) 取得するアラートが保持されている場所を指定します。 次の値が指定できます。 VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、 VSP F350、F370、F700、F900 の場合 - DKC : DKC が保持しているアラート - CTL1 : コントローラー 1 が保持しているアラート - CTL2 : コントローラー 2 が保持しているアラート VSP One B80 の場合 - DKC : DKC が保持しているアラート - AMC0 : AMC-0 が保持しているアラート - AMC1 : AMC-1 が保持しているアラート
start	int	(任意) 何番目のアラートから情報を取得するかを指定します。 情報の並び順は、最新のアラートを先頭に日時での降順です。 type パラメーターに DKC を指定する場合、1～10240 の値を指定できます。 type パラメーターに CTL1、CTL2、AMC0、AMC1 を指定する場合、1～256 の値を指定できます。 省略した場合、1 番目のアラートから取得します。
count	int	(任意) アラートを取得する個数を設定します。 type パラメーターに DKC を指定する場合、1～10240 の値を指定できます。 type パラメーターに CTL1、CTL2、AMC0、AMC1 を指定する場合、1～256 の値を指定できます。 省略した場合、10 個取得します。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data" : [
    {
      "alertIndex" : "133ed620e449-0f0c9-7d0700",
      "alertId" : 61641,
      "occurrenceTime" : "2018-03-22T16:14:01",
      "referenceCode" : 8193792,
      "errorLevel" : "Moderate",
      "errorSection" : "GUM detection error",
      "errorDetail" : "GUM security error detected",
      "location" : "CTL1",
      "actionCodes" : [
        {
          "actionCode" : 1492123648,
          "possibleFailureParts" : "TSC CALL",
          "accLocation" : "-"
        }
      ]
    },
    {
      "alertIndex" : "133ed620a156-0f0c6-7d0700",
      "alertId" : 61638,
      "occurrenceTime" : "2018-03-22T11:28:22",
      "referenceCode" : 8193792,
      "errorLevel" : "Moderate",
```



```

        "errorSection" : "GUM detection error",
        "errorDetail" : "GUM security error detected",
        "location" : "CTL1",
        "actionCodes" : [
            {
                "actionCode" : 1492123648,
                "possibleFailureParts" : "TSC CALL",
                "accLocation" : "-"
            }
        ]
    },
    {
        "alertIndex" : "133ed6011907-0f0c3-7d0700",
        "alertId" : 61635,
        "occurrenceTime" : "2018-03-20T19:59:03",
        "referenceCode" : 8193792,
        "errorLevel" : "Moderate",
        "errorSection" : "GUM detection error",
        "errorDetail" : "GUM security error detected",
        "location" : "CTL1",
        "actionCodes" : [
            {
                "actionCode" : 1492123648,
                "possibleFailureParts" : "TSC CALL",
                "accLocation" : "-"
            }
        ]
    },
    {
        "alertIndex" : "133ed601164f-0f0bd-7d0700",
        "alertId" : 61629,
        "occurrenceTime" : "2018-03-20T19:47:27",
        "referenceCode" : 8193792,
        "errorLevel" : "Moderate",
        "errorSection" : "GUM detection error",
        "errorDetail" : "GUM security error detected",
        "location" : "CTL1",
        "actionCodes" : [
            {
                "actionCode" : 1492123648,
                "possibleFailureParts" : "TSC CALL",
                "accLocation" : "-"
            }
        ]
    }
]
}

```

属性	型	説明
alertIndex	string	アラートを一意に識別するための文字列
alertID	int	アラート ID SIM のログ番号を表示します。
occurrenceTime	string	アラート発生日時 YYYY-MM-DDThh:mm:ss 形式でストレージシステムのローカルタイムが表示されます。
referenceCode	int	SIM リファレンスコード (10 進数) SIM リファレンスコードの詳細については、マニュアル『SIM リファレンス』を参照してください。 マニュアル『SIM リファレンス』を参照する際には、REST API で取得したリファレンスコードを 16 進数に変換してください。
errorLevel	string	エラーレベルが次の値で表示されます。 - Service : インフォメーション - Moderate : 注意する必要があるアラート

属性	型	説明
		- Serious : 重要なアラート - Acute : 最重要なアラート
errorSection	string	アラートが発生した個所の情報
errorDetail	string	アラートの詳細
location	string	障害が発生した部品の搭載位置、または障害が発生した部位の名称
actionCodes	object[]	アラートのアクションコードに関する次の情報が表示されます。 - actionCode (long) アクションコード - possibleFailureParts (string) 想定障害部品 障害の原因と想定される部品名が表示されます。 - accLocation (string) ロケーション 障害が発生した部品の搭載位置が表示されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session f76884c29fff4dfaa664aa6981087b71" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/alerts?type=CTL1&start=2&count=4"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.17.2 ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する

コントローラーの温度やバッテリーの状態など、ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得します。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/components/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

パラメータ	型	説明
componentOption	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ class ストレージシステムのキャッシュからストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。 クエリーパラメーターで componentOption に class を指定した場合、詳細情報だけが取得されます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

VSP One B80、VSP One B20 の場合

```
{
  "system" : {
    "powerConsumption" : 812
  },
  "dkcs" : [ {
    "led" : "ON",
    "location" : "DKC0",
    "type" : "RH20K-MH2",
    "ctls" : [ {
      "location" : "CTL01",
      "status" : "Normal",
      "temperature" : 29,
      "temperatureStatus" : "Normal",
      "charge" : 50,
      "type" : "Controller Board"
    }, {
      "location" : "CTL02",
      "status" : "Normal",
      "temperature" : 29,
      "temperatureStatus" : "Normal",
      "charge" : 50,
      "type" : "Controller Board"
    } ],
    "cacheMemories" : [ {
      "location" : "CTL01 CMG0",
      "status" : "Normal",
      "cacheSize" : 64
    }, {
      "location" : "CTL01 CMG1",
      "status" : "Normal",
      "cacheSize" : 64
    }, ...
  ]
}
```



メモ

- ストレージシステムに障害が発生している場合、一部の属性に"?"が出力されることがあります。
- ハードウェアが存在せず情報を取得できなかった場合には、オブジェクト配下の属性が出力されないことがあります。

属性	型	説明
system	object	ストレージシステムの情報に関する属性が出力されます。 • powerConsumption (int) ストレージシステムの消費電力 (W) コントローラーおよびドライブボックスが 1 分間に消費する電力の平均が出力されます。 有効な値が取得できなかった場合は、-1 が出力されます。
dkcs	object[]	DKC の情報に関する属性が出力されます。 • led (string) 現在使用されていない属性です。 • location (string) DKC のロケーション • type (string) DKC の種別 • ctls (object[]) コントローラーの情報に関する属性が出力されます。 ◦ location (string) コントローラーのロケーション ◦ status (string) コントローラーの状態 Normal Warning Blocked Failed ◦ temperature (int) コントローラーの温度 (°C) -55～125 の値が出力されます。 この範囲以外の値が取得された場合は-274 が出力されます。 status 属性が Blocked の場合は、コントローラーが閉塞する直前に取得した値が出力されます。 status 属性が Failed でも、同様の値が出力されることがあります。 ◦ temperatureStatus (string) コントローラーの温度の状態 Normal Warning Failed ◦ charge (int) バッテリー充電状況 (%) 0～100 の値が出力されます。 この範囲以外の値が取得された場合は-1 が出力されます。 ◦ type (string) コントローラーのタイプ 有効な値が取得できなかった場合は、-が出力されます。 • storageManagementControllers (object[]) SMC の情報に関する属性が出力されます。 VSP One B80 の場合に出力されます。 ◦ location (string) SMC のロケーション

属性	型	説明
		◦ status (string) SMC の状態 Normal Warning Blocked • cacheMemories (object[]) キャッシュメモリーの情報に関する属性が出力されます。 ◦ location (string) キャッシュメモリーのロケーション ◦ status (string) キャッシュメモリーの状態 Normal Warning Blocked ◦ cacheSize (int) キャッシュメモリーのサイズ (GB) 有効な値が取得できなかった場合は、-1 が出力されます。 • cacheFlashMemories (object[]) キャッシュフラッシュメモリーの情報に関する属性が出力されます。 VSP One B20 の場合に出力されます。 ◦ location (string) キャッシュフラッシュメモリーのロケーション ◦ status (string) キャッシュフラッシュメモリーの状態 Normal Warning Blocked Failed ◦ type (string) キャッシュフラッシュメモリーのタイプ • dkbs (object[]) ディスクボードの情報に関する属性が出力されます。 ◦ location (string) ディスクボードのロケーション ◦ status (string) ディスクボードの状態 Normal Warning Blocked Failed ◦ type (string) ディスクボードのタイプ • chbs (object[]) チャネルボードの情報に関する属性が出力されます。 ◦ location (string) チャネルボードのロケーション ◦ status (string) チャネルボードの状態 Normal Warning

属性	型	説明
		Blocked Failed ◦ type (string) チャンネルボードのタイプ ◦ ports (object[]) チャンネルボードのポートに関する属性が出力されます。 portId (string) チャンネルボードのポート番号 • sfps (object[]) SFP (Small Form Factor Pluggable) 情報に関する属性が出力されます。 ◦ portId (string) SFP のポート番号 ◦ status (string) SFP の状態 Not fix Normal Warning ◦ type (string) SFP のタイプ ポートが使用されていない場合は、空文字が出力されます。 ◦ speed (string) SFP Speed n Gbps (n は数字) 設定がない場合は、空文字が出力されます。 ◦ portCondition (string) SFP のポートの状態 Not Available Available (Connected) Available (Not Connected) 上記以外の場合は、-が出力されます。 • bkmfs (object[]) バックアップモジュールの情報に関する属性が出力されます。 VSP One B20 の場合に出力されます。 ◦ location (string) バックアップモジュールのロケーション ◦ type (string) バックアップモジュールの種別 ◦ status (string) バックアップモジュールの状態 Normal Warning Warning (FAN) Blocked Failed 上記以外の場合は、-が出力されます。 ◦ batteries (object[]) バッテリーの情報に関する属性が出力されます。 location (string) バッテリーのロケーション status (string)

属性	型	説明
		バッテリーの状態 Normal Warning Blocked Failed life (int) バッテリーの寿命 0～100 の値が出力されます。 この範囲以外の値が取得された場合は、-1 が出力されます。 • fans (object[]) ファンの情報に関する属性が出力されます。 VSP One B20 の場合に出力されます。 ◦ location (string) ファンのロケーション ◦ status (string) ファンの状態 Normal Warning Failed • fanModules (object[]) ファンモジュールの情報に関する属性が出力されます。 VSP One B80 の場合に出力されます。 ◦ location (string) ファンモジュールのロケーション ◦ type (string) ファンモジュールの種別 ◦ cacheFlashMemoryModuleType (string) キャッシュフラッシュメモリーモジュールの種別 ◦ status (string) ファンモジュールの状態 Normal Warning Blocked ◦ warningDetail (string) ファンモジュールの状態の詳細 ◦ batteries (object[]) バッテリーの情報に関する属性が出力されます。 location (string) バッテリーのロケーション status (string) バッテリーの状態 Normal Warning Blocked Failed life (int) バッテリーの寿命 0～100 の値が出力されます。 この範囲以外の値が取得された場合は、-1 が出力されます。 • hies (object[]) HIES の情報に関する属性が出力されます。

属性	型	説明
		- location (string) HIES のロケーション - status (string) HIES の状態 Normal Warning Failed - dkcps (object[]) DKCPS の情報に関する属性が出力されます。 - location (string) DKCPS のロケーション - status (string) DKCPS の状態 Normal Warning Failed Blocked - upsMode (string) UPS モード - UPS Interlock Mode 1 - UPS Interlock Mode 2 - UPS Interlock Mode 3 - Standard Mode - encryptionPolicy (int) 暗号ポリシー※
smFunctions	object[]	SMFunctions の情報に関する属性が出力されます。 - value (int) SMFunctions の Base Extension 番号 0 : Base 1 : Extension1 2 : Extension2 3 : Extension3 - install (string) SMFunctions のインストール状態 - Installed - Not Installed - status (string) SMFunctions の状態 - Normal - Warning
driveBoxes	object[]	ドライブボックスの情報に関する属性が出力されます。 VSP One B20 の場合に出力されます。 - location (string) ドライブボックスのロケーション - type (string) ドライブボックスのタイプ - led (string)

属性	型	説明
		LED の状態 ◦ ON ◦ OFF • drives (object[]) ドライブの情報に関する属性が出力されます。 ◦ location (string) ドライブのロケーション ◦ modelCode (string) ドライブタイプコード ◦ status (string) ドライブの状態 Normal Warning Warning (Port 0 failed) Warning (Port 1 failed) Blocked Failed Copying n % (***) Pending (***) Copy incomplete Reserved (***) には詳細が出力されます。 複数のコピースtatusが存在する場合、全てが出力されます。 ◦ usage (string) ドライブの使用方法 DATA Spare Free • encs (object[]) ENC の情報に関する属性が出力されます。 ◦ location (string) ENC のロケーション ◦ status (string) ENC の状態 Normal Warning Blocked Failed Not Installed • dbps (object[]) ドライブボックス電源の情報に関する属性が出力されます。 ◦ location (string) ドライブボックス電源のロケーション ◦ status (string) ドライブボックス電源の状態 Normal Warning Failed Not Installed
diskUnits	object[]	DISKUNIT の情報に関する属性が出力されます。

属性	型	説明
		VSP One B80 の場合に出力されます。 - location (string) DISKUNIT のロケーション - driveBoxes (object[]) ドライブボックスの情報に関する属性が出力されます。 - location (string) ドライブボックスのロケーション - type (string) ドライブボックスのタイプ - led (string) LED の状態 ON OFF - drives (object[]) ドライブの情報に関する属性が出力されます。 location (string) ドライブのロケーション modelCode (string) ドライブタイプコード status (string) ドライブの状態 Normal Warning Warning (Port 0 failed) Warning (Port 1 failed) Blocked Failed Copying n % (***) Pending (***) Copy incomplete Reserved (***) には詳細が出力されます。 複数のコピースtatusが存在する場合、全てが出力されます。 usage (string) ドライブの使用方法 DATA Spare Free - encs (object[]) ENC の情報に関する属性が出力されます。 location (string) ENC のロケーション status (string) ENC の状態 Normal Warning Blocked Failed Not Installed - dbps (object[]) ドライブボックス電源の情報に関する属性が出力されます。 location (string)

属性	型	説明
		ドライブボックス電源のロケーション status (string) ドライブボックス電源の状態 Normal Warning Failed
hsnbxs	object[]	HSNBX の情報に関する属性が出力されます。 • led (string) LED の状態 ◦ ON ◦ OFF • location (string) HSNBX のロケーション • isws (object[]) ISW の情報に関する属性が出力されます。 ◦ location (string) ISW のロケーション ◦ status (string) ISW の状態 Normal Warning ◦ iswFans (object[]) ISWFAN の情報に関する属性が出力されます。 location (string) ISWFAN のロケーション status (string) ISWFAN の状態 Normal Warning • iswpss (object[]) ISWPS の情報に関する属性が出力されます。 ◦ location (string) ISWPS のロケーション ◦ status (string) ISWPS の状態 Normal Warning • hsnPanels (object[]) HSNPANEL の情報に関する属性が出力されます。 VSP One B80 の場合に出力されます。 ◦ location (string) HSNPANEL のロケーション ◦ status (string) HSNPANEL の状態 Normal Warning ◦ type (string) HSNPANEL のタイプ • arrayManagementController (object[])

属性	型	説明
		AMC の情報に関する属性が出力されます。 VSP One B80 の場合に出力されます。 - location (string) AMC のロケーション - status (string) AMC の状態 Normal Warning Blocked Failed - esmClusterRole (string) ESM クラスターロール Active Standby Error Starting
xPaths	object[]	X パスの情報に関する属性が出力されます。 - location (string) X パスのロケーション - status (string) X パスの状態 Normal Warning

注※ 暗号ポリシーについて、次に示します。

暗号ポリシー	暗号化環境を有効にする	鍵管理サーバーを使用する	ローカル鍵生成を禁止する
0	無効	無効	—
1	有効	無効	無効
4	有効	有効	無効
5	有効	有効	有効

そのほかのストレージシステムの場合

```
{
  "system": {
    "powerConsumption": 283
  },
  "ctls": [
    {
      "location": "CTL1",
      "status": "Normal",
      "temperature": 29,
      "temperatureStatus": "Normal",
      "charge": 100,
      "type": "Controller Board"
    },
    {
      "location": "CTL2",
      "status": "Normal",
      "temperature": 29,
      "temperatureStatus": "Normal",
      "charge": 100,
      "type": "Controller Board"
    }
  ]
}
```

```

"cacheMemories": [
  {
    "location": "CTL1 CMG0",
    "status": "Normal",
    "cacheSize": 16
  },
  {
    "location": "CTL2 CMG0",
    "status": "Normal",
    "cacheSize": 16
  }
],
"chbs": [
  {
    "location": "CHB-1A",
    "status": "Normal",
    "type": "10G 2Port iSCSI (Optic)"
  },
  {
    "location": "CHB-2A",
    "status": "Normal",
    "type": "10G 2Port iSCSI (Optic)"
  }
],
"cacheFlashMemories": [
  {
    "location": "CFM-1",
    "status": "Normal",
    "type": "BM05"
  },
  {
    "location": "CFM-2",
    "status": "Normal",
    "type": "BM05"
  }
],
"dkbs": [],
"lanbs": [],...
}

```

※が付いている属性は、ハードウェアが存在せず情報を取得できなかった場合には、オブジェクト配下の属性が出力されません。

属性	型	説明
system	object	ストレージシステムの情報に関する属性が出力されます。 powerConsumption (int) ストレージシステムの消費電力 (W) コントローラーおよびドライブボックスが 1 分間に消費する電力の平均が出力されます。 有効な値が取得できなかった場合は、-1 が出力されます。
ctls	object[]	コントローラーの情報に関する属性が出力されます。 - location (string) コントローラーのロケーション - status (string) コントローラーの状態 - Normal - Warning - Blocked - Failed - temperature (int) コントローラーの温度 (℃) -55～125 の値が出力されます。

属性	型	説明
		この範囲以外の値が取得された場合は-274 が出力されます。 status 属性が Blocked の場合は、コントローラーが閉塞する直前に取得した値が出力されます。 status 属性が Failed でも、同様の値が出力されることがあります。 - temperatureStatus (string) コントローラーの温度の状態 - Normal - Warning - Failed VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - charge (int) バッテリー充電状況 (%) 0～100 の値が出力されます。 この範囲以外の値が取得された場合は-1 が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - type (string) コントローラーのタイプ - Encryption Controller Board: 暗号化有効 - Encryption Controller Board for NVMe: 暗号化有効 - Controller Board: 暗号化無効 - Controller Board for NVMe: 暗号化無効 有効な値が取得できなかった場合は、- が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。
cacheMemories※	object[]	キャッシュメモリーの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) キャッシュメモリーのロケーション - status (string) キャッシュメモリーの状態 - Normal - Warning - Blocked - cacheSize (int) キャッシュメモリーのサイズ (GB) 有効な値が取得できなかった場合は、-1 が出力されます。
chbs※	object[]	チャネルボードの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) チャネルボードのロケーション - status (string) チャネルボードの状態

属性	型	説明
		◦ Normal ◦ Warning ◦ Blocked ◦ Failed • type (string) チャンネルボードのタイプ ◦ 16G 2Port FC ◦ 32G Ready 4Port FC ◦ 10G 2Port iSCSI (Optic) ◦ 25G 2Port iSCSI (Optic) ◦ 10G 2Port iSCSI (Copper)
cacheFlashMemories [※]	object[]	キャッシュフラッシュメモリーの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 • location (string) キャッシュフラッシュメモリーのロケーション • status (string) キャッシュフラッシュメモリーの状態 ◦ Normal ◦ Warning ◦ Blocked ◦ Failed • type (string) キャッシュフラッシュメモリーのタイプ 例：BM30
dkbs [※]	object[]	ディスクボードの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 • location (string) ディスクボードのロケーション • status (string) ディスクボードの状態 ◦ Normal ◦ Warning ◦ Blocked ◦ Failed • type (string) ディスクボードのタイプ 例：Disk Board
lanbs [※]	object[]	LAN ボードの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 • location (string) LAN ボードのロケーション • status (string) LAN ボードの状態

属性	型	説明
		- Normal - Warning
sfps※	object[]	SFP (Small Form Factor Pluggable) 情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - portId (string) SFP のポート番号 - status (string) SFP の状態 - Not fix - Normal - Warning - type (string) SFP のタイプ - Short Wave - Long Wave - Copper Cable ポートが使用されていない場合は、空文字が出力されます。 - speed (string) SFP Speed 16Gbps 32Gbps 設定がない場合は、空文字が出力されます。 - portCondition (string) SFP のポートの状態 - Not Available - Available (Connected) - Available (Not Connected) 上記以外の場合は、-が出力されます。
bkmfs※	object[]	バックアップモジュールの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) バックアップモジュールのロケーション - type (string) バックアップモジュールの種別 - Backup Module - Accelerator Module 上記以外の場合は、-が出力されます。 VSP E シリーズの場合に出力されます。 - status (string) バックアップモジュールの状態 - Normal - Warning - Warning (FAN)

属性	型	説明
		- Blocked - Failed 上記以外の場合は、-が出力されます。 - batteries (object[]) バッテリーの情報に関する属性が出力されます。 - location (string) バッテリーのロケーション - status (string) バッテリーの状態 Normal Warning Blocked Failed - life (int) バッテリーの寿命 0～100 の値が出力されます。 この範囲以外の値が取得された場合は、-1 が出力されます。
dkcpss※	object[]	DKCPS の情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) DKCPS のロケーション - status (string) DKCPS の状態 - Normal - Warning - Failed - Blocked
driveBoxes※	object[]	ドライブボックスの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) ドライブボックスのロケーション - type (string) ドライブボックスのタイプ - DBS - DBL - DB60 - DBF - DBN - DBS2_A - DBS2_B - DBN_A - DBN_B - led (string) LED の状態 - ON

属性	型	説明
		- OFF - drives (object[]) ドライブの情報に関する属性が出力されます。 - location (string) ドライブのロケーション - modelCode (string) ドライブタイプコード - status (string) ドライブの状態 Normal Warning Warning (Port 0 failed) Warning (Port 1 failed) Blocked Failed Copying n % (xxx to xxx) Copying n % (xxx from xxx) Pending (xxx to xxx) Pending (xxx from xxx) Copy incomplete Reserved 複数のコピースタータスが存在する場合、全てが出力されます。 - usage (string) ドライブの使用方法 DATA Spare Free - recomendReplacement (int) ドライブ置換推奨 0: PDEV 置換非推奨 1: PDEV 置換推奨 - encs (object[]) ENC の情報に関する属性が出力されます。 - location (string) ENC のロケーション - status (string) ENC の状態 Normal Warning Blocked Failed Not Installed - dbps (object[]) ドライブボックス電源の情報に関する属性が出力されます。 - location (string) ドライブボックス電源のロケーション - status (string) ドライブボックス電源の状態 Normal Warning Failed

属性	型	説明
		Not Installed
fans [※]	object[]	ファンの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) ファンのロケーション - status (string) ファンの状態 - Normal - Warning - Failed
upsMode	string	UPS モード VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - UPS Interlock Mode 1 - UPS Interlock Mode 2 - UPS Interlock Mode 3 - Standard Mode
pecbs [※]	object[]	PCIe チャネルボードに関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) PCIe チャネルボードのロケーション - status (string) PCIe チャネルボードの状態 - Normal - Warning - Blocked - connectionMode (string) PCIe チャネルボード接続モジュール - Channel Board Box - Server Chassis 上記以外の場合は、-が出力されます。
chbb [※]	object	チャネルボードボックスの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) チャネルボードボックスのロケーション - expansionMode (string) チャネルボードボックスの拡張モード 1-vSW 2-vSW 上記以外の場合は、-が出力されます。
peps [※]	object[]	PCIe チャネルパッケージの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。

属性	型	説明
		- location (string) PCIe チャンネルパッケージのロケーション - status (string) PCIe チャンネルパッケージの状態 - Normal - Warning - Blocked
swpks※	object[]	スイッチパッケージの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) スイッチパッケージのロケーション - status (string) スイッチパッケージの状態 - Normal - Warning - Blocked
chbbfans※	object[]	チャンネルボードボックスファンの情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) チャンネルボードボックスファンのロケーション - status (string) チャンネルボードボックスファンの状態 - Normal - Warning
chbbps※	object[]	チャンネルボードボックス電源の情報に関する属性が出力されます。 VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に出力されます。 - location (string) チャンネルボードボックス電源のロケーション - status (string) チャンネルボードボックス電源の状態 - Normal - Warning

クエリーパラメーターで componentOption に class を指定して実行すると、ストレージシステムのキャッシュからの情報だけが取得されます。

属性	型	説明
cacheMemorySummary	object	キャッシュメモリーの概要情報に関する属性 - status (string) キャッシュメモリーの状態 - Normal - Service - Moderate - Serious

属性	型	説明
		- Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。
sharedMemorySummary	object	共用メモリの概要情報に関する属性 - status (string) 共用メモリの状態 - Normal - Service - Moderate - Serious - Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。
lanbSummary	object	status (string) 現在使用されていない属性です。
bkmfSummary	object	バックアップモジュールの概要情報に関する属性 - fanStatus (string) ファンの状態 - Normal - Service - Moderate - Serious - Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。
dkcpsSummary	object	DKCPS の概要情報に関する属性 - status (string) DKCPS の状態 - Normal - Service - Moderate - Serious - Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。
driveBoxSummary	object	ドライブボックスの概要情報に関する属性 - powerSupplyStatus (string) ドライブボックスの電源の状態 - Normal - Service

属性	型	説明
		- Moderate - Serious - Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。 - fanStatus (string) 現在使用されていない属性です。 - environmentStatus (string) ドライブボックスの環境の状態 - Normal - Service - Moderate - Serious - Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。 - driveStatus (string) ドライブの状態 - Normal - Service - Moderate - Serious - Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。
processorSummary	object	プロセッサの概要情報に関する属性 - status (string) プロセッサの状態 - Normal - Service - Moderate - Serious - Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。
batterySummary	object	バッテリーの概要情報に関する属性 - status (string) バッテリーの状態 - Normal

属性	型	説明
		- Service - Moderate - Serious - Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。
xPathSummary	object	X パスの概要情報に関する属性 X パスと相互接続スイッチの情報が XPathSummary 属性の値として出力されます。 - status (string) X パスの状態 - Normal - Service - Moderate - Serious - Acute - Unknown 属性値が Service、Moderate、Serious、Acute の場合、SIM が発生しており、保守が必要な状態になっています。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/components/instance
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.17.3 チャネルボードの情報を取得する

チャネルボードの情報を一覧で取得します。



メモ

- VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。
- 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/channel-boards

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data" : [ {
    "channelBoardId" : 3,
    "location" : "CHB-01F",
    "clusterNumber" : 1,
    "channelBoardNumber" : 3,
    "channelBoardType" : "FIBRE",
    "numOfPorts" : "4Port",
    "maxPortSpeed" : "32G",
    "cableMaterial" : "-"
  }, {
    "channelBoardId" : 7,
    "location" : "CHB-02F",
    "clusterNumber" : 2,
    "channelBoardNumber" : 3,
    "channelBoardType" : "FIBRE",
    "numOfPorts" : "4Port",
    "maxPortSpeed" : "32G",
    "cableMaterial" : "-"
  } ]
}
```

属性	型	説明
channelBoardId	int	チャンネルボードの ID
location	string	チャンネルボードの場所
clusterNumber	int	チャンネルボードのクラスターの番号
channelBoardNumber	int	チャンネルボードの番号 クラスター内で一意の番号を持ちます。
channelBoardType	string	チャンネルボードに実装されているポートの種類 - FICON - FIBRE - ISCSI
numOfPorts	string	チャンネルボードに実装されているポートの数 2Port 4Port -

属性	型	説明
		情報が取得できない場合は、-（ハイフン）が出力されます。
maxPortSpeed	string	チャンネルボードに実装されているポートのデータ伝送速度 10G 16G 32G - 情報が取得できない場合は、-（ハイフン）が出力されます。
cableMaterial	string	チャンネルボードに実装されているポートに利用できるケーブルの素材 - Optical - ケーブルの素材の種別情報がない場合は、-（ハイフン）が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/channel-boards
```

関連参照

- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

5.18 仮想ストレージマシンによるリソースの管理

REST API から実行する、仮想ストレージマシンを使用したリソースの管理について説明します。

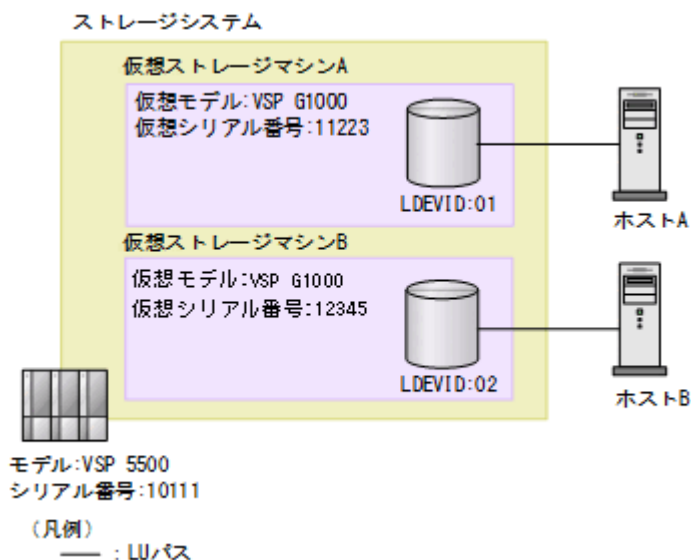
5.18.1 仮想ストレージマシンによるリソースの管理とは

仮想ストレージマシンとは、global storage virtualization 機能を使用して作成する、ストレージシステム上の仮想的なストレージシステムです。仮想ストレージマシンには、モデルやシリアル番号などの仮想的な情報を設定できます。

仮想ストレージマシンは、global-active device や nondisruptive migration などの用途で使します。仮想ストレージマシンにリソースを登録すると、複数の物理ストレージシステムのリソースを1台の仮想ストレージマシン上で統合して管理したり、1台の物理ストレージシステムのリソースを複数台の仮想ストレージマシン上で分散して管理したりできます。

仮想ストレージマシンの構成例

仮想ストレージマシンの構成例を次の図に示します。



この図では、VSP 5500 のストレージシステム（シリアル番号：10111）上に、仮想モデルが VSP G1000（仮想シリアル番号：11223）の仮想ストレージマシンと、仮想モデルが VSP G1000（仮想シリアル番号：12345）の仮想ストレージマシンを作成し、仮想ストレージマシン上に登録したリソースをホストに割り当てています。このとき、ホスト A は VSP G1000（仮想シリアル番号：11223）に、ホスト B は、VSP G1000（仮想シリアル番号：12345）にアクセスしているように認識します。

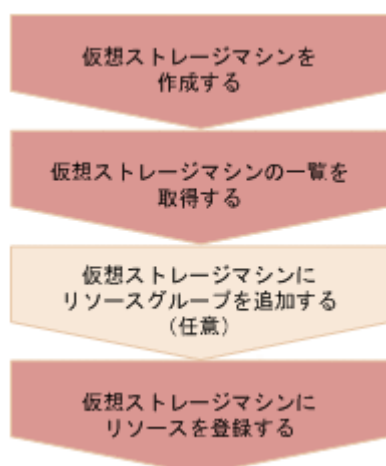
仮想ストレージマシンによるリソース管理の詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

5.18.2 仮想ストレージマシンによるリソース管理の操作の流れ

REST API で実行する、仮想ストレージマシンによるリソース管理の操作の流れについて説明します。

仮想ストレージマシンを作成してリソースを登録する流れ

仮想ストレージマシンを作成して必要なリソースを登録します。登録したリソースは、物理ストレージシステムのリソースと同じようにホストに割り当てたり、global-active device ペアのボリュームに使用したりします。



仮想ストレージマシンを作成する

仮想ストレージマシンを作成し、モデル名・シリアル番号を設定します。仮想ストレージマシン上で使用するリソースグループも同時に作成されます。

仮想ストレージマシンの一覧を取得する

作成した仮想ストレージマシンのストレージデバイス ID や、仮想ストレージマシン上のリソースグループ ID などの情報を取得します。

仮想ストレージマシンにリソースグループを追加する（任意）

必要に応じて、仮想ストレージマシン上にリソースグループを追加します。この操作は、リソースグループを作成する API で実行します。

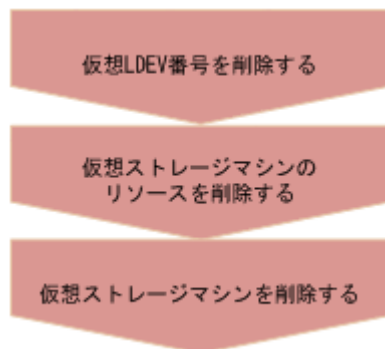
仮想ストレージマシンにリソースを登録する

仮想ストレージマシン上のリソースグループに、ポート番号やホストグループ番号、LDEV 番号などのリソースを登録します。この操作は、リソースグループにリソースを登録する API で実行します。

- ・ LDEV 番号を登録する場合は、設定されている仮想 LDEV 番号を削除してから登録してください。仮想ストレージマシンに登録したあとで、仮想 LDEV 番号を設定してください。
- ・ ホストグループ番号や iSCSI ターゲット番号を登録する場合は、未定義のホストグループまたは iSCSI ターゲットのものを登録してください。

不要になった仮想ストレージマシンを削除する流れ

仮想ストレージマシン上のリソースを削除してから、仮想ストレージマシンを削除します。



仮想 LDEV 番号を削除する

仮想ストレージマシン上の仮想 LDEV に設定されている仮想 LDEV 番号を削除します。

仮想ストレージマシンのリソースを削除する

仮想ストレージマシン上のリソースグループに登録されている LDEV やパリティグループ、ポート番号などのリソースをすべて削除します。この操作は、リソースグループからリソースを削除する API で実行します。

仮想ストレージマシンを削除する

仮想ストレージマシンを削除します。また、仮想ストレージマシン上のすべてのリソースグループが削除された場合には、自動的に仮想ストレージマシンが削除されます。

5.18.3 仮想ストレージマシンの一覧を取得する

仮想ストレージマシンの一覧を取得します。シリアル番号、モデル名およびリソースグループ ID などの情報が取得できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/v1/objects/virtual-storages

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data" : [
    {
      "virtualStorageDeviceId" : "800000002015",
      "virtualSerialNumber" : "2015",
      "virtualModel" : "VSP G1000/G1500 and VSP F1500",
      "resourceGroupIds" : [
        1,
        3
      ],
      "virtualStorageTypeId" : "R8"
    },
    {
      "virtualStorageDeviceId" : "882000400002",
      "virtualSerialNumber" : "400002",
      "virtualModel" : "VSP G350",
      "resourceGroupIds" : [
        0,
        2,
        4
      ],
      "virtualStorageTypeId" : "M850S1"
    }
  ]
}
```

属性	型	説明
virtualStorageDeviceId	string	仮想ストレージマシンのストレージデバイス ID
virtualSerialNumber	string	仮想ストレージマシンのシリアル番号
virtualModel※	string	仮想ストレージマシンのモデル名 VSP One B21 の場合、VSP One B23 と出力されます。

属性	型	説明
virtualModelDetail※	string	仮想ストレージマシンの詳細モデル名 仮想ストレージマシンが VSP 5000 シリーズの場合に出力されます。
resourceGroupIds	int[]	リソースグループ ID
virtualStorageTypeId	string	仮想ストレージマシンの装置型式 ID ストレージシステムを特定できない場合は、Unknown が出力されます。

注※ VSP 5000 シリーズの場合、virtualModel 属性にはシリーズ名 (VSP 5000 series AFA または VSP 5000 series hybrid) が出力されます。virtualModelDetail 属性には、VSP 5100, 5500、VSP 5200, 5600、VSP 5100H, 5500H、または VSP 5200H, 5600H が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/virtual-storages
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.18.4 特定の仮想ストレージマシンの情報を取得する

指定した仮想ストレージマシンの情報を取得します。シリアル番号、モデル名およびリソースグループ ID などの情報が取得できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/virtual-storages/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

仮想ストレージマシンの情報取得で取得した virtualStorageDeviceId の値を指定します。

属性	型	説明
virtualStorageDeviceId	string	(必須) 仮想ストレージマシンのストレージデバイス ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "virtualStorageDeviceId" : "882000400002",
  "virtualSerialNumber" : "400002",
  "virtualModel" : "VSP G350",
  "resourceGroupIds" : [
    0,
    2,
    4
  ],
  "virtualStorageTypeId" : "M850S1"
}
```

属性	型	説明
virtualStorageDeviceId	string	仮想ストレージマシンのストレージデバイス ID
virtualSerialNumber	string	仮想ストレージマシンのシリアル番号
virtualModel※	string	仮想ストレージマシンのモデル名 VSP One B21 の場合、VSP One B23 と出力されます。
virtualModelDetail※	string	仮想ストレージマシンの詳細モデル名 仮想ストレージマシンが VSP 5000 シリーズの場合に出力されます。
resourceGroupIds	int[]	リソースグループ ID
virtualStorageTypeId	string	仮想ストレージマシンの装置型式 ID ストレージシステムを特定できない場合は、Unknown が出力されます。

注※ VSP 5000 シリーズの場合、virtualModel 属性にはシリーズ名 (VSP 5000 series AFA または VSP 5000 series hybrid) が出力されます。virtualModelDetail 属性には、VSP 5100, 5500, VSP 5200, 5600, VSP 5100H, 5500H, または VSP 5200H, 5600H が出力されます。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/virtual-storages/882000400002
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)

5.18.5 仮想ストレージマシンを作成する

仮想ストレージマシンを作成します。同時にリソースグループも作成されます。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/virtual-storages

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "virtualSerialNumber": "422222",
  "virtualModel": "VSP G700",
  "resourceGroupName": "DevGroup"
}
```

属性	型	説明
virtualSerialNumber	string	(必須) 仮想ストレージマシンのシリアル番号
virtualModel	string	(必須) 仮想ストレージマシンのモデル名 次の値が指定できます。 - VSP One B85 - VSP One B28 - VSP One B26 - VSP One B23 - VSP One B21 を登録する場合もこの値を指定してください。 - VSP E1090 - VSP E990 - VSP E790 - VSP E590 - VSP E390 - VSP E1090H - VSP E790H - VSP E590H

属性	型	説明
		- VSP E390H - VSP F900 - VSP F700 - VSP F370 - VSP F350 - VSP G900 - VSP G700 - VSP G370 - VSP G350 - VSP G150 - VSP G130 - VSP G800 and VSP F800 - VSP G400/G600 and VSP F400/F600 - VSP G100/G200 - HUS VM - VSP 5100, 5500* - VSP 5200, 5600* - VSP 5100H, 5500H* - VSP 5200H, 5600H* - VSP G1000/G1500 and VSP F1500 - VSP
resourceGroupName	string	(必須) 仮想ストレージマシン作成時に作成するリソースグループ名 1～32 文字で指定します。

注※ VSP 5000 シリーズの場合は、以下の点に注意してください。

- VSP 5100, 5500 は、互換性を保つため、VSP 5000 series AFA と指定することもできます。この場合、VSP 5100, 5500 が指定されたものと見なされます。
- VSP 5100H, 5500H は、互換性を保つため、VSP 5000 series hybrid と指定することもできます。この場合、VSP 5100H, 5500H が指定されたものと見なされます。
- virtualModel 属性に、VSP 5100, 5500、VSP 5200, 5600、VSP 5100H, 5500H、または VSP 5200H, 5600H を指定した場合、仮想ストレージマシンの情報を取得する API を実行すると、virtualModel 属性にはシリーズ名 (VSP 5000 series AFA または VSP 5000 series hybrid) が出力されます。指定した値は virtualModelDetail 属性に出力されます。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	作成した仮想ストレージマシンの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、[HTTP ステータスコードの説明](#)を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/virtual-storages/
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.18.6 仮想ストレージマシンを削除する

仮想ストレージマシンを削除します。事前に仮想ストレージマシンに含まれるリソースをすべて取り除いてから実行してください。



メモ

REST API を実行するユーザーが、対象ストレージシステムのリソースを REST API でロックしている場合、この API は実行できません。その場合は、ロックを解除してから実行してください。

実行権限

セキュリティ管理者（参照・編集）

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/virtual-storages/<オブジェクト ID >
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

仮想ストレージマシンの情報取得で取得した virtualStorageDeviceId の値を指定します。

属性	型	説明
virtualStorageDeviceId	string	(必須) 仮想ストレージマシンのストレージデバイス ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	削除した仮想ストレージマシンの URL

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X DELETE https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/virtual-storages/409900010000
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)

5.18.7 仮想 LDEV の情報を取得する

仮想ストレージマシンにある、仮想 LDEV（仮想 LDEV 番号が与えられた LDEV）の情報を取得します。取得する範囲に仮想 LDEV がない場合は空のリストが返却されます。仮想 LDEV の情報を取得するには、クエリーパラメーターを組み合わせる仮想 LDEV が含まれるように指定してください。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

指定した条件で実行結果をフィルタリングしたり、仮想 LDEV の詳細な情報を追加で取得したりできます。仮想 LDEV の情報を取得するには、virtualSerialNumber パラメーターを指定して、対象の仮想ストレージマシンを特定します。

- 実行結果をフィルタリングする場合
取得する仮想 LDEV の情報はデフォルトで最大 100 個です。count パラメーターを指定することで最大 16,384 個まで取得できます。ldevOption パラメーターや poolId パラメーターを指定して取得する仮想 LDEV の情報が 16,384 個より多い場合、headVirtualLdevId パラメーターを使用して、取得対象の仮想 LDEV 番号が範囲に含

まれるように指定してください。headVirtualLdevId パラメーターと count パラメーターの組み合わせで指定した範囲に含まれる仮想 LDEV の数だけ情報が取得できます。



ヒント

フィルタリングされたリソースのうち、アクセス権限があるリソースだけが取得できます。例えば、count パラメーターに 10 を指定した場合、すべての仮想 LDEV にアクセス権限があれば 10 個の仮想 LDEV の情報が取得されます。特定の仮想 LDEV にだけアクセス権限がある場合は、アクセス権限がある仮想 LDEV の情報だけが取得されます。



重要

ストレージシステムが VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合、この API は、同時実行数に注意が必要です。詳細については、「リトライ処理の組み込み」を参照してください。

同時に指定できるクエリーパラメーターについては、指定できるクエリーパラメーターの組み合わせの表を参照してください。

パラメーター	型	フィルター条件
virtualSerialNumber	string	(必須) 仮想ストレージマシンのシリアル番号を指定します。 指定した仮想ストレージマシン上の仮想 LDEV の情報を、仮想 LDEV 番号の昇順で取得します。
headVirtualLdevId	int	(任意) 情報取得を開始する仮想 LDEV 番号を 10 進数で指定します。 指定した仮想 LDEV 番号から昇順に情報を取得します。 省略した場合、0 が指定されたと見なされます。 このパラメーターを指定する場合、virtualSerialNumber パラメーターも同時に指定してください。
count	int	(任意) 取得する仮想 LDEV の情報の範囲を ID で指定します。1～16384 の値で指定します。 省略した場合、100 が指定されたと見なされます。
ldevOption	string	(任意) 情報を取得する仮想 LDEV の条件条件として入力できる値を次に示します。 - defined 実装された仮想 LDEV の情報を取得する - undefined 未実装の仮想 LDEV の情報を取得する - dpVolume DP ボリュームの情報を取得する - luMapped LU パスが定義されている仮想 LDEV の情報を取得する - luUnmapped LU パスが定義されていない仮想 LDEV の情報を取得する - externalVolume 外部ボリュームの情報を取得する - mappedNamespace Namespace が設定されている仮想 LDEV の情報を取得する ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に指定できます。 省略した場合、すべての種類の仮想 LDEV の情報を取得します。
poolId	int	(任意) プール番号

パラメーター	型	フィルター条件
		指定したプールに関連する仮想 LDEV の情報を取得します。 ldevOption パラメーターと組み合わせて指定すると、次の情報を取得します。 - ldevOption パラメーターに dpVolume を指定した場合： 指定したプールに関連する、DP ボリュームの情報を取得します。 - ldevOption パラメーターに luMapped を指定した場合： 指定したプールに関連する、LU パスが定義されている仮想 LDEV の情報を取得します。 - ldevOption パラメーターに luUnmapped を指定した場合： 指定したプールに関連する、LU パスが定義されていない仮想 LDEV の情報を取得します。 ldevOption パラメーターを指定しないで、このパラメーターを指定した場合、プールを構成するボリューム（プールボリューム）の情報を取得します。
resourceGroupId	int	(任意) 情報を取得する仮想 LDEV が属するリソースグループ ID
journalId	int	(任意) 情報を取得する仮想 LDEV が属するジャーナル ID
parityGroupId	string	(任意) 情報を取得する仮想 LDEV が属するパリティグループ番号 分散パリティグループの場合も同様に指定します。 1-3-1、1-3-2、および 1-3-3 の分散パリティグループの場合、次のように指定します。 parityGroupId=1-3

指定できるクエリーパラメーターの組み合わせの表を次に示します。

パラメーター	virtual Serial Number	headV irtualL devId	count	ldevO ption	poolId	resou rceGr oupId	journa lId	parity Grou pId
virtualSerialNu mber	—	○	○	○	○	○	○	○
headVirtualLdev Id	○	—	○	○	×	×	×	×
count	○	○	—	○	○	○	○	○
ldevOption	○	○	○	—	○*	○	×	×
poolId	○	×	○	○*	—	○	×	×
resourceGroupId	○	×	○	○	○	—	○	○
journalId	○	×	○	×	×	○	—	×
parityGroupId	○	×	○	×	×	○	×	—

注※ ldevOption パラメーターの値に defined、undefined、externalVolume を指定している場合、このパラメーターの組み合わせは指定できません。

- 詳細情報を追加して取得する場合

パラメータ ー	型	説明
detailInfoTy pe	string	(任意) 取得する詳細情報のタイプ このパラメーターは、実行結果をフィルタリングするパラメーターと組み合わせて使うこともできます。

パラメータ	型	説明
		指定できる値を次に示します。複数指定する場合はコンマで区切ります。 - FMC ドライブタイプが SSD (FMC) のパリティグループに属している仮想 LDEV について、容量拡張の詳細な情報を追加します。 - virtualSerialNumber 仮想ストレージマシンの詳細な情報を追加します。 - class ストレージシステムのキャッシュからの付加情報を追加します。 ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に指定できます。 最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する必要があります。詳細については、「ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する」の説明を参照してください。 LDEV 作成の直後にクエリーパラメーター ldevOption に defined を同時に指定して実行した場合、ボリュームの状態が未実装のものとして出力されることがあります。この場合は、しばらく待ってから再実行するか、ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行したあとで再度実行してください。 - qos QoS の設定情報を追加します。 - nguId NGUID (Namespace Globally Unique Identifier) の情報を追加します。 ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E1090、VSP E1090H の場合に指定できます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "data": [
    {
      "ldevId": 0,
      "virtualLdevId": 0,
      "virtualSerialNumber": "410012",
      "clprId": 0,
      "emulationType": "OPEN-V-CVS",
      "byteFormatCapacity": "1.00 G",
      "blockCapacity": 2097152,
      "numOfPorts": 1,
      "ports": [
        {
          "portId": "CL3-B",
          "hostGroupNumber": 25,
          "hostGroupName": "bs10300-7",
          "lun": 19
        }
      ],
      "attributes": [
        "CVS",
        "HDP",
        "GAD"
      ]
    }
  ],
}
```

```

    "status": "NML",
    "mpBladeId": 2,
    "ssid": "0004",
    "poolId": 4,
    "numOfUsedBlock": 0,
    "isFullAllocationEnabled": false,
    "resourceGroupId": 6,
    "dataReductionStatus": "DISABLED",
    "dataReductionMode": "disabled",
    "isAluaEnabled": false
  },
  {
    "ldevId": 1,
    "virtualLdevId": 1,
    "virtualSerialNumber": "410012",
    "clprId": 0,
    "emulationType": "OPEN-V-CVS",
    "byteFormatCapacity": "1.00 G",
    "blockCapacity": 2097152,
    "numOfPorts": 1,
    "ports": [
      {
        "portId": "CL3-B",
        "hostGroupNumber": 25,
        "hostGroupName": "bs10300-7",
        "lun": 21
      }
    ],
    "attributes": [
      "CVS",
      "HDP",
      "GAD"
    ],
    "label": "ldev_label_1",
    "status": "NML",
    "mpBladeId": 0,
    "ssid": "0004",
    "poolId": 10,
    "numOfUsedBlock": 0,
    "isFullAllocationEnabled": false,
    "resourceGroupId": 6,
    "dataReductionStatus": "DISABLED",
    "dataReductionMode": "disabled",
    "isAluaEnabled": false
  }
]
}

```

レスポンスメッセージのボディで取得する属性を次に示します。そのほかの属性については、ボリュームの情報を取得する API の説明を参照してください。

属性	型	説明
ldevId	int	LDEV 番号
virtualLdevId	int	仮想 LDEV 番号
virtualSerialNumber	string	仮想ストレージマシンのシリアル番号

クエリーパラメーターで detailInfoType に virtualSerialNumber を指定して実行すると、仮想ストレージマシンの詳細情報も取得されます。

属性	型	説明
virtualModel※	string	仮想ストレージマシンのモデル名 VSP One B21 の場合、VSP One B23 と出力されます。
virtualModelDetail※	string	仮想ストレージマシンの詳細モデル名

属性	型	説明
		仮想ストレージマシンが VSP 5000 シリーズの場合に出力されます。

注※ VSP 5000 シリーズの場合、virtualModel 属性にはシリーズ名 (VSP 5000 series AFA または VSP 5000 series hybrid) が出力されます。virtualModelDetail 属性には、VSP 5100, 5500、VSP 5200, 5600、VSP 5100H, 5500H、または VSP 5200H, 5600H が出力されます。

クエリーパラメーターで detailInfoType に class を指定して実行すると、ストレージシステムのキャッシュからの付加情報も取得されます。

属性	型	説明
virtualEmulationType	string	仮想 LDEV の仮想エミュレーションタイプ
virtualSsId	int	仮想 LDEV の仮想 SSID
isVirtualCvs	boolean	仮想 LDEV に仮想 CVS が設定されているかどうか - true : 設定されている - false : 設定されていない

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET "https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs?count=2&virtualSerialNumber=410012"
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [付録 B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)
- [付録 C.1 リトライ処理の組み込み](#)

5.18.8 仮想 LDEV 番号を設定する

LDEV に仮想 LDEV 番号を設定します。

実行権限

ストレージ管理者 (プロビジョニング)

リクエストライン

```
POST <ベース URL>/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID>/actions/assign-virtual-ldevid/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

ボリューム情報の取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

LDEV に仮想 LDEV 番号 405 を設定する場合のコード例を次に示します。

```
{
  "parameters": {
    "virtualLdevId": 405
  }
}
```

属性	型	説明
virtualLdev Id	int	(必須) 仮想 LDEV 番号を 10 進数で指定します。 65535 を指定した場合は、global-active device の予約属性を設定します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	仮想 LDEV 番号を設定した LDEV の URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/assign-  
virtual-ldevId
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータス コード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	対象の LDEV にすでに仮想 LDEV 番号が設定されています。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/assign-virtual-ldevId
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/assign-virtual-ldevId/invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [5.18.7 仮想 LDEV の情報を取得する](#)

5.18.9 仮想 LDEV 番号を削除する

LDEV に設定されている仮想 LDEV 番号を削除します。

実行権限

ストレージ管理者（プロビジョニング）

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/unassign-virtual-ldevId/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

仮想 LDEV 番号の情報取得で取得した ldevId の値を指定します。

属性	型	説明
ldevId	int	(必須) LDEV 番号を 10 進数で指定します。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

仮想 LDEV 番号 405 を削除する場合のコード例を次に示します。

```
{  "parameters": {    "virtualLdevId": 405  }
```

```
}  
}
```

属性	型	説明
virtualLdev Id	int	(必須) 仮想 LDEV 番号を 10 進数で指定します。 65535 を指定した場合は、global-active device の予約属性を解除します。

レスポンスメッセージ

ボディ

ジョブオブジェクトを返します。affectedResources 以外の属性については、ジョブオブジェクトの説明を参照してください。

属性	説明
affectedResources	仮想 LDEV 番号を削除した LDEV の URL

Action テンプレート

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/unassign-  
virtual-ldevid
```

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードの意味を次に示します。そのほかのステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

ステータス コード	メッセージ	説明
412	Precondition Failed	対象の LDEV に仮想 LDEV 番号が設定されていません。

コード例

Action テンプレートを取得する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -  
H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET  
https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/  
unassign-virtual-ldevid
```

Action テンプレートを取得してリクエストを実行する場合

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -  
H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X POST --  
data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/  
ConfigurationManager/v1/objects/ldevs/1/actions/unassign-virtual-ldevid/  
invoke
```

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [5.1.1 ジョブオブジェクト](#)
- [1.17 Action テンプレートオブジェクト](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)

- [5.18.7 仮想 LDEV の情報を取得する](#)

サンプルコード

この章では、サンプルコードについて説明します。

- ❑ 6.1 サンプルコードの概要
- ❑ 6.2 ボリューム割り当てのサンプルコード
- ❑ 6.3 ShadowImage ペア操作のサンプルコード
- ❑ 6.4 リモートストレージシステムの情報登録のサンプルコード
- ❑ 6.5 TrueCopy ペア操作のサンプルコード
- ❑ 6.6 ファイルアップロードのサンプルコード（監査ログ転送先設定）
- ❑ 6.7 ファイルダウンロードのサンプルコード（暗号化鍵バックアップ）
- ❑ 6.8 パリティーグループ再作成（データの暗号化）のサンプルコード
- ❑ 6.9 サンプルコードで使用している関数

6.1 サンプルコードの概要

REST API を呼び出して使用する際の参考情報として、Python で書かれたサンプルコードを提供します。サンプルコードには、オブジェクトの情報取得、新規作成、属性変更といった、クライアントプログラムで必要とされる基本的なコードの構成要素が含まれています。サンプルコードでは、例としてボリューム割り当てやコピーペア作成などの操作を対象にしていますが、そのほかの操作についても、サンプルコードに含まれる構成要素を応用してプログラムを構築できます。

サンプルコードの構成要素

サンプルコードでは、次の操作を実行します。

- ボリューム割り当て
作成済みの HDP プールから HDP ボリュームを作成し、アクセスできるようにホストに割り当てます。
- ShadowImage ペア操作
作成済みのボリュームを使用して ShadowImage ペアを作成します。そのペアを分割したあと、ペアの状態を確認します。
- リモートストレージシステムの情報登録
リモートストレージシステム情報をローカルストレージシステム側の REST API サーバーに登録します。リモートコピー操作の前提となる操作です。
- TrueCopy ペア操作
作成済みのボリュームを使用して TrueCopy ペアを作成し、ペアの状態を確認します。ペアの作成はリソースグループをロックして行います。
- ファイルアップロード（監査ログ転送先設定）
ストレージシステムの監査ログを syslog サーバーに転送するように設定します。このサンプルコードには、クライアント証明書をストレージシステムにアップロードする手順があります。
- ファイルダウンロード（暗号化鍵バックアップ）
暗号化鍵を REST API クライアントでバックアップします。このサンプルコードには、暗号化鍵バックアップファイルをクライアントにダウンロードする手順があります。このサンプルコードは、VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のストレージシステムが対象です。
- パリティグループ再作成（データの暗号化）
既存のパリティグループを削除して、暗号化の設定が有効な新しいパリティグループを作成します。この操作は、ドライブの構成を変更しないで既存のデータを暗号化する操作の流れの中で行う手順の一部です。全体の手順については、データ暗号化の操作の流れの説明を参照してください。このサンプルコードは、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のストレージシステムが対象です。

上記の操作には、次のようなコードの構成要素が含まれます。

1. REST API を呼び出す前に実行する処理

- JSON 形式によるリクエストボディの生成
- フォームデータの作成
- リクエストヘッダーの指定（既定の HTTP ヘッダーの場合、カスタム HTTP ヘッダーの場合）
- ユーザー認証情報の設定（ユーザー ID とパスワードによる認証の場合、セッションベースの認証の場合）

- ・ リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合、操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合、単一インスタンスなどの固定のオブジェクト ID を指定する場合）

2. REST API を呼び出す処理

- ・ GET 操作による REST API バージョン情報の取得
- ・ GET 操作による Action テンプレートの取得
- ・ PATCH 操作によるオブジェクトの属性変更
- ・ POST 操作による Action テンプレートを使用したアクションの実行
- ・ POST 操作によるオブジェクトに対するアクションの実行
- ・ POST 操作によるサービスのアクションの実行
- ・ POST 操作によるオブジェクトの新規作成
- ・ POST 操作によるオブジェクトに対するアクションの実行
- ・ 複数装置でのセッション生成を必要とする操作（リモートコピー操作）
- ・ DELETE 操作によるオブジェクトの削除

3. REST API を呼び出したあとに実行する処理

- ・ 取得した情報の出力
- ・ ジョブの実行結果の取得
- ・ 操作結果が反映されたリソースの URL 取得
- ・ エラーコードの取得
- ・ エラーメッセージの出力

サンプルコード中での、各コードの構成要素の使用例を次に示します。コードの具体的な内容については、それぞれのサンプルコードの説明を参照してください。

コードの構成要素	サンプルコードでの使用例	対応するサンプルコード
JSON 形式によるリクエストボディの生成	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作
	HDP ボリュームの作成	ボリューム割り当て
	ShadowImage ペアの作成	ShadowImage ペア操作
フォームデータの作成	転送先 syslog サーバーのルート証明書のアップロード 転送先 syslog サーバーのクライアント証明書のアップロード	ファイルアップロード (監査ログ転送先設定)
リクエストヘッダーの指定 (既定の HTTP ヘッダーの場合)	ヘッダーの定義	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作 リモートストレージシステムの情報登録 TrueCopy ペア操作
リクエストヘッダーの指定 (カスタム HTTP ヘッダーの場合)	ヘッダーの定義	ShadowImage ペア操作
ユーザー認証情報の設定 (ユーザー ID とパスワードによる認証の場合)	セッションの生成	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作 リモートストレージシステムの情報登録

コードの構成要素	サンプルコードでの使用例	対応するサンプルコード
		TrueCopy ペア操作
ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合）	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作
	HDP ボリュームの作成	ボリューム割り当て
	ShadowImage ペアの分割	ShadowImage ペア操作
リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合）	HDP ボリュームの作成 (BlockStorageAPI.ldevs)	ボリューム割り当て
	ホストグループの作成 (BlockStorageAPI.host_groups)	ボリューム割り当て
	ShadowImage ペアの作成 (BlockStorageAPI.local_copy_pairs)	ShadowImage ペア操作
リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合）	ホストグループの作成 (BlockStorageAPI.affected_resource)	ボリューム割り当て
	ShadowImage ペアの作成 (BlockStorageAPI.affected_resource)	ShadowImage ペア操作
リソースの URL 取得（単一インスタンスなどの固定のオブジェクト ID を指定する場合）	転送先 syslog サーバーの設定 (BlockStorageAPI.auditlog_syslog) 転送先 syslog サーバーへのテストメッセージ送信 (BlockStorageAPI.auditlog_syslog_send_test)	ファイルアップロード（監査ログ転送先設定）
	暗号化鍵バックアップファイルのダウンロード (BlockStorageAPI.encryption_key_file_backup)	ファイルダウンロード（暗号化鍵バックアップ）
GET 操作による REST API バージョン情報の取得	REST API のバージョンの確認 (BlockStorageAPI.api_version)	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作 リモートストレージシステムの情報登録 TrueCopy ペア操作
GET 操作によるオブジェクトの取得	HDP ボリュームの情報取得 (BlockStorageAPI.ldev)	ボリューム割り当て
	ShadowImage ペアの情報取得	ShadowImage ペア操作
GET 操作による Action テンプレートの取得	ShadowImage ペアの分割 (BlockStorageAPI.split_local_copy_pair_template)	ShadowImage ペア操作
GET 操作によるジョブの状態取得	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作 リモートストレージシステムの情報登録
	非同期処理の状態変化取得のための関数の定義	TrueCopy ペア操作

コードの構成要素	サンプルコードでの使用例	対応するサンプルコード
PATCH 操作によるオブジェクトの属性変更	ホストモードの変更	ボリューム割り当て
POST 操作による Action テンプレートを使用したアクションの実行	ShadowImage ペアの分割 (BlockStorageAPI.split_local_copy_pair)	ShadowImage ペア操作
POST 操作によるオブジェクトに対するアクションの実行	転送先 syslog サーバーへのテストメッセージ送信	ファイルアップロード (監査ログ転送先設定)
POST 操作によるサービスのアクションの実行	リソースのロック リソースのアンロック	TrueCopy ペア操作
POST 操作によるオブジェクトの新規作成	HDP ボリュームの作成 (BlockStorageAPI.ldevs) ホストの WWN の登録 (BlockStorageAPI.host_wwns) ホストグループの作成 (BlockStorageAPI.host_groups) LU パスの設定 (BlockStorageAPI.luns)	ボリューム割り当て
	ShadowImage ペアの作成 (BlockStorageAPI.local_copy_pairs)	ShadowImage ペア操作
POST 操作によるオブジェクトに対するアクションの実行	転送先 syslog サーバーのルート証明書のアップロード 転送先 syslog サーバーのクライアント証明書のアップロード	ファイルアップロード (監査ログ転送先設定)
複数装置でのセッション生成を必要とする操作 (リモートコピー操作)	TrueCopy ペアの作成	TrueCopy ペア操作
DELETE 操作によるオブジェクトの削除	セッションの破棄	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作 リモートストレージシステムの情報登録 TrueCopy ペア操作
取得した情報の出力	HDP ボリュームの情報取得	ボリューム割り当て
	ShadowImage ペアの 情報取得	ShadowImage ペア操作
ジョブの実行結果の取得	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義 (BlockStorageAPI.job)	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作 リモートストレージシステムの情報登録
	非同期処理の状態変化取得のための関数の定義	TrueCopy ペア操作
操作結果が反映されたリソースの URL 取得	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作 リモートストレージシステムの情報登録
	非同期処理の状態変化取得のための関数の定義	TrueCopy ペア操作

コードの構成要素	サンプルコードでの使用例	対応するサンプルコード
エラーコードの取得	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作 リモートストレージシステムの情報登録
	非同期処理の状態変化取得のための関数の定義	TrueCopy ペア操作
エラーメッセージの出力	エラーメッセージの出力	ボリューム割り当て ShadowImage ペア操作 リモートストレージシステムの情報登録 TrueCopy ペア操作

サンプルコードの構造

サンプルコードでは、次の操作を共通化し、メインの操作から関数として呼び出して実行しています。それぞれの関数の詳細については、サンプルコードで使用している関数の説明を参照してください。

- URL の生成（BlockStorageAPI クラス）
ストレージシステムへの HTTP リクエストを発行するための URL を生成します。
- HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認（`invoke_async_command`）
HTTP リクエストを発行し、さらに非同期処理の実行結果が反映されたかどうかを確認して結果を返します。
- 非同期処理の状態変化取得（`wait_until_jobstatus_is_changed`）
パラメーターで指定した状態にジョブが遷移したことを確認して結果を返します。

サンプルコードのファイル

サンプルコードとして提供されるファイルとその内容について説明します。

- `provisioning.py`
ボリューム割り当てのサンプルコードを記載したファイルです。
- `local_copy.py`
ShadowImage ペア操作のサンプルコードを記載したファイルです。
- `register_remote_storage.py`
リモートストレージシステムの情報登録のサンプルコードを記載したファイルです。
- `synchronous_remote_copy.py`
TrueCopy ペア操作のサンプルコードを記載したファイルです。
- `auditlog_syslog_server_setting.py`
ファイルアップロード（監査ログ転送先設定）のサンプルコードを記載したファイルです。
- `backup_encryption_keys.py`
ファイルダウンロード（暗号化鍵バックアップ）のサンプルコードを記載したファイルです。
- `recreate_parity_group.py`
パリティグループ再作成（データの暗号化）のサンプルコードを記載したファイルです。
- `block_storage_api.py`
リクエストラインを生成する関数を、BlockStorageAPI クラスとして定義したファイルです。
- `rest_server_param.py`

REST API サーバーがインストールされているサーバーの情報を定義したファイルです。

- `storage_param.py`
ローカルストレージシステムの情報を定義したファイルです。
- `remote_copy_param.py`
リモートストレージシステムとローカルストレージシステムの情報を定義したファイルです。

サンプルコードのファイルは、下記の URL からダウンロードできます。

VSP One B80、VSP One B20 の場合

`https://<サービス IP アドレス>/download/restapi/samplecode.zip`

VSP 5000 シリーズの場合

`https://<SVP の IP アドレス>/download/samplecode.zip`

VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合

`https://<GUM の IP アドレス>/download/restapi/samplecode.zip`

サンプルコードの動作環境

サンプルコードは、スクリプト言語の Python で作成されています。Python は可読性に優れ、Web サービス開発において広く普及している汎用性の高い言語です。Python の公式サイト (<https://www.python.org/>) から Python をダウンロードし、動作環境を構築してください。

この章に記載しているサンプルコードでは、標準ライブラリー (`json`、`sys`、`http.client`、`time`、`traceback`) を使用します。また、標準ライブラリーのほかに、サードパーティーライブラリーである Requests ライブラリーを使用します。Requests ライブラリーのダウンロードページからダウンロードしてください。

なお、この章に記載しているサンプルコードは、Python3.7.5 および Requests2.31.0 の環境で動作確認しています。



ヒント

サンプルコードでは、REST API クライアントとストレージシステム間の SSL 通信で使用するサーバー証明書が自己署名証明書の場合に発生するエラーを回避するため、リクエスト発行時にサーバー証明書の検証処理をスキップするよう指定しています。

関連参照

- [6.9 サンプルコードで使用している関数](#)

6.2 ボリューム割り当てのサンプルコード

ボリューム割り当てのサンプルコードについて説明します。

ボリューム割り当てのサンプルコードの流れ

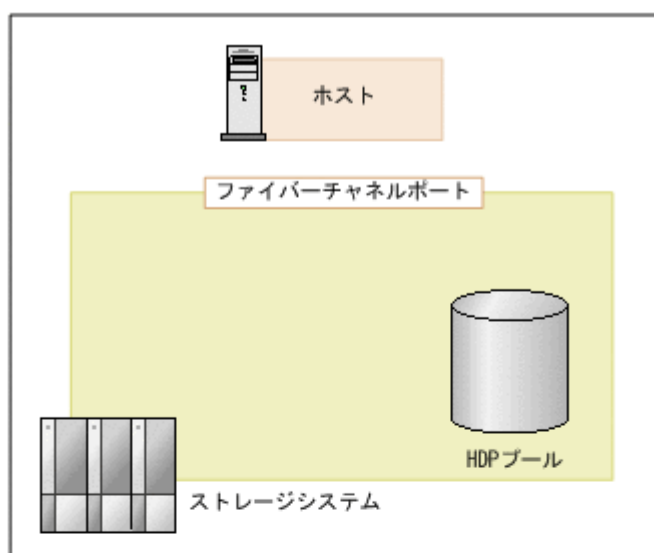
ボリューム割り当てのサンプルコードの流れと、対応するコードの構成要素を次に示します。

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
1	必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定	ー
2	ヘッダーの定義	リクエストヘッダーの指定（既定の HTTP ヘッダーの場合）
3	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	GET 操作によるジョブの状態取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 ジョブの実行結果の取得 操作結果が反映されたリソースの URL 取得 エラーコードの取得
4	REST API のバージョンの確認	GET 操作による REST API バージョン情報の取得
5	セッションの生成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（ユーザー ID とパスワードによる認証の場合） POST 操作によるオブジェクトの新規作成
6	HDP ボリュームの作成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 POST 操作によるオブジェクトの新規作成
7	ホストグループの作成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 POST 操作によるオブジェクトの新規作成 リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合）
8	ホストモードの変更	JSON 形式によるリクエストボディーの生成 PATCH 操作によるオブジェクトの属性変更
9	ホストの WWN の登録	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 POST 操作によるオブジェクトの新規作成
10	LU パスの設定	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 POST 操作によるオブジェクトの新規作成
11	HDP ボリュームの情報取得	GET 操作によるオブジェクトの取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） 取得した情報の出力
12	エラーメッセージの出力	エラーメッセージの出力
13	セッションの破棄	リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合） DELETE 操作によるオブジェクトの削除

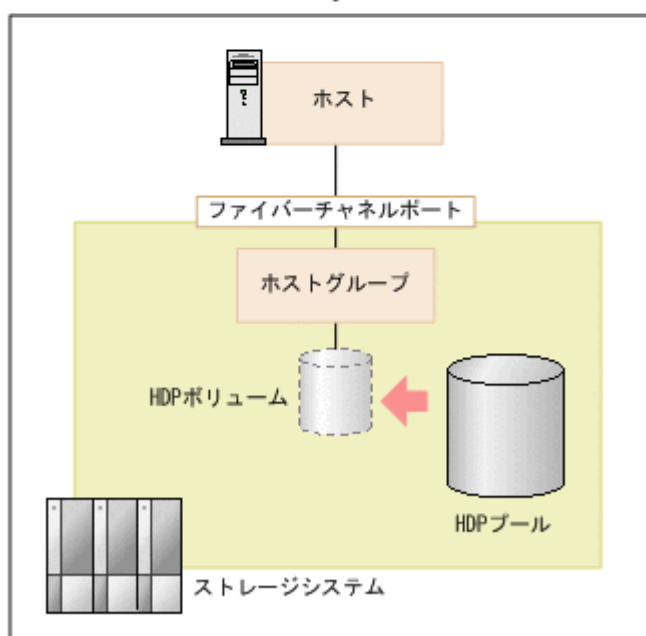
想定するシステム構成

このサンプルコードでは、次の概念図のようなシステム構成を想定しています。

実行前



実行後



(凡例)

— : LUバス

サンプルコードのパラメーターに設定している値を次に示します。必要に応じて、システム的环境や要件に合わせた設定に変更してください。

パラメーター	設定値	説明
USER_CREDENTIAL	("user1", "pass1")	ストレージシステムでの認証に使用する認証情報です。サンプルコードの例は、ユーザー ID が user1、パスワードが pass1 の場合の設定例です。このユーザーにはストレージ管理者（プロビジョニング）ロールが必要です。
POOL_ID	8	HDP ボリュームの作成元として使用する、作成済みの HDP プールの ID です。
BYTE_CAPACITY	"1T"	作成する HDP ボリュームの容量です。

パラメーター	設定値	説明
PORT_ID	["CL1-A"]	ホストとの I/O に使用するファイバーチャネルポート名の配列です。
HOST_GRP_NAME	"WindowsHost"	ホストとポートを関連づけるために作成するホストグループ名です。
HOST_MODE	"WIN"	ホストグループに設定するホストモードです。
HOST_WWN	"aaaabbbbcccc0123"	ホストの WWN です。
FIRST_WAIT_TIME	1	非同期処理の実行結果を取得する 1 回目の間隔（秒）です。通常は変更する必要はありません。
MAX_RETRY_COUNT	6	非同期処理の実行結果を取得する最大リトライ回数です。通常は変更する必要はありません。

サンプルコードの内容

サンプルコードの内容について説明します。

1. 必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定

ボリューム割り当ての処理を開始する前に、必要なライブラリーやクラスをインポートします。サンプルコードでは、共通ライブラリーのほか、URL を生成する関数を定義した BlockStorageAPI クラスをインポートしています。

```
# coding:utf-8

"""
provisioning

This program requires API version 1.9.0 or newer.
"""

import requests
import json
import sys
import http.client
import time
import traceback
import rest_server_param
import storage_param

from block_storage_api import BlockStorageAPI
```

サンプルコード内で使用するパラメーターを設定します。

```
# #####Initialize parameters##### #
# Change the following parameters to fit your environment

# A POOL ID for creating a volume
POOL_ID = 8

# The DP volume capacity to create
BYTE_CAPACITY = "1T"

# A port name to add a LUN path
PORT_ID = ["CL1-A"]

# A host group name to create
# You can assign any host group name
HOST_GRP_NAME = "WindowsHost"

# A Host mode for the created host group
```

```
# Please refer to the manual and set an appropriate mode
HOST_MODE = "WIN"

# A World Wide Name of the host (HBA) to allocate the volume
HOST_WWN = "aaaabbbbcccc0123"

# This parameter defines the first interval to access
# an asynchronous job. (Unit: Second)
FIRST_WAIT_TIME = 1

# This parameter defines the maximum retry time
# to confirm job status.
MAX_RETRY_COUNT = 6

# An user id and password of the target storage
USER_CREDENTIAL = ("user1", "pass1")

#####
```

2. ヘッダーの定義

HTTP リクエストヘッダーを定義します。REST API は JSON 形式のデータだけをサポートしているため、データを JSON 形式で扱うようヘッダー情報を定義しておきます。

```
# ###You don't have to change the following parameters### #
block_storage_api = BlockStorageAPI(
    rest_server_param.REST_SERVER_IP_ADDR,
    rest_server_param.REST_SERVER_PORT,
    storage_param.STORAGE_MODEL,
    storage_param.SERIAL_NUMBER)

headers = {"content-type": "application/json",
           "accept": "application/json"}

REQUIRED_MAJOR_VERSION = 1
REQUIRED_MINOR_VERSION = 9

session_id = 0

#####
```

3. HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義

(`invoke_async_command` 関数)

HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態を確認する関数を定義します。この関数は、メインのボリューム割り当て操作から呼び出して使用します。この関数の詳細については、サンプルコードで使用している関数の説明を参照してください。



ヒント

サンプルコードでは、REST API クライアントとストレージシステム間の SSL 通信で使用するサーバー証明書が自己署名証明書の場合に発生するエラーを回避するため、リクエスト発行時に `verify=False` を指定することでサーバー証明書の検証処理をスキップしています。

```
"""
Check whether the asynchronous command was finished.
@param job_id the job ID to identify
        the asynchronous command
@return r the response data
"""

def check_update(job_id):
    url = block_storage_api.job(str(job_id))
```

```

r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
return r

```

```

"""
Execute the HTTP request (POST or PATCH)
@param method_type HTTP request method (POST or PATCH)
@param url URL to execute HTTP method
@param body The information of a resource
@return job_result.json()["affectedResources"][0]
        URL of an affected resource
"""

def invoke_async_command(method_type, url, body):
    if method_type == "patch":
        r = requests.patch(url, headers=headers,
                           data=json.dumps(body), verify=False)
    elif method_type == "post":
        r = requests.post(
            url,
            headers=headers,
            data=json.dumps(body),
            verify=False)
    if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
        raise requests.HTTPError(r)
    print("Request was accepted. JOB URL : " +
          r.json()["self"])

```

```

status = "Initializing"
job_result = None
retry_count = 1
wait_time = FIRST_WAIT_TIME
while status != "Completed":
    if retry_count > MAX_RETRY_COUNT:
        raise Exception("Timeout Error! "
                        "Operation was not completed.")
    time.sleep(wait_time)
    job_result = check_update(r.json()["jobId"])
    status = job_result.json()["status"]
    double_time = wait_time * 2
    if double_time < 120:
        wait_time = double_time
    else:
        wait_time = 120
    retry_count += 1
if job_result.json()["state"] == "Failed":
    error_obj = job_result.json()["error"]
    if "errorCode" in error_obj:
        if "SSB1" in error_obj["errorCode"]:
            print("Error! SSB code : ",
                  error_obj["errorCode"]["SSB1"],
                  ", ", error_obj["errorCode"]["SSB2"])
        elif "errorCode" in error_obj["errorCode"]:
            print("Error! error code : ",
                  error_obj["errorCode"]["errorCode"])
    raise Exception("Job Error!", job_result.text)

```

```

print("Async job was succeeded. affected resource : " +
      job_result.json()["affectedResources"][0])
return job_result.json()["affectedResources"][0]

```

4. REST API のバージョンの確認

REST API のバージョン情報を取得し、サポートしているバージョンであることを確認します。

```

"""
Check whether this API version allows the REST
Server to execute this program

@param api_version api version of this REST Server

```

```

@param required_major_version the lowest number of
    the major version that this program requires
@param required_minor_version the lowest number of
    the minor version that this program requires

"""

def check_api_version(api_version, required_major_version,
                      required_minor_version):
    version = api_version.split(".")
    major_version = int(version[0])
    minor_version = int(version[1])
    if not ((major_version == required_major_version and
             minor_version >= required_minor_version) or
            major_version >= required_major_version + 1):
        sys.exit("This program requires API Version " +
                 str(required_major_version) + "." +
                 str(required_minor_version) +
                 "." + "x or newer.\n")

try:
    # step1 Check the API version #
    print("Check the API version")
    url = block_storage_api.api_version()
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)
    check_api_version(
        r.json()["apiVersion"],
        REQUIRED_MAJOR_VERSION,
        REQUIRED_MINOR_VERSION)

```

5. セッションの生成

REST API サーバーで、セッションを生成します。

```

# step2 Generate a session #
print("Generate a session")
url = block_storage_api.generate_session()
r = requests.post(url, headers=headers, auth=USER_CREDENTIAL,
                  verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
token = r.json()["token"]
auth = "Session " + token
session_id = r.json()["sessionId"]

```

セッションを生成すると、セッション ID とトークンが返却されます。トークンは、これ以降の操作に必要な認証情報として、API 実行時に **Authentication** ヘッダーに指定します。セッション ID は、一連の操作が終了したあと、セッションを破棄するときに使用します。

6. HDP ボリュームの作成

プール ID、ボリュームの容量を指定して、HDP ボリュームを作成します。

```

# step3 Add an LDEV #
print("Add an LDEV")
url = block_storage_api.ldevs()
headers["Authorization"] = auth
body = {
    "poolId": POOL_ID,
    "byteFormatCapacity": BYTE_CAPACITY,
    "isParallelExecutionEnabled": True
}
ldev_id = invoke_async_command("post", url, body).split("/")[-1]

```

`invoke_async_command` 関数は、HDP ボリュームを作成するリクエストを発行し、非同期に実行されるジョブの実行状態を確認して、作成した HDP ボリュームの URL を実行結果として返します。

7. ホストグループの作成

作成した HDP ボリュームをホストに割り当てるため、ホストグループを作成します。サンプルコードでは、ホストグループが使用するポート番号とホストグループ名だけを指定し、ホストグループ番号の指定は省略しています。この場合、ホストグループ番号は自動で割り当てられます。

```
# step4 Add a host group #
print("Add a host group")
url = block_storage_api.host_groups()
body = {
    "portId": PORT_ID[0],
    "hostGroupName": HOST_GRP_NAME
}
affected_resource_path = invoke_async_command("post",
                                              url, body)
```

作成したホストグループの URL と、割り当てられたホストグループ番号を取得します。

```
url = block_storage_api.affected_resource(
    affected_resource_path)

r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)

host_group_number = r.json()["hostGroupNumber"]
```

8. ホストモードの変更

作成したホストグループのホストモードを、ボリュームを割り当てるホストのプラットフォームに応じて変更します。ホストグループの作成ステップで取得したホストグループの URL を使用し、ホストモードを変更するリクエストを発行します。

```
# step5 Modify the host group #
print("Modify the host group")
body = {
    "hostMode": HOST_MODE
}
invoke_async_command("patch", url, body)
```

9. ホストの WWN の登録

HDP ボリュームを割り当てるホストを、作成したホストグループに登録します。登録するホストの HBA の WWN と、ホストグループのポート番号、割り当てられたホストグループ番号を指定します。ホストグループ番号は、ホストグループの作成ステップで取得したものを使用します。

```
# step6 Add an HBA WWN #
print("Add an HBA WWN")
url = block_storage_api.host_wwns()
body = {
    "hostWwn": HOST_WWN,
    "portId": PORT_ID[0],
    "hostGroupNumber": host_group_number
}
invoke_async_command("post", url, body)
```

10. LU パスの設定

作成したボリュームとホストグループとを結び付けて LU パスを設定します。サンプルコードでは、作成した HDP ボリュームの LDEV 番号と、ホストグループが使用するポート番号、ホストグループ番号を指定し、LUN の指定は省略しています。この場合、LUN は自動で割り当てられます。

```
# step7 Add a LUN path #
print("Add a LUN path")
```

```
url = block_storage_api.luns()
body = {
    "ldevId": ldev_id,
    "portIds": PORT_ID,
    "hostGroupNumber": host_group_number
}
invoke_async_command("post", url, body)
```

LU パスが設定され、ホストから HDP ボリュームにアクセスできるようになります。

11. HDP ボリュームの情報取得

ここまでの操作が正しくリソースに反映されていることを確認するため、HDP ボリュームの作成時に取得した LDEV 番号を指定して、HDP ボリュームの情報を取得します。サンプルコードでは、取得した情報から、LDEV 番号、作成元のプール ID、HDP ボリュームの容量、割り当てられているポートを出力しています。

```
# step8 Print the LDEV #
print("Print the LDEV")
url = block_storage_api.ldev(ldev_id)
r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)

print("LDEV ID : " + str(r.json()["ldevId"]))
print("POOL ID : " + str(r.json()["poolId"]))
print("CAPACITY : " +
      str(r.json()["byteFormatCapacity"]))
print("PORT : " + str(r.json()["ports"]))
print()
```

12. エラーメッセージの出力

サンプルコードでは、通信エラー、HTTP リクエストエラー、ジョブ実行時エラーの処理を記載しています。通信エラーの場合は、エラーメッセージを出力します。HTTP リクエストエラーの場合は、エラーコードとメッセージ、レスポンスボディを出力します。ジョブ実行時エラーの場合は、ジョブの実行結果に含まれる内容をすべて出力します。

```
except requests.ConnectionError:
    sys.stderr.write("Connection Error!\n")
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
except requests.HTTPError as he:
    sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
    sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
    sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")
except Exception as e:
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
    for msg in e.args:
        sys.stderr.write(str(msg) + "\n")
```

13. セッションの破棄

一連の操作が完了したら、セッションを破棄します。セッションの作成時に取得したセッション ID を指定します。サンプルコードでは、API の実行中にエラーが発生した場合にも必ずセッションが破棄されるよう、finally 句で記述しています。セッションを破棄したら、処理を終了します。

```
finally:
    # ----step10 Discard the session----#
    print("Discard the session")
    url = block_storage_api.discard_session(session_id)
    r = requests.delete(url, headers=headers, verify=False)
    try:
        if r.status_code != http.client.OK:
            raise requests.HTTPError(r)
    except requests.HTTPError as he:
        sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
        sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
```

```
sys.stderr.write (he.args[0].text + "\n")

print("Operation was completed.")
sys.exit()
```

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [2.1 バージョン情報を取得する](#)
- [2.4 セッションを生成する](#)
- [2.5 セッションを破棄する](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [5.4.5 特定のボリュームの情報を取得する](#)
- [5.4.6 ボリュームを作成する](#)
- [5.4.21 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する](#)
- [5.4.22 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する](#)
- [5.4.26 ホストグループに WWN を登録する](#)
- [5.4.42 LU パスを設定する](#)
- [6.9 サンプルコードで使用している関数](#)

6.3 ShadowImage ペア操作のサンプルコード

ShadowImage ペア操作のサンプルコードについて説明します。

ShadowImage ペア操作のサンプルコードの流れ

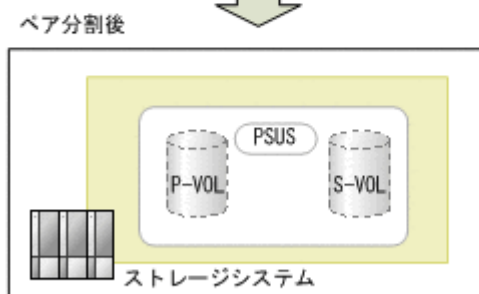
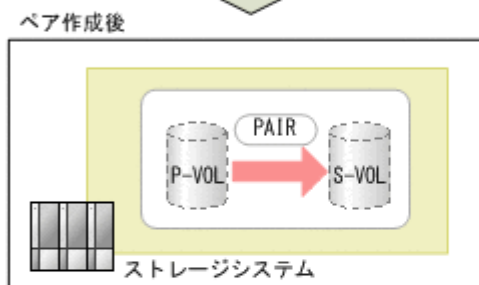
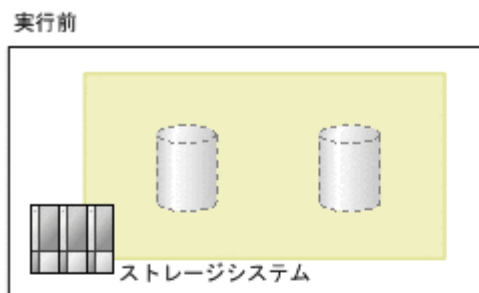
ShadowImage ペア操作のサンプルコードの流れと、対応するコードの構成要素を次に示します。

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
1	必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定	—
2	ヘッダーの定義	リクエストヘッダーの指定（既定の HTTP ヘッダーの場合） リクエストヘッダーの指定（カスタム HTTP ヘッダーの場合）
3	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	GET 操作によるジョブの状態取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 ジョブの実行結果の取得 操作結果が反映されたリソースの URL 取得 エラーコードの取得
4	REST API のバージョンの確認	GET 操作による REST API バージョン情報の取得
5	セッションの生成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（ユーザー ID とパスワードによる認証の場合） POST 操作によるオブジェクトの新規作成
6	ShadowImage ペアの作成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合）

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
		JSON 形式によるリクエストボディーの生成 POST 操作によるオブジェクトの新規作成
7	ShadowImage ペアの分割	GET 操作による Action テンプレートの取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 POST 操作による Action テンプレートを使用したアクションの実行
8	ShadowImage ペアの情報取得	GET 操作によるオブジェクトの取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） 取得した情報の出力
9	エラーメッセージの出力	エラーメッセージの出力
10	セッションの破棄	リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合） DELETE 操作によるオブジェクトの削除

想定するシステム構成

このサンプルコードでは、次の概念図のようなシステム構成を想定しています。



(凡例)



: ボリューム



: コピーグループ



: ペアの状態



: データコピーの流れ

サンプルコードのパラメーターに設定している値を次に示します。必要に応じて、システム的环境や要件に合わせた設定に変更してください。

パラメーター	設定値	説明
USER_CREDENTIAL	("user1", "pass1")	ストレージシステムでの認証に使用する認証情報です。サンプルコードの例は、ユーザー ID が user1、パスワードが pass1 の場合の設定例です。このユーザーには、ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（ローカルバックアップ管理）のロールが必要です。
COPY_GROUP_NAME	"SI_347"	ShadowImage ペアの作成に使用するコピーグループ名です。サンプルコードでは、ペア作成時にコピーグループを新規に作成します。
COPY_PAIR_NAME	"p_347-348"	作成する ShadowImage ペアのコピーペア名です。
PVOL_LDEV_ID	347	プライマリーボリュームに使用する、作成済みボリュームの LDEV 番号です。

パラメーター	設定値	説明
SVOL_LDEV_ID	348	セカンダリーボリュームに使用する、作成済みボリュームの LDEV 番号です。
FIRST_WAIT_TIME	1	非同期処理の実行結果を取得する 1 回目の間隔（秒）です。通常は変更する必要はありません。
MAX_RETRY_COUNT	10	非同期処理の実行結果を取得する最大リトライ回数です。通常は変更する必要はありません。

サンプルコードの内容

サンプルコードの内容について説明します。

1. 必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定

ShadowImage ペアの操作を開始する前に、必要なライブラリーやクラスをインポートします。サンプルコードでは、共通ライブラリーのほか、URL を生成する関数を定義した BlockStorageAPI クラスをインポートしています。

```
# coding:utf-8

"""
local_copy

This program requires API version 1.9.0 or newer.
"""

import traceback
import requests
import json
import sys
import http.client
import time
import rest_server_param
import storage_param

from block_storage_api import BlockStorageAPI
```

サンプルコード内で使用するパラメーターを設定します。

```
# #####Initialize parameters##### #
# Change the following parameters to fit your environment

# A copy group name
COPY_GROUP_NAME = "SI_347"

# A copy pair name
COPY_PAIR_NAME = "p_347-348"

# A primary volume ID
# Specify already created and allocated volume ID by decimal
PVOL_LDEV_ID = 347

# A secondary volume ID which has the exactly same size
# as the primary volume
# Specify already created and allocated volume ID by decimal
SVOL_LDEV_ID = 348

# This parameter defines the first interval to access
# an asynchronous job. (Unit: Second)
FIRST_WAIT_TIME = 1

# This parameter defines the maximum retry time
# to confirm job status.
MAX_RETRY_COUNT = 10
```

```
# An user id and password of the target storage
USER_CREDENTIAL = ("user1", "pass1")

#####
```

2. ヘッダーの定義

HTTP リクエストヘッダーを定義します。REST API は JSON 形式のデータだけをサポートしているため、データを JSON 形式で扱うようヘッダー情報を定義しておきます。また、非同期処理の場合に、ジョブが完了するのを待ってレスポンスを返すよう **Response-Job-Status** ヘッダーで指定します。

```
# ###You don't have to change the following parameters### #
block_storage_api = BlockStorageAPI(
    rest_server_param.REST_SERVER_IP_ADDR,
    rest_server_param.REST_SERVER_PORT,
    storage_param.STORAGE_MODEL,
    storage_param.SERIAL_NUMBER)

headers = {"content-type": "application/json",
           "accept": "application/json",
           "Response-Job-Status": "Completed"}

REQUIRED_MAJOR_VERSION = 1
REQUIRED_MINOR_VERSION = 9

session_id = 0

#####
```

3. HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義

(`invoke_async_command` 関数)

HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態を確認する関数を定義します。この関数は、メインの **ShadowImage** ペアの操作から呼び出して使用します。この関数の詳細については、サンプルコードで使用している関数の説明を参照してください。



ヒント

サンプルコードでは、REST API クライアントとストレージシステム間の SSL 通信で使用するサーバー証明書が自己署名証明書の場合に発生するエラーを回避するため、リクエスト発行時に `verify=False` を指定することでサーバー証明書の検証処理をスキップしています。

```
"""
Check whether the asynchronous command was finished.
@param job_id The job ID to identify
               the asynchronous command
@return r.json() The JSON data that contains response data
"""

def check_update(job_id):
    url = block_storage_api.job(str(job_id))
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    return r

"""
Execute the HTTP request (POST or PATCH)
@param method_type HTTP request method (POST or PATCH)
@param url URL to execute HTTP method
@param body The information of a resource
@return job_result.json()["affectedResources"][0]
        URL of an affected resource
"""
```

```

"""

def invoke_async_command(method_type, url, body):
    if method_type == "patch":
        r = requests.patch(url, headers=headers,
                           data=json.dumps(body), verify=False)
    elif method_type == "post":
        r = requests.post(
            url,
            headers=headers,
            data=json.dumps(body),
            verify=False)
    if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
        raise requests.HTTPError(r)
    print("Request was accepted. JOB URL : " +
          r.json()["self"])
    status = "Initializing"
    job_result = None
    retry_count = 1
    wait_time = FIRST_WAIT_TIME
    while status != "Completed":
        if retry_count > MAX_RETRY_COUNT:
            raise Exception("Timeout Error! "
                            "Operation was not completed.")
        time.sleep(wait_time)
        job_result = check_update(r.json()["jobId"])
        status = job_result.json()["status"]
        double_time = wait_time * 2
        if double_time < 120:
            wait_time = double_time
        else:
            wait_time = 120
        retry_count += 1
    if job_result.json()["state"] == "Failed":
        error_obj = job_result.json()["error"]
        if "errorCode" in error_obj:
            if "SSB1" in error_obj["errorCode"]:
                print("Error! SSB code : ",
                      error_obj["errorCode"]["SSB1"],
                      ", ", error_obj["errorCode"]["SSB2"])
            elif "errorCode" in error_obj["errorCode"]:
                print("Error! error code : ",
                      error_obj["errorCode"]["errorCode"])
            raise Exception("Job Error!", job_result.text)
    print("Async job was succeeded. affected resource : " +
          job_result.json()["affectedResources"][0])
    return job_result.json()["affectedResources"][0]

```

4. REST API のバージョンの確認

REST API のバージョン情報を取得し、サポートしているバージョンであることを確認します。

```

"""

Check whether this API version allows the REST
Server to execute this program

@param api_version api version of this REST Server
@param required_major_version the lowest number of
    the major version that this program requires
@param required_minor_version the lowest number of
    the minor version that this program requires

"""

def check_api_version(api_version, required_major_version,
                      required_minor_version):
    version = api_version.split(".")
    major_version = int(version[0])
    minor_version = int(version[1])
    if not ((major_version == required_major_version and

```



```

        minor_version >= required_minor_version) or
        major_version >= required_major_version + 1):
    sys.exit(
        "This program requires API Version " +
        str(required_major_version) +
        "." +
        str(required_minor_version) +
        "." +
        "x or newer.\n")

try:
    # step1 Check the API version #
    print("Check the API version")
    url = block_storage_api.api_version()
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)
    check_api_version(
        r.json()["apiVersion"],
        REQUIRED_MAJOR_VERSION,
        REQUIRED_MINOR_VERSION)

```

5. セッションの生成

REST API サーバーで、セッションを生成します。

```

# step2 Generate a session #
print("Generate a session")
url = block_storage_api.generate_session()
r = requests.post(url, headers=headers,
                  auth=USER_CREDENTIAL, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
token = r.json()["token"]
auth = "Session " + token
session_id = r.json()["sessionId"]

```

セッションを生成すると、セッション ID とトークンが返却されます。トークンは、これ以降の操作に必要な認証情報として、API 実行時に **Authentication** ヘッダーに指定します。セッション ID は、一連の操作が終了したあと、セッションを破棄するときに使用します。

6. ShadowImage ペアの作成

作成済みのボリュームを使用して、**ShadowImage** ペアを作成します。コピーグループも新規に作成します。コピーグループ名やコピーペア名、使用するボリュームの LDEV 番号は、あらかじめパラメーターで定義したものを指定します。そのほか、コピーペア種別、MU 番号、コピーグループの作成の有無などを指定して、**ShadowImage** ペアを作成するリクエストを発行します。URL の生成には `block_storage_api` 関数を使用しています。

```

# step3 Create a local copy pair #
print("Create a local copy pair")
url = block_storage_api.local_copy_pairs()
body = {
    "copyGroupName": COPY_GROUP_NAME,
    "copyPairName": COPY_PAIR_NAME,
    "replicationType": "SI",
    "pvolLdevId": PVOL_LDEV_ID,
    "pvolMuNumber": 0,
    "svolLdevId": SVOL_LDEV_ID,
    "isNewGroupCreation": True,
}
headers["Authorization"] = auth
affected_resource = invoke_async_command("post",
                                         url, body)
pair_url = block_storage_api.affected_resource(
    affected_resource)

```

`invoke_async_command` 関数は、指定した条件で `ShadowImage` ペアを作成するリクエストを発行し、非同期に実行されるジョブの実行状態を確認して、作成したペアの URL を実行結果として返します。

7. ShadowImage ペアの分割

サンプルコードでは、`Action` テンプレートを使用して `ShadowImage` ペア分割の操作を行います。まず、`ShadowImage` ペア作成ステップで取得したペアの URL を使用して、ペア分割用の `Action` テンプレートを取得します。

```
# step4 Split the local copy pair #
print("Split the local copy pair")
url = block_storage_api.split_local_copy_pair_template(
    pair_url)
r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
print("Action template(split):")
print(r.text)
```

取得したテンプレートに値を設定して、作成した `ShadowImage` ペアを分割するためのリクエストを発行します。

```
body = r.json()
body["parameters"]["copyPace"] = 3
split_url = block_storage_api.split_local_copy_pair(
    pair_url)
invoke_async_command("post", split_url, body)
```

8. ShadowImage ペアの情報取得

`ShadowImage` ペア作成ステップで取得したペアの URL を使用して、ペアの情報を取得します。サンプルコードでは、コピーグループ名、コピーペア名、P-VOL の LDEV 番号とペアボリューム状態、S-VOL の LDEV 番号とペアボリューム状態を出力しています。

```
# step5 Print the pair status #
print("Print the pair status")
r = requests.get(pair_url,
                 headers=headers, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)

print("COPY GROUP NAME : " + r.json()["copyGroupName"])
print("COPY PAIR NAME : " + r.json()["copyPairName"])
print("P-VOL LDEV ID : " + str(r.json()["pvolLdevId"]))
print("S-VOL LDEV ID : " + str(r.json()["svolLdevId"]))
print("P-VOL STATUS : " + r.json()["pvolStatus"])
print("S-VOL STATUS : " + r.json()["svolStatus"])
print("LOCAL CLONE COPY PAIR ID : " +
      r.json()["localCloneCopypairId"])
print()
```

9. エラーメッセージの出力

サンプルコードでは、通信エラー、HTTP リクエストエラー、ジョブ実行時エラーの処理を記載しています。通信エラーの場合は、エラーメッセージを出力します。HTTP リクエストエラーの場合は、エラーコードとメッセージ、レスポンスボディを出力します。ジョブ実行時エラーの場合は、ジョブの実行結果に含まれる内容をすべて出力します。

```
except requests.ConnectionError:
    sys.stderr.write("Connection Error!\n")
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
except requests.HTTPError as he:
    sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
    sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
    sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")
```

```
except Exception as e:
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
    for msg in e.args:
        sys.stderr.write(str(msg) + "\n")
```

10. セッションの破棄

一連の操作が完了したら、セッションを破棄します。セッションの作成時に取得したセッション ID を指定します。サンプルコードでは、API の実行中にエラーが発生した場合にも必ずセッションが破棄されるよう、**finally** 句で記述しています。セッションを破棄したら、処理を終了します。

```
finally:
    # step6 Discard the session #
    print("Discard the session")
    url = block_storage_api.discard_session(session_id)
    r = requests.delete(url, headers=headers, verify=False)
    try:
        if r.status_code != http.client.OK:
            raise requests.HTTPError(r)
    except requests.HTTPError as he:
        sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
        sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
        sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")

    print("Operation was completed.")
    sys.exit()
```

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [2.1 バージョン情報を取得する](#)
- [2.4 セッションを生成する](#)
- [2.5 セッションを破棄する](#)
- [5.8.4 コピーグループの一覧を取得する](#)
- [5.8.9 ShadowImage ペアを作成する](#)
- [5.8.11 ShadowImage ペアを分割する](#)
- [6.9 サンプルコードで使用している関数](#)

6.4 リモートストレージシステムの情報登録のサンプルコード

リモートストレージシステムの情報登録のサンプルコードについて説明します。

リモートストレージシステムの情報登録のサンプルコードの流れ

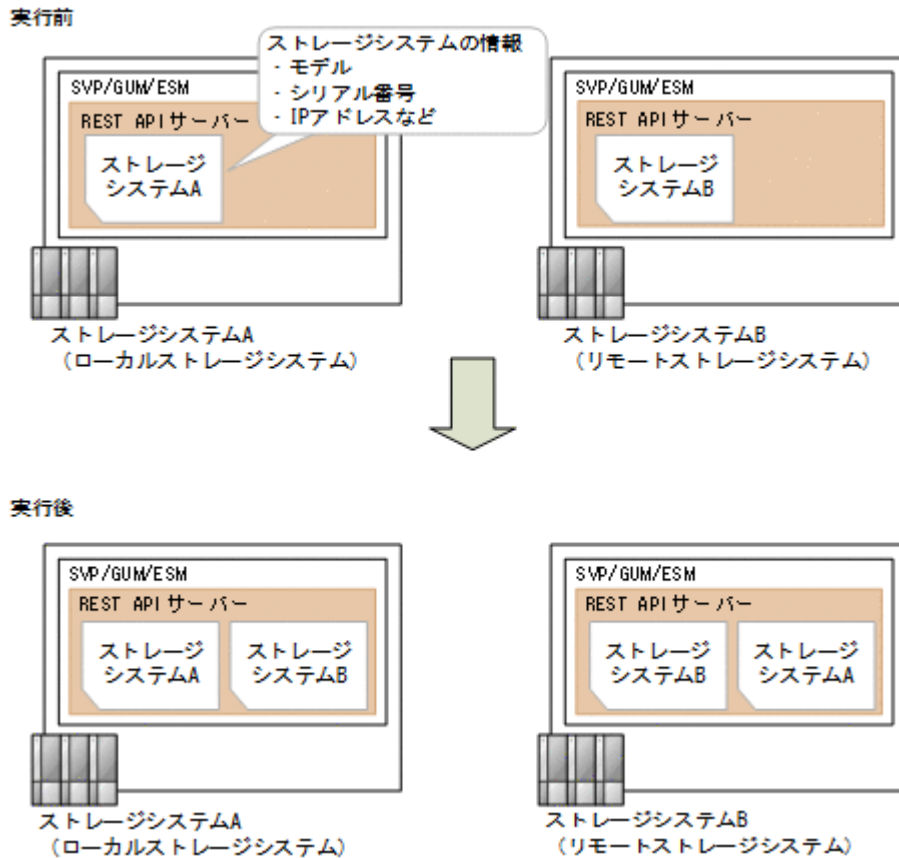
リモートストレージシステムの情報登録のサンプルコードの流れと、対応するコードの構成要素を次に示します。

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
1	必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定	—
2	ヘッダーの定義	リクエストヘッダーの指定（既定の HTTP ヘッダーの場合）

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
3	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	GET 操作によるジョブの状態取得 JSON 形式によるリクエストボディーの生成 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） ジョブの実行結果の取得 操作結果が反映されたリソースの URL 取得 エラーコードの取得
4	REST API のバージョンの確認	GET 操作による REST API バージョン情報の取得
5	セッションの生成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（ユーザー ID とパスワードによる認証の場合） POST 操作によるオブジェクトの新規作成
6	ストレージシステムの情報登録	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 複数装置でのセッション生成を必要とする操作（リモートコピー操作） POST 操作によるオブジェクトの新規作成
7	ストレージシステムの情報取得	リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合） ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） GET 操作によるオブジェクトの取得 取得した情報の出力
8	エラーメッセージの出力	エラーメッセージの出力
9	セッションの破棄	リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合） DELETE 操作によるオブジェクトの削除

想定するシステム構成

このサンプルコードでは、次の概念図のようなシステム構成を想定しています。



サンプルコードのパラメーターに設定している値を次に示します。必要に応じて、システム的环境や要件に合わせた設定に変更してください。

パラメーター	設定値	説明
LOCAL_USER_CREDENTIAL	("local_user", "local_pass")	ローカルストレージシステムでの認証に使用する認証情報です。サンプルコードの例は、ユーザー ID が local_user、パスワードが local_pass の場合の設定例です。ユーザーには、ストレージ管理者（初期設定）ロールが必要です。
REMOTE_USER_CREDENTIAL	("remote_user", "remote_pass")	リモートストレージシステムでの認証に使用する認証情報です。サンプルコードの例は、ユーザー ID が remote_user、パスワードが remote_pass の場合の設定例です。ユーザーには、ストレージ管理者（初期設定）ロールが必要です。
FIRST_WAIT_TIME	1	非同期処理の実行結果を取得する 1 回目の間隔（秒）です。通常は変更する必要はありません。
MAX_RETRY_COUNT	10	非同期処理の実行結果を取得する最大リトライ回数です。通常は変更する必要はありません。

また、ローカルストレージシステムおよびリモートストレージシステムの情報を、サンプルコード間での共通変数として使うために、remote_copy_param.py ファイルに定義したパラメーターと値を次に示します。こちらも、必要に応じて、システム的环境や要件に合わせた設定に変更してください。

パラメーター	設定値	説明
LOCAL_REST_SERVER_IP_ADDR	192.0.2.100	ローカルストレージシステム側の REST API サーバーの IP アドレスです。
LOCAL_PORT	443	ローカルストレージシステム側の REST API サーバーの SSL 通信用ポートです。
LOCAL_STORAGE_MODEL	VSP G900	ローカルストレージシステムのモデル名です。
LOCAL_SERIAL_NUMBER	410000	ローカルストレージシステムのシリアル番号です。
REMOTE_REST_SERVER_IP_ADDR	192.0.2.200	リモートストレージシステム側の REST API サーバーの IP アドレスです。
REMOTE_PORT	443	リモートストレージシステム側の REST API サーバーの SSL 通信用ポートです。
REMOTE_STORAGE_MODEL	VSP G900	リモートストレージシステムのモデル名です。
REMOTE_SERIAL_NUMBER	420000	リモートストレージシステムのシリアル番号です。

サンプルコードの内容

サンプルコードの内容について説明します。

1. 必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定

リモートストレージシステムの情報登録の処理を開始する前に、必要なライブラリーやクラスをインポートします。サンプルコードでは、共通ライブラリーのほか、URL を生成する関数を定義した `BlockStorageAPI` クラスをインポートしています。

```
# coding:utf-8

"""
register_remote_storage

This program requires API version 1.9.0 or newer.
"""

import traceback
import requests
import json
import sys
import http.client
import time
import remote_copy_param

from block_storage_api import BlockStorageAPI
```

サンプルコード内で使用するパラメーターを設定します。

```
# #####Initialize parameters##### #
# Change the following parameters to fit your environment

# This parameter defines the first interval to access
# an asynchronous job. (Unit: Second)
FIRST_WAIT_TIME = 1

# This parameter defines the maximum retry time
# to confirm job status.
MAX_RETRY_COUNT = 10
```

```
# An user id and password of the local storage
LOCAL_USER_CREDENTIAL = ("local_user", "local_pass")

# An user id and password of the remote storage
REMOTE_USER_CREDENTIAL = ("remote_user", "remote_pass")

#####
```

2. ヘッダーの定義

HTTP リクエストヘッダーを定義します。REST API は JSON 形式のデータだけをサポートしているため、データを JSON 形式で扱うようヘッダー情報を定義しておきます。

```
# ###You don't have to change the following parameters### #
local_storage_api = BlockStorageAPI(
    remote_copy_param.LOCAL_REST_SERVER_IP_ADDR,
    remote_copy_param.LOCAL_PORT,
    remote_copy_param.LOCAL_STORAGE_MODEL,
    remote_copy_param.LOCAL_SERIAL_NUMBER)

remote_storage_api = BlockStorageAPI(
    remote_copy_param.REMOTE_REST_SERVER_IP_ADDR,
    remote_copy_param.REMOTE_PORT,
    remote_copy_param.REMOTE_STORAGE_MODEL,
    remote_copy_param.REMOTE_SERIAL_NUMBER)

local_headers = {"content-type": "application/json",
                 "accept": "application/json",
                 "Response-Job-Status": "Completed"}

remote_headers = {"content-type": "application/json",
                  "accept": "application/json",
                  "Response-Job-Status": "Completed"}

REQUIRED_MAJOR_VERSION = 1
REQUIRED_MINOR_VERSION = 9

local_session_id = 0
remote_session_id = 0

#####
```

3. HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義

(`invoke_async_command` 関数)

HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態を確認する関数を定義します。この関数は、メインのリモートストレージシステムの情報登録から呼び出して使用します。この関数の詳細については、サンプルコードで使用している関数の説明を参照してください。



ヒント

サンプルコードでは、REST API クライアントとストレージシステム間の SSL 通信で使用するサーバー証明書が自己署名証明書の場合に発生するエラーを回避するため、リクエスト発行時に `verify=False` を指定することでサーバー証明書の検証処理をスキップしています。

```
"""
Check whether the asynchronous command was finished.

@param storage_api storage_api
@param job_id the job ID to identify
the asynchronous command
@param headers the array of the http headers
@return r the response data
"""

def check_update(storage_api, job_id, headers):
```

```

        url = storage_api.job(str(job_id))
        r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
        return r

"""
Execute the HTTP request (POST or PATCH)

@param storage_api storage_api
@param method_type HTTP request method (POST or PATCH)
@param headers the array of the http headers
@param url URL to execute HTTP method
@param body The information of a resource
@return job_result.json()["affectedResources"][0]
        URL of an affected resource
"""

def invoke_async_command(storage_api, method_type, headers,
                        url, body):
    if method_type == "patch":
        r = requests.patch(url, headers=headers,
                           data=json.dumps(body), verify=False)
    elif method_type == "post":
        r = requests.post(
            url,
            headers=headers,
            data=json.dumps(body),
            verify=False)
    if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
        raise requests.HTTPError(r)
    print("Request was accepted. JOB URL : " +
          r.json()["self"])
    status = "Initializing"
    job_result = None
    retry_count = 1
    wait_time = FIRST_WAIT_TIME
    while status != "Completed":
        if retry_count > MAX_RETRY_COUNT:
            raise Exception("Timeout Error! "
                            "Operation was not completed.")
        time.sleep(wait_time)
        job_result = check_update(storage_api,
                                  r.json()["jobId"], headers)
        status = job_result.json()["status"]
        double_time = wait_time * 2
        if double_time < 120:
            wait_time = double_time
        else:
            wait_time = 120
        retry_count += 1
    if job_result.json()["state"] == "Failed":
        error_obj = job_result.json()["error"]
        if "errorCode" in error_obj:
            if "SSB1" in error_obj["errorCode"]:
                print("Error! SSB code : ",
                      error_obj["errorCode"]["SSB1"],
                      ", ", error_obj["errorCode"]["SSB2"])
            elif "errorCode" in error_obj["errorCode"]:
                print("Error! error code : ",
                      error_obj["errorCode"]["errorCode"])
            raise Exception("Job Error!", job_result.text)
    print("Async job was succeeded. affected resource : " +
          job_result.json()["affectedResources"][0])
    return job_result.json()["affectedResources"][0]

```

4. REST API のバージョンの確認

ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側のそれぞれの REST API サーバーで、REST API のバージョン情報を取得し、サポートしているバージョンであることを確認します。

```
"""
Check whether this API version allows the REST
Server to execute this program

@param api_version api_version of this REST Server
@param required_major_version the lowest number of
the major version that this program requires
@param required_minor_version the lowest number of
the minor version that this program requires
"""

def check_api_version(api_version, required_major_version,
                      required_minor_version):
    version = api_version.split(".")
    major_version = int(version[0])
    minor_version = int(version[1])
    if not ((major_version == required_major_version and
             minor_version >= required_minor_version) or
            major_version >= required_major_version + 1):
        sys.exit("This program requires API Version " +
                 str(required_major_version) + "." +
                 str(required_minor_version) +
                 "." + "x or newer.\n")

try:
    # step1 Check the API version of the local REST API #
    print("Check the API version of the local REST API")
    url = local_storage_api.api_version()
    r = requests.get(url, headers=local_headers,
                     verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)
    check_api_version(r.json()["apiVersion"],
                      REQUIRED_MAJOR_VERSION,
                      REQUIRED_MINOR_VERSION)

    # step1 Check the API version of the remote REST API #
    print("Check the API version of the remote REST API")
    url = remote_storage_api.api_version()
    r = requests.get(url, headers=remote_headers,
                     verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)
    check_api_version(r.json()["apiVersion"],
                      REQUIRED_MAJOR_VERSION,
                      REQUIRED_MINOR_VERSION)
```

5. セッションの作成

ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側のそれぞれの REST API サーバーで、セッションを生成します。

```
# step2 Generate a local session #
print("Generate a local session")
url = local_storage_api.generate_session()
r = requests.post(
    url,
    headers=local_headers,
    auth=LOCAL_USER_CREDENTIAL,
    verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
local_token = r.json()["token"]
local_auth = "Session " + local_token
```

```

local_session_id = r.json()["sessionId"]

# step2 Generate a remote session #
print("Generate a remote session")
url = remote_storage_api.generate_session()
r = requests.post(url, headers=remote_headers,
                  auth=REMOTE_USER_CREDENTIAL,
                  verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
remote_token = r.json()["token"]
remote_auth = "Session " + remote_token
remote_session_id = r.json()["sessionId"]
remote_headers["Authorization"] = remote_auth

```

セッションを生成すると、セッション ID とトークンが返却されます。トークンは、これ以降の操作に必要な認証情報として、API 実行時に **Authentication** ヘッダーに指定します。セッション ID は、一連の操作が終了したあと、セッションを破棄するときに使用します。

6. リモートストレージシステムの情報登録

ローカルストレージシステム側の **REST API** サーバーに、リモートストレージシステムの情報を登録します。 リクエストボディには、リモートストレージシステムの情報を指定します。

```

# step3 Register a remote storage device #
print("Register a remote storage device")
url = local_storage_api.remote_storage()
body = {
    "storageDeviceId": remote_storage_api.
        get_storage_id(),
    "restServerIp":
        remote_copy_param.REMOTE_REST_SERVER_IP_ADDR,
    "restServerPort": remote_copy_param.REMOTE_PORT
}
local_headers["Authorization"] = local_auth
local_headers["Remote-Authorization"] = remote_auth
affected_resource_path = invoke_async_command(
    local_storage_api, "post",
    local_headers, url, body)

```

`invoke_async_command` 関数は、リモートストレージシステムの情報を登録するリクエストを発行し、非同期に実行されるジョブの実行状態を確認して、登録したストレージシステムの URL を実行結果として返します。

7. 登録したリモートストレージシステムの情報取得

リモートストレージシステムの情報が正しく登録されていることを確認するため、ローカルストレージシステム側の **REST API** サーバーで、登録されているストレージシステムの情報を取得します。

```

# step4 Print the remote storage device #
print("Print the remote storage device")
url = local_storage_api.affected_resource(
    affected_resource_path)
r = requests.get(url, headers=local_headers,
                  verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
print("STORAGE DEVICE ID : " +
      str(r.json()["storageDeviceId"]))
print("DKC TYPE : " + str(r.json()["dkcType"]))
print("REST SERVER IP : " + str(r.json()["restServerIp"]))
print("REST SERVER PORT : " +
      str(r.json()["restServerPort"]))
print("MODEL : " + str(r.json()["model"]))
print("SERIAL NUMBER : " +
      str(r.json()["serialNumber"]))

```

サンプルコードでは、ストレージデバイス ID、ストレージシステムの種別、リモートストレージシステム側の REST API サーバーの IP アドレス、リモートストレージシステム側の REST API サーバーのポート番号、モデル名、シリアル番号を取得し、出力しています。

8. エラーメッセージの出力

サンプルコードでは、通信エラー、HTTP リクエストエラー、ジョブ実行時エラーの処理を記載しています。通信エラーの場合は、エラーメッセージを出力します。HTTP リクエストエラーの場合は、エラーコードとメッセージ、レスポンスボディを出力します。ジョブ実行時エラーの場合は、ジョブの実行結果に含まれる内容をすべて出力します。

```
except requests.ConnectionError:
    sys.stderr.write("Connection Error!\n")
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
except requests.HTTPError as he:
    sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
    sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
    sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")
except Exception as e:
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
    for msg in e.args:
        sys.stderr.write(str(msg) + "\n")
```

9. セッションの破棄

一連の操作が完了したら、ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側の REST API サーバーで、セッションを破棄します。セッションの作成時に取得したセッション ID を指定します。サンプルコードでは、API の実行中にエラーが発生した場合にも必ずセッションが破棄されるよう、**finally** 句で記述しています。セッションを破棄したら、処理を終了します。

```
finally:
    # step5 Discard the local session #
    print("Discard the local session")
    url = local_storage_api.discard_session(
        local_session_id)
    r = requests.delete(url, headers=local_headers,
                        verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)

    # step5 Discard the remote session #
    print("Discard the remote session")
    url = remote_storage_api.discard_session(
        remote_session_id)
    r = requests.delete(url, headers=remote_headers,
                        verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)

    print("Operation was completed.")
    sys.exit()
```

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [2.1 パージョン情報を取得する](#)
- [2.4 セッションを生成する](#)
- [2.5 セッションを破棄する](#)
- [\(3\) 特定のリモートストレージシステムの情報を取得する](#)
- [\(4\) リモートストレージシステムの情報を登録する](#)

- ・ [6.9 サンプルコードで使用している関数](#)

6.5 TrueCopy ペア操作のサンプルコード

TrueCopy ペア操作のサンプルコードについて説明します。

TrueCopy ペア操作のサンプルコードの流れ

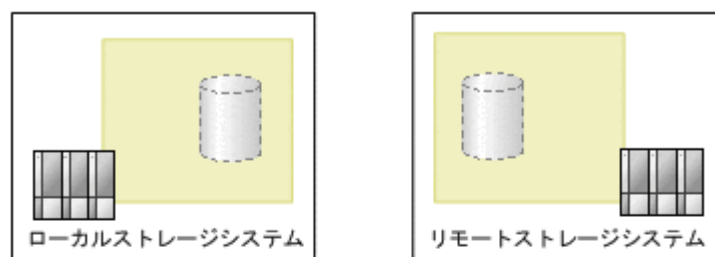
TrueCopy ペア操作のサンプルコードの流れと、対応するコードの構成要素を次に示します。

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
1	必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定	—
2	ヘッダーの定義	リクエストヘッダーの指定（既定の HTTP ヘッダーの場合）
3	非同期処理の状態変化取得のための関数の定義	GET 操作によるジョブの状態取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） ジョブの実行結果の取得 エラーコードの取得
4	REST API のバージョンの確認	GET 操作による REST API バージョン情報の取得
5	セッションの生成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（ユーザー ID とパスワードによる認証の場合） POST 操作によるオブジェクトの新規作成
6	リソースのロック	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） POST 操作によるサービスのアクションの実行
7	TrueCopy ペアの作成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合） ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 複数装置でのセッション生成を必要とする操作（リモートコピー操作） POST 操作によるオブジェクトの新規作成
8	リソースのアンロック	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） POST 操作によるサービスのアクションの実行
9	ペア作成完了の確認	—
10	TrueCopy ペアの情報取得	GET 操作による単一のオブジェクトの取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） 操作結果が反映されたリソースの URL 取得 取得した情報の出力
11	エラーメッセージの出力	エラーメッセージの出力
12	セッションの破棄	リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合） ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） DELETE 操作によるオブジェクトの削除

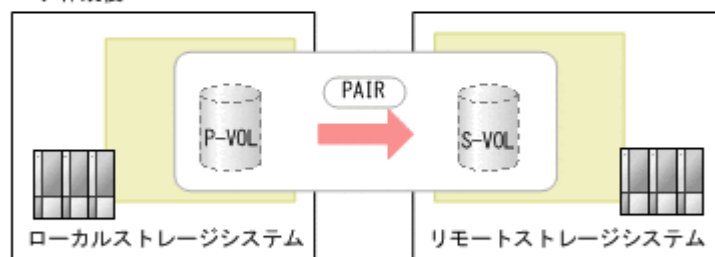
想定するシステム構成

このサンプルコードでは、次の概念図のようなシステム構成を想定しています。

実行前



ペア作成後



(凡例)



サンプルコードのパラメーターに設定している値を次に示します。必要に応じて、システム的环境や要件に合わせた設定に変更してください。

パラメーター	設定値	説明
LOCAL_USER_CREDENTIAL	("local_copy_user", "local_copy_pass")	ローカルストレージシステムでの認証に使用する認証情報です。サンプルコードの例は、ユーザー ID が local_copy_user、パスワードが local_copy_pass の場合の設定例です。このユーザーには、ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（リモートバックアップ管理）のロールが必要です。
REMOTE_USER_CREDENTIAL	("remote_copy_user", "remote_copy_pass")	リモートストレージシステムでの認証に使用する認証情報です。サンプルコードの例は、ユーザー ID が remote_copy_user、パスワードが remote_copy_pass の場合の設定例です。このユーザーには、ストレージ管理者（プロビジョニング）およびストレージ管理者（リモートバックアップ管理）のロールが必要です。
COPY_GROUP_NAME	"TC_GROUP"	作成する TrueCopy ペアのコピーグループ名です。
COPY_PAIR_NAME	"p_347-348"	作成する TrueCopy ペアの複製ペア名です。
PVOL_LDEV_ID	347	プライマリーボリュームに使用する、作成済み LDEV の番号です。
SVOL_LDEV_ID	348	セカンダリーボリュームに使用する、作成済み LDEV の番号です。

パラメーター	設定値	説明
FIRST_WAIT_TIME	1	非同期処理の実行結果を取得する 1 回目の間隔（秒）です。通常は変更する必要はありません。
MAX_RETRY_COUNT	10	非同期処理の実行結果を取得する最大リトライ回数です。通常は変更する必要はありません。

また、ローカルストレージシステムおよびリモートストレージシステムの情報を、サンプルコード間での共通変数として使うために、remote_copy_param.py ファイルに定義したパラメーターと値を次に示します。こちらも、必要に応じて、システムの環境や要件に合わせた設定に変更してください。

パラメーター	設定値	説明
LOCAL_REST_SERVER_IP_ADDR	192.0.2.100	ローカルストレージシステム側の REST API サーバーの IP アドレスです。
LOCAL_PORT	443	ローカルストレージシステム側の REST API サーバーの SSL 通信用ポートです。
LOCAL_STORAGE_MODEL	VSP G900	ローカルストレージシステムのモデル名です。
LOCAL_SERIAL_NUMBER	410000	ローカルストレージシステムのシリアル番号です。
REMOTE_REST_SERVER_IP_ADDR	192.0.2.200	リモートストレージシステム側の REST API サーバーの IP アドレスです。
REMOTE_PORT	443	リモートストレージシステム側の REST API サーバーの SSL 通信用ポートです。
REMOTE_STORAGE_MODEL	VSP G900	リモートストレージシステムのモデル名です。
REMOTE_SERIAL_NUMBER	420000	リモートストレージシステムのシリアル番号です。

サンプルコードの内容

サンプルコードの内容について説明します。

1. 必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定

TrueCopy ペア操作の処理を開始する前に、必要なライブラリーやクラスをインポートします。サンプルコードでは、共通ライブラリーのほか、URL を生成する関数を定義した BlockStorageAPI クラスをインポートしています。

```
# coding:utf-8

"""
synchronous_remote_copy

This program requires API version 1.9.0 or newer.
"""

import traceback
import requests
import json
import sys
import http.client
import time
import remote_copy_param
```

```
from block_storage_api import BlockStorageAPI
```

サンプルコード内で使用するパラメーターを設定します。

```
# #####Initialize parameters##### #
# Change the following parameters to fit your environment

# A copy group name
COPY_GROUP_NAME = "TC_GROUP"

# A copy pair name
COPY_PAIR_NAME = "p_347-348"

# A primary volume ID
# Specify already created and allocated volume ID by decimal
PVOL_LDEV_ID = 347

# A secondary volume ID which has the exactly same size
# as the primary volume
# Specify already created and allocated volume ID by decimal
SVOL_LDEV_ID = 348

# This parameter defines the first interval to access
# an asynchronous job. (Unit: Second)
FIRST_WAIT_TIME = 1

# This parameter defines the maximum retry time
# to confirm job status.
MAX_RETRY_COUNT = 10

# An user id and password of the local storage
LOCAL_USER_CREDENTIAL = ("local_copy_user",
                          "local_copy_pass")

# An user id and password of the remote storage
REMOTE_USER_CREDENTIAL = ("remote_copy_user",
                           "remote_copy_pass")

#####
```

2. ヘッダーの定義

HTTP リクエストヘッダーを定義します。REST API は JSON 形式のデータだけをサポートしているため、データを JSON 形式で扱うようヘッダー情報を定義しておきます。

```
# ###You don't have to change the following parameters### #
local_storage_api = BlockStorageAPI(
    remote_copy_param.LOCAL_REST_SERVER_IP_ADDR,
    remote_copy_param.LOCAL_PORT,
    remote_copy_param.LOCAL_STORAGE_MODEL,
    remote_copy_param.LOCAL_SERIAL_NUMBER)

remote_storage_api = BlockStorageAPI(
    remote_copy_param.REMOTE_REST_SERVER_IP_ADDR,
    remote_copy_param.REMOTE_PORT,
    remote_copy_param.REMOTE_STORAGE_MODEL,
    remote_copy_param.REMOTE_SERIAL_NUMBER)

local_headers = {"content-type": "application/json",
                 "accept": "application/json",
                 "Response-Job-Status": "Completed"}

remote_headers = {"content-type": "application/json",
                  "accept": "application/json",
                  "Response-Job-Status": "Completed"}

REQUIRED_MAJOR_VERSION = 1
REQUIRED_MINOR_VERSION = 9

local_session_id = 0
```

```
remote_session_id = 0

#####
```

3. 非同期処理の状態変化取得のための関数の定義（wait_until_jobstatus_is_changed 関数）
非同期処理の状態変化を取得するための関数を定義します。この関数は、メインの TrueCopy ペア操作から呼び出して使用します。この関数の詳細については、サンプルコードで使用している関数の説明を参照してください。



ヒント

サンプルコードでは、REST API クライアントとストレージシステム間の SSL 通信で使用するサーバー証明書が自己署名証明書の場合に発生するエラーを回避するため、リクエスト発行時に `verify=False` を指定することでサーバー証明書の検証処理をスキップしています。

```
"""
Check whether the asynchronous command was finished.

@param storage_api storage_api
@param job_id the job ID to identify
           the asynchronous command
@param headers the array of the http headers
@return r the response data
"""

def check_update(storage_api, job_id, headers):
    url = storage_api.job(str(job_id))
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    return r
```

```
"""
Wait until the job status is changed

@param storage_api storage_api
@param headers the array of the http headers
@param job_id the job ID to identify
           the asynchronous command
@param changed_status job status after waiting
@param is_retry_count_enabled if true, wait
           until MAX_RETRY_COUNT. if false, wait forever
           until job status is changed.
@return job_result.json()["affectedResources"][0]
           URL of an affected resource
"""

def wait_until_jobstatus_is_changed(
    storage_api,
    headers,
    job_id,
    changed_status,
    is_retry_count_enabled):
    status = "Initializing"
    retry_count = 1
    wait_time = FIRST_WAIT_TIME
    while status != changed_status:
        if status == "Completed":
            print("Status was already changed" +
                  "to Completed.")
            break
        if is_retry_count_enabled and \
            retry_count > MAX_RETRY_COUNT:
            raise Exception("Timeout Error! "
                             "Operation was not completed.")
        time.sleep(wait_time)
        job_result = check_update(storage_api,
```



```

                                job_id, headers)
status = job_result.json()["status"]
double_time = wait_time * 2
if double_time < 120:
    wait_time = double_time
else:
    wait_time = 120
retry_count += 1
if job_result.json()["state"] == "Failed":
    error_obj = job_result.json()["error"]
    if "errorCode" in error_obj:
        if "SSB1" in error_obj["errorCode"]:
            print("Error! SSB code : ",
                  error_obj["errorCode"]["SSB1"],
                  ", ", error_obj["errorCode"]["SSB2"])
        elif "errorCode" in error_obj["errorCode"]:
            print("Error! error code : ",
                  error_obj["errorCode"]["errorCode"])
        raise Exception("Job Error!", job_result.text)
print("Async job was succeeded. affected resource : " +
      job_result.json()["affectedResources"][0])
return job_result.json()["affectedResources"][0]

```

4. REST API のバージョンの確認

ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側のそれぞれの REST API サーバーで、REST API のバージョン情報を取得し、サポートしているバージョンであることを確認します。

```

"""
Check whether this API version allows the REST
Server to execute this program

@param api_version api version of this REST Server
@param required_major_version the lowest number of
the major version that this program requires
@param required_minor_version the lowest number of
the minor version that this program requires
"""

def check_api_version(api_version, required_major_version,
                      required_minor_version):
    version = api_version.split(".")
    major_version = int(version[0])
    minor_version = int(version[1])
    if not ((major_version == required_major_version and
             minor_version >= required_minor_version) or
            major_version >= required_major_version + 1):
        sys.exit(
            "This program requires API Version " +
            str(required_major_version) +
            "." +
            str(required_minor_version) +
            "." +
            "x or newer.\n")

try:
    # step1 Check the API version of the local REST API #
    print("Check the API version of the local REST API")
    url = local_storage_api.api_version()
    r = requests.get(url, headers=local_headers,
                     verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)
    check_api_version(r.json()["apiVersion"],
                      REQUIRED_MAJOR_VERSION,
                      REQUIRED_MINOR_VERSION)

```

```
# step1 Check the API version of the remote REST API #
print("Check the API version of the remote REST API")
url = remote_storage_api.api_version()
r = requests.get(url, headers=remote_headers,
                  verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
check_api_version(r.json()["apiVersion"],
                  REQUIRED_MAJOR_VERSION,
                  REQUIRED_MINOR_VERSION)
```

5. セッションの作成

ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側のそれぞれの REST API サーバーで、セッションを生成します。

```
# step2 Generate a local session #
print("Generate a local session")
url = local_storage_api.generate_session()
r = requests.post(
    url,
    headers=local_headers,
    auth=LOCAL_USER_CREDENTIAL,
    verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
local_token = r.json()["token"]
local_auth = "Session " + local_token
local_session_id = r.json()["sessionId"]

# step2 Generate a remote session #
print("Generate a remote session")
url = remote_storage_api.generate_session()
r = requests.post(
    url,
    headers=remote_headers,
    auth=REMOTE_USER_CREDENTIAL,
    verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
remote_token = r.json()["token"]
remote_auth = "Session " + remote_token
remote_session_id = r.json()["sessionId"]
```

セッションを生成すると、セッション ID とトークンが返却されます。トークンは、これ以降の操作に必要な認証情報として、API 実行時に **Authorization** ヘッダーに指定します。セッション ID は、一連の操作が終了したあと、セッションを破棄するときに使用します。

6. リソースのロック

操作対象のボリュームがほかのユーザーから操作されないように、ロックを取得します。ローカルストレージシステム側では、プライマリーボリューム用の LDEV が属するリソースグループを、リモートストレージシステムでは、セカンダリーボリューム用の LDEV が属するリソースグループをロックします。

```
try:
    # step3 Lock the local resource group #
    print("Lock the local resource group")
    url = local_storage_api.lock()
    local_headers["Authorization"] = local_auth
    r = requests.post(url, headers=local_headers,
                      verify=False)
    if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
        raise requests.HTTPError(r)
    print("Request was accepted. JOB URL : " +
          r.json()["self"])
    wait_until_jobstatus_is_changed(
        local_storage_api,
        local_headers,
```

```

        r.json()["jobId"],
        "Completed",
        True)

# step3 Lock the remote resource group #
print("Lock the remote resource group")
remote_headers["Authorization"] = remote_auth
url = remote_storage_api.lock()
r = requests.post(url, headers=remote_headers,
                  verify=False)
if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
    raise requests.HTTPError(r)
print("Request was accepted. JOB URL : " +
      r.json()["self"])
wait_until_jobstatus_is_changed(
    remote_storage_api,
    remote_headers,
    r.json()["jobId"],
    "Completed",
    True)

```

`wait_until_jobstatus_is_changed` 関数は、非同期に実行されるジョブの実行状態を確認し、指定したジョブの状態になるまで待ちます。サンプルコードでは、ジョブの実行状態が `"Completed"` になり、ロックが掛けられたことを確認しています。

7. TrueCopy ペアの作成

作成済みの LDEV を使用して、TrueCopy ペアの作成を作成します。コピーグループも新規に作成します。コピーグループ名やコピーペア名、使用するボリュームの LDEV 番号は、あらかじめパラメーターで定義したものを指定します。そのほか、コピーペア種別、コピーグループの作成の有無、フェンスレベルなどを指定して、TrueCopy ペアを作成するリクエストを発行します。URL の生成には `block_storage_api` 関数を使用しています。

```

# step4 Create a remote copy pair #
print("Create a remote copy pair")
url = local_storage_api.remote_copy_pairs()
body = {
    "copyGroupName": COPY_GROUP_NAME,
    "copyPairName": COPY_PAIR_NAME,
    "replicationType": "TC",
    "remoteStorageDeviceId": remote_storage_api.
        get_storage_id(),
    "pvolldevId": PVOL_LDEV_ID,
    "svolldevId": SVOL_LDEV_ID,
    "isNewGroupCreation": "true",
    "fenceLevel": "data",
}
local_headers["Remote-Authorization"] = remote_auth
r = requests.post(
    url,
    headers=local_headers,
    data=json.dumps(body),
    verify=False)
if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
    raise requests.HTTPError(r)
print("Create remote copy pair request " +
      "was accepted. JOB URL : " + r.json()["self"])
wait_until_jobstatus_is_changed(
    local_storage_api,
    local_headers,
    r.json()["jobId"],
    "StorageAccepted",
    False)
jobid = r.json()["jobId"]

print("Status changed to StorageAccepted")

```

`wait_until_jobstatus_is_changed` 関数は、非同期に実行されるジョブの実行状態を確認し、指定したジョブの状態になるまで待ちます。サンプルコードでは、ジョブの実行状態が

"StorageAccepted"になり、ストレージシステムで TrueCopy ペア作成のリクエストが受け付けられたことを確認しています。

8. リソースのアンロック

ストレージシステムでペア作成の処理が受け付けられたことが確認できたら、取得したロックを解除します。サンプルコードでは、API の実行中にエラーが発生した場合にも必ずロックが解除されるよう、`finally` 句で記述しています。

```
finally:
    # step5 Unlock the local resource group #
    print("Unlock the local resource group")
    url = local_storage_api.unlock()
    r = requests.post(url, headers=local_headers,
                      verify=False)
    if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
        raise requests.HTTPError(r)
    print("Request was accepted. JOB URL : " +
          r.json()["self"])
    wait_until_jobstatus_is_changed(
        local_storage_api, local_headers,
        r.json()["jobId"], "Completed", True)

    # step5 Unlock the remote resource group #
    print("Unlock the remote resource group")
    url = remote_storage_api.unlock()
    r = requests.post(url, headers=remote_headers,
                      verify=False)
    if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
        raise requests.HTTPError(r)
    print("Request was accepted. JOB URL : " +
          r.json()["self"])
    wait_until_jobstatus_is_changed(
        remote_storage_api,
        remote_headers,
        r.json()["jobId"],
        "Completed",
        True)
```

9. ペア作成完了の確認

ストレージシステムでのペア作成の処理が完了したことを確認します。

`wait_until_jobstatus_is_changed` 関数で、ジョブの実行状態が **Completed** になったことを確認します。

```
# step6 Wait until the operation is complete #
affected_resource_path = wait_until_jobstatus_is_changed(
    local_storage_api, local_headers,
    jobid, "Completed", False)
```

10. TrueCopy ペアの情報取得

ペアが正しく作成されていることを確認するために、TrueCopy ペアの作成ステップで取得したペアの URL を使用してペアの情報を取得します。サンプルコードでは、コピーグループ名、コピーペア名、ペア種別、P-VOL と S-VOL それぞれの LDEV 番号、ペアボリューム状態、およびストレージデバイス ID を出力しています。

```
# step7 Print the remote copy pair #
print("Print the remote copy pair")
url = local_storage_api.affected_resource(
    affected_resource_path)
r = requests.get(url, headers=local_headers,
                  verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
print("COPY GROUP NAME : " +
      str(r.json()["copyGroupName"]))
print("COPY PAIR NAME : " +
```

```

        str(r.json()["copyPairName"]))
print("REPLICATION TYPE : " +
      str(r.json()["replicationType"]))
print("PVOL LDEV ID : " + str(r.json()["pvolLdevId"]))
print("SVOL LDEV ID : " + str(r.json()["svolLdevId"]))
print("PVOL STATUS : " + str(r.json()["pvolStatus"]))
print("SVOL STATUS : " + str(r.json()["svolStatus"]))
print("PVOL STORAGE DEVICE ID : "
      + str(r.json()["pvolStorageDeviceId"]))
print("SVOL STORAGE DEVICE ID : "
      + str(r.json()["svolStorageDeviceId"]))
print("REMOTE MIRROR COPY PAIR ID : "
      + str(r.json()["remoteMirrorCopyPairId"]))
print()

```

11. エラーメッセージの出力

サンプルコードでは、通信エラー、HTTP リクエストエラー、ジョブ実行時エラーの処理を記載しています。通信エラーの場合は、エラーメッセージを出力します。HTTP リクエストエラーの場合は、エラーコードとメッセージ、レスポンスボディを出力します。ジョブ実行時エラーの場合は、ジョブの実行結果に含まれる内容をすべて出力します。

```

except requests.ConnectionError:
    sys.stderr.write("Connection Error!\n")
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
except requests.HTTPError as he:
    sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
    sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
    sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")
except Exception as e:
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
    for msg in e.args:
        sys.stderr.write(str(msg) + "\n")

```

12. セッションの破棄

一連の操作が完了したら、ローカルストレージシステム側とリモートストレージシステム側の REST API サーバーで、セッションを破棄します。セッションの作成時に取得したセッション ID を指定します。サンプルコードでは、API の実行中にエラーが発生した場合にも必ずセッションが破棄されるよう、**finally** 句で記述しています。セッションを破棄したら、処理を終了します。

```

finally:
    # step8 Discard the local session #
    print("Discard the local session")
    url = local_storage_api. ¥
        discard_session(local_session_id)
    r = requests.delete(url, headers=local_headers,
                        verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)

    # step8 Discard the remote session #
    print("Discard the remote session")
    url = remote_storage_api.discard_session(
        remote_session_id)
    r = requests.delete(url,
                        headers=remote_headers, verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)

    print("Operation was completed.")
    sys.exit()

```

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [2.1 バージョン情報を取得する](#)
- [2.4 セッションを生成する](#)
- [2.5 セッションを破棄する](#)
- [2.6 リソースグループをロックする](#)
- [2.7 リソースグループをアンロックする](#)
- [5.11.7 特定のリモートコピーペアの情報を取得する](#)
- [5.11.10 TrueCopy ペア／Universal Replicator ペアを作成する](#)
- [6.9 サンプルコードで使用している関数](#)

6.6 ファイルアップロードのサンプルコード（監査ログ転送先設定）

ストレージシステムの監査ログ転送先設定のサンプルコードについて説明します。このサンプルコードには、クライアント証明書をストレージシステムにアップロードする手順があります。

ストレージシステムの監査ログ転送先設定のサンプルコードの流れ

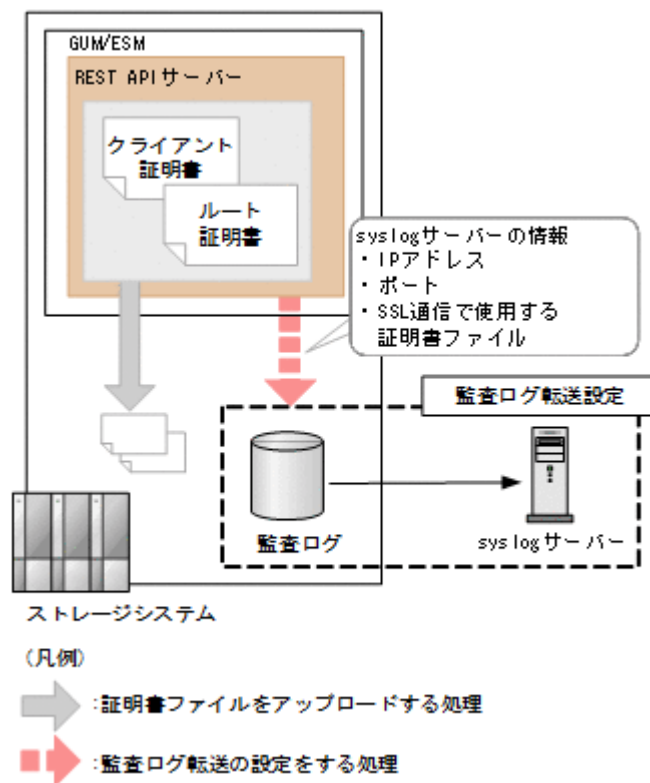
ストレージシステムの監査ログ転送先設定のサンプルコードの流れと、対応するコードの構成要素を次に示します。

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
1	必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定	—
2	ヘッダーの定義	リクエストヘッダーの指定（既定の HTTP ヘッダーの場合）
3	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	GET 操作によるジョブの状態取得 JSON 形式によるリクエストボディーの生成 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） ジョブの実行結果の取得 操作結果が反映されたリソースの URL 取得 エラーコードの取得
4	REST API のバージョンの確認	GET 操作による REST API バージョン情報の取得
5	セッションの生成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（ユーザー ID とパスワードによる認証の場合） POST 操作によるオブジェクトの新規作成
6	転送先 syslog サーバーのルート証明書のアップロード	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） フォームデータの作成 POST 操作によるオブジェクトに対するアクションの実行
7	転送先 syslog サーバーのクライアント証明書のアップロード	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） フォームデータの作成 POST 操作によるオブジェクトに対するアクションの実行
8	転送先 syslog サーバーの設定	リソースの URL 取得（単一インスタンスなどの固定のオブジェクト ID を指定する場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
		PATCH 操作によるオブジェクトの属性変更
9	転送先 syslog サーバーへのテストメッセージ送信	リソースの URL 取得（単一インスタンスなどの固定のオブジェクト ID を指定する場合） POST 操作によるオブジェクトに対するアクションの実行
10	監査ログの転送先設定の取得	リソースの URL 取得（単一インスタンスなどの固定のオブジェクト ID を指定する場合） GET 操作によるオブジェクトの取得（特定のオブジェクトを取得する場合） 取得した情報の出力
11	エラーメッセージの出力	エラーメッセージの出力
12	セッションの破棄	リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合） DELETE 操作によるオブジェクトの削除

想定するシステム構成

このサンプルコードでは、次の概念図のようなシステム構成を想定しています。転送先の syslog サーバーは 1 台で構成するものとします。



サンプルコードのパラメーターに設定している値を次に示します。必要に応じて、システム的环境や要件に合わせた設定に変更してください。

パラメーター	設定値	説明
USER_CREDENTIAL	("user1", "pass1")	ストレージシステムでの認証に使用する認証情報です。サンプルコードの例は、ユーザー ID が user1、パスワードが

パラメーター	設定値	説明
		pass1 の場合の設定例です。ユーザーには、監査ログ管理者（参照・編集）ロールが必要です。
ROOT_CERT_FILE_PATH	"D:¥¥cert¥¥"	ストレージシステムへアップロードする syslog サーバーのルート証明書ファイルの格納先のパスです。 サンプルコードでは、ストレージシステムと syslog サーバー間の通信に SSL 通信を使用するよう設定します。事前に syslog サーバーのルート証明書を用意してください。
ROOT_CERT_FILE_NAME	"root.crt"	ストレージシステムへアップロードする syslog サーバーのルート証明書ファイル名です。
CLIENT_CERT_FILE_PATH	"D:¥¥cert¥¥"	ストレージシステムへアップロードする syslog サーバーのクライアント証明書ファイルの格納先のパスです。 サンプルコードでは、ストレージシステムと syslog サーバー間の通信に SSL 通信を使用するよう設定します。事前に syslog サーバーのクライアント証明書を用意してください。
CLIENT_CERT_FILE_NAME	"client.pfx"	ストレージシステムへアップロードする syslog サーバーのクライアント証明書ファイル名です。
TRANSFER_PROTOCOL	"TLS"	監査ログを syslog サーバーに転送する際に使用するプロトコルです。
LOCATION_NAME	"STORAGE_SYSTEM_1"	監査ログの転送元のストレージシステムを識別するための名称です。
RETRY_INTERVAL	5	syslog サーバーとの通信に失敗した場合のリトライ間隔（秒）です。
PRIMARY_SYSLOG_SERVER_IP_ADDR	"192.0.1.101"	syslog サーバーの IP アドレスです。
PRIMARY_SYSLOG_SERVER_PORT	"12345"	syslog サーバーが使用するポート番号です。
CLIENT_CERT_FILE_PASSWORD	"certFilePass"	クライアント証明書ファイルのパスワードです。
FIRST_WAIT_TIME	1	非同期処理の実行結果を取得する 1 回目の間隔（秒）です。通常は変更する必要はありません。
MAX_RETRY_COUNT	6	非同期処理の実行結果を取得する最大リトライ回数です。通常は変更する必要はありません。

サンプルコードの内容

サンプルコードの内容について説明します。

1. 必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定

監査ログの転送先設定の処理を開始する前に、必要なライブラリーやクラスをインポートします。サンプルコードでは、共通ライブラリーのほか、URL を生成する関数を定義した BlockStorageAPI クラスをインポートしています。

```
# coding:utf-8

"""
auditlog_syslog_server setting

This program requires API version 1.9.0 or newer.
"""
```



```
import requests
import json
import sys
import http.client
import time
import traceback
import rest_server_param
import storage_param

from block_storage_api import BlockStorageAPI
```

サンプルコード内で使用するパラメーターを設定します。

```
# #####Initialize parameters##### #
# Change the following parameters to fit your environment

# A path of root certificate
ROOT_CERT_FILE_PATH = "D:\¥cert¥¥"

# A root certificate name
ROOT_CERT_FILE_NAME = "root.crt"

# A path of client certificate
CLIENT_CERT_FILE_PATH = "D:\¥cert¥¥"

# A client certificate name
CLIENT_CERT_FILE_NAME = "client.pfx"

# A transfer protocol
TRANSFER_PROTOCOL = "TLS"

# A location name
LOCATION_NAME = "STORAGE_SYSTEM_1"

# A retry interval
RETRY_INTERVAL = 5

# A primary syslog server IP address
PRIMARY_SYSLOG_SERVER_IP_ADDR = "192.0.1.101"

# A primary syslog server port number
PRIMARY_SYSLOG_SERVER_PORT = "12345"

# A password of the client certificate
CLIENT_CERT_FILE_PASSWORD = "certFilePass"

# This parameter defines the first interval to access
# an asynchronous job. (Unit: Second)
FIRST_WAIT_TIME = 1

# This parameter defines the maximum retry time
# to confirm job status.
MAX_RETRY_COUNT = 6

# An user id and password of the target storage
USER_CREDENTIAL = ("user1", "pass1")

#####
```

2. ヘッダーの定義

HTTP リクエストヘッダーを定義します。REST API の標準である JSON 形式のほかに、ファイルをアップロードする API で使用するフォームデータ形式も扱うようヘッダー情報を定義しておきます。

```
# ###You don't have to change the following parameters### #
block_storage_api = BlockStorageAPI(
    rest_server_param.REST_SERVER_IP_ADDR,
    rest_server_param.REST_SERVER_PORT,
    storage_param.STORAGE_MODEL,
```

```

        storage_param.SERIAL_NUMBER)

headers = {"content-type": "application/json",
           "accept": "application/json"}
file_upload_headers = {"accept": "application/json",
                       "Expect": ""}

REQUIRED_MAJOR_VERSION = 1
REQUIRED_MINOR_VERSION = 9

session_id = 0

#####

```

3. HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義

(`invoke_async_command` 関数)

HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態を確認する関数を定義します。この関数は、メインのリモートストレージシステムの情報登録から呼び出して使用します。この関数の詳細については、サンプルコードで使用している関数の説明を参照してください。



ヒント

サンプルコードでは、REST API クライアントとストレージシステム間の SSL 通信で使用するサーバー証明書が自己署名証明書の場合に発生するエラーを回避するため、リクエスト発行時に `verify=False` を指定することでサーバー証明書の検証処理をスキップしています。

```

"""
Check whether the asynchronous command was finished.
@param job_id the job ID to identify
           the asynchronous command
@return r the response data
"""

def check_update(job_id):
    url = block_storage_api.job(str(job_id))
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    return r

```

```

"""
Execute the HTTP request (POST or PATCH)
@param method_type HTTP request method (POST or PATCH)
@param url URL to execute HTTP method
@param body The information of a resource
@return job_result.json()["affectedResources"][0]
           URL of an affected resource
"""

def invoke_async_command(method_type, url, body):
    if method_type == "patch":
        r = requests.patch(url, headers=headers,
                           data=json.dumps(body), verify=False)
    elif method_type == "post":
        if body is None:
            r = requests.post(
                url,
                headers=headers,
                verify=False)
        else:
            r = requests.post(
                url,
                headers=headers,
                data=json.dumps(body),
                verify=False)
    if r.status_code != http.client.ACCEPTED:

```

```

        raise requests.HTTPError(r)
    print("Request was accepted. JOB URL : " +
          r.json()["self"])

```

```

status = "Initializing"
job_result = None
retry_count = 1
wait_time = FIRST_WAIT_TIME
while status != "Completed":
    if retry_count > MAX_RETRY_COUNT:
        raise Exception("Timeout Error! "
                        "Operation was not completed.")
    time.sleep(wait_time)
    job_result = check_update(r.json()["jobId"])
    status = job_result.json()["status"]
    double_time = wait_time * 2
    if double_time < 120:
        wait_time = double_time
    else:
        wait_time = 120
    retry_count += 1
if job_result.json()["state"] == "Failed":
    error_obj = job_result.json()["error"]
    if "errorCode" in error_obj:
        if "SSB1" in error_obj["errorCode"]:
            print("Error! SSB code : ",
                  error_obj["errorCode"]["SSB1"],
                  ", ", error_obj["errorCode"]["SSB2"])
        elif "errorCode" in error_obj["errorCode"]:
            print("Error! error code : ",
                  error_obj["errorCode"]["errorCode"])
    raise Exception("Job Error!", job_result.text)

```

```

if "affectedResources" in job_result.json():
    print("Async job was succeeded." +
          " affected resource : " +
          job_result.json()["affectedResources"][0])
    return job_result.json()["affectedResources"][0]
else:
    print("Async job was succeeded.")
    return None

```

4. REST API のバージョンの確認

REST API のバージョン情報を取得し、サポートしているバージョンであることを確認します。

```

"""
Check whether this API version allows the REST
Server to execute this program

@param api_version api version of this REST Server
@param required_major_version the lowest number of
    the major version that this program requires
@param required_minor_version the lowest number of
    the minor version that this program requires
"""

def check_api_version(api_version, required_major_version,
                      required_minor_version):
    version = api_version.split(".")
    major_version = int(version[0])
    minor_version = int(version[1])
    if not ((major_version == required_major_version and
             minor_version >= required_minor_version) or
            major_version >= required_major_version + 1):
        sys.exit("This program requires API Version " +
                 str(required_major_version) + "." +
                 str(required_minor_version) +

```

```

        "." + "x or newer.\n")

try:
    # step1 Check the API version #
    print("Check the API version")
    url = block_storage_api.api_version()
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)
    check_api_version(
        r.json()["apiVersion"],
        REQUIRED_MAJOR_VERSION,
        REQUIRED_MINOR_VERSION)

```

5. セッションの作成

REST API サーバーで、セッションを生成します。

```

# step2 Generate a session #
print("Generate a session")
url = block_storage_api.generate_session()
r = requests.post(url, headers=headers, auth=USER_CREDENTIAL,
                  verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
token = r.json()["token"]
auth = "Session " + token
session_id = r.json()["sessionId"]
headers["Authorization"] = auth
file_upload_headers["Authorization"] = auth

```

セッションを生成すると、セッション ID とトークンが返却されます。トークンは、これ以降の操作に必要な認証情報として、API 実行時に **Authentication** ヘッダーに指定します。セッション ID は、一連の操作が終了したあと、セッションを破棄するとき 사용합니다。

6. 転送先 syslog サーバーのルート証明書のアップロード

監査ログの syslog サーバーへの転送を SSL 通信で行うための準備として、syslog サーバーのルート証明書をストレージシステムにアップロードします。

```

# step3 Upload a root certificate #
print("Upload a root certificate")
url = block_storage_api.file_upload()
files = {"file": (ROOT_CERT_FILE_NAME,
                  open(ROOT_CERT_FILE_PATH + ROOT_CERT_FILE_NAME, "rb"),
                  "application/octet-stream")}
r = requests.post(url, headers=file_upload_headers,
                  data={"fileType": "AuditSyslogPrimaryRootCertFile"},
                  files=files, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)

```

7. 転送先 syslog サーバーのクライアント証明書のアップロード

監査ログの syslog サーバーへの転送を SSL 通信で行うための準備として、syslog サーバーのクライアント証明書をストレージシステムにアップロードします。

```

# step4 Upload a client certificate #
print("Upload a client certificate")
files = {"file": (CLIENT_CERT_FILE_NAME,
                  open(CLIENT_CERT_FILE_PATH + CLIENT_CERT_FILE_NAME,
                      "rb"), "application/octet-stream")}
r = requests.post(url, headers=file_upload_headers,
                  data={"fileType":
                      "AuditSyslogPrimaryClientCertFile"},
                  files=files, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)

```

8. 転送先 syslog サーバーの設定

監査ログを syslog サーバーへ転送するための設定を行います。サンプルコードでは、syslog サーバーとの通信に SSL 通信を使用するよう設定するため、転送先の syslog サーバーの情報のほかに SSL 通信用の証明書の情報も指定します。

```
# step5 Modify the syslog server #
print("Modify the syslog server")
url = block_storage_api.auditlog_syslog()
body = {
    "transferProtocol": TRANSFER_PROTOCOL,
    "locationName": LOCATION_NAME,
    "retries": True,
    "retryInterval": RETRY_INTERVAL,
    "primarySyslogServer": {
        "isEnabled": True,
        "ipAddress": PRIMARY_SYSLOG_SERVER_IP_ADDR,
        "port": PRIMARY_SYSLOG_SERVER_PORT,
        "clientCertFileName": CLIENT_CERT_FILE_NAME,
        "clientCertFilePassword": CLIENT_CERT_FILE_PASSWORD,
        "rootCertFileName": ROOT_CERT_FILE_NAME
    },
    "secondarySyslogServer": {
        "isEnabled": False
    }
}
invoke_async_command("patch", url, body)
```

invoke_async_command 関数は、監査ログの転送先を設定するリクエストを発行し、非同期に実行されるジョブの実行状態を確認して、ストレージシステムに設定した監査ログの転送先情報の URL を実行結果として返します。

9. 転送先 syslog サーバーへのテストメッセージ送信

監査ログの転送先として設定した syslog サーバーが、監査ログのデータを正しく受信できるかどうかを確認するために、テストメッセージを送信します。

```
# step6 Send a test message to the syslog server #
print("Send a test message to the syslog server")
url = block_storage_api.auditlog_syslog_send_test()
invoke_async_command("post", url, None)
```

10. 監査ログの転送先設定の情報取得

ここまでの操作が正しくストレージシステムに設定されていることを確認するため、監査ログの転送先設定の情報を取得して出力します。サンプルコードでは、取得した情報から、使用するプロトコル、転送元のストレージシステムの識別名、通信失敗時のリトライ設定およびリトライ間隔、syslog サーバー IP アドレスおよびポート番号を取得し、出力しています。

```
# step7 Get the syslog server #
print("get the syslog server")
url = block_storage_api.auditlog_syslog()
r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
print("TRANSFER PROTOCOL : " +
      str(r.json()["transferProtocol"]))
print("LOCATION NAME : " +
      str(r.json()["locationName"]))
print("RETRIES : " +
      str(r.json()["retries"]))
print("RETRY INTERVAL : " +
      str(r.json()["retryInterval"]))
print("PRIMARY SYSLOG SERVER")
print("IP ADDRESS : " +
      str(r.json()["primarySyslogServer"]["ipAddress"]))
print("PORT : " +
      str(r.json()["primarySyslogServer"]["port"]))
```

11. エラーメッセージの出力

サンプルコードでは、通信エラー、HTTP リクエストエラー、ジョブ実行時エラーの処理を記載しています。通信エラーの場合は、エラーメッセージを出力します。HTTP リクエストエラーの場合は、エラーコードとメッセージ、レスポンスボディを出力します。ジョブ実行時エラーの場合は、ジョブの実行結果に含まれる内容をすべて出力します。

```
except requests.ConnectionError:
    sys.stderr.write("Connection Error!\n")
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
except requests.HTTPError as he:
    sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
    sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
    sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")
except Exception as e:
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
    for msg in e.args:
        sys.stderr.write(str(msg) + "\n")
```

12. セッションの破棄

一連の操作が完了したら、セッションを破棄します。セッションの作成時に取得したセッション ID を指定します。サンプルコードでは、API の実行中にエラーが発生した場合にも必ずセッションが破棄されるよう、**finally** 句で記述しています。セッションを破棄したら、処理を終了します。

```
finally:
    # step8 Discard the session #
    print("Discard the session")
    url = block_storage_api.discard_session(session_id)
    r = requests.delete(url, headers=headers, verify=False)
    try:
        if r.status_code != http.client.OK:
            raise requests.HTTPError(r)
    except requests.HTTPError as he:
        sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
        sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
        sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")

    print("Operation was completed.")
    sys.exit()
```

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [2.1 バージョン情報を取得する](#)
- [2.4 セッションを生成する](#)
- [6.9 サンプルコードで使用している関数](#)
- [5.15.5 監査ログまたは障害通知の転送先設定に必要なファイルをアップロードする](#)
- [5.15.6 監査ログの転送先情報を取得する](#)
- [5.15.7 監査ログの転送先を設定する](#)
- [5.15.8 監査ログの転送先にテストメッセージを送信する](#)

6.7 ファイルダウンロードのサンプルコード（暗号化鍵バックアップ）

暗号化鍵バックアップのサンプルコードについて説明します。このサンプルコードには、暗号化鍵バックアップファイルをクライアントにダウンロードする手順があります。

暗号化鍵バックアップのサンプルコードの流れ

暗号化鍵バックアップのサンプルコードの流れと、対応するコードの構成要素を次に示します。

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
1	必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定	—
2	ヘッダーの定義	リクエストヘッダーの指定（既定の HTTP ヘッダーの場合）
3	REST API のバージョンの確認	GET 操作による REST API バージョン情報の取得
4	暗号化鍵バックアップのダウンロード	リソースの URL 取得（単一インスタンスなどの固定のオブジェクト ID を指定する場合） POST 操作によるオブジェクトに対するアクションの実行
5	エラーメッセージの出力	エラーメッセージの出力

サンプルコードのパラメーターに設定する値

サンプルコードのパラメーターに設定している値を次に示します。必要に応じて、システムの環境や要件に合わせた設定に変更してください。

パラメーター	設定値	説明
USER_CREDENTIAL	("user1", "pass1")	ストレージシステムでの認証に使用する認証情報です。サンプルコードの例は、ユーザー ID が user1、パスワードが pass1 の場合の設定例です。このユーザーには、セキュリティ管理者（参照・編集）ロールが必要です。
BACKUP_PASSWORD	backuppassword	暗号化鍵バックアップファイルのパスワードです。
ENCRYPTION_KEY_BACKUP_FILE_PATH	D:\encryption¥¥	暗号化鍵バックアップファイルの格納先のパスです。
ENCRYPTION_KEY_BACKUP_FILE_NAME	backupfile.ekf	暗号化鍵バックアップファイルのファイル名です。

サンプルコードの内容

サンプルコードの内容について説明します。

1. 必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定

ボリューム割り当ての処理を開始する前に、必要なライブラリーやクラスをインポートします。サンプルコードでは、共通ライブラリーのほか、URL を生成する関数を定義した BlockStorageAPI クラスをインポートしています。

```
# coding:utf-8

"""
backup_encryption_keys
```

```

This program requires API version 1.12.0 or newer.
"""

import requests
import json
import sys
import http.client
import traceback
import rest_server_param
import storage_param

from block_storage_api import BlockStorageAPI

```

サンプルコード内で使用するパラメーターを設定します。

```

# #####Initialize parameters##### #
# Change the following parameters to fit your environment

# An user id and password of the target storage
USER_CREDENTIAL = ("user1", "pass1")

# A backup password
BACKUP_PASSWORD = "backuppassword"

# A path of encryption key backup file
ENCRYPTION_KEY_BACKUP_FILE_PATH = "D:\encryption¥¥"

# A encryption key backup file name
ENCRYPTION_KEY_BACKUP_FILE_NAME = "backupfile.ekf"

#####

```

2. ヘッダーの定義

HTTP リクエストヘッダーを定義します。REST API の標準である JSON 形式のほかに、ファイルをダウンロードする API で使用するストリーム形式も扱うようヘッダー情報を定義しておきます。

```

# ###You don't have to change the following parameters### #
block_storage_api = BlockStorageAPI(
    rest_server_param.REST_SERVER_IP_ADDR,
    rest_server_param.REST_SERVER_PORT,
    storage_param.STORAGE_MODEL,
    storage_param.SERIAL_NUMBER)

headers = {"content-type": "application/json",
           "accept": "application/json"}

file_download_headers = {"content-type": "application/json",
                        "accept": "application/octet-stream"}

REQUIRED_MAJOR_VERSION = 1
REQUIRED_MINOR_VERSION = 12

#####

```

3. REST API のバージョンの確認

REST API のバージョン情報を取得し、サポートしているバージョンであることを確認します。

```

"""
Check whether this API version allows the REST
Server to execute this program

@param api_version api version of this REST Server
@param required_major_version the lowest number of
    the major version that this program requires
@param required_minor_version the lowest number of
    the minor version that this program requires

```



```

"""

def check_api_version(api_version, required_major_version,
                      required_minor_version):
    version = api_version.split(".")
    major_version = int(version[0])
    minor_version = int(version[1])
    if not ((major_version == required_major_version and
             minor_version >= required_minor_version) or
            major_version >= required_major_version + 1):
        sys.exit("This program requires API Version " +
                 str(required_major_version) + "." +
                 str(required_minor_version) +
                 "." + "x or newer.\n")

try:
    # step1 Check the API version #
    print("Check the API version")
    url = block_storage_api.api_version()
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)
    check_api_version(
        r.json()["apiVersion"],
        REQUIRED_MAJOR_VERSION,
        REQUIRED_MINOR_VERSION)

```

4. 暗号化鍵バックアップファイルのダウンロード

暗号化鍵バックアップファイルを指定したパスにダウンロードします。

```

# step2 Get the encryption keys backup #
print("Get the encryption keys backup")
url = block_storage_api.encryption_key_file_backup()
body = {
    "parameters": {
        "password": BACKUP_PASSWORD
    }
}
r = requests.post(url, headers=file_download_headers,
                  auth=USER_CREDENTIAL, data=json.dumps(body),
                  verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
with open(ENCRYPTION_KEY_BACKUP_FILE_PATH +
          ENCRYPTION_KEY_BACKUP_FILE_NAME, 'wb') as saveFile:
    saveFile.write(r.content)

```

5. エラーメッセージの出力

サンプルコードでは、通信エラー、HTTP リクエストエラー、ジョブ実行時エラーの処理を記載しています。通信エラーの場合は、エラーメッセージを出力します。HTTP リクエストエラーの場合は、エラーコードとメッセージ、レスポンスボディを出力します。ジョブ実行時エラーの場合は、ジョブの実行結果に含まれる内容をすべて出力します。

```

except requests.ConnectionError:
    sys.stderr.write("Connection Error!\n")
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
except requests.HTTPError as he:
    sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
    sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
    sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")
except Exception as e:
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
    for msg in e.args:
        sys.stderr.write(str(msg) + "\n")
finally:

```

```
print("Operation was completed.")
sys.exit()
```

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [2.1 バージョン情報を取得する](#)
- [5.16.12 クライアントに暗号化鍵をバックアップする](#)
- [6.9 サンプルコードで使用している関数](#)

6.8 パリティーグループ再作成（データの暗号化）のサンプルコード

パリティーグループ再作成（データの暗号化）のサンプルコードについて説明します。



メモ

このサンプルコードで行う操作は、ドライブの構成を変更しないで既存のデータを暗号化する場合に行う操作の流れの一部の手順です。この操作の全体の手順については、データ暗号化の操作の流れの説明を参照してください。

削除するパリティーグループ上のボリュームのデータは、あらかじめ別のパリティーグループ上のボリュームに退避しておいてください。

パリティーグループ再作成のサンプルコードの流れ

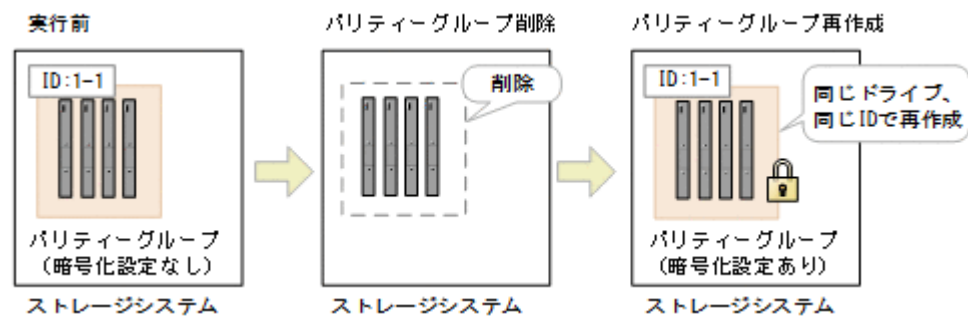
パリティーグループ再作成のサンプルコードの流れと、対応するコードの構成要素を次に示します。

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
1	必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定	ー
2	ヘッダーの定義	リクエストヘッダーの指定（既定の HTTP ヘッダーの場合）
3	HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義	GET 操作によるジョブの状態取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） JSON 形式によるリクエストボディの生成 ジョブの実行結果の取得 検索結果が反映されたリソースの URL 取得 エラーコードの取得
4	REST API のバージョンの確認	GET 操作による REST API バージョン情報の取得
5	セッションの生成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（ユーザー ID とパスワードによる認証の場合） POST 操作によるオブジェクトの新規作成
6	パリティーグループの情報取得	GET 操作によるオブジェクトの取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） 取得した情報の出力
7	ドライブの情報取得	GET 操作によるオブジェクトの取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） 取得した情報の出力
8	パリティーグループの削除	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合）

ステップ	サンプルコードの流れ	コードの構成要素
		ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 DELETE 操作によるオブジェクトの削除
9	パリティグループの作成	リソースの URL 取得（オブジェクト ID を指定しない場合） ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） JSON 形式によるリクエストボディーの生成 POST 操作によるオブジェクトの新規作成
10	パリティグループの情報取得	GET 操作によるオブジェクトの取得 ユーザー認証情報の設定（セッションベースの認証の場合） 取得した情報の出力
11	エラーメッセージの出力	エラーメッセージの出力
12	セッションの破棄	リソースの URL 取得（操作結果から取得したオブジェクト ID を指定する場合） DELETE 操作によるオブジェクトの削除

想定するシステム構成

このサンプルコードでは、次の概念図のようなシステム構成を想定しています。



サンプルコードのパラメーターに設定している値を次に示します。必要に応じて、システム的环境や要件に合わせた設定に変更してください。

パラメーター	設定値	説明
USER_CREDENTIAL	("user1", "pass1")	ストレージシステムでの認証に使用する認証情報です。サンプルコードの例は、ユーザー ID が user1、パスワードが pass1 の場合の設定例です。このユーザーにはストレージ管理者（プロビジョニング）ロールが必要です。
PARITY_GROUP_ID	1-1	再作成するパリティグループの ID です。
FIRST_WAIT_TIME	1	非同期処理の実行結果を取得する 1 回目の間隔（秒）です。通常は変更する必要はありません。
MAX_RETRY_COUNT	6	非同期処理の実行結果を取得する最大リトライ回数です。通常は変更する必要はありません。

サンプルコードの内容

サンプルコードの内容について説明します。

1. 必要なライブラリーのインポートおよびパラメーターの設定

ボリューム割り当ての処理を開始する前に、必要なライブラリーやクラスをインポートします。
サンプルコードでは、共通ライブラリーのほか、URL を生成する関数を定義した
BlockStorageAPI クラスをインポートしています。

```
# coding:utf-8

"""
recreate_parity_group

This program requires API version 1.12.0 or newer.
"""

import requests
import json
import sys
import http.client
import time
import traceback
import rest_server_param
import storage_param

from block_storage_api import BlockStorageAPI
```

サンプルコード内で使用するパラメーターを設定します。

```
# #####Initialize parameters##### #
# Change the following parameters to fit your environment

# This parameter defines the first interval to access
# an asynchronous job. (Unit: Second)
FIRST_WAIT_TIME = 1

# This parameter defines the maximum retry time
# to confirm job status.
MAX_RETRY_COUNT = 6

# An user id and password of the target storage
USER_CREDENTIAL = ("user1", "pass1")

# A parity group id
PARITY_GROUP_ID = "1-1"

#####
```

2. ヘッダーの定義

HTTP リクエストヘッダーを定義します。REST API は JSON 形式のデータだけをサポートしているため、データを JSON 形式で扱うようヘッダー情報を定義しておきます。

```
# ###You don't have to change the following parameters### #
block_storage_api = BlockStorageAPI(
    rest_server_param.REST_SERVER_IP_ADDR,
    rest_server_param.REST_SERVER_PORT,
    storage_param.STORAGE_MODEL,
    storage_param.SERIAL_NUMBER)

headers = {"content-type": "application/json",
           "accept": "application/json",
           "Response-Job-Status": "Completed"}

REQUIRED_MAJOR_VERSION = 1
REQUIRED_MINOR_VERSION = 12

#####
```

3. HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認のための関数の定義 (invoke_async_command 関数)

HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態を確認する関数を定義します。この関数は、メインのボリューム割り当て操作から呼び出して使用します。この関数の詳細については、サンプルコードで使用している関数の説明を参照してください。



ヒント

サンプルコードでは、REST API クライアントとストレージシステム間の SSL 通信で使用するサーバー証明書が自己署名証明書の場合に発生するエラーを回避するため、リクエスト発行時に `verify=False` を指定することでサーバー証明書の検証処理をスキップしています。

```
"""
Check whether the asynchronous command was finished.
@param job_id the job ID to identify
           the asynchronous command
@return r the response data
"""

def check_update(job_id):
    url = block_storage_api.job(str(job_id))
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    return r

"""
Execute the HTTP request (POST, PUT or DELETE)
@param method_type HTTP request method (POST, PUT or DELETE)
@param url URL to execute HTTP method
@param body The information of a resource
@return job_result.json()["affectedResources"][0]
        URL of an affected resource
"""

def invoke_async_command(method_type, url, body):
    if method_type == "put":
        if body is None:
            r = requests.put(url, headers=headers, verify=False)
        else:
            r = requests.put(url, headers=headers,
                             data=json.dumps(body), verify=False)
    elif method_type == "post":
        r = requests.post(
            url,
            headers=headers,
            data=json.dumps(body),
            verify=False)
    elif method_type == "delete":
        r = requests.delete(
            url,
            headers=headers,
            verify=False)
    if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
        raise requests.HTTPError(r)
    print("Request was accepted. JOB URL : " +
          r.json()["self"])
    status = "Initializing"
    job_result = None
    retry_count = 1
    wait_time = FIRST_WAIT_TIME
    while status != "Completed":
        if retry_count > MAX_RETRY_COUNT:
            raise Exception("Timeout Error! "
                            "Operation was not completed.")
        time.sleep(wait_time)
        job_result = check_update(r.json()["jobId"])
        status = job_result.json()["status"]
        double_time = wait_time * 2
        if double_time < 120:
```

```

        wait_time = double_time
    else:
        wait_time = 120
    retry_count += 1
    if job_result.json()["state"] == "Failed":
        error_obj = job_result.json()["error"]
        if "errorCode" in error_obj:
            if "SSB1" in error_obj["errorCode"]:
                print("Error! SSB code : ",
                      error_obj["errorCode"]["SSB1"],
                      ", ", error_obj["errorCode"]["SSB2"])
            elif "errorCode" in error_obj["errorCode"]:
                print("Error! error code : ",
                      error_obj["errorCode"]["errorCode"])
            raise Exception("Job Error!", job_result.text)
        if "affectedResources" in job_result.json():
            print("Async job was succeeded. affected resource : " +
                  job_result.json()["affectedResources"][0])
            return job_result.json()["affectedResources"][0]
        else:
            print("Async job was succeeded.")
            return None

```

4. REST API のバージョンの確認

REST API のバージョン情報を取得し、サポートしているバージョンであることを確認します。

```

"""
Check whether this API version allows the REST
Server to execute this program

@param api_version api version of this REST Server
@param required_major_version the lowest number of
    the major version that this program requires
@param required_minor_version the lowest number of
    the minor version that this program requires

"""

def check_api_version(api_version, required_major_version,
                      required_minor_version):
    version = api_version.split(".")
    major_version = int(version[0])
    minor_version = int(version[1])
    if not ((major_version == required_major_version and
             minor_version >= required_minor_version) or
            major_version >= required_major_version + 1):
        sys.exit("This program requires API Version " +
                 str(required_major_version) + "." +
                 str(required_minor_version) +
                 "." + "x or newer.\n")

try:
    # step1 Check the API version #
    print("Check the API version")
    url = block_storage_api.api_version()
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    if r.status_code != http.client.OK:
        raise requests.HTTPError(r)
    check_api_version(
        r.json()["apiVersion"],
        REQUIRED_MAJOR_VERSION,
        REQUIRED_MINOR_VERSION)

```

5. セッションの作成

REST API サーバーで、セッションを生成します。

```
# step2 Generate a session #
print("Generate a session")
url = block_storage_api.generate_session()
r = requests.post(url, headers=headers,
                  auth=USER_CREDENTIAL, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)
token = r.json()["token"]
auth = "Session " + token
session_id = r.json()["sessionId"]
headers["Authorization"] = auth
```

セッションを生成すると、セッション ID とトークンが返却されます。トークンは、これ以降の操作に必要な認証情報として、API 実行時に **Authentication** ヘッダーに指定します。セッション ID は、一連の操作が終了したあと、セッションを破棄するときに使用します。

6. パリティグループの情報取得

パリティグループ番号を指定して、パリティグループの情報を取得します。サンプルコードでは、取得した情報から、パリティグループ内の LDEV 数、パリティグループの使用率、使用できる容量、RAID レベル、RAID 種別、CLPR 番号、パリティグループを構成するドライブのドライブタイプコード、パリティグループを構成するドライブのドライブタイプ、パリティグループを構成するドライブの回転数、パリティグループの暗号化の設定、パリティグループの論理容量の合計、パリティグループの物理容量の合計、パリティグループの容量拡張の設定を出力しています。

```
# step3 Get the parity group #
print("Get the parity group")
url = block_storage_api.parity_group(PARITY_GROUP_ID)
r = requests.get(url, headers=headers,
                auth=USER_CREDENTIAL, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)

raidType = r.json()["raidType"]
isCopyBackModeEnabled = r.json()["isEncryptionEnabled"]
isAcceleratedCompressionEnabled = r.json()
["isAcceleratedCompressionEnabled"]
clprId = r.json()["clprId"]
print("NUM OF LDEVS : " + str(r.json()["numOfLdevs"]))
print("USED CAPACITY RATE : " + str(r.json()["usedCapacityRate"]))
print("AVAILABLE VOLUME CAPACITY : " + str(r.json()
["availableVolumeCapacity"]))
print("RAID LEVEL : " + str(r.json()["raidLevel"]))
print("RAID TYPE : " + str(r.json()["raidType"]))
print("CLPR ID : " + str(r.json()["clprId"]))
print("DRIVE TYPE : " + str(r.json()["driveType"]))
print("DRIVE TYPE NAME : " + str(r.json()["driveTypeName"]))
print("DRIVE SPEED : " + str(r.json()["driveSpeed"]))
print("IS ENCRYPTION ENABLED : " + str(r.json()
["isEncryptionEnabled"]))
print("TOTAL CAPACITY : " + str(r.json()["totalCapacity"]))
print("PHYSICAL TOTAL CAPACITY : " + str(r.json()
["physicalCapacity"]))
print("IS ACCELERATED COMPRESSION ENABLED : " + str(r.json()
["isAcceleratedCompressionEnabled"]))
print()
```

7. ドライブの情報取得

パリティグループ番号を指定して、パリティグループに属するドライブの情報を取得します。

```
# step4 Get drives #
print("Get drives")
```

```
url = block_storage_api.drives_parity_group(PARITY_GROUP_ID)
r = requests.get(url, headers=headers,
                  auth=USER_CREDENTIAL, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
    raise requests.HTTPError(r)

drive_ids = []
for d in r.json()["data"]:
    drive_ids.append(d["driveLocationId"])
print("DRIVE LOCATION ID : " + str(d["driveLocationId"]))
print()
```

8. パリティーグループの削除

パリティーグループ番号を指定して、パリティーグループを削除します。

```
# step5 Delete the parity group #
print("Delete the parity group")
url = block_storage_api.parity_group(PARITY_GROUP_ID)
invoke_async_command("delete", url, None)
```

invoke_async_command 関数は、パリティーグループを削除するリクエストを発行し、非同期に実行されるジョブの実行状態を確認して、削除したパリティーグループの URL を実行結果として返します。

9. パリティーグループの作成

パリティーグループ番号、ドライブ ID を指定して、パリティーグループを作成します。

```
# step6 Create the parity group #
print("Create the parity group")
url = block_storage_api.parity_groups()
body = {
    "parityGroupId": PARITY_GROUP_ID,
    "driveLocationIds": drive_ids,
    "raidType": raidType,
    "isEncryptionEnabled": True,
    "isCopyBackModeEnabled": isCopyBackModeEnabled,
    "isAcceleratedCompressionEnabled":
isAcceleratedCompressionEnabled,
    "clprId": clprId
}
invoke_async_command("post", url, body)
```

invoke_async_command 関数は、パリティーグループを作成するリクエストを発行し、非同期に実行されるジョブの実行状態を確認して、作成したパリティーグループの URL を実行結果として返します。

10. パリティーグループの情報取得

ここまでの操作が正しくリソースに反映されていることを確認するため、パリティーグループの作成時に取得したパリティーグループ番号を指定して、パリティーグループの情報を取得します。サンプルコードでは、取得した情報から、パリティーグループ内の LDEV 数、パリティーグループの使用率、使用できる容量、RAID レベル、RAID 種別、CLPR 番号、パリティーグループを構成するドライブのドライブタイプコード、パリティーグループを構成するドライブのドライブタイプ、パリティーグループを構成するドライブの回転数、パリティーグループの暗号化の設定、パリティーグループの論理容量の合計、パリティーグループの物理容量の合計、パリティーグループの容量拡張の設定を出力しています。

```
# step7 Get the parity group #
print("Get the parity group")
url = block_storage_api.parity_group(PARITY_GROUP_ID)
r = requests.get(url, headers=headers,
                  auth=USER_CREDENTIAL, verify=False)
if r.status_code != http.client.OK:
```



```

        raise requests.HTTPError(r)

    print("NUM OF LDEVs : " + str(r.json()["numOfLdevs"]))
    print("USED CAPACITY RATE : " + str(r.json()["usedCapacityRate"]))
    print("AVAILABLE VOLUME CAPACITY : " + str(r.json(
["availableVolumeCapacity"])))
    print("RAID LEVEL : " + str(r.json()["raidLevel"]))
    print("RAID TYPE : " + str(r.json()["raidType"]))
    print("CLPR ID : " + str(r.json()["clprId"]))
    print("DRIVE TYPE : " + str(r.json()["driveType"]))
    print("DRIVE TYPE NAME : " + str(r.json()["driveTypeName"]))
    print("DRIVE SPEED : " + str(r.json()["driveSpeed"]))
    print("IS ENCRYPTION ENABLED : " + str(r.json(
["isEncryptionEnabled"])))
    print("TOTAL CAPACITY : " + str(r.json()["totalCapacity"]))
    print("PHYSICAL TOTAL CAPACITY : " + str(r.json(
["physicalCapacity"])))
    print("IS ACCELERATED COMPRESSION ENABLED : " + str(r.json(
["isAcceleratedCompressionEnabled"])))
    print()

```

11. エラーメッセージの出力

サンプルコードでは、通信エラー、HTTP リクエストエラー、ジョブ実行時エラーの処理を記載しています。通信エラーの場合は、エラーメッセージを出力します。HTTP リクエストエラーの場合は、エラーコードとメッセージ、レスポンスボディを出力します。ジョブ実行時エラーの場合は、ジョブの実行結果に含まれる内容をすべて出力します。

```

except requests.ConnectionError:
    sys.stderr.write("Connection Error!\n")
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
except requests.HTTPError as he:
    sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
    sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
    sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")
except Exception as e:
    sys.stderr.write(traceback.format_exc())
    for msg in e.args:
        sys.stderr.write(str(msg) + "\n")

```

12. セッションの破棄

一連の操作が完了したら、セッションを破棄します。セッションの作成時に取得したセッション ID を指定します。サンプルコードでは、API の実行中にエラーが発生した場合にも必ずセッションが破棄されるよう、**finally** 句で記述しています。セッションを破棄したら、処理を終了します。

```

finally:
    # step8 Discard the session #
    print("Discard the session")
    url = block_storage_api.discard_session(session_id)
    r = requests.delete(url, headers=headers, verify=False)
    try:
        if r.status_code != http.client.OK:
            raise requests.HTTPError(r)
    except requests.HTTPError as he:
        sys.stderr.write("HTTP Error! status code : ")
        sys.stderr.write(str(he.args[0].status_code) + "\n")
        sys.stderr.write(he.args[0].text + "\n")

    print("Operation was completed.")
    sys.exit()

```

関連概念

- [5.16.2 データ暗号化の操作の流れ](#)

関連参照

- [1.8 リクエストヘッダー](#)
- [2.1 バージョン情報を取得する](#)
- [2.4 セッションを生成する](#)
- [2.5 セッションを破棄する](#)
- [5.3.3 特定のパリティグループの情報を取得する](#)
- [5.3.4 ドライブの情報を取得する](#)
- [5.3.6 パリティグループを作成する](#)
- [5.3.10 パリティグループを削除する](#)
- [6.9 サンプルコードで使用している関数](#)

6.9 サンプルコードで使用している関数

サンプルコードで使用している関数について説明します。

URL の生成

サンプルコードでは、HTTP リクエストに使用する URL を生成する関数を `BlockStorageAPI` クラスに定義し、メインの処理から呼び出して使用します。操作対象のリソースやメソッドごとに必要なパラメーターを指定すると、対応する URL を生成して返します。`BlockStorageAPI` のサンプルコードについて次に説明します。

このサンプルコード内では、URL で使用するストレージデバイス ID を、パラメーターで指定したストレージシステムのモデル名とシリアル番号から生成します。`STORAGE_MODEL_DICT` パラメーターで設定されたモデル名から、ストレージシステムの機種ごとの固定値へ読み替えます。必要に応じて、システムの環境や要件に合わせた値に変更してください。

```
# coding:utf-8
"""
This class creates a URL for the REST API
to manage block storage
"""

# For VSP One B85
STORAGE_MODEL_DICT = {"VSP One B85": "A00000"}

# For VSP One B28
STORAGE_MODEL_DICT = {"VSP One B28": "A34000"}

# For VSP E990
STORAGE_MODEL_DICT = {"VSP E990": "936000"}

# For VSP G350, G370, G700, G900, VSP F350, F370, F700, F900
STORAGE_MODEL_DICT = {
    "VSP G900": "886000",
    "VSP G700": "886000",
    "VSP G370": "886000",
    "VSP G350": "882000",
    "VSP F900": "886000",
    "VSP F700": "886000",
    "VSP F370": "886000",
    "VSP F350": "882000"}

# For VSP 5000 series
```

```

STORAGE_MODEL_DICT = {
    "VSP 5500H": "900000",
    "VSP 5500": "900000",
    "VSP 5100H": "900000",
    "VSP 5100": "900000"}

class BlockStorageAPI():
    # GUM IP address
    gum_ip_addr = None
    # port number
    port = None
    # storage URL
    base_url = None
    # object URL
    object_url = None
    # service URL
    service_url = None
    # storage device ID
    storage_id = None

```

URLのうち、各リクエストで共通となる次の形式の部分の部分を生成します。

objects ドメインの場合：

```

<プロトコル>://<ホスト名>:<ポート番号>/ConfigurationManager/<バージョン>/objects

```

services ドメインの場合：

```

<プロトコル>://<ホスト名>:<ポート番号>/ConfigurationManager/<バージョン>/services

```

```

def __init__(self, gum_ip_addr, port, storage_model,
              serial_number):
    self.gum_ip_addr = gum_ip_addr
    self.port = port
    self.storage_id = STORAGE_MODEL_DICT[storage_model] %
        serial_number
    self.base_url = "https://" + %
        self.gum_ip_addr + ":" + self.port + %
        "/ConfigurationManager/v1"
    self.object_url = "/objects"
    self.service_url = "/services"

```

次に、操作対象のリソースと操作に応じて関数を定義します。例えば、ボリューム作成を実行するための URL は、ldevs に対応する block_storage_api.ldevs で生成します。

```

def get_storage_id(self):
    return self.storage_id

def ldevs(self):
    url = self.base_url + self.object_url + "/ldevs"
    return url

def ldev(self, object_id):
    url = self.ldevs() + "/" + str(object_id)
    return url

def host_groups(self):
    url = self.base_url + self.object_url + "/host-groups"
    return url

def host_wwns(self):
    url = self.base_url + self.object_url + "/host-wwns"
    return url

```

```

def luns(self):
    url = self.base_url + self.object_url + "/luns"
    return url

def local_copy_pairs(self):
    url = self.base_url + self.object_url + ¥
        "/local-clone-copypairs"
    return url

def split_local_copy_pair_template(self, pair_url):
    url = pair_url + "/actions/split"
    return url

def split_local_copy_pair(self, pair_url):
    url = pair_url + "/actions/split/invoke"
    return url

def generate_session(self):
    url = self.base_url + self.object_url + "/sessions"
    return url

def discard_session(self, object_id):
    url = self.base_url + self.object_url + "/sessions/" + ¥
        str(object_id)
    return url

def lock(self):
    url = self.base_url + self.service_url + ¥
        "/resource-group-service/" + ¥
        "actions/lock/invoke"
    return url

def unlock(self):
    url = self.base_url + self.service_url + ¥
        "/resource-group-service/" + ¥
        "actions/unlock/invoke"
    return url

def remote_storage(self):
    url = self.base_url + self.object_url + ¥
        "/remote-storages"
    return url

def remote_copy_pairs(self):
    url = self.base_url + self.object_url + ¥
        "/remote-mirror-copypairs"
    return url

def job(self, object_id):
    url = self.base_url + self.object_url + "/jobs/" + ¥
        str(object_id)
    return url

def affected_resource(self, affected_resource):
    url = "https://" + self.gum_ip_addr + ":" + ¥
        self.port ¥
        + affected_resource
    return url

def api_version(self):
    url = "https://" + self.gum_ip_addr + ":" + ¥
        self.port ¥
        + "/ConfigurationManager/configuration/version"
    return url

def file_upload(self):
    url = self.base_url + self.object_url + ¥
        "/actions/file-upload/invoke"
    return url

def auditlog_syslog(self):

```

```

url = self.base_url + self.object_url + ¥
    "/auditlog-syslog-servers" + "/instance"
return url

def auditlog_syslog_send_test(self):
    url = self.auditlog_syslog() + ¥
        "/actions/send-test/invoke"
    return url

def drives(self):
    url = self.base_url + self.object_url + "/drives"
    return url

def drives_parity_group(self, parity_group_id):
    url = self.drives() + "?parityGroupId=" + str(parity_group_id)
    return url

def parity_groups(self):
    url = self.base_url + self.object_url + "/parity-groups"
    return url

def parity_group(self, object_id):
    url = self.parity_groups() + "/" + str(object_id)
    return url

def encryption_keys(self):
    url = self.base_url + self.object_url + "/encryption-keys"
    return url

def encryption_key(self, object_id):
    url = self.encryption_keys() + "/" + str(object_id)
    return url

def encryption_key_file(self):
    url = self.encryption_key("file")
    return url

def encryption_key_file_backup(self):
    url = self.encryption_key_file() + "/actions/backup/invoke"
    return url

def encryption_key_file_restore(self):
    url = self.encryption_key_file() + "/actions/restore/invoke"
    return url

```

HTTP リクエストの発行と非同期処理の状態確認

REST API では、オブジェクトの作成や属性変更の操作はジョブとして登録され、非同期に実行されます。非同期処理の場合、リクエストの実行結果が反映されたリソースは、ジョブが完了したことを確認してから取得する必要があります。サンプルコードでは、`invoke_async_command` 関数を使用することで、リクエストの発行とジョブの完了待ちの処理を合わせて行います。

`invoke_async_command` 関数は、メソッドの種類、URL、リクエストボディを指定すると、指定されたメソッドに応じてリクエストを発行し、ジョブの完了を待ってリソースの情報を返します。

`invoke_async_command` 関数は、ボリューム割り当て、ShadowImage ペア操作、リモートストレージシステムの情報登録の各サンプルコード内で定義されています。`invoke_async_command` 関数のサンプルコードの内容を次に示します。

あらかじめ、`invoke_async_command` 関数から呼び出して使用する、ジョブの状態を取得する関数を定義します。

```

"""
Check whether the asynchronous command was finished.
@param job_id the job ID to identify
    the asynchronous command
@return r the response data
"""

```

```
def check_update(job_id):
    url = block_storage_api.job(str(job_id))
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    return r
```

次に、`invoke_async_command` 関数の定義をします。リクエスト生成時には、リクエストボディの生成を JSON 形式で行うよう指定します。認証情報は、セッション生成時に取得したトークンを使用して指定します。

```
"""
Execute the HTTP request (POST or PATCH)
@param method type HTTP request method (POST or PATCH)
@param url URL to execute HTTP method
@param body The information of a resource
@return job_result.json()["affectedResources"][0]
        URL of an affected resource
"""

def invoke_async_command(method_type, url, body):
    if method_type == "patch":
        r = requests.patch(url, headers=headers,
                           data=json.dumps(body), verify=False)
    elif method_type == "post":
        r = requests.post(
            url,
            headers=headers,
            data=json.dumps(body),
            verify=False)
    if r.status_code != http.client.ACCEPTED:
        raise requests.HTTPError(r)
    print("Request was accepted. JOB URL : " +
          r.json()["self"])
```

リクエストを発行したあと、ジョブのステータスが `Completed` になるまで、ジョブの情報を繰り返し取得します。パラメーターで指定した最大リトライ回数を超えてもジョブが完了しない場合は、処理を終了します。ジョブがエラーとなった場合も、エラーコードを取得して処理を終了します。

```
status = "Initializing"
job_result = None
retry_count = 1
wait_time = FIRST_WAIT_TIME
while status != "Completed":
    if retry_count > MAX_RETRY_COUNT:
        raise Exception("Timeout Error! "
                        "Operation was not completed.")
    time.sleep(wait_time)
    job_result = check_update(r.json()["jobId"])
    status = job_result.json()["status"]
    double_time = wait_time * 2
    if double_time < 120:
        wait_time = double_time
    else:
        wait_time = 120
    retry_count += 1
if job_result.json()["state"] == "Failed":
    error_obj = job_result.json()["error"]
    if "errorCode" in error_obj:
        if "SSB1" in error_obj["errorCode"]:
            print("Error! SSB code : ",
                  error_obj["errorCode"]["SSB1"],
                  ", ", error_obj["errorCode"]["SSB2"])
        elif "errorCode" in error_obj["errorCode"]:
            print("Error! error code : ",
                  error_obj["errorCode"]["errorCode"])
    raise Exception("Job Error!", job_result.text)
```

ジョブの実行に成功し、ステータスが Completed になったら、ジョブの実行結果が反映されたリソースの URL を取得します。affectedResources に返される値は 1 件だけのため、1 件目を取得します。

```
print("Async job was succeeded. affected resource : " +
      job_result.json()["affectedResources"][0])
return job_result.json()["affectedResources"][0]
```

非同期処理の状態変化取得

wait_until_jobstatus_is_changed 関数は REST API で非同期に実行されるジョブの状態を取得し、ジョブが指定した実行状態に遷移するのを待って、リソースの情報を返します。wait_until_jobstatus_is_changed 関数は、TrueCopy ペア操作のサンプルコード内で定義されています。wait_until_jobstatus_is_changed 関数のサンプルコードの内容を次に示します。

あらかじめ、wait_until_jobstatus_is_changed 関数から呼び出して使用する、ジョブの状態を取得する関数を定義します。

```
"""
Check whether the asynchronous command was finished.

@param storage_api storage_api
@param job_id the job ID to identify
               the asynchronous command
@param headers the array of the http headers
@return r the response data
"""

def check_update(storage_api, job_id, headers):
    url = storage_api.job(str(job_id))
    r = requests.get(url, headers=headers, verify=False)
    return r
```

次に、wait_until_jobstatus_is_changed 関数の定義をします。changed_status には、遷移したことを検知したいジョブの状態を指定します。is_retry_count_enabled に True を指定すると、MAX_RETRY_COUNT パラメーターに設定した回数までリトライしたあと、タイムアウトエラーを返します。False を指定すると、指定した状態にジョブが遷移するまで待ち続けます。

```
"""
Wait until the job status is changed

@param storage_api storage_api
@param headers the array of the http headers
@param job_id the job ID to identify
               the asynchronous command
@param changed_status job status after waiting
@param is_retry_count_enabled if true, wait
                               until MAX_RETRY_COUNT. if false, wait forever
                               until job status is changed.
@return job_result.json()["affectedResources"][0]
        URL of an affected resource
"""

def wait_until_jobstatus_is_changed(
    storage_api,
    headers,
    job_id,
    changed_status,
    is_retry_count_enabled):
    status = "Initializing"
    retry_count = 1
    wait_time = FIRST_WAIT_TIME
    while status != changed_status:
```

```

        if status == "Completed":
            print("Status was already changed" +
                  "to Completed.")
            break
        if is_retry_count_enabled and ¥
            retry_count > MAX_RETRY_COUNT:
                raise Exception("Timeout Error! "
                                "Operation was not completed.")
            time.sleep(wait_time)
            job_result = check_update(storage_api,
                                     job_id, headers)
            status = job_result.json()["status"]
            double_time = wait_time * 2
            if double_time < 120:
                wait_time = double_time
            else:
                wait_time = 120
            retry_count += 1
    if job_result.json()["state"] == "Failed":
        error_obj = job_result.json()["error"]
        if "errorCode" in error_obj:
            if "SSB1" in error_obj["errorCode"]:
                print("Error! SSB code : ",
                      error_obj["errorCode"]["SSB1"],
                      ", ", error_obj["errorCode"]["SSB2"])
            elif "errorCode" in error_obj["errorCode"]:
                print("Error! error code : ",
                      error_obj["errorCode"]["errorCode"])
            raise Exception("Job Error!", job_result.text)
    print("Async job was succeeded. affected resource : " +
          job_result.json()["affectedResources"][0])
    return job_result.json()["affectedResources"][0]

```


シンプル API と詳細 API

シンプル API と詳細 API の相違点について説明します。

- [A.1 シンプル API と詳細 API とは](#)
- [A.2 プール作成の管理モデル（ドライブ、パリティグループ、プールボリューム、プール）](#)
- [A.3 ボリューム割り当て（サーバー管理とホストグループ管理）](#)
- [A.4 スナップショット（Thin Image Advanced）](#)
- [A.5 Universal Volume Manager](#)

A.1 シンプル API と詳細 API とは

ストレージシステムには、シンプル API と詳細 API の 2 種類のインターフェースが用意されています。それぞれの API には特徴があり、お客様の利用目的によって適切なものをお選びいただくことが重要です。

シンプル API は、基本的なプロビジョニングのために設計されており、高速な実行を確保するためのアーキテクチャーを取り入れています。設定項目は最小限に抑えられ、複雑さを軽減し、効率的な手順で迅速にシステムのプロビジョニングができます。

詳細 API は、プロビジョニングのための詳細な設定項目を提供しており、ストレージシステムが混在した環境での高度な設定に対応した、幅広い選択肢が用意されています。設定にはシンプル API よりも多くの手順を伴いますが、より柔軟な制御を実現できます。詳細 API は、RAID Manager などのほかのストレージ管理ソフトウェアと同じ管理モデルで設計されています。

シンプル API と詳細 API の差異について一覧に示します。

リクエスト

項目		詳細
リクエストの形式		同じ
管理対象リソースの指定	URL 形式	異なる シンプル API は、URL に simple を含みます。
	オブジェクト ID	同じ
	リソースの指定方法	同じ
HTTP リクエストヘッダー		異なる リモートコピーの操作、非同期処理の指定方法が異なります。
サポートする HTTP メソッド (参照、作成、変更、削除、その他の操作)		同じ
クエリーパラメーター		同じ
API のバージョン		同じ (v1)
ユーザー認証とアクセス権		異なる シンプル API は、すべてのリソースに対してアクセス権限を持っているユーザーだけが実行できます。
セッション		同じ ただし、セッション管理は詳細 API を使用してください。
リソースロック		異なる 詳細 API でだけ使用できる機能です。

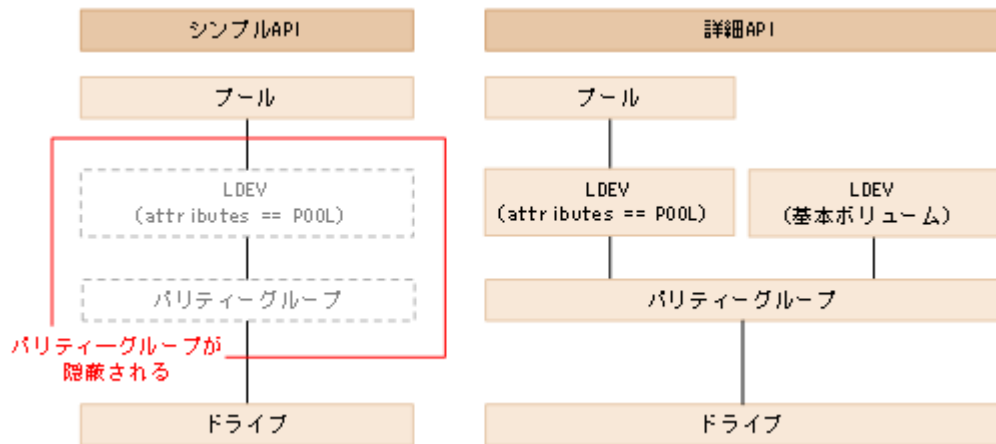
レスポンス

項目		詳細
レスポンスの形式・型		異なる 詳細 API にだけ link 型があります。
レスポンスのオブジェクト	データオブジェクト	異なる シンプル API にだけ次の属性があります。

項目		詳細
		- count - totalCount - hasNext
	非同期実行オブジェクト	異なる - シンプル API : command-status - 詳細 API : job
	エラーオブジェクト	異なる 詳細 API にだけ次の属性があります。 - solutionType - detailCode
HTTP レスポンスヘッダー		異なる シンプル API にだけ Retry-After ヘッダーがあります。
HTTP ステータスコード		異なる シンプル API の 5xx の HTTP ステータスコードにだけ partialSuccessResponses 属性があります。

A.2 プール作成の管理モデル（ドライブ、パリティグループ、プールボリューム、プール）

シンプル API と詳細 API を使用したプール作成の管理モデルについて説明します。



- シンプル API**
 ストレージシステムが VSP One B20 の場合にプールを作成できます。
 使用するドライブを指定することで、そのドライブからプールを作成できます。プールには、指定したドライブの全容量が自動的に割り当てられます。パリティグループや LDEV は内部処理で作成され、迅速かつ効率的に操作できます。
- 詳細 API**
 VSP One B20 を除くストレージシステムでプールを作成できます。
 対象のドライブからパリティグループを作成し、そのパリティグループから LDEV を構成します。そのあと、複数の LDEV からプールを作成します。ドライブ、パリティグループ、LDEV、プールと段階的に設定し、各工程で容量や設定を調整することで、高い柔軟性と制御を可能にします。

シンプル API は、ドライブの全容量を一括でプールに割り当てます。一方、詳細 API は、LDEV の容量を細かく調整したり、必要な容量だけを追加したりできるため、複数のプール間の高度な容量管理や、柔軟な容量の分割利用ができます。

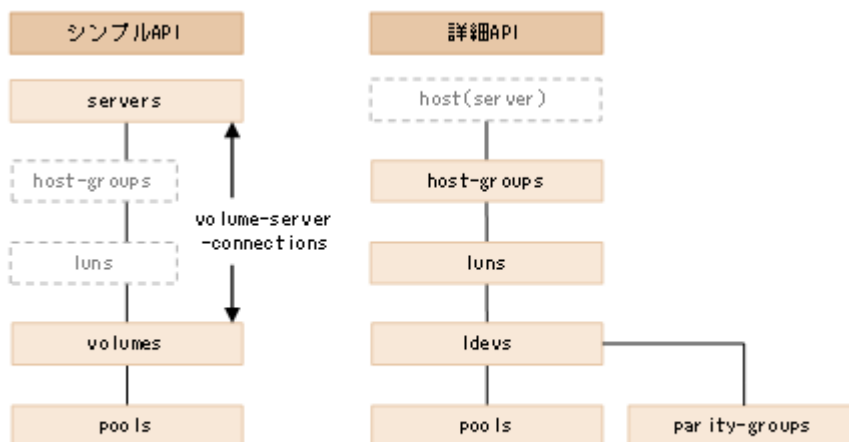
シンプル API と詳細 API を混在したときの注意事項

シンプル API および詳細 API は、どちらもドライブからプールを構成します。ただし、シンプル API では一部のモデルが簡略化されています。

詳細 API で作成、拡張、または縮小したプールはシンプル API では更新できません。シンプル API で情報の取得はできますが、ドライブ情報が正確に取得されない場合があります。

A.3 ボリューム割り当て（サーバー管理とホストグループ管理）

シンプル API と詳細 API を使用したボリューム割り当ての管理モデルについて説明します。ホスト（サーバー）ごとに、サーバー管理とホストグループ管理のどちらの管理モデルで運用するかを選択する必要があります。また、運用方針によっては管理モデルを切り替えることもできます。



注：

Server (host) のポートおよびストレージシステムのポートは省略しています。

- シンプル API
プール（`pools` オブジェクト）からボリューム（`volumes` オブジェクト）を作成します。
シンプル API では、サーバー（`servers` オブジェクト）とボリュームを指定して、ボリュームとサーバー間の接続（`volume-server-connections`）を作成することで、ボリュームを割り当てます。
- 詳細 API
パリティグループ（`parity-groups` オブジェクト）またはプール（`pools` オブジェクト）からボリューム（`ldevs` オブジェクト）を作成します。
詳細 API では、ホストグループ（`host-groups` オブジェクト）とボリュームを指定して LUN（`luns` オブジェクト）を作成することで、ボリュームを割り当てます。そのため、LUN ごとに接続パスを変更するなどの細かい制御ができます。

シンプル API と詳細 API を混在したときの注意事項

シンプル API と詳細 API では、ボリューム作成やボリューム割り当てで使用する管理モデルが異なります（サーバー管理とホストグループ管理）。

- シンプル API でサーバーにボリュームを割り当てると、内部処理でホストグループ、およびホストグループに関連づけられているオブジェクト（LUN、WWN または iSCSI ネーム）が作成されます。そのうち、詳細 API ではホストグループのホストモードオプションの操作だけができます。
- 詳細 API からホストグループの操作をする際、サーバーのニックネームと同じ名前のホストグループと関連するオブジェクト（LUN、WWN または iSCSI ネーム）を作成したり削除したりしないでください。
- 詳細 API で作成したホストグループの情報は、シンプル API でサーバーの情報を取得しても返却されません。

A.3.1 ホストグループ管理からサーバー管理への変更

ここでは、ホストグループ管理からサーバー管理に切り替える場合の操作について説明します。

サーバー管理に切り替えるために、サーバーを登録するシンプル API を実行します。このとき、属性 `isReserved` には `true` を指定してください。次に、サーバーにホストグループ（iSCSI ターゲット）を追加するシンプル API でホストグループ（iSCSI ターゲット）をサーバーに反映してください。



メモ

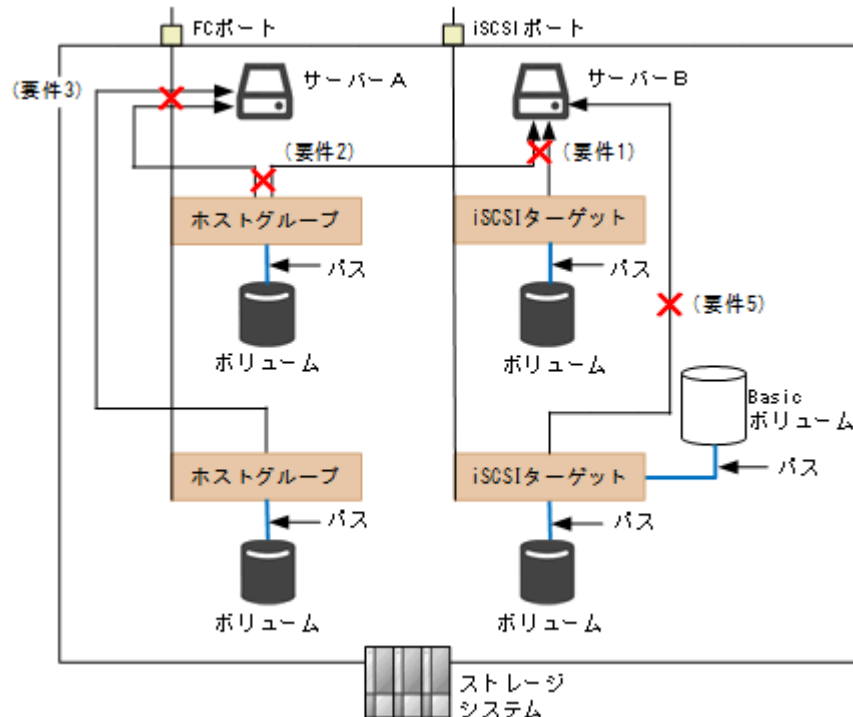
サーバー管理モデルでは、FC-NVMe の構成を作成できません。FC-NVMe の用途で使用する場合には、RAID Manager を利用してください。

(1) サーバーからホストグループ（または iSCSI ターゲット）を管理するための要件

サーバーからホストグループ（または iSCSI ターゲット）を管理するための要件を次の表に示します。

No.	内容
要件 1	1 つのサーバーには、ホストグループ、または iSCSI ターゲットのどちらか一方を登録します。Fibre Channel と iSCSI の HBA の両方が実装されているホストを、サーバーとして管理する場合は、Fibre Channel 用のサーバーと、iSCSI 用のサーバーを作成してください。（下図の要件 1 を参照）
要件 2	複数のサーバーに、同じホストグループ（または iSCSI ターゲット）を登録できません。クラスター構成の場合、クラスターを構成するすべてのサーバー（ノード）をまとめて、ひとつのサーバーとして管理してください。ホストグループ（または iSCSI ターゲット）は、1 つのサーバーに登録して管理してください。（下図の要件 2 を参照）
要件 3	同じサーバーに、同じポートのホストグループ（または iSCSI ターゲット）を登録できません。同じポートに複数のホストグループ（または iSCSI ターゲット）が存在する場合は、それぞれのホストグループ（または iSCSI ターゲット）に対してサーバーを作成してください。（下図の要件 3 を参照）
要件 4	サーバーに登録できるホストの WWN、または、iSCSI Name は 32 個までです。それ以上の HBA が実装されているホストを、サーバーとして管理する場合は、1 台のホストに対して複数のサーバーを作成してください。
要件 5	Dynamic Provisioning 以外のボリュームへのパスが存在するホストグループ（または iSCSI ターゲット）は、サーバーに登録できません。（下図の要件 5 を参照）
要件 6	サーバーに、ホストグループ（または iSCSI ターゲット）を登録する場合は、LU セキュリティの設定を ON にしてください。
要件 7	ID が 0 のホストグループ（または iSCSI ターゲット）はサーバーに登録できません。ID が 0 以外のホストグループ（または iSCSI ターゲット）を使用してください。

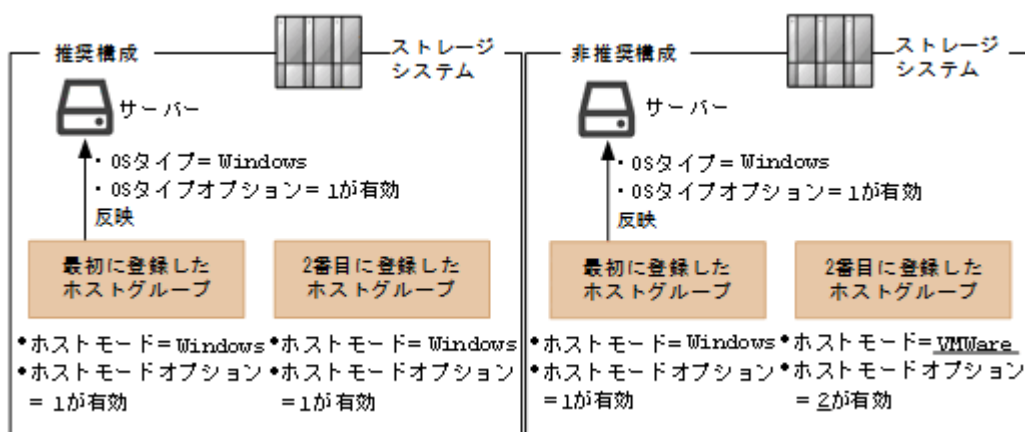
No.	内容
要件 8	仮想ストレージマシンに割り当てられたホストグループ（または iSCSI ターゲット）はサーバーに登録できません。
要件 9	動作モードが NVMe のポートのホストグループはサーバーに登録できません。



(2) サーバーからホストグループ（または iSCSI ターゲット）を管理する場合の運用

- サーバーに、複数のホストグループ（または iSCSI ターゲット）を登録する場合、そのホストモードおよびホストモードオプションを同一に設定することを推奨します。サーバーに登録されたホストグループ（または iSCSI ターゲット）は、RAID Manager の **raidcom get host_grp -key server** コマンドで確認できます。
- サーバーを登録するシンプル API で作成したサーバーにホストグループ（または iSCSI ターゲット）を登録する場合、最初に登録したホストグループ（または iSCSI ターゲット）の、ホストモードおよびホストモードオプションが、サーバーの OS タイプおよび OS タイプオプションに反映されます。次に登録したホストグループ（または iSCSI ターゲット）の、ホストモードおよびホストモードオプションが、最初に登録したホストグループ（または iSCSI ターゲット）のホストモードおよびホストモードオプションと異なると、サーバーの OS タイプまたは、OS タイプオプションと、ホストグループ（または iSCSI ターゲット）のホストモードおよびホストモードオプションとの間に差異が生じるため管理が複雑になります。
- サーバーの OS タイプおよび OS タイプオプションと、ホストグループ（または iSCSI ターゲット）のホストモードおよびホストモードオプションとの間に設定の差異がある場合の挙動は次のとおりです。
 - VSP One Block Administrator またはシンプル API で接続情報を追加すると、サーバーの OS タイプおよび OS タイプオプションと一致するホストグループおよびホストモードオプションが設定されたホストグループ（または iSCSI ターゲット）が、指定したポートに自動的に作成されます。
 - VSP One Block Administrator またはシンプル API で OS タイプまたは OS タイプオプションの設定を変更すると、サーバーに登録されたすべてのホストグループ（または iSCSI ターゲット）のホストモードおよびホストモードオプションが変更されます。

ターゲット)に変更内容が反映されます。このためホストグループ(またはiSCSIターゲット)ごとに異なるホストモードおよびホストモードオプションを設定することはできません。



A.3.2 サーバー管理からホストグループ管理への変更

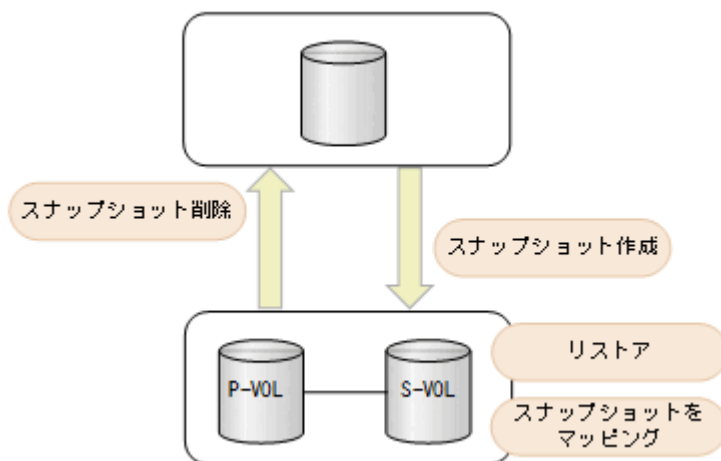
ここでは、サーバー管理からホストグループ管理に切り替える場合の操作について説明します。

ホストグループ管理に切り替えるために、サーバーを削除するシンプル API を実行します。このとき、属性 keepLunConfig には true を指定してください。

A.4 スナップショット (Thin Image Advanced)

シンプル API と詳細 API のスナップショットの操作の違いについて説明します。

シンプル API の場合



シンプル API は Thin Image Advanced ペアの状態遷移を管理しないため、スナップショットの操作が簡略化されています。スナップショット作成時に、作成元ボリュームと作成先とのペアを自動的に作成し、スナップショットデータを取得します。ペアの管理が不要な場合は、シンプル API を使用してください。

The diagram illustrates the VTL management process flow, showing the states of P-VOL and S-VOL and the transitions between them:

- Initial State:** Two separate cylinders representing P-VOL and S-VOL are shown under the label **SMPL** (Simple).
- Pair Creation:** A yellow arrow labeled **ペア作成** (Pair Creation) leads to the next state. A **COPY** operation is indicated.
- Paired State:** The P-VOL and S-VOL are connected by a solid line, labeled **PAIR/PFUL** (Paired/Full).
- Pair Deletion:** A red arrow labeled **ペア削除** (Pair Deletion) leads from the Paired State to the PSUE state.
- Pair Resync:** A yellow arrow labeled **ペア再同期 (スナップショットデータ削除)** (Pair Resync (Snapshot Data Deletion)) leads from the Paired State to the PSUS/PFUL state. A **COPY** operation is indicated.
- Pair Split:** A yellow arrow labeled **ペア分割 (スナップショットデータ取得)** (Pair Split (Snapshot Data Acquisition)) leads from the Paired State to the PSUS/PFUL state. A **PSUP** operation is indicated.
- PSUS/PFUL State:** The P-VOL and S-VOL are connected by a solid line, labeled **PSUS/PFUL** (Paired/Full with Snapshot).
- Restore:** A yellow arrow labeled **リストア** (Restore) leads from the PSUS/PFUL state to the PSUE state. A **RCOPY** operation is indicated.
- Mapping to S-VOL:** A yellow arrow labeled **S-VOLにマッピング** (Mapping to S-VOL) leads from the PSUS/PFUL state to the PSUE state.
- PSUE State:** The P-VOL and S-VOL are connected by a dashed line, labeled **PSUE** (Paired/Full with Snapshot, Unusable).
- Failure:** A red starburst labeled **障害** (Failure) points to the PSUE state.
- SMPP:** A red arrow labeled **SMPP** (Simple Management Process) points to the initial SMPL state.

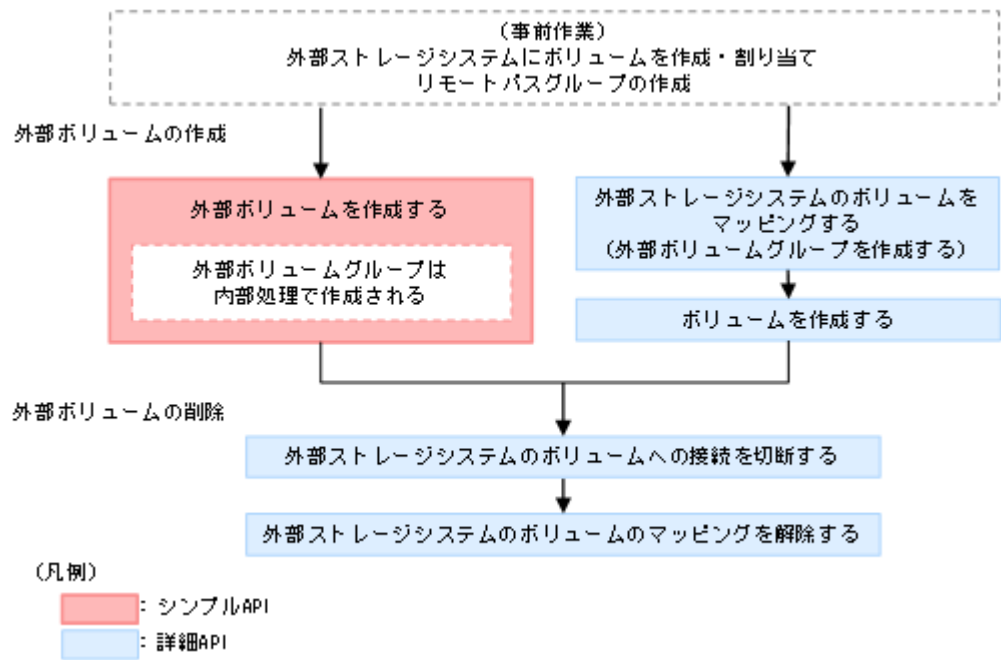
また、次の機能を利用する場合も、詳細 API を使用してください。

- ・ コンシステンシーグループモード (CTG モード)
- ・ 仮想クローン
- ・ スナップショットデータ保護期間の設定
- ・ スナップショットデータへの S-VOL の割り当て

シンプル API と詳細 API の Universal Volume Manager の操作の違いについて説明します。

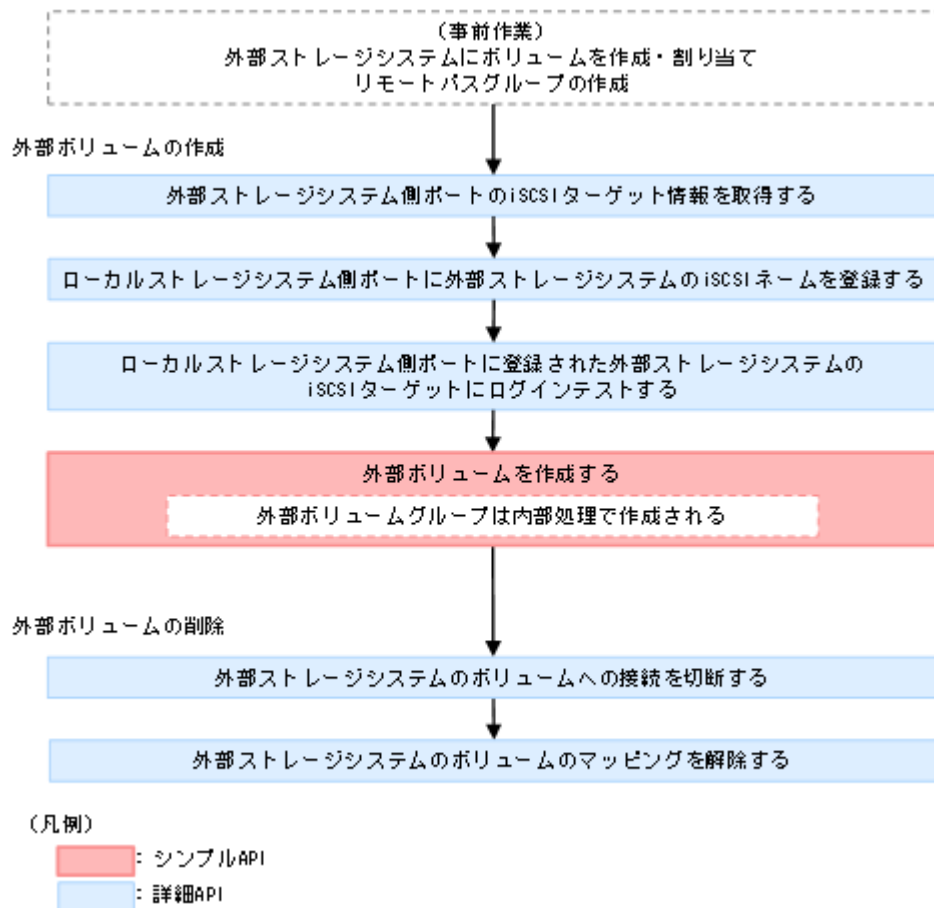
Universal Volume Manager の操作は、外部接続方式（FC 接続または iSCSI 接続）によって外部ボリュームの作成および削除の手順が異なります。

FC 接続の場合



- 外部ボリュームの作成
シンプル API は、1 つの API を実行するだけで外部ボリュームを作成します。詳細 API は、複数の API を使用して外部ボリュームを作成します。
- 外部ボリュームの削除
シンプル API ではサポートしていません。詳細 API を使用して外部ボリュームを削除してください。

iSCSI 接続の場合



シンプル API と詳細 API を組み合わせて外部ボリュームを作成できます。上記のフロー図に従って操作してください。

付加情報を含む構成情報をストレージシステムのキャッシュから取得する

SVP 上に保持されているストレージシステムのキャッシュから付加情報を含む構成情報を取得する操作、ストレージシステムのキャッシュデータを最新に更新する操作について説明します。

この機能は詳細 API で使用できます。

- [B.1 付加情報の取得について](#)
- [B.2 ストレージシステムのキャッシュから情報を取得する API](#)
- [B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する](#)

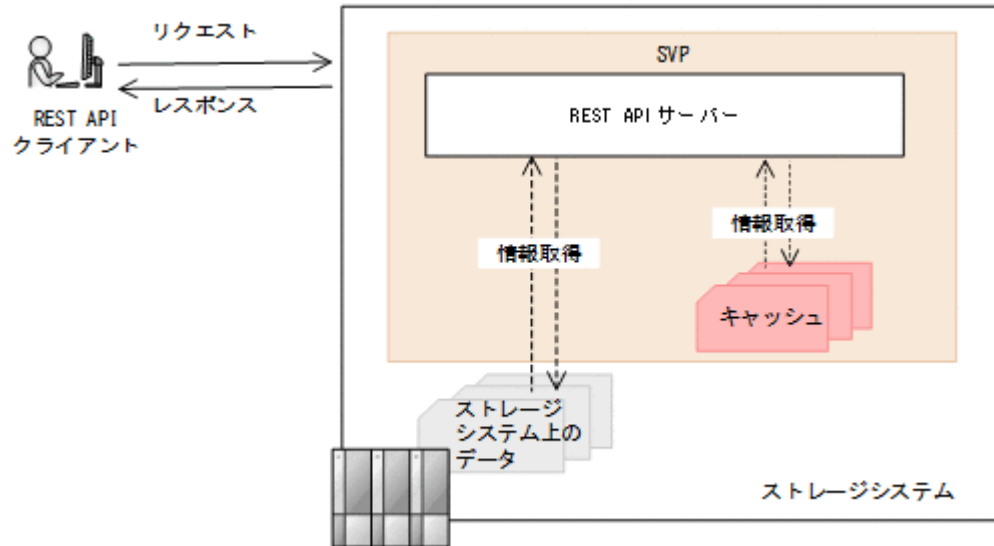
B.1 付加情報の取得について

構成変更などの操作をしたあとに、SVP 上に保持されているストレージシステムのキャッシュから、付加情報を含む構成情報を取得する操作について説明します。

次のストレージシステムの場合に実行できます。

- VSP 5000 シリーズ

SVP 上に保持されているストレージシステムのキャッシュから、付加情報を含む構成情報を取得する場合の構成を次に示します。



B.2 ストレージシステムのキャッシュから情報を取得する API

付加情報を含む構成情報またはコピーペアの情報を、ストレージシステムのキャッシュから取得する API を次に示します。

- 付加情報を含む構成情報が取得できる API
 - ストレージシステムのサマリー情報
 - チャンネルボードの情報
- クエリーパラメーターを指定することで付加情報を含む構成情報が取得できる API
 - パリティグループの情報
 - 外部ボリュームグループの情報
 - ドライブの情報
 - ボリュームの情報
 - ポートの情報
 - プールの情報
 - リモートコピーグループの情報
 - ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報※
- コピーペアの情報が取得できる API

- すべての ShadowImage ペアの情報を取得する
- すべての Thin Image ペアの情報を取得する
- すべてのリモートコピーペアの情報を取得する (TrueCopy/Universal Replicator)
- すべてのリモートコピーペアの情報を取得する (global-active device)
- クエリーパラメーターを指定することでコピーペアの詳細な情報を追加して取得できる API
 - コピーグループの一覧を取得する (ShadowImage)
 - スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する
 - リモートコピーグループの一覧を取得する (TrueCopy/Universal Replicator)
 - リモートコピーグループの一覧を取得する (global-active device)
 - コピーグループの一覧を取得する (Volume Migration)

注※ ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報のうち、付加情報だけをストレージシステムのキャッシュから取得します。

キャッシュに最新の情報が反映されるまでに通常 1 分から 5 分、最長 1 時間程度の時間が掛かることがあります。最新の情報を取得する場合、事前にストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行してキャッシュデータを最新にしてから情報取得の API を実行してください。

関連参照

- [5.2.3 ストレージシステムのサマリー情報を取得する](#)
- [5.17.3 チャンネルボードの情報を取得する](#)
- [5.3.2 パリティーグループの情報を取得する](#)
- [5.7.9 外部ボリュームグループの情報を取得する](#)
- [5.3.4 ドライブの情報を取得する](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [5.18.7 仮想 LDEV の情報を取得する](#)
- [5.4.16 特定のポートの情報を取得する](#)
- [5.6.2 プールの情報を取得する](#)
- [5.11.6 特定のリモートコピーグループの情報を取得する](#)
- [5.12.5 特定のリモートコピーグループの情報を取得する](#)
- [5.17.2 ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する](#)
- [5.8.8 すべての ShadowImage ペアの情報を取得する](#)
- [5.9.8 すべての Thin Image ペアの情報を取得する](#)
- [5.11.9 すべてのリモートコピーペアの情報を取得する](#)
- [5.12.8 すべてのリモートコピーペアの情報を取得する](#)
- [5.8.4 コピーグループの一覧を取得する](#)
- [5.9.4 スナップショットグループ単位で Thin Image ペアの情報を取得する](#)
- [5.11.5 リモートコピーグループの一覧を取得する](#)
- [5.12.4 リモートコピーグループの一覧を取得する](#)
- [5.13.7 コピーグループの一覧を取得する \(Volume Migration\)](#)

B.3 ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する

ストレージシステムの構成情報のキャッシュを最新の状態に更新します。

リソースの構成変更などの操作をしたあとに、リソースの情報を取得する場合の手順を次に示します。

1. 「ストレージシステムのキャッシュから情報を取得する API」の説明で記載しているリソースの構成変更をする API を実行する。
2. ストレージシステムの構成情報のキャッシュを更新する API を実行する。
キャッシュ情報の更新処理には最短で 10 秒程度の時間が掛かります。ストレージシステムの利用状況によっては、この API の応答が返るまでに最長で 20 分程度の時間が掛かります。ほかにも構成変更の操作が複数実行されているような場合は、この API の応答が返るまでに時間が掛かることがあります。
対象のリソースをロックしてからこの API を実行することをお勧めします。



メモ

構成変更の操作件数や LDEV などのリソースの数によっては、この API の実行に失敗することがあります。この場合、HTTP ステータスコード 503 が返ります。そのときは、しばらく待ってから再度リクエストを実行してください。

3. 構成変更したリソースの情報を取得する API を実行する。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
POST <ベース URL> /v1/services/storage-cache-service/actions/refresh/
invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

なし。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、**HTTP** ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/services/storage-cache-service/actions/refresh/invoke -d ""
```




リトライ処理の組み込み

詳細 API を使用したスクリプトにリトライ処理を実装する上で、考慮すべき点について説明します。

□ C.1 リトライ処理の組み込み

C.1 リトライ処理の組み込み

REST API を使用してクライアントプログラムを作成する場合に、意図したとおりにプログラムが実行できるよう、リトライ処理を適切に組み込んでください。そのあとに、本番環境に近いシステム構成で、クライアントプログラムを検証することをお勧めします。

リトライの条件

ネットワークやサーバーへの一時的な負荷の集中や、ストレージシステムのリソースロックなどが原因で、REST API の実行に失敗することがあります。このような場合、失敗したリクエストをリトライする処理を実装することで、処理を継続できる可能性があります。リトライで対処できるエラーかどうかは、HTTP ステータスコード、およびエラーオブジェクトなどのレスポンスから判定できます。リトライで対処ができるエラーの条件を説明します。

次のどれかの場合にリトライすることができます。

- HTTP ステータスコードに 503 (Service unavailable) が返る
- ジョブが失敗したときに、エラーオブジェクトの `solutionType` に RETRY が返る
- REST API を長時間使用しているときに以下のレスポンスが返る (VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900)
 1. HTTP ステータスコードが 500 で、HTML 形式のレスポンスボディが返る
この現象は、1 分～2 分ほど続きます。
 2. セッションを破棄する API 以外の実行時に HTTP ステータスが 200 で、空のレスポンスボディが返る
この後、1. の現象が発生します。この場合、HTTP ステータスが 500 で HTML 形式のレスポンスが返らなくなるまで API を再実行してください。
- エラーオブジェクトに、特定のメッセージ ID やストレージシステムのエラーコードが返る
リトライはエラーオブジェクトの内容で判定します。エラーオブジェクトは、次の方法で取得できます。
 - API リクエスト発行時のレスポンス
 - ジョブの情報を取得する API のレスポンス

エラーオブジェクト	メッセージ ID	ストレージシステムのエラーコード		
		SSB1	SSB2	errorCode
API リクエスト発行時のレスポンス	KART00003-E	-	-	-
	KART00006-E	-	-	-
	KART30003-E	-	-	-
	KART30090-E	-	-	-
	KART30095-E	-	-	-
	KART30096-E	-	-	-
	KART30097-E	-	-	-
	KART40042-E	-	-	-
	KART40049-E	-	-	-
	KART40051-E	-	-	-
	KART40052-E	-	-	-
ジョブの情報を取得する API のレスポンス	KART30000-E	2E11	2205	-
	KART30008-E	-	-	-

エラーオブジェクト	メッセージ ID	ストレージシステムのエラーコード		
		SSB1	SSB2	errorCode
	KART30072-E			

(凡例)

-: 該当なし

- リソースグループをロックする API の場合に、エラーオブジェクトに特定のメッセージ ID やエラーコードが返る
リソースグループをロックする API のリトライ条件を次に示します。

エラーオブジェクト	メッセージ ID	ストレージシステムのエラーコード		
		SSB1	SSB2	errorCode
API リクエスト発行時のレスポンス	-	-	-	-
ジョブの情報を取得する API のレスポンス	KART40050-E KART40052-E	-	-	-
	KART30000-E	-	-	EX_EACCES

(凡例)

-: 該当なし

クライアントプログラムの検証

本番環境に近いシステム構成でクライアントプログラムの検証をします。

次の観点で検証してください。

- リトライ条件を組み込んだクライアントプログラムが動作するか。
- クライアントプログラムが期待している実行時間内に完了するか。

検証結果が期待通りではなかった場合、下記の観点でプログラムを見直してください。

- クライアントの API のリトライ回数、および、リトライ時間を調整してください。
- API の同時実行数を減らして、クライアントの API のリトライ頻度を低減してください。
次に示す API は同時実行数の上限に注意する必要があります。上限数の目安を参考にしてください。

VSP One B80、VSP One B20、VSP 5000 シリーズの場合

同時実行数に制限のある API	同時に実行できるリクエストの上限数
リソースグループの一覧を取得する API	2
global-active device ペアの情報を取得する API	2

VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合

同時実行数に制限のある API	同時に実行できるリクエストの上限数
リソースグループの一覧を取得する API	2
ボリュームの情報を取得する API (取得するボリュームの数: 2,049 以上)	2

同時実行数に制限のある API	同時に実行できるリクエストの上限数
ポートの情報を取得する API (クエリーに detailInfoType=logins を指定して実行する場合)	2 (ポート数 : 8) 1 (ポート数 : 40)
ポートの情報を取得する API (VSP E1090、VSP E1090H で、クエリーに detailInfoType=loginHostNqn を指定し、かつ portId を指定しないで実行する場合)	11 (ファイバーチャネル ポート数 : 8) 3 (ファイバーチャネル ポート数 : 40)
ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する API (クエリーパラメーターに portId を指定しないで実行する場合)	13 (ポート数 : 32) 6 (ポート数 : 80)
global-active device ペアの情報を取得する API	2
仮想 LDEV の情報を取得する API (取得する仮想 LDEV 数 : 2,049 以上)	2

関連参照

- [1.10 HTTP ステータスコード](#)
- [1.16 エラーオブジェクト](#)
- [5.1.2 ジョブの情報の一覧を取得する](#)
- [2.6 リソースグループをロックする](#)
- [3.4 リソースグループの一覧を取得する](#)
- [5.4.4 ボリュームの情報を取得する](#)
- [5.4.15 ポートの情報を取得する](#)
- [5.4.18 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する](#)
- [5.12.6 global-active device ペアの情報を取得する](#)
- [5.18.7 仮想 LDEV の情報を取得する](#)



リクエストラインに simple を含む REST API で実行する QoS グループの操作

リクエストラインに simple を含む REST API を使用した QoS グループの操作について説明します。この操作は、ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に実行できます。

□ D.1 QoS グループの操作

D.1 QoS グループの操作

リクエストラインに `simple` を含む REST API で実行できる QoS グループの操作について説明します。



重要

リクエストラインに `simple` を含む REST API を実行するための共通仕様（リソースの指定方法、API を実行する前に必要な情報、API を実行したあとに参照する情報）については、REST API の概要のシンプル API に関する記載を参照してください。

D.1.1 QoS グループの一覧を取得する

QoS グループの情報を一覧で取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

```
GET <ベース URL>/simple/v1/objects/qos-groups
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "data": [
    {
      "id": 10,
      "threshold": {
        "isUpperIopsEnabled": false,
        "isUpperTransferRateEnabled": false
      },
      "alertSetting": {
        "isUpperAlertEnabled": false
      },
      "alertTime": {}
    },
    {
      "id": 200,
      "threshold": {
```

```

        "isUpperIopsEnabled": true,
        "upperIops": 2000,
        "isUpperTransferRateEnabled": true,
        "upperTransferRate": 20000
    },
    "alertSetting": {
        "isUpperAlertEnabled": true,
        "upperAlertAllowableTime": 10
    },
    "alertTime": {
        "upperAlertTime": "2020-10-21T07:10:17Z"
    }
}
    ],
    "count": 2
}

```

属性	型	説明
id	int	QoS グループの ID
threshold	object	QoS グループの QoS の設定に関する情報 - isUpperIopsEnabled (boolean) IOPS の上限値の設定が有効かどうか - true : 有効 - false : 無効 - upperIops (int) IOPS の上限値 isUpperIopsEnabled 属性が false の場合は出力されません。 - isUpperTransferRateEnabled (boolean) データ転送量の上限値の設定が有効かどうか - true : 有効 - false : 無効 - upperTransferRate (int) データ転送量の上限値 (MBps) isUpperTransferRateEnabled 属性が false の場合は出力されません。
alertSetting	object	QoS グループのアラート設定に関する情報 - isUpperAlertEnabled (boolean) IOPS またはデータ転送量の上限値を上回る場合にアラートが出力されるかどうか - true : 出力される - false : 出力されない - upperAlertAllowableTime (int) 上限値を超過してからアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) isUpperAlertEnabled 属性が false の場合は出力されません。
alertTime	object	QoS グループのアラート発生時刻※に関する情報 upperAlertTime (ISO8601string) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合のアラート最終発生時刻 (UTC)

注※ ストレージシステムのタイムゾーンを変更すると、タイムゾーンを変更する前のアラート発生時刻が不正な値となります。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session b74777a3f9f04ea8bd8f09847fac48d3" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/qos-groups
```

D.1.2 特定の QoS グループの情報を取得する

指定した QoS グループの情報を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者（参照）

リクエストライン

GET <ベース URL >/simple/v1/objects/qos-groups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

QoS グループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) QoS グループの ID

クエリーパラメーター

パラメーター	型	説明
withVolumeIds	boolean	(任意) QoS グループに所属している LDEV 番号を取得するかどうかを指定します。 • true : LDEV 番号を取得する • false : LDEV 番号を取得しない 省略した場合、false が指定されたとみなされます。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "id": 200,
  "threshold": {
```

```

        "isUpperIopsEnabled": true,
        "upperIops": 2000,
        "isUpperTransferRateEnabled": true,
        "upperTransferRate": 20000
    },
    "alertSetting": {
        "isUpperAlertEnabled": true,
        "upperAlertAllowableTime": 10
    },
    "alertTime": {
        "upperAlertTime": "2020-10-21T07:10:17Z"
    },
    "volumeIds": [
        10000,
        10001
    ]
}

```

属性	型	説明
id	int	QoS グループの ID
threshold	object	QoS グループの QoS の設定に関する情報 - isUpperIopsEnabled (boolean) IOPS の上限値の設定が有効かどうか - true: 有効 - false: 無効 - upperIops (int) IOPS の上限値 isUpperIopsEnabled 属性が false の場合は出力されません。 - isUpperTransferRateEnabled (boolean) データ転送量の上限値の設定が有効かどうか - true: 有効 - false: 無効 - upperTransferRate (int) データ転送量の上限値 (MBps) isUpperTransferRateEnabled 属性が false の場合は出力されません。
alertSetting	object	QoS グループのアラート設定に関する情報 - isUpperAlertEnabled (boolean) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合にアラートが出力されるかどうか - true: 出力される - false: 出力されない - upperAlertAllowableTime (int) 上限値を超過してからアラートが出力されるまでの許容時間 (秒) isUpperAlertEnabled 属性が false の場合は出力されません。
alertTime	object	QoS グループのアラート発生時刻※に関する情報 upperAlertTime (ISO8601string) IOPS またはデータ転送量が継続して上限値を上回る場合のアラート最終発生時刻 (UTC)
volumeIds	int[]	QoS グループに所属している LDEV 番号 クエリーパラメーターで withVolumeIds に true を指定した場合に出力されます。

注※ ストレージシステムのタイムゾーンを変更すると、タイムゾーンを変更する前のアラート発生時刻が不正な値となります。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/qos-groups/200?withVolumeIds=true
```

D.1.3 特定の QoS グループの性能情報を取得する

QoS グループ ID を指定して、特定の QoS グループの性能情報を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP 5000 シリーズの場合に使用できます。

実行権限

ストレージ管理者 (参照)

リクエストライン

GET <ベース URL >/simple/v1/objects/performances/qos-groups/<オブジェクト ID >

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

QoS グループの情報取得で取得した id の値を指定します。

属性	型	説明
id	int	(必須) QoS グループの ID

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "id": 10,
  "receivedCommands": 0,
  "transferRateOfReceivedCommands": 0,
  "iops": 0,
  "transferRate": 0,
```

```
"responseTime": 0,  
"monitorTime": "2020-10-08T05:54:07Z"  
}
```

属性	型	説明
id	int	QoS グループの ID
receivedCommands	int	ホストから受領したコマンド数 (IOPS)
transferRateOfReceivedCommands	int	ホストから受領したコマンドによるデータ転送量 (KBps)
iops	int	ストレージシステムが処理したコマンド数 (IOPS)
transferRate	int	ストレージシステムが処理したデータ転送量 (KBps)
responseTime	long	平均応答時間 (マイクロ秒)
monitorTime	ISO8601string	性能情報を取得した時刻 (UTC)

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/simple/v1/objects/performances/qos-groups/10
```




ストレージシステムの物理構成や設定情報の確認

ストレージシステムの物理構成や設定情報を確認する API について説明します。ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に実行できます。

- [E.1 ストレージシステムの物理構成や設定情報の確認について](#)
- [E.2 構成レポートを作成する](#)
- [E.3 構成レポートの作成状態を取得する](#)
- [E.4 構成レポートをダウンロードする](#)

E.1 ストレージシステムの物理構成や設定情報の確認について

ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、ストレージシステムの物理構成や設定情報を CSV 形式の構成レポートで確認できます。ここでは、構成レポートの作成、構成レポートの作成状態の確認、および構成レポートをダウンロードする API について説明します。



メモ

構成レポートを作成する API を実行したときに、稼働中のコントローラー（VSP One B20 では CTL01 または CTL02、VSP One B80 では AMC-0 または AMC-1）で構成レポートが作成されます。そのため、構成レポートを作成する API を実行後にコントローラーが切り替わると、作成した構成レポートの状態の取得、およびダウンロードができません。その場合は、構成レポートを再作成してください。

構成レポートを作成する流れや API 実行時のエラーメッセージ、およびダウンロードした CSV ファイルの詳細については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

E.2 構成レポートを作成する

構成レポートを作成します。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- 構成レポートの作成が完了したかどうかは、構成レポートの作成状態を取得する API を実行して確認してください。
- 構成レポートがダウンロード可能な状態になるまでに 10 分程度の時間が掛かります。

実行権限

次のロールのうち、いずれか 1 つが必要です。

- ストレージ管理者（参照）
- 保守（ユーザ）
- 保守（ベンダ専用）

リクエストライン

POST <ベース URL >/v1/objects/configuration-reports

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "reportName": "CreateConfigurationReport"
}
```

属性	型	説明
reportName	string	(任意) 構成レポートの名称 1～32 文字の文字列を指定します。使用できる文字は次のとおりです。 - 半角英数字 - 次の記号 ! # \$ % () - = ^ ~ @ { } + , . _ 省略した場合および使用できない文字が含まれる場合、自動で設定されます。 例: 240701-CreateConfigurationReport

レスポンスメッセージ

ジョブオブジェクトは返しません。構成レポートの作成が完了したかどうかは、構成レポートの作成状態を取得する API を実行して確認してください。

ボディ

```
{
  "state": "Creating",
  "reportName": "CreateConfigurationReport",
  "userId": "user01",
  "reportId": "CL1,0",
  "createdTime": "-",
  "messageId": "-",
  "errMessage": "-",
  "errFiles": ["-"]
}
```

属性	型	説明
state	string	構成レポートの状態 -: 構成レポート作成の指示無 - Ready: 構成レポートのダウンロードが可能 - Creating: 構成レポートを作成中 - Downloading: 構成レポートをダウンロード中 - Warning: 構成レポート作成の一部失敗 - Failed: 構成レポート作成の失敗
reportName	string	構成レポートの名称
reportId	string	レポート ID 次のどちらかの値が出力されます。 - CL1,0 - CL2,0 この値は、構成レポートの作成状態を取得する API、構成レポートをダウンロードする API を実行するときに必要なになります。

属性	型	説明
userId	string	レポートを作成したユーザー名
createdTime	ISO8601string	レポート作成時間 YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。
messageId	string	メッセージ ID
errMessage	string	エラーメッセージ
errFiles	string[]	構成レポート作成の際に失敗したファイル名

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/configuration-reports
```

E.3 構成レポートの作成状態を取得する

構成レポートの作成状態を確認します。構成レポートの状態が Ready になるまで、繰り返し取得してください。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- 構成レポートを作成する API を実行後、ダウンロード可能な状態になるまでに 10 分程度の時間が掛かります。
- 構成レポート作成時のレスポンスメッセージの属性 reportId の値と、この API を実行したときの属性 reportId が同じことを確認してください。値が異なる場合は、コントローラーが切り替わっています。構成レポートを再作成してください。

実行権限

次のロールのうち、いずれか 1 つが必要です。

- ストレージ管理者（参照）
- 保守（ユーザ）
- 保守（ベンダ専用）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/configuration-reports
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

なし。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

なし。

レスポンスメッセージ

ボディ

```
{
  "state": "Creating",
  "reportName": "CreateConfigurationReport",
  "userId": "user01",
  "reportId": "CL1,0",
  "createdTime": "-",
  "messageId": "-",
  "errMessage": "-",
  "errFiles": ["-"]
}
```

属性	型	説明
state	string	構成レポートの状態 - : 構成レポート作成の指示無 - Ready : 構成レポートのダウンロードが可能 - Creating : 構成レポートを作成中 - Downloading : 構成レポートをダウンロード中 - Warning : 構成レポート作成の一部失敗 - Failed : 構成レポート作成の失敗
reportName	string	構成レポートの名称
reportId	string	レポート ID 次のどちらかの値が出力されます。 - CL1,0 - CL2,0 構成レポートを作成したときのレスポンスメッセージの属性 reportId と同じ値であることを確認してください。
userId	string	レポートを作成したユーザ名
createdTime	ISO8601string	レポート作成時間 YYYY-MM-DDThh:mm:ssZ 形式で出力されます。
messageId	string	メッセージ ID
errMessage	string	エラーメッセージ
errFiles	string[]	構成レポート作成の際に失敗したファイル名

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbbb6f" -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/configuration-reports
```

E.4 構成レポートをダウンロードする

構成レポートを REST API クライアント上にダウンロードします。この API のリクエストヘッダーの **Accept** には `application/octet-stream` を指定してください。

構成レポートの作成状態を取得する API を実行し、構成レポートがダウンロード可能な状態になっていることを確認してからこの API を実行してください。



メモ

- この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。
- ダウンロードファイルは、**tar.gz** のフォーマットで出力されます。
- ファイルに保存する場合は、拡張子を **tar.gz** または **tgz** にしてください。
- CTL01 または AMC-0 で作成した構成レポートは CTL02 または AMC-1 からダウンロードできません。同様に CTL02 または AMC-1 で作成した構成レポートは CTL01 または AMC-0 からダウンロードできません。コントローラーが異なる場合、この API は HTTP ステータスコード (404) が返ります。ESM がフェイルオーバーした場合は構成レポートを再作成してください。

実行権限

次のロールのうち、いずれか 1 つが必要です。

- ストレージ管理者 (参照)
- 保守 (ユーザ)
- 保守 (ベンダ専用)

リクエストヘッダー

この API では、REST API クライアント上に構成レポートのファイルをダウンロードします。リクエストヘッダーの **Accept** には `application/octet-stream` を指定してください。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/configuration-reports/<オブジェクト ID >/actions/download/invoke
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

構成レポートを作成する API のレスポンスメッセージから取得した `reportId` の値を指定します。

属性	型	説明
reportId	string	(必須) レポート ID 次のどちらかの値を指定します。 CL1, 0

属性	型	説明
		CL2, 0 構成レポートを作成したときのレスポンスメッセージの属性 reportId と同じ値を指定してください。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

なし。

Action テンプレート

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/octet-stream" -H "Content-Type:application/json" -H "Authorization:Session d7b673af189048468c5af9bcf3bbbb6f" -X POST https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/configuration-reports/CL1,0/actions/download/invoke -d "" -o "report.tgz"
```




DKC 電源制御

DKC の電源を制御する API について説明します。ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に実行できます。

- [F.1 DKC 電源制御](#)
- [F.2 DKC 電源状態を取得する](#)
- [F.3 DKC 電源状態を変更する](#)

F.1 DKC 電源制御

ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合、DKC 電源状態の取得や変更（電源 オン・オフ）ができます。

F.2 DKC 電源状態を取得する

対象のストレージシステムの DKC 電源状態を取得します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。



重要

この API では、ユーザー ID とパスワードによる認証を使用してください。

実行権限

保守（ユーザ）または保守（ベンダ専用）

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/dkc-power-states/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディー

なし。

レスポンスメッセージ

ボディー

```
{
  "state": "READY"
}
```

属性	型	説明
state	string	DKC の電源状態 - READY：起動完了 - POWER ON IN PROGRESS：起動中 - OFF：オフ

属性	型	説明
		POWER OFF IN PROGRESS : シャットダウン中 電源状態を変更する API を実行した場合、READY（電源をオンにする）を指定したときには POWER ON IN PROGRESS を経て READY に、OFF（電源をオフにする）を指定したときには POWER OFF IN PROGRESS を経て OFF に遷移します。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -u rest-test:rest-api -X GET https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/dkc-power-states/instance
```

F.3 DKC 電源状態を変更する

対象のストレージシステムの DKC 電源状態を変更（電源オン・オフ）します。



メモ

この API は、ストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20 の場合に使用できます。



重要

この REST API は DKC 電源状態および I/O の有無をチェックしません。事前に DKC 電源状態をオフにしてよいことを確認してください。



重要

この API では、ユーザー ID とパスワードによる認証を使用してください。

実行権限

保守（ユーザ）または保守（ベンダ専用）

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/dkc-power-states/instance
```

リクエストメッセージ

オブジェクト ID

instance を指定します。instance は、単一のインスタンスしか持たないオブジェクトの場合に、オブジェクト ID として指定する固定の値です。

クエリーパラメーター

なし。

ボディ

```
{
  "state": "READY"
}
```

属性	型	説明
state	string	(必須) DKC の電源状態※ - READY : 電源をオンにする - OFF : 電源をオフにする
force	boolean	(任意) システムロック状態のストレージシステムの電源を強制的にオフにするかどうか - true : 強制的にオフにする - false : 強制的にオフにしない 省略した場合、false が設定されたと思なされます。

注※ OFF から READY への変更、または READY から OFF への変更だけができます。

それ以外の変更をしようとした場合、変更がないにもかかわらず HTTP ステータスコード 200 が返却されることがあります。

変更の完了は、DKC 電源状態を取得する API を使用して確認してください。

レスポンスメッセージ

ジョブオブジェクトは返却されません。変更の完了は DKC 電源状態を取得する API を実行して確認してください。

ボディ

なし。

ステータスコード

この操作のリクエストに対するステータスコードについては、HTTP ステータスコードの説明を参照してください。

コード例

```
curl -v -H "Accept:application/json" -H "Content-Type:application/json" -u rest-test:rest-api -X PATCH --data-binary @./InputParameters.json https://192.0.2.100/ConfigurationManager/v1/objects/dkc-power-states/instance
```



制限事項および注意事項

REST API を使用する上での制限事項を示します。

- [G.1 制限事項および注意事項（シンプル API）](#)
- [G.2 制限事項および注意事項（詳細 API）](#)

G.1 制限事項および注意事項（シンプル API）

REST API の操作中に、次の事象が発生した場合の対処方法について示します。マニュアル『システム管理者ガイド』も参照して、事前に注意事項などを確認しておいてください。

サーバーとストレージシステムの接続情報を設定する場合にエラーとなるとき

iSCSI 接続の場合、サーバーにパス情報を追加する操作でエラーになるとき、サーバー名に、コンマ（,）、スラッシュ（/）、円マークまたはバックスラッシュ（¥）を使用していないかを確認してください。使用している場合、サーバー名を変更してから再度サーバーとストレージシステムの接続情報を設定する操作をしてください。

REST API が定期的にエラーになる場合

API の実行時にエラーメッセージが通知される場合、次の現象が起きているときは、AMC または CTL に障害が発生しているおそれがあります。

- 時間をおいて API を再実行しても繰り返しエラーになる。
- ネットワークのトラブルシューティングを実施してから、API を再実行してもエラーになる。

このとき、maintenance utility からアラートの有無を確認してください。

- アラートがある場合
アラートの SIM リファレンスコードとアクションコードを確認してください。
- アラートがない場合
現象が発生している AMC または CTL の ESM リポートを実施してください。
ESM リポートでも現象が解決しない場合は、顧客問い合わせ窓口へ連絡してください。

G.2 制限事項および注意事項（詳細 API）

REST API サーバーへの非同期処理の API 実行に関する制限事項

REST API サーバーへ非同期処理の API を実行し、その処理に 2 時間以上経過した場合、KART30031-E が発生して、ジョブが失敗します。

次のいずれかの API を実行し、ジョブが完了するまでに 2 時間以上経過すると発生します。

- ジャーナルからジャーナルボリュームを削除
- ボリュームのフォーマット
- ボリュームのシュレディング
- パリティグループのフォーマット
- パリティグループの削除
- プール単位での容量削減機能の初期化
- プールの縮小
- プールの閉塞を解除
- 階層再配置

KART30031-E が発生した場合でも、リクエストが成功していることがあります。操作対象のリソースの情報を取得し、状態を確認してください。

Thin Image のペア情報におけるペアの一致率、処理の進捗率の表示について

以下の発生条件にすべて該当する場合、処理の進捗率（progressRate 属性）が表示されます。

発生条件：

- isClone=false の設定になっているペア
- canCascade=false の設定になっているペア
- ペアの状態が COPY、RCPY、SMPP、PSUP のどれか

この場合、ペアの一致率（concordanceRate 属性）に読み替えてください。

REST API のストレージシステムのシステム日時設定における、NTP サーバー同期に関する制限事項

以下の発生条件にすべて該当する場合、ストレージシステムのシステム日時に NTP サーバーの日時と数時間ずれた日時が設定されます。夏時間と標準時間の切替終了後に、再度 NTP サーバーと同期してください。

発生条件

- 夏時間をサポートするタイムゾーンを指定する。
- 夏時間の自動調整を有効にする。
- 標準時間から夏時間への調整時間、または夏時間から標準時間への調整時間に NTP サーバーと同期する。

REST API のストレージシステムのシステム日時設定における、夏時間の自動調整に関する制限事項

発生条件

- 夏時間をサポートするタイムゾーンを指定する。
- 夏時間の自動調整を有効にする。

現象 1

以下のとおりに、標準時間と夏時間が切り替わると、NTP サーバー同期時刻が不正に変更されます。

- 夏時間適応期間外で設定された NTP サーバー同期時刻は、夏時間適応期間に入ると、1 時間早い時刻に不正に変更されます。
- 夏時間適応期間で設定された NTP サーバー同期時刻は、夏時間適応期間外に入ると、1 時間遅い時刻に不正に変更されます。

対処 1

夏時間と標準時間が切り替わった後は、再度時刻設定 API を実行し、NTP サーバー同期時刻を設定してください。

現象 2

時刻設定の API を実行すると、以下のとおり指定した NTP サーバー同期時刻と異なる時刻が、ストレージシステムの NTP サーバー同期時刻として設定される場合があります。

- REST サーバーのシステム日時が夏時間適応期間内で、ストレージシステムのシステム日時が夏時間適応期間外の場合、リクエストした NTP サーバー同期時刻より 1 時間早い時刻が、ストレージシステムの NTP サーバー同期時刻として設定されます。
- REST サーバーのシステム日時が夏時間適応期間外で、ストレージシステムのシステム日時が夏時間適応期間内の場合、リクエストした NTP サーバー同期時刻より 1 時間遅い時刻が、ストレージシステムの NTP サーバー同期時刻として設定されます。

対処 2

REST サーバーのシステム日時とストレージシステムのシステム日時を合わせた上で、再度時刻設定 API を実行し、NTP サーバー同期時刻を設定してください。

内部で複数処理を実施する API のエラー発生時の制限事項

以下の API でエラーが発生した場合、一部処理が成功していることがあります。

- HDT のプール作成

エラーが発生した場合は、該当するリソースの状態を確認し、部分的に作成されたリソースを削除してから、API を再実行してください。

Thin Image ペアの作成に関する制限事項

以下のすべての条件に該当する場合、Thin Image ペアの作成が KART00000-E のエラーで失敗します。

1. スナップショットグループのスナップショットグループ名称が同一である
2. 同一 pvolId、かつ svolId 指定なしで Thin Image ペアを作成する API と Thin Image ペアを削除する API を同時に実行する

上記現象が発生した場合は、必要に応じて再度 Thin Image ペアを作成する API を実行してください。

ストレージシステムの上限数を超えてリソースを作成する場合の制限事項

ストレージシステム上のリソース数が上限数に達している状態で、次のいずれかの API を実行して新規にリソースを作成すると、ジョブが失敗して KART30013-E が返ることがあります。

- ホストグループ作成 (hostGroupNumber 未指定時)
- LU パス作成 (lun 未指定時)

KART30013-E でエラーが返る場合は、対象のリソースの一覧情報を取得し、作成済みのリソース数がストレージシステムの上限值に達していないかどうか確認してください。ストレージシステムに作成できるリソースの上限值については、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照してください。

Thin Image pair 作成に関する制限事項

Thin Image ペアを作成する API で clonesAutomation=true または、autoSplit=true を指定して実行した場合、KART40188-E または、KART40009-E で失敗するおそれがあります。

Thin Image ペアの状態が"PAIR"になっていることを確認してから、Thin Image ペアに対してクローンを実行する API または、スナップショットデータを取得する API を実行してください。

REST API によるジョブ実行時の affectedResources に関する制限事項

外部ボリュームのマッピング解除、外部パス削除、接続切断および Volume Migration を実行する場合、affectedResources に不正な URL が表示されるため、affectedResources を参照しないでください。

- 外部ボリュームのマッピング解除

```
DELETE <ベース URL > /v1/objects/external-parity-groups/<オブジェクト ID >
```

- 外部パスの削除

```
POST <ベース URL > /v1/objects/external-path-groups/<オブジェクト ID > /  
actions/remove-path/invoke
```

- 外部ボリュームへの接続を切断

```
POST <ベース URL > /v1/objects/external-parity-groups/<オブジェクト ID > /  
actions/disconnect/invoke
```

- マイグレーションの実行

```
POST <ベース URL > /v1/objects/local-clone-coppypairs/<オブジェクト ID > /  
actions/migrate/invoke
```

- コピーグループ単位でマイグレーションの実行

```
POST <ベース URL > /v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID > /  
actions/migrate/invoke
```

上記 API の実行結果を参照する場合、以下 API を実行して確認してください。

- 外部ボリュームのマッピング解除結果

```
GET <ベース URL > /v1/objects/external-path-groups
```

- 外部パスの削除結果

```
GET <ベース URL > /v1/objects/external-path-groups/<オブジェクト ID >
```

- 外部ボリュームへの接続の切断結果

```
GET <ベース URL > /v1/objects/external-path-groups
```

- マイグレーションの実行結果※

```
GET <ベース URL > /v1/objects/local-clone-coppypairs/<オブジェクト ID >
```

- コピーグループ単位でマイグレーションの実行結果※

```
GET <ベース URL > /v1/objects/local-clone-copygroups/<オブジェクト ID >
```

注※

ペアの状態が PSUS の場合：マイグレーション成功

ペアの状態が PSUE の場合：マイグレーション失敗

デバイスグループ名についての注意事項

dummydevgroup という名称のデバイスグループを使用しないでください。

デバイスグループ名を使用した場合、ストレージシステムを操作する API が遅くなる、または、KART20022-E でエラーになります。

REST API が長時間応答しない場合の回復方法（VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900）

REST API 実行後、長時間応答がない場合、または 1 時間程度、何度リトライしても HTTP ステータスコードが 503 で HTML 形式のレスポンスが続く場合は、maintenance utility で現象が発生している CTL の GUM/ESM リポートを実施してください。

GUM/ESM のリポートをしても復旧しない場合、詳細な調査が必要です。Normal ダンプを採取し、テクニカルサポート部署へ連絡してください。

コピーグループのデバイスグループ名やコピーグループ名、およびスナップショットグループのスナップショットグループ ID に関する制限事項

コピーグループやスナップショットグループを操作する、または情報を取得する API について、オブジェクト ID の以下の属性値にカンマ (","または"%2c") が含まれる場合、当該 API が KART40014-E で失敗します。

- pvolDeviceGroupName
- svolDeviceGroupName
- localDeviceGroupName
- remoteDeviceGroupName
- copyGroupName
- copyPairName
- snapshotGroupId

ただし、複数の属性値を連結する際のカンマがオブジェクト ID に含まれていても、それが原因で KART40014-E にはなりません。

ペアの操作の注意事項（ストレージシステムが VSP One B20 の場合を除く）

ペアを操作するときに同一のデバイスグループに登録するペアの数を 2,048 個を超えて登録しないでください。

2,048 個を超えてペアを作成する場合は、別のデバイスグループに分けて作成してください。

同一のデバイスグループに 2,048 個を超えてペアを作成した場合は、ストレージシステムを操作する API が遅くなる、または、KART20022-E でエラーになります。

リモートコピーグループの一覧を取得する API を detailInfoType=pair を指定して実行する場合の制限事項

リモートコピーグループ情報を取得するリモートストレージシステムが VSP One B80、VSP One B20、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 の場合に一部属性が出力されません。

- リモートストレージシステムにあるボリュームが P-VOL の場合以下の属性は出力されません。

- pvolStatus
- pvolIOMode
- copyPace
- リモートストレージシステムにあるボリュームが S-VOL の場合以下の属性は出力されません。
 - svolStatus
 - svolIOMode

KART30043-E のメッセージの対処で問題が解決しない場合の注意事項

KART30043-E のメッセージの対処で問題が解決しない場合、取得しようとした情報または実行しようとした操作が、ストレージシステムでサポートされているか確認してください。

特定の REST API がエラー終了した後、リソースロックが解除されない場合の注意事項

次の REST API がエラー終了した後、リソースロックが解除されない場合、Storage Navigator または maintenance utility から強制ロック解除をしてください。

- PATCH <ベース URL >/v1/objects/auditlog-syslog-servers/instance
- POST <ベース URL >/v1/objects/clprs
- DELETE <ベース URL >/v1/objects/clprs/<オブジェクト ID >
- PATCH <ベース URL >/v1/objects/clprs/<オブジェクト ID >
- POST <ベース URL >/v1/objects/actions/file-upload/invoke
- PATCH <ベース URL >/v1/objects/journals/<オブジェクト ID >
- POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups
- DELETE <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >
- POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-resource/invoke
- POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >/actions/remove-resource/invoke
- PATCH <ベース URL >/v1/objects/snmp-settings/instance
- POST <ベース URL >/v1/objects/users
- DELETE <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >
- PATCH <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >
- POST <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >/actions/add-user-group/invoke
- POST <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >/actions/remove-user-group/invoke
- POST <ベース URL >/v1/objects/user-groups
- DELETE <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >
- PATCH <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >
- POST <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-resource-group/invoke
- POST <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >/actions/remove-resource-group/invoke

リソースグループが仮想ストレージマシンの場合のリソース登録及び削除に関する制限事項 (VSP One B20、VSP 5000 シリーズ、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900)

リソースグループへのリソースの登録、またはリソースグループからリソースの削除において、リソースグループが仮想ストレージマシンの場合、対象リソースに LU パスが貼られているホストグループ、iSCSI ターゲット、または LDEV が含まれていると当該 API が KART40206-E で失敗します。

事前に LU パスを削除してから API を実行してください。

対象 API

- リソースグループへのリソースの登録
POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-resource/invoke
- リソースグループからリソースの削除
POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >/actions/remove-resource/invoke

VSP One B20、VSP E シリーズの仮想ストレージマシンを指定してリソースグループを作成する場合の制限事項

VSP One B20、VSP E シリーズの仮想ストレージマシンを指定してリソースグループを作成する場合、virtualStorageId ではなく virtualStorageDeviceId を指定してください。

対象 API

- リソースグループを作成する
POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups

セッションの一覧を取得する API の ipAddress に関する制限事項

セッションの一覧を取得する API の ipAddress 属性にクライアントの IP アドレスと経由したサーバーの IP アドレスを連結した文字列 (REST API サーバーが受信した X-Forwarded-For ヘッダーの内容) を表示しない場合があります。REST API サーバーと直接通信したクライアントの IP アドレスを参照する場合のみ、当該属性を参照してください。

VSP 5100、5100H、5500、5500H のストレージシステムに対する TLS の設定の制限事項

VSP 5100、5100H、5500、5500H のストレージシステムで TLS1.2 を無効にしている場合に、VSP E シリーズ、VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900 のストレージシステムと VSP 5100、5100H、5500、5500H のストレージシステムを組み合わせるとリモートコピーの操作を実行すると KART40097-E または KART40098-E で失敗します。

これらの操作をする場合は TLS1.2 を有効にしてください。

VSP 5100、5100H、5500、5500H のストレージシステムに対する TLS の設定は、『Hitachi Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』の「Storage Navigator で SSL 通信を設定する」を参照してください。

対象 API :

- POST <ベース URL >/v1/objects/remote-storages
- DELETE <ベース URL >/v1/objects/remote-storages/<オブジェクト ID >

- GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups
- GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >
- DELETE <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >
- GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/split
- POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/split/invoke
- GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/resync
- POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/resync/invoke
- POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copygroups/<オブジェクト ID >/actions/takeover/invoke
- GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >
- POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs
- DELETE <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >
- GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/split
- POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/split/invoke
- GET <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/resync
- POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/resync/invoke
- POST <ベース URL >/v1/objects/remote-mirror-copypairs/<オブジェクト ID >/actions/takeover/invoke

リソースグループにリソースを登録する API に関する制限事項

リソースグループにリソースを登録する API を実行した際に、一部またはすべてのリソースの登録が KART30002-E で失敗することがあります。

本現象は API のリクエストボディーに当該リソースグループに登録できないリソースを指定した場合に発生します。たとえば、FC-NVMe 用に使用するリソースを仮想ストレージ上のリソースグループに登録する場合に発生します。

リソースグループにリソースを登録する際に、ご利用のストレージシステムの『システム構築ガイド』を参照し、リソースグループに登録できるリソースを指定していることを確認してください。

本現象が発生した場合、当該リソースグループの情報を取得し、登録する必要があるリソースがリソースグループへ登録可能なリソースであることを確認してから再度リソースの登録を実行してください。

ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する API に関する制限事項

ストレージシステムに障害が発生している場合、以下の属性に "?" が出力されることがあります。

対象 API :

- GET <ベース URL >/v1/objects/components/instance

対象の属性：

- sfps オブジェクト配下の status 属性
- sfps オブジェクト配下の type 属性
- sfps オブジェクト配下の speed 属性
- driveBoxes オブジェクト配下の led 属性

プール削除に関する制限事項

プール削除の実行が、次のメッセージ ID およびストレージシステムのエラーコードで失敗した場合、重複排除用システムデータボリュームを削除した後で、再度プール削除を実行してください。

```
"messageId": "KART30000-E",  
"errorCode": {  
  "SSB1": "2EE7",  
  "SSB2": "00F0"  
}
```

重複排除用システムデータボリュームを削除済みの場合、しばらく待ってから、再度プール削除を実行してください。

SVP または GUM のファームウェアのバージョンダウンをする場合に事前に必要となる作業

以下の表に示すファームウェアバージョンをまたぐバージョンダウンを実施する場合、バージョンダウン後に REST API が正常に動作するよう、事前に REST API に登録されたリモートストレージシステムを削除してください。

ファームウェアのバージョンと、削除が必要なリモートストレージシステムの組み合わせは以下の通りです。

VSP 5000 シリーズ

SVP ファームウェアバージョン	削除が必要なリモートストレージシステムの機種
90-07-01/00	VSP E390、VSP E390H、VSP 5200、VSP 5200H、VSP 5600、VSP 5600H、VSP E1090、VSP E1090H
90-06-01/00	VSP E390、VSP E390H、VSP 5200、VSP 5200H、VSP 5600、VSP 5600H、VSP E1090、VSP E1090H、VSP E590、VSP E590H、VSP E790、VSP E790H、VSP E990

VSP E シリーズ

GUM ファームウェアバージョン	削除が必要なリモートストレージシステムの機種
93-05-02/00	VSP 5200、VSP 5200H、VSP 5600、VSP 5600H、VSP E1090、VSP E1090H
93-04-02/00	VSP 5200、VSP 5200H、VSP 5600、VSP 5600H、VSP E1090、VSP E1090H、VSP E390、VSP E390H
93-03-01/00	VSP 5200、VSP 5200H、VSP 5600、VSP 5600H、VSP E1090、VSP E1090H、VSP E390、VSP E390H、VSP E590、VSP E590H、VSP E790、VSP E790H、VSP E990

VSP G150、G350、G370、G700、G900、VSP F350、F370、F700、F900

GUM ファームウェアバージョン	削除が必要なリモートストレージシステムの機種
88-08-03/00	VSP 5200、VSP 5200H、VSP 5600、VSP 5600H、VSP E1090、VSP E1090H
88-08-02/00	VSP 5200、VSP 5200H、VSP 5600、VSP 5600H、VSP E1090、VSP E1090H、VSP E390、VSP E390H
88-07-01/00	VSP 5200、VSP 5200H、VSP 5600、VSP 5600H、VSP E1090、VSP E1090H、VSP E390、VSP E390H、VSP E590、VSP E590H、VSP E790、VSP E790H、VSP E990
88-03-23/00	VSP 5200、VSP 5200H、VSP 5600、VSP 5600H、VSP E1090、VSP E1090H、VSP E390、VSP E390H、VSP E590、VSP E590H、VSP E790、VSP E790H、VSP E990、VSP 5100、VSP 5100H、VSP 5500、VSP 5500H

VSP 5000 シリーズでマイクロプログラムをアップグレードインストールする場合の注意事項

以下のすべての条件に該当する場合、リモートストレージシステムやリモートコピー関連の REST API を実行すると、リモートストレージシステムが見つからない旨のエラーが返却されることがあります。

- VSP 5000 シリーズ
- SVP バージョンが 90-08-23/00-XX 以降でかつ下記より前のマイクロプログラムから、下記以降のマイクロプログラムにアップグレードする
 - 90-09-23/00-XX
 - 90-09-03/00-XX
 - 90-08-85/00-XX
- アップグレードインストールをする前の環境で、SVP 再起動（OS リブート）を実施する

エラー出力例：

```
"message": "The specified remote storage system (<storageDeviceId>) is not registered.",
"solution": "Check the target storage device ID, then try again if necessary.",
"messageId": "KART40152-E",
```

この場合、以下の操作を実施してください。

1. リモートストレージシステムの再登録
リモートストレージシステムの情報を登録する API の説明を参照して、リモートストレージシステムの情報を再登録してください。
2. 構成変更の通知設定（Hitachi Ops Center API Configuration Manager を使用している場合）
マニュアル『Hitachi Ops Center API Configuration Manager REST API リファレンスガイド』のストレージシステムの構成変更の通知先を登録する API の説明を参照して、ストレージシステムの構成変更の通知先を再登録してください。

VSP 5000 シリーズで SVP をバージョンダウンした場合の注意事項

SVP のバージョン 90-09-24/00-XX をまたぐバージョンダウンを実施したあとに、REST API のサービスが起動しないことがあります。この場合、REST API を実行すると HTTP ステータスコードには 503 が返ります。

この現象が発生した場合、保守員に、メンテナンス用ドキュメントのマイクロプログラム交換作業（バージョンダウン、交換後の機能チェック）に関する記載を確認し対応するよう依頼してください。

VSP One B85 のストレージシステムに対する TLS の設定の注意事項

- VSP One B85 のストレージシステムでリモートコピーの操作を行う場合は、VSP One B85 と通信相手側のストレージシステムの間で、共通して有効な TLS バージョン（TLS1.2 または TLS1.3）および暗号スイートが設定されていないと、KART40097-E または KART40098-E で失敗します。
これらの操作をする場合は、VSP One B85 と通信相手側のストレージシステムの TLS バージョンおよび暗号スイートの設定が互換性のある内容となるように調整してください。
TLS バージョンや暗号スイートの設定方法については、マニュアル『システム管理者ガイド』を参照してください。
- VSP One B85 のストレージシステムで TLS の設定を変更した場合に、ESM にインストール（アップロード）されている HTTPS 用のサーバー証明書との互換性が一致しないと、REST API の処理が KART30109-E で失敗することがあります。
TLS の設定方法やサーバー証明書のアップロード方法については、マニュアル『システム管理者ガイド』を参照してください。

KART40097-E または、KART30000-E のメッセージで API がエラーになる場合の注意事項

KART40097-E または、KART30000-E のメッセージで API がエラーになる場合は、ストレージシステムの構成（LU パス、CHB、NVM サブシステムポートなど）が該当操作の前提を満たしていない可能性があります。

ローカルストレージシステムまたはリモートストレージシステムの構成を見直してから、API を再実行してください。操作の前提となるストレージシステムの構成については、各プログラムプロダクトのユーザーガイドを参照してください。

REST API サーバー再起動時の注意事項（VSP One B20、VSP One B85）

停電や障害により ESM の通電が停止後に電源回復した場合、または ESM のフェイルオーバーが発生した場合、REST API サーバーは再起動され、登録済みのリモートストレージシステムへ通信を試みます。

このとき、リモートストレージシステム側の REST API サーバーと通信ができない、またはリモートストレージシステム側の REST API サーバーにローカルストレージシステムの情報が登録されていない場合は、登録されているリモートストレージシステムの情報が自動的に削除されます。

リモートストレージシステムとの通信状況を確認して再登録してください。

大規模構成のリモートコピー環境における注意事項

リモートコピーのペア数が 2000 ペアを超える大規模環境では、ペアの作成や複数ペアに対する一括操作が KART40098-E のエラーで失敗する可能性があります。

ペア作成の操作が失敗した場合は、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。

一括での操作が失敗した場合は、RAID Manager などのストレージ管理ソフトウェアを使用してください。REST API で操作を行いたい場合はペア単位で対象の操作を行ってください。



このマニュアルの参考情報

このマニュアルを読むに当たっての参考情報を示します。

- [H.1 このマニュアルで使用している略語](#)
- [H.2 KB（キロバイト）などの単位表記について](#)

H.1 このマニュアルで使用している略語

このマニュアルで使用する英略語を次に示します。

略語	正式名称
AL-PA	Arbitrated-Loop Physical Address
ALUA	Asymmetric Logical Unit Access
AMC	Array Management Controller
API	Application programming interface
CHAP	Challenge Handshake Authentication Protocol
DKC	DisK Controller
CLPR	Cache Logical Partition
CVS	Custom Volume Size
DCR	Dynamic Cache Residency
DDP	Dynamic Drive Protection
DP	Dynamic Provisioning
ESM	Embedded Storage Manager
FC	Fibre Channel
FCSE	Compatible Software for IBM® FlashCopy® SE
FMD	Flash Module Drive
GUM	Gateway for Unified Management
HBA	host bus adapter
HDP	Hitachi Dynamic Provisioning
HDT	Hitachi Dynamic Tiering
HTML	HyperText Markup Language
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
I/O	input/output
ID	identifier
IOPH	Input Output Per Hour
IP	Internet Protocol
IPv4	Internet Protocol version 4
IPv6	Internet Protocol version 6
iSCSI	Internet Small Computer System Interface
JSON	JavaScript Object Notation
LDEV	logical device
LU	logical unit
LUN	logical unit number
LUSE	logical unit size expansion
MCU	Main Control Unit
OS	operating system

略語	正式名称
P-VOL	primary volume
RAID	Redundant Array of Independent Disks
RCU	Remote Control Unit
REST	Representational State Transfer
RFC	Request for Comments
RI	Read Intensive
S-VOL	secondary volume
SAS	Serial Attached SCSI
SATA	Serial Advanced Technology Attachment
SCM	Storage Class Memory
SIM	Service Information Message
SLU	Subsidiary Logical Unit
SSD	Solid-State Drive
SSID	Storage System ID
SSL	Secure Sockets Layer
TLS	Transport Layer Security
URL	Uniform Resource Locator
V-VOL	virtual volume
WWN	World Wide Name

H.2 KB（キロバイト）などの単位表記について

シンプル API の場合：

1KB（キロバイト）、1MB（メガバイト）、1GB（ギガバイト）、1TB（テラバイト）はそれぞれ 1,000 バイト、1,000KB、1,000MB、1,000GB です。

1KiB（キibiバイト）、1MiB（メibiバイト）、1GiB（ギibiバイト）、1TiB（テibiバイト）は、それぞれ 1,024 バイト、1,024KiB、1,024MiB、1,024GiB です。

詳細 API の場合：

1KB（キロバイト）、1MB（メガバイト）、1GB（ギガバイト）、1TB（テラバイト）は、それぞれ 1KiB（キibiバイト）、1MiB（メibiバイト）、1GiB（ギibiバイト）、1TiB（テibiバイト）と読み替えてください。

1KiB、1MiB、1GiB、1TiB は、それぞれ 1,024 バイト、1,024KiB、1,024MiB、1,024GiB です。

© 日立ヴァンタラ株式会社

〒 244-0817 神奈川県横浜市戸塚区吉田町 292 番地
