

# システム構築ガイド

Hitachi Virtual Storage Platform One Block 23

Hitachi Virtual Storage Platform One Block 26

Hitachi Virtual Storage Platform One Block 28

4050-1J-U09-10

ストレージシステムを操作する場合は、必ずこのマニュアルを読み、操作手順、および指示事項をよく理解してから操作してください。

## 著作権

All Rights Reserved, Copyright (C) 2024, Hitachi, Ltd.

## 免責事項

このマニュアルの内容の一部または全部を無断で複製することはできません。

このマニュアルの内容については、将来予告なしに変更することがあります。

このマニュアルに基づいてソフトウェアを操作した結果、たとえ当該ソフトウェアがインストールされているお客様所有のコンピュータに何らかの障害が発生しても、当社は一切責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。このマニュアルの当該ソフトウェアご購入後のサポートサービスに関する詳細は、弊社営業担当にお問い合わせください。

## 商標類

Emulex は、米国 Emulex Corporation の登録商標です。

IBM は、世界の多くの国で登録された International Business Machines Corporation の商標です。

IBM, AIX は、世界の多くの国で登録された International Business Machines Corporation の商標です。

IBM, GPFS は、世界の多くの国で登録された International Business Machines Corporation の商標です。

IBM, HACMP は、世界の多くの国で登録された International Business Machines Corporation の商標です。

IRIX は、Silicon Graphics, Inc. の登録商標です。

Linux は、Linus Torvalds 氏の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Microsoft は、マイクロソフト企業グループの商標です。

Novell, および NetWare は、Novell, Inc. の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Oracle®, Java 及び MySQL は、Oracle, その子会社及び関連会社の米国およびその他の国における登録商標です。

Red Hat, および Red Hat Enterprise Linux は、米国およびその他の国における Red Hat, Inc. の登録商標です。

SUSE は、米国およびその他の国における SUSE LLC の登録商標または商標です。

UNIX は、The Open Group の米国ならびに他の国における登録商標です。

Veritas および Veritas ロゴは、米国およびその他の国における Veritas Technologies LLC またはその関連会社の登録商標です。その他の会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

VMware は、米国およびその他の地域における VMware, Inc. の登録商標または商標です。

Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Windows Server は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

XFS は、Silicon Graphics, Inc. の商標です。

イーサネットは、富士ゼロックス株式会社の登録商標です。

その他記載の会社名、製品名は、それぞれの会社の商標もしくは登録商標です。

## 輸出時の注意

本製品を輸出される場合には、外国為替及び外国貿易法の規制並びに米国輸出管理規則など外国の輸出関連法規をご確認の上、必要な手続きをお取りください。

なお、不明な場合は、弊社担当営業にお問い合わせください。

## 発行

2024年3月 (4050-1J-U09-10)

# 目次

はじめに.....	27
対象ストレージシステム.....	28
マニュアルの参照と適合ファームウェアバージョン.....	28
対象読者.....	28
マニュアルで使用する記号について.....	29
マニュアルの読み方.....	29
「Thin Image Advanced」の表記について.....	31
発行履歴.....	31
1.システムを構築するためのプログラムプロダクト.....	39
1.1 Dynamic Provisioning とは (Dynamic Provisioning を用いた仮想ボリュームによるコストの削減) .....	41
1.1.1 Dynamic Provisioning の利点.....	42
1.2 仮想ボリュームとは.....	43
1.2.1 仮想ボリュームの容量と使用量・使用率の関係.....	43
(1) コピー系プログラムプロダクトや容量削減機能利用時の注意.....	44
1.3 プールとは.....	45
1.3.1 Thin Image Advanced ペアおよびスナップショットデータを Dynamic Provisioning のプールに格納する.....	46
1.3.2 プール使用量、割当ページ容量、および予約ページ容量.....	46
1.3.3 プール使用量のしきい値とは.....	46
1.3.4 プールの最大予約量とは.....	47
1.4 仮想ボリュームとプールの関係.....	48
1.4.1 仮想ボリュームとプールの性能管理方法.....	48
1.4.2 仮想ボリュームとプールの監視方法.....	49
1.4.3 パリティグループ間でのページ使用率の平均化とは.....	49
1.4.4 仮想ボリュームのページの解放とは.....	49
1.4.5 仮想ボリュームの保護とは.....	50
1.4.6 データダイレクトマップ属性の仮想ボリューム.....	50
1.5 容量削減機能について.....	54
1.5.1 容量削減機能.....	54
(1) 容量削減機能が有効なボリューム.....	54
(2) 容量削減機能の特長と利点.....	54
(3) データ格納の仕組み.....	57
(4) 圧縮機能.....	59
(5) 重複排除機能.....	59
(6) 圧縮アクセラレータ.....	60

(7) 容量削減機能の適用についての注意事項.....	60
(8) 容量削減状態.....	61
(9) 容量削減状態と実行できる操作.....	65
1.5.2 容量削減機能の利用.....	67
1.5.3 合計効果について.....	70
1.6 パリティグループとは.....	73
1.6.1 DDP(Dynamic Drive Protection)構成.....	73
(1) DDP 構成の特長.....	73
(2) 使用可能な容量.....	74
(3) 容量効率.....	74
(4) DDP とプールの関係.....	75
1.6.2 パリティグループおよびボリュームの構成について.....	75
1.7 Virtual LUN とは (Virtual LUN を用いた CV の作成によるボリュームの有効利用) .....	75
1.7.1 Virtual LUN を用いた場合の外部ボリュームグループ内のボリュームの構成.....	76
1.8 Resource Partition Manager とは (Resource Partition Manager を用いたリソースグループの作成によるストレージシステムの管理) .....	76
1.8.1 ストレージシステムのポートを共有する場合のリソースグループ作成の流れ.....	77
(1) ストレージシステムのポートを共有する場合のリソースグループの使用例.....	78
1.8.2 ストレージシステムのポートを共有しない場合のリソースグループ作成の流れ.....	79
(1) ストレージシステムのポートを共有しない場合のリソースグループの使用例.....	79
1.8.3 全リソースグループ割り当てが [該当] のユーザとは.....	80
1.8.4 global storage virtualization と仮想ストレージマシン.....	81
(1) 仮想ストレージマシンの用途.....	82
(2) 仮想ストレージマシンの要件.....	82
(3) 仮想ストレージマシンのプログラムプロダクトの操作.....	83
1.9 LUN Manager とは (LUN Manager を用いたホスト・ボリューム間の経路設定によるシステムの管理) ....	84
1.9.1 LU パスとは.....	85
1.9.2 冗長パスとは.....	87
1.9.3 LUN セキュリティとは.....	88
1.9.4 iSCSI とは.....	89
1.9.5 iSCSI 用ネットワークの構築.....	90
1.9.6 iSCSI 仮想ポートモードでの複数 VLAN の運用.....	91
1.10 NVMe over Fabrics とは.....	92
1.10.1 NVMe over Fabrics の設定.....	92
1.10.2 Namespace セキュリティの設定.....	94
1.11 キャッシュ管理デバイスとは.....	96
1.12 ボリュームのアクセス属性.....	97
1.12.1 ボリュームにアクセス属性を設定することで制限できる操作.....	98
1.13 LDEV の閉塞と閉塞解除.....	99
1.14 他ソフトウェアから Dynamic Provisioning の仮想ボリュームに対して実行できる操作と実行できない操作.....	99
1.14.1 Data Retention Utility から実行できる操作と実行できない操作.....	99
1.14.2 global-active device から実行できる操作と実行できない操作.....	99
1.14.3 LUN Manager から実行できる操作と実行できない操作.....	101
1.14.4 LUN Security から実行できる操作と実行できない操作.....	101
1.14.5 ShadowImage から実行できる操作と実行できない操作.....	101
1.14.6 Thin Image Advanced から実行できる操作と実行できない操作.....	103
1.14.7 TrueCopy から実行できる操作と実行できない操作.....	103
1.14.8 Universal Replicator から実行できる操作と実行できない操作.....	104
1.14.9 Universal Volume Manager から実行できる操作と実行できない操作.....	106
1.14.10 Virtual LUN から実行できる操作と実行できない操作.....	106

1.14.11 Volume Migration から実行できる操作と実行できない操作.....	107
1.14.12 Volume Shredder から実行できる操作と実行できない操作.....	108
1.15 関連するソフトウェアによるプールの管理操作.....	109
1.15.1 Data Retention Utility を使用したプールの管理操作.....	109
1.15.2 SNMP マネージャを使用したプールの管理操作.....	109
1.16 アクセス属性が設定されたボリュームをほかのプログラムプロダクトで操作する場合の注意事項.....	109
1.16.1 アクセス属性が設定されたボリュームを Virtual LUN で操作する場合の注意事項.....	109
1.17 各種のソフトウェアを使う前に Resource Partition Manager で実行しておく必要がある操作.....	109
1.18 割り当て済みのページがある、容量削減機能が有効なボリュームをセカンダリボリュームとして、ペア作成する際の推奨手順 .....	110
1.19 Dynamic Carbon Reduction とは.....	110
1.19.1 CPU 省電力機能 (CPU power saving).....	110
1.19.2 FAN 回転数最適化機能 (FAN fine control).....	111
1.20 その他の関連するプログラムプロダクト.....	112
<b>2.ユースケースインデックス.....</b>	<b>113</b>
2.1 運用状況を確認する場合.....	114
2.2 サーバ/ホスト接続状況を確認する場合.....	114
2.2.1 サーバ情報型構成でサーバ接続状況を確認する場合.....	114
2.2.2 ホストグループ情報型構成でホスト接続状況を確認する場合.....	114
2.3 リソースを追加・削除・変更する場合.....	115
2.4 ファイバチャネル、iSCSI 構成でサーバを追加・削除・変更する場合.....	116
2.4.1 サーバ情報型構成の場合.....	116
2.4.2 ホストグループ情報型構成の場合.....	117
2.5 特定ボリューム、サーバの I/O 性能を確保する場合.....	118
2.6 FC-NVMe、NVMe/TCP でリソースおよびサーバを追加・削除・変更する場合.....	118
2.7 ユーザアカウントを追加・削除する場合.....	119
2.8 リソースを分割して運用する場合.....	120
2.9 ライセンスの設定・削除を実施する場合.....	120
2.10 保守を実施する場合.....	120
2.11 消費電力を低減する場合.....	121
2.12 RAID Manager の共通操作.....	121
<b>3.操作項目一覧.....</b>	<b>123</b>
3.1 ユーザアカウントを作成する.....	132
3.1.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ユーザアカウントを作成する) .....	132
3.1.2 REST API での操作手順 (ユーザアカウントを作成する) .....	133
3.2 ユーザアカウントを削除する.....	133
3.2.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ユーザアカウントを削除する) .....	133
3.2.2 REST API での操作手順 (ユーザアカウントを削除する) .....	134
3.3 ユーザアカウントのパスワードを変更する.....	134
3.3.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ユーザアカウントのパスワードを変更する) .....	135
3.3.2 REST API での操作手順 (ユーザアカウントのパスワードを変更する) .....	135
3.4 ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を変更する.....	136
3.4.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を変更する) .....	136

3.4.2 REST API での操作手順(ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を 変更する) .....	136
3.5 ユーザアカウントの情報を取得する.....	137
3.5.1 REST API での操作手順 (ユーザアカウントの情報を取得する) .....	137
3.6 リソースグループを作成する.....	137
3.6.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループを作成する) .....	138
3.6.2 REST API での操作手順 (リソースグループを作成する) .....	138
3.7 リソースグループを削除する.....	139
3.7.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループを削除する) .....	139
3.7.2 REST API での操作手順 (リソースグループを削除する) .....	139
3.8 リソースグループをロックする.....	140
3.8.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループをロックする) .....	140
3.8.2 REST API での操作手順 (リソースグループをロックする) .....	141
3.9 リソースグループをアンロックする.....	141
3.9.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループをアンロックする) .....	141
3.9.2 REST API での操作手順 (リソースグループをアンロックする) .....	142
3.10 リソースグループにリソースを追加する.....	143
3.10.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループにリソースを追加する) .....	143
3.10.2 REST API での操作手順 (リソースグループにリソースを追加する) .....	144
3.11 リソースグループからリソースを削除する.....	144
3.11.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループからリソースを削除する) .....	145
3.11.2 REST API での操作手順 (リソースグループからリソースを削除する) .....	146
3.12 リソースグループの情報を取得する.....	146
3.12.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループの情報を取得する) .....	146
3.12.2 REST API での操作手順 (リソースグループの情報を取得する) .....	147
3.13 ユーザグループを作成する.....	147
3.13.1 REST API での操作手順 (ユーザグループを作成する) .....	147
3.14 ユーザグループを削除する.....	148
3.14.1 REST API での操作手順 (ユーザグループを削除する) .....	148
3.15 ユーザグループの設定を変更する.....	149
3.15.1 REST API での操作手順 (ユーザグループの設定を変更する) .....	149
3.16 ユーザグループにリソースグループを割り当てる.....	150
3.16.1 REST API での操作手順 (ユーザグループにリソースグループを割り当てる) .....	150
3.17 ユーザグループに割り当てたリソースグループを解除する.....	151
3.17.1 REST API での操作手順 (ユーザグループに割り当てたリソースグループを解除する) .....	151
3.18 ユーザグループの情報を取得する.....	151
3.18.1 REST API での操作手順 (ユーザグループの情報を取得する) .....	152
3.19 ユーザアカウントをユーザグループに登録する.....	152
3.19.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ユーザアカウントをユーザグループに登録する) ..	152
3.19.2 REST API での操作手順 (ユーザアカウントをユーザグループに登録する) .....	153
3.20 ユーザアカウントをユーザグループから削除する.....	153
3.20.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ユーザアカウントをユーザグループから削除する) 154	
3.20.2 REST API での操作手順 (ユーザアカウントをユーザグループから削除する) .....	154
3.21 システムオプションモード・システム詳細オプションを設定する.....	155
3.21.1 RAID Manager での操作手順 (システムオプションモード・システム詳細オプションを設定する) 155	
3.22 システムオプションモード・システム詳細オプションを参照する.....	156
3.22.1 RAID Manager での操作手順 (システムオプションモード・システム詳細オプションを参照する) 156	
3.23 ライセンスをインストールする.....	156
3.23.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ライセンスをインストールする) .....	157

3.23.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスをインストールする） .....	157
3.23.3 REST API での操作手順（ライセンスをインストールする） .....	158
3.24 ライセンスをアンインストールする .....	158
3.24.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ライセンスをアンインストールする） .....	158
3.24.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスをアンインストールする） .....	159
3.24.3 REST API での操作手順（ライセンスをアンインストールする） .....	159
3.25 ライセンスを有効または無効にする .....	160
3.25.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ライセンスを有効または無効にする） .....	160
3.25.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスを有効または無効にする） .....	160
3.25.3 REST API での操作手順（ライセンスを有効または無効にする） .....	161
3.26 ライセンスの情報を取得する .....	161
3.26.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ライセンスの情報を取得する） .....	162
3.26.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスの情報を取得する） .....	162
3.26.3 REST API での操作手順（ライセンスの情報を取得する） .....	162
3.27 障害通知メールの送信先アドレスを追加する .....	163
3.27.1 VSP One Block Administrator での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを追加する） .....	163
3.27.2 REST API での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを追加する） .....	163
3.28 障害通知メールの送信先アドレスを削除する .....	164
3.28.1 VSP One Block Administrator での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを削除する） .....	164
3.28.2 REST API での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを削除する） .....	165
3.29 ストレージシステムの Description を設定する .....	165
3.29.1 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムの Description を設定する） .....	165
3.30 障害通知メールの設定情報を取得する .....	166
3.30.1 VSP One Block Administrator での操作手順（障害通知メールの設定情報を取得する） .....	166
3.30.2 REST API での操作手順（障害通知メールの設定情報を取得する） .....	166
3.31 監査ログの転送先情報を取得する .....	167
3.31.1 VSP One Block Administrator での操作手順（監査ログの転送先情報を取得する） .....	167
3.31.2 REST API での操作手順（監査ログの転送先情報を取得する） .....	167
3.32 SNMP の設定情報を取得する .....	168
3.32.1 VSP One Block Administrator での操作手順（SNMP の設定情報を取得する） .....	168
3.32.2 REST API での操作手順（SNMP の設定情報を取得する） .....	168
3.33 ログインメッセージを編集する .....	169
3.33.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ログインメッセージを編集する） .....	169
3.34 MP の情報の一覧を取得する .....	169
3.34.1 REST API での操作手順（MP の情報の一覧を取得する） .....	170
3.35 キャッシュ管理デバイス数を参照する .....	170
3.35.1 RAID Manager での操作手順（キャッシュ管理デバイス数を参照する） .....	170
3.36 ストレージシステムで使用されている AP 番号を取得する .....	171
3.36.1 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムで使用されている AP 番号を取得する） .....	171
3.37 ストレージシステムの容量情報を取得する .....	171
3.37.1 REST API での操作手順（ストレージシステムの容量情報を取得する） .....	172
3.38 容量節減効果の情報を取得する .....	172
3.38.1 VSP One Block Administrator での操作手順（容量節減効果の情報を取得する） .....	172
3.38.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（容量節減効果の情報を取得する） .....	173
3.38.3 RAID Manager での操作手順（容量節減効果の情報を取得する） .....	173
3.38.4 REST API での操作手順（容量節減効果の情報を取得する） .....	173
3.39 ストレージシステムのシステム日時を取得する .....	174
3.39.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムのシステム日時を取得する） ..	174
3.39.2 REST API での操作手順（ストレージシステムのシステム日時を取得する） .....	174



3.40	ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する	175
3.40.1	REST API での操作手順（ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する）	175
3.41	ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する	175
3.41.1	VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する）	176
3.41.2	VSP One Block Administrator の API での操作手順（ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する）	176
3.41.3	RAID Manager での操作手順（ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する）	176
3.41.4	REST API での操作手順（ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する）	177
3.42	ヘルスステータスを確認する	177
3.42.1	VSP One Block Administrator での操作手順（ヘルスステータスを確認する）	177
3.43	通知履歴を確認する	178
3.43.1	VSP One Block Administrator での操作手順（通知履歴を確認する）	178
3.44	構成設定コマンドのエラー情報をクリアする	178
3.44.1	VSP One Block Administrator の API での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報をクリアする）	179
3.44.2	RAID Manager での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報をクリアする）	179
3.45	構成設定コマンドのエラー情報を取得する	180
3.45.1	VSP One Block Administrator の API での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報を取得する）	180
3.45.2	RAID Manager での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報を取得する）	180
3.46	アラート情報の一覧を取得する	181
3.46.1	VSP One Block Administrator での操作手順（アラート情報の一覧を取得する）	181
3.46.2	REST API での操作手順（アラート情報の一覧を取得する）	181
3.47	RAID Manager 実行時に出力されるエラーコードを指定して、指定したエラーコードの意味を取得する	182
3.47.1	RAID Manager での操作手順（RAID Manager 実行時に出力されるエラーコードを指定して、指定したエラーコードの意味を取得する）	182
3.48	ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する	182
3.48.1	VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する）	183
3.48.2	VSP One Block Administrator の API での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する）	183
3.48.3	RAID Manager での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する）	184
3.49	ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する	184
3.49.1	VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する）	185
3.49.2	VSP One Block Administrator の API での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する）	185
3.49.3	RAID Manager での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する）	186
3.50	ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する	186
3.50.1	VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する）	187
3.50.2	VSP One Block Administrator の API での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する）	187
3.50.3	RAID Manager での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する）	188
3.51	ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する	188



3.51.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する）	189
3.51.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する）	189
3.51.3 RAID Manager での操作手順（ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する）	190
3.52 ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する	190
3.52.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する）	191
3.52.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する）	191
3.52.3 RAID Manager での操作手順（ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する）	192
3.53 ファイバチャネルポートに T10 PI モードを設定する	192
3.53.1 RAID Manager での操作手順（ファイバチャネルポートに T10 PI モードを設定する）	192
3.54 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する	193
3.54.1 RAID Manager での操作手順（ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する）	194
3.55 Ethernet ポートの設定を変更する	195
3.55.1 VSP One Block Administrator での操作手順（Ethernet ポートの設定を変更する）	195
3.55.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（Ethernet ポートの設定を変更する）	196
3.55.3 RAID Manager での操作手順（Ethernet ポートの設定を変更する）	196
3.56 ポートの情報を取得する	197
3.56.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ポートの情報を取得する）	197
3.56.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ポートの情報を取得する）	197
3.56.3 RAID Manager での操作手順（ポートの情報を取得する）	198
3.56.4 REST API での操作手順（ポートの情報を取得する）	198
3.57 iSCSI 通信状態をテストする	198
3.57.1 RAID Manager での操作手順（iSCSI 通信状態をテストする）	199
3.57.2 REST API での操作手順（iSCSI 通信状態をテストする）	199
3.58 パリティグループを作成する	199
3.58.1 RAID Manager での操作手順（パリティグループを作成する）	200
3.59 パリティグループを削除する	201
3.59.1 RAID Manager での操作手順（パリティグループを削除する）	201
3.59.2 REST API での操作手順（パリティグループを削除する）	201
3.60 パリティグループを指定してフォーマットする	202
3.60.1 RAID Manager での操作手順（パリティグループを指定してフォーマットする）	202
3.60.2 REST API での操作手順（パリティグループを指定してフォーマットする）	203
3.61 パリティグループ情報を取得する	203
3.61.1 RAID Manager での操作手順（パリティグループ情報を取得する）	204
3.61.2 REST API での操作手順（パリティグループ情報を取得する）	204
3.62 ボリュームを作成する	204
3.62.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームを作成する）	205
3.62.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームを作成する）	206
3.62.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームを作成する）	206
3.62.4 REST API での操作手順（ボリュームを作成する）	208
3.63 ボリュームを削除する	209
3.63.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームを削除する）	209
3.63.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームを削除する）	209
3.63.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームを削除する）	210
3.63.4 REST API での操作手順（ボリュームを削除する）	211

3.64	ボリュームをフォーマットする	211
3.64.1	RAID Manager での操作手順 (ボリュームをフォーマットする)	212
3.64.2	REST API での操作手順 (ボリュームをフォーマットする)	212
3.65	ボリュームをシュレディングする	213
3.65.1	RAID Manager での操作手順 (ボリュームをシュレディングする)	213
3.65.2	REST API での操作手順 (ボリュームをシュレディングする)	214
3.66	仮想ボリュームの容量を拡張する	214
3.66.1	VSP One Block Administrator での操作手順 (仮想ボリュームの容量を拡張する)	214
3.66.2	VSP One Block Administrator の API での操作手順 (仮想ボリュームの容量を拡張する)	215
3.66.3	RAID Manager での操作手順 (仮想ボリュームの容量を拡張する)	215
3.66.4	REST API での操作手順 (仮想ボリュームの容量を拡張する)	216
3.67	ボリュームの名称を変更する	216
3.67.1	VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームの名称を変更する)	217
3.67.2	VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ボリュームの名称を変更する)	217
3.67.3	RAID Manager での操作手順 (ボリュームの名称を変更する)	218
3.67.4	REST API での操作手順 (ボリュームの名称を変更する)	218
3.68	ボリュームのアクセス属性を設定する	218
3.68.1	RAID Manager での操作手順 (ボリュームのアクセス属性を設定する)	219
3.69	仮想ボリュームのページを解放する	219
3.69.1	RAID Manager での操作手順 (仮想ボリュームのページを解放する)	220
3.69.2	REST API での操作手順 (仮想ボリュームのページを解放する)	220
3.70	仮想ボリュームのページの解放を中止する	221
3.70.1	RAID Manager での操作手順 (仮想ボリュームのページの解放を中止する)	221
3.71	仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する	222
3.71.1	VSP One Block Administrator での操作手順 (仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する)	222
3.71.2	VSP One Block Administrator の API での操作手順 (仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する)	223
3.71.3	RAID Manager での操作手順 (仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する)	223
3.71.4	REST API での操作手順 (仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する)	224
3.72	データダイレクトマップ属性の外部ボリュームグループを作成する	224
3.72.1	RAID Manager での操作手順 (データダイレクトマップ属性の外部ボリュームグループを作成する)	225
3.73	デバイスグループを作成する	225
3.73.1	RAID Manager での操作手順 (デバイスグループを作成する)	226
3.74	デバイスグループから LDEV を削除する	226
3.74.1	RAID Manager での操作手順 (デバイスグループから LDEV を削除する)	226
3.75	デバイスグループの情報を取得する	227
3.75.1	RAID Manager での操作手順 (デバイスグループの情報を取得する)	227
3.76	論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する	228
3.76.1	RAID Manager での操作手順 (論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する)	228
3.76.2	REST API での操作手順 (論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する)	228
3.77	ホストが認識している Namespace の NGUID を確認する	229
3.78	論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する	230
3.78.1	RAID Manager での操作手順 (論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する)	230
3.78.2	REST API での操作手順 (論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する)	230
3.79	Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する	231
3.79.1	RAID Manager での操作手順 (Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する)	231
3.79.2	REST API での操作手順 (Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する)	231

3.80 Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する.....	232
3.80.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する) .....	232
3.80.2 REST API での操作手順 (Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する) .....	232
3.81 ボリュームの情報を取得する.....	233
3.81.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームの情報を取得する) .....	233
3.81.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ボリュームの情報を取得する) .....	234
3.81.3 RAID Manager での操作手順 (ボリュームの情報を取得する) .....	234
3.81.4 REST API での操作手順 (ボリュームの情報を取得する) .....	234
3.82 MP ユニットの割り当て設定を変更する.....	235
3.82.1 RAID Manager での操作手順 (MP ユニットの割り当て設定を変更する) .....	235
3.83 ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する.....	235
3.83.1 RAID Manager での操作手順 (ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する) .....	236
3.83.2 REST API での操作手順 (ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する) .....	236
3.84 LDEV を選択して閉塞する.....	237
3.84.1 RAID Manager での操作手順 (LDEV を選択して閉塞する) .....	237
3.84.2 REST API での操作手順 (LDEV を選択して閉塞する) .....	237
3.85 LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する.....	238
3.85.1 RAID Manager での操作手順 (LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する) .....	238
3.85.2 REST API での操作手順 (LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する) .....	239
3.86 LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する.....	239
3.86.1 RAID Manager での操作手順 (LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する) .....	240
3.86.2 REST API での操作手順 (LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する) .....	240
3.87 特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する.....	241
3.87.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する) ....	241
3.87.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する) .....	242
3.87.3 RAID Manager での操作手順 (特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する) .....	242
3.87.4 REST API での操作手順 (特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する) .....	242
3.88 データの削減効果を確認する.....	243
3.88.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (データの削減効果を確認する) .....	243
3.88.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (データの削減効果を確認する) .....	243
3.88.3 RAID Manager での操作手順 (データの削減効果を確認する) .....	244
3.88.4 REST API での操作手順 (データの削減効果を確認する) .....	244
3.89 QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する.....	245
3.89.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する) 245	
3.89.2 RAID Manager での操作手順 (QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する) .....	246
3.89.3 REST API での操作手順 (QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する) .....	246
3.90 プールを作成する (RAID Manager または REST API の場合) .....	246
3.90.1 RAID Manager での操作手順 (プールを作成する) .....	247
3.91 プールを削除する (RAID Manager または REST API の場合) .....	248
3.91.1 RAID Manager での操作手順 (プールを削除する) .....	248
3.91.2 REST API での操作手順 (プールを削除する) .....	249
3.92 プール容量を拡張する (RAID Manager または REST API の場合) .....	249
3.92.1 RAID Manager での操作手順 (プール容量を拡張する) .....	249
3.93 プールを作成する (VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合) 250	
3.93.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (プールを作成する) .....	250
3.93.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (プールを作成する) .....	251
3.94 プールを削除する (VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合) 251	

3.94.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールを削除する）	252
3.94.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールを削除する）	252
3.95 プール容量を拡張する（VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合）	252
3.95.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プール容量を拡張する）	253
3.95.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プール容量を拡張する）	253
3.96 プールのデータダイレクトマップ属性を変更する	254
3.96.1 RAID Manager での操作手順（プールのデータダイレクトマップ属性を変更する）	254
3.97 プール使用率のしきい値を変更する	255
3.97.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プール使用率のしきい値を変更する）	255
3.97.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プール使用率のしきい値を変更する）	256
3.97.3 RAID Manager での操作手順（プール使用率のしきい値を変更する）	256
3.97.4 REST API での操作手順（プール使用率のしきい値を変更する）	257
3.98 プールの最大予約率を変更する	257
3.98.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールの最大予約率を変更する）	257
3.98.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールの最大予約率を変更する）	258
3.98.3 RAID Manager での操作手順（プールの最大予約率を変更する）	258
3.98.4 REST API での操作手順（プールの最大予約率を変更する）	259
3.99 プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する	259
3.99.1 RAID Manager での操作手順（プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する）	260
3.99.2 REST API での操作手順（プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する）	260
3.100 プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する	261
3.100.1 RAID Manager での操作手順（プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する）	261
3.100.2 REST API での操作手順（プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する）	262
3.101 プール単位で容量削減機能を初期化する	262
3.101.1 RAID Manager での操作手順（プール単位で容量削減機能を初期化する）	263
3.101.2 REST API での操作手順（プール単位で容量削減機能を初期化する）	263
3.102 プールの閉塞を解除する	264
3.102.1 RAID Manager での操作手順（プールの閉塞を解除する）	264
3.102.2 REST API での操作手順（プールの閉塞を解除する）	265
3.103 プール容量を縮小する	265
3.103.1 RAID Manager での操作手順（プール容量を縮小する）	266
3.104 プール容量の縮小を停止する	266
3.104.1 RAID Manager での操作手順（プール容量の縮小を停止する）	267
3.105 プール名を変更する	267
3.105.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プール名を変更する）	268
3.105.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プール名を変更する）	268
3.105.3 RAID Manager での操作手順（プール名を変更する）	268
3.105.4 REST API での操作手順（プール名を変更する）	269
3.106 プールの情報を取得する	269
3.106.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールの情報を取得する）	270
3.106.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールの情報を取得する）	270
3.106.3 RAID Manager での操作手順（プールの情報を取得する）	270
3.106.4 REST API での操作手順（プールの情報を取得する）	271
3.107 サーバを登録する	271
3.107.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバを登録する）	272
3.107.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバを登録する）	272



3.107.3 RAID Manager での操作手順（サーバを登録する） .....	273
3.108 サーバを削除する .....	273
3.108.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバを削除する） .....	274
3.108.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバを削除する） .....	274
3.108.3 RAID Manager での操作手順（サーバを削除する） .....	274
3.109 サーバの設定を編集する .....	275
3.109.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバの設定を編集する） .....	275
3.109.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバの設定を編集する） .....	276
3.110 サーバの情報を取得する .....	277
3.110.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバの情報を取得する） .....	277
3.110.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバの情報を取得する） .....	277
3.110.3 RAID Manager での操作手順（サーバの情報を取得する） .....	278
3.111 サーバにパス情報を追加する .....	278
3.111.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバにパス情報を追加する） .....	278
3.111.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバにパス情報を追加する） .....	279
3.112 サーバからパス情報を削除する .....	279
3.112.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバからパス情報を削除する） .....	280
3.112.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバからパス情報を削除する） .....	280
3.113 サーバのパス情報を取得する .....	281
3.113.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバのパス情報を取得する） .....	281
3.113.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバのパス情報を取得する） .....	281
3.114 ボリュームを作成してサーバに割り当てる .....	282
3.114.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームを作成してサーバに割り当てる） .....	282
3.115 作成済みのボリュームをサーバに割り当てる .....	283
3.115.1 VSP One Block Administrator での操作手順（作成済みのボリュームをサーバに割り当てる） .....	283
3.115.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（作成済みのボリュームをサーバに割り当てる） .....	284
3.116 ボリュームとサーバの接続情報を取得する .....	285
3.116.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームとサーバの接続情報を取得する） .....	285
3.116.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームとサーバの接続情報を取得する） .....	285
3.117 サーバからの I/O を確認する .....	286
3.117.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバからの I/O を確認する） .....	286
3.118 サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する .....	286
3.118.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する） .....	287
3.118.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する） .....	287
3.119 サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する .....	287
3.119.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する） .....	288
3.119.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する） .....	288
3.120 サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する .....	289
3.120.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する） .....	289
3.120.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する） .....	290
3.121 サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する .....	290
3.121.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する） .....	291
3.121.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する） .....	291

3.122 サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する	292
3.122.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する）	292
3.122.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する）	292
3.123 サーバへのボリュームの割り当てを解除する	293
3.123.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバへのボリュームの割り当てを解除する）	293
3.123.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバへのボリュームの割り当てを解除する）	294
3.124 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する	294
3.124.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する）	294
3.124.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する）	295
3.125 iSCSI ターゲットに HBA（iSCSI イニシエータ）の iSCSI ネームを登録する	295
3.125.1 RAID Manager での操作手順（iSCSI ターゲットに HBA（iSCSI イニシエータ）の iSCSI ネームを登録する）	295
3.125.2 REST API での操作手順（iSCSI ターゲットに HBA（iSCSI イニシエータ）の iSCSI ネームを登録する）	296
3.126 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する	296
3.126.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する）	297
3.126.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する）	298
3.127 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する	298
3.127.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する）	299
3.127.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する）	299
3.128 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する	300
3.128.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する）	300
3.128.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する）	301
3.129 ホストグループに WWN を登録する	302
3.129.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループに WWN を登録する）	302
3.129.2 REST API での操作手順（ホストグループに WWN を登録する）	303
3.130 ホストグループから WWN を削除する	303
3.130.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループから WWN を削除する）	303
3.130.2 REST API での操作手順（ホストグループから WWN を削除する）	304
3.131 WWN にニックネームを設定する	304
3.131.1 RAID Manager での操作手順（WWN にニックネームを設定する）	305
3.131.2 REST API での操作手順（WWN にニックネームを設定する）	305
3.132 WWN からニックネームを削除する	306
3.132.1 RAID Manager での操作手順（WWN からニックネームを削除する）	306
3.132.2 REST API での操作手順（WWN からニックネームを削除する）	307
3.133 WWN の情報を取得する	307
3.133.1 RAID Manager での操作手順（WWN の情報を取得する）	307
3.133.2 REST API での操作手順（WWN の情報を取得する）	308
3.134 LU パスを設定する	308
3.134.1 RAID Manager での操作手順（LU パスを設定する）	308
3.134.2 REST API での操作手順（LU パスを設定する）	309
3.135 LU パスを削除する	310
3.135.1 RAID Manager での操作手順（LU パスを削除する）	310
3.135.2 REST API での操作手順（LU パスを削除する）	310
3.136 LU パスの情報を取得する	311
3.136.1 RAID Manager での操作手順（LU パスの情報を取得する）	311
3.136.2 REST API での操作手順（LU パスの情報を取得する）	312



3.137	ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する	312
3.137.1	RAID Manager での操作手順 (ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する)	312
3.137.2	REST API での操作手順 (ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する)	313
3.138	iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する	314
3.138.1	RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する)	314
3.138.2	REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する)	315
3.139	iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する	315
3.139.1	RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する)	315
3.139.2	REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する)	316
3.140	iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する	317
3.140.1	RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する)	317
3.140.2	REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する)	318
3.141	iSCSI ネームの情報を取得する	318
3.141.1	RAID Manager での操作手順 (iSCSI ネームの情報を取得する)	318
3.141.2	REST API での操作手順 (iSCSI ネームの情報を取得する)	319
3.142	iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する	319
3.142.1	RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する)	320
3.142.2	REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する)	320
3.143	iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する	321
3.143.1	RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する)	321
3.143.2	REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する)	322
3.144	ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する	322
3.144.1	VSP One Block Administrator での操作手順 (ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する)	323
3.144.2	VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する)	323
3.144.3	RAID Manager での操作手順 (ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する)	324
3.145	CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する	324
3.145.1	RAID Manager での操作手順 (CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する)	324
3.145.2	REST API での操作手順 (CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する)	325
3.146	CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する	326
3.146.1	RAID Manager での操作手順 (CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する)	326
3.146.2	REST API での操作手順 (CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する)	327
3.147	CHAP ユーザの情報を取得する	327
3.147.1	RAID Manager での操作手順 (CHAP ユーザの情報を取得する)	327
3.147.2	REST API での操作手順 (CHAP ユーザの情報を取得する)	328
3.148	NVM サブシステムを作成する	328
3.148.1	RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムを作成する)	328
3.149	NVM サブシステムを削除する	329
3.149.1	RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムを削除する)	329
3.150	NVM サブシステムを編集する	330
3.150.1	RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムを編集する)	330
3.151	NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する	331
3.151.1	RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する)	332
3.151.2	REST API での操作手順 (NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する)	332

3.152 NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する.....	332
3.152.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する)	333
3.152.2 REST API での操作手順 (NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する) .....	333
3.153 NVM サブシステムにアクセスするホスト NQN を登録する.....	333
3.153.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムにアクセスするホスト NQN を登録する) .....	334
3.154 NVM サブシステムからホスト NQN を削除する.....	334
3.154.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムからホスト NQN を削除する) .....	335
3.155 ホスト NQN のニックネームを設定する.....	335
3.155.1 RAID Manager での操作手順 (ホスト NQN のニックネームを設定する) .....	336
3.156 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する.....	336
3.156.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する)	337
3.156.2 REST API での操作手順 (NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する) .	337
3.157 ホストから Namespace へのアクセス許可 (ホスト-namespace パス) を設定する.....	338
3.157.1 RAID Manager での操作手順 (ホストから Namespace へのアクセス許可 (ホスト-namespace パス) を設定する) .....	338
3.158 ホスト-namespace パスを削除する.....	339
3.158.1 RAID Manager での操作手順 (ホスト-namespace パスを削除する) .....	339
3.159 ホスト-namespace パスの情報を取得する.....	340
3.159.1 RAID Manager での操作手順 (ホスト-namespace パスの情報を取得する) .....	340
3.159.2 REST API での操作手順 (ホスト-namespace パスの情報を取得する) .....	341
3.160 NVM サブシステムポートを設定する.....	341
3.160.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムポートを設定する) .....	341
3.161 NVM サブシステムから NVM サブシステムポートを削除する.....	342
3.161.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムから NVM サブシステムポートを削除する) .	342
3.162 NVM サブシステムポートの情報を取得する.....	343
3.162.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムポートの情報を取得する) .....	343
3.162.2 REST API での操作手順 (NVM サブシステムポートの情報を取得する) .....	344
3.163 Namespace を作成して LDEV を割り当てる.....	344
3.163.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace を作成して LDEV を割り当てる) .....	344
3.164 Namespace を削除する.....	345
3.164.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace を削除する) .....	345
3.165 Namespace を編集する.....	346
3.165.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace を編集する) .....	346
3.166 Namespace の情報を取得する.....	347
3.166.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace の情報を取得する) .....	347
3.166.2 REST API での操作手順 (Namespace の情報を取得する) .....	348
3.167 ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得する.....	348
3.167.1 REST API での操作手順 (ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得する) .....	348
3.168 ボリュームの設定を変更する.....	349
3.168.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームの設定を変更する) .....	349
3.168.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ボリュームの設定を変更する) .....	349
3.168.3 RAID Manager での操作手順 (ボリュームの設定を変更する) .....	349
3.168.4 REST API での操作手順 (ボリュームの設定を変更する) .....	350
3.169 ページ予約の設定を変更する.....	350
3.169.1 RAID Manager での操作手順 (ページ予約の設定を変更する) .....	351
3.169.2 REST API での操作手順 (ページ予約の設定を変更する) .....	351
3.170 コマンドデバイスを設定する.....	352
3.170.1 RAID Manager での操作手順 (コマンドデバイスを設定する) .....	352

3.170.2 REST API での操作手順（コマンドデバイスを設定する） .....	352
3.171 ボリュームに QoS の設定をする .....	353
3.171.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームに QoS の設定をする） .....	353
3.171.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームに QoS の設定をする） .....	354
3.171.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームに QoS の設定をする） .....	355
3.171.4 REST API での操作手順（ボリュームに QoS の設定をする） .....	355
3.172 サーバにホストグループ（iSCSI ターゲット）を追加する .....	356
3.172.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバにホストグループ（iSCSI ターゲット）を追加する） .....	356
3.172.2 RAID Manager での操作手順（サーバにホストグループ（iSCSI ターゲット）を追加する） .....	357
3.173 ホストグループ名（iSCSI ターゲット名）をサーバのニックネームと同期する .....	358
3.173.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ホストグループ名（iSCSI ターゲット名）をサーバのニックネームと同期する） .....	358
3.174 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する .....	358
3.174.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する） .....	359
3.175 NVMe の冗長パスを作成する .....	359
3.175.1 RAID Manager での操作手順（NVMe の冗長パスを作成する） .....	360
3.176 仮想ストレージマシンを作成する .....	360
3.176.1 RAID Manager での操作手順（仮想ストレージマシンを作成する） .....	360
3.176.2 REST API での操作手順（仮想ストレージマシンを作成する） .....	361
3.177 仮想ストレージマシンを削除する .....	361
3.177.1 RAID Manager での操作手順（仮想ストレージマシンを削除する） .....	362
3.177.2 REST API での操作手順（仮想ストレージマシンを削除する） .....	362
3.178 LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する .....	362
3.178.1 RAID Manager での操作手順（LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する） .....	363
3.178.2 REST API での操作手順（LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する） .....	363
3.179 LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する .....	364
3.179.1 RAID Manager での操作手順（LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する） .....	364
3.179.2 REST API での操作手順（LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する） .....	364
3.180 ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する .....	365
3.180.1 REST API での操作手順（ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する） ..	365
3.181 ドライブの情報を取得する .....	365
3.181.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ドライブの情報を取得する） .....	366
3.181.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ドライブの情報を取得する） .....	366
3.181.3 RAID Manager での操作手順（ドライブの情報を取得する） .....	366
3.181.4 REST API での操作手順（ドライブの情報を取得する） .....	367
3.182 チャンネルボードの情報を取得する .....	367
3.182.1 VSP One Block Administrator での操作手順（チャンネルボードの情報を取得する） .....	367
3.183 ストレージシステムの電源 ON .....	368
3.183.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムの電源 ON） .....	368
3.184 ストレージシステムの電源 OFF .....	369
3.184.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムの電源 OFF） .....	369
3.185 仮想 LDEV の情報を取得する .....	370
3.185.1 REST API での操作手順（仮想 LDEV の情報を取得する） .....	370
3.186 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定する .....	370
3.186.1 RAID Manager での操作手順（Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定する） ..	371
3.187 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する .....	371
3.187.1 RAID Manager での操作手順（Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する） .....	372

3.188 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認する.....	372
3.188.1 RAID Manager での操作手順 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認する) .	373
<b>4.容量削減機能を使用する場合の環境構築ガイドライン.....</b>	<b>375</b>
4.1 容量削減機能を使用できるかどうかを確認する.....	376
4.1.1 容量削減機能の制限事項.....	376
4.1.2 ユーザ要件.....	376
4.1.3 ストレージシステムの設計値.....	377
4.2 保守作業.....	378
4.2.1 性能を監視する.....	378
4.3 容量削減機能が有効な仮想ボリュームの利用を終了する.....	381
4.3.1 容量削減の設定が有効な仮想ボリュームを削除する.....	381
4.4 トラブルシューティング.....	382
4.4.1 重複データ初期化の操作について.....	382
4.4.2 コピーしきい値オプション.....	383
(1) コピーしきい値オプションの適用単位.....	384
(2) バックグラウンドで実行するコピーの処理.....	384
(3) 適用フロー.....	385
(4) コピー系プログラムプロダクト共通の注意事項.....	386
(5) Universal Replicator での注意事項.....	387
<b>5.システムを構築するための要件と注意事項.....</b>	<b>389</b>
5.1 Dynamic Provisioning を使用するための要件.....	391
5.2 Data Retention Utility を使用するための要件.....	391
5.3 シェアドメモリの要件.....	391
5.4 推奨キャッシュ容量.....	392
5.4.1 Dynamic Provisioning 構成の推奨キャッシュ容量.....	392
5.4.2 容量削減機能が有効な仮想ボリュームを使用する場合の推奨キャッシュ容量.....	393
5.5 カスタマイズドボリューム (CV) を作成するための要件.....	393
5.5.1 パリティグループの RAID レベルの要件.....	393
5.5.2 カスタマイズドボリューム (CV) の容量.....	393
5.5.3 カスタマイズドボリューム (CV) または LDEV の容量の種類.....	394
5.5.4 CV 容量の計算.....	394
(1) カスタマイズドボリューム (CV) の容量計算式.....	395
(2) RAID レベルごとの境界値.....	396
(3) スロット 1 個の容量.....	396
5.6 Dynamic Provisioning のプールボリュームの要件.....	396
5.7 Dynamic Provisioning のプールの要件.....	397
5.8 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの要件.....	398
5.9 重複排除用システムデータボリュームの要件.....	400
5.10 Dynamic Provisioning のシステムプールボリュームの要件.....	402
5.11 データダイレクトマップ属性のプールに必要なシステムプールボリュームの容量見積もり.....	403
5.12 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの容量を拡張するための要件.....	403
5.13 仮想ボリュームのページ予約の要件.....	404
5.14 仮想ボリュームの容量拡張に失敗したときの対策.....	405
5.15 容量削減機能の注意事項.....	405
5.15.1 メタデータによるプール容量の消費.....	405

5.15.2 重複排除用システムデータボリュームの操作.....	405
5.15.3 プールの操作.....	406
5.15.4 容量削減効果の確認.....	406
5.15.5 プール容量の使用率に関する注意 .....	407
5.16 Resource Partition Manager でリソースグループを作成するときの要件と注意事項.....	408
5.17 LUN Manager を使用するときの注意事項.....	408
5.18 LUN Manager を使用するときの LU パスの要件.....	409
5.19 FC-NVMe を使用するための要件と注意.....	409
5.19.1 FC-NVMe を使用するための要件.....	409
5.19.2 FC-NVMe を使用する場合の注意事項.....	410
5.20 必要なキャッシュ管理デバイスの数.....	412
5.21 VSP One Block Administrator でプールを作成または拡張する場合の注意事項.....	412
5.22 25Gbps iSCSI チャンネルボード使用時の注意事項.....	413
5.22.1 ホストとストレージシステムの接続構成に関する注意事項.....	413
5.22.2 ホスト OS とマルチパスソフトウェアに関する注意事項.....	413
5.22.3 Windows Server 2019/2022 (Microsoft DSM/MPIO または Hitachi Dynamic Link Manager) のパラメータ設定の例 .....	414
5.22.4 Red Hat Enterprise Linux (Device Mapper Multipath) のパラメータ設定の例.....	415
5.22.5 Red Hat Enterprise Linux (Hitachi Dynamic Link Manager) のパラメータ設定の例.....	415
5.22.6 SUSE Linux (Device Mapper Multipath または Hitachi Dynamic Link Manager) のパラメータ設定の例 .....	416
5.22.7 25Gbps iSCSI チャンネルボードのポートに関する注意事項.....	416
5.22.8 性能を改善するためのパラメータ設定.....	416
5.22.9 性能改善に関するパラメータの設定方法 (Windows Server 2019/2022 の場合) .....	417
5.22.10 性能改善に関するパラメータの設定方法 (Red Hat Enterprise Linux の場合) .....	420
5.22.11 性能改善に関するパラメータの設定方法 (SUSE Linux の場合) .....	422
5.22.12 性能改善に関するパラメータの設定方法 (VMware ESXi を iSCSI イニシエータとして使用する場 合).....	422
5.23 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用するための要件と注意事項.....	423
5.23.1 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用するための要件.....	423
5.23.2 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用する場合の注意事項.....	424
5.23.3 NVMe/TCP の設定操作についての注意事項.....	425
5.23.4 ホストとストレージシステムの接続構成に関する注意事項.....	426
5.23.5 性能を改善するためのパラメータ設定.....	426
5.23.6 性能改善に関するパラメータの設定方法 (Red Hat Enterprise Linux の場合) .....	427
5.23.7 性能改善に関するパラメータの設定方法 (SUSE Linux、Oracle Enterprise Linux の場合) .....	428
5.24 コントローラボード片系障害時のホストからのライトデータ書き込み動作に関する注意事項.....	428
<b>6.ホストおよびストレージシステムのファイバチャネルポート (FCNVMe) を設定する際の操作の流れ</b> .....	<b>429</b>
6.1 ホストバスアダプタ交換の流れ.....	430
6.2 FC-NVMe のプロビジョニング操作の流れ.....	430
6.3 リソースグループを構成する流れ.....	432
6.4 NVM サブシステムが通信するファイバチャネルポートを構成する流れ.....	432
6.5 NVM サブシステムを作成・構成する流れ.....	432
6.6 ボリューム (Namespace) を作成・構成・追加する流れ.....	433
6.7 冗長パスを作成する流れ.....	433



7.ホストおよびストレージシステムの NVMe/TCP を設定する際の操作の流れ.....	435
7.1 NVMe/TCP のプロビジョニング操作の流れ.....	436
7.2 NVMe/TCP ポートの設定を編集する流れ.....	436
7.3 NVM サブシステムを作成・構成する流れ.....	437
7.4 ボリューム (Namespace) を作成・構成・追加する流れ.....	437
7.5 冗長パスを作成する流れ.....	437
8.Resource Partition Manager を用いたリソースグループの作成によるリソース管理の注意事項.....	439
8.1 リソースグループを作成する際の注意事項.....	440
8.2 リソースグループにリソースを追加する際の注意事項.....	440
8.3 リソースグループからリソースを削除する際の注意事項.....	440
9.ホストおよびストレージシステムのファイバチャネルポートを設定する際の注意事項.....	441
9.1 ホストバスアダプタ交換時に WWN の設定を変更する際の注意事項.....	442
9.2 ホストとホストグループ.....	442
9.2.1 ホストグループを作成し、ホストを登録する際の注意事項.....	443
9.3 ホストモード一覧.....	443
9.4 ホストモードオプション一覧.....	444
9.5 ストレージシステムでの LUN セキュリティ設定.....	450
9.5.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する際の注意事項.....	451
9.6 ストレージシステムのファイバチャネルポートのデータ転送速度.....	451
9.6.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する際の注意事項.....	451
9.6.2 データ転送速度と接続形態の組み合わせ.....	452
9.7 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する際の注意事項.....	454
9.7.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートで使用できるアドレス一覧.....	454
9.8 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する際の注意事項.....	455
9.9 ファイバチャネルのトポロジとは.....	455
9.10 ファイバチャネルのトポロジを指定する際の注意事項.....	456
9.11 ポートに T10 PI モードを設定する際の注意事項.....	457
10.ホストおよびストレージシステムの iSCSI ポートを設定する際の注意事項.....	459
10.1 iSCSI ターゲットを作成し、ホストを登録する際の注意事項.....	460
10.2 ポートの設定を変更する際の注意事項.....	460
10.3 CHAP ユーザを設定する際の注意事項.....	461
10.3.1 CHAP ユーザを追加する際の注意事項.....	461
10.3.2 CHAP ユーザを編集する際の注意事項.....	461
10.3.3 CHAP ユーザを削除する際の注意事項.....	462
10.3.4 ターゲット CHAP ユーザを削除する際の注意事項.....	462
10.3.5 ポート CHAP ユーザを削除する際の注意事項.....	462
11.ホストおよびストレージシステムの FC-NVMe を設定する際の注意事項.....	463
11.1 リソースグループに FC-NVMe で必要なリソースを移動する際の注意事項.....	464
11.2 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する際の注意事項.....	465
11.3 ホストグループを作成する際の注意事項.....	466
11.3.1 ホストグループとホスト WWN を設定する際の注意事項.....	466



11.3.2	ポートのホストモードオプションを設定する際の注意事項.....	466
11.4	NVM サブシステムを作成する際の注意事項.....	467
11.5	NVM サブシステムポートを設定する際の注意事項.....	468
11.6	NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項.....	468
11.7	ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項.....	469
11.8	Namespace を作成する際の注意事項.....	470
11.9	ホストから Namespace へのアクセス許可 (ホスト-Namespace パス) を設定する際の注意事項.....	470
11.10	論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する際の注意事項.....	471
11.11	FC-NVMe の構成設定を確認する際の注意事項.....	471
11.11.1	NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する際の注意事項.....	471
11.11.2	Namespace にアクセス可能なホスト NQN を確認する際の注意事項.....	472
11.12	FC-NVMe で利用できるホストモードおよびホストモードオプション.....	472
11.12.1	NVM サブシステムに設定するホストモードおよびホストモードオプション.....	472
11.12.2	ポートのホストグループに設定するホストモードおよびホストモードオプション.....	473
<b>12.</b>	<b>ホストおよびストレージシステムの NVMe/TCP を設定する際の注意事項.....</b>	<b>475</b>
12.1	NVM サブシステムを作成する際の注意事項.....	476
12.2	NVM サブシステムポートを設定する際の注意事項.....	476
12.3	NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項.....	477
12.4	ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項.....	478
12.5	Namespace を作成する際の注意事項.....	478
12.6	ホストから Namespace へのアクセス許可 (ホスト-Namespace パス) を設定する際の注意事項.....	479
12.7	論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する際の注意事項.....	479
12.8	NVMe/TCP の構成設定を確認する際の注意事項.....	480
12.8.1	NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する際の注意事項.....	480
12.8.2	Namespace にアクセス可能なホスト NQN を確認する際の注意事項.....	480
12.9	NVMe/TCP で利用できるホストモードおよびホストモードオプション.....	481
12.9.1	NVM サブシステムに設定するホストモードおよびホストモードオプション.....	481
<b>13.</b>	<b>パリティグループおよびカスタマイズドボリュームを操作する際の注意事項.....</b>	<b>483</b>
13.1	パリティグループを作成する際の注意事項.....	484
13.2	内部ボリュームを作成する際の注意事項.....	484
13.3	外部ボリュームを作成する際の注意事項.....	484
13.4	LDEV の設定を変更する際の注意事項.....	485
13.5	LDEV を削除する際の注意事項.....	485
<b>14.</b>	<b>Dynamic Provisioning を操作する際の注意事項.....</b>	<b>487</b>
14.1	Dynamic Provisioning の運用の流れ.....	488
14.2	Dynamic Provisioning のプールを作成する際の注意事項.....	488
14.3	プールに仮想ボリュームを作成する際の注意事項.....	489
<b>15.</b>	<b>LUN Manager による LU パスを設定する際の注意事項.....</b>	<b>491</b>
15.1	ホストグループと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定する際の注意事項.....	492
15.2	特定のホストグループの冗長パスを作成する際の注意事項.....	492

15.3 iSCSI ターゲットと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定する際の注意事項.....	492
15.4 特定の iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する際の注意事項.....	492
<b>16. 保守を実施する際の注意事項.....</b>	<b>493</b>
16.1 リソースグループを管理する際の注意事項.....	494
16.1.1 リソースグループ名を変更する際の注意事項.....	494
16.1.2 リソースグループを削除する際の注意事項.....	494
16.2 ホストを設定する際の注意事項（ファイバチャネル）.....	494
16.2.1 ホストバスアダプタの WWN またはニックネームを変更する際の注意事項.....	494
16.2.2 ホストグループの名前やホストモードを変更する際の注意事項.....	494
16.2.3 ホストグループ 0 を初期化する際の注意事項.....	495
16.2.4 ホストグループからホストバスアダプタを削除する際の注意事項.....	495
16.2.5 ホストグループを削除する際の注意事項.....	495
16.2.6 ホストを選択してホストグループに追加する際の注意事項.....	496
16.2.7 ホストグループを選択してホストを追加する際の注意事項.....	496
16.3 ホストを設定する際の注意事項（iSCSI）.....	496
16.3.1 ホストバスアダプタの HBA iSCSI 名またはニックネームを変更する際の注意事項.....	496
16.3.2 iSCSI ターゲットの設定を変更する際の注意事項.....	497
16.3.3 iSCSI ターゲットからホストを削除する際の注意事項.....	497
16.3.4 iSCSI ターゲットを削除する際の注意事項.....	497
16.3.5 iSCSI ターゲットを選択してホストを追加する際の注意事項.....	497
16.3.6 通信状態をテストする際の注意事項.....	497
16.4 プールと仮想ボリュームを管理する際の注意事項.....	498
16.4.1 プールの情報を参照する際の注意事項.....	498
16.4.2 各プールの使用量を参照する際の注意事項.....	498
16.4.3 プールのフォーマット済み率を参照する際の注意事項.....	498
16.4.4 プール容量を拡張する際の注意事項.....	498
16.4.5 プール容量のしきい値を変更する際の注意事項.....	499
16.4.6 プールの最大予約量を変更する際の注意事項.....	499
16.4.7 プール名を変更する際の注意事項.....	499
16.4.8 プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する際の注意事項.....	499
16.4.9 プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する際の注意事項.....	499
16.4.10 プール内のすべての重複排除が有効な仮想ボリュームを初期化する際の注意事項.....	500
16.4.11 プールの閉塞を解除する際の注意事項.....	500
16.4.12 プール容量を縮小する際の注意事項.....	500
16.4.13 プール容量の縮小を停止する際の注意事項.....	502
16.4.14 プールを削除する際の注意事項.....	502
16.4.15 仮想ボリュームの容量を拡張する際の注意事項.....	502
16.4.16 仮想ボリュームの名称を変更する際の注意事項.....	503
16.4.17 仮想ボリュームの容量削減を有効にする際の注意事項.....	503
16.4.18 仮想ボリュームのページを解放する際の注意事項.....	504
16.4.19 仮想ボリュームのページの解放を中止する際の注意事項.....	506
16.4.20 仮想ボリュームを削除する際の注意事項.....	506
16.4.21 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する際の注意事項.....	506
16.4.22 重複排除用システムデータボリューム（データストア）に対する圧縮アクセラレータの設定を確認、変更する際の注意事項.....	507
16.4.23 仮想ボリュームのページ予約を変更する際の注意事項.....	507
16.5 パリティグループを管理する際の注意事項.....	507
16.5.1 パリティグループをフォーマットする際の注意事項.....	507
16.5.2 パリティグループを削除する際の注意事項.....	507
16.6 LDEV を管理する際の注意事項.....	507

16.6.1 LDEV を選択して閉塞する際の注意事項.....	508
16.6.2 パリティグループを指定して LDEV を閉塞する際の注意事項.....	508
16.6.3 LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する際の注意事項.....	508
16.6.4 LDEV 名を編集する際の注意事項.....	508
16.6.5 LDEV を削除する際の注意事項（フリースペースに変更する）.....	509
16.7 LDEV をフォーマットする際の注意事項.....	509
16.7.1 LDEV のフォーマットとは.....	509
16.7.2 LDEV 追加時のストレージシステムの動作.....	510
16.7.3 LDEV を選択してフォーマットする際の注意事項.....	510
16.7.4 パリティグループを指定して LDEV をフォーマットする際の注意事項.....	510
16.8 LU パスを管理する際の注意事項.....	511
16.8.1 LU パスを削除する際の注意事項.....	511
16.8.2 LUN の設定を表示する際の注意事項.....	511
16.9 NVM サブシステムおよび Namespace を管理する際の注意事項（FC-NVMe、NVMe/TCP）.....	511
16.9.1 NVM サブシステム名を変更する際の注意事項.....	511
16.9.2 NVM サブシステムのホストモードを変更する際の注意事項.....	512
16.9.3 Namespace セキュリティの設定を変更する際の注意事項.....	512
16.9.4 ホスト NQN のニックネームを設定する際の注意事項.....	512
16.9.5 ホスト NQN を追加する際の注意事項.....	513
16.9.6 ホスト NQN を削除する際の注意事項.....	513
16.9.7 Namespace のニックネームを設定する際の注意事項.....	513
16.9.8 Namespace およびホスト-namespace パスを追加する際の注意事項.....	514
16.9.9 ホスト-namespace パスを削除する際の注意事項.....	514
16.9.10 Namespace を削除する際の注意事項.....	514
16.9.11 NVM サブシステムポートを削除する際の注意事項.....	515
16.9.12 NVM サブシステムを削除する際の注意事項.....	515
16.10 ボリュームのアクセス属性を設定する際の注意事項.....	515
16.10.1 ボリュームのアクセス属性を Read Only または Protect に変更する際の注意事項.....	516
16.10.2 ボリュームのアクセス属性を Read/Write に戻す際の注意事項.....	516
16.10.3 Read/Write 属性への変更禁止期間が終わっても変更禁止を継続する際の注意事項（期限切れロック）.....	516
16.10.4 コピー操作からボリュームを保護する際の注意事項（副 VOL 拒否）.....	517
16.11 リソースへ MP ユニットの割り当ての際の注意事項.....	517
16.11.1 ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する際の注意事項.....	517
16.12 データダイレクトマップ属性の外部ボリューム、プール、または仮想ボリュームを作成する際の注意事項.....	518
16.12.1 データダイレクトマップ属性の外部ボリュームを作成する際の注意事項.....	518
16.12.2 データダイレクトマップ属性のプールを作成する際の注意事項.....	518
16.12.3 データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを作成する際の注意事項.....	518
16.12.4 プールのデータダイレクトマップ属性を変更する際の注意事項.....	518
16.13 FC-NVMe 接続のホストバスアダプタを交換する際の注意事項.....	519
<b>17. Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を使用する際の注意事項.....</b>	<b>521</b>
17.1 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能使用のガイドライン.....	522
17.2 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を有効にする際の注意事項.....	522
17.3 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する際の注意事項.....	522
<b>18. トラブルシューティング.....</b>	<b>523</b>
18.1 LDEV 作成時のトラブルシューティング.....	524

18.2 Dynamic Provisioning のトラブルシューティングおよび SIM コード.....	524
18.2.1 SIM コード一覧.....	533
18.2.2 SIM=680001 が出力されたときの対処方法.....	539
(1) SSB が指し示すボリュームと関連ボリュームを初期化（バックアップおよびリストアを含む）する（SIM=680001）.....	539
(2) 他の容量削減ボリュームの異常発生有無を確認する（SIM=680001）.....	540
18.2.3 SIM=68A000 が出力されたときの対処方法.....	542
18.3 Data Retention Utility のトラブルシューティング.....	543
18.4 RAID Manager 操作時のトラブルシューティング.....	543
18.5 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能のトラブルシューティング.....	543
18.6 お問い合わせ先.....	545

## 付録 A Resource Partition Manager の注意事項とほかのプログラムプロダクトと一緒に使用するときのソースの条件..... 547

A.1 Dynamic Provisioning の操作に必要なリソースの条件.....	548
A.2 global-active device の操作に必要なリソースの条件.....	548
A.3 LUN Manager の操作に必要なリソースの条件.....	549
A.4 Open Volume Management の操作に必要なリソースの条件.....	549
A.5 ShadowImage の操作に必要なリソースの条件.....	550
A.6 Thin Image Advanced の操作に必要なリソースの条件.....	550
A.7 TrueCopy の操作に必要なリソースの条件.....	550
A.8 Universal Replicator の操作に必要なリソースの条件.....	551
A.9 Universal Volume Manager の操作に必要なリソースの条件.....	552
A.10 Volume Migration の操作に必要なリソースの条件.....	552
A.11 Volume Shredder の操作に必要なリソースの条件.....	552
A.12 Data Retention Utility の操作に必要なリソースの条件.....	552

## 付録 B RAID Manager コマンドリファレンス..... 553

B.1 RAID Manager のオプションのパラメータの設定範囲.....	554
---	-----

## 付録 C ライセンスキー..... 555

C.1 ライセンスキーの種類.....	556
C.1.1 Permanent キーとは.....	556
C.1.2 Term キーとは.....	556
C.1.3 Temporary キーとは.....	557
C.1.4 Emergency キーとは.....	557
C.2 パッケージソフトウェアとプログラムプロダクトの関係.....	557
C.3 パッケージソフトウェアとライセンス容量の関係.....	559
C.4 ライセンス容量の計算.....	559
C.5 プログラムプロダクトの使用量の表示.....	560
C.6 前提プログラムプロダクト.....	561
C.7 ライセンスに関するトラブルシューティング.....	561
C.8 Dynamic Provisioning を使用するときのプールの容量に関する注意事項.....	562

付録 D このマニュアルの参考情報.....	563
D.1 操作対象リソースについて.....	564
D.2 このマニュアルでの表記.....	564
D.3 このマニュアルで使用している略語.....	566
D.4 KB（キロバイト）などの単位表記について.....	567
付録 E ソフトウェアのライセンス情報.....	569
E.1 エンドユーザライセンスについて.....	570
用語解説.....	571
索引.....	587







# はじめに

このマニュアルでは、次の製品の概要と使用方法について説明しています。

Resource Partition Manager

LUN Manager

Dynamic Provisioning

Virtual LUN

Data Retention Utility

- 対象ストレージシステム
- マニュアルの参照と適合ファームウェアバージョン
- 対象読者
- マニュアルで使用する記号について
- マニュアルの読み方
- 「Thin Image Advanced」の表記について
- 発行履歴

## 対象ストレージシステム

このマニュアルでは、次に示すストレージシステムに対応する製品（プログラムプロダクト）を対象として記述しています。

- Hitachi Virtual Storage Platform One Block 23
- Hitachi Virtual Storage Platform One Block 26
- Hitachi Virtual Storage Platform One Block 28

このマニュアルでは特に断りのない限り、上記モデルのストレージシステムを単に「ストレージシステム」または「本ストレージシステム」と称することがあります。

サポートするハードウェアやソフトウェアは、ストレージシステムによって異なります。またサポートするユースケース、機能、表示項目および設定項目は、管理ツール（ストレージシステム）によって異なります。詳細については、次の各管理ツールのマニュアルを参照してください。

管理ツール	参照マニュアル
VSP One Block Administrator	『VSP One Block Administrator ユーザガイド』
VSP One Block Administrator の API（リクエストラインに simple を含む REST API）	『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』
RAID Manager	『RAID Manager コマンドリファレンスガイド』
REST API	『REST API リファレンスガイド』

## マニュアルの参照と適合ファームウェアバージョン

このマニュアルは、次の DKCMAIN ファームウェアバージョンに適合しています。

A3-02-01-XX



### メモ

- このマニュアルは、上記バージョンのファームウェアをご利用の場合に最も使いやすくなるよう作成されていますが、上記バージョン未満のファームウェアをご利用の場合にもお使いいただけます。
- 各バージョンによるサポート機能については、別冊の『バージョン別追加サポート項目一覧』を参照ください。

## 対象読者

このマニュアルは、次の方を対象読者として記述しています。

- ストレージシステムを運用管理する方
- UNIX<sup>®</sup> コンピュータまたは Windows<sup>®</sup> コンピュータを使い慣れている方
- Web ブラウザを使い慣れている方

## マニュアルで使用する記号について

このマニュアルでは、製品を安全にご使用いただくための注意書きを、次のとおり記載しています。



### 注意

データの消失・破壊のおそれや、データの整合性がなくなるおそれがある場合などの注意を示します。



### メモ

解説、補足説明、付加情報などを示します。



### ヒント

より効率的にストレージシステムを利用するのに役立つ情報を示します。

## マニュアルの読み方

お客様の目的によって、マニュアルの読み方が異なります。このマニュアルは、次に示す章と付録から構成されています。目的に応じて、適切なセクションから読んでください。

ストレージシステムを運用、保守する操作方法だけを把握したい場合は、「[2 ユースケースインデックス](#)」から読んでください。ストレージシステムを構築する際に必要なプログラムプロダクトの機能、構築時の要件、注意事項などを把握してからストレージシステムを運用、保守する場合は、「[1 システムを構築するためのプログラムプロダクト](#)」、「[4 容量削減機能を使用する場合の環境構築ガイドライン](#)」、「[5 システムを構築するための要件と注意事項](#)」、「[2 ユースケースインデックス](#)」の順に読むことを推奨します。

章	内容
<a href="#">1 システムを構築するためのプログラムプロダクト</a> ※1	ストレージシステムを構築するために使用するプログラムプロダクトの機能を記載しています。
<a href="#">2 ユースケースインデックス</a> ※1	ストレージシステムを運用、保守する際の操作手順をユースケースごとに区分して記載しています。
<a href="#">3 操作項目一覧</a> ※1	ストレージシステムを運用、保守する際の詳細な操作手順を記載しています。
<a href="#">4 容量削減機能を使用する場合の環境構築ガイドライン</a> ※1	容量削減機能の制限事項、保守作業、およびトラブルシューティングを記載しています。
<a href="#">5 システムを構築するための要件と注意事項</a> ※1	ストレージシステムを構築する際の要件と注意事項を記載しています。
<a href="#">6 ホストおよびストレージシステムのファイバチャネルポート (FCNVMe) を設定する際の操作の流れ</a> ※1	ストレージシステムを運用、保守する際に必要な纏め操作流れを記載しています。
<a href="#">7 ホストおよびストレージシステムの NVMe/TCP を設定する際の操作の流れ</a> ※1	
<a href="#">8 Resource Partition Manager を用いたリソースグループの作成によるリソース管理の注意事項</a> ※2	ストレージシステムの運用、保守を RAID Manager で操作するときの注意事項を記載しています。

章	内容
<a href="#">9 ホストおよびストレージシステムのファイバチャネルポートを設定する際の注意事項</a> <sup>※2</sup>	
<a href="#">10 ホストおよびストレージシステムのiSCSIポートを設定する際の注意事項</a> <sup>※2</sup>	
<a href="#">11 ホストおよびストレージシステムのFC-NVMeを設定する際の注意事項</a> <sup>※2</sup>	
<a href="#">12 ホストおよびストレージシステムのNVMe/TCPを設定する際の注意事項</a> <sup>※2</sup>	
<a href="#">13 パリティグループおよびカスタマイズドボリュームを操作する際の注意事項</a> <sup>※2</sup>	
<a href="#">14 Dynamic Provisioningを操作する際の注意事項</a> <sup>※2</sup>	
<a href="#">15 LUN ManagerによるLUパスを設定する際の注意事項</a> <sup>※2</sup>	
<a href="#">16 保守を実施する際の注意事項</a> <sup>※2</sup>	
<a href="#">17 Dynamic Carbon ReductionのCPU省電力機能を使用する際の注意事項</a> <sup>※2</sup>	
<a href="#">18 トラブルシューティング</a> <sup>※2</sup>	ストレージシステムの運用、保守をRAID Managerで操作する際のトラブルシューティングを記載しています。
<a href="#">付録 A. Resource Partition Managerの注意事項とほかのプログラムプロダクトを一緒に使用するときのリソースの条件</a>	プログラムプロダクトごとに、Resource Partition Managerの操作に必要なリソースの条件を記載しています。
<a href="#">付録 B. RAID Manager コマンド リファレンス</a>	RAID Manager コマンドについて記載しています。
<a href="#">付録 C. ライセンスキー</a>	プログラムプロダクトのライセンスキーの種類、ライセンス容量の計算方法を記載しています。
<a href="#">付録 D. このマニュアルの参考情報</a>	このマニュアルを読むに当たっての参考情報を記載しています。
<a href="#">付録 E. ソフトウェアのライセンス情報</a>	ソフトウェアのライセンス情報を記載しています。
用語解説	マニュアルで使用している用語の意味を記載しています。
索引	索引を記載します。

注※1

次の管理ツールを使用しているすべてのお客様を対象として記述しています。

- VSP One Block Administrator

- VSP One Block Administrator の API
- RAID Manager
- REST API

注※2

RAID Manager を使用しているお客様を対象として記載しています。

## 「Thin Image Advanced」の表記について

このマニュアルでは Thin Image Advanced のことを Thin Image または TI と表記することがあります。

## 発行履歴

マニュアル資料番号	発行年月	変更内容
4050-1J-U09-10	2024 年 3 月	<p>適合 DKCMAIN ファームウェアバージョン：A3-02-01-XX</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 圧縮アクセラレータをサポートした。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">(4) 圧縮機能</a></li> <li>◦ <a href="#">(5) 重複排除機能</a></li> <li>◦ <a href="#">(6) 圧縮アクセラレータ</a></li> <li>◦ <a href="#">(8) 容量削減状態</a></li> <li>◦ <a href="#">(9) 容量削減状態と実行できる操作</a></li> <li>◦ <a href="#">2.3 リソースを追加・削除・変更する場合</a></li> <li>◦ <a href="#">3.71 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する</a></li> <li>◦ <a href="#">3.71.3 RAID Manager での操作手順（仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する）</a></li> <li>◦ <a href="#">4.1.3 ストレージシステムの設計値</a></li> <li>◦ <a href="#">16.4.21 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">16.4.22 重複排除用システムデータボリューム（データストア）に対する圧縮アクセラレータの設定を確認、変更する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">18.2 Dynamic Provisioning のトラブルシューティングおよび SIM コード</a></li> <li>◦ <a href="#">18.2.1 SIM コード一覧</a></li> <li>◦ <a href="#">(1) SSB が指し示すボリュームと関連ボリュームを初期化（バックアップおよびリストアを含む）する（SIM=680001）</a></li> </ul> </li> <li>• 3 データセンター構成（3DC）をサポートした。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">(2) バックグラウンドで実行するコピーの処理</a></li> <li>◦ <a href="#">(5) Universal Replicator での注意事項</a></li> </ul> </li> <li>• 64Gbps のファイバチャネル CHB による接続をサポートした。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">3.53.1 RAID Manager での操作手順（ファイバチャネルポートに T10 PI モードを設定する）</a></li> <li>◦ <a href="#">5.19.1 FC-NVMe を使用するための要件</a></li> <li>◦ <a href="#">9.4 ホストモードオプション一覧</a></li> </ul> </li> </ul>

マニュアル資料番号	発行年月	変更内容
		<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">9.6.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">9.6.2 データ転送速度と接続形態の組み合わせ</a></li> <li>◦ <a href="#">9.10 ファイバチャネルのトポロジを指定する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">9.11 ポートに T10 PI モードを設定する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">11.2 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">B.1 RAID Manager のオプションのパラメータの設定範囲</a></li> <li>• Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能をサポートした。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">1.19 Dynamic Carbon Reduction とは</a></li> <li>◦ <a href="#">1.19.1 CPU 省電力機能 (CPU power saving)</a></li> <li>◦ <a href="#">1.19.2 FAN 回転数最適化機能 (FAN fine control)</a></li> <li>◦ <a href="#">2.11 消費電力を低減する場合</a></li> <li>◦ <a href="#">3.186 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定する</a></li> <li>◦ <a href="#">3.186.1 RAID Manager での操作手順 (Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定する)</a></li> <li>◦ <a href="#">3.187 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する</a></li> <li>◦ <a href="#">3.187.1 RAID Manager での操作手順 (Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する)</a></li> <li>◦ <a href="#">3.188 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認する</a></li> <li>◦ <a href="#">3.188.1 RAID Manager での操作手順 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認する)</a></li> <li>◦ <a href="#">17 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を使用する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">17.1 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能使用のガイドライン</a></li> <li>◦ <a href="#">17.2 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を有効にする際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">17.3 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">18.5 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能のトラブルシューティング</a></li> </ul> </li> <li>• 一度に要求可能な DP-VOL 数の制限の記載を追加した。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">3.62 ボリュームを作成する</a></li> <li>◦ <a href="#">5.20 必要なキャッシュ管理デバイスの数</a></li> </ul> </li> <li>• 100Gbps のイーサネット CHB による接続をサポートした。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">1.10.1 NVMe over Fabrics の設定</a></li> <li>◦ <a href="#">1.10.2 Namespace セキュリティの設定</a></li> <li>◦ <a href="#">2.2.2 ホストグループ情報型構成でホスト接続状況を確認する場合</a></li> </ul> </li> </ul>



マニュアル資料番号	発行年月	変更内容
		<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">2.6 FC-NVMe、NVMe/TCP でリソースおよびサーバを追加・削除・変更する場合</a></li> <li>◦ <a href="#">3.55 Ethernet ポートの設定を変更する</a></li> <li>◦ <a href="#">3.55.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (Ethernet ポートの設定を変更する)</a></li> <li>◦ <a href="#">3.55.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (Ethernet ポートの設定を変更する)</a></li> <li>◦ <a href="#">3.55.3 RAID Manager での操作手順 (Ethernet ポートの設定を変更する)</a></li> <li>◦ <a href="#">3.78.1 RAID Manager での操作手順 (論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する)</a></li> <li>◦ <a href="#">3.79.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する)</a></li> <li>◦ <a href="#">3.80.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する)</a></li> <li>◦ <a href="#">5.12 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの容量を拡張するための要件</a></li> <li>◦ <a href="#">5.23 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用するための要件と注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">5.23.1 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用するための要件</a></li> <li>◦ <a href="#">5.23.2 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用する場合の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">5.23.3 NVMe/TCP の設定操作についての注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">5.23.4 ホストとストレージシステムの接続構成に関する注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">5.23.5 性能を改善するためのパラメータ設定</a></li> <li>◦ <a href="#">5.23.6 性能改善に関するパラメータの設定方法 (Red Hat Enterprise Linux の場合)</a></li> <li>◦ <a href="#">5.23.7 性能改善に関するパラメータの設定方法 (SUSE Linux、Oracle Enterprise Linux の場合)</a></li> <li>◦ <a href="#">7 ホストおよびストレージシステムの NVMe/TCP を設定する際の操作の流れ</a></li> <li>◦ <a href="#">7.1 NVMe/TCP のプロビジョニング操作の流れ</a></li> <li>◦ <a href="#">7.2 NVMe/TCP ポートの設定を編集する流れ</a></li> <li>◦ <a href="#">7.3 NVM サブシステムを作成・構成する流れ</a></li> <li>◦ <a href="#">7.4 ボリューム (Namespace) を作成・構成・追加する流れ</a></li> <li>◦ <a href="#">7.5 冗長パスを作成する流れ</a></li> <li>◦ <a href="#">12 ホストおよびストレージシステムの NVMe/TCP を設定する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.1 NVM サブシステムを作成する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.2 NVM サブシステムポートを設定する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.3 NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.4 ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項</a></li> </ul>

マニュアル資料番号	発行年月	変更内容
		<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">12.5 Namespace を作成する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.6 ホストから Namespace へのアクセス許可 (ホスト-Namespace パス) を設定する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.7 論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.8 NVMe/TCP の構成設定を確認する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.8.1 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.8.2 Namespace にアクセス可能なホスト NQN を確認する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">12.9 NVMe/TCP で利用できるホストモードおよびホストモードオプション</a></li> <li>◦ <a href="#">12.9.1 NVM サブシステムに設定するホストモードおよびホストモードオプション</a></li> <li>◦ <a href="#">16.9.5 ホスト NQN を追加する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">16.9 NVM サブシステムおよび Namespace を管理する際の注意事項 (FC-NVMe、NVMe/TCP)</a></li> <li>◦ <a href="#">B.1 RAID Manager のオプションのパラメータの設定範囲</a></li> <li>• dedupe and compression による容量削減機能をサポートした。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">1.4.5 仮想ボリュームの保護とは</a></li> <li>◦ <a href="#">1.5 容量削減機能について</a></li> <li>◦ <a href="#">(1) 容量削減機能が有効なボリューム</a></li> <li>◦ <a href="#">(2) 容量削減機能の特長と利点</a></li> <li>◦ <a href="#">(3) データ格納の仕組み</a></li> <li>◦ <a href="#">(5) 重複排除機能</a></li> <li>◦ <a href="#">(7) 容量削減機能の適用についての注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">(8) 容量削減状態</a></li> <li>◦ <a href="#">(9) 容量削減状態と実行できる操作</a></li> <li>◦ <a href="#">1.5.2 容量削減機能の利用</a></li> <li>◦ <a href="#">1.5.3 合計効果について</a></li> <li>◦ <a href="#">1.14 他ソフトウェアから Dynamic Provisioning の仮想ボリュームに対して実行できる操作と実行できない操作</a></li> <li>◦ <a href="#">1.18 割り当て済みのページがある、容量削減機能が有効なボリュームをセカンダリボリュームとして、ペア作成する際の推奨手順</a></li> <li>◦ <a href="#">2.3 リソースを追加・削除・変更する場合</a></li> <li>◦ <a href="#">4.1.2 ユーザ要件</a></li> <li>◦ <a href="#">4.2.1 性能を監視する</a></li> <li>◦ <a href="#">4.3 容量削減機能が有効な仮想ボリュームの利用を終了する</a></li> <li>◦ <a href="#">4.4.2 コピーしきい値オプション</a></li> <li>◦ <a href="#">(1) コピーしきい値オプションの適用単位</a></li> <li>◦ <a href="#">(3) 適用フロー</a></li> <li>◦ <a href="#">5.1 Dynamic Provisioning を使用するための要件</a></li> <li>◦ <a href="#">5.3 シェアドメモリの要件</a></li> </ul> </li> </ul>

マニュアル資料番号	発行年月	変更内容
		<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">5.4.2 容量削減機能が有効な仮想ボリュームを使用する場合の推奨キャッシュ容量</a></li> <li>◦ <a href="#">5.8 Dynamic Provisioning</a> の仮想ボリュームの要件</li> <li>◦ <a href="#">5.20 必要なキャッシュ管理デバイスの数</a></li> <li>◦ <a href="#">16.4.17 仮想ボリュームの容量削減を有効にする際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">16.4.18 仮想ボリュームのページを解放する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">18.2 Dynamic Provisioning</a> のトラブルシューティングおよび SIM コード</li> <li>◦ <a href="#">C.6 前提プログラムプロダクト</a></li> <li>• VSP One B20 ストレージシステムの型名の表記を修正した。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">1.8.4 global storage virtualization</a> と仮想ストレージマシン</li> <li>◦ (3) 仮想ストレージマシンのプログラムプロダクトの操作</li> <li>◦ (2) 他の容量削減ボリュームの異常発生有無を確認する (SIM=680001)</li> </ul> </li> <li>• VSP One B20 で、通常パリティグループ、通常 VOL、DP-VOL 非サポートにより記載を修正した。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">1.4.1 仮想ボリュームとプールの性能管理方法</a></li> <li>◦ <a href="#">1.4.5 仮想ボリュームの保護とは</a></li> <li>◦ <a href="#">1.4.6 データダイレクトマップ属性の仮想ボリューム</a></li> <li>◦ (3) データ格納の仕組み</li> <li>◦ (5) 重複排除機能</li> <li>◦ (8) 容量削減状態</li> <li>◦ (9) 容量削減状態と実行できる操作</li> <li>◦ <a href="#">1.6 パリティグループとは</a></li> <li>◦ (3) 容量効率</li> <li>◦ <a href="#">1.6.2 パリティグループおよびボリュームの構成について</a></li> <li>◦ <a href="#">1.7 Virtual LUN</a> とは (Virtual LUN を用いた CV の作成によるボリュームの有効利用)</li> <li>◦ <a href="#">1.7.1 Virtual LUN</a> を用いた場合の外部ボリュームグループ内のボリュームの構成</li> <li>◦ <a href="#">1.12 ボリュームのアクセス属性</a></li> <li>◦ <a href="#">1.14</a> 他ソフトウェアから <a href="#">Dynamic Provisioning</a> の仮想ボリュームに対して実行できる操作と実行できない操作</li> <li>◦ <a href="#">1.14.2 global-active device</a> から実行できる操作と実行できない操作</li> <li>◦ <a href="#">1.14.5 ShadowImage</a> から実行できる操作と実行できない操作</li> <li>◦ <a href="#">1.14.7 TrueCopy</a> から実行できる操作と実行できない操作</li> <li>◦ <a href="#">1.14.8 Universal Replicator</a> から実行できる操作と実行できない操作</li> <li>◦ <a href="#">1.14.11 Volume Migration</a> から実行できる操作と実行できない操作</li> </ul> </li> </ul>

マニュアル資料番号	発行年月	変更内容
		<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">1.18 割り当て済みのページがある、容量削減機能が有効なボリュームをセカンダリボリュームとして、ペア作成する際の推奨手順</a></li> <li>◦ <a href="#">2.3 リソースを追加・削除・変更する場合</a></li> <li>◦ <a href="#">3.58.1 RAID Manager での操作手順（パリティグループを作成する）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.62 ボリュームを作成する</a></li> <li>◦ <a href="#">3.62.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームを作成する）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.62.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームを作成する）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.62.4 REST API での操作手順（ボリュームを作成する）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.90 プールを作成する（RAID Manager または REST API の場合）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.90.1 RAID Manager での操作手順（プールを作成する）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.92 プール容量を拡張する（RAID Manager または REST API の場合）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.92.1 RAID Manager での操作手順（プール容量を拡張する）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.93.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールを作成する）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.103 プール容量を縮小する</a></li> <li>◦ <a href="#">3.103.1 RAID Manager での操作手順（プール容量を縮小する）</a></li> <li>◦ <a href="#">3.168.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームの設定を変更する）</a></li> <li>◦ <a href="#">4.1.2 ユーザ要件</a></li> <li>◦ <a href="#">4.2.1 性能を監視する</a></li> <li>◦ <a href="#">4.3 容量削減機能が有効な仮想ボリュームの利用を終了する</a></li> <li>◦ <a href="#">(4) コピー系プログラムプロダクト共通の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">5.4.1 Dynamic Provisioning 構成の推奨キャッシュ容量</a></li> <li>◦ <a href="#">5.5.1 パリティグループの RAID レベルの要件</a></li> <li>◦ <a href="#">5.5.2 カスタマイズドボリューム（CV）の容量</a></li> <li>◦ <a href="#">5.5.4 CV 容量の計算</a></li> <li>◦ <a href="#">(1) カスタマイズドボリューム（CV）の容量計算式</a></li> <li>◦ <a href="#">(2) RAID レベルごとの境界値</a></li> <li>◦ <a href="#">5.6 Dynamic Provisioning のプールボリュームの要件</a></li> <li>◦ <a href="#">5.7 Dynamic Provisioning のプールの要件</a></li> <li>◦ <a href="#">5.8 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの要件</a></li> <li>◦ <a href="#">5.21 VSP One Block Administrator でプールを作成または拡張する場合の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">13.2 内部ボリュームを作成する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">16.4.4 プール容量を拡張する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">16.4.12 プール容量を縮小する際の注意事項</a></li> </ul>

マニュアル資料番号	発行年月	変更内容
		<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">16.4.17 仮想ボリュームの容量削減を有効にする際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">16.4.18 仮想ボリュームのページを解放する際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">16.7 LDEV をフォーマットする際の注意事項</a></li> <li>◦ <a href="#">16.7.1 LDEV のフォーマットとは</a></li> <li>◦ <a href="#">18.2 Dynamic Provisioning のトラブルシューティングおよび SIM コード</a></li> <li>◦ <a href="#">18.2.1 SIM コード一覧</a></li> <li>◦ <a href="#">C.3 パッケージソフトウェアとライセンス容量の関係</a></li> <li>• OpenVMS の記載を削除した。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">1.9.1 LU パスとは</a></li> <li>◦ <a href="#">9.3 ホストモード一覧</a></li> <li>◦ <a href="#">9.4 ホストモードオプション一覧</a></li> </ul> </li> </ul>
4050-1J-U09-00	2024 年 1 月	新規 適合 DKCMAIN ファームウェアバージョン : A3-01-01-XX



# システムを構築するためのプログラムプロダクト

システムを構築するには、Dynamic Provisioning、Virtual LUN、Resource Partition Manager、LUN Manager など、各種プログラムプロダクトを使用します。システムを構築するために使用するプログラムプロダクトの機能と重要な用語について説明します。

- 1.1 Dynamic Provisioning とは (Dynamic Provisioning を用いた仮想ボリュームによるコストの削減)
- 1.2 仮想ボリュームとは
- 1.3 プールとは
- 1.4 仮想ボリュームとプールの関係
- 1.5 容量削減機能について
- 1.6 パリティグループとは
- 1.7 Virtual LUN とは (Virtual LUN を用いた CV の作成によるボリュームの有効利用)
- 1.8 Resource Partition Manager とは (Resource Partition Manager を用いたリソースグループの作成によるストレージシステムの管理)
- 1.9 LUN Manager とは (LUN Manager を用いたホスト・ボリューム間の経路設定によるシステムの管理)
- 1.10 NVMe over Fabrics とは
- 1.11 キャッシュ管理デバイスとは
- 1.12 ボリュームのアクセス属性
- 1.13 LDEV の閉塞と閉塞解除

- 1.14 他ソフトウェアから **Dynamic Provisioning** の仮想ボリュームに対して実行できる操作と実行できない操作
- 1.15 関連するソフトウェアによるプールの管理操作
- 1.16 アクセス属性が設定されたボリュームをほかのプログラムプロダクトで操作する場合の注意事項
- 1.17 各種のソフトウェアを使う前に **Resource Partition Manager** で実行しておく必要がある操作
- 1.18 割り当て済みのページがある、容量削減機能が有効なボリュームをセカンダリボリュームとして、ペア作成する際の推奨手順
- 1.19 **Dynamic Carbon Reduction** とは
- 1.20 その他の関連するプログラムプロダクト



## 1.1 Dynamic Provisioning とは (Dynamic Provisioning を用いた仮想ボリュームによるコストの削減)

Dynamic Provisioning は、導入コストおよびボリューム管理コストを削減するためのプログラムプロダクトです。Dynamic Provisioning では、仮想ボリュームを使って導入コストおよび管理コストを削減します。

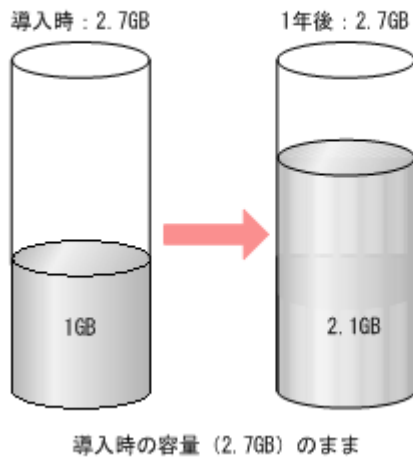
Dynamic Provisioning では仮想ボリュームを経由してプール内のプールボリュームのデータにアクセスします。仮想ボリュームの入出力データは、プールに格納されています。プールは、1つ以上のプールボリュームから構成されています。このため、実際のデータはプールボリュームに格納されています。

仮想ボリュームには実際のドライブ容量よりも大きなボリュームを定義できます。また、ドライブの増設時は、システムを停止させないで継続的に運用できるため、次の目的を達成できます。

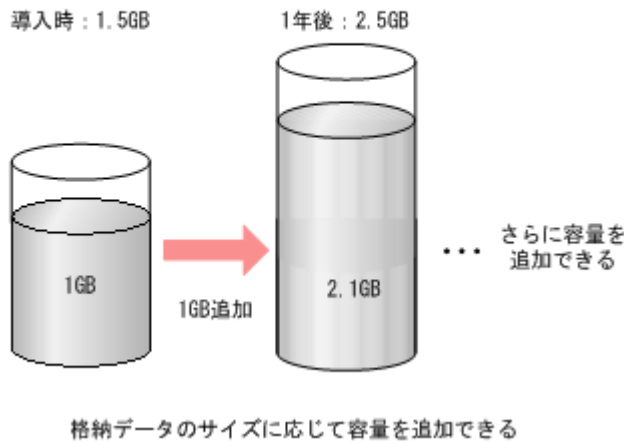
- 導入時は必要最小限のボリュームの購入で済むため、初期導入コストを軽減します。
- システム再構築に伴う運用中断による、管理コストや不稼働時間の増大を防止します。

固定サイズのボリュームを使用する場合と、Dynamic Provisioning を用いて仮想ボリュームを使用する場合の違いについて、次の図で説明します。

● 固定サイズのボリューム使用時



● 仮想ボリューム使用時



図の「固定サイズのボリューム使用時」の例は、導入時に無駄な領域が多く、ボリュームの容量を確保するための費用が多く掛かります。ボリュームを定義するときはその容量のボリュームを準備しておく必要があるからです。また、この例では、1年後にボリュームの容量が80%を超えそうになっており、将来ボリューム使用量の増加に対応したシステムの再構築が必要となります。

一方、「仮想ボリューム使用時」の例では、Dynamic Provisioning を使用した例で、導入時にボリュームの容量を確保するための費用が少なくできます。この理由は、利用に応じてボリュームを購入でき、ボリュームの領域を有効に活用できるからです。また、システムの再構築が発生しないので、システムを停止させることなく継続的な運用ができます。

### 1.1.1 Dynamic Provisioning の利点

Dynamic Provisioning の利点を次の表に示します。

利点	Dynamic Provisioning を使用した場合	Dynamic Provisioning を使用しない場合
導入コストの削減	実際のドライブ容量よりも大きなボリュームを定義できます。つまり、最低限の容量のドライブを購入し、ボリュームサイズとして想定する最大容量を定義できます。この結果、導入コストを削減できます。	将来使用すると考えられる容量を予測して購入するため、使用しない容量についても、ストレージシステム、およびプログラムプロダクトに対する費用が多く掛かります。

利点	Dynamic Provisioning を使用した場合	Dynamic Provisioning を使用しない場合
運用管理コストの削減	ドライブの増設作業中もシステムを停止する必要はありません。この結果、運用管理コストを削減できます。	ドライブを増設するにはシステムを停止して再構築する必要があります。
管理の手間の軽減	実際のドライブ容量に関係なく、最大256TBまでのボリュームを定義できます。	将来使用すると考えられる容量を予測して購入するため、使用しない容量についても、ストレージシステム、およびプログラムプロダクトに対する管理が必要です。
ドライブ稼働効率の向上	ボリュームを複数のパリティグループから構成することで、特定のパリティグループの性能が落ちることが少なくなります。	将来使用しそうな容量を予測して購入する必要があるため、稼働していないドライブが存在することがあります。このため、稼働しているパリティグループに負荷が集中し、性能が落ちることがあります。

## 1.2 仮想ボリュームとは

仮想ボリュームとは、物理的な記憶空間を持たない仮想的なボリュームです。Dynamic Provisioning では、あらかじめ仮想ボリュームを作成しておく必要があります。

Dynamic Provisioning では、複数の仮想ボリュームを作成できます。Dynamic Provisioning で使用する仮想ボリュームを DP-VOL と表記する場合があります。

### 1.2.1 仮想ボリュームの容量と使用量・使用率の関係

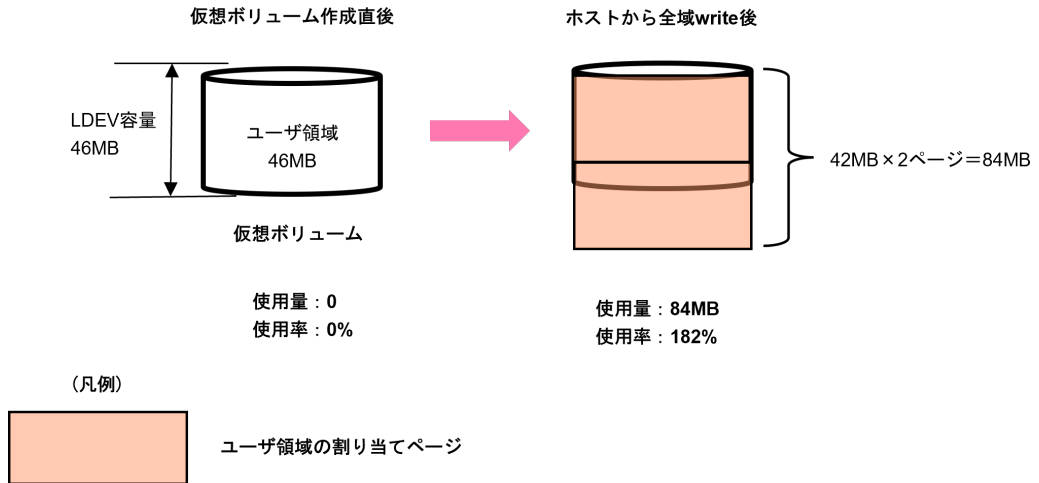
仮想ボリュームの使用量は、ユーザ領域へのページ割り当て量と、制御領域のページ割り当て量の合算です。

仮想ボリュームの使用率は、仮想ボリュームの使用量をユーザ領域の容量で割り算して算出されません。

仮想ボリュームの使用量は必ず、ページサイズ (42MB) の倍数になります。仮想ボリュームの容量がページサイズの倍数でない場合、仮想ボリュームのユーザ領域全域を使用すると、仮想ボリュームの使用率が 100%を超えることがあります。

詳細については、制御領域にページが割り当てられていない (制御情報=0) 場合の計算で例を示します。

$$\text{使用率 (\%)} = \frac{\text{ページ割り当て量 (ユーザ領域+制御領域)} \times 42\text{MB}}{\text{ユーザ領域}} = \frac{(2+0) \times 42\text{MB}}{46\text{MB}} = 182\%$$



## (1) コピー系プログラムプロダクトや容量削減機能利用時の注意

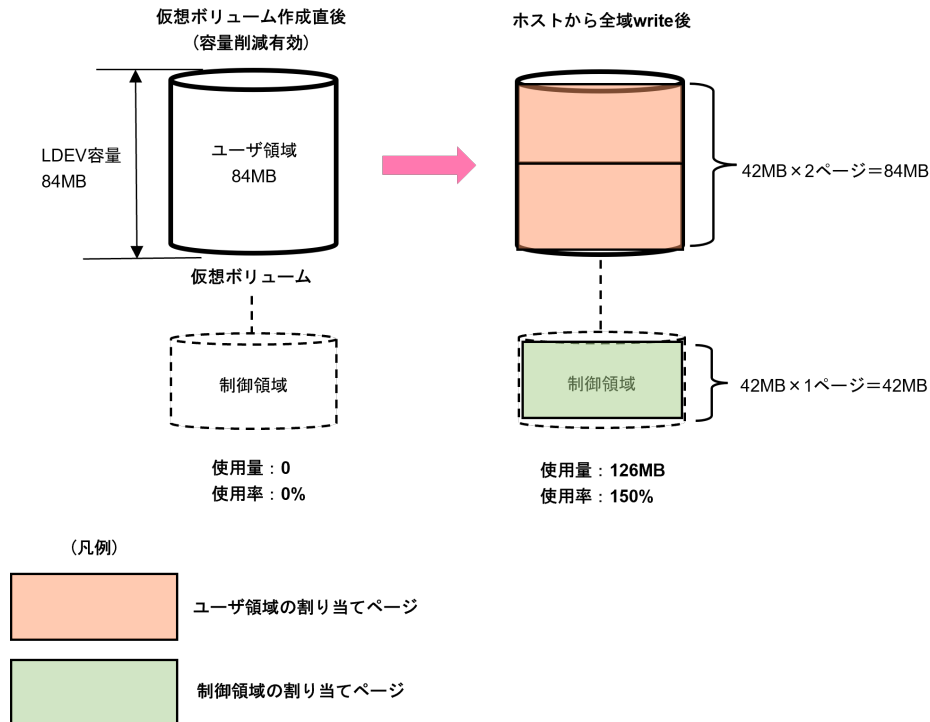
仮想ボリュームは、ユーザ領域外に制御領域を持っています。この制御領域は、コピー系プログラムプロダクト (TrueCopy、Universal Replicator、global-active device、ShadowImage、およびThin Image) の差分情報や容量削減機能の制御情報を管理するのに使用されます。

制御領域は、仮想ボリュームの容量を、3,145,548 MB ごとに最大で 168MB まで使用します。

このように、コピー系プログラムプロダクトや容量削減機能を使用時は、制御領域にページが割り当てられるため、仮想ボリュームの容量がページサイズの倍数であっても、使用率が 100%を超えることがあります。

詳細については、制御領域にページが割り当てられている (制御情報≠0) 場合の計算で例を示します。

$$\text{使用率 (\%)} = \frac{\text{ページ割り当て量 (ユーザ領域+制御領域)} \times 42\text{MB}}{\text{ユーザ領域}} = \frac{(2+1) \times 42\text{MB}}{84\text{MB}} = 150\%$$



## 1.3 プールとは

プールは、1つ以上のプールボリュームから構成されています。プールの要件については、関連項目を参照してください。プールにはユーザデータが格納されるページ、および制御情報が格納されるページが割り当てられます。制御情報が格納されるページは、仮想ボリュームに割り当てられたキャッシュ管理デバイスごとに4ページ必要です。Dynamic Provisioningを使用するためには、プールを作成する必要があります。プールに登録するプールボリュームは、運用中でも追加・削除できます。また、プールを削除する場合は、あらかじめプールに割り当てられているすべての仮想ボリュームを削除してください。

プールには、プールごとにプール番号を設定します。1つのプールは複数の仮想ボリュームと関連づけることができます。1つのプールに複数のプールボリュームが登録できます。

プールは、次の管理ツールでサポートされています。

- VSP One Block Administrator
- VSP One Block Administrator の API
- RAID Manager
- REST API



### メモ

VSP One Block Administrator ではドライブを指定してプールを作成しますが、その延長で自動的にプールボリュームを作成してプールを作成します。

### 関連概念

- [5.7 Dynamic Provisioning のプールの要件](#)

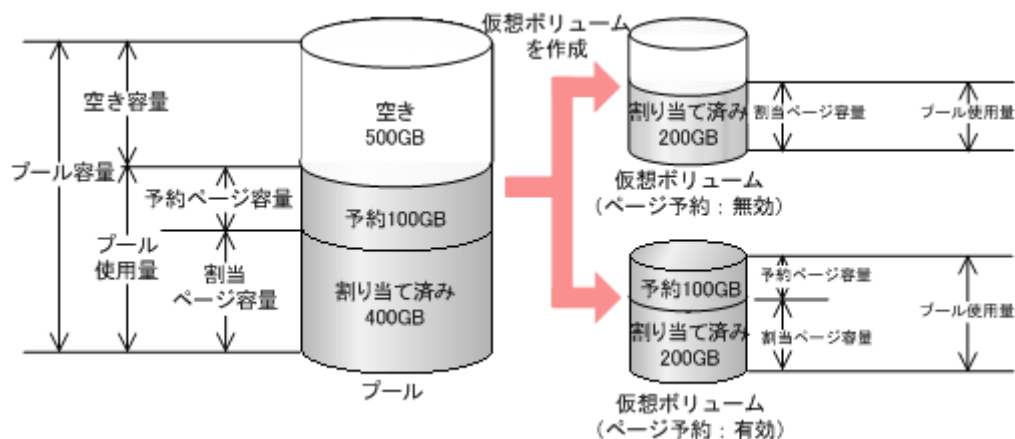
### 1.3.1 Thin Image Advanced ペアおよびスナップショットデータを Dynamic Provisioning のプールに格納する

Dynamic Provisioning のプールに Thin Image Advanced ペアを作成して、スナップショットデータを格納できます。Thin Image Advanced ペアを作成すると、スナップショットデータは、ペアが属する Dynamic Provisioning のプールに格納されます。Thin Image Advanced のペアとスナップショットデータを異なるプールに分ける構成はできません。これによって、たとえば Dynamic Provisioning と Thin Image Advanced の両方を、1つのパリティグループで構成された1つのプールで使用できます。この場合、Dynamic Provisioning のプールの容量として、Dynamic Provisioning と Thin Image Advanced で使用する容量を合計した容量が必要です。

Thin Image Advanced では、プールが満杯となった場合、流入制限によりプライマリボリュームやセカンダリボリュームのデータが保証されます。

### 1.3.2 プール使用量、割当ページ容量、および予約ページ容量

プール使用量とは、仮想ボリュームごとの割当ページ容量と予約ページ容量の総容量です。プールの割当ページ容量とは、仮想ボリュームごとのユーザーデータと制御情報が格納されているページの総容量です。予約ページとは、ページ予約設定が有効な仮想ボリュームだけに使用されるページです。プールの予約ページ容量とは、仮想ボリュームごとに予約されているページの総容量です。

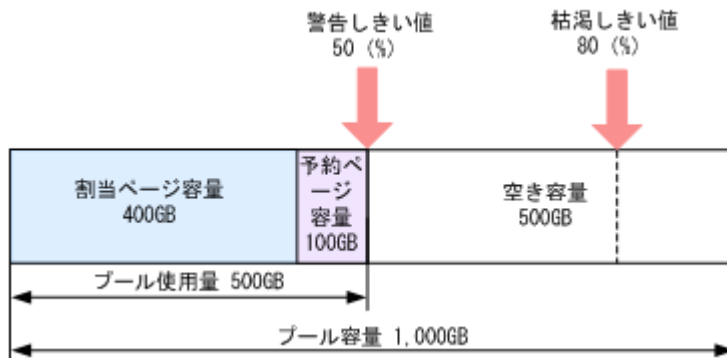


### 1.3.3 プール使用量のしきい値とは

仮想ボリュームを使用する場合、プールの容量が満杯にならないように管理する必要があります。プール使用量に境界値（しきい値）を設定して、プールの残容量を管理してください。警告しきい値と枯渇しきい値の二段階で監視して、プールの残容量をレベル分けできます。プール使用量がしきい値以上の場合、SIM を出力してユーザーに警告し、SNMP トラップを報告します。

- ・ 警告しきい値：1%～100%の範囲で1%単位に設定できます。初期値は70%です。
- ・ 枯渇しきい値：1%～100%の範囲で1%単位に設定できます。初期値は80%です。

警告しきい値が50%で枯渇しきい値が80%の場合のプール容量を、次の図に示します。プール使用量がプール全体の50%（500GB）以上の場合、SIM および SNMP で報告を実施します。さらにプール使用量が増大して、枯渇しきい値（80%）以上の場合、再度 SIM および SNMP で報告を実施します。



### 1.3.4 プールの最大予約量とは

プールを作成するときにプール容量に対して仮想ボリューム容量の最大予約量を設定できます。最大予約量が設定されている状態で仮想ボリュームを作成（関連づけ）するとき、あらかじめ設定した仮想ボリューム容量の最大予約量を超えて割り当てできません。最大予約量には、ユーザデータが格納されるページ、および制御情報が格納されるページが含まれます。このため、仮想ボリュームの容量の合計値は、最大予約量よりも小さくなります。制御情報を含む仮想ボリューム1個が、プール内で使用するページ数の計算式を次に示します。プールに必要な合計ページ数を算出する場合、次の計算式によって算出されたページ数と仮想ボリュームの個数を掛けてください。なお、計算式のなかで↑で値が囲まれている場合、その値の小数点以下を切り上げてください。

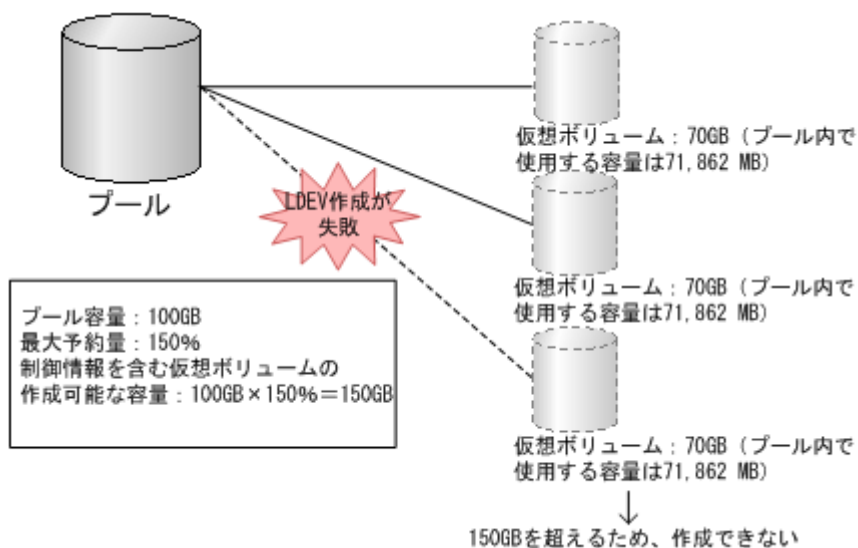
制御情報を含む仮想ボリューム1個がプール内で使用するページ数 =  $\uparrow((\text{仮想ボリューム1個の容量(MB)} + (\uparrow(\text{仮想ボリューム1個の容量(MB)} \div 3,145,548(\text{MB})) \uparrow \times 4(\text{ページ}) \times 42(\text{MB}))) \div 42(\text{MB})) \uparrow$

最大予約量を100%を超える値に設定した場合や最大予約量を設定しなかった場合、プールの容量以上の容量を持つ仮想ボリュームを作成できるため、プールの空き容量を監視する必要があります。

例えば、3GBの仮想ボリュームが11.89GBの容量を持つプールに関連づけられている場合、次の予約量が算出されます。なお、↑で値が囲まれている場合、その値の小数点以下を切り上げます。

$$((3,072\text{MB} + (\uparrow(3,072\text{MB} \div 3,145,548\text{MB})) \uparrow \times 4 \text{ ページ} \times 42\text{MB})) \div 42,175.36\text{MB}) \times 100 = 26.61\dots(\%)$$

図1 仮想ボリューム容量の最大予約量の設定







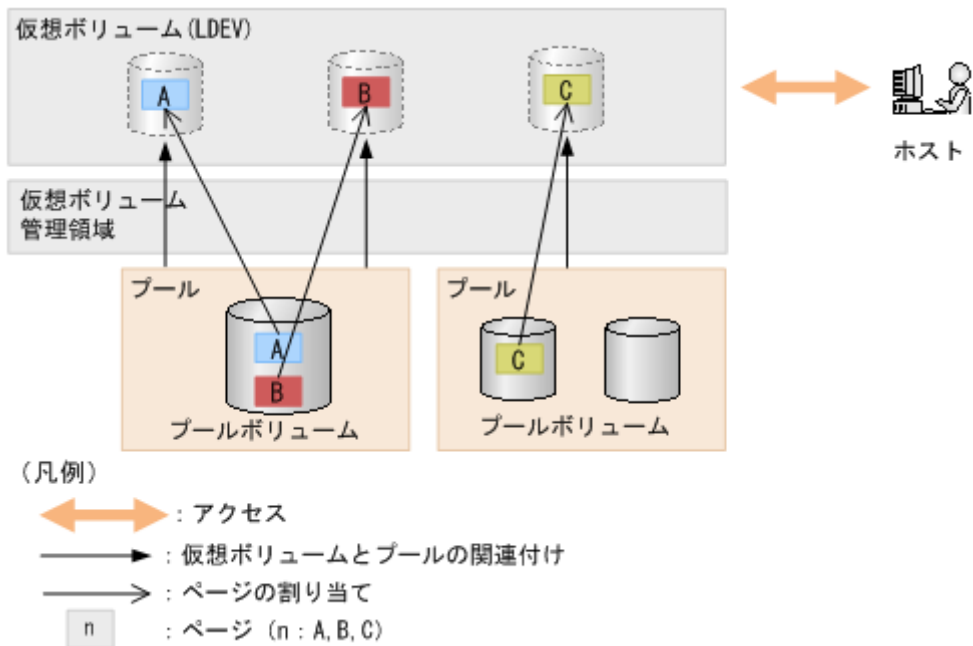
#### メモ

Thin Image Advanced ペアの場合は、容量削減機能が有効となるため、最大予約量は無効となります。  
 なお、Thin Image ペアの分割によって、プールの使用量が増加します。Thin Image ペアの容量の計算については、『Thin Image Advanced ユーザガイド』を参照してください。

## 1.4 仮想ボリュームとプールの関係

ユーザは Dynamic Provisioning の仮想ボリュームにアクセスし、プール内にあるプールボリュームのデータを使用します。仮想ボリュームは仮想ボリューム管理領域で管理され、プールと関連づけられています。このため、Dynamic Provisioning を使用するためには、仮想ボリュームとプールが最低 1 個ずつ必要です。

仮想ボリュームのデータはプールに格納されています。データはページ単位に分割されてプールに格納されています。プールと仮想ボリュームの関係を次の図に示します。



### 1.4.1 仮想ボリュームとプールの性能管理方法

ShadowImage、Volume Migration のチューニング機能を使ってボリュームの再配置などを実施することで、仮想ボリュームとプールの性能を管理できます。

- ShadowImage で仮想ボリュームをコピーして、プール側のボトルネックを解消します。高負荷の仮想ボリュームのデータを負荷の低いプールに ShadowImage でコピーすることで、プールの負荷を調整できます。詳細については、『ShadowImage ユーザガイド』を参照してください。

仮想ボリュームとプールの性能を管理するには、次の情報を収集・分析して、仮想ボリュームのアクセス頻度とプールの負荷（アクセス頻度およびドライブのアクセス負荷）を把握してください。

- 仮想ボリュームのアクセス頻度、Read Hit 率、および Write Hit 率  
 エクスポートツール 2 で取得できます。
- プールのパリティグループの利用率  
 VSP One Block Administrator、RAID Manager、または REST API で取得できます。

## 1.4.2 仮想ボリュームとプールの監視方法

Dynamic Provisioning の仮想ボリュームを使った場合、プールの容量以上の仮想ボリュームを定義できます。しかし、プールの空き容量が不足すると、ホストからアクセスできなくなります。このため、プールの空き容量を監視する必要があります。

仮想ボリュームやプールの使用率の表示方法を、次の表に示します。

表示項目	表示方法
仮想ボリュームの使用率	<ul style="list-style-type: none"><li>仮想ボリュームごとに使用率を表示できます。仮想ボリュームの使用率は、その仮想ボリュームの容量に対する、使用量（割当ページ容量と予約ページ容量の合計）の割合です。</li><li>仮想ボリュームの使用率の現在値を表示できます。</li></ul>
プールの使用率（プール使用量）	<ul style="list-style-type: none"><li>プールごとの使用率（プール使用量）を表示できます。なお、Thin Image ペアを作成してスナップショットデータを格納する Dynamic Provisioning のプールの場合、スナップショットデータの容量もプール使用量に含まれます。</li><li>プール使用率（プール使用量）の現在値を表示できます。</li></ul>

## 1.4.3 パリティグループ間でのページ使用率の平均化とは

プールボリュームが定義されているパリティグループが複数ある場合、ページを再配置することで、各パリティグループのページ使用率を平均化します。1つのパリティグループに複数のプールボリュームがある場合、1つのパリティグループを1つのプールボリュームと見なして平均化します。そのため、1つのパリティグループ内のプールボリューム間で使用率に偏りが発生することがあります。平均化するときに移動するページの全データが0であった場合、ゼロデータページを破棄し、該当するページを解放します。

各パリティグループのページ使用率の平均化は、次の場合に自動的に実行されます。

- プール容量を拡張した。
- ゼロデータページを破棄した。
- Write Same コマンドのように、ホストからのページの解放指示によってゼロデータページを破棄した。

プール容量を拡張した場合、追加したスペースにページ単位でデータを移動します。データを移動する場合、プールボリュームが定義されているパリティグループ間で使用率が平均化されます。

この操作によって、既存のデータが移動されるため、ホストの入出力性能が変わることがあります。平均化を自動的に実行したくない場合は、日立サポートサービスにお問い合わせください。

キャッシュメモリが2重化されていない場合は、自動的に平均化の処理が中断します。

## 1.4.4 仮想ボリュームのページの解放とは

仮想ボリュームのページの全データが0であった場合、ゼロデータページを破棄して該当するページを解放できます。ページを解放することで、プールの空き容量を増やせます。



### メモ

- ファイルシステムのメタデータを含むページは解放できません。
- 容量削減機能が動作した仮想ボリュームのページは解放されませんが、パタン排除によりプール使用量が削減されます。詳細は、「[3.69 仮想ボリュームのページを解放する](#)」を参照してください。

ゼロデータページの破棄は、仮想ボリュームごとに実行できます。ゼロデータページ破棄処理は中断できます。ゼロデータページ破棄を中断した場合、それまでに破棄処理が実行された領域にはページが割り当てられます。なお、仮想ボリュームのページの解放処理中は、仮想ボリュームに対するホストの入出力性能が一時的に低下します。

ゼロデータページを破棄すると、プールボリュームが定義されているパリティグループ間のページ使用率の平均化が自動的に実行されます。パリティグループ間のページ使用率の平均化の詳細については、関連項目を参照してください。

#### 関連概念

- [1.4.3 パリティグループ間でのページ使用率の平均化とは](#)

### 1.4.5 仮想ボリュームの保護とは

プールまたはプールボリュームに問題が発生した場合に仮想ボリュームへの読み取りや書き込みができなくする機能を、仮想VOL保護機能（仮想ボリューム保護機能）といいます。仮想ボリューム保護機能を使用すると、プールボリュームが閉塞した場合またはプールが満杯になった場合、これらのプールを使用する仮想ボリュームの読み取りや書き込みができなくなるとともに、ボリュームのアクセス属性が **Protect** に変更されます。プールボリュームが閉塞したときに仮想ボリュームへの読み取りや書き込みができなくする機能は、「プールボリューム閉塞時の仮想VOL保護機能」といいます。また、プールが満杯になったときに仮想ボリュームへの読み取りや書き込みができなくする機能は、「プール満杯時の仮想VOL保護機能」といいます。プール満杯時の仮想VOL保護機能は、容量削減設定が有効な仮想ボリュームには無効です。

この機能を使用するためには、次の条件をすべて満たす必要があります。

- **Data Retention Utility** がインストールされている
- **Dynamic Provisioning** のプールである

仮想ボリューム保護機能によってボリュームのアクセス属性が **Protect** に変更された場合、仮想ボリューム保護機能の設定を無効にしても、アクセス属性は **Protect** のままです。アクセス属性を **Protect** 以外の属性に変更する方法については、関連項目を参照してください。

**Data Retention Utility** がアンインストールされても、プールへの仮想ボリューム保護機能による設定内容は保持されます。再度 **Data Retention Utility** がインストールされた場合、アンインストール以前の設定内容がプールに反映されます。

#### 関連タスク

- [3.68 ボリュームのアクセス属性を設定する](#)

### 1.4.6 データダイレクトマップ属性の仮想ボリューム

データダイレクトマップ属性が有効な **Dynamic Provisioning** の仮想ボリューム（以降、データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームと呼ぶ）を使用すると、4TB を超える容量の外部ボリュームを、容量を変更しないで接続元のストレージシステムの仮想ボリュームとしてマッピングできます。

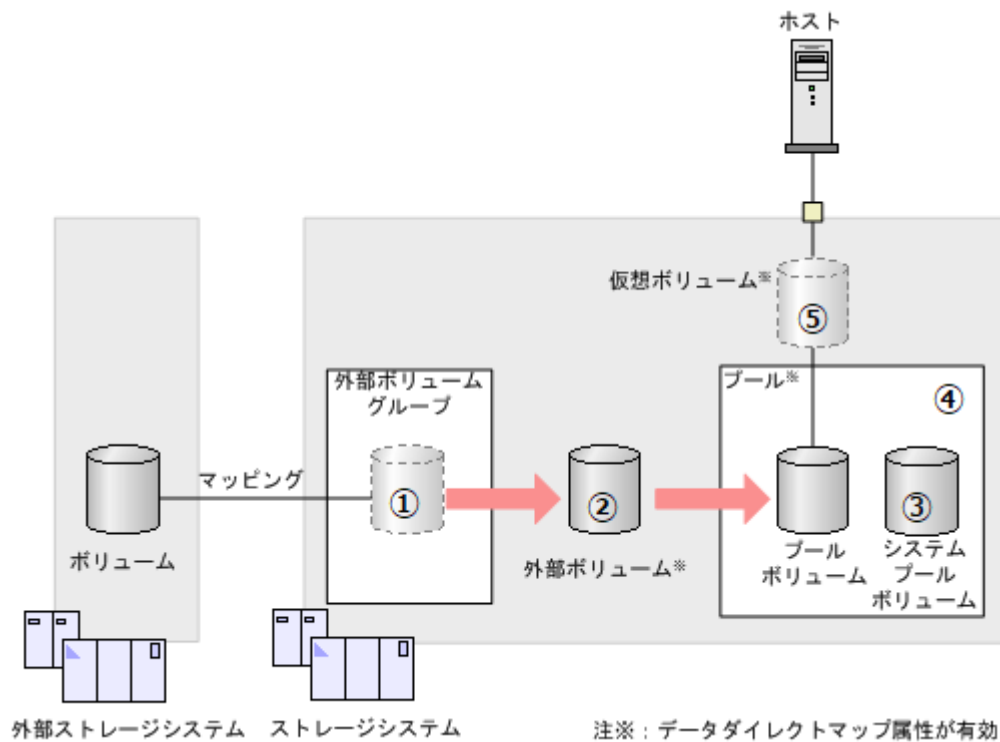
データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームに対応するプールボリュームは、1 個のデータダイレクトマップ属性が有効な外部ボリューム（以降、データダイレクトマップ属性の外部ボリュームと呼ぶ）およびシステムプールボリュームです。データダイレクトマップ属性のプールを作成する場合は、システムプールボリュームとして使用するボリュームを 1 つ以上用意する必要があります。システムプールボリュームとして使用可能なボリュームの要件は、「[5.10 Dynamic Provisioning のシステムプールボリュームの要件](#)」を参照してください。また、データダイレクト

マップ属性のプールに必要なシステムプールボリュームの容量見積もりについては、関連項目を参照してください。

データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを使用するには、プールボリューム、プール、および仮想ボリュームのデータダイレクトマップ属性を有効にします。データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを使用する手順を次に示します。

1. 外部ストレージシステムのボリューム（図中①）を外部ボリュームグループに追加します。ボリュームを外部ボリュームグループに追加する手順については、[「3.72 データダイレクトマップ属性の外部ボリュームグループを作成する」](#)を参照してください。
2. データダイレクトマップ属性の外部ボリューム（図中②）を作成します。  
データダイレクトマップ属性の外部ボリューム作成手順については、[「3.62 ボリュームを作成する」](#)を参照してください。
3. システムプールボリュームとして使用するボリューム（図中③）が1つも存在しない場合は、1つ以上のボリュームを作成します。ボリュームを作成する手順については、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。
4. データダイレクトマップ属性が有効な **Dynamic Provisioning** のプール（以降、データダイレクトマップ属性のプールと呼ぶ）（図中④）を作成します。  
プールボリュームには、次のボリュームを指定します。
  - ・ 手順2で作成した、データダイレクトマップ属性の外部ボリューム
  - ・ 手順3で作成した、1個以上の通常ボリューム、または外部ボリュームデータダイレクトマップ属性のプールを作成する流れを次に示します。
  - a. システムプールボリュームとして使用するボリュームを使用しプールを作成します。（『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照）
  - b. プールをデータダイレクトマップ属性に変更します。（[「3.96 プールのデータダイレクトマップ属性を変更する」](#)を参照）
  - c. データダイレクトマップ属性の外部ボリュームをプールに追加します。（『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照）
5. データダイレクトマップ属性の仮想ボリューム（図中⑤）を作成します。  
データダイレクトマップ属性の仮想ボリューム作成手順については、[「3.62 ボリュームを作成する」](#)を参照してください。
6. LU パスを定義します。LU パスの設定手順については、[「3.134 LU パスを設定する」](#)を参照してください。

図 2 データダイレクトマップ属性の仮想ボリューム



プールボリュームとして使用できる外部ボリュームを次に示します。

項目	外部ボリュームのデータダイレクトマップ属性	
	無効	有効
データダイレクトマップ属性のプールへの追加	できる	できる
Dynamic Provisioning のプールへの追加	できる	できない

Dynamic Provisioning のプールについて、データダイレクトマップ属性が有効な場合と無効な場合で実行できる操作を次に示します。

項目	プールのデータダイレクトマップ属性		備考
	無効	有効	
データダイレクトマップ属性が無効な LDEV をプールに追加	できる	できる	なし
データダイレクトマップ属性の外部ボリュームをプールに追加	できない	できる	なし
枯渇しきい値および警告しきい値の設定	できる	できない 枯渇しきい値および警告しきい値は、100%が設定される	なし
最大予約量の設定	できる	できる	なし
I/O 失敗(プール VOL 閉塞)時に仮想 VOL を Protect 属性にする	できる	できる	なし

項目	プールのデータダイレクトマップ属性		備考
	無効	有効	
I/O 失敗(プール満杯)時に仮想 VOL を Protect 属性にする	できる	できる	なし
リバランスの実行	できる	できる ただし、データダイレクトマップ属性が有効なプールボリュームは、リバランスの対象外	なし
プール使用量の定義	予約ページ容量と割当ページ容量の合計	予約ページ容量と割当ページ容量の合計	なし
ライセンス容量の定義	プールボリュームの合計	データダイレクトマップ属性が無効なプールボリュームの合計	なし
プール拡張の実行	できる	できる ただし、事前にシステムプールボリュームの容量を確保する必要がある。システムプールボリュームの容量の見積もりについては、 <a href="#">5.11 データダイレクトマップ属性のプールに必要なシステムプールボリュームの容量見積もり</a> を参照	なし
プール縮小の実行	できる	できる ただし、データダイレクトマップ属性が有効なプールボリュームが仮想ボリュームが関連づけられている場合、プール縮小は実行できない	なし
プール削除の実行	できる	できる	プールに関連づけられている仮想ボリュームがない場合だけ、プールは削除できる
Dynamic Provisioning の仮想ボリューム作成の実行	データダイレクトマップ属性が無効な仮想ボリュームだけ作成できる	データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームだけ作成できる	なし

仮想ボリュームについて、データダイレクトマップ属性が有効な場合と無効な場合で実行できる操作を次に示します。

項目	仮想ボリュームのデータダイレクトマップ属性	
	無効	有効
LU パス定義	できる	できる
LDEV フォーマット	できる	できる
LDEV 削除	できる	できる
V-VOL 容量拡張	できる	できない
ゼロデータページ破棄	できる	できない



項目	仮想ボリュームのデータダイレクトマップ属性	
	無効	有効
仮想ボリュームのページ予約機能	できる	できない
I/O 失敗(プール VOL 閉塞)時に仮想 VOL を Protect 属性にする	できる	できる
I/O 失敗(プール満杯)時に仮想 VOL を Protect 属性にする	できる	できる

#### 関連概念

- ・ [5.11 データダイレクトマップ属性のプールに必要なシステムプールボリュームの容量見積もり](#)

## 1.5 容量削減機能について

容量削減機能は、格納データの圧縮および重複排除を実行する機能です。暗号化機能とも併用できます。

### 1.5.1 容量削減機能

容量削減機能の特長およびデータ量削減の仕組みについて説明します。

#### (1) 容量削減機能が有効なボリューム

容量削減機能を使用するには、Dynamic Provisioning のプールにデータ削減共有ボリュームを作成する必要があります。データ削減共有ボリュームは、Adaptive Data Reduction の容量削減機能を持った仮想ボリュームです。

データ削減共有ボリュームに加えて、dedupe and compression の容量削減機能をもった仮想ボリュームを作成することもできますが、データ削減共有ボリュームを使用することを推奨します。ただし、スナップショットの使用が不要で、かつ SMPL (単一ボリューム) 時の I/O 高性能が求められる場合のみに、dedupe and compression による容量削減ボリュームを使用してください。

なお、VSP One B20 のユーザガイドでは、「データ削減共有ボリューム」と「dedupe and compression による容量削減ボリューム」の両者について、仕様や操作の差異がない場合は、総称として「容量削減機能が有効な仮想ボリューム」と表記します。

#### (2) 容量削減機能の特長と利点

データ量の削減によって、搭載しているドライブの容量以上のデータが格納できるようになります。容量削減機能によってプールの空き領域を増やすことができるため、ユーザは製品ライフサイクルにおけるドライブ購入コストを減らすことができます。

容量削減機能による削減処理には、データの書き込みと同期して処理する方式と、データの書き込みと非同期で処理する方式があります。データの書き込みと同期して処理する方式を、インラインと呼びます。また、データの書き込みと非同期で処理する方式を、ポストプロセスと呼びます。これらの方式を総称して容量削減モードと呼びます。容量削減機能を使用する場合、インラインモードまたはポストプロセスモードを設定します。デフォルトは、インラインモードです。初期データ、新規書き込みデータ、および更新書き込みデータに対する、容量削減処理の実行方式（非同期または同期）を次に示します。

インラインモードとポストプロセスモードの違いは、新規書き込みデータに対する容量削減処理の実行タイミングです。インラインモードの場合、新規データの書き込みと同期して容量削減の処理が実行されます。ポストプロセスモードの場合、新規データの書き込みと非同期で容量削減の処理が実行されます。

容量削減機能の 実行モード	初期データ <sup>※1</sup> の容量削減処理の 方式	新規書き込みデータ		更新書き込みデータ	
		圧縮処理の 方式	重複排除処理 の方式	圧縮処理の 方式	重複排除処理 の方式
インラインモード	非同期	同期	同期 <sup>※2</sup>	同期 <sup>※3</sup>	非同期
ポストプロセス モード	非同期	同期 <sup>※4</sup>	非同期	同期 <sup>※3</sup>	非同期

注※1

容量削減機能を設定したときに、仮想ボリュームにすでに書き込まれているデータです。初期データに対して、容量削減処理（初期容量削減処理）が実行されます。

注※2

大容量のデータを連続して書き込むといった、シーケンシャル I/O のデータに適用されます。任意のファイルを不定期に更新するといった、ランダム I/O のデータの重複排除処理は、ポストプロセスで実行されます。

注※3

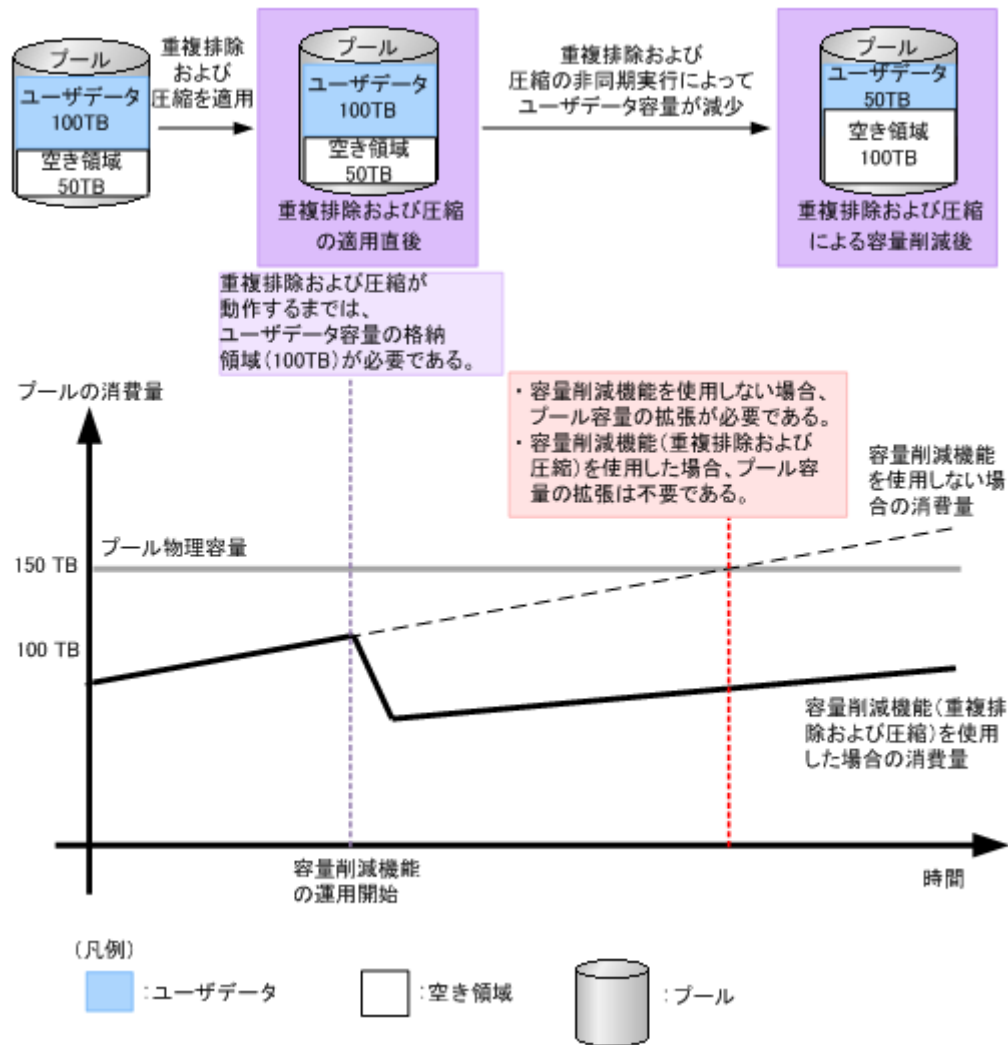
圧縮済みデータに対して更新書き込みが実行された場合、書き込みデータの圧縮処理の方式を示しています。初期容量削減処理を実行する前の非圧縮データに対して更新書き込みが発生した場合、書き込まれたデータの圧縮処理はポストプロセスで実行されます。

注※4

データ削減共有ボリュームの場合の方式です。データ削減共有ボリュームを除いた、dedupe and compression による容量削減ボリュームの場合は、非同期で圧縮されます。

**すでに格納されているデータに対する容量削減の実行**

ストレージシステムに容量削減機能を適用すると、データが格納されているページに対して、非同期で圧縮および重複排除処理が実行されます（初期容量削減処理）。容量削減機能の適用によるユーザデータの削減効果について、次の図に示します。



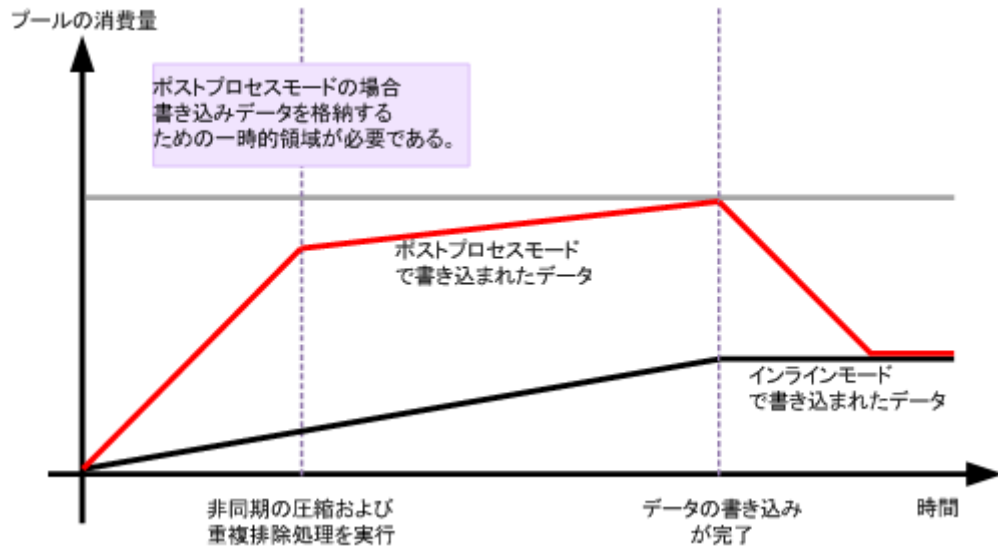
## 新規書き込みデータに対する容量削減の実行

新規に書き込まれるデータに対して容量削減する場合、インラインモード、またはポストプロセスモードが選択できます。

- インラインモード

仮想ボリュームにインラインモードの容量削減機能を適用すると、新規書き込みデータに対する圧縮および重複排除は、同期して実行されます。そのため、ポストプロセスモードに比べてI/O性能への影響が大きくなりますが、圧縮および重複排除に必要なプール容量を最小限に抑えることができます。インラインモードは、データマイグレーションの移行先ボリュームや、コピーペア作成時のセカンダリボリュームなど、シーケンシャルI/Oで新規データが書き込まれるケースでの適用を推奨します。なお、データ移行後やコピーペア作成後は、I/O性能への影響を抑えるためポストプロセスモードへの切り替えを推奨します。
- ポストプロセスモード

仮想ボリュームにポストプロセスモードの容量削減機能を適用すると、新規書き込みデータに対する圧縮および重複排除は、非同期で実行されます。このモードの場合、データの書き込み時に重複排除処理が行われません。そのため、重複排除処理の負荷によるI/O性能への影響を少なくできます。



上記の例は、データマイグレーションを実行したときのプール使用量の推移について、ポストプロセスモードを適用した場合のプールの使用量と、インラインモードを適用した場合のプールの使用量を示しています。なお、初期容量削減処理の性能 (GB/h) よりも、新規データの書き込み速度 (GB/h) が速い場合を想定しています。インラインモードの場合、データの書き込みに同期して容量削減処理が実行されます。ポストプロセスモードの場合、データの書き込みとは非同期に容量削減処理が実行されます。このため、ポストプロセスモードの場合、一時領域分のプール容量が必要です。ただし、新規データの書き込み速度や更新データの有無などによって、一時領域として必要な容量は変化します。

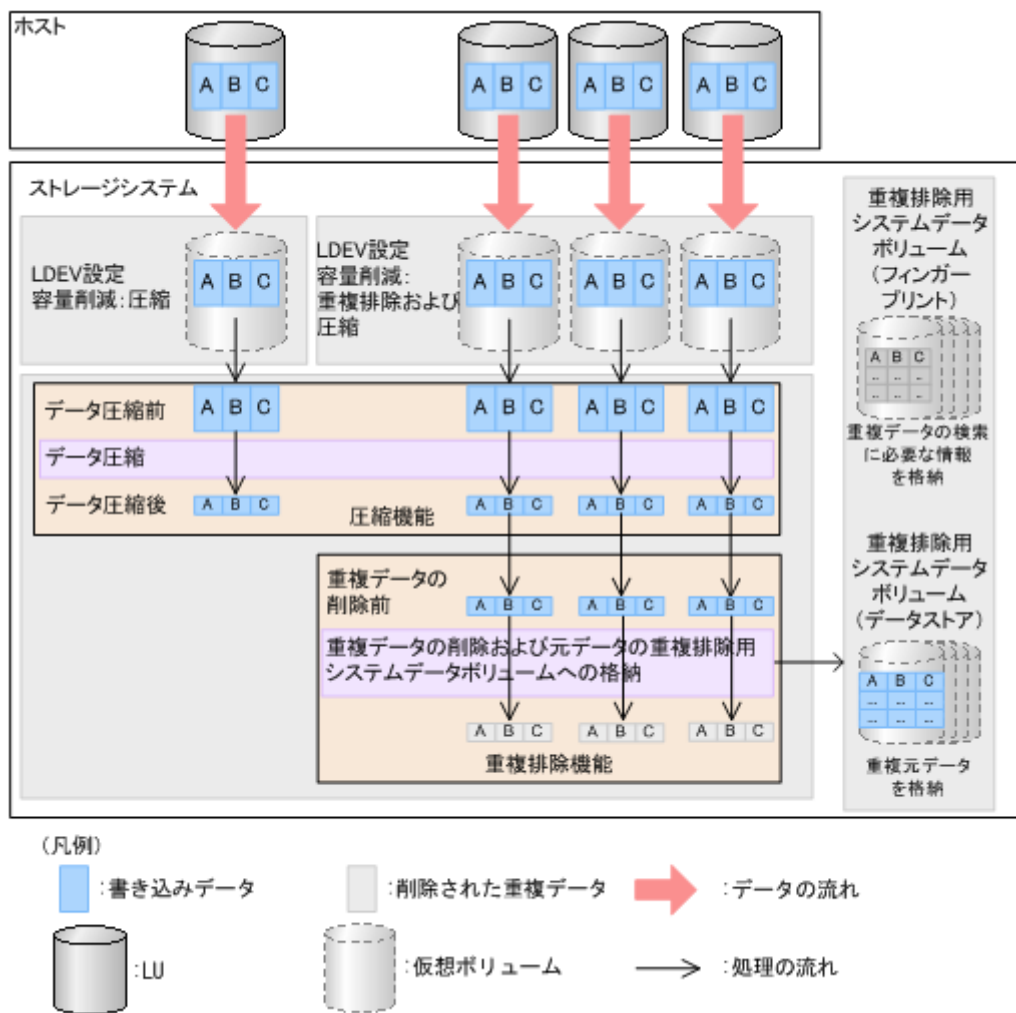


**メモ**

ポストプロセスモードまたはインラインモードの設定は、RAID Manager で実行します。コマンドのオプションについては、『RAID Manager コマンドリファレンス』の `raidcom add ldev` または `raidcom modify ldev` コマンドの `-capacity_saving_mode` オプションを参照してください。

### (3) データ格納の仕組み

容量削減機能を使用した場合のデータの格納について、次の図に示します。



容量削減機能を使用する場合、仮想ボリュームに「圧縮」または「重複排除および圧縮」を設定します。「圧縮」が設定された仮想ボリュームにデータが書き込まれた場合、データ圧縮機能によってデータが圧縮されます。「重複排除および圧縮」が設定された仮想ボリュームにデータが書き込まれた場合、データ圧縮機能によってデータが圧縮されてから、重複排除機能によって重複データの削除と元データの重複排除用システムデータボリューム（データストア）への格納が行われます。なお、「重複排除および圧縮」を設定した仮想ボリュームを作成した場合、重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）および重複排除用システムデータボリューム（データストア）が自動的に作成されます。また、すべての容量削減機能が有効なボリュームを削除した場合、すべての重複排除用システムデータボリュームは自動的に削除されます。

容量削減モードがインラインモードの場合、ホストからのデータ受信と同時に容量削減処理が実施されます。一方、ポストプロセスモードの場合、ホストからのデータは、プールの一時領域に格納されます。Dynamic Provisioning の場合、このデータの最後の更新から5分が経過すると、データ格納領域に格納するデータとして容量削減処理が実施されます。プールの一時領域は、容量削減処理のあとで解放されます。



#### メモ

- 重複排除用システムデータボリューム（データストア）は、容量削減の設定が「重複排除および圧縮」の仮想ボリュームが関連づけられているプール内で、重複データを格納するためのボリューム（Dynamic Provisioning の仮想ボリューム）です。このボリュームは、容量削減の設定が「重複排除および圧縮」の仮想ボリュームを作成する際に、自動的に作成されます。
- 重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）は、容量削減の設定が「重複排除および圧縮」の仮想ボリュームが関連づけられているプール内で、重複排除データの制御情報を格納するためのボリ

ューム (Dynamic Provisioning の仮想ボリューム) です。このボリュームには、重複データの検索に必要な情報が格納されています。このボリュームは、容量削減の設定が [重複排除および圧縮] の仮想ボリュームを作成する際に、自動的に作成されます。

容量削減機能を使用するときに必要なプール容量は、容量削減処理済みデータの容量、容量削減機能の制御情報 (メタデータ) の容量、および空き領域を足した容量です。メタデータについては、「[5.15 容量削減機能の注意事項](#)」を参照してください。

データ削減共有ボリュームは、メタデータおよびガベージデータの全容量を格納するため、プール容量が消費されます。消費される容量は、プール容量の約 13% の容量に相当します。プールの容量は、データ削減処理の使用状況に応じて動的に消費されます。なお、ホストからのデータの書き込み量が増えた場合、一時的にプール容量の 13% を超えて消費されることがあります。しかし、データの書き込み量が少なくなるとガベージコレクション動作によってプール容量の 13% 程度の使用量になります。なお、dedupe and compression で容量削減設定を有効にしたボリュームの場合、メタデータおよびガベージデータは、プール容量の約 10% を消費します。



#### メモ

ガベージデータは、データの更新によって不要になったデータです。容量削減機能を使用している場合、ガベージデータは次の処理が実行されたときに発生し、プール容量を消費します。

- [圧縮] が設定された仮想ボリュームのデータを更新した場合
- [重複排除および圧縮] が設定された仮想ボリュームで、ほかの仮想ボリュームと重複していないデータを更新した場合
- Thin Image Advanced ペアを削除した場合

ガベージデータによってプール使用量が増えた場合、ガベージコレクションを非同期で実行します。これによって、ガベージデータが回収されるため、プールの空き容量が増加します。



#### 注意

プールの空き容量の割合が 1% 以下または空き容量が 120GB 以下になった場合、容量削減処理の中断や書き込み性能の低下が発生します。この状態は、空き容量の割合が 1% 以上、かつ空き容量が 240GB 以上に回復するまで続きます。

## (4) 圧縮機能

圧縮機能は、データの情報量を減らさずに、符号化によってデータサイズが小さいデータに変換する機能です。圧縮機能には、下記の方法があります。

- 圧縮専用のハードウェアによる圧縮 (「[\(6\) 圧縮アクセラレータ](#)」を参照)
- ソフトウェアによる圧縮  
ソフトウェアによる圧縮は、DKCMAIN プログラムによる圧縮で、アルゴリズムには LZ4 が使用されています。

圧縮機能は Dynamic Provisioning の仮想ボリュームごとに設定します。

VSP One B26、VSP One B28 の場合、圧縮アクセラレータにより、ソフトウェアによる圧縮アルゴリズムより高性能な圧縮アルゴリズムが適用されます。

## (5) 重複排除機能

重複排除機能は、異なるアドレスに同じデータが書き込まれた場合、重複しているデータを削除する機能です。重複排除機能は Dynamic Provisioning の仮想ボリュームごとに設定します。重複排除機能を設定すると、1 つのプールに関連づけられた仮想ボリュームのデータ間で重複するデータが排除されます。なお、重複排除機能を設定した仮想ボリュームを作成すると、重複排除用システムデータボリューム (フィンガープリント) および重複排除用システムデータボリューム (データストア) が作成されます。重複排除用システムデータボリューム (フィンガープリント) には、プ



ールに格納されているデータから重複データを検索するための検索テーブルが格納されています。1つのプールに対して、4個の重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）が作成されます。重複排除用システムデータボリューム（データストア）には、重複データの元データが格納されています。1つのプールに対して4個の重複排除用システムデータボリューム（データストア）が作成されます。

また、すべての容量削減機能が有効なボリュームを削除した場合、すべての重複排除用システムデータボリュームは自動的に削除されます。



#### メモ

VSP One B26、VSP One B28 で、容量削減機能の「重複排除および圧縮」が設定されている仮想ボリュームに、圧縮アクセラレータを設定した場合、その仮想ボリュームと同じプールから作成されたすべての仮想ボリュームの重複データに、圧縮アクセラレータが適用されます。

## (6) 圧縮アクセラレータ

圧縮アクセラレータは、圧縮専用のハードウェアです。VSP One B26、VSP One B28 で利用でき、下記の特長があります。

- 格納データを、圧縮専用のハードウェアで圧縮するため、ソフトウェアによる圧縮に比べてプロセッサの負荷を低減でき、I/O などの圧縮処理以外の処理の性能が向上します。特に I/O のデータサイズが大きいほど、I/O 性能が向上します。また、圧縮によるデータ削減率も向上します。
- ソフトウェアで圧縮されたデータでも、圧縮アクセラレータで圧縮されたデータに変換できます。

## (7) 容量削減機能の適用についての注意事項

容量削減機能の適用によってドライブ購入コストの削減が見込まれる一方で、格納されているデータの性質やアクセスパターンによって、容量削減の効果が期待できないことがあります。次の表を参照してください。容量削減機能の適用により、メタデータやガベージデータでプール容量のうち10%を使用します。このため、容量削減機能は、容量削減率が1.11:1（10%）以上の効果が見込まれる環境に適用することを推奨します。

ガベージコレクションの能力以上の更新書き込みが継続して発生すると、キャッシュのライトペンディング率が増加し、システム全体に影響をおよぼす可能性があります。更新書き込みが継続的に発生する業務には、容量削減機能を適用しないことを強く推奨します。また、圧縮および重複排除済みのデータに対する I/O 性能は低下します。容量削減機能を適用する場合、事前に十分な性能検証を行うことを推奨します。

データ種別、環境、または業務	適用する容量削減機能	説明
Microsoft Office のデータ	重複排除および圧縮	同じファイルのコピーが多数存在するため、重複排除の効果がある。
仮想デスクトップインフラストラクチャ (VDI : Virtual Desktop Infrastructure)	重複排除および圧縮	クローンの OS 領域があるため、重複排除の効果が大きい。
データベース	圧縮	それぞれのブロックにユニークな情報があるため、重複排除の効果がない。
画像または映像データ	適さない	アプリケーションによってデータが圧縮される。
データバックアップまたはデータアーカイブ	重複排除および圧縮	バックアップデータ同士で、重複排除の効果がある。

論理的なデータのバックアップやアーカイブ、複製データの利活用を高速に実行するには、データ削減共有ボリュームと Thin Image Advanced の併用による、スナップショットデータの取得を推

奨励します。Thin Image Advanced では、格納位置情報を持ったメタデータにより、スナップショットデータを高速に取得できるためです。スナップショットデータを取得する場合の推奨組み合わせ例を次の表に示します。

プログラムプロダクト機能の組み合わせ例	適用する容量削減機能	説明
dedupe and compression による容量削減ボリュームと、ShadowImage の併用	重複排除および圧縮	ユーザデータをコピーした後で、重複排除および圧縮処理を実施するため、データのコピー処理に時間がかかる。
データ削減共有ボリュームと Thin Image Advanced の併用	重複排除および圧縮※	<ul style="list-style-type: none"> <li>Thin Image Advanced ペアの分割後も性能が低下しない。</li> <li>ShadowImage の I/O 性能が低下しない。</li> <li>フラッシュメディア (SSD) から構成したプールが要件となる。</li> </ul>

注※

Thin Image Advanced のプライマリボリュームおよびスナップショットデータに対して、重複排除および圧縮の効果があります。

## (8) 容量削減状態

容量削減機能が有効な仮想ボリュームの状態（容量削減状態）から、容量削減機能の実行状況やデータの整合性の状態を確認できます。容量削減状態を次に示します。

圧縮アクセラレータは、VSP One B26、VSP One B28 に搭載されています。

容量削減状態	圧縮アクセラレータ	意味	次の状態に移移するまでの時間	対象の仮想ボリュームに対するホストからの I/O の可否
Disabled	- (圧縮アクセラレータの設定に依存しません。)	容量削減機能が設定される前の状態	非該当	できる
Enabling	- (圧縮アクセラレータの設定に依存しません。)	容量削減機能を有効にするため、容量削減機能の関連情報を初期化している状態	数秒～数分	できる
Enabled	有効または無効	容量削減機能が有効な状態	非該当	できる
Deleting Volume <sup>※6</sup>	- (圧縮アクセラレータの設定に依存しません。)	LDEV フォーマットされ、かつ容量削減機能が有効な仮想ボリュームを削除している状態	数秒～数分 <sup>※1</sup>	できない <sup>※2</sup>
Deleting Volume (nn %)	- (圧縮アクセラレータの設定に依存しません。)	LDEV フォーマットされていない、かつ容量削減機能が有効な仮想ボリュームを削除している状態	数分～数時間	できる
Converting <sup>※3</sup>	有効	ソフトウェアによる圧縮から、圧縮アクセラ	数秒～1か月 <sup>※4</sup>	できる

容量削減状態	圧縮アクセラレータ	意味	次の状態に遷移するまでの時間	対象の仮想ボリュームに対するホストからの I/O の可否
		レータによる圧縮へ変換している状態		
	無効	圧縮アクセラレータによる圧縮から、ソフトウェアによる圧縮へ変換している状態	数秒～1か月※4	できる
Failed	- (圧縮アクセラレータの設定に依存しません。)	メタデータの整合性が保証できない状態 この状態は、シェアドメモリを揮発してストレージシステムを再起動したときに発生します	非該当	できる（読み取りだけ）※5

注※1

LDEV フォーマットにかかる時間は、数分から数時間です。なお、LDEV フォーマット中の容量削減状態は、Enabled です。

注※2

LDEV フォーマットの完了した容量削減機能が有効な仮想ボリュームに I/O を発行すると、その仮想ボリュームの削除が失敗します。仮想ボリュームの削除が失敗した場合、再度 LDEV フォーマットを実行してから、仮想ボリュームを削除してください。

注※3

VSP One B26、VSP One B28 のみ表示されます。

注※4

データ容量や装置の負荷状況によって、1か月以上かかる可能性があります。

注※5

メタデータの整合性が保証できない状態のため、読み取る位置によっては、SIM コード 680001 が発生する可能性があります。発生した場合は、「[18.2.1 SIM コード一覧](#)」に記載されている、該当する SIM コードの対処方法に従って対処してください。

注※6

データ削減共有ボリュームでは、同期 LDEV 削除ができないため、この状態は表示されません。

容量削減状態の動きを、次の表に示します。

操作	操作前の状態	処理が進行している状態 1※1	処理が進行している状態 2※1	処理が完了した後の状態
圧縮アクセラレータを搭載していないストレージシステムで、容量削減機能が有効な仮想ボリュームを作成	仮想ボリューム：なし 容量削減状態： Disabled	仮想ボリューム：あり 容量削減状態： Disabled	仮想ボリューム：あり 容量削減状態： Enabling	仮想ボリューム：あり 容量削減状態： Enabled
容量削減機能が有効、かつ圧縮アクセラレータが無効な	仮想ボリューム：なし 容量削減状態： Disabled	仮想ボリューム：あり	仮想ボリューム：あり	仮想ボリューム：あり

操作	操作前の状態	処理が進行している状態 1※1	処理が進行している状態 2※1	処理が完了した後の状態
仮想ボリュームを作成 ※2	圧縮アクセラレータ：- 容量削減状態：- Disabled 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Enabling 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：無効
圧縮アクセラレータを搭載しているストレージシステムで、容量削減機能が有効な仮想ボリュームを作成 ※2	仮想ボリューム：なし 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Enabling 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：有効
容量削減機能が有効、かつ圧縮アクセラレータが有効な仮想ボリュームを作成	仮想ボリューム：なし 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Enabling 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：有効
LDEV 削除	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：なし 容量削減状態：- 圧縮アクセラレータ：-
LDEV 削除	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Enabling 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：なし 容量削減状態：- 圧縮アクセラレータ：-
LDEV 削除	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：無効、または、有効	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：なし 容量削減状態：- 圧縮アクセラレータ：-
LDEV 削除	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Converting 圧縮アクセラレータ：無効、または、有効	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：なし 容量削減状態：- 圧縮アクセラレータ：-
LDEV 削除	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Deleting Volume 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態：Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：なし 容量削減状態：- 圧縮アクセラレータ：-
フォーマット済みボリュームのLDEV 削除	仮想ボリューム：あり	仮想ボリューム：あり	仮想ボリューム：あり	仮想ボリューム：なし

操作	操作前の状態	処理が進行している状態 1※1	処理が進行している状態 2※1	処理が完了した後の状態
	容量削減状態： Enabling 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態： Deleting Volume 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態： Disabled 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：- 圧縮アクセラレータ：-
フォーマット済みボリュームのLDEV削除	仮想ボリューム：あり 容量削減状態： Enabled 圧縮アクセラレータ： 無効、または、有効	仮想ボリューム：あり 容量削減状態： Deleting Volume 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム：あり 容量削減状態： Disabled 圧縮アクセラレータ：-	仮想ボリューム： なし 容量削減状態：- 圧縮アクセラレータ：-
シェアドメモリの揮発によるストレージ再起動	容量削減状態： Enabling 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Enabling 圧縮アクセラレータ：-		容量削減状態： Failed 圧縮アクセラレータ：-
シェアドメモリの揮発によるストレージ再起動	容量削減状態： Enabled 圧縮アクセラレータ： 無効、または、有効	容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：無効、または、有効		容量削減状態： Failed 圧縮アクセラレータ：-
シェアドメモリの揮発によるストレージ再起動	容量削減状態： Converting 圧縮アクセラレータ： 無効、または、有効	容量削減状態：Converting 圧縮アクセラレータ：無効、または、有効		容量削減状態： Failed 圧縮アクセラレータ：-
シェアドメモリの揮発によるストレージ再起動	容量削減状態： Deleting Volume 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Deleting Volume 圧縮アクセラレータ：-		容量削減状態： Failed 圧縮アクセラレータ：-
シェアドメモリの揮発によるストレージ再起動	容量削減状態： Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-		容量削減状態： Failed 圧縮アクセラレータ：-
圧縮アクセラレータ状態が [Disabled] で重複データ初期化	容量削減状態： Deleting Volume 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Deleting Volume 圧縮アクセラレータ：-		容量削減状態： Enabled 圧縮アクセラレータ：無効
圧縮アクセラレータ状態が [Disabled] で重複データ初期化	容量削減状態： Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-		容量削減状態： Enabled 圧縮アクセラレータ：無効
圧縮アクセラレータ状態が [Disabled] で重複データ初期化	容量削減状態：Failed 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Failed 圧縮アクセラレータ：-		容量削減状態： Enabled 圧縮アクセラレータ：無効
圧縮アクセラレータ状態が [Hybrid] または [Enabled] で重複データ初期化	容量削減状態： Deleting Volume 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Deleting Volume 圧縮アクセラレータ：-		容量削減状態： Enabled 圧縮アクセラレータ：有効
圧縮アクセラレータ状態が [Hybrid] または [Enabled] で重複データ初期化	容量削減状態： Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Deleting Volume (nn%) 圧縮アクセラレータ：-		容量削減状態： Enabled 圧縮アクセラレータ：有効

操作	操作前の状態	処理が進行している状態 1※1	処理が進行している状態 2※1	処理が完了した後の状態
圧縮アクセラレータ状態が [Hybrid] または [Enabled] で重複データ初期化	容量削減状態：Failed 圧縮アクセラレータ：-	容量削減状態：Failed 圧縮アクセラレータ：-		容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：有効
圧縮アクセラレータを無効にする	容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：有効	容量削減状態：Converting 圧縮アクセラレータ：無効		容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：無効
圧縮アクセラレータを無効にする	容量削減状態：Converting 圧縮アクセラレータ：有効	容量削減状態：Converting 圧縮アクセラレータ：無効		容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：無効
圧縮アクセラレータを有効にする	容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：無効	容量削減状態：Converting 圧縮アクセラレータ：有効		容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：有効
圧縮アクセラレータを有効にする	容量削減状態：Converting 圧縮アクセラレータ：無効	容量削減状態：Converting 圧縮アクセラレータ：有効		容量削減状態：Enabled 圧縮アクセラレータ：有効

注※1

容量削減の処理は、2段階で行われます。操作によっては、それぞれの段階で表示が異なる場合があります。

注※2

圧縮アクセラレータを搭載しているストレージシステムで、容量削減機能を有効にすると、圧縮アクセラレータが自動で有効に設定されます。圧縮アクセラレータを搭載しているストレージシステムから、圧縮アクセラレータを搭載していないストレージシステムへ仮想ボリュームを移行するため、圧縮アクセラレータを無効に設定したい場合は、RAID Manager を使用してください。

## (9) 容量削減状態と実行できる操作

容量削減状態と実行可能な操作の対応関係を次に示します。

データ削減共有ボリュームの容量削減状態と実行可能な操作

仮想ボリュームの操作		容量削減状態ごとの操作の可否					
		Disabled	Enabling	Enabled	Failed	Deleting Volume (nn %)	Converting ※3
容量削減機能の設定変更	変更前：[圧縮] 変更後：[重複排除および圧縮]	できない	できない	できる	できない	できない	できない
LUN パスの追加		できる	できる	できる	できる	できない	できる
ボリュームの容量拡張		できる	できる	できる	できる	できない	できる
ボリュームの閉塞		できる	できる	できる	できる	できる	できる
ボリュームの回復		できる	できる	できる	できる	できない	できる

仮想ボリュームの操作		容量削減状態ごとの操作の可否					
		Disabled	Enabling	Enabled	Failed	Deleting Volume (nn %)	Converting <sup>※3</sup>
ボリュームのフォーマット	容量削減設定:[圧縮]	できる	できる	できる	できる (操作後、Enabled に遷移)	できる (操作後、Enabled に遷移)	できる
	容量削減設定:[重複排除および圧縮]	できる	できる	できる	できない <sup>※1</sup>	できない <sup>※1</sup>	できる
ボリュームの削除	ボリュームをフォーマットしないで削除	できる	できる (操作後、Deleting Volume (nn %)に遷移)	できる (操作後、Deleting Volume (nn %)に遷移)	できない	できる	できる
ホストからの I/O		できる	できる	できる	できる (読み取りだけ) <sup>※2</sup>	できない	できる
容量削減モードの設定変更		できる	できる	できる	できる	できる	できる
圧縮アクセラレータの設定変更 <sup>※3</sup>		できない	できない	できる	できない	できない	できる

注※1

フォーマットする場合、重複データ初期化を実行してください。

注※2

メタデータの整合性が保証できない状態のため、読み取る位置によっては、SIM コード 680001 が発生する可能性があります。発生した場合は、「[18.2.1 SIM コード一覧](#)」に記載されている、該当する SIM コードの対処方法に従って対処してください。

注※3

VSP One B26、VSP One B28 のみ表示されます。

dedupe and compression による容量削減ボリュームの容量削減状態と実行可能な操作

仮想ボリュームの操作		容量削減状態ごとの操作の可否						
		Disabled	Enabling	Enabled	Deleting Volume	Failed	Deleting Volume (nn %)	Converting <sup>※3</sup>
容量削減機能の設定変更	変更前:[圧縮] 変更後:[重複排除および圧縮]	できない	できない	できる	できない	できない	できない	できる
LUN パスの追加		できる	できる	できる	できない	できる	できない	できる
ボリュームの容量拡張		できる	できる	できる	できない	できる	できない	できる
ボリュームの閉塞		できる	できる	できる	できる	できる	できる	できる
ボリュームの回復		できる	できる	できる	できる	できる	できない	できる
ボリュームのフォーマット	容量削減設定:[圧縮]	できる	できる	できる	できない	できる (操作後、Enabled に遷移)	できる (操作後、Enabled に遷移)	できる



仮想ボリュームの操作		容量削減状態ごとの操作の可否						
		Disabled	Enabling	Enabled	Deleting Volume	Failed	Deleting Volume (nn %)	Converting <sup>※3</sup>
	容量削減設定：[重複排除および圧縮]	できる	できる	できる	できない	できない <sup>※1</sup>	できない <sup>※1</sup>	できる
ボリュームの削除	ボリュームのフォーマット後にボリューム削除	できる	できる (操作後、Deleting Volume から Disabled に遷移)	できる (操作後、Deleting Volume から Disabled に遷移)	できる	できない	できる	できる
	ボリュームをフォーマットしないで削除	できる	できる (操作後、Deleting Volume (nn %)に遷移)	できる (操作後、Deleting Volume (nn %)に遷移)	できる (操作後、Deleting Volume (nn %)に遷移)	できない	できる	できる
ホストからの I/O		できる	できる	できる	できない	できる (読み取りだけ) <sup>※2</sup>	できない	できる
容量削減モードの設定変更		できる	できる	できる	できる	できる	できる	できる
圧縮アクセラレータの設定変更 <sup>※3</sup>		できない	できない	できる	できない	できない	できない	できる

注※1

フォーマットする場合、重複データ初期化を実行してください。

注※2

メタデータの整合性が保証できない状態のため、読み取る位置によっては、SIM コード 680001 が発生する可能性があります。発生した場合は、「[18.2.1 SIM コード一覧](#)」に記載されている、該当する SIM コードの対処方法に従って対処してください。

注※3

VSP One B26、VSP One B28 のみ表示されます。

## 1.5.2 容量削減機能の利用

仮想ボリュームの容量を有効利用する機能として、容量削減機能（圧縮機能および重複排除機能）が使用できます。

容量削減機能は、ストレージシステムのコントローラによってデータの圧縮（圧縮機能）およびデータの重複排除（重複排除機能）を実行して格納データを圧縮してビットコストの低減を実現する機能です。

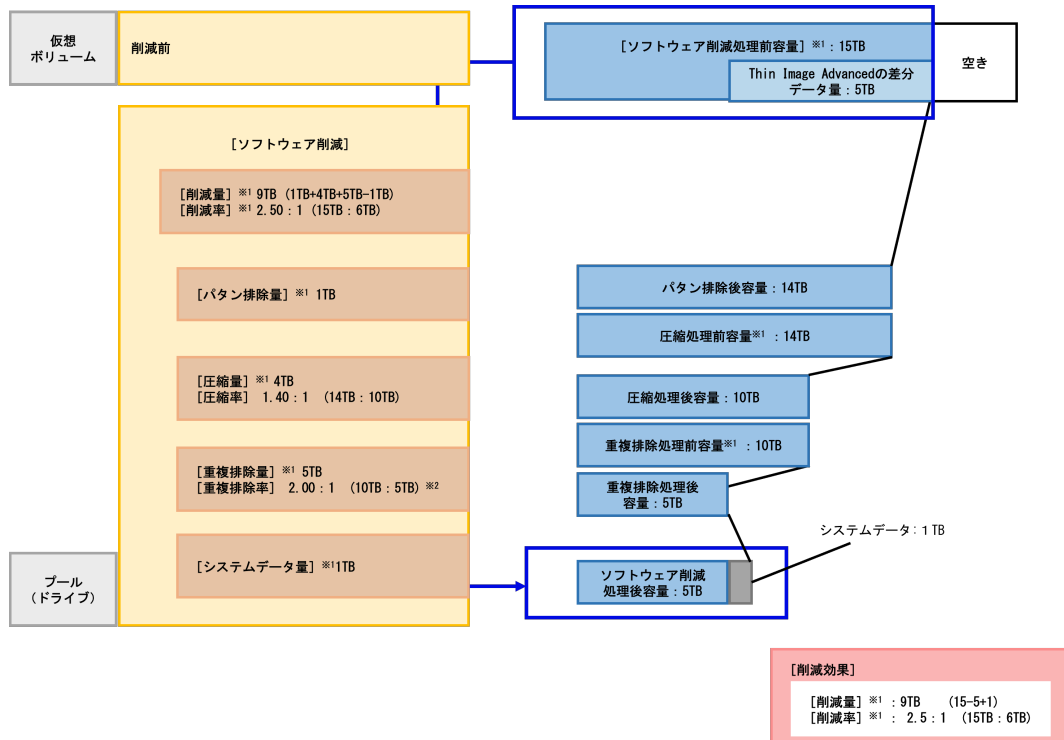
本機能の効果を確認する場合は、以下に示す [ソフトウェア削減] の効果を確認してください。

また、ボリューム作成時から上記の容量削減機能を持っているデータ削減共有ボリュームでも本機能の効果が得られます。

容量削減機能によるストレージシステム内でのデータ削減効果を確認する場合は、次に示す [削減効果] を確認してください。

容量削減機能を使用したときの容量削減の効果について、次に例を示します。

- データ削減共有ボリュームの場合



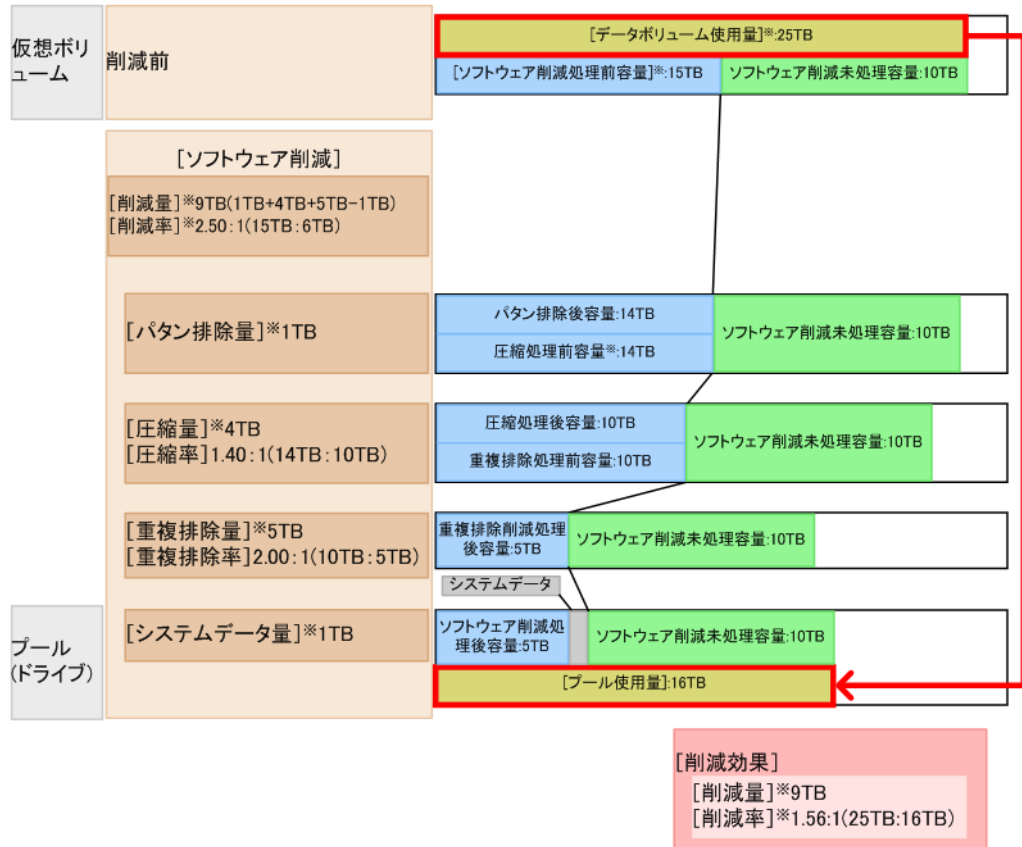
注

※1 : RAID Manager によって表示できる項目

※2 : 重複排除量に次のデータが含まれるため、重複排除率は実際の値よりも低く表示されることがあります。

- 容量削減設定が [圧縮] の仮想ボリュームのデータ
- 重複排除される予定だが、まだ重複排除されていないデータ

- dedupe and compression による容量削減ボリュームの場合  
容量削減機能（圧縮機能および重複排除機能）を適用する場合について、次の図に示します。



### プール単位の削減効果の表示

プール単位の容量削減効果を表示するための RAID Manager コマンドを次に示します。

RAID Manager コマンドの項目		図中の項目名
コマンド名	項目名	
raidcom get pool -key total_saving	SE_SAVING(BLK)	[削減効果] の [削減量]
	SES(%)	[削減効果] の [削減率]
	DATAVOL_USED(BLK)	[データボリューム使用量]
raidcom get pool -key software_saving	PLS(%)	[ソフトウェア削減] の [削減率]
	PL_SAVING(BLK)	[ソフトウェア削減] の [削減量]
	CMP(BLK)	[ソフトウェア削減] の [圧縮量]
	DDP(BLK)	[ソフトウェア削減] の [重複排除量]
	RECLAIM(BLK)	[ソフトウェア削減] の [ボタン排除量]
	SYSTEM(BLK)	[ソフトウェア削減] の [システムデータ量]
	PL_PRE_USED(BLK)	[ソフトウェア削減処理前容量]
	PRE_CMP_USED(BLK)	圧縮処理前容量
	PRE_DDP_USED(BLK)	重複排除処理前容量



## メモ

- ・ [削減効果]: 容量削減機能を使用すると、ユーザデータのほかにシステムによって生成されるメタデータやガベージデータなども付加して削減率が算出されます。また、削減前のデータボリューム使用量がプール使用容量よりも少ない場合、削減率が低く表示されて、削減量は無効値「-」に表示されることがあります。フォーマット済み容量については `raidcom get pool` コマンドの `FMT_CAP(MB)` にて確認してください。
- ・ [ソフトウェア削減]: 容量削減機能を使用すると、ユーザデータのほかにシステムによって生成されるメタデータやガベージデータなども付加して削減率が算出されます。また、削減前のデータボリューム使用量がプール使用容量よりも少ない場合、削減率が低く表示されて、削減量は無効値「-」に表示されることがあります。  
プール内のすべての重複排除が有効な仮想ボリュームの初期化を実施した場合、処理 (LDEV フォーマット) が完了するまで削減効果が期待と異なることがあります。プール内のすべての重複排除が有効な仮想ボリュームの初期化が完了してから、削減効果を確認してください。
- ・ データ削減共有ボリュームを Thin Image Advanced ペアとして使用している場合は、[削減効果] および [ソフトウェア削減] の中に、Thin Image Advanced ペアのスナップショット差分の削減効果も含まれます。
- ・ 各削減効果の比率が表示可能な最大値 (999999999999.99) を超える場合でも、表示可能な最大値が表示されます。

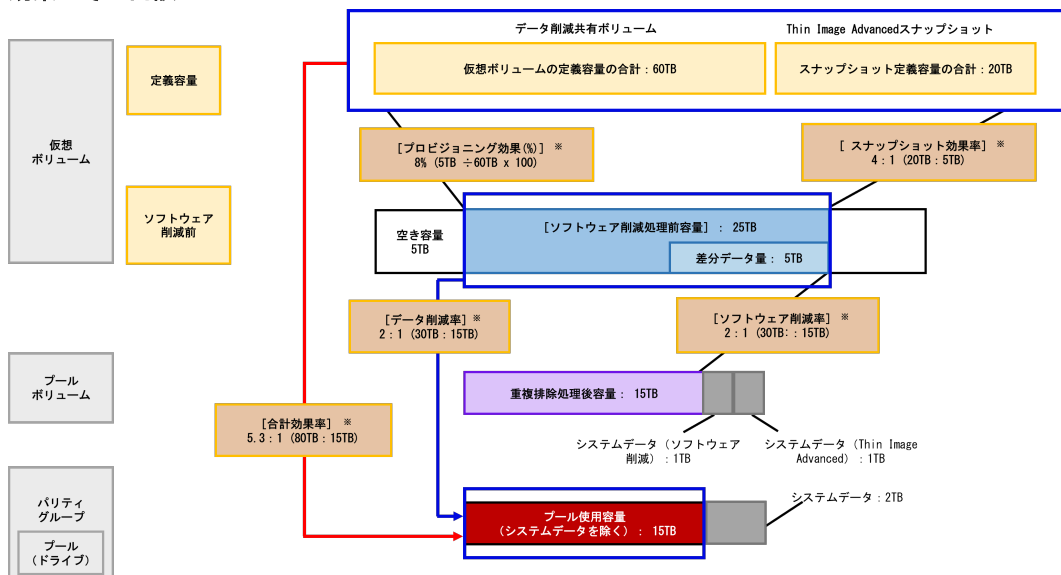
## 1.5.3 合計効果について

ストレージシステム内のシステムデータ (容量削減機能のメタデータやガベージデータ、Thin Image 機能のメタデータ) を除く、容量削減機能の効果、Dynamic Provisioning 効果、スナップショット効果の合計の効果を確認したい場合、合計効果を参照します。合計効果と各要素の効果の関係を次に示します。

### 例：容量削減機能の重複排除機能と圧縮機能を適用する場合

容量削減機能の重複排除機能と圧縮機能を適用する場合について、次の図に示します。

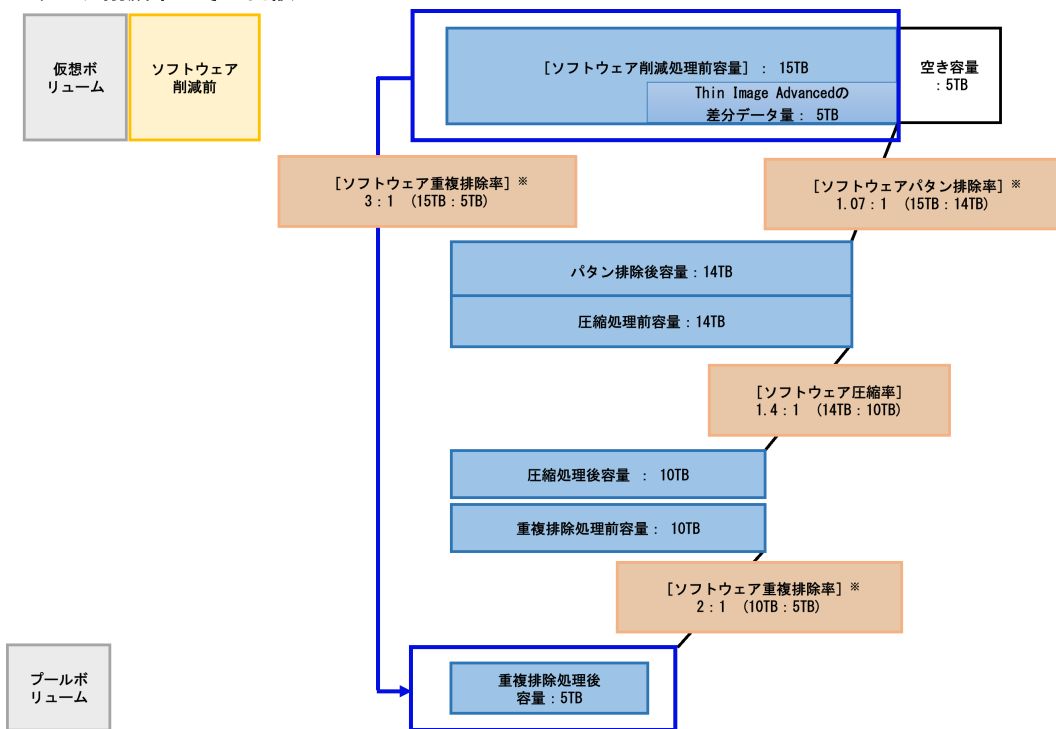
図 3 データ削減共有ボリュームで容量削減機能の重複排除機能と圧縮機能を適用する場合の合計効果とその内訳



### 注

※が付与された項目：RAID Manager によって表示できる項目

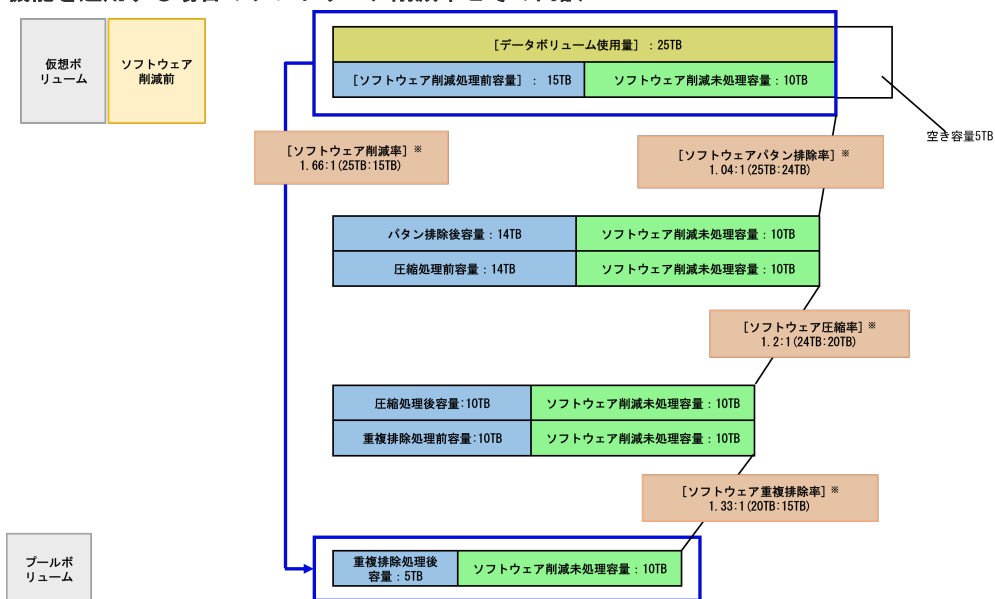
図4 データ削減共有ボリュームで容量削減機能の重複排除機能と圧縮機能を適用する場合のソフトウェア削減率とその内訳



注

※が付与された項目 : RAID Manager によって表示できる項目

図5 dedupe and compression による容量削減ボリュームで容量削減機能の重複排除機能と圧縮機能を適用する場合のソフトウェア削減率とその内訳



注

※が付与された項目 : RAID Manager によって表示できる項目



メモ

合計効果および各要素の効果には、次のボリュームの合計容量および使用容量は含まれません。

- ジャーナルボリューム

- データダイレクトマップ
- コマンドデバイス
- 重複排除システムデータボリューム（フィンガープリント）
- 重複排除システムデータボリューム（データストア）
- Thin Image のセカンダリボリューム
- Quorum ディスク
- リモートコマンドデバイス

### システム単位の合計効果および各要素の効果の表示

システム単位の容量削減効果を表示するための RAID Manager コマンドを次に示します。

RAID Manager コマンドの項目		図中の項目名
コマンド名	項目名	
raidcom get system -key efficiency	TOTAL_EFF_R	[合計効果率]
	TLS_R	[データ削減率]
	PLS_R	[ソフトウェア削減率]
	PLS_CMP_R	[ソフトウェア圧縮率]
	PLS_DDP_R	[ソフトウェア重複排除率]
	PLS_RECLAIM_R	[ソフトウェアパタン排除率]
	SNAPSHOT_EFF_R	[スナップショット効果率]
	PROVISIONING_EFF(%)	[プロビジョニング効果(%)]

### プール単位の合計効果および各要素の効果の表示

プール単位の容量削減効果を表示するための RAID Manager コマンドを次に示します。

RAID Manager コマンドの項目		図中の項目名
コマンド名	項目名	
raidcom get pool -key efficiency	TOTAL_EFF_R	[合計効果率]
	TLS_R	[データ削減率]
	PLS_R	[ソフトウェア削減率]
	PLS_CMP_R	[ソフトウェア圧縮率]
	PLS_DDP_R	[ソフトウェア重複排除率]
	PLS_RECLAIM_R	[ソフトウェアパタン排除率]
	SNAPSHOT_EFF_R	[スナップショット効果率]
	PROVISIONING_EFF(%)	[プロビジョニング効果(%)]



#### メモ

各削減効果の比率の表示について、表示可能な最大値は次のとおりです。

RAID Manager : 「92233720368547758.07」

(「92233720368547758.07」は、16 進数 0x7FFFFFFFFFFFFFFF の 100 分の 1 の値を示します。)

次の例のように、プールにデータが格納されていない場合、削減効果には表示可能な最大値が表示されます。データが格納されると、実際の削減量に応じた削減効果が表示されます。

最大値が表示されるケースの例を次に示します。

例 1) プール作成および仮想ボリューム作成後、データ書き込み前の状態の合計効果率

RAID Manager : 「92233720368547758.07」

例 2) プールに差分データがある Thin Image Advanced ペアが存在しない場合のスナップショット効果率

RAID Manager : 「92233720368547758.07」

### 障害時の注意事項

プール閉塞時には、プール閉塞前の値が表示されますが、プール回復後には値が更新されます。

### 構成変更時の注意事項

次の操作を行った場合、合計効果および各要素の値が低く表示されることがあります。

- LDEV 作成・容量拡張
- 重複データ初期化
- ゼロデータページ破棄
- LDEV 削除・フォーマット
- Thin Image のスナップショット作成
- Thin Image のセカンダリボリューム削除

### その他の注意事項

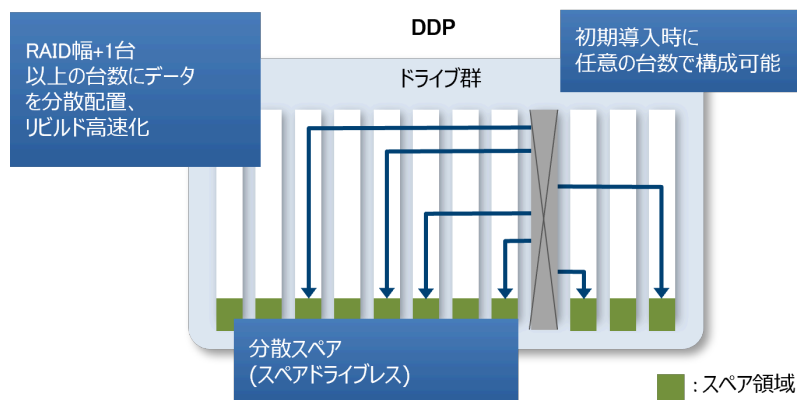
- 合計効果および各要素の値は I/O 負荷や構成変更により変化します。より正確な合計効果および各要素の値を知りたい場合は構成変更時の注意事項にあるような変更の直後を避け、I/O 負荷が少ない時間帯に合計効果および各要素の値を確認することを推奨します。
- DP-VOL のボリューム全体に書き込みを行ったケースでは、合計効果が 1 を下回る場合があります。
- 合計効果および各要素の値の集計には最大 90 分程度かかります。

## 1.6 パリティグループとは

### 1.6.1 DDP(Dynamic Drive Protection)構成

#### (1) DDP 構成の特長

DDP 構成の特長を示します。



- パリティグループを構成するドライブ台数のフレキシブル化



RAID 幅<sup>※1</sup>+1 台以上の任意のドライブ台数でパリティグループを構成できます。このため、必要なデータ容量に合わせた最適なドライブ台数で構成を組むことができ、また、ドライブスロットに無駄なくドライブを搭載できます。

- 分散データ・分散スペア機能（スペアドライブレス）  
スペア領域を各ドライブに分散させることで、スペア専用のドライブが必要なく、ドライブ資源を無駄なく利用できます。これにより、スペアドライブ分は、性能向上と長寿命化に寄与します<sup>※2</sup>。
- 分散リビルド機能（リビルド高速化）  
ドライブ障害時の負荷を全ドライブに分散させることで、ドライブ障害時の性能を安定化します。また、リビルド負荷を全ドライブに分散させることで、リビルド時間を短縮します。
- リビルド・データ再分散処理時の負荷調整  
I/O とリビルド・再分散 I/O の調整を実施することで、リビルド・データ再分散処理実施時も安定した I/O 性能を提供します。
- 障害時負荷の均等分散  
ドライブ障害時のコレクション処理時も、全ドライブに均等にアクセスできるため、性能の偏りを低減します。

注※1

RAID 幅とは、RAID レベルのデータとパリティのドライブ台数を指します。

注※2

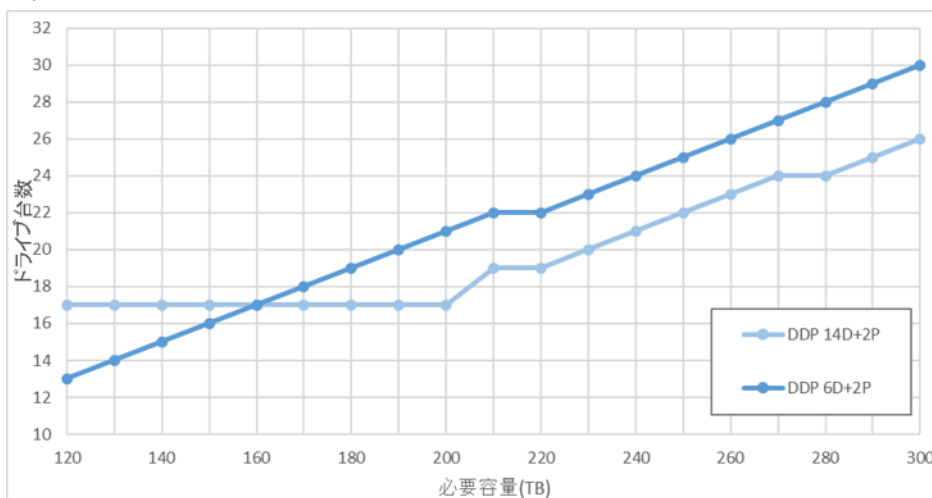
スペア領域の容量は内部で予約、かつ最小構成のドライブ台数が RAID 幅+1 台であるためスペアドライブ分の容量を削減できるわけではありません。

## (2) 使用可能な容量

DDP 構成では、システム管理領域があるため、ドライブあたりの使用可能な容量が、ドライブ容量よりも少なくなります。使用不可容量はドライブ容量に応じて異なりますが、最大で、ドライブ容量の 2%程度です。

## (3) 容量効率

DDP を構成するドライブ台数が 1 台刻みで可変であり、ユーザの必要容量に対して最適な容量で購入できます。RAID6 の場合の必要容量に対するドライブ台数、容量効率を次の図に示します（1 ドライブ=14TB の場合）。このように、データ容量に対するドライブ台数が、ニアな傾きとなります。



## (4) DDP とプールの関係

DDP 構成はプールを利用することが前提で、パリティグループにはプールボリュームのみ作成できます。プール当たり単一 DDP 構成を基本とします。一つの DDP の最大容量より、大きなプールを作成したい場合は、複数 DDP によるプールを作成できます。一つの DDP を複数のプールに振り分けることはできません。DDP 構成でのプール容量の拡張・縮小は、パリティグループ単位で実施します。プール拡張する際に、指定したパリティグループの容量の分だけ、プール容量が増加します。プール縮小の場合も同様です。

### 1.6.2 パリティグループおよびボリュームの構成について

LDEV の空き領域が少ないためドライブを追加した場合、追加したドライブからパリティグループを作成してください。RAID レベルは、RAID6 だけが使用できます。

RAID 構成と関係なく、1つのパリティグループは次のように構成されます。

RAID Manager で パリティグループを作成する場合	VSP One Block Administrator の API または VSP One Block Administrator で パリティグループを作成する場合
すべてフリースペース	パリティグループ全容量分の LDEV (プールボリューム) が 作成され、フリースペースなし

また、1つのパリティグループには最大 2,048 個の LDEV が作成できます。

ストレージシステム、CU 数、CU 範囲、LDEV 数、LDEV 範囲を機種ごとに以下に示します。

ストレージシステム	CU		LDEV	
	個数	範囲	個数	範囲
VSP One B23	64 個	0x00~0x3F	16,384 個	0~16383
VSP One B26	128 個	0x00~0x7F	32,768 個	0~32767
VSP One B28	192 個	0x00~0xBF	49,152 個	0~49151

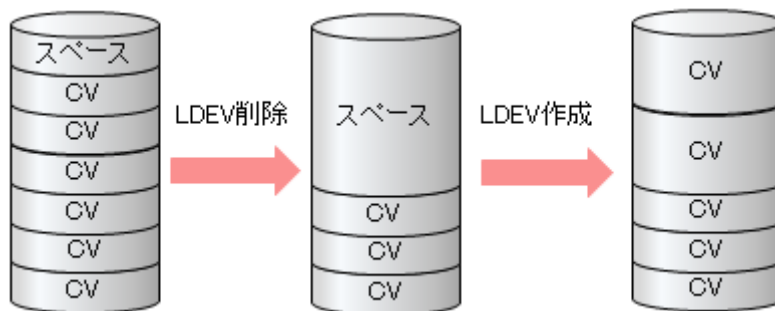
## 1.7 Virtual LUN とは (Virtual LUN を用いた CV の作成によるボリュームの有効利用)

Virtual LUN を使用すると、外部ボリュームグループに任意のサイズの論理ボリューム (CV) を作成できます。

アクセス頻度の高い複数のファイルが同じ論理ボリュームにあるとき、一方がアクセスされている場合、他方のアクセスは待たされることがあります。Virtual LUN を用いて論理ボリュームを分割し、ファイルを分散することで、アクセスの競合を低減でき、データのアクセス性能を向上できます。

CV を作成するには、まず初期状態の外部ボリュームグループ内にある CV (1つまたは複数) を LDEV 削除機能でスペース (空き領域) に変換します。次に、作成されたスペース内に LDEV 作成機能で任意のサイズの CV を作成します。

ボリューム作成機能の概要を次の図に示します。



ボリューム（LDEV）は、Virtual LUN という機能で作成します。Virtual LUN の機能を利用するには、Open Volume Management というソフトウェアが必要です。

### 1.7.1 Virtual LUN を用いた場合の外部ボリュームグループ内のボリュームの構成

Virtual LUN の LDEV 作成および LDEV 削除は、外部ボリュームグループ単位に実行されます。また、RAID レベルごとのバウンダリ制約（境界制約）も外部ボリュームグループ単位となり、外部ボリュームグループをわたって（外部ボリュームグループ間で）ボリュームを定義することはできません。

Virtual LUN の操作の結果、外部ボリュームグループ内には CV、フリースペースがあり、それぞれは論理シリンダ単位に区切られます。複数の連続したフリースペースは、1つのフリースペースに統合されます。

## 1.8 Resource Partition Manager とは（Resource Partition Manager を用いたリソースグループの作成によるストレージシステムの管理）

Resource Partition Manager を使用すると、1台のストレージシステムを複数の仮想プライベートストレージシステムとして管理できます。

ストレージシステムは、多数のホストに接続でき、企業内の複数の部署によって、さらには複数の企業によって共有できます。そのため、1台のストレージシステムに複数の異なる組織のストレージ管理者がいることもあります。このような状況では、ある組織のストレージ管理者が誤ってほかの組織のボリュームを壊してしまったり、不適切な操作をしたりしたために、その影響がほかの組織に波及してしまい、ストレージシステムの運用に支障をきたすおそれがあります。

Resource Partition Manager を使用すると、それぞれのリソースグループのストレージ管理者が、それぞれのリソースグループだけにアクセスできます。各リソースグループのストレージ管理者は、管理するリソースグループ以外のリソースにはアクセスできないため、ほかのリソースグループのストレージ管理者からデータを破壊されたり、データが漏洩したりする危険性を防ぐことができます。

リソースグループに割り当てられるリソースを次に示します。2つの組織でポートは共有するがパリティグループは共有しないなど、柔軟に仮想プライベートストレージシステムを構築できます。

- LDEV 番号※
- パリティグループ
- 外部ボリューム

- ポート
- ホストグループ番号※
- iSCSI ターゲット番号※
- NVM サブシステム番号※

※ : LDEV、ホストグループ、iSCSI ターゲット、または NVM サブシステムを作成する前に、LDEV 番号、ホストグループ番号、iSCSI ターゲット番号、または NVM サブシステム番号だけをあらかじめリソースグループに割り当てておくこともできます。

Resource Partition Manager の管理ツールごとのサポート状況を、次の表に示します。

管理ツール	サポート状況	サポート DKCMAIN バージョン
VSP One Block Administrator	×	—
VSP One Block Administrator の API	×	—
RAID Manager	○	全バージョン
REST API	○	全バージョン

凡例

- : サポート
- × : 未サポート

VSP One Block Administrator およびリクエストラインに simple を含む REST API のユーザには、すべてのリソースグループが割り当てられている必要があります。割り当てられていないリソースがある場合、これらの管理ツールは使用できません。リソースグループが作成された環境で使用する場合、ユーザが属するユーザグループにすべてのリソースグループを割り当ててください。

## 1.8.1 ストレージシステムのポートを共有する場合のリソースグループ作成の流れ

ポートを共有すると、限られたポート数で効率良くストレージシステムを運用できます。ポートを共有する場合のリソースグループ作成の流れは次のとおりです。

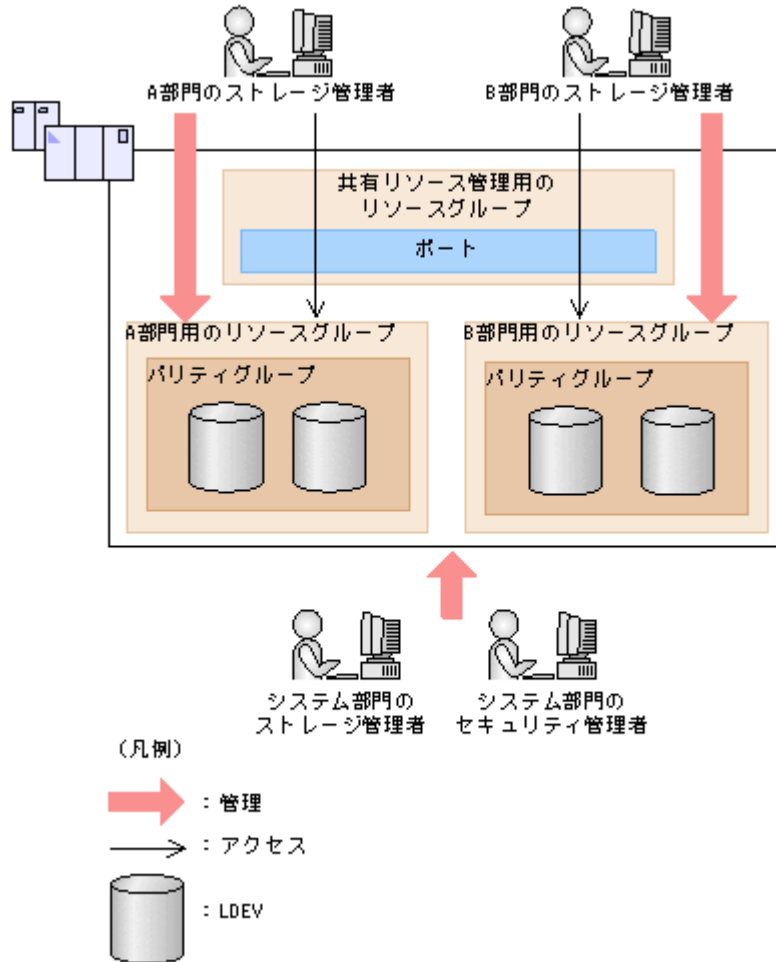
### 操作手順

1. システム部門がリソースグループの作成およびリソースの割り当てについて計画を立てます。
2. システム部門のセキュリティ管理者が、リソースグループを作成します。  
詳細は、「[3.6 リソースグループを作成する](#)」を参照してください。
3. セキュリティ管理者が、ユーザグループを作成します。  
詳細は、[3.13 ユーザグループを作成する](#)を参照してください。
4. セキュリティ管理者が、ユーザグループにリソースグループを割り当てます。  
詳細は、[3.16 ユーザグループにリソースグループを割り当てる](#)を参照してください。
5. システム部門のストレージ管理者が、ストレージシステムのポートを設定します。
6. セキュリティ管理者が、リソースグループにリソースを割り当てます。  
詳細は、[3.10 リソースグループにリソースを追加する](#)を参照してください。
7. セキュリティ管理者が、各ストレージ管理者をユーザグループに割り当てます。  
詳細は、[3.19 ユーザアカウントをユーザグループに登録する](#)を参照してください。

これで、部門ごとのストレージ管理者は、自部門に割り当てられているリソースグループだけを管理できるようになります。

## (1) ストレージシステムのポートを共有する場合のリソースグループの使用例

社内のシステム部門が A 部門と B 部門に仮想プライベートストレージシステムを提供する場合の設定例を、図で説明します。



A 部門と B 部門はそれぞれに割り当てられたパリティグループを使用しますが、ポートは 2 つの部門で共有します。共有のポートはシステム部門が管理します。

システム部門のセキュリティ管理者は、ストレージシステムに各部門用のリソースグループを作成し、それぞれの部門に割り当てます。

A 部門のストレージ管理者は、A 部門用のリソースグループを管理できますが、B 部門用のリソースグループにはアクセスできません。同様に B 部門のストレージ管理者は、B 部門用のリソースグループを管理できますが、A 部門用のリソースグループにはアクセスできません。

また、セキュリティ管理者は共有リソース管理用のリソースグループを作成し、システム部門のストレージ管理者が、A 部門と B 部門で共有するポートを管理します。

A 部門のストレージ管理者および B 部門のストレージ管理者は、共有リソース管理用のリソースグループに属している共有のポートは管理できません。

## 1.8.2 ストレージシステムのポートを共有しない場合のリソースグループ作成の流れ

ポートをそれぞれのリソースグループに割り当てると、一方のポートから大量に I/O を発行した場合でも、別のポートに対する性能を維持できます。ポートを共有しない場合のリソースグループ作成の流れは次のとおりです。

### 操作手順

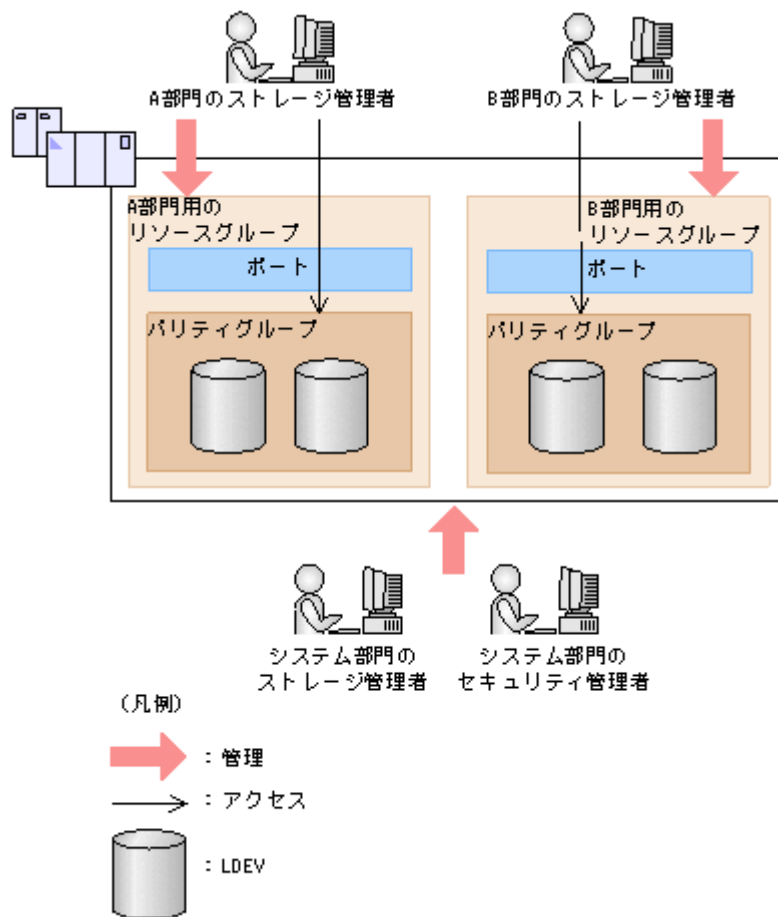
1. システム部門がリソースグループの作成およびリソースの割り当てについて計画を立てます。
2. システム部門のセキュリティ管理者が、リソースグループを作成します。  
詳細は、「[3.6 リソースグループを作成する](#)」を参照してください。
3. セキュリティ管理者が、ユーザグループを作成します。  
詳細は、[3.13 ユーザグループを作成する](#)を参照してください。
4. セキュリティ管理者が、ユーザグループにリソースグループを割り当てます。  
詳細は、[3.16 ユーザグループにリソースグループを割り当てる](#)を参照してください。
5. システム部門のストレージ管理者が、ストレージシステムのポートを設定します。
6. セキュリティ管理者が、リソースグループにリソースを割り当てます。  
詳細は、[3.10 リソースグループにリソースを追加する](#)を参照してください。
7. セキュリティ管理者が、各ストレージ管理者をユーザグループに割り当てます。  
詳細は、[3.19 ユーザアカウントをユーザグループに登録する](#)を参照してください。

これで、部門ごとのストレージ管理者は、自部門に割り当てられているリソースグループだけを管理できるようになります。

### (1) ストレージシステムのポートを共有しない場合のリソースグループの使用例

社内のシステム部門が A 部門と B 部門に仮想プライベートストレージシステムを提供する場合の設定例を、図で説明します。

図 6 Resource Partition Manager を使用したシステム構成例（ポートを共有しない場合）



A 部門と B 部門はそれぞれに割り当てられたポートおよびパリティグループを使用します。

システム部門のセキュリティ管理者は、ストレージシステムに各部門用のリソースグループを作成し、それぞれの部門に割り当てます。

A 部門のストレージ管理者は、A 部門用のリソースグループを管理できますが、B 部門用のリソースグループにはアクセスできません。同様に B 部門のストレージ管理者は、B 部門用のリソースグループを管理できますが、A 部門用のリソースグループにはアクセスできません。

### 1.8.3 全リソースグループ割り当てが [該当] のユーザとは

ストレージシステム内のすべてのリソースが属するリソースグループが割り当てられているかどうか、REST API のユーザグループ情報より取得できます。すべてのリソースグループは通常、セキュリティ管理者および監査ログ管理者に割り当てられます。全リソースグループ割り当てについては、関連項目も参照してください。



#### メモ

[全リソースグループ割り当て] が [該当] のユーザは、ストレージシステム内のすべてのリソースにアクセスできます。例えば、1 人の担当者がセキュリティ管理者と一部のリソースに対するストレージ管理者を兼ねる場合、ユーザアカウントに [全リソースグループ割り当て] が該当となり、すべてのリソースグループに対してストレージ編集操作が実行できます。

このようなことがストレージシステムのセキュリティ上問題となる場合は、次の 2 つのユーザアカウントを登録して、使い分けることをお勧めします。

- [全リソースグループ割り当て] が [該当] のセキュリティ管理者のユーザアカウント
- 一部のリソースグループだけを割り当てるストレージ管理者のユーザアカウント



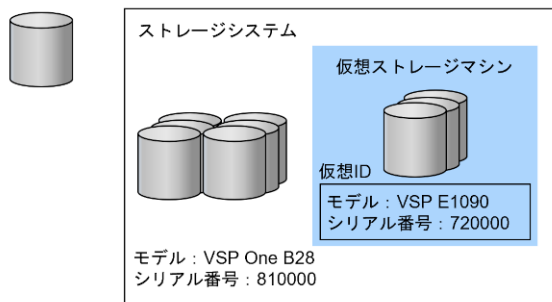
## 関連タスク

- [3.13 ユーザグループを作成する](#)
- [3.15 ユーザグループの設定を変更する](#)

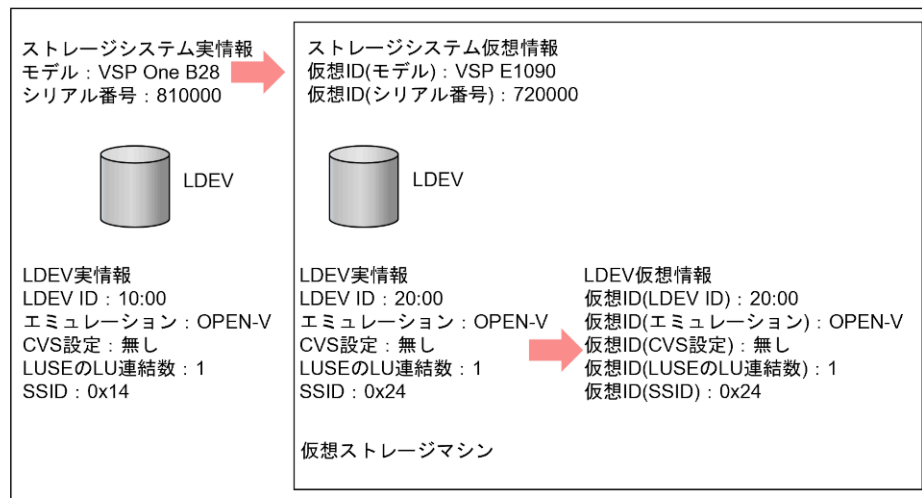
## 1.8.4 global storage virtualization と仮想ストレージマシン

Resource Partition Manager のライセンスをインストールすると、global storage virtualization の機能を使用できます。global storage virtualization の機能を使用することで、ストレージシステム内に仮想ストレージマシンを作成できます。仮想ストレージマシンは、仮想化されたリソースを管理するための装置単位のグループです。1つのストレージシステム内に、複数の仮想ストレージマシンを作成できます。

例えば、シリアル番号が 720000 の VSP E1090 を VSP One B28 に移行する場合、移行先のストレージシステム内にシリアル番号が 720000 でモデル名が VSP E1090 の仮想情報を持つストレージシステムを作成します。このように、仮想情報を設定したストレージシステムを、仮想ストレージマシンと呼びます。設定した仮想情報を、仮想 ID と呼びます。



複数のストレージシステムを 1 台の仮想ストレージマシンとしてサーバに認識させるため、次のリソースに仮想 ID を設定して仮想化します。global storage virtualization を使用して、リソースグループごとまたは LDEV ごとに、仮想 ID を設定します。



global storage virtualization と仮想ストレージマシンの管理ツールごとのサポート状況を、次の表に示します。

管理ツール	サポート状況	サポート DKCMAIN バージョン
VSP One Block Administrator	×	—
VSP One Block Administrator の API	×	—

管理ツール	サポート状況	サポート DKCMAIN バージョン
RAID Manager	○	全バージョン
REST API	○	全バージョン

(凡例)

- : サポート
- × : 未サポート



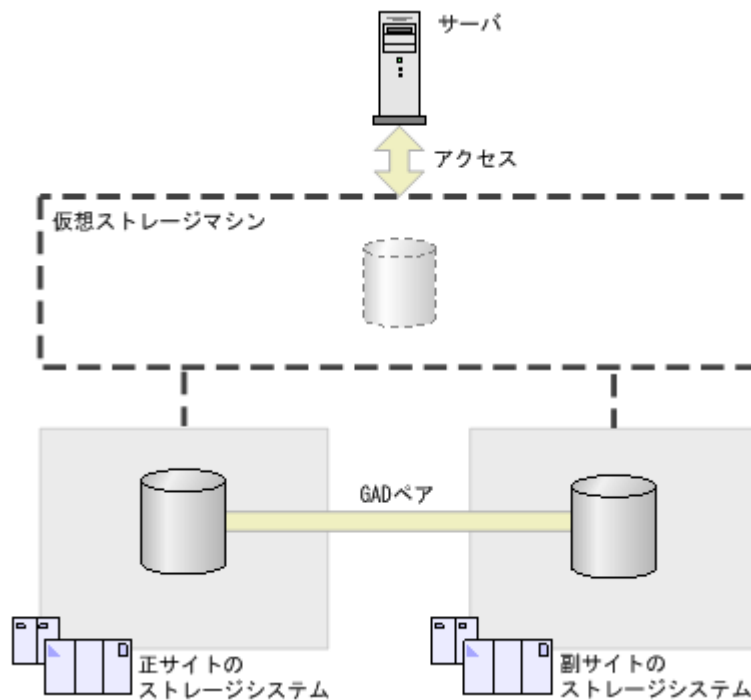
**注意**

複数のストレージシステムに渡る仮想ストレージマシンを構築している場合は、別のストレージシステムで使用されている仮想 LDEV ID が割り当てられるおそれがあります。複数のストレージシステムに渡る仮想ストレージマシンを構築している場合は、別のストレージシステムで使用されている仮想 LDEV ID が割り当たらないように設定してください。

## (1) 仮想ストレージマシンの用途

global storage virtualization および仮想ストレージマシンは、global-active device (GAD) の基盤機能として使用されます。GAD は、2 台のストレージシステムでボリュームのペアを作成することによって、同一のデータを保持するためのプログラムプロダクトです。GAD ペアを構成している両方のボリュームに対して、サーバからの I/O が実行できます。

GAD ペアを作成する場合、副サイトのストレージシステム内で正サイトのストレージシステムと同一の仮想 ID を持つ仮想ストレージマシンを作成します。これによって、正サイトのストレージシステムと副サイトのストレージシステムが同じストレージシステムとして、サーバに認識されます。サーバからは、正サイトと副サイトの両方のボリュームへ同時に接続できます。



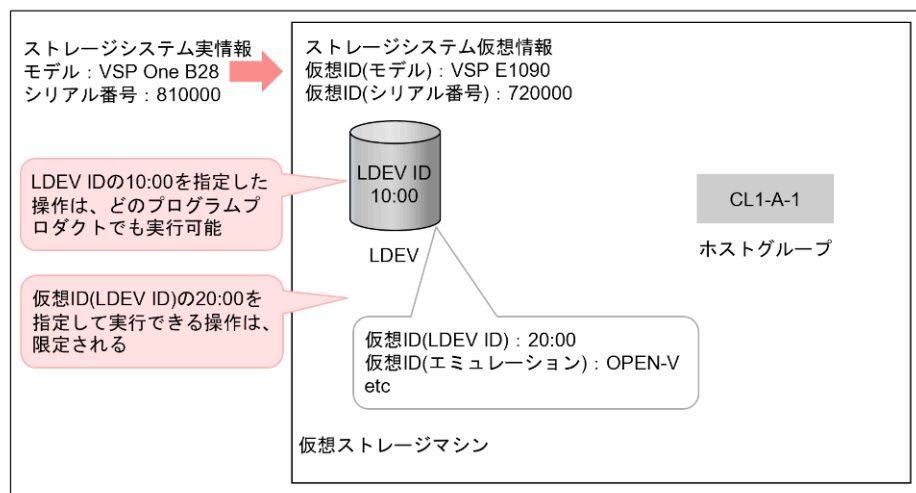
## (2) 仮想ストレージマシンの要件

仮想ストレージマシンの要件を次の表に示します。

項目	要件
プログラムプロダクト	Resource Partition Manager
仮想ストレージマシンとして使用可能なモデル	<ul style="list-style-type: none"> <li>USP V/VM ストレージシステム</li> <li>VSP ストレージシステム</li> <li>HUS VM ストレージシステム</li> <li>VSP G1000, G1500 および VSP F1500 ストレージシステム</li> <li>VSP G100, G200, G400, G600, G800 および VSP F400, F600, F800 のストレージシステム</li> <li>VSP G150, G350, G370, G700, G900、VSP F350, F370, F700, F900 および VSP E シリーズのストレージシステム</li> <li>VSP 5000 シリーズのストレージシステム</li> <li>VSP One B20 のストレージシステム</li> </ul>
設定可能な仮想ストレージマシンの最大数	15 台

### (3) 仮想ストレージマシンのプログラムプロダクトの操作

仮想 ID で管理されている LDEV には、実情報と仮想情報の 2 つの LDEV ID が存在します。実情報の LDEV ID（例えば、図中の LDEV ID : 10:00）を指定した操作は、どのプログラムプロダクトでも実行できますが、仮想 ID（LDEV ID）（例えば、図中の仮想 ID(LDEV ID) : 20:00）を指定して操作できるプログラムプロダクトは限定されます。仮想 ID で管理されている LDEV のプログラムプロダクトの操作については、操作する管理ツールのマニュアルを参照してください。



#### 仮想 ID を指定したペア操作とペア表示

RAID Manager 構成定義ファイルの HORCM\_LDEV の "Serial#" および "CU:LDEV(LDEV#)" のそれぞれに仮想ストレージマシンのシリアル番号および仮想 LDEV 番号を記載してペア操作が実行できます。この場合、pairdisplay コマンド実行結果の "Seq#" および "LDEV#" の欄には、仮想ストレージマシンのシリアル番号および仮想 LDEV 番号が表示されます。

また、構成定義ファイルの HORCM\_LDEV の "Serial#" および "CU:LDEV(LDEV#)" のそれぞれに実際のシリアル番号および LDEV 番号を記載してペア操作を実行することもできます。この場合、

pairdisplay コマンド実行結果の”Seq#”および”LDEV#”の欄には、実際のシリアル番号および LDEV 番号が表示されます。



#### 注意

- 次の条件を満たす場合、仮想 ID を指定したローカルコピーのペア操作が実行できません。
  - プライマリボリュームとセカンダリボリュームがそれぞれ異なる仮想ストレージマシンに定義されている
- 次の条件を満たす場合、仮想 ID を指定したリモートコピーのペア操作が実行できません。
  - プライマリボリュームが VSP の LDEV、HUS VM の LDEV、USP V の LDEV、または USP VM の LDEV
- 仮想 ID を指定した global-active device ペアの操作は実行できません。
- 構成定義ファイルの HORCM\_LDEV の”Serial#”および”CU:LDEV(LDEV#)”のそれぞれに実際のシリアル番号および LDEV 番号を記載した状態でペアを作成した場合、サーバが認識するデバイスの情報と pairdisplay コマンドの実行結果に表示されるデバイスの情報が異なります。

## 1.9 LUN Manager とは（LUN Manager を用いたホスト・ボリューム間の経路設定によるシステムの管理）

ストレージシステムには、各種の UNIX 系サーバや PC サーバなど、プラットフォームの異なる複数のホストを接続できます。ホストとストレージシステムを含むシステムを構築するには、LUN Manager を利用して論理ボリュームを設定する必要があります。

NVMe oF 通信プロトコルを使用して、ホストとストレージシステムを含むシステムを構築する場合は、「[1.10 NVMe over Fabrics とは](#)」を参照してください。

論理ボリュームの設定の中で最も重要なのは、ホストと論理ボリュームの間にデータ入出力の経路（パス）を設定することです。LUN Manager では、ホストグループを論理ボリュームと結び付けることで、パスを設定できます。例えば、3つのホストが登録されているホストグループを論理ボリュームと結び付けると、その3つのホストと論理ボリュームの間にパスが設定されます。



#### ヒント

このマニュアルでは、LDEV、LU、および Namespace を次の観点で使い分けています。

- LDEV：論理ボリュームです。ホストとの経路について考慮しないときの呼び方です。論理デバイスとも呼びびます。
- LU：ホストと論理ボリュームの間にデータ入出力の経路（パス）が設定されている、ホストから利用できる状態になった論理ボリュームです。論理ユニットとも呼びびます。
- Namespace：NVMe over Fabrics 通信プロトコル対応ホストから利用できる状態になった論理ボリュームです。

システムの運用が始まってしばらく経つと、システム構成の変更が必要になることがあります。例えばホストやドライブを増設した場合は、データ入出力の経路を追加する必要が出てきます。このような場合、システム管理者は稼働中のシステムの設定を LUN Manager で変更できます。LUN Manager では、システムを再起動しないでシステム設定を変更できるので、ホストやドライブの増設などシステム構成の変更にも柔軟に対応できます。



#### 注意

2TB を超える論理ボリュームを使用する場合、2TB を超える論理ボリュームにアクセスできるかどうかは、ホストの OS によって決まります。

次の OS は 2TB を超える論理ボリュームをサポートしています。

- AIX 5.2 TL08 以降

- AIX 5.3 TL04 以降
- Windows Server 2003 SP1 以降
- Red Hat Enterprise Linux AS 4 Update 1 以降

ホストの OS がこれら以外の場合は、個々の論理ボリュームの容量が 2TB を超えないようにしてください。OS が扱うことのできる論理ボリュームの最大値については、各 OS のメーカーにお問い合わせください。

---

## 関連概念

- [1.9.1 LU パスとは](#)
- [1.9.3 LUN セキュリティとは](#)

## 1.9.1 LU パスとは

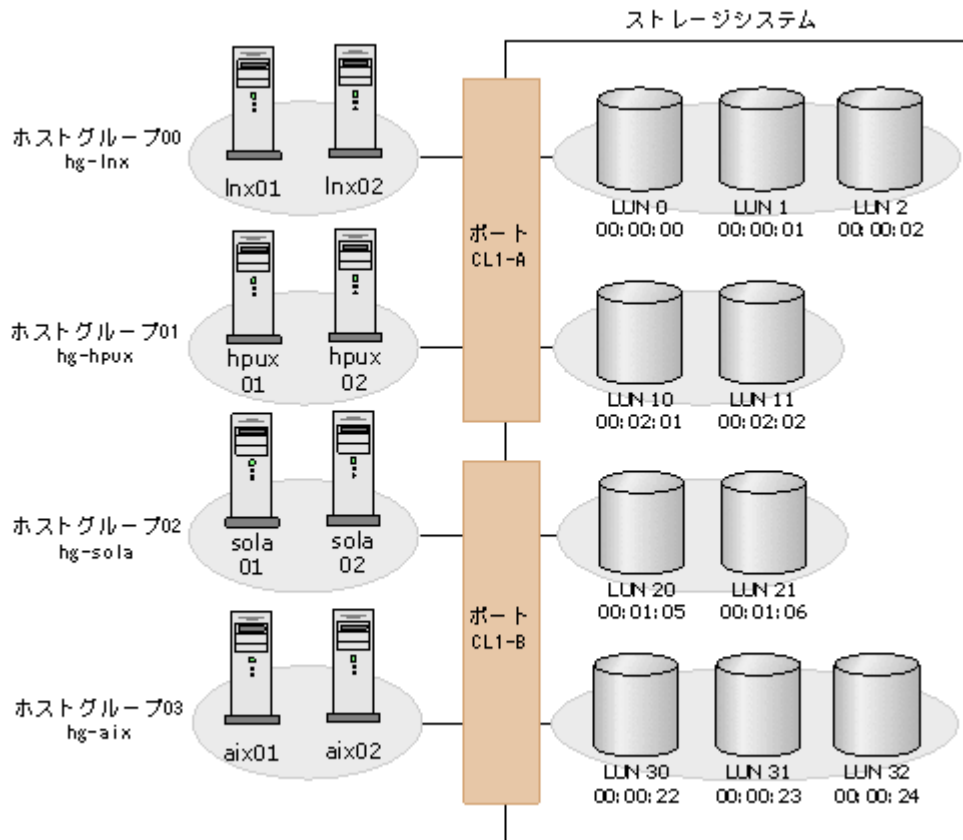
システムの構築担当者は、ケーブルやハブなどを使用してホストとストレージシステムを物理的に接続したあと、LUN Manager を利用してホストと論理ボリュームの間にデータ入出力の経路 (LU パス) を設定しなくてはなりません。この設定によって、どのホストがどの論理ボリュームにアクセスできるかが決まります。LU パスを設定することで、ホストと論理ボリュームの間でコマンドやデータの転送が実行できます。

LU パスを設定するには、まずサーバホストをホストグループごとに分類しておく必要があります。例えば、Linux ホストと Windows ホストが接続されている場合は、LUN Manager を使って Linux ホスト用のホストグループと Windows ホスト用のホストグループを作成しなくてはなりません。ホストグループを作成したら、Linux ホスト用のホストグループに Linux ホストのホストバスアダプタを登録し、Windows ホスト用のホストグループに Windows ホストのホストバスアダプタを登録します。

ホストを分類するとき、接続先となるストレージシステムのポートが異なる複数台のホストを、1 つのホストグループにまとめることはできません。例えば、ストレージシステムのポート 1A に Windows ホストが 2 台接続されており、ポート 1B に Windows ホストが 3 台接続されている場合、これら合計 5 台の Windows ホストを 1 つのホストグループにまとめることはできません。ポート 1A の Windows ホストとポート 2A の Windows ホストは、別々のホストグループに分類します。

サーバホストをホストグループごとに分類したら、ホストグループを論理ボリュームに結び付けます。ホストグループと論理ボリュームを結び付けることで、そのホストグループに属するホストと論理ボリュームの間に LU パスが設定され、ホストは論理ボリュームにアクセスできるようになります。

次の図は、LUN Manager でホストグループ hg-lnx を 3 つの論理ボリューム (00:00:00、00:00:01、および 00:00:02) に結び付けた例を示しています。この例では、hg-lnx グループに属する 2 台のホストと 3 つの論理ボリュームの間に LU パスが設定されています。



LUN Manager では、1 台のサーバホストから複数の LU パスを設定できます。例えば前の図の場合、ホストグループ hg-lnx の 2 つのホストは、どれも 3 つの LU にアクセスできます。

LUN Manager では、複数のサーバホストから特定の 1 つの LU パスを設定できます。例えば前の図の場合、LDKC:CU:LDEV 番号が 00:00:00 の LU は、ホストグループ hg-lnx に属する 2 台のホストからアクセスできます。

LU パスを設定するとき、システム管理者は、論理ボリュームにアドレスを付けておく必要があります。前の図では、ホストグループ hg-lnx と結びついている LU に、0~2 の数字でアドレス番号が付いています。LU のアドレス番号を LUN と呼びます。TrueCopy などのプログラムプロダクトが LU を操作するときは、LUN を使って操作対象の LU を特定します。

LUN Manager では、システムの運用開始後に LU パスを追加・変更・削除できます。例えば、ドライブの増設やサーバホストの追加接続をしたときには、新しい LU パスを追加できます。既存のサーバホストを撤去したい場合は、そのサーバホストとつながっている LU パスを削除してからホストを撤去します。なお、LUN Manager で LU パスの追加・変更・削除を実行するとき、システムを再起動する必要はありません。

システム管理者は、ハードウェアの故障（例えばチャネルプロセッサの故障）などによってホスト I/O が停止する危険性を防ぐために、LU パスを二重化できます。LU パスを二重化しておくと、チャネルプロセッサの故障などによって一方の LU パスが使用できなくなったときに、ホスト I/O が他方の LU パスに引き継がれます。ホスト I/O を引き継ぐ LU パスを交替パスといいます。



#### メモ

LUN Manager で設定したデバイスに関連する定義情報（LUN 番号、LDKC:CU:LDEV 番号）は、システム構成に必要な情報です。次に示すような対応表を作成することをお勧めします。

Port	LUN	LDKC:CU:LDEV
1A	0000	00:00:30
1A	0001	00:00:31
:	:	:

LUN Manager を使用して LUN パスを設定するには「[3.134 LU パスを設定する](#)」を参照してください。

#### 関連概念

- [1.9.2 冗長パスとは](#)
- [5.18 LUN Manager を使用するときの LU パスの要件](#)
- [16.8 LU パスを管理する際の注意事項](#)

#### 関連タスク

- [15.2 特定のホストグループの冗長パスを作成する際の注意事項](#)

## 1.9.2 冗長パスとは



#### 注意

- 冗長パスを設定する前に、関連項目に記載されている注意事項を必ずお読みください。
- 25Gbps iSCSI チャンネルボードを使用する場合は、必ず冗長パスを作成してください。25Gbps iSCSI チャンネルボードでは、チャンネルボードのファームウェア更新中のリブート時や障害発生中のリセット時に、I/O を再開するまで最大 130 秒程度を要します。



#### メモ

LUN セキュリティが無効になっている場合、冗長パスを作成するには、LU パスを設定し直す必要があります。

LUN Manager では、何らかの理由で LU パスが使用できなくなったときのために備えて、冗長パスを作成しておくことができます。冗長パスを作成しておくことで、LU パスが使用できなくなったときに、データ入出力を冗長パスに引き継ぐことができます。

LU パスの冗長パスを作成するには、ある 1 つのポートから別のポートへ LU パスをコピーします。例えば、CL1-A ポートから論理ボリューム「00:00:01」までの LU パスの冗長パスを作成するには、その LU パスを CL1-A 以外のポート（例えば CL1-B など）へコピーします。



#### メモ

- 冗長パスを設定する前に、関連項目に記載されている注意事項を必ずお読みください。
- LUN セキュリティが無効になっている場合、冗長パスを作成するには、LU パスを設定し直す必要があります。

#### 関連概念

- [3.174 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する](#)
- [5.17 LUN Manager を使用するときの注意事項](#)

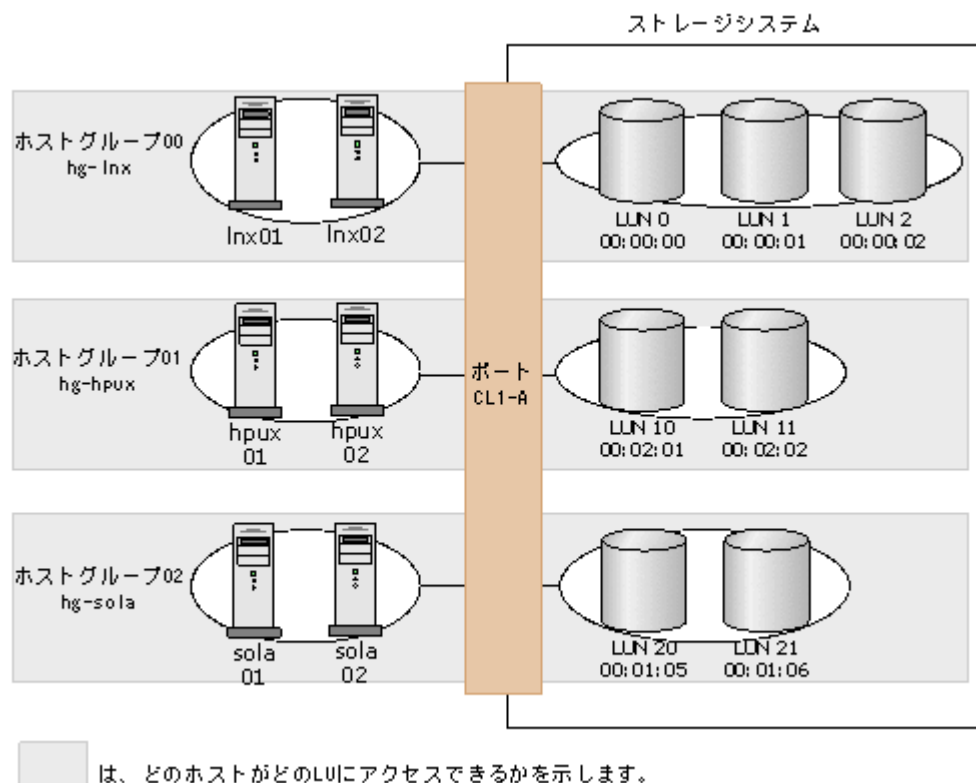


### 1.9.3 LUN セキュリティとは

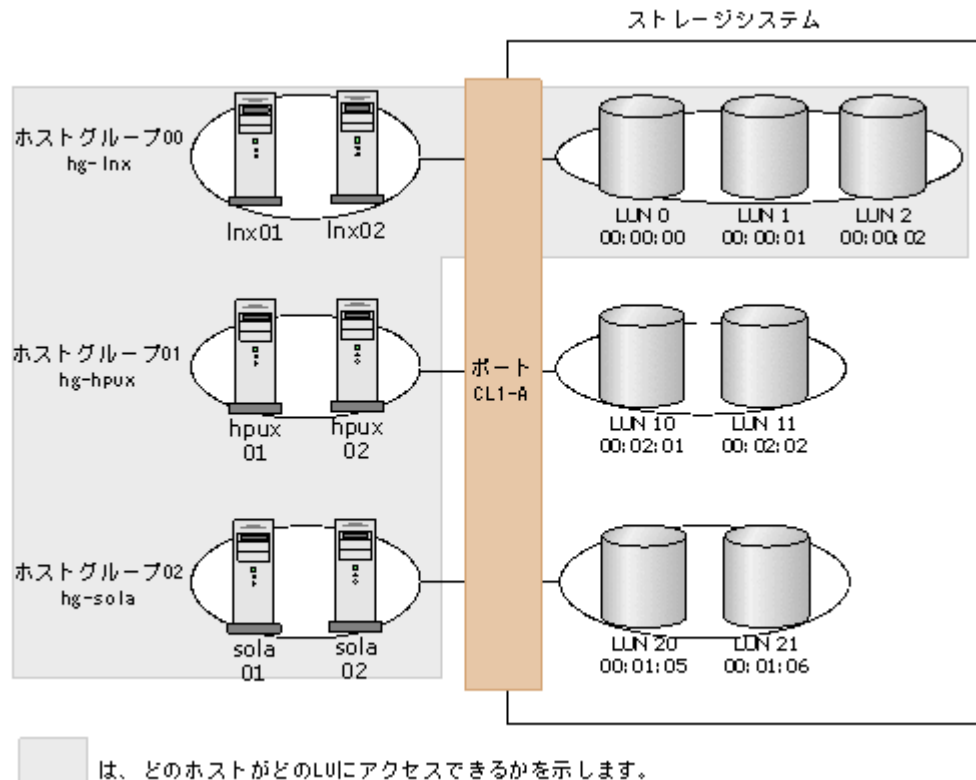
ストレージシステムに保存されている重要なデータを不当なアクセスから保護するには、論理ボリュームにセキュリティを適用する必要があります。システムの構築担当者は、ポートの LUN セキュリティを有効にすることで、LU を不当なアクセスから保護できます。

LUN セキュリティが有効になっている場合、ホストがアクセスできる論理ボリューム (LU) は、ホストグループによって決まります。ホストは、自分が属するホストグループと結び付けられた LU にアクセスできますが、ほかのホストグループと結び付けられた LU にはアクセスできません。例えば、unix というホストグループのホストは、windows というホストグループの LU にアクセスできません。同じように、ホストグループ windows のホストは、ホストグループ unix の LU にアクセスできません。

次の図は、LUN セキュリティが有効な場合の例です。ストレージシステムのポート CL1-A の LUN セキュリティが有効になっています。この図の場合、ホストグループ hg-lnx のホスト 2 台がアクセスできる LU は、3 つ (00:00:00、00:00:01、および 00:00:02) に限られます。ホストグループ hg-hpux のホスト 2 台がアクセスできる LU は、2 つ (00:02:01 と 00:02:02) に限られます。ホストグループ hg-sola のホスト 2 台がアクセスできる LU は、2 つ (00:01:05 と 00:01:06) に限られます。



通常、ポートの LUN セキュリティを無効にする必要はありません。仮にポートの LUN セキュリティを無効にした場合、そのポートに接続しているホストは、ホストグループ 0 (ゼロ) と結びついている LU にアクセスできますが、ほかのホストグループと結びついている LU にはアクセスできなくなります。LUN セキュリティが無効な場合の例を次の図に示します。



ホストグループ0とは、LUN Managerの初期設定でストレージシステムのポートごとに1つだけ設定されているホストグループです。ホストグループについては、関連項目を参照してください。

LUN Managerの初期設定では、ホストグループ0の名称は「ポート名-G00」という形式になっています。例えば、ポート1Aのホストグループ0の名称は1A-G00となっています。ただし、ホストグループ0の名称は変更できます。

LUN Managerの初期設定では、どのポートでもLUNセキュリティが無効になっています。システムを構築するときには、ホストが接続されているポートのLUNセキュリティを有効にしてください。LUNセキュリティの設定方法については、関連項目を参照してください。

#### 関連概念

- [1.9.1 LUパスとは](#)
- [9.5 ストレージシステムでのLUNセキュリティ設定](#)

## 1.9.4 iSCSI とは

iSCSI (internet SCSI) は、IP ネットワーク上で SCSI によるブロックデータを送受信するプロトコルです。iSCSI を使用すれば、既存・既成のネットワーク機器を利用して IP-SAN (IP-Storage Area Network) を低コストで構築・運用できます。iSCSI ネットワークで LUN Manager は、ストレージシステムのポートごとにホストとボリューム (LDEV) 間のアクセス経路を管理します。LUN Manager には次の機能があります。

- 2台以上のホストをストレージシステムの同一ポートに接続できます。  
LUN Manager では、ストレージシステムの1つのポートに2台以上のホストを接続できます。LUN Manager でホストとの接続を設定するとき、ホストモード、LUN、および iSCSI ターゲットを指定します。もし、そのホストがポートをほかのホストと共有したとしても、それぞれのホストは目的のボリュームにアクセスできます。

- ホストへの LUN マッピング  
LUN Manager では、ネットワーク上のホストにストレージシステムのボリュームをマッピングしたり割り当てたりできます。これによって、ホスト間でボリュームへのアクセスを共有するか、制限できるため、ボリュームへのアクセス設定の変更の要求に柔軟に対応できます。
- ネットワークセキュリティ  
LUN Manager では、CHAP (Challenge Handshake Authentication Protocol) の有効・無効を設定できます。CHAP は、アクセス用のパスワードを入力することをユーザに要求するセキュリティプロトコルです。

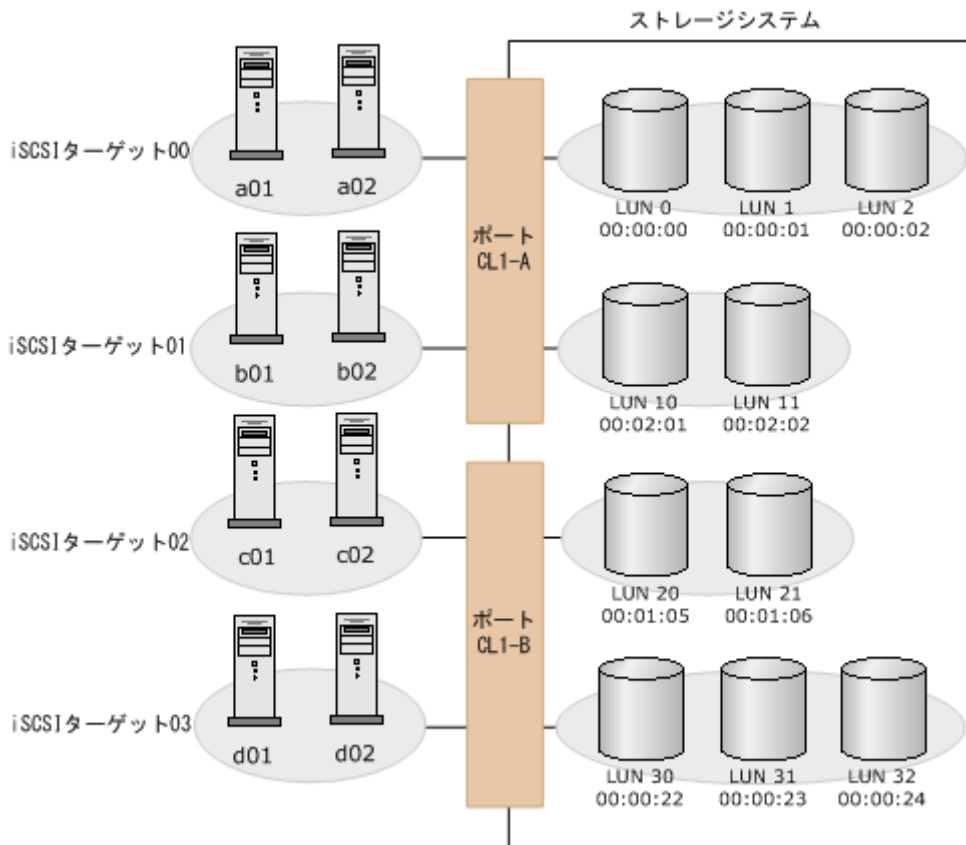
## 1.9.5 iSCSI 用ネットワークの構築

iSCSI では安価に多数のホストとストレージシステムを接続して IP-SAN を構成できますが、それによってネットワークやストレージシステムの負荷も増大します。IP-SAN は、ネットワーク、iSCSI ポート、ストレージシステムのコントローラ、ドライブの特定個所に負荷が集中しないようシステム構成を設計する必要があります。

IP-SAN を設計する場合の留意事項を次に示します。通常の LAN (Local Area Network) と使用するスイッチや NIC (Network Interface Card) が共通ですが、考え方は (特にオフィスなど) 業務用の LAN と大きく異なります。

- 通常、LAN はイーサネット帯域の数分の 1 を消費して通信するよう設計され構築されるのに対し、iSCSI による通信は利用可能なイーサネットの帯域のほとんどすべてを消費します。したがって IP-SAN と業務用 LAN は別個のネットワークとして構築することを強く推奨します。IP-SAN と業務用 LAN を共有した場合の悪影響の例を次に示します。
  - 業務用 LAN の通信を iSCSI が阻害する
  - iSCSI の通信と業務用ネットワークの通信が衝突してパケットロスが発生し、iSCSI の転送性能が低下する
- iSCSI の性能 (単位時間当たりの実効データ転送量、応答時間など) は、ホストからのアクセスの条件に大きく影響を受けます。また、多数のイニシエータを限られたリソース (ストレージシステムの単一のポートや単一のコントローラなど) へ接続した場合、各ホストからみたストレージシステムの性能は低下します。
- ホストとストレージシステム間のアクセス経路として冗長パスを用意しておくことで、システム稼働中にストレージシステムのファームウェア更新を実施できます。冗長パスがない場合は、ファームウェア更新時に対象のコントローラの業務を停止する必要があります。
- 25Gbps iSCSI チャネルボードを使用する場合は、必ず冗長パスを作成してください。25Gbps iSCSI チャネルボードでは、チャネルボードのファームウェア更新中のリポート時や障害発生中のリセット時に、I/O を再開するまで最大 130 秒程度を要します。

次の図は、LUN Manager で iSCSI ターゲット 00 を 3 つの論理ボリューム (00:00:00、00:00:01、および 00:00:02) に結び付けた例を示しています。この例では、iSCSI ターゲット 00 に属する 2 台のホストと 3 つの論理ボリュームの間に LU パスが設定されています。



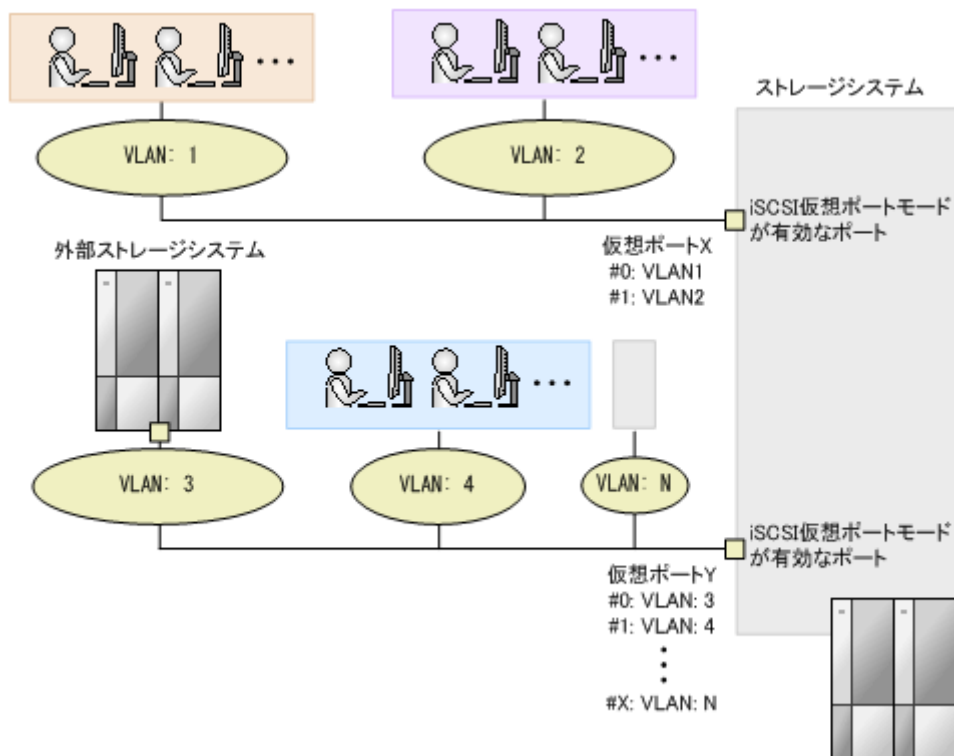
LUN Manager では、1 台のサーバホストから複数の LU ヘパスを設定できます。例えば前の図の場合、iSCSI ターゲット 00 の 2 つのホストは、どれも 3 つの LU にアクセスできるようになっています。

LUN Manager では、複数のサーバホストから特定の 1 つの LU ヘパスを設定できます。例えば前の図の場合、LDKC:CU:LDEV 番号が 00:00:00 の LU は、iSCSI ターゲット 00 に属する 2 台のホストからアクセスできます。

## 1.9.6 iSCSI 仮想ポートモードでの複数 VLAN の運用

iSCSI ポートに仮想ポートモードを適用すると、1 個のポートに 16 個の仮想ポートが追加できます。VLAN によってネットワークを分割して複数のセグメントでストレージシステムを使用する場合、仮想ポートを使用できます。これによって、ポートおよびネットワークリソースを効率的に使用できます。

iSCSI 仮想ポートモードの適用および仮想ポートの登録は、RAID Manager から実行します。iSCSI 仮想ポートの設定と削除については、『RAID Manager ユーザガイド』を、コマンドの詳細については、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。



#### 仮想ポートモード使用時の注意事項

- 仮想ポートモード使用時は、iSNS 機能を使用できません。
- iSCSI 仮想ポートモードを有効にする場合、iSCSI 仮想ポート ID(0)に iSCSI 仮想ポートモード無効時のポートの情報が引き継がれます。また、iSCSI 仮想ポート ID (1~15) を追加する場合、IPv4 または IPv6 のどちらかを設定する必要があります。
- 仮想ポートに IPv6 アドレスを使用する場合、同一ネットワーク内で複数の仮想ポートを使用できません。
- 同一物理ポートに複数の IPv6 の仮想ポートを作成する場合、IPv6 の仮想ポート毎に異なる VLAN ID を設定してください。
- 複数の IPv6 の仮想ポートの VLAN を無効にしないでください。IPv6 の仮想ポートの VLAN を無効にすると、VLAN ID に 0 が設定されます。このため、複数の IPv6 の仮想ポートの VLAN を無効にすると、同一物理ポート内で VLAN ID が重複してしまいます。
- 仮想ポートモードの設定を変更する場合、該当する CHB の iSCSI ポートにてリンクダウン/リンクアップが発生します。このため、ホスト接続の状態を設定を変更する場合、システムへの影響を考慮して、I/O 負荷の低い時間帯に保守操作を実施してください。

## 1.10 NVMe over Fabrics とは

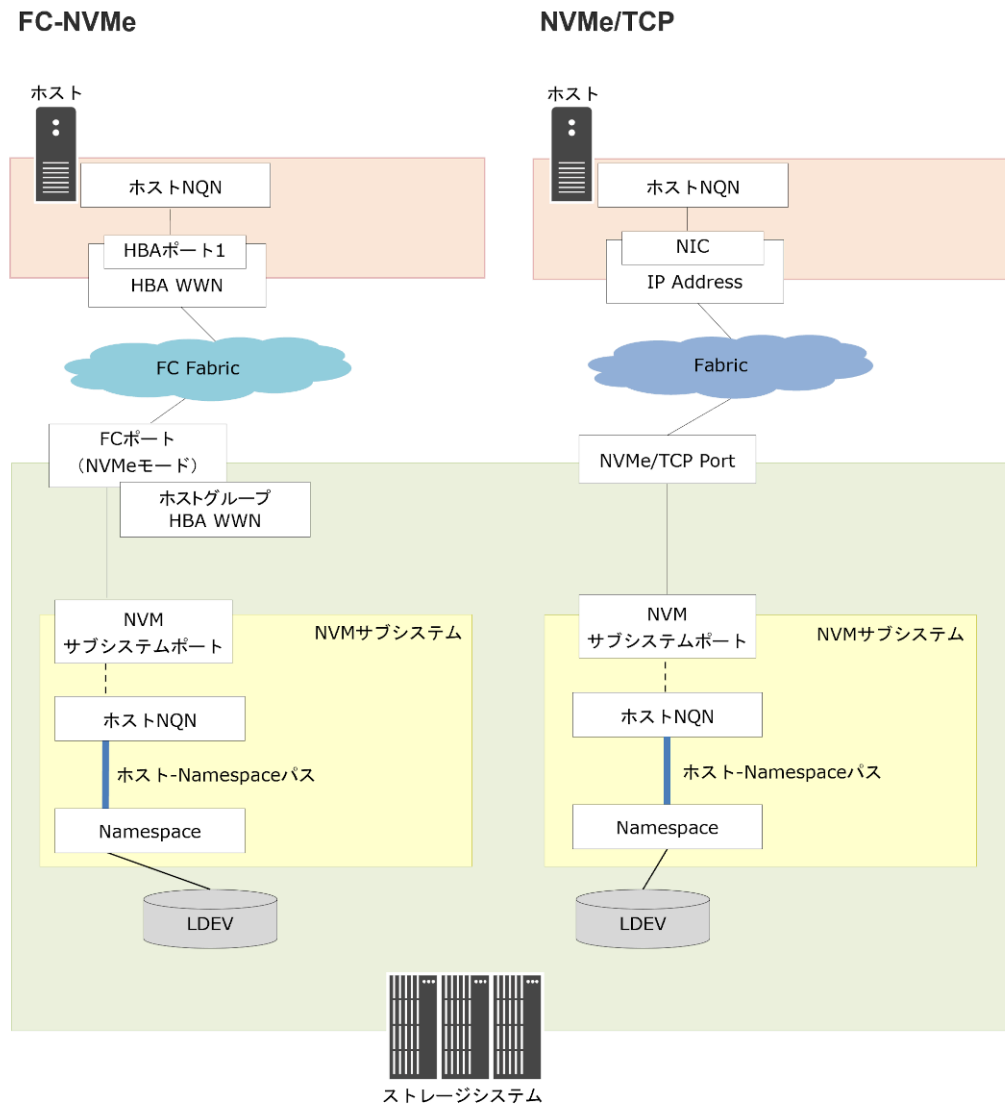
### 1.10.1 NVMe over Fabrics の設定

NVMe over Fabrics (NVMe-oF) は、NVMe (Non-Volatile Memory Express) の通信技術を使って、ファイバチャネルファブリックやイーサネットファブリック越しに通信できるようにする拡張プロトコルです。NVMe-oF を利用することで、ホストとストレージシステム間の通信を高速化できます。

ファイバチャネル環境では、NVMe-oF 技術のことを FC-NVMe と呼びます。FC-NVMe は、既存のファイバチャネルネットワーク機器を利用した FC-SAN (Fibre Channel Storage Area Network) の上で、NVMe-oF 通信プロトコルを利用できます。また、Ethernet 環境では、TCP/IP を使った NVMe-oF 技術のことを NVMe/TCP と呼びます。NVMe/TCP は、既存の Ethernet 機器を利用した IP-SAN の上で、NVMe-oF 通信プロトコルを利用できます。

NVMe-oF 通信プロトコルを使用したホストとストレージシステムからなるシステムを構築するには、ストレージシステムの論理ボリュームを NVM サブシステムに Namespace として設定して、ホストから論理ボリュームまでのデータ入出力の経路を設定します。

FC-NVMe、NVMe/TCP による、ホストとストレージシステムの接続構成の概念図を次に示します。



従来のファイバチャネルや iSCSI では、ホストと論理ボリュームのアクセス経路を管理するために、ポートに対して LU のマッピングを設定します。それに対して、NVMe-oF では、ホストと論理ボリュームとの間に次のシステム構成要素をストレージシステムに設定する必要があります。

## NVM サブシステム

NVM サブシステムは、1つまたは複数の Namespace、1つまたは複数の通信ポート（NVM サブシステムポート）を持った、NVMe-oF 通信プロトコルに対応したフラッシュメモリストレージの制御システムです。ストレージシステム内の論理ボリュームやチャネルポート、ボリュームを利用する NVMe ホストの関係をまとめる論理的なリソースとして設定します。

### Namespace

Namespace は、論理ブロックにフォーマットされたフラッシュメモリ空間のことです。ストレージシステムでは、論理ボリュームを Namespace に設定することで、NVMe に対応したボリュームとしてホストから利用できるようになります。1つの論理ボリュームを、1つの Namespace として設定します。

### NVM サブシステムポート

ホストから Fabric を越えて、Namespace としての論理ボリュームまでのアクセス経路を確立するためには、NVM サブシステムに NVM サブシステムポートを設定します。NVM サブシステムポートには、ホストと接続するストレージシステムのチャネルポートを設定します。これによりホストから論理ボリュームに対して、NVMe-oF 通信プロトコルによるデータ入出力を実行できる状態となります。この状態は、従来のファイバチャネルや iSCSI における論理ボリュームを LU に設定した状態に相当します。

### ホスト識別（ホスト NQN）、およびホストと Namespace のアクセス設定

NVM サブシステムポートが接続する Fabric 上のホスト群からの、NVM サブシステムおよび Namespace へのアクセス許可を、ホストごとに設定できます。

NVMe over Fabrics では、ストレージシステムはホスト上に設定される Host NVMe Qualifier Name（ホスト NQN）でホストを識別します。NVM サブシステムにホスト NQN を登録することで、登録したホスト NQN のホストのみが NVM サブシステムへアクセスできます。

NVM サブシステムに登録したホスト NQN ごとに、Namespace へのアクセス許可を設定できます。このホスト NQN ごとの Namespace へのアクセス許可設定を、ストレージシステムでは、ホスト-Namespace パスと呼びます。

## 1.10.2 Namespace セキュリティの設定

FC-NVMe、NVMe/TCP では、従来のファイバチャネル（FC-SCSI）や iSCSI 接続での LUN セキュリティの代わりに、Namespace セキュリティ機能を使用できます。

ユーザ操作およびホストからのアクセスの観点から、LUN セキュリティと Namespace セキュリティの相違点について次に示します。

項目	LUN セキュリティ（FC-SCSI、iSCSI）	Namespace セキュリティ（FC-NVMe、NVMe/TCP）
セキュリティ設定単位	ポートごと	NVM サブシステムごと
デフォルト設定	無効	有効*
論理ボリュームに対するホストアクセスの制御	<ul style="list-style-type: none"><li>FC-SCSI の場合 ホストグループにホストバスアダプタの WWN を設定します。</li><li>iSCSI の場合</li></ul>	NVM サブシステムにホストシステムが定義するホスト NQN を設定します。さらに、Namespace とホスト NQN との間に「ホスト-Namespace パス」と呼ばれるアクセスパスを設定します。



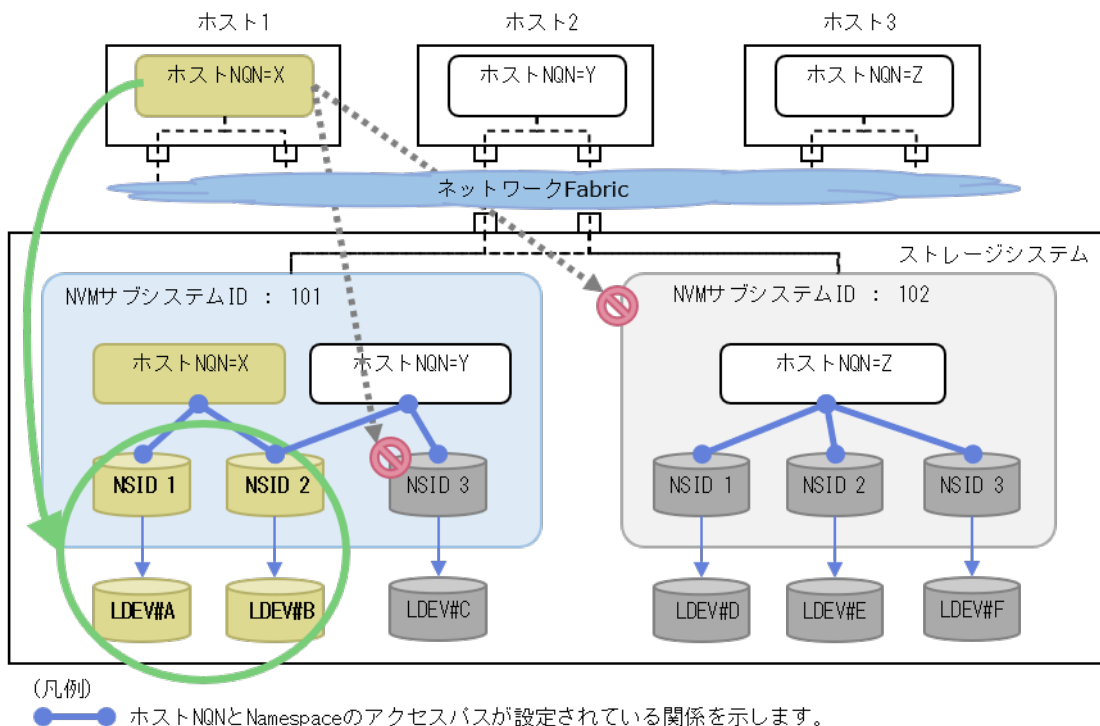
項目	LUN セキュリティ (FC-SCSI, iSCSI)	Namespace セキュリティ (FC-NVMe, NVMe/TCP)
	iSCSI ポートにホストの iSCSI 名を設定します。	
セキュリティ動作	<ul style="list-style-type: none"> <li>FC-SCSI の場合 LUN セキュリティ無効時では、任意のホストが、このファイバチャネルポートに接続 (ログイン) できます。ホストは、このポートのデフォルトのホストグループ (ホストグループ 0) にパス定義された LU の論理ボリュームだけを認識でき、アクセスできます。 LUN セキュリティ有効時では、ホストは、WWN を設定しているホストグループに定義済みの LU の論理ボリュームだけを認識でき、アクセスできます。</li> <li>iSCSI の場合 LUN セキュリティ無効時では、任意のホストが、この iSCSI ポートに接続 (ログイン) できます。 LUN セキュリティ有効時では、iSCSI ポートに設定しているホストの iSCSI 名を持つホストのみ、その iSCSI ポートに定義済みの LU の論理ボリュームを認識でき、アクセスできます。</li> </ul>	Namespace セキュリティ無効時では、任意のホストが、この NVM サブシステムに NVMe 接続 (コネクト) できます。ホストは、NVM サブシステムに定義されたすべての Namespace の論理ボリュームを認識でき、アクセスできます。Namespace セキュリティ有効時では、ホストは、Namespace とホスト NQN との間にホスト-Namespace パスが設定されている論理ボリュームだけを認識でき、アクセスできます。
* NVM サブシステムを作成時に、Namespace セキュリティ設定を指定しなかった場合、デフォルトで有効となります。		

Namespace セキュリティを利用するためには、NVM サブシステムの Namespace セキュリティを有効に設定する必要があります。ファイバチャネルポートおよび iSCSI ポートの LUN セキュリティを設定する必要はありません。

Namespace セキュリティが有効になっている場合、ホストがアクセスできる論理ボリュームは、NVM サブシステムと Namespace に対するホスト NQN の設定によって決まります。ホストは、ホストが持つホスト NQN が設定された、NVM サブシステムおよび Namespace に関連付けられた論理ボリュームにアクセスできますが、ホスト NQN を設定していない NVM サブシステムと関連付けられた論理ボリュームにはアクセスできません。

次の図では、Namespace セキュリティ設定で、ホストからアクセスできる論理ボリュームの範囲を示しています。NVM サブシステム ID : 101、NVM サブシステム ID : 102 の 2 つの NVM サブシステムでセキュリティが有効になっています。この図の場合、ホスト 1 は NVM サブシステム ID : 101 に対してアクセスできますが、NVM サブシステム ID : 102 にはアクセスできません。さらに、NVM サブシステム ID : 101 に定義している 3 つの Namespace のうち Namespace ID (NSID) 1 および NSID 2 を認識でき、それらの Namespace に割り当てられた論理ボリュームにアクセスできます。NVM サブシステム ID : 101 の NSID 3 に割り当てられた論理ボリュームは認識できません。また、NVM サブシステム ID : 102 には NVMe 接続 (コネクト) ができないため、NVM サブシステム ; 102 に定義した Namespace を認識できません。

NVM サブシステムの Namespace セキュリティの設定、ホスト NQN の登録、およびホスト NQN と Namespace のアクセスパスの設定方法は、「[2.6 FC-NVMe、NVMe/TCP でリソースおよびサーバを追加・削除・変更する場合](#)」を参照してください。



## 1.11 キャッシュ管理デバイスとは

キャッシュ管理デバイスは、ボリューム（LDEV）と関連づけて、キャッシュを制御するために使用されます。キャッシュ管理デバイスは、ボリューム 1 個に対して最低 1 個必要です。ストレージシステム全体で管理できるキャッシュ管理デバイスの最大数は、65,280 個です。

ボリューム 1 個に必要なキャッシュ管理デバイス数は、ボリュームが仮想ボリュームの場合だけ複数個必要になることがあり、個数を把握するには計算式を利用して算出します。1 ボリュームに必要なキャッシュ管理デバイスの数を算出する方法、または使用されているキャッシュ管理デバイスの個数および最大数については、関連項目を参照してください。

キャッシュ管理デバイス機能の管理ツールごとのサポート状況を、次の表に示します。

管理ツール	サポート状況	サポート DKCMAIN バージョン
VSP One Block Administrator	×	—
VSP One Block Administrator の API	×	—
RAID Manager	○	全バージョン
REST API	×	—

(凡例)

- : サポート
- × : 未サポート

### 関連概念

- [2 ユースケースインデックス](#)

## 1.12 ボリュームのアクセス属性

すべてのボリュームは、初期状態ではホストから読み書きできます。このため、もしホストのユーザが誤った書き込み操作をしてしまうと、大切なデータが破壊されたり、消失したりするおそれがあります。また、ホストでの不正なデータ読み取り操作によって、機密性の高いデータが流出してしまうおそれがあります。ボリュームへのアクセスをコントロールするには、ボリュームにアクセス属性を設定します。

ホストからボリュームへの読み取りおよび書き込みを禁止するには、ボリュームのアクセス属性を **Protect** に変更します。ホストからボリュームへの読み取りだけを許可し、書き込みを禁止するには、**Read Only** に変更します。**RAID Manager** からボリュームに属性を設定する場合は、副 VOL 拒否を設定するかどうかを選択できます。**Dynamic Provisioning** のプールが満杯の時に仮想ボリュームに **Protect** を設定する場合、仮想ボリュームに副 VOL 拒否は設定されません。

ユーザは、それぞれのボリュームに対して、次のアクセス属性のうちどれか1つを設定できます。

- ・ **Read/Write**

ボリュームに **Read/Write** 属性を設定した場合、ホストはそのボリュームに対して、データの読み取りと書き込みの両方を実行できます。すべてのボリュームは、初期設定で **Read/Write** 属性を持っています。

コピー系プログラムプロダクトを利用してデータをコピーすると、コピー先となる **Read/Write** 属性のボリュームのデータを書き換えることができます。



### ヒント

コピー系プログラムプロダクトによるデータの書き換えを防ぐには、ボリュームのアクセス属性を **Read Only** または **Protect** にする方法もあります。ただし、この方法では、コピー系プログラムプロダクトによる書き換えだけでなく、あらゆるデータの書き込み操作が禁止されてしまいます。コピー系プログラムプロダクトによる書き換えだけを禁止したい場合は、ボリュームのアクセス属性を **Read/Write** にした上で、副 VOL 属性を「拒否」に設定します。この副 VOL 拒否操作を実行すると、ボリュームをセカンダリボリューム（コピー先のボリューム）として使用できなくなります。副 VOL 拒否を設定した場合のペア操作可否の詳細は、各プログラムプロダクトのユーザガイドを参照してください。

- ・ **Read Only**

ボリュームに **Read Only** 属性を設定した場合、ホストはそのボリュームからデータを読み取ることができます。ただし、そのボリュームにデータを書き込めなくなります。

- ・ **Protect**

ボリュームに **Protect** 属性を設定した場合、ホストはそのボリュームにアクセスできなくなり、データの読み取りと書き込みをどちらも実行できなくなります。

- ・ 副 VOL 拒否

副 VOL 拒否を設定すると、ボリュームはセカンダリボリューム（コピー先ボリューム）として使用できなくなります。

**Read Only** または **Protect** 属性に変更したあとは、一定の期間 **Read/Write** への変更が禁止されません。変更禁止期間は、**Read Only** または **Protect** 属性に変更するときに指定します。変更禁止期間の延長はできますが、短縮はできません。

### 変更禁止期間中

- ・ **Read Only** から **Protect** に、または **Protect** から **Read Only** への変更はできません。

- Read/Write への変更が必要になった場合は、日立サポートサービスに期間短縮を依頼する必要があります。

#### 変更禁止期間が過ぎたら

- Read/Write 属性に変更できます。
- ユーザが Read/Write 属性に戻すまでは、アクセス属性は Read Only または Protect のままです。

#### 関連概念

- [1.12.1 ボリュームにアクセス属性を設定することで制限できる操作](#)

#### 関連タスク

- [16.10.1 ボリュームのアクセス属性を Read Only または Protect に変更する際の注意事項](#)
- [16.10.2 ボリュームのアクセス属性を Read/Write に戻す際の注意事項](#)
- [16.10.3 Read/Write 属性への変更禁止期間が終わっても変更禁止を継続する際の注意事項（期限切れロック）](#)
- [16.10.4 コピー操作からボリュームを保護する際の注意事項（副 VOL 拒否）](#)

## 1.12.1 ボリュームにアクセス属性を設定することで制限できる操作

ボリュームのアクセス属性を設定したりリザーブを実行したりすることで、次のことができます。

- 全ホストからの読み取りと書き込みを禁止する（Protect）
- 全ホストから読み取りは許可するが、書き込みは禁止する（Read Only）
- 誤ったコピー操作による書き換えを禁止し、そのほかの書き込み操作は許可する（Read/Write かつ副 VOL 拒否）

ボリュームに設定されたアクセス属性と操作の実行可否を次の表に示します。

ボリュームに設定されたアクセス属性	ホストからの読み取り	ホストからの書き込み	プライマリとして指定	セカンダリとして指定
Read/Write	○	○	○	○
Read Only	○	×	△	×
Protect	×	×	△	×
Read/Write かつ副 VOL 拒否	○	○	○	×

（凡例）

- ：実行できる
- ×
- △：コピーに使用するプログラムプロダクトによって異なる
- プライマリ：プライマリボリューム
- セカンダリ：セカンダリボリューム

#### 関連概念

- [1.12 ボリュームのアクセス属性](#)

## 1.13 LDEV の閉塞と閉塞解除

登録済みの LDEV をフォーマットまたはシュレディングする場合、あらかじめ LDEV を閉塞しておく必要があります。LDEV を閉塞する場合、操作する単位としてパリティグループ単位または LDEV 単位を選択できます。LDEV の閉塞を解除する場合も、操作する単位としてパリティグループ単位または LDEV 単位を選択できます。

### 関連タスク

- [16.6.1 LDEV を選択して閉塞する際の注意事項](#)
- [16.6.2 パリティグループを指定して LDEV を閉塞する際の注意事項](#)
- [16.6.3 LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する際の注意事項](#)

## 1.14 他ソフトウェアから Dynamic Provisioning の仮想ボリュームに対して実行できる操作と実行できない操作

### 1.14.1 Data Retention Utility から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は Data Retention Utility で操作できる場合があります。Data Retention Utility で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

実行できる操作	実行できない操作
仮想ボリュームに対して操作する。	<ul style="list-style-type: none"><li>• プールボリュームに対して操作する。</li><li>• データダイレクトマップ属性の外部ボリュームに対して操作する。</li><li>• 重複排除用システムデータボリュームに対して操作する。</li></ul>

### 1.14.2 global-active device から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は global-active device で操作できる場合があります。global-active device で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

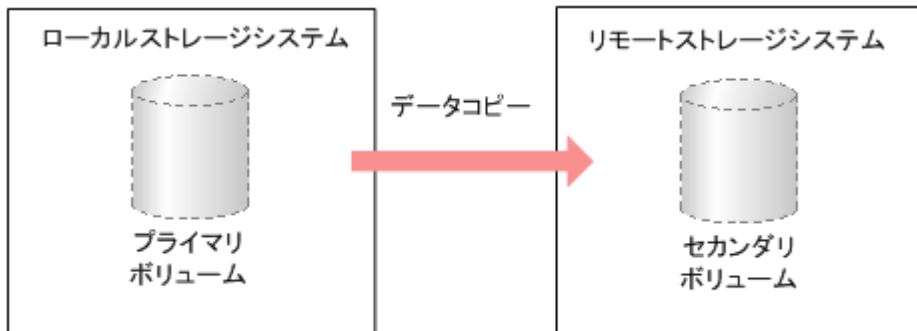
詳細については、『global-active device ユーザガイド』を参照してください。

実行できる操作	実行できない操作
<ul style="list-style-type: none"><li>• 仮想ボリュームを global-active device ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li><li>• global-active device で使用している仮想ボリュームの容量を拡張する。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 仮想ボリュームを global-active device で使用している Quorum ディスクとして使用する。</li><li>• プールボリュームを global-active device ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li><li>• 重複排除用システムデータボリュームを global-active device ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li></ul>

実行できる操作	実行できない操作
	<ul style="list-style-type: none"> <li>データダイレクトマップ属性の外部ボリュームを global-active device ペアの Quorum ディスクとして使用する。</li> <li>データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを global-active device ペアの Quorum ディスクとして使用する。</li> </ul>

Dynamic Provisioning は global-active device と併用できます。Dynamic Provisioning と global-active device との併用の例（プライマリボリューム、セカンダリボリュームとも仮想ボリューム）を次の図に示します。

図 7 Dynamic Provisioning と global-active device との併用の例



Dynamic Provisioning と global-active device を併用した場合、仮想ボリュームをコピーできます。

Dynamic Provisioning と global-active device を併用する場合に共有できるボリュームの組み合わせを次の表に示します。

表 1 Dynamic Provisioning と global-active device とのボリューム共有

global-active device の プライマリボリューム	global-active device のセカンダリボリュー ム	説明
仮想ボリューム※1	仮想ボリューム※1	使用できます。
仮想ボリューム※1	外部ボリューム※2	使用できません。
外部ボリューム※2	仮想ボリューム※1	使用できません。

注※1

容量削減機能が有効な仮想ボリュームを示します。

注※2

外部ボリュームの詳細については、『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

Dynamic Provisioning のプールボリュームは、プライマリボリューム、セカンダリボリュームとして指定できません。詳細については、『global-active device ユーザガイド』を参照してください。

### 1.14.3 LUN Manager から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は LUN Manager で操作できる場合があります。LUN Manager で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

実行できる操作	実行できない操作
仮想ボリュームに対して操作する。	<ul style="list-style-type: none"><li>プールボリュームに対して操作する。</li><li>データダイレクトマップ属性の外部ボリュームに対して操作する。</li><li>重複排除用システムデータボリュームに対して操作する。</li></ul>

### 1.14.4 LUN Security から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は LUN Security で操作できる場合があります。LUN Security で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

実行できる操作	実行できない操作
仮想ボリュームに対して操作する。	<ul style="list-style-type: none"><li>プールボリュームに対して操作する。</li><li>データダイレクトマップ属性の外部ボリュームに対して操作する。</li><li>重複排除用システムデータボリュームに対して操作する。</li></ul>

### 1.14.5 ShadowImage から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は ShadowImage で操作できる場合があります。ShadowImage で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

詳細については、『ShadowImage ユーザガイド』を参照してください。

実行できる操作	実行できない操作
<ul style="list-style-type: none"><li>仮想ボリュームを ShadowImage ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li><li>ShadowImage で使用している仮想ボリュームの容量を拡張する。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>プールボリュームを ShadowImage ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li><li>重複排除用システムデータボリュームを ShadowImage ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li><li>ShadowImage で使用している仮想ボリュームのゼロデータページを破棄する。 仮想ボリュームのゼロデータページを破棄しようとしても、次の表に示すように、ペアの状態によっては破棄が実行できない場合があります。仮想ボリュームのゼロデータページを破棄する場合は、ペアの状態を確認してください。仮想ボリュームのゼロデータページ破棄の実行が可能なペア状態の場合、プライマリボリュー</li></ul>



実行できる操作	実行できない操作
	ム、セカンダリボリューム共にゼロデータページ破棄を実行することができます。



**注意**

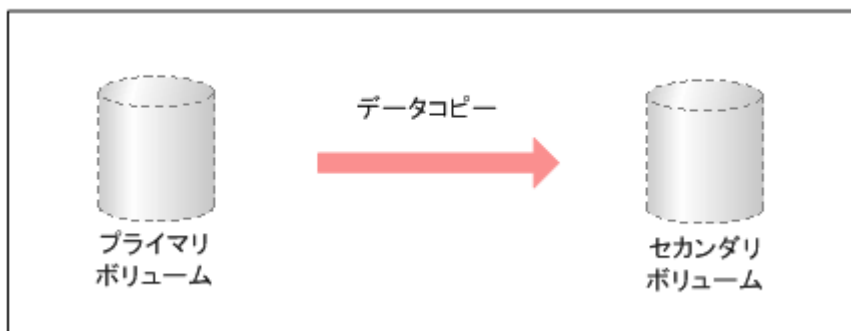
ShadowImage ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームが同じプールに関連づけられている場合、両方のボリュームに重複排除機能を設定すると、プライマリボリュームのデータとセカンダリボリュームのデータの重複排除によって、単一のデータが保存されます。データを保護するため、プライマリボリュームとセカンダリボリュームは、異なるプールのボリュームを使用してください。

ShadowImage ペアの状態と仮想ボリュームのゼロデータページ破棄の実行可否を次の表に示します。

ペア状態	RAID Manager からのゼロデータページ破棄操作
SMPL (単一ボリューム)	実行できる
COPY(PD)	実行できない
PAIR	実行できない
COPY(SP)	実行できない
PSUS(SP)	実行できない
PSUS	実行できる
COPY(RS)	実行できない
COPY(RS-R)	実行できない
PSUE	実行できない

Dynamic Provisioning は ShadowImage と併用できます。Dynamic Provisioning と ShadowImage との併用の例（プライマリボリューム、セカンダリボリュームとも仮想ボリュームの場合）を次の図に示します。

**ストレージシステム**



Dynamic Provisioning と ShadowImage を併用した場合、仮想ボリュームをコピーできます。

Dynamic Provisioning と ShadowImage を併用する場合に共有できるボリュームの組み合わせを次の表に示します。

ShadowImage のプライマリボリューム	ShadowImage のセカンダリボリューム	説明
仮想ボリューム※1	仮想ボリューム※1	使用できます。
仮想ボリューム※1	外部ボリューム※2	使用できます。
外部ボリューム※2	仮想ボリューム※1	使用できます。

ShadowImage のプライマリボリューム	ShadowImage のセカンダリボリューム	説明
		ただし、この組み合わせでは、プライマリボリュームの外部ボリューム※ <sup>2</sup> の容量と同じだけプールの容量が必要です。そのため、この組み合わせは推奨しません。

注※1

容量削減機能が有効な仮想ボリュームを示します。

注※2

外部ボリュームの詳細については、『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

Dynamic Provisioning のプールボリュームは、プライマリボリューム、または ShadowImage のセカンダリボリュームとして指定できません。

### 1.14.6 Thin Image Advanced から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は Thin Image Advanced で操作できる場合があります。Thin Image Advanced から実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

詳細については、『Thin Image Advanced ユーザガイド』を参照してください。

実行できる操作	実行できない操作
<ul style="list-style-type: none"> <li>データ削減共有ボリュームを Thin Image Advanced ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li> <li>Thin Image Advanced ペアで使用しているデータ削減共有ボリュームの容量を拡張する。</li> <li>Thin Image Advanced ペアで使用しているデータ削減共有ボリュームのゼロデータページを破棄する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>データ削減共有ボリュームをプールボリュームとして使用する。</li> <li>データダイレクトマップ属性の外部ボリュームを、Thin Image Advanced ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li> <li>重複排除用システムデータボリュームを、Thin Image Advanced ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li> </ul>

### 1.14.7 TrueCopy から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は TrueCopy で操作できる場合があります。TrueCopy で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

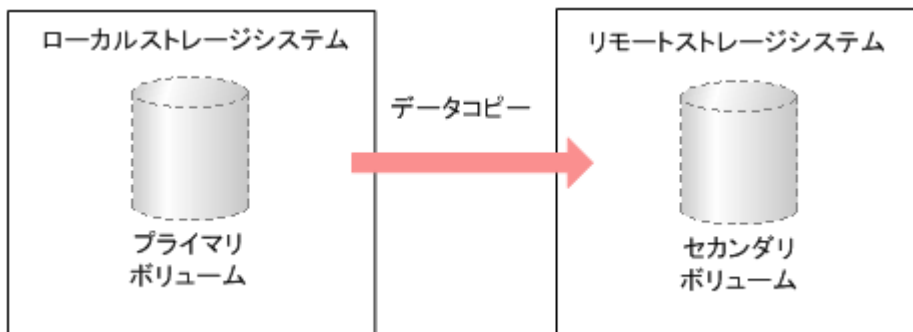
詳細については、『TrueCopy ユーザガイド』を参照してください。

実行できる操作	実行できない操作
<ul style="list-style-type: none"> <li>仮想ボリュームを TrueCopy ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li> <li>TrueCopy で使用している仮想ボリュームの容量を拡張する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>プールボリュームを TrueCopy ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li> <li>重複排除用システムデータボリュームを TrueCopy ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する。</li> </ul>

**注意**

災害リカバリ運用の場合、フェイルオーバを想定してプライマリボリュームの容量削減機能の設定とセカンダリボリュームの容量削減機能の設定は同じにしてください。

Dynamic Provisioning は TrueCopy と併用できます。Dynamic Provisioning と TrueCopy との併用の例（プライマリボリューム、セカンダリボリュームとも仮想ボリュームの場合）を次の図に示します。



Dynamic Provisioning と TrueCopy を併用した場合、仮想ボリュームをコピーできます。

Dynamic Provisioning と TrueCopy を併用する場合に共有できるボリュームの組み合わせを次の表に示します。

TrueCopy のプライマリボリューム	TrueCopy のセカンダリボリューム	説明
仮想ボリューム※1	仮想ボリューム※1	使用できます。
仮想ボリューム※1	外部ボリューム※2	使用できます。
外部ボリューム※2	仮想ボリューム※1	使用できます。 ただし、この組み合わせでは、外部ボリューム※2（プライマリボリューム）の容量と同じだけプールを使用します。そのため、この組み合わせは推奨しません。

**注※1**

容量削減機能が有効な仮想ボリュームを示します。

**注※2**

外部ボリュームの詳細については、『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

Dynamic Provisioning のプールボリュームは、TrueCopy のプライマリボリューム、TrueCopy のセカンダリボリュームとして指定できません。

## 1.14.8 Universal Replicator から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は Universal Replicator で操作できる場合があります。Universal Replicator で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

詳細については、『Universal Replicator ユーザガイド』を参照してください。

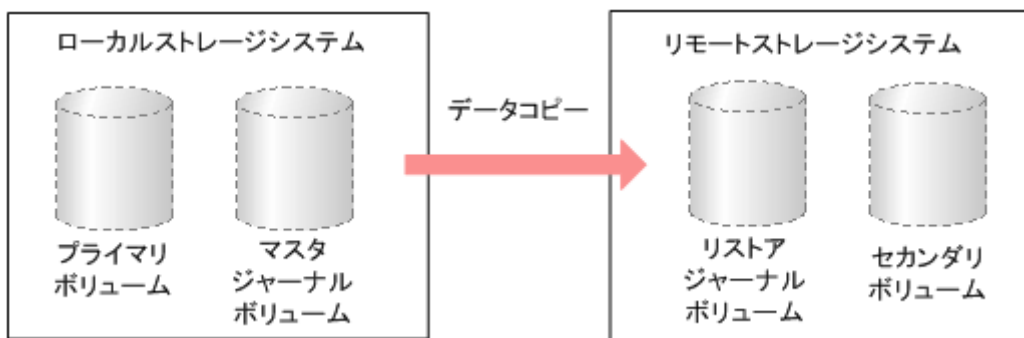
実行できる操作	実行できない操作
<ul style="list-style-type: none"> <li>仮想ボリュームを Universal Replicator ペアのプライマリボリューム、セカンダリボリューム、またはジャーナルボリュームとして使用する。ただし、ジャーナルボリュームとして使用できるのは、Dynamic Provisioning の仮想ボリューム (OPEN-V) だけです。</li> <li>Universal Replicator ペアのプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームで使用している仮想ボリュームの容量を拡張する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ブールボリュームを Universal Replicator ペアのプライマリボリューム、セカンダリボリューム、またはジャーナルボリュームとして使用する。</li> <li>重複排除用システムデータボリュームを Universal Replicator ペアのプライマリボリューム、セカンダリボリューム、またはジャーナルボリュームとして使用する。</li> <li>ジャーナルボリュームとして使用している仮想ボリュームのゼロデータページを破棄する。</li> <li>データダイレクトマップ属性の外部ボリュームを Universal Replicator ペアのジャーナルボリュームとして使用する。</li> <li>データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを Universal Replicator ペアのジャーナルボリュームとして使用する。</li> <li>容量削減機能が有効な仮想ボリュームを Universal Replicator ペアのジャーナルボリュームとして使用する。</li> </ul>



**注意**

災害リカバリ運用の場合、フェイルオーバを想定してプライマリボリュームの容量削減機能の設定とセカンダリボリュームの容量削減機能の設定は同じにしてください。

Dynamic Provisioning は Universal Replicator と併用できます。Dynamic Provisioning と Universal Replicator との併用の例 (プライマリボリューム、セカンダリボリューム、ジャーナルボリュームとも仮想ボリュームの場合) を次の図に示します。



Dynamic Provisioning と Universal Replicator とを併用した場合、仮想ボリュームをコピーできます。

Dynamic Provisioning と Universal Replicator を併用する場合に共有できるボリュームの組み合わせを次の表に示します。

Universal Replicator のプライマリボリューム	Universal Replicator のセカンダリボリューム	Universal Replicator のジャーナルボリューム	説明
仮想ボリューム※1	仮想ボリューム※1	仮想ボリューム※1	使用できます。
仮想ボリューム※1	外部ボリューム※2	仮想ボリューム※1	使用できます。
外部ボリューム※2	仮想ボリューム※1	仮想ボリューム※1	使用できます。

Universal Replicator のプライマリボリューム	Universal Replicator のセカンダリボリューム	Universal Replicator のジャーナルボリューム	説明
			ただし、この組み合わせでは、プライマリボリュームの外部ボリューム※2の容量と同じだけプールの容量が必要です。そのため、この組み合わせは推奨しません。

注※1

容量削減機能が有効な仮想ボリュームを示します。

注※2

外部ボリュームの詳細については、『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

Dynamic Provisioning のプールボリュームは、Universal Replicator のプライマリボリューム、Universal Replicator のセカンダリボリューム、およびジャーナルボリュームとして指定できません。

## 1.14.9 Universal Volume Manager から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は Universal Volume Manager で操作できる場合があります。Universal Volume Manager で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

詳細については、『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

実行できる操作	実行できない操作
Universal Volume Manager で作成したボリュームをプールボリュームに設定する。	<ul style="list-style-type: none"> <li>ほかのストレージシステム装置からマッピングされている仮想ボリュームの容量を拡張する。容量を拡張してもマッピング先の装置の外部ボリューム容量は拡張前の仮想ボリューム容量のままです。容量を拡張する場合は、事前にマッピング先の装置から仮想ボリュームへのマッピングを解除してください。</li> <li>容量削減機能が有効な仮想ボリュームに、データダイレクトマップ属性を設定する。</li> <li>重複排除用システムデータボリュームに、データダイレクトマップ属性を設定する。</li> </ul>

## 1.14.10 Virtual LUN から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は Virtual LUN で操作できる場合があります。Virtual LUN で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

実行できる操作	実行できない操作
Virtual LUN で作成したボリュームをプールに登録する。	プール登録後のボリュームに対して Virtual LUN を操作する。

## 1.14.11 Volume Migration から実行できる操作と実行できない操作

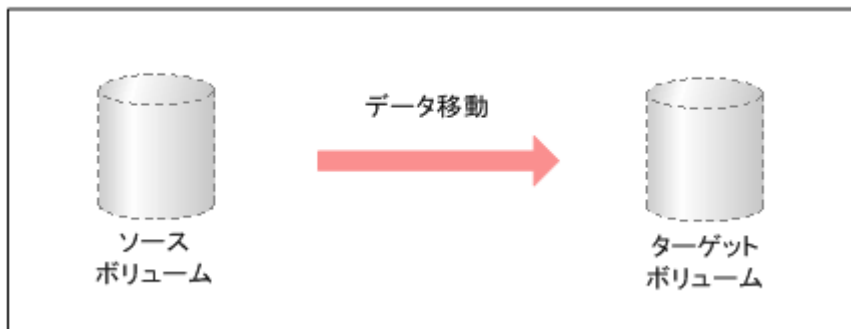
Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は Volume Migration で操作できる場合があります。Volume Migration で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

詳細については、『Volume Migration ユーザガイド』を参照してください。

実行できる操作	実行できない操作
仮想ボリュームをソースボリュームおよびターゲットボリュームに指定する。	<ul style="list-style-type: none"> <li>プールボリュームに対して操作する。</li> <li>Volume Migration で使用中の仮想ボリュームの容量を拡張する。</li> <li>Volume Migration で使用中の仮想ボリュームのゼロデータページを破棄する。</li> <li>データダイレクトマップ属性の外部ボリュームに対して操作する。</li> <li>データダイレクトマップ属性の外部ボリュームをターゲットボリュームとして使用する。</li> <li>重複排除用システムデータボリュームに対して操作する。</li> <li>Volume Migration で使用中の容量削減機能が有効な仮想ボリュームを削除する。</li> <li>Volume Migration で使用中の容量削減機能が有効な仮想ボリュームのプールに対して、重複データ初期化を実行する。</li> </ul>

Dynamic Provisioning は Volume Migration と併用できます。Dynamic Provisioning と Volume Migration との併用の例（ソースボリューム、ターゲットボリュームとも仮想ボリュームの場合）を次の図に示します。

### ストレージシステム



Dynamic Provisioning と Volume Migration を併用した場合、仮想ボリュームをコピーできます。

Dynamic Provisioning と Volume Migration を併用する場合に共有できるボリュームの組み合わせを次の表に示します。

表 2 Dynamic Provisioning と Volume Migration とのボリューム共有

Volume Migration のソースボリューム	Volume Migration のターゲットボリューム	説明
仮想ボリューム※1	仮想ボリューム※1	使用できます。

Volume Migration のソースボリューム	Volume Migration のターゲットボリューム	説明
仮想ボリューム※1	外部ボリューム※2	使用できます。
外部ボリューム※2	仮想ボリューム※1	<p>使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>この組み合わせでは、ソースボリュームとして使用している外部ボリューム※2の容量と同じだけプールの容量が必要です。そのため、この組み合わせは推奨しません。</li> <li>ターゲットボリュームが下記の場合は、Volume Migration を RAID Manager で実行してください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>容量削減機能が有効な Dynamic Provisioning の仮想ボリューム、かつプール容量がソースボリュームの容量より少ない</li> </ul> </li> </ul>

注※1

容量削減機能が有効な仮想ボリュームを示します。

注※2

外部ボリュームの詳細については、『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

- Dynamic Provisioning のプールボリュームは、ソースボリューム、またはターゲットボリュームとして指定できません。
- Dynamic Provisioning の仮想ボリュームをソースボリュームとした場合、ターゲットボリュームにソースボリュームと同じプールを使用する Dynamic Provisioning の仮想ボリュームは指定できません。
- 次のプログラムプロダクトのペアで使用されている仮想ボリュームの移動については、『Volume Migration ユーザガイド』を参照してください。
  - TrueCopy
  - Universal Replicator
- global-active device のペアで使用されている仮想ボリュームは移動できません。

## 1.14.12 Volume Shredder から実行できる操作と実行できない操作

Dynamic Provisioning で使用できるボリューム（仮想ボリューム、プールボリューム）は Volume Shredder で操作できる場合があります。Volume Shredder で実行できる操作と実行できない操作について、次に説明します。

詳細については、『Volume Shredder ユーザガイド』を参照してください。

実行できる操作	実行できない操作
仮想ボリュームに対して操作する。	<ul style="list-style-type: none"> <li>プールボリュームに対して操作する。</li> <li>Volume Shredder で使用中の仮想ボリュームの容量を拡張する。</li> <li>Volume Shredder で使用中の仮想ボリュームのゼロデータページを破棄する。</li> <li>容量削減機能が有効な仮想ボリュームに対して操作する。</li> </ul>



実行できる操作	実行できない操作
	<ul style="list-style-type: none"> <li>重複排除用システムデータボリュームに対して操作する。</li> </ul>

## 1.15 関連するソフトウェアによるプールの管理操作

### 1.15.1 Data Retention Utility を使用したプールの管理操作

Dynamic Provisioning のプール満杯時に仮想ボリュームへのデータの読み書きを抑制できます。そのためには、Data Retention Utility をインストールし、さらに日立サポートサービスに連絡して抑止方法をお問い合わせください。この抑止方法に従って設定すると、プール満杯時に Protect 属性が自動的に仮想ボリュームへ割り当てられます。

ほかのプログラムプロダクトと併用している仮想ボリュームに対しても、Protect 属性が割り当てられます。

### 1.15.2 SNMP マネージャを使用したプールの管理操作

プールを定義したときのしきい値に従ってプールの空き容量を監視し、しきい値を超えたら SIM を出力してユーザに警告します。また、SNMP マネージャにトラップが報告されます。SNMP マネージャの詳細については、『SNMP Agent ユーザガイド』を参照してください。

## 1.16 アクセス属性が設定されたボリュームをほかのプログラムプロダクトで操作する場合の注意事項

アクセス属性が設定されたボリュームをほかのプログラムプロダクトで操作する場合の注意事項について説明します。

### 1.16.1 アクセス属性が設定されたボリュームを Virtual LUN で操作する場合の注意事項

アクセス属性が設定されたボリュームを Virtual LUN で操作する場合の注意事項について説明します。

- アクセス属性が Read/Write ではないボリュームをスペースに変換できません。
- アクセス属性が Read/Write ではない CV を初期状態に戻せません。

## 1.17 各種のソフトウェアを使う前に Resource Partition Manager で実行しておく必要がある操作

ほかのプログラムプロダクトの操作に必要なリソースの条件、および Resource Partition Manager 使用時の注意事項については、「[付録 A. Resource Partition Manager の注意事項とほかのプログラムプロダクトと一緒に使用するときのリソースの条件](#)」を参照してください。

## 1.18 割り当て済みのページがある、容量削減機能が有効なボリュームをセカンダリボリュームとして、ペア作成する際の推奨手順

以下のプログラムプロダクトのペアを作成する際に、割り当て済みのページがある、容量削減機能が有効なボリュームをセカンダリボリュームとして使用する場合は、ペアを作成する前に、次に示す操作をしてください。Thin Image Advanced ペアの場合は、セカンダリボリュームの割り当てをする前にも、次に示す操作をしてください。

- TrueCopy ペア
- Universal Replicator ペア
- global-active device ペア
- Thin Image Advanced ペア

### 操作手順

1. セカンダリボリュームにするボリュームを LDEV フォーマットします。



#### 注意

LDEV フォーマットせずにペア作成すると、初期化しながらコピーされるため、コピー時間が長くなったり、プロセッサの稼働率が上昇したりする可能性があります。

2. 次に示すユーザ要件に応じて、インラインモード/ポストプロセスモードを、セカンダリボリュームにするボリュームに対して設定します。なお、Thin Image Advanced ペアのセカンダリボリュームのポストプロセスモードについては、Thin Image Advanced ペアのルートボリュームの設定に従うため、設定不要です。

- ユーザ要件: I/O 性能への影響を抑えたい

設定内容	注意事項
ポストプロセスモード	ペアが作成されてから容量削減されるため、セカンダリボリューム用に、プライマリボリュームと同じ容量のプール容量の確保が必要です。

- ユーザ要件: 必要なプール容量を抑えたい

設定内容	注意事項
インラインモード	ポストプロセスモードと比較して、コピー時間が長くなったり、プロセッサの稼働率が上昇したりする可能性があります。これらを抑えたい場合は、ポストプロセスモードの適用を検討してください。

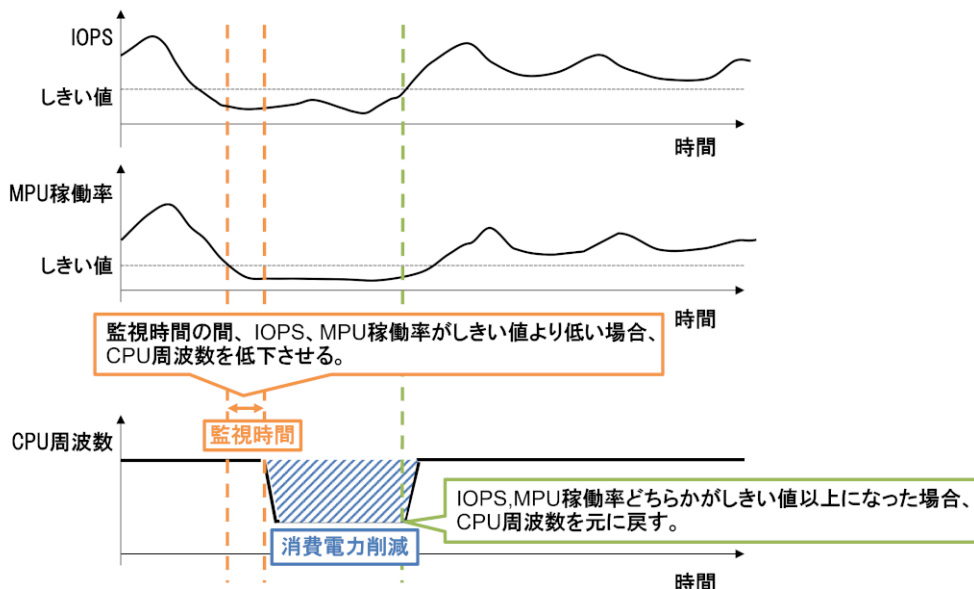
## 1.19 Dynamic Carbon Reduction とは

Dynamic Carbon Reduction は、消費電力を抑え CO<sub>2</sub> 削減に寄与する環境配慮機能の総称です。構成する機能には CPU 省電力 (CPU power saving) と FAN 回転数最適化 (FAN fine control) があります。

### 1.19.1 CPU 省電力機能 (CPU power saving)

CPU 省電力機能とは、ストレージシステムの負荷（IOPS、MP ユニット稼働率）を監視し、負荷に応じて CPU の周波数を制御する消費電力適正化機能です。ストレージシステムの負荷が低下した場合には、CPU の周波数を下げて消費電力を抑えます。ストレージシステムの負荷が上昇した場合には、CPU の周波数を上げてストレージシステムの処理を高速化します。このように、ストレージシステムの負荷に応じた CPU 周波数の適正化により、業務に影響を与えることなく消費電力を低減できます。

この機能は有効または無効を選択できます。また、負荷の監視時間も設定できます。



現在の省電力状態	CPU 省電力しきい値	
	IOPS	MPU 稼働率
無効	100IOPS	7%
有効		10%



メモ

- CPU 省電力機能の「監視時間」とは、IOPS と MP ユニット稼働率がしきい値を下回っている継続時間のことです。IOPS と MP ユニット稼働率がしきい値を下回っている状態が、設定した監視時間に達するまで継続したときに、CPU の周波数が下げられます。
- CPU 負荷の監視は、機能の設定、または監視時間が設定された時点から開始されます。
  - CPU 省電力機能を有効にした時点から、監視時間がカウントされます。有効にする前の監視時間は含まれません。
  - CPU 省電力機能が有効な状態で監視時間を変更すると、設定変更時点で監視時間のカウントがリセットされ、カウントされ直します。

## 1.19.2 FAN 回転数最適化機能 (FAN fine control)

FAN 回転数最適化機能とは、ストレージシステムの冷却ファンの回転数を最適化し省電力を実現する機能です。ストレージシステムの外気（吸気）温度と、CPU、ドライブ、プロトコルチップなどの発熱部品の温度を監視し、その監視に基づいて、電力や騒音の観点から、冷却ファンの回転数を必要最低回転になるように自動的に制御し、消費電力を適正化します。この機能は自動で動作するため、ユーザによる設定は不要です。

## 1.20 その他の関連するプログラムプロダクト

次の機能を使用するシステムを構築する場合は、各プログラムプロダクトのマニュアルを参照してください。

- 複製 (Replication) : ShadowImage、TrueCopy、Universal Replicator、Thin Image Advanced
- 外部ストレージ : Universal Volume Manager
- マイグレーション : Volume Migration
- 仮想ストレージ : global-active device
- ALUA<sup>※</sup> : global-active device、Universal Volume Manager

注※

ALUA は、global-active device、Universal Volume Manager の機能を使用しているボリュームだけで使用できます。

## ユースケースインデックス

初期構築したストレージシステムを運用、保守する際の操作項目をユースケースごとに区分して説明します。ストレージシステムを構築する際に必要なプログラムプロダクトの機能、構築時の要件、注意事項などを把握してからストレージシステムを運用、保守する場合は、「[マニュアルの読み方](#)」を参照してください。

- 2.1 運用状況を確認する場合
- 2.2 サーバ/ホスト接続状況を確認する場合
- 2.3 リソースを追加・削除・変更する場合
- 2.4 ファイバチャネル、iSCSI 構成でサーバを追加・削除・変更する場合
- 2.5 特定ボリューム、サーバの I/O 性能を確保する場合
- 2.6 FC-NVMe、NVMe/TCP でリソースおよびサーバを追加・削除・変更する場合
- 2.7 ユーザアカウントを追加・削除する場合
- 2.8 リソースを分割して運用する場合
- 2.9 ライセンスの設定・削除を実施する場合
- 2.10 保守を実施する場合
- 2.11 消費電力を低減する場合
- 2.12 RAID Manager の共通操作

## 2.1 運用状況を確認する場合

ストレージのリソース、性能情報を確認する操作を示します。

区分	参照先
性能	<a href="#">3.117 サーバからの I/O を確認する</a>
	<a href="#">3.88 データの削減効果を確認する</a>
	<a href="#">3.38 容量節減効果の情報を取得する</a>
リソース	<a href="#">3.37 ストレージシステムの容量情報を取得する</a>
	<a href="#">3.61 パリティグループ情報を取得する</a>
	<a href="#">3.106 プールの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.81 ボリュームの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.56 ポートの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.34 MP の情報の一覧を取得する</a>
	<a href="#">3.35 キャッシュ管理デバイス数を参照する</a>
ハードウェア	<a href="#">3.181 ドライブの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.182 チャンネルボードの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.180 ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する</a>

## 2.2 サーバ/ホスト接続状況を確認する場合

### 2.2.1 サーバ情報型構成でサーバ接続状況を確認する場合

サーバの接続状況を確認する操作を示します。

区分	参照先
ファイバチャネル、 iSCSI 共通	<a href="#">3.110 サーバの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.116 ボリュームとサーバの接続情報を取得する</a>
iSCSI	<a href="#">3.118 サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する</a>

### 2.2.2 ホストグループ情報型構成でホスト接続状況を確認する場合

ホストの接続状況を確認する操作を示します。

区分	参照先
ファイバチャネル、 iSCSI 共通	<a href="#">3.136 LU パスの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.124 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.167 ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得する</a>
iSCSI	<a href="#">3.141 iSCSI ネームの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.147 CHAP ユーザの情報を取得する</a>

区分	参照先
FC-NVMe、 NVMe/TCP	<a href="#">3.76 論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する</a>
	<a href="#">3.77 ホストが認識している Namespace の NGUID を確認する</a>
	<a href="#">3.78 論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する</a>
	<a href="#">3.79 Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する</a>
	<a href="#">3.80 Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する</a>

## 2.3 リソースを追加・削除・変更する場合

ストレージのリソースを追加・削除・変更するための操作を示します。

区分	参照先
ボリューム	<a href="#">3.81 ボリュームの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.62 ボリュームを作成する</a>
	<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>
	<a href="#">3.64 ボリュームをフォーマットする</a>
	<a href="#">3.60 パリティグループを指定してフォーマットする</a>
	<a href="#">3.65 ボリュームをシュレディングする</a>
	<a href="#">3.168 ボリュームの設定を変更する</a>
	<a href="#">3.82 MP ユニットの割り当て設定を変更する</a>
	<a href="#">3.83 ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する</a>
	<a href="#">3.66 仮想ボリュームの容量を拡張する</a>
	<a href="#">3.67 ボリュームの名称を変更する</a>
	<a href="#">3.68 ボリュームのアクセス属性を設定する</a>
	<a href="#">3.71 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する</a>
プール追加・削除	<a href="#">3.106 プールの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.90 プールを作成する (RAID Manager または REST API の場合)</a>
	<a href="#">3.93 プールを作成する (VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合)</a>
	<a href="#">3.91 プールを削除する (RAID Manager または REST API の場合)</a>
	<a href="#">3.94 プールを削除する (VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合)</a>
	<a href="#">3.96 プールのデータダイレクトマップ属性を変更する</a>
	<a href="#">3.100 プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する</a>
プール容量管理	<a href="#">3.98 プールの最大予約率を変更する</a>
	<a href="#">3.97 プール使用率のしきい値を変更する</a>
	<a href="#">3.100 プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する</a>
	<a href="#">3.69 仮想ボリュームのページを解放する</a>
	<a href="#">3.70 仮想ボリュームのページの解放を中止する</a>



区分	参照先
	<a href="#">3.169 ページ予約の設定を変更する</a>
プール容量拡張・縮小	<a href="#">3.92 プール容量を拡張する (RAID Manager または REST API の場合)</a>
	<a href="#">3.95 プール容量を拡張する (VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合)</a>
	<a href="#">3.103 プール容量を縮小する</a>
	<a href="#">3.104 プール容量の縮小を停止する</a>
プール保守	<a href="#">3.101 プール単位で容量削減機能を初期化する</a>
	<a href="#">3.102 プールの閉塞を解除する</a>
	<a href="#">3.105 プール名を変更する</a>
パリティグループ	<a href="#">3.58 パリティグループを作成する</a>
	<a href="#">3.59 パリティグループを削除する</a>
	<a href="#">3.61 パリティグループ情報を取得する</a>
	<a href="#">3.72 データダイレクトマップ属性の外部ボリュームグループを作成する</a>

## 2.4 ファイバチャネル、iSCSI 構成でサーバを追加・削除・変更する場合

### 2.4.1 サーバ情報型構成の場合

サーバ情報型構成での、ファイバチャネル、iSCSI 構成でサーバを追加・削除・変更するための操作を示します。

区分	参照先
サーバ	<a href="#">3.107 サーバを登録する</a>
	<a href="#">3.108 サーバを削除する</a>
	<a href="#">3.109 サーバの設定を編集する</a>
	<a href="#">3.111 サーバにパス情報を追加する</a>
	<a href="#">3.112 サーバからパス情報を削除する</a>
	<a href="#">3.113 サーバのパス情報を取得する</a>
WWN、iSCSI ネーム	<a href="#">3.119 サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する</a>
	<a href="#">3.120 サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する</a>
	<a href="#">3.122 サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する</a>
iSCSI	<a href="#">3.121 サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する</a>
	<a href="#">3.55 Ethernet ポートの設定を変更する</a>
	<a href="#">3.56 ポートの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.172 サーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加する</a>
	<a href="#">3.173 ホストグループ名 (iSCSI ターゲット名) をサーバのニックネームと同期する</a>
	<a href="#">3.144 ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する</a>
ボリューム	<a href="#">3.114 ボリュームを作成してサーバに割り当てる</a>

区分	参照先
	<a href="#">3.115 作成済みのボリュームをサーバに割り当てる</a>
	<a href="#">3.123 サーバへのボリュームの割り当てを解除する</a>
ファイバチャネル	<a href="#">3.48 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する</a>
	<a href="#">3.49 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する</a>
	<a href="#">3.50 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する</a>
	<a href="#">3.51 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する</a>
	<a href="#">3.52 ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する</a>
	<a href="#">3.56 ポートの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.172 サーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加する</a>

## 2.4.2 ホストグループ情報型構成の場合

ホストグループ情報型構成での、ファイバチャネル、iSCSI 構成でサーバを追加・削除・変更するための操作を示します。

区分	参照先
iSCSI	<a href="#">3.55 Ethernet ポートの設定を変更する</a>
	<a href="#">3.57 iSCSI 通信状態をテストする</a>
	<a href="#">3.126 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する</a>
	<a href="#">3.127 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する</a>
	<a href="#">3.128 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する</a>
	<a href="#">3.125 iSCSI ターゲットに HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを登録する</a>
	<a href="#">3.174 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する</a>
	<a href="#">3.138 iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する</a>
	<a href="#">3.139 iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する</a>
	<a href="#">3.140 iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する</a>
	<a href="#">3.144 ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する</a>
	<a href="#">3.56 ポートの情報を取得する</a>
CHAP	<a href="#">3.128 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する (CHAP 認証有効化)</a>
	<a href="#">3.142 iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する</a>
	<a href="#">3.143 iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する</a>
	<a href="#">3.145 CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する</a>
	<a href="#">3.146 CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する</a>
ファイバチャネル	<a href="#">3.48 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する</a>
	<a href="#">3.49 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する</a>
	<a href="#">3.50 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する</a>
	<a href="#">3.51 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する</a>
	<a href="#">3.52 ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する</a>
	<a href="#">3.53 ファイバチャネルポートに T10 PI モードを設定する</a>

区分	参照先
	<a href="#">3.126 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する</a>
	<a href="#">3.127 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する</a>
	<a href="#">3.128 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する</a>
	<a href="#">3.129 ホストグループに WWN を登録する</a>
	<a href="#">3.130 ホストグループから WWN を削除する</a>
	<a href="#">3.174 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する</a>
	<a href="#">3.131 WWN にニックネームを設定する</a>
	<a href="#">3.132 WWN からニックネームを削除する</a>
	<a href="#">3.133 WWN の情報を取得する</a>
	<a href="#">3.56 ポートの情報を取得する</a>
ホスト	<a href="#">3.134 LU パスを設定する</a>
	<a href="#">3.135 LU パスを削除する</a>
リザーブ解除	<a href="#">3.137 ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する</a>
	<a href="#">3.86 LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する</a>

## 2.5 特定ボリューム、サーバの I/O 性能を確保する場合

特定ボリューム、サーバの I/O 性能を確保するための操作を示します。

区分	参照先
ボリューム I/O 確保	<a href="#">3.87 特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する</a>
	<a href="#">3.89 QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する</a>
	<a href="#">3.171 ボリュームに QoS の設定をする</a>

## 2.6 FC-NVMe、NVMe/TCP でリソースおよびサーバを追加・削除・変更する場合

FC-NVMe、NVMe/TCP でリソースおよびサーバを追加・削除・変更するための操作を示します。

区分	参照先
NVMe	<a href="#">3.54 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する<sup>※</sup></a>
	<a href="#">3.79 Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する</a>
	<a href="#">3.148 NVM サブシステムを作成する</a>
	<a href="#">3.149 NVM サブシステムを削除する</a>
	<a href="#">3.150 NVM サブシステムを編集する</a>
	<a href="#">3.151 NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する</a>
	<a href="#">3.152 NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する</a>
	<a href="#">3.153 NVM サブシステムにアクセスするホスト NQN を登録する</a>
	<a href="#">3.154 NVM サブシステムからホスト NQN を削除する</a>

区分	参照先
	<a href="#">3.155 ホスト NQN のニックネームを設定する</a>
	<a href="#">3.175 NVMe の冗長パスを作成する</a>
	<a href="#">3.160 NVM サブシステムポートを設定する</a>
	<a href="#">3.161 NVM サブシステムから NVM サブシステムポートを削除する</a>
	<a href="#">3.162 NVM サブシステムポートの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.156 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する</a>
Namespace	<a href="#">3.157 ホストから Namespace へのアクセス許可 (ホスト-namespace パス) を設定する</a>
	<a href="#">3.158 ホスト-namespace パスを削除する</a>
	<a href="#">3.159 ホスト-namespace パスの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.163 Namespace を作成して LDEV を割り当てる</a>
	<a href="#">3.164 Namespace を削除する</a>
	<a href="#">3.165 Namespace を編集する</a>
	<a href="#">3.166 Namespace の情報を取得する</a>

注※

NVMe/TCP の場合、この操作は不要です。

## 2.7 ユーザアカウントを追加・削除する場合

ユーザアカウントを追加・削除するための操作を示します。

区分	参照先
ユーザアカウント	<a href="#">3.5 ユーザアカウントの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.1 ユーザアカウントを作成する</a>
	<a href="#">3.2 ユーザアカウントを削除する</a>
	<a href="#">3.3 ユーザアカウントのパスワードを変更する</a>
	<a href="#">3.19 ユーザアカウントをユーザグループに登録する</a>
	<a href="#">3.20 ユーザアカウントをユーザグループから削除する</a>
	<a href="#">3.4 ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を変更する</a>
ユーザグループ	<a href="#">3.18 ユーザグループの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.13 ユーザグループを作成する</a>
	<a href="#">3.14 ユーザグループを削除する</a>
	<a href="#">3.15 ユーザグループの設定を変更する</a>
	<a href="#">3.16 ユーザグループにリソースグループを割り当てる</a>
	<a href="#">3.17 ユーザグループに割り当てたリソースグループを解除する</a>

## 2.8 リソースを分割して運用する場合

ストレージのリソースを分割・グルーピングするための操作を示します。

区分	参照先
リソースグループ	<a href="#">3.12 リソースグループの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.6 リソースグループを作成する</a>
	<a href="#">3.7 リソースグループを削除する</a>
	<a href="#">3.10 リソースグループにリソースを追加する</a>
	<a href="#">3.11 リソースグループからリソースを削除する</a>
	<a href="#">3.8 リソースグループをロックする</a>
	<a href="#">3.9 リソースグループをアンロックする</a>
仮想ストレージマシン	<a href="#">3.176 仮想ストレージマシンを作成する</a>
	<a href="#">3.177 仮想ストレージマシンを削除する</a>
	<a href="#">3.178 LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する</a>
	<a href="#">3.179 LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する</a>
	<a href="#">3.185 仮想 LDEV の情報を取得する</a>

## 2.9 ライセンスの設定・削除を実施する場合

ライセンスの設定・削除するための操作を示します。

区分	参照先
ライセンス	<a href="#">3.26 ライセンスの情報を取得する</a>
	<a href="#">3.23 ライセンスをインストールする</a>
	<a href="#">3.24 ライセンスをアンインストールする</a>
	<a href="#">3.25 ライセンスを有効または無効にする</a>

## 2.10 保守を実施する場合

保守するための操作を示します。

区分	参照先
状態の確認	<a href="#">3.42 ヘルスステータスを確認する</a>
	<a href="#">3.46 アラート情報の一覧を取得する</a>
アラートの監視設定	<a href="#">3.27 障害通知メールの送信先アドレスを追加する</a>
	<a href="#">3.28 障害通知メールの送信先アドレスを削除する</a>
	<a href="#">3.30 障害通知メールの設定情報を取得する</a>
	<a href="#">3.32 SNMP の設定情報を取得する</a>
監査ログ設定	<a href="#">3.31 監査ログの転送先情報を取得する</a>

区分	参照先
その他	<a href="#">3.84 LDEV を選択して閉塞する</a>
	<a href="#">3.85 LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する</a>
	<a href="#">3.137 ホストグループを指定してホストリザード状態を解除する</a>
	<a href="#">3.86 LU パスを指定してホストリザード状態を解除する</a>
	<a href="#">3.22 システムオプションモード・システム詳細オプションを参照する</a>
	<a href="#">3.21 システムオプションモード・システム詳細オプションを設定する</a>
	<a href="#">3.183 ストレージシステムの電源 ON</a>
	<a href="#">3.184 ストレージシステムの電源 OFF</a>
	<a href="#">3.39 ストレージシステムのシステム日時を取得する</a>
	<a href="#">3.40 ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する</a>
	<a href="#">3.41 ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する</a>
	<a href="#">3.43 通知履歴を確認する</a>
	<a href="#">3.29 ストレージシステムの Description を設定する</a>
	<a href="#">3.33 ログインメッセージを編集する</a>
<a href="#">3.36 ストレージシステムで使用されている AP 番号を取得する</a>	

## 2.11 消費電力を低減する場合

消費電力を低減するための操作を示します。

区分	参照先
Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モード	<a href="#">3.186 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定する</a>
	<a href="#">3.187 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する</a>
	<a href="#">3.188 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認する</a>
FAN 回転数最適化	ユーザ操作不要（自動制御）

## 2.12 RAID Manager の共通操作

RAID Manager での共通操作を示します。

区分	参照先
コマンドデバイス	<a href="#">3.170 コマンドデバイスを設定する</a>
デバイスグループ	<a href="#">3.73 デバイスグループを作成する</a>
	<a href="#">3.74 デバイスグループから LDEV を削除する</a>
	<a href="#">3.75 デバイスグループの情報を取得する</a>
エラー情報	<a href="#">3.45 構成設定コマンドのエラー情報を取得する</a>
	<a href="#">3.44 構成設定コマンドのエラー情報をクリアする</a>

区分	参照先
	<a href="#">3.47 RAID Manager 実行時に出力されるエラーコードを指定して、指定したエラーコードの意味を取得する</a>



## 操作項目一覧

ストレージシステムを運用、保守する際の操作項目を一覧で示します。

- 3.1 ユーザアカウントを作成する
- 3.2 ユーザアカウントを削除する
- 3.3 ユーザアカウントのパスワードを変更する
- 3.4 ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を変更する
- 3.5 ユーザアカウントの情報を取得する
- 3.6 リソースグループを作成する
- 3.7 リソースグループを削除する
- 3.8 リソースグループをロックする
- 3.9 リソースグループをアンロックする
- 3.10 リソースグループにリソースを追加する
- 3.11 リソースグループからリソースを削除する
- 3.12 リソースグループの情報を取得する
- 3.13 ユーザグループを作成する
- 3.14 ユーザグループを削除する
- 3.15 ユーザグループの設定を変更する
- 3.16 ユーザグループにリソースグループを割り当てる
- 3.17 ユーザグループに割り当てたリソースグループを解除する

- 3.18 ユーザグループの情報を取得する
- 3.19 ユーザアカウントをユーザグループに登録する
- 3.20 ユーザアカウントをユーザグループから削除する
- 3.21 システムオプションモード・システム詳細オプションを設定する
- 3.22 システムオプションモード・システム詳細オプションを参照する
- 3.23 ライセンスをインストールする
- 3.24 ライセンスをアンインストールする
- 3.25 ライセンスを有効または無効にする
- 3.26 ライセンスの情報を取得する
- 3.27 障害通知メールの送信先アドレスを追加する
- 3.28 障害通知メールの送信先アドレスを削除する
- 3.29 ストレージシステムの Description を設定する
- 3.30 障害通知メールの設定情報を取得する
- 3.31 監査ログの転送先情報を取得する
- 3.32 SNMP の設定情報を取得する
- 3.33 ログインメッセージを編集する
- 3.34 MP の情報の一覧を取得する
- 3.35 キャッシュ管理デバイス数を参照する
- 3.36 ストレージシステムで使用されている AP 番号を取得する
- 3.37 ストレージシステムの容量情報を取得する
- 3.38 容量節減効果の情報を取得する
- 3.39 ストレージシステムのシステム日時を取得する
- 3.40 ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する

- 3.41 ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する
- 3.42 ヘルスステータスを確認する
- 3.43 通知履歴を確認する
- 3.44 構成設定コマンドのエラー情報をクリアする
- 3.45 構成設定コマンドのエラー情報を取得する
- 3.46 アラート情報の一覧を取得する
- 3.47 RAID Manager 実行時に出力されるエラーコードを指定して、指定したエラーコードの意味を取得する
- 3.48 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する
- 3.49 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する
- 3.50 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する
- 3.51 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する
- 3.52 ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する
- 3.53 ファイバチャネルポートに T10 PI モードを設定する
- 3.54 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する
- 3.55 Ethernet ポートの設定を変更する
- 3.56 ポートの情報を取得する
- 3.57 iSCSI 通信状態をテストする
- 3.58 パリティグループを作成する
- 3.59 パリティグループを削除する
- 3.60 パリティグループを指定してフォーマットする
- 3.61 パリティグループ情報を取得する
- 3.62 ボリュームを作成する

- 3.63 ボリュームを削除する
- 3.64 ボリュームをフォーマットする
- 3.65 ボリュームをシュレッディングする
- 3.66 仮想ボリュームの容量を拡張する
- 3.67 ボリュームの名称を変更する
- 3.68 ボリュームのアクセス属性を設定する
- 3.69 仮想ボリュームのページを解放する
- 3.70 仮想ボリュームのページの解放を中止する
- 3.71 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する
- 3.72 データダイレクトマップ属性の外部ボリュームグループを作成する
- 3.73 デバイスグループを作成する
- 3.74 デバイスグループから LDEV を削除する
- 3.75 デバイスグループの情報を取得する
- 3.76 論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する
- 3.77 ホストが認識している Namespace の NGUID を確認する
- 3.78 論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する
- 3.79 Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する
- 3.80 Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する
- 3.81 ボリュームの情報を取得する
- 3.82 MP ユニットの割り当て設定を変更する
- 3.83 ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する
- 3.84 LDEV を選択して閉塞する
- 3.85 LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する
- 3.86 LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する

- 3.87 特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する
- 3.88 データの削減効果を確認する
- 3.89 QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する
- 3.90 プールを作成する (RAID Manager または REST API の場合)
- 3.91 プールを削除する (RAID Manager または REST API の場合)
- 3.92 プール容量を拡張する (RAID Manager または REST API の場合)
- 3.93 プールを作成する (VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合)
- 3.94 プールを削除する (VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合)
- 3.95 プール容量を拡張する (VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合)
- 3.96 プールのデータダイレクトマップ属性を変更する
- 3.97 プール使用率のしきい値を変更する
- 3.98 プールの最大予約率を変更する
- 3.99 プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する
- 3.100 プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する
- 3.101 プール単位で容量削減機能を初期化する
- 3.102 プールの閉塞を解除する
- 3.103 プール容量を縮小する
- 3.104 プール容量の縮小を停止する
- 3.105 プール名を変更する
- 3.106 プールの情報を取得する
- 3.107 サーバを登録する
- 3.108 サーバを削除する

- 3.109 サーバの設定を編集する
- 3.110 サーバの情報を取得する
- 3.111 サーバにパス情報を追加する
- 3.112 サーバからパス情報を削除する
- 3.113 サーバのパス情報を取得する
- 3.114 ボリュームを作成してサーバに割り当てる
- 3.115 作成済みのボリュームをサーバに割り当てる
- 3.116 ボリュームとサーバの接続情報を取得する
- 3.117 サーバからの I/O を確認する
- 3.118 サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する
- 3.119 サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する
- 3.120 サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する
- 3.121 サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する
- 3.122 サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する
- 3.123 サーバへのボリュームの割り当てを解除する
- 3.124 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する
- 3.125 iSCSI ターゲットに HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを登録する
- 3.126 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する
- 3.127 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する
- 3.128 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する
- 3.129 ホストグループに WWN を登録する
- 3.130 ホストグループから WWN を削除する
- 3.131 WWN にニックネームを設定する
- 3.132 WWN からニックネームを削除する

- 3.133 WWN の情報を取得する
- 3.134 LU パスを設定する
- 3.135 LU パスを削除する
- 3.136 LU パスの情報を取得する
- 3.137 ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する
- 3.138 iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する
- 3.139 iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する
- 3.140 iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する
- 3.141 iSCSI ネームの情報を取得する
- 3.142 iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する
- 3.143 iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する
- 3.144 ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する
- 3.145 CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する
- 3.146 CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する
- 3.147 CHAP ユーザの情報を取得する
- 3.148 NVM サブシステムを作成する
- 3.149 NVM サブシステムを削除する
- 3.150 NVM サブシステムを編集する
- 3.151 NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する
- 3.152 NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する
- 3.153 NVM サブシステムにアクセスするホスト NQN を登録する
- 3.154 NVM サブシステムからホスト NQN を削除する
- 3.155 ホスト NQN のニックネームを設定する
- 3.156 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する

- 3.157 ホストから Namespace へのアクセス許可 (ホスト-Namespace パス) を設定する
- 3.158 ホスト-Namespace パスを削除する
- 3.159 ホスト-Namespace パスの情報を取得する
- 3.160 NVM サブシステムポートを設定する
- 3.161 NVM サブシステムから NVM サブシステムポートを削除する
- 3.162 NVM サブシステムポートの情報を取得する
- 3.163 Namespace を作成して LDEV を割り当てる
- 3.164 Namespace を削除する
- 3.165 Namespace を編集する
- 3.166 Namespace の情報を取得する
- 3.167 ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得する
- 3.168 ボリュームの設定を変更する
- 3.169 ページ予約の設定を変更する
- 3.170 コマンドデバイスを設定する
- 3.171 ボリュームに QoS の設定をする
- 3.172 サーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加する
- 3.173 ホストグループ名 (iSCSI ターゲット名) をサーバのニックネームと同期する
- 3.174 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する
- 3.175 NVMe の冗長パスを作成する
- 3.176 仮想ストレージマシンを作成する
- 3.177 仮想ストレージマシンを削除する
- 3.178 LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する
- 3.179 LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する
- 3.180 ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する



- 3.181 ドライブの情報を取得する
- 3.182 チャネルボードの情報を取得する
- 3.183 ストレージシステムの電源 ON
- 3.184 ストレージシステムの電源 OFF
- 3.185 仮想 LDEV の情報を取得する
- 3.186 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定する
- 3.187 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する
- 3.188 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認する

## 3.1 ユーザアカウントを作成する

ユーザアカウントを作成します。認証サーバを認可サーバとしても使用する場合は、ストレージシステム上に、ユーザアカウントの作成は不要です。認証・認可サーバに登録されたユーザアカウントを使用します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.1.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ユーザアカウントを作成する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.1.2 REST API での操作手順 \(ユーザアカウントを作成する\)](#)

### 3.1.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ユーザアカウントを作成する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作成するユーザのユーザ名、認証の設定、パスワード、ユーザグループを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ユーザ設定] - [ユーザ管理] を選択します。  
maintenance utility の [ユーザ管理] 画面が表示されます。
2. [ユーザ管理] 画面で [ユーザ作成] をクリックします。  
ユーザを作成するための [ユーザ作成] 画面が表示されます。
3. 以下の項目を設定します。

項目	説明
ユーザ名	登録するユーザ名を入力します。 認証サーバと連携する場合は、認証サーバに登録済みのユーザ名を入力します。
アカウント状態	[有効] を選択します。
認証	<ul style="list-style-type: none"><li>• ストレージシステムだけにアカウントを登録する場合 [Local] を選択します。</li><li>• 認証サーバと連携する場合 [External] を選択します。</li></ul>
パスワード	ユーザアカウントのパスワードを入力します。 認証サーバと連携する場合は、入力不要です。
ユーザグループ	ユーザアカウントが属するユーザグループを選択します。

4. [完了] をクリックします。

5. 確認画面が表示されます。設定内容を確認し [適用] をクリックします。
6. 完了メッセージが表示されます。[閉じる] をクリックします。
7. 作成したユーザアカウントのユーザ名、パスワードで、VSP One Block Administrator にログインできることを確認します。

### 3.1.2 REST API での操作手順（ユーザアカウントを作成する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作成するユーザのユーザ ID、認証の設定、パスワード、ユーザグループ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ユーザ ID (IduserId)、パスワード (userPassword)、ユーザグループ名 (userGroupNames)、認証の設定 (authentication) を指定して、ユーザアカウントを作成します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/users
```

2. 指定内容でユーザアカウントが設定されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/users
```

## 3.2 ユーザアカウントを削除する

ユーザアカウントを削除します。ストレージシステムのビルトインユーザは、削除できません。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.2.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ユーザアカウントを削除する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.2.2 REST API での操作手順（ユーザアカウントを削除する）](#)

### 3.2.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ユーザアカウントを削除する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ユーザアカウントが属しているユーザグループを確認しておくこと。

- ・ 削除するユーザアカウント情報を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ユーザ設定] - [ユーザ管理] を選択します。  
maintenance utility の [ユーザ管理] 画面が表示されます。
2. [ユーザ管理] 画面で [ユーザグループ] からユーザグループ名をクリックします。  
「ユーザ」タブが表示されます。



#### メモ

この操作を実施すると、ユーザアカウントが削除されます。ユーザアカウントが複数のユーザグループに属している場合は、どれか1つのユーザグループを指定します。

3. 削除するユーザを選択して [削除] をクリックします。  
[ユーザ削除] 画面が表示されます。
4. 表示内容を確認し [適用] をクリックします。
5. 完了メッセージが表示されます。[閉じる] をクリックします。
6. 「ユーザ」タブから対象のユーザアカウントが削除されたことを確認します。

### 3.2.2 REST API での操作手順（ユーザアカウントを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 削除するユーザアカウントの、ユーザ ID のオブジェクト ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ユーザ ID のオブジェクト ID (userObjectId) を指定して、ユーザアカウントを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でユーザアカウントが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/users
```

### 3.3 ユーザアカウントのパスワードを変更する

ユーザアカウントのパスワードを変更します。外部認証サーバで認証しているユーザのパスワードは、変更できません。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.3.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ユーザアカウントのパスワードを変更する）](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。

- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.3.2 REST API での操作手順 \(ユーザアカウントのパスワードを変更する\)](#)

### 3.3.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ユーザアカウントのパスワードを変更する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- パスワード変更対象のユーザアカウント情報を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ユーザ設定] - [ユーザ管理] を選択します。  
maintenance utility の [ユーザ管理] 画面が表示されます。
2. [ユーザ管理] 画面で [ユーザグループ] からユーザグループ名をクリックします。  
「ユーザ」タブが表示されます。
3. 編集するユーザを選択して [編集] をクリックします。  
[ユーザ編集] 画面が表示されます。
4. [新しいパスワード]、[パスワード再入力] に新しいパスワードを入力します。
5. [完了] をクリックします。
6. 確認画面が表示されます。設定内容を確認し [適用] をクリックします。
7. 完了メッセージが表示されます。[閉じる] をクリックします。
8. 変更したユーザアカウントのユーザ名、パスワードで、VSP One Block Administrator にログインできることを確認します。

### 3.3.2 REST API での操作手順 (ユーザアカウントのパスワードを変更する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- パスワード変更対象のユーザ ID のオブジェクト ID、新しいパスワードを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ユーザ ID のオブジェクト ID (userObjectId)、新しいパスワード (userPassword) を指定して、パスワードを変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/users/<オブジェクト ID >
```

2. 変更したユーザアカウントのユーザ名、パスワードで、VSP One Block Administrator にログインできることを確認します。

## 3.4 ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を変更する

ストレージシステムに設定されている外部認証サーバ（LDAP サーバ）の検索用ユーザの DN（Distinguished Name）やパスワードが、LDAP サーバ側で変更された場合に、ストレージシステム側の設定を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.4.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を変更する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.4.2 REST API での操作手順（ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を変更する）](#)

### 3.4.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を変更する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- LDAP サーバの検索用ユーザの DN、パスワードを確認しておくこと。
- 外部認証サーバと連携するための初期設定が完了していること。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ユーザ設定] - [外部認証] を選択します。  
maintenance utility の [外部認証] 画面が表示されます。
2. maintenance utility の [サーバ設定] - [LDAP] を選択します。  
[サーバ設定 (LDAP)] 画面が表示されます。
3. [サーバ設定 (LDAP)] 画面で [Base DN]、[検索用ユーザ DN]、[検索用ユーザ DN・パスワード] を指定して、検索用ユーザの情報を変更します。
4. [適用] をクリックします。
5. [外部認証] 画面で、設定内容が反映されていることを確認します。
6. 検索用ユーザの情報変更後、外部認証と連携しているユーザアカウントで VSP One Block Administrator にログインできることを確認してください。

### 3.4.2 REST API での操作手順（ストレージシステムに設定されている外部認証サーバの検索用ユーザの情報を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- LDAP サーバの検索用ユーザの DN、パスワードを確認しておくこと。
- maintenance utility で、外部認証サーバと連携するための初期設定が完了していること。

#### 操作手順

1. 外部認証サーバ (ldap)、検索用ユーザの DN (searchUserDN)、検索用ユーザのパスワード (searchUserPassword) を指定して、検索用ユーザの情報を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/external-authentication-server-  
settings/instance
```

2. 検索用ユーザの情報変更後、外部認証と連携しているユーザアカウントで VSP One Block Administrator にログインできることを確認します。

## 3.5 ユーザアカウントの情報を取得する

ユーザアカウントの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合

[3.5.1 REST API での操作手順 \(ユーザアカウントの情報を取得する\)](#)

### 3.5.1 REST API での操作手順 (ユーザアカウントの情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ユーザアカウントの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/users
```

## 3.6 リソースグループを作成する

リソースグループを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。

- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.6.1 RAID Manager での操作手順（リソースグループを作成する）](#)
- REST API の場合  
[3.6.2 REST API での操作手順（リソースグループを作成する）](#)

### 3.6.1 RAID Manager での操作手順（リソースグループを作成する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 作成するリソースグループ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. リソースグループを作成します。

例：sql\_srv の名前で作成する。

```
# raidcom add resource -resource_name sql_srv
```

2. リソースグループの一覧を取得して、リソースグループが作成されていることを確認します。

```
# raidcom get resource
```

#### 関連概念

- [5.16 Resource Partition Manager](#) でリソースグループを作成するときの要件と注意事項
- [8.1 リソースグループを作成する際の注意事項](#)
- [16.1.1 リソースグループ名を変更する際の注意事項](#)

### 3.6.2 REST API での操作手順（リソースグループを作成する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作成するリソースグループ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. リソースグループ名（resourceGroupName）を指定して、リソースグループを作成します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/resource-groups
```

2. 指定内容でリソースグループが作成されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/resource-groups
```



## 3.7 リソースグループを削除する

リソースグループを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.7.1 RAID Manager での操作手順（リソースグループを削除する）](#)
- REST API の場合  
[3.7.2 REST API での操作手順（リソースグループを削除する）](#)

### 3.7.1 RAID Manager での操作手順（リソースグループを削除する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するリソースグループ名を確認しておくこと。
- 削除するリソースグループ内に登録されていたリソースがすべて削除されていること。
- 削除するリソースグループがユーザグループに割り当てられていないこと。

#### 操作手順

1. リソースグループを削除します。

例：sql\_srv の名前のリソースグループを削除する。

```
# raidcom delete resource -resource_name sql_srv
```

2. リソースグループの一覧を取得して、リソースグループが削除されたことを確認します。

```
# raidcom get resource
```

#### 関連概念

- [8.3 リソースグループからリソースを削除する際の注意事項](#)
- [16.1.2 リソースグループを削除する際の注意事項](#)

### 3.7.2 REST API での操作手順（リソースグループを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するリソースグループのリソースグループ ID を確認しておくこと。
- 削除するリソースグループ内に登録されていたリソースがすべて削除されていること。
- 削除するリソースグループがユーザグループに割り当てられていないこと。

## 操作手順

1. リソースグループ ID (resourceGroupId) を指定して、リソースグループを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でリソースグループが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/resource-groups
```

## 3.8 リソースグループをロックする

リソースグループのリソースを、ほかのユーザから操作されないようロックします。操作を行ったユーザが権限を持っているすべてのリソースグループがロックの対象となります。RAID Manager を使用すると、リソースグループ名を指定してロックすることもできます。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.8.1 RAID Manager での操作手順 \(リソースグループをロックする\)](#)
- REST API の場合  
[3.8.2 REST API での操作手順 \(リソースグループをロックする\)](#)

### 3.8.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループをロックする)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- リソースグループ名を指定してロックを行う場合は、リソースグループ名を確認しておくこと。



#### メモ

リソースグループ名を指定せずにロック操作を行う場合、操作を行ったユーザが権限を持っているすべてのリソースグループがロックの対象となります。

#### 操作手順

1. リソースグループをロックします。

例：リソースグループ名：meta\_resource のリソースをロックする。

```
# raidcom lock resource -resource_name meta_resource
```

2. リソースグループの一覧を取得して、指定のリソースグループがロックされていることを確認します。

```
# raidcom get resource
```

## 3.8.2 REST API での操作手順（リソースグループをロックする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。



### メモ

ロックによる排他制御は、セッション単位に行われます。ロックされたリソースに対するリクエストでは、ロック時に指定したセッションのトークンを、Authorization ヘッダに指定します。

### 前提条件

- ・ 特になし。



### メモ

操作を行ったユーザが権限を持っているすべてのリソースグループがロックの対象となります。

### 操作手順

1. リソースグループをロックします。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/services/resource-group-service/actions/lock/
invoke
```

2. リソースグループの一覧を取得して、操作を行ったユーザが権限を持っているすべてのリソースグループがロックされていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/resource-groups
```

## 3.9 リソースグループをアンロックする

リソースグループのロックを解除します。操作を行ったユーザが権限を持っているすべてのリソースグループがアンロックの対象となります。RAID Manager を使用すると、リソースグループ名を指定してアンロックすることもできます。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
[3.9.1 RAID Manager での操作手順（リソースグループをアンロックする）](#)
- ・ REST API の場合  
[3.9.2 REST API での操作手順（リソースグループをアンロックする）](#)

### 3.9.1 RAID Manager での操作手順（リソースグループをアンロックする）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

## 前提条件

- リソースグループ名を指定してアンロックを行う場合は、リソースグループ名を確認しておくこと。



### メモ

リソースグループ名を指定せずにアンロック操作を行う場合、操作を行ったユーザが権限を持っているすべてのリソースグループがアンロックの対象となります。

## 操作手順

- リソースグループをアンロックします。

例：リソースグループ名：meta\_resource をアンロックする。

```
# raidcom unlock resource -resource_name meta_resource
```

- リソースグループの一覧を取得して、指定のリソースグループがアンロックされていることを確認します。

```
# raidcom get resource
```

## 3.9.2 REST API での操作手順（リソースグループをアンロックする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『REST API リファレンスガイド』を参照してください。



### メモ

ロックを解除するリクエストの Authorization ヘッダには、ロック時に指定したセッションのトークンを指定してください。

## 前提条件

- ロック時に指定したセッションのトークンを確認しておくこと。



### メモ

操作を行ったユーザが権限を持っているすべてのリソースグループがアンロックの対象となります。

## 操作手順

- リソースグループをアンロックします。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/services/resource-group-service/actions/unlock/invoke
```

- リソースグループの一覧を取得して、操作を行ったユーザが権限を持っているすべてのリソースグループがアンロックされていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/resource-groups
```

## 3.10 リソースグループにリソースを追加する

リソースグループにリソースを追加します。リソースグループに NVM サブシステム ID を追加する場合は、RAID Manager を使用してください。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.10.1 RAID Manager での操作手順 \(リソースグループにリソースを追加する\)](#)
- REST API の場合  
[3.10.2 REST API での操作手順 \(リソースグループにリソースを追加する\)](#)

### 3.10.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループにリソースを追加する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するリソースグループ名を確認しておくこと。
- リソースグループに追加するリソースを確認しておくこと。
- リソースグループに追加する NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. 作成したリソースグループに、ポートを追加します。

例：ポート：CL1-A をリソースグループ：sql\_srv に追加する。

```
# raidcom add resource -resource_name sql_srv -port CL1-A
```

2. 作成したリソースグループに、仮想ボリュームを追加します。

例：LDEV 番号：400 の仮想ボリュームをリソースグループ：sql\_srv に追加する。

```
# raidcom add resource -resource_name sql_srv -ldev_id 400
```

3. 作成したリソースグループに、NVM サブシステム ID を追加します。

例：NVM サブシステム ID：1 をリソースグループ：sql\_srv に追加する。

```
# raidcom add resource -resource_name sql_srv -nvm_subsystem_id 1
```

4. リソースグループの一覧を取得して、リソースグループ名からリソースグループ ID を確認します。

```
# raidcom get resource
```

5. リソースグループにリソースが追加されたことを確認します。確認方法は追加したリソースによって異なります。

例 1: リソースグループ ID (例: 3) を指定して、リソースグループに登録されているポートを確認する。

```
# raidcom get port -resource 3
```

例 2: LDEV 番号: 400 の仮想ボリューム情報を参照して、リソースグループ ID (例: 3) が設定されていることを確認する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 400
```

例 3: NVM サブシステム ID: 1 の NVM サブシステム情報を参照して、リソースグループ ID (例: 3) が設定されていることを確認する。

```
# raidcom get nvm_subsystem -nvm_subsystem_id 1
```

#### 関連概念

- [8.2 リソースグループにリソースを追加する際の注意事項](#)
- [11.1 リソースグループに FC-NVMe で必要なリソースを移動する際の注意事項](#)

### 3.10.2 REST API での操作手順 (リソースグループにリソースを追加する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するリソースグループのリソースグループ ID を確認しておくこと。
- リソースグループに追加するリソースを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. リソースグループ ID (resourceGroupId)、追加するリソース (例: ポート番号 (portIds)、LDEV 番号 (ldevIds)) を指定して、リソースグループにリソースを追加します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID > /actions/add-resource/invoke
```

2. 指定内容でリソースグループにリソースが追加されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/resource-groups
```

### 3.11 リソースグループからリソースを削除する

リソースグループからリソースを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合

### [3.11.1 RAID Manager での操作手順 \(リソースグループからリソースを削除する\)](#)

- REST API の場合

### [3.11.2 REST API での操作手順 \(リソースグループからリソースを削除する\)](#)

## 3.11.1 RAID Manager での操作手順 (リソースグループからリソースを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。



#### メモ

指定されたリソースグループから削除したリソースは、リソースグループ ID 0 (meta\_resource) に移動されません。指定されたリソースが指定のリソースグループに存在しない場合でも、指定されたリソースはリソースグループ ID 0 (meta\_resource) に移動され、コマンドは正常終了します。

#### 前提条件

- 設定するリソースグループ名を確認しておくこと。
- リソースグループから削除するリソースを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. リソースグループからリソースを削除します。

例 1 : ポート : CL1-A をリソースグループ : sql\_srv から削除する。

```
# raidcom delete resource -resource_name sql_srv -port CL1-A
```

例 2 : LDEV 番号 : 400 の仮想ボリュームをリソースグループ : sql\_srv から削除する。

```
# raidcom delete resource -resource_name sql_srv -ldev_id 400
```

2. リソースグループの一覧を取得して、リソースグループ名からリソースグループ ID を確認します。

```
# raidcom get resource
```

3. リソースグループからリソースが削除されたことを確認します。確認方法は追加したリソースによって異なります。

例 1 : リソースグループ ID (例 : 3) を指定して、リソースグループに対象のポートが設定されていないことを確認する。

```
# raidcom get port -resource 3
```

例 2 : LDEV 番号 : 400 の仮想ボリューム情報を参照して、リソースグループ ID (例 : 3) が設定されていないことを確認する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 400
```

#### 関連概念

- [8.3 リソースグループからリソースを削除する際の注意事項](#)
- [16.1.2 リソースグループを削除する際の注意事項](#)

## 3.11.2 REST API での操作手順（リソースグループからリソースを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 設定するリソースグループのリソースグループ ID を確認しておくこと。
- リソースグループから削除するリソースを確認しておくこと。

### 操作手順

1. リソースグループ ID (resourceGroupId)、削除するリソース（例：ポート番号 (portIds)、LDEV 番号 (ldevIds)）を指定して、リソースグループからリソースを削除します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/resource-groups/<オブジェクト ID >/actions/remove-resource/invoke
```

2. 指定内容でリソースグループからリソースが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/resource-groups
```

## 3.12 リソースグループの情報を取得する

リソースグループの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.12.1 RAID Manager での操作手順（リソースグループの情報を取得する）](#)
- REST API の場合  
[3.12.2 REST API での操作手順（リソースグループの情報を取得する）](#)

### 3.12.1 RAID Manager での操作手順（リソースグループの情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。



## 操作手順

1. リソースグループの情報を取得します。

```
# raidcom get resource
```

### 3.12.2 REST API での操作手順（リソースグループの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. リソースグループの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/resource-groups
```

## 3.13 ユーザグループを作成する

適切なロールとリソースグループを割り当てて、ユーザグループを作成します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
操作できません。
- ・ REST API の場合

[3.13.1 REST API での操作手順（ユーザグループを作成する）](#)

### 3.13.1 REST API での操作手順（ユーザグループを作成する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 作成するユーザグループ ID を確認しておくこと。
- ・ 割り当てるロール名とリソースグループを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ユーザグループ ID (userGroupId)、ロール名 (roleNames)、全リソースグループを割り当てるかどうか (hasAllResourceGroup) を指定して、ユーザグループを作成します。全リソースグループを割り当てない場合は、リソースグループ ID (resourceGroupIds) を指定します。



#### メモ

ロール名に以下のどれかを指定した場合は、全リソースグループを割り当てるかどうか (hasAllResourceGroup) に必ず true を指定してください。  
どれも含まれていない場合は、必ず false を指定してください。

- Audit Log Administrator (View & Modify)
- Audit Log Administrator (View Only)
- Security Administrator (View & Modify)
- Security Administrator (View Only)
- Support Personnel
- User Maintenance

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/user-groups
```

2. 指定内容でユーザグループが作成されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/user-groups
```

## 3.14 ユーザグループを削除する

ユーザグループを削除します。対象のユーザグループがユーザに割り当てられている場合は、ユーザグループを削除できません。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合

[3.14.1 REST API での操作手順 \(ユーザグループを削除する\)](#)

### 3.14.1 REST API での操作手順 (ユーザグループを削除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するユーザグループの、ユーザグループ ID のオブジェクト ID を確認しておくこと。
- 削除するユーザグループがユーザに割り当てられていないこと。

#### 操作手順

1. ユーザグループ ID のオブジェクト ID (userGroupObjectId) を指定して、ユーザグループを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でユーザグループが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/user-groups
```

## 3.15 ユーザグループの設定を変更する

指定したユーザグループのユーザグループ ID やロールの設定を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合

[3.15.1 REST API での操作手順 \(ユーザグループの設定を変更する\)](#)

### 3.15.1 REST API での操作手順 (ユーザグループの設定を変更する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定を変更するユーザグループの、ユーザグループ ID のオブジェクト ID を確認しておくこと。
- 設定を変更する情報 (ユーザグループ ID、ロール名) を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ユーザグループ ID のオブジェクト ID (userGroupObjectId)、変更する情報 (ユーザグループ ID (userGroupId)、ロール名 (roleNames)、全リソースグループを割り当てるかどうか (hasAllResourceGroup)) を指定して、ユーザグループの設定を変更します。



#### メモ

ロール名に以下のどれかを指定した場合は、全リソースグループを割り当てるかどうか (hasAllResourceGroup) に必ず true を指定してください。  
どれも含まれていない場合は、必ず false を指定してください。

- Audit Log Administrator (View & Modify)
- Audit Log Administrator (View Only)
- Security Administrator (View & Modify)
- Security Administrator (View Only)
- Support Personnel
- User Maintenance

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でユーザグループの設定が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/user-groups
```

## 3.16 ユーザグループにリソースグループを割り当てる

作成済みのユーザグループに、リソースグループを割り当てます。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合

[3.16.1 REST API での操作手順 \(ユーザグループにリソースグループを割り当てる\)](#)

### 3.16.1 REST API での操作手順 (ユーザグループにリソースグループを割り当てる)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- リソースグループを割り当てるユーザグループの、ユーザグループ ID のオブジェクト ID を確認しておくこと。
- 割り当てるリソースグループ ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ユーザグループ ID のオブジェクト ID (userGroupObjectId)、割り当てるリソースグループ ID (resourceGroupIds) を指定して、ユーザグループにリソースグループを割り当てます。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >/actions/add-resource-group/invoke
```

2. 指定内容でユーザグループにリソースグループが割り当てられたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/user-groups
```

## 3.17 ユーザグループに割り当てたリソースグループを解除する

ユーザグループに割り当てたリソースグループを解除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合

[3.17.1 REST API での操作手順 \(ユーザグループに割り当てたリソースグループを解除する\)](#)

### 3.17.1 REST API での操作手順 (ユーザグループに割り当てたリソースグループを解除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- リソースグループの割り当てを解除するユーザグループの、ユーザグループ ID のオブジェクト ID を確認しておくこと。
- 割り当てを解除するリソースグループ ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ユーザグループ ID のオブジェクト ID (userGroupId)、割り当てを解除するリソースグループ ID (resourceGroupIds) を指定して、ユーザグループからリソースグループの割り当てを解除します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/user-groups/<オブジェクト ID >/actions/  
remove-resource-group/invoke
```

2. 指定内容でユーザグループからリソースグループの割り当てが解除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/user-groups
```

## 3.18 ユーザグループの情報を取得する

ユーザグループの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合

操作できません。

- REST API の場合  
[3.18.1 REST API での操作手順 \(ユーザグループの情報を取得する\)](#)

### 3.18.1 REST API での操作手順 (ユーザグループの情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ユーザグループの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/user-groups
```

## 3.19 ユーザアカウントをユーザグループに登録する

ユーザアカウントをユーザグループに登録します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.19.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ユーザアカウントをユーザグループに登録する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.19.2 REST API での操作手順 \(ユーザアカウントをユーザグループに登録する\)](#)

### 3.19.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ユーザアカウントをユーザグループに登録する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ユーザアカウントがすでに属しているユーザグループを確認しておくこと。
- ユーザアカウントを登録したいユーザグループを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ユーザ設定] - [ユーザ管理] を選択します。

- maintenance utility の [ユーザ管理] 画面が表示されます。
- [ユーザ管理] 画面で [ユーザグループ] から、ユーザアカウントがすでに属しているユーザグループ名をクリックします。  
「ユーザ」タブが表示されます。
  - 編集するユーザを選択して [編集] をクリックします。  
[ユーザ編集] 画面が表示されます。
  - [ユーザ編集] 画面の [ユーザグループ] から、ユーザアカウントを登録したいユーザグループを選択します。
  - [完了] をクリックします。
  - 確認画面が表示されます。設定内容を確認し [適用] をクリックします。
  - 完了メッセージが表示されます。[閉じる] をクリックします。
  - [ユーザ管理] 画面で [ユーザグループ] から、今回ユーザアカウントを登録したユーザグループ名をクリックします。  
「ユーザ」タブが表示されます。
  - 「ユーザ」タブに、登録したユーザアカウントが存在することを確認します。

### 3.19.2 REST API での操作手順 (ユーザアカウントをユーザグループに登録する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 登録するユーザアカウントの、ユーザ ID のオブジェクト ID を確認しておくこと。
- ユーザアカウントを登録したいユーザグループ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

- ユーザ ID のオブジェクト ID (userObjectId)、ユーザグループ名 (userGroupNames) を指定して、ユーザアカウントをユーザグループに登録します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >/actions/add-user-group/invoke
```

- 指定内容でユーザアカウントがユーザグループに登録されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/users
```

### 3.20 ユーザアカウントをユーザグループから削除する

ユーザアカウントをユーザグループから削除します。ユーザアカウントが所属するユーザグループが 1 個の場合は削除できません。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.20.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ユーザアカウントをユーザグループから削除する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。

- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.20.2 REST API での操作手順 \(ユーザアカウントをユーザグループから削除する\)](#)

### 3.20.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ユーザアカウントをユーザグループから削除する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ユーザアカウントを削除したいユーザグループを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ユーザ設定] - [ユーザ管理] を選択します。  
maintenance utility の [ユーザ管理] 画面が表示されます。
2. [ユーザ管理] 画面で [ユーザグループ] から、ユーザアカウントを削除したいユーザグループ名をクリックします。  
「ユーザ」タブが表示されます。
3. 編集するユーザを選択して [編集] をクリックします。  
[ユーザ編集] 画面が表示されます。
4. [ユーザ編集] 画面の [ユーザグループ] 欄から、ユーザアカウントを削除したいユーザグループの選択状態を解除します。
5. [完了] をクリックします。
6. 確認画面が表示されます。設定内容を確認し [適用] をクリックします。
7. 完了メッセージが表示されます。[閉じる] をクリックします。
8. [ユーザ管理] 画面で [ユーザグループ] から、ユーザアカウントを削除したユーザグループ名をクリックします。  
「ユーザ」タブが表示されます。
9. 「ユーザ」タブに、削除したユーザアカウントが存在しないことを確認します。

### 3.20.2 REST API での操作手順 (ユーザアカウントをユーザグループから削除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するユーザアカウントの、ユーザ ID のオブジェクト ID を確認しておくこと。
- ユーザアカウントを削除したいユーザグループ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ユーザ ID のオブジェクト ID (userObjectId)、ユーザグループ名 (userGroupNames) を指定して、ユーザアカウントをユーザグループから削除します。



リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/users/<オブジェクト ID >/actions/remove-user-group/invoke
```

2. 指定内容でユーザアカウントがユーザグループから削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/users
```

## 3.21 システムオプションモード・システム詳細オプションを設定する

システムオプションモード・システム詳細オプションを設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.21.1 RAID Manager での操作手順 \(システムオプションモード・システム詳細オプションを設定する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.21.1 RAID Manager での操作手順 (システムオプションモード・システム詳細オプションを設定する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するシステムオプションを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. システムオプションモードを設定します。

例：システムオプションモード番号：171 を設定する。

```
# raidcom modify system_opt -system_option_mode system -mode_id 171 -mode enable
```

2. システムオプションモード情報の一覧を取得し、正しく設定されていることを確認します。

例："system"を指定してシステムオプションモードの設定状態を表示する。

```
# raidcom get system_opt -key mode -lpr system
```

3. システムの詳細設定オプションを変更します。

例：システム詳細設定オプション ID：5 を有効にする。

```
# raidcom modify user_system_opt -opt_id 5 -opt enable
```

4. 有効なシステム詳細設定オプション一覧を取得し、正しく設定されていることを確認します。

```
# raidcom get user_system_opt
```

## 3.22 システムオプションモード・システム詳細オプションを参照する

システムオプションモード・システム詳細オプションを参照します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.22.1 RAID Manager での操作手順 \(システムオプションモード・システム詳細オプションを参照する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.22.1 RAID Manager での操作手順 (システムオプションモード・システム詳細オプションを参照する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. システムオプションモードを参照します。  
例："system"を指定してシステムオプションモードの設定状態を表示する。

```
# raidcom get system_opt -key mode -lpr system
```

2. 有効なシステム詳細設定オプションを参照します。

```
# raidcom get user_system_opt
```

## 3.23 ライセンスをインストールする

ライセンスをインストールします。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.23.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ライセンスをインストールする\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.23.2 RAID Manager での操作手順 \(ライセンスをインストールする\)](#)
- REST API の場合

## 3.23.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ライセンスをインストールする)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ・ ライセンスメディアを用意しておくこと。

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ライセンス] を選択します。  
maintenance utility の [ライセンス] 画面が表示されます。
2. [ライセンス] 画面で [インストール] をクリックします。  
[ライセンスインストール] 画面が表示されます。
3. 管理ツールの操作端末の DVD ドライブに、ライセンスメディアを挿入します。
4. [ライセンスインストール] 画面で、[ライセンスキーファイル] を指定して、[適用] をクリックします。  
ライセンスキーコードを直接入力することもできます。
5. 完了メッセージが表示されるので、[OK] をクリックします。



#### メモ

インストールに失敗したプログラムプロダクトがあると、エラーメッセージ画面が表示されます。失敗の原因を表示するには、エラーメッセージ画面でプログラムプロダクトを選択して [詳細] をクリックします。

6. [ライセンス] 画面で、ライセンスが正常にインストールされたことを確認します。
7. ライセンスメディアを取り出します。

## 3.23.2 RAID Manager での操作手順 (ライセンスをインストールする)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- ・ ライセンスキーコードを確認しておくこと。

### 操作手順

1. キーコードを指定して、ライセンスをインストールします。  
例: ライセンスのキーコード: PXPQRS275WMYZ を指定し、ライセンスをインストールする。

```
# raidcom add license -keycode PXPQRS275WMYZ
```

2. ライセンス情報の一覧を取得し、ライセンスが正常にインストールされたことを確認します。

```
# raidcom get license
```

### 3.23.3 REST API での操作手順（ライセンスをインストールする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ ライセンスキーコードを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ライセンスキーコード (keyCode) を指定して、プログラムプロダクトをインストールします。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/licenses
```

2. ライセンス情報の一覧を取得し、ライセンスが正常にインストールされたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/licenses
```

## 3.24 ライセンスをアンインストールする

ライセンスをアンインストールします。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.24.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ライセンスをアンインストールする）](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
[3.24.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスをアンインストールする）](#)
- ・ REST API の場合  
[3.24.3 REST API での操作手順（ライセンスをアンインストールする）](#)

### 3.24.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ライセンスをアンインストールする）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ アンインストールするライセンス名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ライセンス] を選択します。  
maintenance utility の [ライセンス] 画面が表示されます。

2. [ライセンス] 画面でアンインストールするプログラムプロダクトを選択し [アンインストール] をクリックします。  
[ライセンスアンインストール] 画面が表示されます。
3. [ライセンスアンインストール] 画面で、設定内容を確認し [適用] をクリックします。
4. 完了メッセージが表示されるので、[OK] をクリックします。
5. [ライセンス] 画面で、アンインストールしたプログラムプロダクトのステータスが [Not Installed] に変更されていることを確認します。

### 3.24.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスをアンインストールする）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- アンインストールするライセンスのプログラムプロダクト ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プログラムプロダクト ID を指定して、ライセンスをアンインストールします。  
例：プログラムプロダクト ID : 4102 のライセンスをアンインストールする。

```
# raidcom delete license -product_id 4102
```

2. ライセンス情報の一覧を取得し、アンインストールしたライセンスの STS 列が NIN になっていることを確認します。

```
# raidcom get license
```

### 3.24.3 REST API での操作手順（ライセンスをアンインストールする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- アンインストールするライセンスのプログラムプロダクト ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プログラムプロダクト ID (licenseId) を指定して、ライセンスをアンインストールします。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/licenses/<オブジェクト ID >
```

2. ライセンス情報の一覧を取得し、アンインストールしたライセンスの status が Not Installed になっていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/licenses
```

## 3.25 ライセンスを有効または無効にする

ライセンスキー種別が Term のライセンス（有効期限のあるライセンス）の有効化、または無効化を行います。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.25.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ライセンスを有効または無効にする）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.25.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスを有効または無効にする）](#)
- REST API の場合  
[3.25.3 REST API での操作手順（ライセンスを有効または無効にする）](#)

### 3.25.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ライセンスを有効または無効にする）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象のライセンス名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ライセンス] を選択します。  
maintenance utility の [ライセンス] 画面が表示されます。
2. [ライセンス] 画面で対象のプログラムプロダクトを選択し、有効にしたいときは [有効化]、無効にしたいときは [無効化] をクリックします。  
[ライセンス有効化]、または [ライセンス無効化] 画面が表示されます。
3. [ライセンス有効化]、または [ライセンス無効化] 画面で、設定内容を確認し [適用] をクリックします。
4. 完了メッセージが表示されるので、[OK] をクリックします。
5. [ライセンス] 画面で、作業対象プログラムプロダクトのステータスが [Installed (Enabled)] または [Installed (Disabled)] に変更されていることを確認します。

### 3.25.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスを有効または無効にする）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象のライセンスの、プログラムプロダクト ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プログラムプロダクト ID を指定して、ライセンスを有効、または無効にします。

例 1: プログラムプロダクト ID : 4102 のライセンスを有効にする。

```
# raidcom modify license -product_id 4102 -license_status enable
```

例 2: プログラムプロダクト ID : 4102 のライセンスを無効にする。

```
#raidcom modify license -product_id 4102 -license_status disable
```

2. ライセンス情報の一覧を取得し、作業対象ライセンスの STS 列を確認します。  
有効化した場合は INS になっていることを、無効化した場合は DIS になっていることを確認してください。

```
# raidcom get license
```

### 3.25.3 REST API での操作手順（ライセンスを有効または無効にする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象のライセンスの、プログラムプロダクト ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プログラムプロダクト ID (licenseId) を指定して、ライセンスを有効、無効 (isEnabled) を設定します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/licenses/<オブジェクト ID >
```

2. ライセンス情報の一覧を取得し、作業対象ライセンスの status を確認します。  
有効化した場合は Installed になっていることを、無効化した場合は Installed (Disabled) になっていることを確認してください。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/licenses
```

## 3.26 ライセンスの情報を取得する

ライセンスの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.26.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ライセンスの情報を取得する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.26.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスの情報を取得する）](#)
- REST API の場合  
[3.26.3 REST API での操作手順（ライセンスの情報を取得する）](#)

### 3.26.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ライセンスの情報を取得する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [ライセンス] を選択します。  
maintenance utility の [ライセンス] 画面が表示されます。

### 3.26.2 RAID Manager での操作手順（ライセンスの情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ライセンスの情報を取得します。

```
# raidcom get license
```

### 3.26.3 REST API での操作手順（ライセンスの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ライセンスの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/licenses
```



## 3.27 障害通知メールの送信先アドレスを追加する

ストレージシステムの障害発生時に、アラートが指定アドレスにメール送信されるようにします。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.27.1 VSP One Block Administrator での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを追加する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.27.2 REST API での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを追加する）](#)

### 3.27.1 VSP One Block Administrator での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを追加する）

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 追加するメール送信先と属性（To、Cc、Bcc）を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [アラート通知] を選択します。  
maintenance utility の [アラート通知] 画面が表示されます。
2. [アラート通知] 画面の [設定] をクリックします。  
[アラート通知設定] 画面が表示されます。
3. [Email] タブを選択します。
4. [メールアドレス (To)] 欄の [追加] をクリックします。  
[メールアドレス追加] 画面が表示されます。
5. [メールアドレス追加] 画面で、アラート送信先のメールアドレスと属性（To、Cc、Bcc）を入力します。
6. [OK] をクリックします。  
[アラート通知設定] 画面が表示されます。
7. [適用] をクリックします。  
[アラート通知] 画面が表示されます。
8. [Email] タブを選択し、設定内容が正しいことを確認します。

### 3.27.2 REST API での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを追加する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 追加するメール送信先と属性（To、Cc、Bcc）を確認しておくこと。

### 操作手順

1. To、Cc、Bcc の送信先属性（attribute）、障害通知メールの送信先アドレス（address）を指定して、障害通知メールの送信先アドレスを追加します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/alert-email-settings/instance/actions/add-recipient-address/invoke
```

2. 障害通知メールの設定情報を取得し、指定内容で障害通知メールの送信先アドレスが追加されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/alert-email-settings/instance
```

## 3.28 障害通知メールの送信先アドレスを削除する

ストレージシステムの障害情報のメール送信先アドレスを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.28.1 VSP One Block Administrator での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを削除する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.28.2 REST API での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを削除する）](#)

### 3.28.1 VSP One Block Administrator での操作手順（障害通知メールの送信先アドレスを削除する）

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するメール送信先を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [アラート通知] を選択します。  
maintenance utility の [アラート通知] 画面が表示されます。
2. [アラート通知] 画面の [設定] をクリックします。  
[アラート通知設定] 画面が表示されます。
3. [Email] タブを選択します。

4. [メールアドレス (To)] 欄で削除対象のメールアドレスにチェックを入れ、[削除] をクリックします。
5. 確認画面が表示されますので、[OK] をクリックします。
6. [適用] をクリックします。  
[アラート通知] 画面が表示されます。
7. [Email] タブを選択し、設定内容が正しいことを確認します。

## 3.28.2 REST API での操作手順 (障害通知メールの送信先アドレスを削除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 削除する送付先アドレスを確認しておくこと。

### 操作手順

1. 削除する障害通知メールの送信先アドレス (address) を指定して、障害通知メールの送信先アドレスを削除します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/alert-email-settings/instance/actions/remove-recipient-address/invoke
```

2. 指定内容で障害通知メールの送信先アドレスが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/alert-email-settings/instance
```

## 3.29 ストレージシステムの Description を設定する

ストレージシステムの Description (説明) を設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.29.1 RAID Manager での操作手順 \(ストレージシステムの Description を設定する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.29.1 RAID Manager での操作手順 (ストレージシステムの Description を設定する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- Description に記載する内容を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. Description を設定します。

例：文字列「This is a storage system.」をストレージシステムの Description に設定する。

```
# raidcom modify system -system_operation set_description -  
description "This is a storage system."
```

2. Description の内容を表示し、設定した内容が反映されていることを確認します。

```
# raidcom get system -key information
```

## 3.30 障害通知メールの設定情報を取得する

ストレージシステムの障害通知メールの設定情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.30.1 VSP One Block Administrator での操作手順（障害通知メールの設定情報を取得する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.30.2 REST API での操作手順（障害通知メールの設定情報を取得する）](#)

### 3.30.1 VSP One Block Administrator での操作手順（障害通知メールの設定情報を取得する）

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [アラート通知] を選択します。  
maintenance utility の [アラート通知] 画面が表示されます。
2. [アラート通知] 画面で [Email] タブを選択し、障害通知メールの設定情報を取得します。

### 3.30.2 REST API での操作手順（障害通知メールの設定情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. 障害通知メールの設定情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/alert-email-settings/instance
```

## 3.31 監査ログの転送先情報を取得する

ストレージシステムの監査ログ転送先情報を取得します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.31.1 VSP One Block Administrator での操作手順（監査ログの転送先情報を取得する）](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
操作できません。
- ・ REST API の場合  
[3.31.2 REST API での操作手順（監査ログの転送先情報を取得する）](#)

### 3.31.1 VSP One Block Administrator での操作手順（監査ログの転送先情報を取得する）

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [監査ログ設定] を選択します。  
maintenance utility の [監査ログ設定] 画面が表示されます。
2. [監査ログ設定] 画面で監査ログの転送先情報を取得します。

### 3.31.2 REST API での操作手順（監査ログの転送先情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

## 操作手順

1. 監査ログ転送先情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/auditlog-syslog-servers/instance
```

## 3.32 SNMP の設定情報を取得する

ストレージシステムの SNMP の設定情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.32.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(SNMP の設定情報を取得する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.32.2 REST API での操作手順 \(SNMP の設定情報を取得する\)](#)

### 3.32.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (SNMP の設定情報を取得する)

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [アラート通知] を選択します。  
maintenance utility の [アラート通知] 画面が表示されます。
2. [アラート通知] 画面で [SNMP] タブを選択し、SNMP の設定情報を取得します。

### 3.32.2 REST API での操作手順 (SNMP の設定情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ストレージシステムの SNMP の設定情報を取得します。

## 3.33 ログインメッセージを編集する

VSP One Block Administrator と maintenance utility のログイン画面に表示されるメッセージを編集します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.33.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ログインメッセージを編集する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.33.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ログインメッセージを編集する)


操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ログインメッセージとして表示する内容を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [システム] - [ログインメッセージ編集] を選択します。  
maintenance utility [ログインメッセージ編集] 画面が表示されます。
2. [ログインメッセージ編集] 画面で、ログインメッセージを編集して [適用] をクリックします。
3. maintenance utility のヘッダエリアから [ログアウト] をクリックします。
4. ブラウザのタブを閉じてください。  
タブを閉じる際、サイトから移動を促すメッセージが表示される場合があります。表示された場合は、移動する選択肢を選んでタブを閉じてください。
5. VSP One Block Administrator のナビゲーションバーの  を選択し、VSP One Block Administrator からログアウトします。
6. VSP One Block Administrator のログイン画面で、編集したメッセージが表示されていることを確認します。

## 3.34 MP の情報の一覧を取得する

MP のロケーション情報を一覧で取得します。

- VSP One Block Administrator の場合

操作できません。

- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合

[3.34.1 REST API での操作手順 \(MP の情報の一覧を取得する\)](#)

### 3.34.1 REST API での操作手順 (MP の情報の一覧を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. MP のロケーション情報を一覧で取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/mps
```

## 3.35 キャッシュ管理デバイス数を参照する

キャッシュ管理デバイス数を参照します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.35.1 RAID Manager での操作手順 \(キャッシュ管理デバイス数を参照する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.35.1 RAID Manager での操作手順 (キャッシュ管理デバイス数を参照する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。



## 操作手順

1. ストレージシステムで使用されているキャッシュ管理デバイス数を表示します。

```
# raidcom get system
```

## 関連概念

- [5.20 必要なキャッシュ管理デバイスの数](#)

## 3.36 ストレージシステムで使用されている AP 番号を取得する

ストレージシステムで使用されている AP 番号を表示します。このコマンドは、トラブルシューティングのために使用します。弊社保守担当から依頼があったときだけ使用してください。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.36.1 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムで使用されている AP 番号を取得する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.36.1 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムで使用されている AP 番号を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ストレージシステムで使用されている AP 番号を表示します。

```
# raidcom get apn
```

## 3.37 ストレージシステムの容量情報を取得する

パリティグループの空き容量と総容量の情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合

## 3.37.1 REST API での操作手順 (ストレージシステムの容量情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ・ 特になし。

### 操作手順

1. すべてのパリティグループの空き容量と総容量の情報を取得します。  
REST API から操作可能なストレージシステムごとに一覧で表示されます。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/total-capacities/instance
```

## 3.38 容量節減効果の情報を取得する

ストレージシステムの利用効率を上げる機能による容量節減効果を取得します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.38.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(容量節減効果の情報を取得する\)](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.38.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(容量節減効果の情報を取得する\)](#)
- ・ RAID Manager の場合  
[3.38.3 RAID Manager での操作手順 \(容量節減効果の情報を取得する\)](#)
- ・ REST API の場合  
[3.38.4 REST API での操作手順 \(容量節減効果の情報を取得する\)](#)

### 3.38.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (容量節減効果の情報を取得する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator 画面左上の「VSP One Block Administrator」をクリックします。  
VSP One Block Administrator のダッシュボードが表示されます。
2. ダッシュボードの [合計効果]、[容量削減効果]、[ソフトウェア削減効果] の値を確認します。

### 3.38.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（容量節減効果の情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ストレージシステムと容量消費節減効果に関する情報を表示します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/storage
```

### 3.38.3 RAID Manager での操作手順（容量節減効果の情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. 容量消費節減効果を表示します。

```
# raidcom get system -key efficiency
```

### 3.38.4 REST API での操作手順（容量節減効果の情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. 容量消費節減効果を表示します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/total-efficiencies/instance
```

## 3.39 ストレージシステムのシステム日時を取得する

ストレージシステムに設定されているシステム日時を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.39.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ストレージシステムのシステム日時を取得する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.39.2 REST API での操作手順 \(ストレージシステムのシステム日時を取得する\)](#)

### 3.39.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ストレージシステムのシステム日時を取得する)

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [設定] - [日時設定] を選択します。  
maintenance utility の [日時設定] 画面が表示されます。
2. [日時設定] 画面でストレージシステムの日時を取得します。

### 3.39.2 REST API での操作手順 (ストレージシステムのシステム日時を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ストレージシステムに設定されているシステム日時を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/date-times/instance
```

## 3.40 ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する

ストレージシステムのシステム日時を設定する場合などに使用できるタイムゾーンを取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.40.1 REST API での操作手順 \(ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する\)](#)

### 3.40.1 REST API での操作手順 (ストレージシステムで使用できるタイムゾーンの一覧を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ストレージシステムで使用できるタイムゾーンを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/time-zones
```

## 3.41 ストレージシステムの情報 (シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン) を取得する

ストレージシステムのモデル名、シリアル番号などの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.41.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ストレージシステムの情報 \(シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン\) を取得する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.41.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(ストレージシステムの情報 \(シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン\) を取得する\)](#)
- RAID Manager の場合  
[3.41.3 RAID Manager での操作手順 \(ストレージシステムの情報 \(シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン\) を取得する\)](#)
- REST API の場合


### 3.41.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する）

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションバーの  をクリックして [Maintenance Utility] を選択します。  
maintenance utility が表示されます。
2. maintenance utility の上部に表示されるシリアル番号などの情報を取得します。  
ファームウェア情報が必要な場合は、手順 3.に進んでください。
3. maintenance utility の [管理] メニューから [ファームウェア] を選択します。  
maintenance utility の [ファームウェア] 画面が表示されます。
4. maintenance utility の [ファームウェア] 画面でファームウェア情報を取得します。

### 3.41.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ストレージシステムの情報を表示します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/storage
```

### 3.41.3 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

RAID Manager ではシリアル番号だけ確認可能です。モデル、ファームウェアバージョンの情報が必要な場合は、VSP One Block Administrator、または REST API で操作してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ストレージシステムのシリアル番号を取得します。

```
# raidcom get system
```

### 3.41.4 REST API での操作手順（ストレージシステムの情報（シリアル番号、モデル、ファームウェアバージョン）を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. シリアル番号などの情報を取得します。

REST API から操作可能なストレージシステムごとに一覧で表示されます。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/storages/instance
```

## 3.42 ヘルスステータスを確認する

ストレージシステムの障害を確認します。プールやスナップショットで問題が発生している場合は、表示されるメッセージに従って対処してください。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.42.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ヘルスステータスを確認する）](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
操作できません。
- ・ REST API の場合  
操作できません。

### 3.42.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ヘルスステータスを確認する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

## 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションバーで [Error] または [Warning] をクリックします。  
[ヘルスステータス] 画面が表示されます。



メモ

問題が発生していない場合は [Normal] と表示されます。

---

2. [ヘルスステータス] 画面に表示されるメッセージに従って対処します。

## 3.43 通知履歴を確認する

ログイン中に画面に通知された情報を確認します。通知履歴の情報は、ログアウトすると破棄されます。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.43.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(通知履歴を確認する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。


### 3.43.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (通知履歴を確認する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションバーの  をクリックして [通知履歴] を選択します。  
[通知履歴] 画面が表示されます。
2. 詳細情報を確認する場合、[日時] または [確認] リンクをクリックします。

## 3.44 構成設定コマンドのエラー情報をクリアする

ストレージシステム内部に蓄積されている、非同期で実行される構成設定コマンド・API のエラー情報をクリアします。

- VSP One Block Administrator の場合  
該当しません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.44.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(構成設定コマンドのエラー情報をクリアする\)](#)
- RAID Manager の場合



### [3.44.2 RAID Manager での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報をクリアする）](#)

- REST API の場合  
該当しません。

## 3.44.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報をクリアする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 特になし。

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator の API の非同期処理の API のステータス情報を削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/command-status/<オブジェクト ID >
```

## 3.44.2 RAID Manager での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報をクリアする）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- リクエスト ID を指定してエラー情報をクリアする場合は、対象のリクエスト ID を確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期コマンドのエラー情報をクリアします。

例 1：非同期コマンドのエラー情報をクリアする。

```
# raidcom reset command_status
```

例 2：Request ID：1 のコマンドのエラー情報をクリアする。

```
# raidcom reset command_status -request_id 1
```

例 3：-ldev\_id auto オプションを指定して実行した raidcom add ldev コマンドのエラー情報をすべてクリアする。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

## 3.45 構成設定コマンドのエラー情報を取得する

非同期で実行される構成設定コマンド・API のエラー情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
該当しません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.45.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報を取得する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.45.2 RAID Manager での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報を取得する）](#)
- REST API の場合  
該当しません。

### 3.45.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 取得する API の実行結果問い合わせ用 ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. 非同期処理の API の実行結果問い合わせ用 ID (id) を指定して、非同期処理の API のステータス情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/command-status/<オブジェクト ID >
```

### 3.45.2 RAID Manager での操作手順（構成設定コマンドのエラー情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- リクエスト ID を指定してエラー情報を取得する場合は、対象のリクエスト ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期コマンドのエラー情報を取得します。

例 1：非同期コマンドのエラー情報を取得する。

```
# raidcom get command_status
```

例 2 : Request ID : 1 のコマンドのエラー情報を取得する。

```
# raidcom get command_status -request_id 1
```

## 3.46 アラート情報の一覧を取得する

ストレージシステムの障害情報 (SIM) のアラートの一覧を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.46.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(アラート情報の一覧を取得する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.46.2 REST API での操作手順 \(アラート情報の一覧を取得する\)](#)

### 3.46.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (アラート情報の一覧を取得する)


操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションバーの  をクリックして [Maintenance Utility] を選択します。  
maintenance utility が表示されます。
2. maintenance utility の [アラート] タブをクリックします。  
アラートの一覧が表示されます。

### 3.46.2 REST API での操作手順 (アラート情報の一覧を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 取得するアラートの種類 (type) を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. 取得するアラートの種類 (type) を指定して、アラート情報の一覧を取得します。

```
GET <ベース URL > /v1/objects/alerts
```

## 3.47 RAID Manager 実行時に出力されるエラーコードを指定して、指定したエラーコードの意味を取得する

エラーコードを指定して、指定したエラーコードの意味を表示します。

- VSP One Block Administrator の場合  
該当しません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
該当しません。
- RAID Manager の場合  
[3.47.1 RAID Manager での操作手順 \(RAID Manager 実行時に出力されるエラーコードを指定して、指定したエラーコードの意味を取得する\)](#)
- REST API の場合  
該当しません。

### 3.47.1 RAID Manager での操作手順 (RAID Manager 実行時に出力されるエラーコードを指定して、指定したエラーコードの意味を取得する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 確認するエラーコード (SSB1、SSB2) を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. 指定したエラーコードの意味を表示します。  
例：エラーコード：SSB1=0x2E00、SSB2=0x0023 のエラーの意味を表示する。

```
# raidcom get error_message -ssb 0x2E00 0x0023
```

## 3.48 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する

ポートの LUN セキュリティを変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.48.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.48.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する\)](#)
- RAID Manager の場合

### [3.48.3 RAID Manager での操作手順 \(ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する\)](#)

- REST API の場合  
操作できません。

## 3.48.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定する LUN セキュリティの値を確認しておくこと。

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ポート] を選択します。  
[ポート] 画面が表示されます。
2. 設定を編集するポートのチェックボックスを選択して、[ポート編集] をクリックします。  
[ポート編集] 画面が表示されます。
3. [ポートセキュリティ] の [有効] または [無効] をクリックします。
4. [ポート編集] 画面の [実行] をクリックします。  
[ポート] 画面が表示されます。
5. [ポート] 画面で、編集したポートをクリックします。  
ポートの詳細画面が表示されます。
6. ポートの詳細画面で、指定内容で LUN セキュリティが設定されたことを確認します。

## 3.48.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定する LUN セキュリティの値を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート ID (id)、ポートのセキュリティ設定 (portSecurity) を指定して、LUN セキュリティの有効または無効を設定します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容で LUN セキュリティが設定されたことを確認します。

```
GET <ベース URL > /simple/v1/objects/ports
```

### 3.48.3 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート番号を確認しておくこと。
- 設定する LUN セキュリティの値を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポートの LUN セキュリティの有効または無効を設定します。  
例：ポート：CL1-A の LUN セキュリティを有効に設定する。

```
# raidcom modify port -port CL1-A -security_switch y
```

2. ポートの一覧を取得して、指定した内容で LUN セキュリティが設定されたことを確認します。

```
# raidcom get port
```

#### 関連概念

- [9.5 ストレージシステムでの LUN セキュリティ設定](#)
- [9.5.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する際の注意事項](#)

## 3.49 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する

ポートのデータ転送速度を設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.49.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.49.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.49.3 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.49.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定するデータ転送速度を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ポート] を選択します。  
[ポート] 画面が表示されます。
2. 設定を編集するポートのチェックボックスを選択して、[ポート編集] をクリックします。  
[ポート編集] 画面が表示されます。
3. [ポートスピード] から、設定するデータ転送速度を選択します。
4. [ポート編集] 画面の [実行] をクリックします。  
[ポート] 画面が表示されます。
5. [ポート] 画面で、編集したポートをクリックします。  
ポートの詳細画面が表示されます。
6. ポートの詳細画面で、指定内容でポートのデータ転送速度が設定されたことを確認します。

### 3.49.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定するデータ転送速度を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポート ID (id)、ポートのデータ転送速度 (portSpeed) を指定して、ポートのデータ転送速度を設定します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でポートのデータ転送速度が設定されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/ports
```

### 3.49.3 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート番号を確認しておくこと。
- 設定するデータ転送速度を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポートのデータ転送速度を設定します。  
例：ポート：CL1-A のポートスピードを 16G に設定する。

```
# raidcom modify port -port CL1-A -port_speed 16
```

2. ポートの一覧を取得して、指定した内容でポートのデータ転送速度が設定されたことを確認します。

```
# raidcom get port
```

#### 関連概念

- [9.6 ストレージシステムのファイバチャネルポートのデータ転送速度](#)
- [9.6.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する際の注意事項](#)
- [9.6.2 データ転送速度と接続形態の組み合わせ](#)

## 3.50 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する

ポートにアドレスを設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.50.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.50.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.50.3 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。



### 3.50.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定するアドレスを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ポート] を選択します。  
[ポート] 画面が表示されます。
2. 設定を編集するポートのチェックボックスを選択して、[ポート編集] をクリックします。  
[ポート編集] 画面が表示されます。
3. [AL-PA] に、アドレスを設定します。
4. [ポート編集] 画面の [実行] をクリックします。  
[ポート] 画面が表示されます。
5. [ポート] 画面で、編集したポートをクリックします。  
ポートの詳細画面が表示されます。
6. ポートの詳細画面で、指定内容でポートにアドレスが設定されたことを確認します。

### 3.50.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定するアドレスを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポート ID (id)、プロトコルが FC (fcInformation) のポートに対するポートのアドレス (alPa) を指定して、ポートにアドレスを設定します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でポートにアドレスが設定されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/ports
```

### 3.50.3 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定するアドレスを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポートにアドレスを設定します。

例：ポート：CL3-E のポート属性（ポートの Loop ID、トポロジ）を変更する。

```
# raidcom modify port -port CL3-E -loop_id 0xAB -topology fl_port
```

2. 指定したポートアドレスが追加されていることを確認します。

LPID の値が設定した値であることを確認してください。

例：ポートの一覧情報を取得する。

```
# raidcom get port
```

#### 関連概念

- [9.7 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する際の注意事項](#)
- [9.7.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートで使用できるアドレス一覧](#)

## 3.51 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する

Fabric スイッチでの接続について、有効または無効にするかを設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.51.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.51.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.51.3 RAID Manager での操作手順（ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.51.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- Fabric スイッチ接続の設定値を確認しておくこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。
- 設定するポートにリモートパスおよび外部パスが定義されていないこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ポート] を選択します。  
[ポート] 画面が表示されます。
2. 設定を編集するポートのチェックボックスを選択して、[ポート編集] をクリックします。  
[ポート編集] 画面が表示されます。
3. [FABRIC スイッチ利用] の [有効] または [無効] をクリックします。
4. [ポート編集] 画面の [実行] をクリックします。  
[ポート] 画面が表示されます。
5. [ポート] 画面で、編集したポートをクリックします。  
ポートの詳細画面が表示されます。
6. ポートの詳細画面で、指定内容で Fabric スイッチでの接続について設定されたことを確認します。

### 3.51.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- Fabric スイッチ接続の設定値を確認しておくこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。
- 設定するポートにリモートパスおよび外部パスが定義されていないこと。

#### 操作手順

1. ポート ID (id)、プロトコルが FC (fcInformation) のポートに対する Fabric スイッチの設定 (fabricSwitchSetting) を指定して、Fabric スイッチでの接続について有効または無効を設定します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容で Fabric スイッチでの接続について設定されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/ports
```

### 3.51.3 RAID Manager での操作手順（ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

RAID Manager では、Fabric の有効・無効を設定するオプションで接続タイプも同時に指定します。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定内容（fabric スイッチ有無と接続タイプ）を確認しておくこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。
- 設定するポートにリモートパスおよび外部パスが定義されていないこと。

#### 操作手順

1. Fabric スイッチでの接続について有効または無効を設定します。  
例：ポート CL3-E のトポロジ（Fabric スイッチ有効かつ FC-AL 接続）を設定する。

```
# raidcom modify port -port CL3-E -topology fl_port
```

2. ポートの一覧を取得して、指定した内容で Fabric スイッチでの接続について設定されたことを確認します。

```
# raidcom get port
```

#### 関連概念

- [9.8 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する際の注意事項](#)

## 3.52 ファイバチャネルの接続タイプを指定する

ポートの接続タイプ（接続形態）を指定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.52.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ファイバチャネルの接続タイプを指定する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合

### [3.52.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する）](#)

- RAID Manager の場合  
[3.52.3 RAID Manager での操作手順（ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

## 3.52.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定するコネクションタイプを確認しておくこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。
- 設定するポートにリモートパスおよび外部パスが定義されていないこと。

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ポート] を選択します。  
[ポート] 画面が表示されます。
2. 設定を編集するポートのチェックボックスを選択して、[ポート編集] をクリックします。  
[ポート編集] 画面が表示されます。
3. [コネクションタイプ] から、設定するポートの接続形態を選択します。
4. [ポート編集] 画面の [実行] をクリックします。  
[ポート] 画面が表示されます。
5. [ポート] 画面で、編集したポートをクリックします。  
ポートの詳細画面が表示されます。
6. ポートの詳細画面で、指定内容でポートのコネクションタイプが設定されたことを確認します。

## 3.52.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ファイバチャネルのコネクションタイプを指定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定するコネクションタイプを確認しておくこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- 設定するポートに LU パスが定義されている場合、ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。
- 設定するポートにリモートパスおよび外部パスが定義されていないこと。

## 操作手順

1. ポート ID (id)、プロトコルが FC (fcInformation) のポートに対するコネクショントイプの設定 (connectionType) を指定します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でポートのコネクショントイプが設定されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/ports
```

### 3.52.3 RAID Manager での操作手順（ファイバチャネルのコネクショントイプを指定する）

RAID Manager では、Fabric の有効・無効を設定するオプションでコネクショントイプも同時に指定します。

[「3.51.3 RAID Manager での操作手順 \(ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する\)」](#) を参照してください。

## 3.53 ファイバチャネルポートに T10 PI モードを設定する

ポートの T10 PI モードを設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.53.1 RAID Manager での操作手順 \(ファイバチャネルポートに T10 PI モードを設定する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.53.1 RAID Manager での操作手順（ファイバチャネルポートに T10 PI モードを設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート番号を確認しておくこと。
- 設定するポート：CHB の SCSI ポートの転送速度が、16Gbps、32Gbps および 64Gbps であること。
- 設定するポート：CHB のポートが、NVM サブシステムポートに設定されていないこと。



#### 注意

- Fibre 32Gbps Ready Channel Board の場合：  
あるポートの T10 PI モードを変更する場合、そのポートとペアのポートの T10 PI モードも一緒に変更されます。操作対象のポートおよびペアのポートについて確認してから、T10 PI モードを変更してください。なお、T10 PI モードを変更するポートおよびペアのポートは、同じリソースグループに含めてください。  
ペアとなるポート名を次に示します。ペアのポートのどちらか一方の設定を変更すると、対応するポートの設定も変更されます。
  - ポート名の 1x、3x、5x、および 7x (x : A~M)。例えば、1A のポートの設定を変更すると、3A、5A、および 7A のポートの設定も変更されます。
  - ポート名の 2x、4x、6x、および 8x (x : A~M)。例えば、2B のポートの設定を変更すると、4B、6B、および 8B のポートの設定も変更されます。
- Fibre 64Gbps Channel Board の場合：  
T10 PI モードをポートごとに設定変更できます。  
他のポートの T10 PI モードと一緒に変更されることはありません。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. ポートの T10 PI モードの有効または無効を設定します。

例：ポート：CL1-A の T10 PI モードを有効に設定する。

```
# raidcom modify port -port CL1-A -t10pi enable
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. 設定したポートの情報を取得して、指定した内容で T10 PI モードが設定されたことを確認します。

例：ポート：CL1-A の詳細情報を表示する。

```
# raidcom get port -port CL1-A -key opt
```

### 関連概念

- [9.11 ポートに T10 PI モードを設定する際の注意事項](#)

## 3.54 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する

ポートの動作モードを NVMe モードに設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合

[3.54.1 RAID Manager での操作手順\(ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する\)](#)

- REST API の場合  
操作できません。

## 3.54.1 RAID Manager での操作手順 (ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 設定するポートのポート番号を確認しておくこと。
- 設定するポートに対して次のデバイスの接続が切断されていること。
  - SCSI ホスト
  - 外部ストレージシステム
  - リモートパスで接続しているストレージシステム



#### 注意

- FC-SCSI で動作中のホストポート、ストレージシステムの External ポート、リモートストレージシステムの Initiator ポート、または RCU target ポートとデバイスとの接続が切断されていることを確認してください。
- ポートの動作モードを NVMe モードに変更する前に、ホストバスアダプタがストレージポートと切断 (デバイスロス) できていることを確認してください。ポートの動作モードの設定を SCSI モードから NVMe モードに変更したとき、ストレージシステムは、対象のチャネルポートをリセット (リンクダウン・アップ) して、FC-NVMe ターゲットとしての接続を開始します。SCSI モードの設定でチャネルポートにホストバスアダプタが接続 (ログイン) している状態のまま、NVMe モードに設定を切り替えてホストバスアダプタと再接続すると、ホストバスアダプタによる FC-SCSI ターゲット接続の切断 (デバイスロス) 検出の動作によって、FC-NVMe ターゲットとしての接続 (ログイン) に影響を与える場合があります。

- 設定するポート配下に SCSI ホストのためのホストグループや LU パスを設定していないこと。
- ホストグループ 0 以外のホストグループが設定されていないこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. ポートの動作モードを NVMe モードに設定します。

例：ポート：CL1-A の動作モードを NVMe モードに設定する。

```
# raidcom modify port -port CL1-A -port_mode nvme -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。



Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. ポートの情報を取得して、指定した内容でポートの動作モードが NVMe モードに設定されたことを確認します。

```
# raidcom get port -key detail
```

#### 関連概念

- [11.2 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する際の注意事項](#)

## 3.55 Ethernet ポートの設定を変更する

Ethernet ポートの設定を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.55.1 VSP One Block Administrator](#) での操作手順 (Ethernet ポートの設定を変更する)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.55.2 VSP One Block Administrator の API](#) での操作手順 (Ethernet ポートの設定を変更する)
- RAID Manager の場合  
[3.55.3 RAID Manager](#) での操作手順 (Ethernet ポートの設定を変更する)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.55.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (Ethernet ポートの設定を変更する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定する内容を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ポート] を選択します。  
[ポート] 画面が表示されます。
2. 設定を編集するポートのチェックボックスを選択して、[ポート編集] をクリックします。  
[ポート編集] 画面が表示されます。
3. [ポート編集] 画面で Ethernet ポートの設定を変更します。
4. [ポート編集] 画面の [実行] をクリックします。  
[ポート] 画面が表示されます。
5. [ポート] 画面で、編集したポートをクリックします。  
ポートの詳細画面が表示されます。
6. ポートの詳細画面で、指定内容で iSCSI ポートの設定が変更されたことを確認します。

## 3.55.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (Ethernet ポートの設定を変更する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 設定するポートのポート ID を確認しておくこと。
- 設定する内容を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート ID (id)、iSCSI、NVMe/TCP に関する設定を指定して、Ethernet ポートの設定を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/ports/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容で Ethernet ポートの設定が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/ports
```

## 3.55.3 RAID Manager での操作手順 (Ethernet ポートの設定を変更する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 設定するポートのポート番号を確認しておくこと。
- 設定する内容を確認しておくこと。

### 操作手順

1. iSCSI または NVMe/TCP ポートの設定を変更します。

- iSCSI ポートの場合：

例：ポート：CL1-A の LUN セキュリティ：有効、ポートスピード：自動、IPv6 リンクローカルアドレス：自動設定、IPv6 グローバルアドレス：自動設定、MTU サイズ：4500 に設定する。

```
# raidcom modify port -port CL1-A -security_switch y -port_speed 0  
-ipv6_local_address auto -ipv6_global_address auto -mtu 4500
```

- NVMe/TCP ポートの場合：

例：ポート：CL1-A の IPv6 リンクローカルアドレス：自動設定、IPv6 グローバルアドレス：自動設定、MTU サイズ：9000 に設定する。

```
# raidcom modify port -port CL1-A -ipv6_local_address auto  
-ipv6_global_address auto -mtu 9000
```

2. 指定した内容で iSCSI または NVMe/TCP ポートの設定が変更されたことを確認します。

```
# raidcom get port -port CL1-A -key opt
```

#### 関連概念

- [10.2 ポートの設定を変更する際の注意事項](#)

## 3.56 ポートの情報を取得する

ポートの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.56.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ポートの情報を取得する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.56.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(ポートの情報を取得する\)](#)
- RAID Manager の場合  
[3.56.3 RAID Manager での操作手順 \(ポートの情報を取得する\)](#)
- REST API の場合  
[3.56.4 REST API での操作手順 \(ポートの情報を取得する\)](#)

### 3.56.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ポートの情報を取得する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 指定したポートの情報を取得する場合は、対象のポート ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ポート] を選択し、[ポート] 画面でポートの情報を表示します。
2. 指定したポートの情報を表示する場合、[ポート] 画面で対象のポート ID をクリックし、ポート情報を取得します。  
[ポート編集] 画面が表示されます。

### 3.56.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ポートの情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ポートの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /simple/v1/objects/ports
```

### 3.56.3 RAID Manager での操作手順（ポートの情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ポートの情報を取得します。

```
# raidcom get port
```

### 3.56.4 REST API での操作手順（ポートの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ポートの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ports
```

## 3.57 iSCSI 通信状態をテストする

iSCSI ポートからホスト（サーバ）へ ping コマンドを送信して、ストレージシステムとホスト（サーバ）の接続状態を確認します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
[3.57.1 RAID Manager での操作手順（iSCSI 通信状態をテストする）](#)
- ・ REST API の場合  
[3.57.2 REST API での操作手順（iSCSI 通信状態をテストする）](#)

### 3.57.1 RAID Manager での操作手順 (iSCSI 通信状態をテストする)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- テストするポートのポート番号を確認しておくこと。
- テストするホスト (サーバ) の IP アドレスを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポートからホスト (サーバ) へ ping コマンドを送信します。  
例: ポート: CL4-E から IP アドレス: 10.213.60.111 のホストに ping コマンドを送信する。

```
# raidcom send ping -port CL4-E -address 10.213.60.111
```

2. 手順 1. の実行結果から、ストレージシステムとホスト (サーバ) 間でパケットの送受信が正常に完了したことを確認します。

#### 関連概念

- [16.3.6 通信状態をテストする際の注意事項](#)

### 3.57.2 REST API での操作手順 (iSCSI 通信状態をテストする)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- テストするポートのポート番号を確認しておくこと。
- テストするホスト (サーバ) の IP アドレスを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、対象ホスト (サーバ) の IP アドレス (ipAddress) を指定して、ping コマンドを送信して接続状態を確認します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/ports/<オブジェクト ID > /actions/ping/ invoke
```

2. 手順 1. の実行結果から、ストレージシステムとホスト (サーバ) 間でパケットの送受信が正常に完了したことを確認します。

## 3.58 パリティグループを作成する

パリティグループを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合

操作できません。

- RAID Manager の場合  
[3.58.1 RAID Manager での操作手順 \(パリティグループを作成する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

## 3.58.1 RAID Manager での操作手順 (パリティグループを作成する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 使用ドライブのドライブロケーションを確認しておくこと。
- パリティグループ ID を確認しておくこと。
- RAID 種別を確認しておくこと。
- データ暗号化の適用要否を確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. パリティグループを作成します。

例 1: パリティグループ: 1-1 を RAID 種別: 6D+2P で作成する。

ドライブロケーション: Drive00-00 から Drive00-08 のドライブを使用

```
# raidcom add parity_grp -parity_grp_id 1-1 -drive_location 0-0  
0-1 0-2 0-3 0-4 0-5 0-6 0-7 0-8 -raid_type 6D2P -ddp -request_id  
auto
```

例 2: パリティグループ: 1-1 を RAID 種別: 6D+2P で暗号化を有効にして作成する。

ドライブロケーション: Drive00-00 から Drive00-08 のドライブを使用

```
# raidcom add parity_grp -parity_grp_id 1-1 -drive_location 0-0  
0-1 0-2 0-3 0-4 0-5 0-6 0-7 0-8 -raid_type 6D2P -encryption  
enable -ddp -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. パリティグループの一覧を取得して、指定内容でパリティグループが作成されたことを確認します。

```
# raidcom get parity_grp
```

### 関連概念

- [13.1 パリティグループを作成する際の注意事項](#)

## 3.59 パリティグループを削除する

パリティグループを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.59.1 RAID Manager での操作手順 \(パリティグループを削除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.59.2 REST API での操作手順 \(パリティグループを削除する\)](#)

### 3.59.1 RAID Manager での操作手順 (パリティグループを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- パリティグループ ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. パリティグループを削除します。

例：パリティグループ：1-1 を削除する。

```
# raidcom delete parity_grp -parity_grp_id 1-1
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. パリティグループの一覧を取得して、指定内容でパリティグループが削除されたことを確認します。

```
# raidcom get parity_grp
```

#### 関連概念

- [16.5.2 パリティグループを削除する際の注意事項](#)

### 3.59.2 REST API での操作手順 (パリティグループを削除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- パリティグループ ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. パリティグループ ID (parityGroupId) を指定して、パリティグループを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/parity-groups/<オブジェクト ID >
```

2. パリティグループの一覧を取得して、指定内容でパリティグループが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/parity-groups
```

## 3.60 パリティグループを指定してフォーマットする

パリティグループから作成したすべてのボリュームをフォーマットします。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.60.1 RAID Manager での操作手順 \(パリティグループを指定してフォーマットする\)](#)
- REST API の場合  
[3.60.2 REST API での操作手順 \(パリティグループを指定してフォーマットする\)](#)

### 3.60.1 RAID Manager での操作手順 (パリティグループを指定してフォーマットする)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- パリティグループ ID を確認しておくこと。
- パリティグループ内のすべてのボリュームを閉塞状態 (BLK) にしておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. パリティグループを指定してフォーマットします。

例：パリティグループ：1-1 を指定してフォーマットする。

```
# raidcom initialize parity_grp -parity_grp_id 1-1 -operation fmt
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。



ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. ボリュームの情報を取得し、パリティグループ内に存在する、すべてのボリュームの OPE\_TYPE が NONE であることを確認し、フォーマットが完了していることを確認します。  
例：LDEV 番号：100 のボリュームの情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 100
```

#### 関連概念

- [16.5.1 パリティグループをフォーマットする際の注意事項](#)

## 3.60.2 REST API での操作手順 (パリティグループを指定してフォーマットする)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- パリティグループ ID を確認しておくこと。
- パリティグループ内のすべてのボリュームを閉塞状態 (BLK) にしておくこと。

#### 操作手順

1. パリティグループ ID (parityGroupId) を指定してフォーマットします。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/parity-groups/<オブジェクト ID >/actions/format/invoke
```

2. パリティグループ ID (parityGroupId) を指定してボリュームの情報を取得し、パリティグループ内に存在する、すべてのボリュームのステータス (status) が正常状態 (NML) であることを確認し、フォーマットが完了していることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.61 パリティグループ情報を取得する

パリティグループ情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.61.1 RAID Manager での操作手順 \(パリティグループ情報を取得する\)](#)
- REST API の場合  
[3.61.2 REST API での操作手順 \(パリティグループ情報を取得する\)](#)

### 3.61.1 RAID Manager での操作手順（パリティグループ情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. パリティグループの情報を取得します。

```
# raidcom get parity_grp
```

### 3.61.2 REST API での操作手順（パリティグループ情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. パリティグループの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/parity-groups
```

## 3.62 ボリュームを作成する

パリティグループやプールを指定してボリュームを作成します。外部ボリュームの場合は、外部ボリュームグループを、仮想ボリューム（DP ボリューム）の場合は、プールを指定してボリュームを作成します。

RAID Manager でパリティグループを使用してプールを作成する場合は、プール作成時にプールボリュームが自動作成されます。このため、ボリュームを作成せずに、プールを作成してください（[3.90 プールを作成する \(RAID Manager または REST API の場合\)](#)）。なお、パリティグループの全利用可能領域にボリュームが割り当てられます。作成されたボリュームはプールボリュームのみ使用できます。

VSP One Block Administrator、または VSP One Block Administrator の API では仮想ボリュームだけ作成できます。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.62.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームを作成する）](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.62.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームを作成する）](#)
- ・ RAID Manager の場合  
[3.62.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームを作成する）](#)

- REST API の場合  
[3.62.4 REST API での操作手順 \(ボリュームを作成する\)](#)



#### メモ

一度に作成する仮想ボリュームのキャッシュの初期化容量の合計が大きいとタイムアウトする可能性があります。仮想ボリュームのキャッシュの初期化容量は次の計算式で算出できます。なお、計算式のなかで↑で値が囲まれている場合、その値の小数点以下を切り上げてください。

キャッシュの初期化容量[TB]=↑定義容量[TB]÷2.99[TB]↑×2.99[TB]

一度に作成する仮想ボリュームのキャッシュの初期化容量の合計は、仮想ボリュームごとにキャッシュの初期化容量を求め、それらの和を求めることで算出できます。

作成する仮想ボリューム数が 256 個を超えるとき、ストレージシステム内部では 256 個ずつ作成します。

この処理がタイムアウトしないように、作成する最大 256 個の仮想ボリュームのキャッシュの初期化容量の合計は最大で 8PB を目安としてください。8PB を超える場合は、一度に作成する仮想ボリュームの定義容量を 8PB 未満に抑え、仮想ボリュームが作成されたことを確認してから次の仮想ボリュームを作成してください。

例：

- 29.9TB の仮想ボリュームの場合  
キャッシュの初期化容量は、↑29.9[TB]÷2.99[TB]↑×2.99[TB]=29.9[TB]です。  
29.9[TB]×256 個=7,654.4[TB]であり、8PB 以下のためタイムアウトしません。
- 29.91TB の仮想ボリュームの場合  
キャッシュの初期化容量は、↑29.91[TB]÷2.99[TB]↑×2.99[TB]=32.89[TB]です。  
↓8,192[TB]÷32.89[TB]↓=249 個を超えると、タイムアウトする可能性があります。

↑で囲まれた部分は、小数点以下を切り上げることを示します。

↓で囲まれた部分は、小数点以下を切り捨てることを示します。

## 3.62.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームを作成する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。


VSP One Block Administrator では、仮想ボリュームだけ作成できます。


データ削減共有ボリュームを作成するには、容量削減 (圧縮および重複排除) を設定する必要があります。

### 前提条件

- 使用できるプールがあること。
- 次の情報を確認しておくこと。
  - プール名
  - 容量削減の設定
  - スナップショットと削減データを共有するかどうか
  - ボリューム容量
  - ボリューム数
  - ボリューム名

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [ボリューム] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ボリューム] を選択します。  
[ボリューム] 画面が表示されます。
2. [ボリューム] 画面の [ボリューム作成] をクリックします。

- [ボリューム作成] 画面が表示されます。
- [ボリューム作成] 画面で必要な項目を指定して [実行] をクリックします。  
[容量削減] に [無効] は選択しないでください。
  - VSP One Block Administrator のダッシュボードの [ボリューム] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ボリューム] を選択します。  
[ボリューム] 画面が表示されます。
  - [ボリューム] 画面に、指定内容で仮想ボリュームが作成されたことを確認します。

### 3.62.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームを作成する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

VSP One Block Administrator の API では、仮想ボリュームだけ作成できます。

データ削減共有ボリュームを作成するには、属性 `savingSetting` に `DISABLE` 以外を設定する必要があります。

#### 前提条件

- 使用できるプールがあること。
- 次の情報を確認しておくこと。
  - プール ID
  - ボリューム容量
  - ボリューム数
  - ボリューム名（ニックネーム）

#### 操作手順

1. ボリューム容量 (`capacity`)、ボリュームの個数 (`number`)、ボリュームに与えるニックネーム (`nicknameParam`)、プール ID (`poolId`) を指定して、仮想ボリュームを作成します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容で仮想ボリュームが作成されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

### 3.62.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームを作成する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

外部ボリュームの場合

- ボリュームを作成する外部ボリュームグループ番号を確認しておくこと。
- ボリュームとして設定する LDEV 番号と容量を確認しておくこと。

#### 仮想ボリュームの場合

- 容量削減の設定が重複排除および圧縮の仮想ボリュームを作成する場合、次の条件を満たす必要があります。
  - 重複排除用システムデータボリューム (フィンガープリント) がすでにある場合、その LDEV 状態が正常であること。
  - 重複排除用システムデータボリューム (データストア) がすでにある場合、その LDEV 状態が正常であること。
- 使用するプールのプール ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. ボリュームを作成します。

##### 外部ボリューム

例：外部ボリュームグループ：1-1、外部ボリュームグループ内の位置：自動割り当て、容量：1TB、LDEV 番号：100 のボリュームを作成する。

```
# raidcom add ldev -external_grp_id 1-1 -ldev_id 100 -capacity 1
```

##### 仮想ボリュームの場合

例 1：プール ID：4、容量：300MB、LDEV 番号：300、容量削減の設定：圧縮および重複排除のデータ削減共有ボリュームを作成する。

```
# raidcom add ldev -pool 4 -ldev_id 300 -capacity 300m
-capacity_saving deduplication_compression -drs
-request_id auto
```

例 2：データダイレクトマップ属性の Dynamic Provisioning 用プールのプールボリューム番号：10001 に関連づけて Dynamic Provisioning の仮想ボリューム番号：100 を作成する。

```
#raidcom add ldev -ldev_id 100 -mapping_ldev_id 10001
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。  
ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームが作成されたことを確認します。  
例：LDEV 番号：100 のボリュームの情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 100
```

#### 関連概念

- [13.2 内部ボリュームを作成する際の注意事項](#)
- [13.3 外部ボリュームを作成する際の注意事項](#)

- [14.3 プールに仮想ボリュームを作成する際の注意事項](#)
- [16.12 データダイレクトマップ属性の外部ボリューム、プール、または仮想ボリュームを作成する際の注意事項](#)

### 3.62.4 REST API での操作手順（ボリュームを作成する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

##### 外部ボリュームの場合

- ボリュームを作成する外部パリティグループ ID を確認しておくこと。
- ボリュームとして設定する LDEV 番号と容量を確認しておくこと。

##### 仮想ボリュームの場合

- 容量削減の設定が重複排除および圧縮の仮想ボリュームを作成する場合、次の条件を満たす必要があります。
  - 重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）がすでにある場合、その LDEV 状態が正常であること。
  - 重複排除用システムデータボリューム（データストア）がすでにある場合、その LDEV 状態が正常であること。
- 使用するプールのプール ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ボリュームを作成します。

##### 外部ボリュームの場合

例：外部パリティグループ ID（externalParityGroupId）、LDEV 番号（ldevId）、ボリュームの容量と単位（byteFormatCapacity）を指定して、ボリュームを作成する。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

##### 仮想ボリュームの場合

例：プール ID（poolId）、LDEV 番号（ldevId）、データ削減共有ボリューム（isDataReductionSharedVolumeEnabled）、容量削減機能（dataReductionMode）、ボリュームの容量と単位（byteFormatCapacity）を指定して、データ削減共有ボリュームを作成する。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームが作成されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.63 ボリュームを削除する

ボリュームを削除します。



### ヒント

容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームの場合、削除に時間が掛かることがあります。計画的に削除することをお勧めします。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.63.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームを削除する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.63.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームを削除する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.63.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームを削除する）](#)
- REST API の場合  
[3.63.4 REST API での操作手順（ボリュームを削除する）](#)



### 3.63.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームを削除する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するボリューム名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [ボリューム] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ボリューム] を選択します。  
[ボリューム] 画面が表示されます。
2. 削除するボリュームのチェックボックスを選択して、[ボリューム削除] をクリックします。  
[ボリューム削除] 画面が表示されます。
3. [ボリューム削除] 画面で、削除したいボリュームであることを確認し、[実行] をクリックします。
4. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [ボリューム] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ボリューム] をクリックします。  
[ボリューム] 画面が表示されます。
5. [ボリューム] 画面で、指定内容でボリュームが削除されたことを確認します。

### 3.63.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するボリューム ID を確認しておくこと。

## 操作手順

1. ボリューム ID (id) を指定して、ボリュームを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

### 3.63.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームを削除する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。または、パリティグループ ID を確認しておくこと（DDP 用のパリティグループの場合）。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. ボリュームを削除します。

例 1：LDEV 番号：200 のボリュームを削除する。

```
# raidcom delete ldev -ldev_id 200
```

例 2：容量削減の設定が有効な LDEV 番号：200 のボリュームを削除する。

```
# raidcom delete ldev -ldev_id 200 -operation  
initialize_capacity_saving
```

例 3：DDP 用のパリティグループ：1-2 に属する LDEV を削除する。

```
# raidcom delete ldev -parity_grp_id 1-2 -ddp_ldev -request_id  
auto
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームが削除されたことを確認します。

例：LDEV 番号：200 のボリュームの情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

#### 関連概念

- [4.3.1 容量削減の設定が有効な仮想ボリュームを削除する](#)



- [13.5 LDEV を削除する際の注意事項](#)
- [16.4.20 仮想ボリュームを削除する際の注意事項](#)
- [16.6.5 LDEV を削除する際の注意事項（フリースペースに変更する）](#)

### 3.63.4 REST API での操作手順（ボリュームを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId) を指定して、ボリュームを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.64 ボリュームをフォーマットする

ボリュームをフォーマットします。



#### メモ

DDP 用のパリティグループが所属するドライブの障害を回復せずに（スペア用の領域に退避済みのデータがある状態で）、プール削除やプール縮小を実施した場合は、その DDP 用のパリティグループに所属する LDEV をフォーマットできません。フォーマット対象である LDEV の DDP 用のパリティグループを削除し、再度 DDP 用のパリティグループと LDEV を作成した後に、対象 LDEV をフォーマットしてください。



#### ヒント

容量削減機能（圧縮および重複排除機能）が有効なボリュームの場合、フォーマットに時間が掛かることがあります。計画的にフォーマットすることをお勧めします。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.64.1 RAID Manager での操作手順（ボリュームをフォーマットする）](#)
- REST API の場合  
[3.64.2 REST API での操作手順（ボリュームをフォーマットする）](#)

## 3.64.1 RAID Manager での操作手順（ボリュームをフォーマットする）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- フォーマットするボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。
- フォーマットするボリュームを閉塞状態にしておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. ボリュームをフォーマットします。

例：LDEV 番号：200 のボリュームを通常フォーマットする。

```
# raidcom initialize ldev -operation fmt -ldev_id 200
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. ボリューム情報を取得し、ボリュームの OPE\_TYPE が NONE であることを確認し、フォーマットが完了していることを確認します。

例：LDEV 番号：200 の LDEV の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

### 関連概念

- [16.4.10 プール内のすべての重複排除が有効な仮想ボリュームを初期化する際の注意事項](#)
- [16.7 LDEV をフォーマットする際の注意事項](#)

## 3.64.2 REST API での操作手順（ボリュームをフォーマットする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- フォーマットするボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。
- フォーマットするボリュームを閉塞状態にしておくこと。

### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、フォーマット種別 (operationType) を指定して、ボリュームをフォーマットします。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/format/
invoke
```

2. ボリューム情報を取得して、ボリュームのステータス (status) が正常状態 (NML) であることを確認し、フォーマットが完了していることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.65 ボリュームをシュレディングする

ボリュームをシュレディングします。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.65.1 RAID Manager での操作手順 \(ボリュームをシュレディングする\)](#)
- REST API の場合  
[3.65.2 REST API での操作手順 \(ボリュームをシュレディングする\)](#)

### 3.65.1 RAID Manager での操作手順 (ボリュームをシュレディングする)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- シュレディングするボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。
- シュレディングするボリュームを閉塞状態にしておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. ボリュームをシュレディングします。  
例：LDEV 番号：200 のボリュームをシュレディング (パターン：0x55aa55aa) する。

```
# raidcom initialize ldev -operation shrd 0x55aa55aa -ldev_id 200
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。  
ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. ボリューム情報を取得し、ボリュームの OPE\_TYPE が NONE であることを確認し、シュレディングが完了していることを確認します。

例：LDEV 番号：200 の LDEV の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

### 3.65.2 REST API での操作手順（ボリュームをシュレディングする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ シュレディングするボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。
- ・ シュレディングするボリュームを閉塞状態にしておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、シュレディングの実行または停止 (operationType)、2 回目のダミーデータのパターン (pattern) を指定して、ボリュームをシュレディングします。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID > /actions/shred/invoke
```

2. ボリューム情報を取得して、ボリュームのステータス (status) が正常状態 (NML) であることを確認し、シュレディングが完了していることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.66 仮想ボリュームの容量を拡張する

仮想ボリュームの容量を拡張します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.66.1 VSP One Block Administrator](#) での操作手順（仮想ボリュームの容量を拡張する）
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.66.2 VSP One Block Administrator の API](#) での操作手順（仮想ボリュームの容量を拡張する）
- ・ RAID Manager の場合  
[3.66.3 RAID Manager](#) での操作手順（仮想ボリュームの容量を拡張する）
- ・ REST API の場合  
[3.66.4 REST API](#) での操作手順（仮想ボリュームの容量を拡張する）

### 3.66.1 VSP One Block Administrator での操作手順（仮想ボリュームの容量を拡張する）



操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ サーバにボリュームを割り当てていること。

- 次の情報を確認しておくこと。
  - サーバ名
  - ボリューム名

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、対象ボリュームが割り当てられたサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面で、拡張する仮想ボリュームのチェックボックスを選択します。
4.  をクリックして、[ボリューム拡張] を選択します。  
[ボリューム拡張] 画面が表示されます。
5. [ボリューム拡張] 画面で、追加容量を指定して仮想ボリュームを拡張します。
6. [実行] をクリックします。
7. サーバの詳細画面で、指定内容で仮想ボリュームが拡張されたことを確認します。

### 3.66.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（仮想ボリュームの容量を拡張する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 仮想ボリュームを拡張するボリューム ID を確認しておくこと。
- 仮想ボリュームを拡張する容量を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ボリューム ID (id)、ボリュームの容量 (capacity) を指定して、仮想ボリュームを拡張します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >/actions/expand/invoke
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容で仮想ボリュームが拡張されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

### 3.66.3 RAID Manager での操作手順（仮想ボリュームの容量を拡張する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 仮想ボリュームを拡張する LDEV 番号を確認しておくこと。
- 仮想ボリュームを拡張する容量を確認しておくこと。

### 操作手順

1. 仮想ボリュームを拡張します。

例：LDEV 番号：200 を 10GB 容量拡張する。

```
# raidcom extend ldev -ldev_id 200 -capacity 10G
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容で仮想ボリュームが拡張されたことを確認します。

例：LDEV 番号：200 のボリュームの情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

### 関連概念

- [16.4.15 仮想ボリュームの容量を拡張する際の注意事項](#)

## 3.66.4 REST API での操作手順（仮想ボリュームの容量を拡張する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 仮想ボリュームを拡張する LDEV 番号を確認しておくこと。
- 仮想ボリュームを拡張する容量を確認しておくこと。

### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、追加する容量と単位 (additionalByteFormatCapacity) を指定して、仮想ボリュームを拡張します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/expand/
invoke
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容で仮想ボリュームが拡張されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.67 ボリュームの名称を変更する

ボリュームの名称を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.67.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ボリュームの名称を変更する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.67.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームの名称を変更する）](#)
- RAID Manager の場合

### [3.67.3 RAID Manager での操作手順 \(ボリュームの名称を変更する\)](#)

- REST API の場合

### [3.67.4 REST API での操作手順 \(ボリュームの名称を変更する\)](#)


## 3.67.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームの名称を変更する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 変更するボリュームのボリューム名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [ボリューム] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ボリューム] を選択します。  
[ボリューム] 画面が表示されます。
2. [ボリューム] 画面の、ボリューム名を変更するボリュームのチェックボックスを選択して、[ボリューム編集] クリックします。  
[ボリューム編集] 画面が表示されます。
3. [ボリューム編集] 画面で、ボリューム名を変更します。
4. [実行] をクリックします。
5. [ボリューム] 画面で、指定内容でボリュームの名称が変更されたことを確認します。

## 3.67.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ボリュームの名称を変更する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 変更するボリュームのボリューム ID を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ボリューム ID (id)、変更するニックネーム (nickname) を指定して、ボリュームの名称を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームの名称が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

### 3.67.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームの名称を変更する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 変更するボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ボリュームの名称を変更します。

例：LDEV 番号：200 の名称を my\_volume に変更する。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -ldev_name my_volume
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームの名称が変更されたことを確認します。

例：LDEV 番号：200 のボリュームの情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

#### 関連概念

- [16.4.16 仮想ボリュームの名称を変更する際の注意事項](#)
- [16.6.4 LDEV 名を編集する際の注意事項](#)

### 3.67.4 REST API での操作手順（ボリュームの名称を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 変更するボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、ボリュームに設定するラベル (label) を指定して、ボリュームの名称を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームの名称が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.68 ボリュームのアクセス属性を設定する

ボリュームのアクセス属性（Read Only 属性、Read/Write 属性、または Protect 属性）を設定します。



- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.68.1 RAID Manager での操作手順 \(ボリュームのアクセス属性を設定する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

## 3.68.1 RAID Manager での操作手順 (ボリュームのアクセス属性を設定する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 対象 LDEV のグループ名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ボリュームのアクセス属性を設定します。

例 1 : oralog グループのボリュームに Read Only 属性を設定する。

```
raidvchkset -g oralog -vg wtd
```

例 2 : oralog グループのボリュームにコピー操作の保護と保護日数を設定する。

```
raidvchkset -g oralog -vg wtd svd 365
```

例 3 : oralog グループのボリュームのプロテクション状態を解除する。

```
raidvchkset -g oralog -vg
```

2. ボリュームの検証チェック要パラメータを表示して、正しく設定されていることを確認します。

```
# raidvchkdsp -g oralog -fd -v gflag
```

### 関連概念

- [16.10 ボリュームのアクセス属性を設定する際の注意事項](#)

## 3.69 仮想ボリュームのページを解放する

仮想ボリュームのゼロデータページを破棄して、ページを解放します。ページを解放することでプール空き容量を増やすことができます。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.69.1 RAID Manager での操作手順 \(仮想ボリュームのページを解放する\)](#)

- REST API の場合  
[3.69.2 REST API での操作手順（仮想ボリュームのページを解放する）](#)

### 3.69.1 RAID Manager での操作手順（仮想ボリュームのページを解放する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 仮想ボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. 仮想ボリュームのページを解放します。  
例：LDEV（Dynamic Provisioning の仮想ボリューム）番号：200 の LDEV のページを解放する。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -status discard_zero_page
```

2. ボリューム情報を取得し、仮想ボリュームの OPE\_TYPE が NONE であることを確認し、ページの解放が完了していることを確認します。

例：LDEV 番号：200 のボリュームの情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

#### 関連概念

- [16.4.18 仮想ボリュームのページを解放する際の注意事項](#)

### 3.69.2 REST API での操作手順（仮想ボリュームのページを解放する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 仮想ボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId) を指定して、仮想ボリュームのページを解放します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/  
discard-zero-page/invoke
```

2. ボリューム情報を取得して、仮想ボリュームのステータス (status) が正常状態 (NML) であることを確認し、ページの解放が完了していることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.70 仮想ボリュームのページの解放を中止する

仮想ボリュームのページの解放を中止します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.70.1 RAID Manager での操作手順（仮想ボリュームのページの解放を中止する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.70.1 RAID Manager での操作手順（仮想ボリュームのページの解放を中止する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 仮想ボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ボリュームの情報を取得し、仮想ボリュームの OPE\_TYPE が ZPD（ページ解放中）であることを確認します。

例：LDEV 番号：200 の LDEV の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

2. 仮想ボリュームのページの解放を中止します。

例：LDEV（Dynamic Provisioning の仮想ボリューム）番号：200 の LDEV のページ解放を中止する。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -status stop_discard_zero_page
```

3. ボリュームの情報を取得し、仮想ボリュームの OPE\_TYPE が NONE であることを確認し、ページの解放の中止が完了していることを確認します。

例：LDEV 番号：200 の LDEV の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

#### 関連概念

- [16.4.19 仮想ボリュームのページの解放を中止する際の注意事項](#)

## 3.71 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する

仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定します。



### ヒント

圧縮アクセラレータの設定を変更すると、ボリューム内にあるすべてのデータの圧縮方式が変換されるため、時間が掛かることがあります。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.71.1 VSP One Block Administrator での操作手順（仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.71.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.71.3 RAID Manager での操作手順（仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する）](#)
- REST API の場合  
[3.71.4 REST API での操作手順（仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する）](#)


### 3.71.1 VSP One Block Administrator での操作手順（仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ボリューム ID を確認しておくこと。
- 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）の設定が有効になっていること。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、対象ボリュームが割り当てられたサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面で、編集する仮想ボリュームのチェックボックスを選択して、[ボリューム編集] をクリックします。  
[ボリューム編集] 画面が表示されます。
4. [ボリューム編集] 画面で、圧縮アクセラレータの有効または無効を設定します。
5. [実行] をクリックします。
6. サーバの詳細画面で、設定を変更した仮想ボリューム名をクリックします。  
ボリュームの詳細画面が表示されます。
7. ボリュームの詳細画面で、指定内容で圧縮アクセラレータの設定が有効または無効になっていることを確認します。

### 3.71.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ボリューム ID を確認しておくこと。
- 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）の設定が有効になっていること。

#### 操作手順

1. ボリューム ID (id)、圧縮アクセラレータの設定 (compressionAcceleration) を指定して、圧縮アクセラレータの設定を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容で圧縮アクセラレータの設定が有効または無効になっていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

### 3.71.3 RAID Manager での操作手順（仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）の設定が有効になっていること。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. 圧縮アクセラレータの設定を変更します。

例：LDEV 番号：200 の圧縮アクセラレータの設定を有効にする。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -compression_acceleration enable -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. ボリューム情報を取得して、指定内容で圧縮アクセラレータの設定が有効または無効になっていることを確認します。

例：LDEV 番号：200 のボリュームの情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

#### 関連概念

- [16.4.21 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する際の注意事項](#)
- [16.4.22 重複排除用システムデータボリューム（データストア）に対する圧縮アクセラレータの設定を確認、変更する際の注意事項](#)

### 3.71.4 REST API での操作手順（仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。
- 容量削減機能（圧縮および重複排除機能）の設定が有効になっていること。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、容量削減機能 (dedupe and compression) での圧縮アクセラレータ (isCompressionAccelerationEnabled) を指定して、圧縮アクセラレータの設定を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容で圧縮アクセラレータの設定が有効または無効になっていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

### 3.72 データダイレクトマップ属性の外部ボリュームグループを作成する

データダイレクトマップ属性の外部ボリュームグループを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合

### [3.72.1 RAID Manager での操作手順 \(データダイレクトマップ属性の外部ボリュームグループを作成する\)](#)

- REST API の場合  
操作できません。

## 3.72.1 RAID Manager での操作手順 (データダイレクトマップ属性の外部ボリュームグループを作成する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 対象 External ポート番号、外部ストレージシステムのポート番号、外部ボリュームグループ番号、およびパスグループ番号を確認しておくこと。
- 対象 LUN 番号を確認しておくこと。
- 対象 LDEV 番号を確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. 外部ストレージシステムの LU パスを外部ボリュームグループ、パスグループでマッピングしてデータダイレクトマップ属性を設定します。

例：External ポート番号：CL1-A、外部ストレージシステムのポート：50060e80,05fa0f36 の LU 番号：0 を、外部ボリュームグループ番号：1-1、パスグループ番号：1 でマッピングしてデータダイレクトマップ属性を設定する。

```
# raidcom add external_grp -path_grp 1 -external_grp_id 1-1 -port CL1-A -external_wwn 50060e80,05fa0f36 -lun_id 0 -external_attribute migration -data_direct_mapping enable
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. 外部ボリュームグループの情報を取得して、外部ボリュームの属性がデータダイレクトマップ属性であることを確認します。

DM の値を確認してください。

```
# raidcom get path
```

### 関連概念

- [16.12 データダイレクトマップ属性の外部ボリューム、プール、または仮想ボリュームを作成する際の注意事項](#)

## 3.73 デバイスグループを作成する

指定した LDEV にデバイス名を付けて、RAID Manager のデバイスグループを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合

- 該当しません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
該当しません。
- RAID Manager の場合  
[3.73.1 RAID Manager での操作手順 \(デバイスグループを作成する\)](#)
- REST API の場合  
該当しません。

### 3.73.1 RAID Manager での操作手順 (デバイスグループを作成する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- デバイスグループ名、およびデバイスグループ内でのデバイス名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. デバイスグループを作成します。

例：デバイスグループ：grp1 を作成する。同時に、作成したデバイスグループに、LDEV 番号：400 をデバイス名：data1 として追加する。

```
# raidcom add device_grp -device_grp_name grp1 data1 -ldev_id 400
```

2. デバイスグループの情報を取得し、指定内容でデバイスグループが作成されていることを確認します。

例：デバイスグループ情報：grp1 を表示する。

```
# raidcom get device_grp -device_grp_name grp1
```

## 3.74 デバイスグループから LDEV を削除する

指定された RAID Manager のデバイスグループから、特定の LDEV を削除します。最後の LDEV が削除されると、デバイスグループが削除されます。

- VSP One Block Administrator の場合  
該当しません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
該当しません。
- RAID Manager の場合  
[3.74.1 RAID Manager での操作手順 \(デバイスグループから LDEV を削除する\)](#)
- REST API の場合  
該当しません。

### 3.74.1 RAID Manager での操作手順 (デバイスグループから LDEV を削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。



#### 前提条件

- デバイスグループ名を確認しておくこと。
- LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. デバイスグループから LDEV を削除します。

例：デバイスグループ：grp1 から LDEV 番号：400 を削除する。

```
# raidcom delete device_grp -device_grp_name grp1 -ldev_id 400
```

2. デバイスグループの情報を取得し、指定内容でデバイスグループから LDEV が削除されていることを確認します。

例：デバイスグループ情報：grp1 を表示する。

```
# raidcom get device_grp -device_grp_name grp1
```

## 3.75 デバイスグループの情報を取得する

RAID Manager のデバイスグループの情報を表示します。

- VSP One Block Administrator の場合  
該当しません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
該当しません。
- RAID Manager の場合  
[3.75.1 RAID Manager での操作手順 \(デバイスグループの情報を取得する\)](#)
- REST API の場合  
該当しません。

### 3.75.1 RAID Manager での操作手順 (デバイスグループの情報を取得する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- デバイスグループ名を指定する場合は、確認対象のデバイスグループ名を確認しておくこと。



メモ

デバイスグループ名を指定する場合、所属している LDEV 名、LDEV 番号も取得できます。

#### 操作手順

1. デバイスグループの情報を取得します。

例 1：デバイスグループの一覧を取得する。

```
# raidcom get device_grp
```

例 2 : デバイスグループ情報 : grp1 を表示する。

```
# raidcom get device_grp -device_grp_name grp1
```

## 3.76 論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する

論理ボリュームが割り当てられた Namespace に定義される、Namespace Globally Unique Identifier (NGUID) を確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.76.1 RAID Manager での操作手順 \(論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する\)](#)
- REST API の場合  
[3.76.2 REST API での操作手順 \(論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する\)](#)

### 3.76.1 RAID Manager での操作手順 (論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 確認対象論理ボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号を指定して NGUID を含めた LDEV 情報を取得します。  
LDEV\_NGUID 列の値を確認してください。  
例 : LDEV 番号 : 577 のフロントエンドの NVMe 情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 577 -key nguid
```

#### 関連概念

- [11.10 論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する際の注意事項](#)

### 3.76.2 REST API での操作手順 (論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

## 前提条件

- 確認対象論理ボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

## 操作手順

1. detailInfoType に nguId を指定してボリューム情報の一覧を取得します。  
論理ボリュームに割り当てられている NGUID (nguId) を確認してください。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.77 ホストが認識している Namespace の NGUID を確認する

ホストの管理インターフェースから Namespace の NGUID を確認する手順は、ホストのオペレーティングシステムによって異なります。次に確認手順の一例を示します。次に記載がないホストでの確認手順や、NGUID が確認できない場合の対処方法については、各ホストオペレーションシステムのベンダーが提供するマニュアルを参照してください。

- Red Hat Enterprise Linux 8, SuSE Linux Enterprise Server 15 の場合：

1. 次の nvme-cli パッケージが提供する、次のコマンドを実行します。

コマンド例：

```
# nvme id-ns <Namespace のデバイスファイルパス (例/dev/nvme0n1) >
```

2. 出力された nguid を確認します。

- VMware ESXi 7 の場合：

1. ホストが提供する、次のコマンドを実行します。

コマンド例：

```
# esxcli nvme namespace list
```

2. 出力された Namespace 一覧の、Name に表示された eui. に続く文字列から、NGUID を確認します。

- IBM AIX 7 の場合：

1. ホストが提供する次のコマンドを、ホストが認識している物理ディスク番号（コマンド例の「hdisk1」）を指定して実行します。

コマンド例：

```
# lsattr -El hdisk1
```

2. 出力画面の「unique\_id (Unique device identifier)」に示されている文字列から NGUID を確認します。文字列の「nvme」の左に表示されている 16 進数の、下位の 32 バイトが NGUID です。

## 関連概念

- [11.10 論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する際の注意事項](#)

## 3.78 論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する

論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.78.1 RAID Manager での操作手順（論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する）](#)
- REST API の場合  
[3.78.2 REST API での操作手順（論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する）](#)

### 3.78.1 RAID Manager での操作手順（論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 確認対象論理ボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号を指定してフロントエンドの NVMe (FC-NVMe、NVMe/TCP) 情報を取得し、Namespace として割り当てられていることを確認します。

NS\_ID 列の値に Namespace ID が表示されていることを確認してください。[-] が表示された場合は、論理ボリュームが Namespace に設定されていません。

例：LDEV 番号：577 のフロントエンドの NVMe 情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 577 -key front_end_nvme
```

### 3.78.2 REST API での操作手順（論理ボリュームが Namespace に設定されているかを確認する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ボリューム情報の一覧を取得し、論理ボリュームに割り当てられている NamespaceID (namespaceId) を確認します。

NamespaceID が表示されない場合は、対象論理ボリュームは Namespace に設定されています。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.79 Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する

Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.79.1 RAID Manager での操作手順 \(Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する\)](#)
- REST API の場合  
[3.79.2 REST API での操作手順 \(Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する\)](#)

### 3.79.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 確認対象 Namespace の LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号を指定してフロントエンドの NVMe (FC-NVMe、NVMe/TCP) 情報を取得し、Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認します。

NVMSS\_ID 列の値を確認してください。

例：LDEV 番号：577 のフロントエンドの NVMe 情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 577 -key front_end_nvme
```

### 3.79.2 REST API での操作手順 (Namespace が設定されている NVM サブシステムを確認する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

## 操作手順

1. ボリューム情報の一覧を取得し、Namespace が割り当てられている NVM サブシステム ID (nvmSubsystemId) を確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.80 Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する

Namespace のデータ入出力経路として構成されている、NVM サブシステムポートを確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.80.1 RAID Manager での操作手順 \(Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する\)](#)
- REST API の場合  
[3.80.2 REST API での操作手順 \(Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する\)](#)

### 3.80.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 確認対象 Namespace の LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号を指定してフロントエンドの NVMe (FC-NVMe、NVMe/TCP) 情報を取得し、Namespace のデータ入出力経路として構成されている NVM サブシステムポートを確認します。

PORT\_No 列の値を確認してください。

例：LDEV 番号：577 のフロントエンドの NVMe 情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 577 -key front_end_nvme
```

### 3.80.2 REST API での操作手順 (Namespace のデータ入出力経路に構成されている NVM サブシステムポートを確認する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 確認対象 Namespace の LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ボリューム情報の一覧を取得し、Namespace が割り当てられている NVM サブシステム ID (nvmSubsystemId) を確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

2. 手順 1. で取得した NVM サブシステム ID (nvmSubsystemId) を指定して、NVM サブシステムポートの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/nvm-subsystem-ports
```

## 3.81 ボリュームの情報を取得する

ボリュームの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.81.1 VSP One Block Administrator](#) での操作手順 (ボリュームの情報を取得する)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.81.2 VSP One Block Administrator の API](#) での操作手順 (ボリュームの情報を取得する)
- RAID Manager の場合  
[3.81.3 RAID Manager](#) での操作手順 (ボリュームの情報を取得する)
- REST API の場合  
[3.81.4 REST API](#) での操作手順 (ボリュームの情報を取得する)


### 3.81.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームの情報を取得する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 確認対象のボリューム名とボリュームが所属しているサーバ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. 対象ボリュームが割り当てられたサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. ボリューム名をクリックします。  
ボリュームの詳細画面が表示されます。
4. ボリュームの詳細画面の [使用状況] に表示された使用容量等を確認します。

### 3.81.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ボリュームの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

### 3.81.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームの情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 確認するボリュームの LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号を指定して、ボリュームの情報を取得します。

例：LDEV 番号：577 の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 577
```

### 3.81.4 REST API での操作手順（ボリュームの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ボリュームの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```



## 3.82 MP ユニットの割り当て設定を変更する

リソース（論理デバイス、外部ボリューム、ジャーナル）に対する MP ユニット（MP ブレード）の割り当て設定を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.82.1 RAID Manager での操作手順（MP ユニットの割り当て設定を変更する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.82.1 RAID Manager での操作手順（MP ユニットの割り当て設定を変更する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. MP ユニットの割り当て設定を変更します。

例：MP ユニット ID : 0 のリソースへの自動割り当てを設定する。

```
# raidcom modify system -system_operation set_mpu_assignment -  
mp_blade_id 0 -mpu_auto_assignment enable
```

2. MP ユニットの情報を表示し、設定した内容が反映されていることを確認します。

```
# raidcom get system -key mpu
```

## 3.83 ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する

ボリュームに割り当てられている MP ユニット（MP ブレード）を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.83.1 RAID Manager での操作手順（ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する）](#)
- REST API の場合  
[3.83.2 REST API での操作手順（ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する）](#)

### 3.83.1 RAID Manager での操作手順（ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象の LDEV 番号を確認しておくこと。
- 割り当てる MP ユニット ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

- ボリュームに割り当てた MP ユニットを変更します。  
例：LDEV 番号：200 の LDEV の MP ユニット ID を 2 に設定する。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -mp_blade_id 2
```

- ボリューム情報を取得し、ボリュームの MP#が指定した値であることを確認します。  
例：LDEV 番号：200 の LDEV の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

#### 関連概念

- [16.11.1 ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する際の注意事項](#)

### 3.83.2 REST API での操作手順（ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象の LDEV 番号を確認しておくこと。
- 割り当てる MP ユニット ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

- LDEV 番号 (ldevId)、MP ユニット ID (mpBladeId) を指定して、MP ユニットの割り当てを変更します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/assign-mp-blade/invoke
```

- ボリューム情報を取得して、割り当て MP ユニット ID (mpBladeId) が指定した値であることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.84 LDEV を選択して閉塞する

閉塞状態の LDEV を回復します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.84.1 RAID Manager での操作手順 \(LDEV を選択して閉塞する\)](#)
- REST API の場合  
[3.84.2 REST API での操作手順 \(LDEV を選択して閉塞する\)](#)

### 3.84.1 RAID Manager での操作手順 (LDEV を選択して閉塞する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 閉塞対象 LDEV の LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. LDEV を閉塞します。

例：LDEV 番号：200 を閉塞する。

```
# raidcom modify ldev -status blk -ldev_id 200
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。  
ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. ボリューム情報を取得して、LDEV のステータスが閉塞状態であることを確認します。  
例：LDEV 番号：200 のボリュームの情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

#### 関連概念

- [16.6.1 LDEV を選択して閉塞する際の注意事項](#)

### 3.84.2 REST API での操作手順 (LDEV を選択して閉塞する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 閉塞対象 LDEV の LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

- LDEV 番号 (ldevId)、ボリュームの状態 (status) を指定して、LDEV を閉塞します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/change-status/invoke
```

- ボリューム情報を取得して、LDEV のステータスが閉塞状態であることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.85 LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する

閉塞状態の LDEV を回復します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.85.1 RAID Manager での操作手順 \(LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する\)](#)
- REST API の場合  
[3.85.2 REST API での操作手順 \(LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する\)](#)

### 3.85.1 RAID Manager での操作手順 (LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 回復対象 LDEV の LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

- RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

- LDEV を回復します。

例：LDEV 番号：200 を回復する。

```
# raidcom modify ldev -status nml -ldev_id 200
```

- RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. ボリューム情報を取得して、LDEV のステータスが正常状態であることを確認します。  
例：LDEV 番号：200 のボリュームの情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

#### 関連概念

- [16.6.3 LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する際の注意事項](#)

## 3.85.2 REST API での操作手順 (LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 回復対象 LDEV の LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、ボリュームの状態 (status) を指定して、LDEV を回復します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/change-status/invoke
```

2. ボリューム情報を取得して、LDEV のステータスが正常状態であることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.86 LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する

指定した LU パスにマッピングされている LU のホストリザーブ状態を解除します。コマンドを実行するユーザは、指定したホストグループと指定した LU にマッピングされたすべての LDEV への権限を持っている必要があります。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.86.1 RAID Manager での操作手順 \(LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.86.2 REST API での操作手順 \(LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する\)](#)

## 3.86.1 RAID Manager での操作手順 (LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- 対象のポート番号、およびホストグループ ID または iSCSI ターゲットエイリアスを確認しておくこと。
- 対象の LUN 番号を確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除します。

例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：2、LU 番号：1 のホストリザーブを解除する。

```
# raidcom modify lun -port CL4-E-2 -lun_id 1 -reservation release
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. LU パス情報を取得して、指定内容で LU のホストリザーブ状態が解除されたことを確認します。

例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：2 に定義されている LU 情報を表示する。

```
#raidcom get lun -port CL4-E-2 -key opt
```

## 3.86.2 REST API での操作手順 (LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 対象のポート番号、およびホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID を確認しておくこと。
- 対象の LUN 番号を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (hostGroupNumber)、LUN (lun) を指定して、ホストリザーブ状態を解除します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/luns/<オブジェクト ID >/actions/release-lu-host-reserve/invoke
```

- LU パス情報を取得して、指定内容で LU のホストリザーブ状態が解除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/luns
```

## 3.87 特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する

QoS が有効なボリュームの QoS の設定情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.87.1 VSP One Block Administrator](#) での操作手順 (特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.87.2 VSP One Block Administrator の API](#) での操作手順 (特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する)
- RAID Manager の場合  
[3.87.3 RAID Manager](#) での操作手順 (特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する)
- REST API の場合  
[3.87.4 REST API](#) での操作手順 (特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する)


### 3.87.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- サーバ名を確認しておくこと。
- ボリューム名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. 対象ボリュームが割り当てられたサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面で、対象ボリューム名をクリックします。  
ボリュームの詳細画面が表示されます。
4. ボリュームの詳細画面の [QoS 設定]、[QoS 設定 (アラート許容時間)] および [QoS アラート発生時刻] で、QoS の設定情報を取得します。



#### メモ

QoS 設定がすべて無効の場合、ボリュームの詳細画面に [QoS 設定]、[QoS 設定 (アラート許容時間)]、[QoS アラート発生時刻] は表示されません。

## 3.87.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ボリューム ID を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ボリューム ID (id) を指定して、ボリュームの QoS の設定情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID > /qos-setting
```

## 3.87.3 RAID Manager での操作手順（特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ボリュームの QoS の設定情報を取得します。

例 1 : LDEV 番号 : 200 の QoS 設定情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200 -key qos
```

例 2 : LDEV 番号 : 200 の QoS 設定情報を協定世界時 (utc) で取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200 -key qos -time_zone utc
```

## 3.87.4 REST API での操作手順（特定ボリュームの QoS の設定情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 特になし。



### 操作手順

1. 取得する詳細情報のタイプ (detailInfoType) に qos を指定してボリューム情報を取得し、ボリュームの QoS の設定情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.88 データの削減効果を確認する

データの削減効果を確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.88.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(データの削減効果を確認する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.88.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(データの削減効果を確認する\)](#)
- RAID Manager の場合  
[3.88.3 RAID Manager での操作手順 \(データの削減効果を確認する\)](#)
- REST API の場合  
[3.88.4 REST API での操作手順 \(データの削減効果を確認する\)](#)

### 3.88.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (データの削減効果を確認する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- プール名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. 次の画面で、データの削減効果を確認します。
  - ストレージシステム全体の削減効果  
VSP One Block Administrator のダッシュボードの [容量削減効果]
  - ソフトウェアの削減効果  
VSP One Block Administrator のダッシュボードの [ソフトウェア削減効果]
  - 各プールの削減効果  
VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [プール] を選択し、[プール] 画面の一覧でプール名をクリックして表示される詳細画面。

### 3.88.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (データの削減効果を確認する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

## 操作手順

### 1. データの削減効果を確認します。

- ・ ストレージシステム全体の削減効果

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/storage
```

- ・ 各プールの削減効果

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/pools
```

## 3.88.3 RAID Manager での操作手順（データの削減効果を確認する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- ・ 特になし。

### 操作手順

#### 1. データの削減効果を確認します。

- ・ ストレージシステム全体の削減効果

例：ストレージシステムのデータ削減効果、スナップショット効果、プロビジョニング効果および合計効果を表示する。

```
# raidcom get system -key efficiency
```

- ・ 各プールの削減効果

例：プールのデータ削減効果、スナップショット効果、プロビジョニング効果および合計効果を表示する。

```
# raidcom get pool -key efficiency
```

### 関連概念

- ・ [1.5.3 合計効果について](#)
- ・ [5.15.4 容量削減効果の確認](#)

## 3.88.4 REST API での操作手順（データの削減効果を確認する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. データの削減効果を確認します。

- ・ ストレージシステム全体の削減効果

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/total-efficiencies/instance
```

- ・ 各プールの削減効果

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/pools
```

## 3.89 QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する

QoS が有効なボリュームの性能情報を取得します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.89.1 VSP One Block Administrator](#) での操作手順 (QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
[3.89.2 RAID Manager](#) での操作手順 (QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する)
- ・ REST API の場合  
[3.89.3 REST API](#) での操作手順 (QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する)


### 3.89.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ サーバ名を確認しておくこと。
- ・ ボリューム名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. 対象ボリュームが割り当てられたサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面で、対象のボリューム名をクリックします。

ボリュームの詳細画面が表示されます。

4. ボリュームの詳細画面の [稼働状況監視] タブから、IOPS、平均応答時間、転送速度のそれぞれのグラフでボリュームの稼働状況の性能グラフを確認します。

### 3.89.2 RAID Manager での操作手順 (QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ボリュームの性能情報を取得します。

例 1: LDEV 番号: 200 の性能情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200 -key qos_monitor
```

例 2: LDEV 番号: 200 の性能情報を協定世界時 (utc) で取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200 -key qos_monitor -time_zone utc
```

### 3.89.3 REST API での操作手順 (QoS を設定したボリュームの性能情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId) を指定して、ボリュームの性能情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL> /v1/objects/qos-monitor-ldevs/<オブジェクト ID>
```

## 3.90 プールを作成する (RAID Manager または REST API の場合)

指定されたリソースでプールを作成します。



#### メモ

REST API では DDP 用のパリティグループからプールを作成することはできません。DDP 構成でプールを作成する場合は、RAID Manager を使用してください。

指定されたリソースでプールを作成します。

- RAID Manager の場合  
[3.90.1 RAID Manager での操作手順（プールを作成する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

## 3.90.1 RAID Manager での操作手順（プールを作成する）

パリティグループを指定してプールを作成する場合は、プール作成時にプールボリュームが自動作成されます。

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- プールを作成するパリティグループのパリティグループ ID を確認しておくこと。
- 使用するプール ID を確認しておくこと。
- 作成するプールのプールタイプを確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. プールを作成します。



#### メモ

LDEV 未作成のパリティグループを指定して、プールを作成することを推奨します（LDEV 作成、LDEV フォーマット、プールボリューム追加が自動で実施されます。事前に LDEV を作成する必要はありません）。

例 1 : LDEV 未作成のパリティグループ : 1-1 を指定して、プール ID : 1、プール名 : my\_pool の Dynamic Provisioning 用プールを作成する。

```
# raidcom add dp_pool -pool_id 1 -pool_name my_pool -
parity_grp_id 1-1
```

例 2 : LDEV 作成済みのパリティグループ : 1-1 を指定して、プール ID : 1、プール名 : my\_pool の Dynamic Provisioning 用プールを作成する。

```
# raidcom add dp_pool -pool_id 1 -pool_name my_pool -
parity_grp_id 1-1 -ddp_ldev -request_id auto
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。  
ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. 指定内容でプールが作成された、あるいはボリュームがプールに追加されたことを確認します。  
ボリュームがプールに追加されたことを確認する場合は、ボリュームの情報を取得して F\_POOLID の値を確認してください。

例：プール情報の一覧を取得し、指定内容でプールが作成されたことを確認する。

```
# raidcom get pool
```

#### 関連概念

- [14.2 Dynamic Provisioning](#) のプールを作成する際の注意事項
- [16.12 データダイレクトマップ属性の外部ボリューム、プール、または仮想ボリュームを作成する際の注意事項](#)

## 3.91 プールを削除する（RAID Manager または REST API の場合）

指定したプールを削除します。

- RAID Manager の場合  
[3.91.1 RAID Manager での操作手順（プールを削除する）](#)
- REST API の場合  
[3.91.2 REST API での操作手順（プールを削除する）](#)

### 3.91.1 RAID Manager での操作手順（プールを削除する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するプールのプール ID を確認しておくこと。
- 削除するプールに仮想ボリュームが関連づけられていないこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. プールを削除します。

例：プール ID : 1 のプールを削除する。

```
# raidcom delete pool -pool 1
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。  
ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. 指定されたプールが削除されたことを確認します。

例：プール情報の一覧を取得し、指定したプールが削除されたことを確認する。

```
# raidcom get pool
```

#### 関連概念

- [16.4.14 プールを削除する際の注意事項](#)

## 3.91.2 REST API での操作手順（プールを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 削除するプールのプール ID を確認しておくこと。
- 削除するプールに仮想ボリュームが関連づけられていないこと。

### 操作手順

1. プール ID (poolId) を指定してプールを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

2. 指定したプールが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/pools
```

## 3.92 プール容量を拡張する（RAID Manager または REST API の場合）

指定したリソースでプールの容量を拡張します。

- RAID Manager の場合  
[3.92.1 RAID Manager での操作手順（プール容量を拡張する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.92.1 RAID Manager での操作手順（プール容量を拡張する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 容量拡張に使用するパリティグループのパリティグループ ID を確認しておくこと。
- 拡張するプールのプール ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. プールを拡張します。  
パリティグループ単位でプールを拡張します。

例：パリティグループ：1-2 を使用して、プール ID：1 の Dynamic Provisioning 用プール容量を拡張する。

以下は、LDEV 未作成のパリティグループを使用するコマンド例です。LDEV 作成済のパリティグループを使用する場合は、『RAID Manager コマンドリファレンス』でコマンドオプションを確認してください。

```
# raidcom add dp_pool -pool_id 1 -parity_grp_id 1-2
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. 指定したプールのプール容量が拡張されたことを確認します。

例：プール情報の一覧を取得し、指定内容でプールが拡張されたことを確認する。

```
# raidcom get pool
```

#### 関連概念

- [16.4.4 プール容量を拡張する際の注意事項](#)

## 3.93 プールを作成する（VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合）

ドライブを指定して VSP One Block Administrator のプールを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.93.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールを作成する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.93.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールを作成する）](#)

### 3.93.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールを作成する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ドライブがストレージシステムに認識されていること。
- 作成するプールのプール名を確認しておくこと。
- ドライブ構成を指定してプールを作成する場合、さらに次の情報も確認しておくこと。
  - ドライブ情報（ドライブタイプ、ドライブインタフェース、回転数、容量）
  - 使用するドライブ数
  - RAID レベル
- データ暗号化の適用要否を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [プール] を選択します。  
[プール] 画面が表示されます。
2. [プール] 画面の [プール作成] をクリックします。



- [プール作成] 画面が表示されます。
- [プール作成] 画面で [プール名] を入力します。
  - [プール作成] 画面で、暗号化の無効/有効を選択します。
  - [プール作成] 画面で、プールに使用するドライブ構成を確認します。推奨構成が表示されま  
す。  
ドライブ構成を変更する場合は、設定項目を指定してから、[チェック] をクリックします。  
設定項目を指定する際は、[Dynamic Drive Protection] を必ず有効にしてください。
  - [プール作成] 画面の [実行] をクリックします。
  - VSP One Block Administrator のナビゲーションバーの [プール] をクリックします。  
[プール] 画面が表示されます。
  - [プール] 画面で、プールが追加されていることを確認します。

### 3.93.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールを作成する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ドライブがストレージシステムに認識されていること。
- 作成するプールのプール名を確認しておくこと。
- ドライブ情報（ドライブタイプコード、RAID レベル、使用するドライブ数）を確認しておくこと。
- データ暗号化の適用要否を確認しておくこと。

#### 操作手順

- プール名 (name)、暗号化有無 (isEncryptionEnabled)、ドライブ情報 (drives) を指定してプールを作成します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/pools
```

- 指定内容でプールが作成されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/pools
```

### 3.94 プールを削除する（VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合）

VSP One Block Administrator のプールを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.94.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールを削除する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.94.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールを削除する）](#)

### 3.94.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールを削除する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するプール名を確認しておくこと。
- 削除するプールにはボリュームが作成されていないこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [プール] を選択します。  
[プール] 画面が表示されます。
2. [プール] 画面で削除するプールのチェックボックスを選択して、[プール削除] をクリックします。  
確認画面が表示されます。
3. 確認画面で削除するプール名を確認し、問題なければ [実行] をクリックします。  
[プール] 画面が表示されます。
4. [プール] 画面で削除したプールが存在しないことを確認します。

### 3.94.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 削除するプールのプール ID を確認しておくこと。
- 削除するプールにはボリュームが作成されていないこと。

#### 操作手順

1. プール ID (id) を指定してプールを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

2. 指定したプールが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/pools
```

## 3.95 プール容量を拡張する（VSP One Block Administrator または VSP One Block Administrator の API の場合）

ドライブを指定して VSP One Block Administrator のプール容量を拡張します。

- VSP One Block Administrator の場合

### [3.95.1 VSP One Block Administrator](#) での操作手順（プール容量を拡張する）

- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.95.2 VSP One Block Administrator の API](#) での操作手順（プール容量を拡張する）


## 3.95.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プール容量を拡張する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 追加するドライブがストレージシステムに認識されていること。
- 容量拡張対象プールのプール名を確認しておくこと。
- ドライブ構成を指定してプールを作成する場合、さらに次の情報も確認しておくこと。
  - ドライブ情報（ドライブタイプ、ドライブインタフェース、回転数、容量）
  - 使用するドライブ数

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [プール] を選択します。  
[プール] 画面が表示されます。
2. [プール] 画面で容量を拡張するプールのチェックボックスを選択します。
3.  をしてクリック、[プール拡張] を選択します。  
[プール拡張] 画面が表示されます。
4. RAID レベルを変更する場合は、[プール拡張] 画面で、RAID レベルを選択してドライブの数を変更します。  
RAID レベルを変更しない場合は、手順 5.に進みます。
5. RAID レベルを変更する場合は、[プール拡張] 画面の [チェック] をクリックします。
6. [プール拡張] 画面の [実行] をクリックします。
7. VSP One Block Administrator のナビゲーションバーの [プール] をクリックします。  
[プール] 画面が表示されます。
8. [プール] 画面で、拡張したプールの総容量が増えていることを確認します。

## 3.95.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プール容量を拡張する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ドライブがストレージシステムに認識されていること。
- 容量拡張対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- ドライブ情報（ドライブタイプコード、RAID レベル、使用するドライブ数）を確認しておくこと。

## 操作手順

1. プール ID (id)、追加するドライブの情報 (additionalDrives) を指定してプールの容量を拡張します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/expand/invoke
```

2. 指定内容でプールの容量が拡張されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/pools
```

## 3.96 プールのデータダイレクトマップ属性を変更する

プールのデータダイレクトマップ属性を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.96.1 RAID Manager](#) での操作手順 (プールのデータダイレクトマップ属性を変更する)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.96.1 RAID Manager での操作手順 (プールのデータダイレクトマップ属性を変更する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 対象プールの属性が Dynamic Provisioning 用プールであること。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. Dynamic Provisioning 用プールをデータダイレクトマッピング属性の Dynamic Provisioning 用プールに変更します。

例：プール ID : 6 の Dynamic Provisioning 用プールをデータダイレクトマッピング属性の Dynamic Provisioning 用プールに変更する。

```
# raidcom modify pool -pool 6 -data_direct_mapping enable
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. プール情報を取得して、指定したプールがデータダイレクトマッピング属性であることを確認します。

PT の値を確認してください。

例：プール ID : 6 のプールの情報を取得する。

```
# raidcom get pool -key opt
```

#### 関連概念

- [16.12.4 プールのデータダイレクトマップ属性を変更する際の注意事項](#)

## 3.97 プール使用率のしきい値を変更する

プール使用率の警告しきい値、枯渇しきい値を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.97.1 VSP One Block Administrator](#) での操作手順 (プール使用率のしきい値を変更する)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.97.2 VSP One Block Administrator の API](#) での操作手順 (プール使用率のしきい値を変更する)
- RAID Manager の場合  
[3.97.3 RAID Manager](#) での操作手順 (プール使用率のしきい値を変更する)
- REST API の場合  
[3.97.4 REST API](#) での操作手順 (プール使用率のしきい値を変更する)

### 3.97.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (プール使用率のしきい値を変更する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール名を確認しておくこと。
- 設定するしきい値を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [プール] を選択します。  
[プール] 画面が表示されます。
2. [プール] 画面で設定変更を実施するプールのチェックボックスを選択して、[プール編集] をクリックします。  
[プール編集] 画面が表示されます。
3. [プール編集] 画面で、[警告しきい値%]、[枯渇しきい値%] を入力し、[実行] をクリックします。  
[プール] 画面が表示されます。
4. [プール] 画面で、設定変更を実施したプール名をクリックします。  
プールの詳細画面が表示されます。

5. プールの詳細画面で、しきい値が設定した値に変更されていることを確認します。

### 3.97.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プール使用率のしきい値を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 設定するしきい値を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プール ID (id)、プールの警告しきい値 (%) (thresholdWarning)、プールの枯渇しきい値 (%) (thresholdDepletion) を指定してプールのしきい値を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でプールのしきい値が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/pools
```

### 3.97.3 RAID Manager での操作手順（プール使用率のしきい値を変更する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 変更対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 設定するしきい値を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プールのしきい値を変更します。  
例：プール ID : 6 のプールの警告しきい値を 70%、枯渇しきい値を 80%に変更する。

```
# raidcom modify pool -pool 6 -user_threshold 70 80
```

2. プールのしきい値を確認します。  
W (%) の警告しきい値、H (%) の枯渇しきい値を確認してください。

例：プール情報の一覧を取得し、プールのしきい値が変更されたことを確認する。

```
# raidcom get pool -key basic
```

#### 関連概念

- [16.4.5 プール容量のしきい値を変更する際の注意事項](#)

## 3.97.4 REST API での操作手順（プール使用率のしきい値を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 設定するしきい値を確認しておくこと。

### 操作手順

1. プール ID（poolId）、警告しきい値（warningThreshold）、枯渇しきい値（depletionThreshold）を指定して、プールのしきい値を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でプールのしきい値が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/pools
```

## 3.98 プールの最大予約率を変更する

プールの最大予約率を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.98.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールの最大予約率を変更する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.98.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールの最大予約率を変更する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.98.3 RAID Manager での操作手順（プールの最大予約率を変更する）](#)
- REST API の場合  
[3.98.4 REST API での操作手順（プールの最大予約率を変更する）](#)

### 3.98.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールの最大予約率を変更する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール名を確認しておくこと。
- 最大予約率の設定値を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [プール] を選択します。

- [プール] 画面が表示されます。
- [プール] 画面で設定変更を実施するプールのチェックボックスを選択して、[プール編集] をクリックします。  
[プール編集] 画面が表示されます。
  - [プール編集] 画面で、[最大予約率設定] の有効/無効を選択します。  
無効を選択する場合は、手順 5.に進みます。
  - [最大予約率設定] を有効に設定する場合は、[最大予約率%] を入力します。
  - [実行] をクリックします。  
[プール] 画面が表示されます。
  - [プール] 画面で、設定変更を実施したプール名をクリックします。  
プールの詳細画面が表示されます。
  - プールの詳細画面で、最大予約率が設定した値に変更されていることを確認します。

### 3.98.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールの最大予約率を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 最大予約率設定の設定値を確認しておくこと。

#### 操作手順

- プール ID (id)、最大予約率の設定情報 (subscriptionLimit) を指定してプールの最大予約率を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

- 指定内容でプールの最大予約率に変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/pools
```

### 3.98.3 RAID Manager での操作手順（プールの最大予約率を変更する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 最大予約率の設定値を確認しておくこと。

#### 操作手順

- プールの最大予約率を変更します。



例 1: プール ID : 6 の最大予約率を無制限に変更する。

```
# raidcom modify pool -pool 6 -subscription 65535
```

例 2: プール ID : 6 の最大予約率を 60000%に変更する。

```
# raidcom modify pool -pool 6 -subscription 60000
```

2. プールの最大予約率に変更されたことを確認します。

VCAP (%) の値を確認してください。

例: プール情報の一覧を取得し、プールの最大予約率に変更されたことを確認する。

```
# raidcom get pool -key basic
```

#### 関連概念

- [16.4.6 プールの最大予約量を変更する際の注意事項](#)

### 3.98.4 REST API での操作手順（プールの最大予約率を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 最大予約率の設定値を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プール ID (poolId)、最大予約率 (virtualVolumeCapacityRate) を指定して、プールの最大予約率を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でプールの最大予約率に変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/pools
```

## 3.99 プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する

Dynamic Provisioning 用プールボリューム閉塞時の仮想ボリュームの保護属性 (仮想ボリュームの読み書き可、または不可) を設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合

[3.99.1 RAID Manager での操作手順（プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する）](#)

- REST API の場合

[3.99.2 REST API での操作手順（プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する）](#)

## 3.99.1 RAID Manager での操作手順（プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- プールボリューム閉塞時に、設定したい仮想ボリュームの I/O 動作を確認しておくこと。

### 操作手順

1. プールボリューム閉塞時の I/O 動作を設定します。

例：プール ID : 6 のプールのプールボリューム閉塞時に、仮想ボリュームの読み書きを不可に設定する。

```
# raidcom modify pool -pool 6 -blocking_mode pool_vol_blockade
```

2. プールボリューム閉塞時の動作を確認します。

BM の値を確認してください。

例：プール情報の一覧を取得し、仮想ボリュームの保護属性設定を確認する。

```
# raidcom get pool -key basic
```

### 関連概念

- [16.4.8 プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する際の注意事項](#)

## 3.99.2 REST API での操作手順（プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- プールボリューム閉塞時に、設定したい仮想ボリュームの I/O 動作を確認しておくこと。

### 操作手順

1. プール ID (poolId)、仮想ボリューム保護機能設定 (blockingMode) を指定して、プールボリューム閉塞時の仮想ボリュームの保護属性を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容で仮想ボリュームの保護属性設定が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/pools
```

## 3.100 プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する

Dynamic Provisioning 用プール満杯時、プールボリューム閉塞時の仮想ボリュームの保護属性（仮想ボリュームの読み書き可、または不可）を設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.100.1 RAID Manager での操作手順\(プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する\)](#)
- REST API の場合  
[3.100.2 REST API での操作手順 \(プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する\)](#)

### 3.100.1 RAID Manager での操作手順（プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- プール満杯時に、設定したい仮想ボリュームの I/O 動作を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プール満杯時の仮想ボリューム保護機能を設定します。

例 1：プール ID：6 のプール満杯時、仮想ボリュームの読み書きを不可に設定する。

```
# raidcom modify pool -pool 6 -blocking_mode pool_full
```

例 2：プール ID：6 のプールボリューム閉塞時、仮想ボリュームの読み書きを不可に設定する。

```
# raidcom modify pool -pool 6 -blocking_mode pool_vol_blockade
```

2. プール満杯時の仮想ボリューム保護機能を確認します。

BM の値を確認してください。

例：プール情報の一覧を取得し、仮想ボリュームの保護属性設定を確認する。

```
# raidcom get pool -key basic
```

#### 関連概念

- [16.4.9 プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する際の注意事項](#)

## 3.100.2 REST API での操作手順（プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- プール満杯時に、設定したい仮想ボリュームの I/O 動作を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プール ID (poolId)、仮想ボリューム保護機能設定 (blockingMode) を指定して、プール満杯時の仮想ボリュームの保護属性を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容で仮想ボリュームの保護属性設定が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/pools
```

## 3.101 プール単位で容量削減機能を初期化する

指定したプールの重複排除用システムデータボリュームと、重複排除されているデータがあるボリュームを初期化します。



#### 注意

本操作を実行すると、プール内の重複排除が有効な仮想ボリュームのユーザーデータが消去されます。必要な場合は、これらのボリュームのユーザーデータをバックアップしてください。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.101.1 RAID Manager での操作手順（プール単位で容量削減機能を初期化する）](#)
- REST API の場合  
[3.101.2 REST API での操作手順（プール単位で容量削減機能を初期化する）](#)

## 3.101.1 RAID Manager での操作手順（プール単位で容量削減機能を初期化する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 作業対象プール内の重複排除データが有効の仮想ボリュームが閉塞されていること。
- 作業対象プール内の重複排除用システムデータボリュームが閉塞されていること。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. 重複排除用システムデータボリュームと、重複排除されているデータがあるボリュームを初期化します。

例：プール ID : 1 のプールの重複排除用システムデータボリュームと、重複排除されているデータがあるボリュームを初期化する。

```
# raidcom initialize pool -pool 1 -operation initialize_deduplication
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. プール内の重複排除用システムデータボリューム（データストア）、（フィンガープリント）の容量を確認し、初期化されていることを確認します。

VOL\_ATTR が DS、DSD のボリュームの Used\_Block (BLK) の値が 0 になっていることを確認してください。

例：プール ID : 1 内の仮想ボリュームを一覧表示する。

```
# raidcom get ldev -ldev_list dp_volume -pool_id 1
```

### 関連概念

- [16.4.10 プール内のすべての重複排除が有効な仮想ボリュームを初期化する際の注意事項](#)

## 3.101.2 REST API での操作手順（プール単位で容量削減機能を初期化する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 作業対象プール内の重複排除データが有効の仮想ボリュームが閉塞されていること。
- 作業対象プール内の重複排除用システムデータボリュームが閉塞されていること。

## 操作手順

1. プール ID (poolId) を指定してプール内の重複排除用システムデータボリュームと、重複排除されているデータがあるボリュームを初期化します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/  
datareduction-initialize/invoke
```

2. プール ID (poolId) に作業対象プールを指定してプールに属している仮想ボリュームの情報を取得します。  
重複排除用システムデータボリューム (attributes が DS および DSD) の容量が初期化されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.102 プールの閉塞を解除する

プールの閉塞を解除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.102.1 RAID Manager での操作手順 \(プールの閉塞を解除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.102.2 REST API での操作手順 \(プールの閉塞を解除する\)](#)

### 3.102.1 RAID Manager での操作手順 (プールの閉塞を解除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 作業対象プールが閉塞していること。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. プールの閉塞を解除します。  
例：プール ID : 6 のプールの閉塞を解除する。

```
# raidcom modify pool -pool 6 -status nml
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. 作業対象プールの閉塞が解除されたことを確認します。  
POLN の値が POLN であることを確認してください。  
例：プール情報の一覧を取得し、対象プールが閉塞状態でないことを確認する。

```
# raidcom get pool
```

#### 関連概念

- [16.4.11 プールの閉塞を解除する際の注意事項](#)

## 3.102.2 REST API での操作手順（プールの閉塞を解除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 作業対象プールが閉塞していること。

#### 操作手順

1. プール ID (poolId) を指定してプールの閉塞を解除します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/pools/<オブジェクト ID >/actions/recover/invoke
```

2. 指定したプールの閉塞が解除されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/pools
```

## 3.103 プール容量を縮小する

指定したプールからプールボリュームを削除して、プール容量を縮小します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.103.1 RAID Manager での操作手順（プール容量を縮小する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

## 3.103.1 RAID Manager での操作手順（プール容量を縮小する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- プール容量を縮小するプールのプール ID を確認しておくこと。
- プールから削除するパリティグループのパリティグループ ID を確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. プールの容量を縮小します。  
パリティグループ単位でプール容量を縮小します。

例：プール ID : 1 のプールからパリティグループ : 1-2 のプールボリュームを削除する。

```
# raidcom delete pool -pool 1 -parity_grp_id 1-2 -ddp_ldev -request_id auto
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。  
ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. 指定したプールが縮小されたことを確認します。  
Num の値を確認してください。  
例：プール情報の一覧を取得し、指定したプールの容量が縮小されたことを確認する。

```
# raidcom get pool
```

### 関連概念

- [16.4.12 プール容量を縮小する際の注意事項](#)

## 3.104 プール容量の縮小を停止する

プール容量の縮小（プールボリュームの削除）を停止します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.104.1 RAID Manager での操作手順（プール容量の縮小を停止する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。



## 3.104.1 RAID Manager での操作手順（プール容量の縮小を停止する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 対象プールが縮小中状態であること。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. プール容量の縮小を停止します。

例：プール ID : 6 のプールの縮小を停止する。

```
# raidcom modify pool -pool 6 -status stop_shrinking
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. 指定したプールが縮小されていないことを確認します。

Num の値を確認してください。

例：プール情報の一覧を取得し、指定したプールのプールボリュームが削除されていないことを確認する。

```
# raidcom get pool
```

### 関連概念

- 16.4.13 [プール容量の縮小を停止する際の注意事項](#)

## 3.105 プール名を変更する

プール名を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.105.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プール名を変更する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.105.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プール名を変更する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.105.3 RAID Manager での操作手順（プール名を変更する）](#)
- REST API の場合  
[3.105.4 REST API での操作手順（プール名を変更する）](#)

## 3.105.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プール名を変更する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ・ 作業対象プールのプール名を確認しておくこと。
- ・ 変更後のプール名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [プール] を選択します。  
[プール] 画面が表示されます。
2. [プール] 画面で設定変更を実施するプールのチェックボックスを選択して、[プール編集] をクリックします。  
[プール編集] 画面が表示されます。
3. [プール編集] 画面で、[プール名] を変更します。
4. [実行] をクリックします。  
[プール] 画面が表示されます。
5. [プール] 画面でプール名が変更されていることを確認します。

## 3.105.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プール名を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ・ 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- ・ 変更後のプール名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. プール ID (id)、プール名 (name) を指定してプール名を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でプール名が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/pools
```

## 3.105.3 RAID Manager での操作手順（プール名を変更する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 変更後のプール名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プール名を変更します。

例：プール ID : 1 のプール名を my\_pool に変更する。

```
# raidcom rename pool -pool_id 1 -pool_name my_pool
```

2. 指定内容でプール名が変更されていることを確認します。

POOL\_NAME の値を確認してください。

例：プール情報の一覧を取得し、指定内容でプール名が変更されたことを確認する。

```
# raidcom get pool -key opt
```

#### 関連概念

- [16.4.7 プール名を変更する際の注意事項](#)

### 3.105.4 REST API での操作手順（プール名を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象プールのプール ID を確認しておくこと。
- 変更後のプール名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. プール ID (poolId)、プール名 (poolName) を指定して、プール名を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/pools/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でプール名が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/pools
```

### 3.106 プールの情報を取得する

プールの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.106.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールの情報を取得する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.106.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールの情報を取得する）](#)
- RAID Manager の場合

### [3.106.3 RAID Manager での操作手順（プールの情報を取得する）](#)

- REST API の場合

### [3.106.4 REST API での操作手順（プールの情報を取得する）](#)

## 3.106.1 VSP One Block Administrator での操作手順（プールの情報を取得する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- プールごとの情報を確認する場合は、確認対象プールのプール名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. 次の画面でプールの情報を取得します。
  - プール全体の容量：ダッシュボードの [使用状況]
  - プールごとの情報：プールの詳細画面  
プールの詳細画面でプールごとの情報を確認する場合は、次の手順に進んでください。
  - a. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [プール] を選択します。  
[プール] 画面が表示されます。
  - b. [プール] 画面で確認するプール名をクリックします。  
プールの詳細画面が表示されます。
  - c. プールの詳細画面で、プールの情報を確認します。
  - d. プールを構成するドライブを確認する場合は [ドライブ] タブをクリックします。
  - e. 表示されたドライブ情報を確認します。

## 3.106.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（プールの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 特になし。

### 操作手順

1. プール情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/pools
```

## 3.106.3 RAID Manager での操作手順（プールの情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. プール情報を取得します。

例 1 : プールの一覧情報を取得する。

```
# raidcom get pool
```

例 2 : Dynamic Provisioning 用プールの情報を取得する。

```
# raidcom get dp_pool
```

#### 関連概念

- ・ [16.4.1 プールの情報を参照する際の注意事項](#)
- ・ [16.4.2 各プールの使用量を参照する際の注意事項](#)
- ・ [16.4.3 プールのフォーマット済み率を参照する際の注意事項](#)

### 3.106.4 REST API での操作手順（プールの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. プール情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/pools
```

### 3.107 サーバを登録する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバを登録します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.107.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバを登録する）](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.107.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバを登録する）](#)
- ・ RAID Manager の場合  
[3.107.3 RAID Manager での操作手順（サーバを登録する）](#)
- ・ REST API の場合  
操作できません。


## 3.107.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバを登録する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ファイバチャネル接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - サーバ名
  - OS タイプ
  - WWN
- iSCSI 接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - サーバ名  
サーバ名には、コンマ (,)、スラッシュ (/)、円マークまたはバックスラッシュが使用できません。
  - OS タイプ
  - iSCSI イニシエータ名

### 操作手順

- VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
- [サーバ] 画面の [サーバ登録] をクリックします。  
[サーバ登録] 画面が表示されます。
- [サーバ登録] 画面で必要な項目を設定します。
- [サーバ登録] 画面の [実行] をクリックします。  
[サーバ] 画面が表示されます。
- [サーバ] 画面で、登録したサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
- サーバの詳細画面で、登録したサーバが正しく設定されていることを確認します。

## 3.107.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバを登録する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 設定する以下の情報を確認しておくこと。
  - ニックネーム
  - プロトコル
  - OS タイプ

### 操作手順

- ニックネーム (serverNickname)、プロトコル (protocol)、OS タイプ (osType) を指定してサーバを登録します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers
```

2. 指定内容でサーバが作成されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers
```

### 3.107.3 RAID Manager での操作手順（サーバを登録する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 設定するサーバ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. サーバを作成します。

例：サーバ名：server0 のサーバを作成する。

```
# raidcom add server -server_name server0 -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、-（ハイフン）であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. 指定内容でサーバが作成されたことを確認します。

例：サーバ情報の一覧を取得する。

```
# raidcom get server
```

## 3.108 サーバを削除する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.108.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバを削除する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.108.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバを削除する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.108.3 RAID Manager での操作手順（サーバを削除する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。


## 3.108.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバを削除する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 削除するサーバ名を確認しておくこと。

### 操作手順

- VSP One Block Administrator ダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] をクリックします。  
[サーバ] 画面が表示されます。
- [サーバ] 画面で削除するサーバ名のチェックボックスを選択して、[サーバ削除] をクリックします。  
確認画面が表示されます。
- 確認画面の [実行] をクリックします。  
[サーバ] 画面が表示されます。
- [サーバ] 画面で、削除したサーバが存在しないことを確認します。

## 3.108.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 削除するサーバ ID を確認しておくこと。

### 操作手順

- サーバ ID (id) を指定してサーバを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >
```

- 指定内容でサーバが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers
```

## 3.108.3 RAID Manager での操作手順（サーバを削除する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- 削除するサーバ ID を確認しておくこと。



## 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. サーバを削除します。  
例：サーバ ID : 0 のサーバを削除する。

```
# raidcom delete server -server_id 0 -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. 指定したサーバが削除されたことを確認します。  
例：サーバ情報の一覧を取得する。

```
# raidcom get server
```

## 3.109 サーバの設定を編集する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバの設定を編集します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.109.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(サーバの設定を編集する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.109.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(サーバの設定を編集する\)](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.109.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (サーバの設定を編集する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。


VSP One Block Administrator での操作では、OS タイプのオプション設定ができません。OS タイプのオプション設定が必要な場合は、VSP One Block Administrator の API で操作してください。

#### 前提条件

- 作業対象のサーバ名を確認しておくこと。
- ファイバチャネル接続の場合は、次の項目の設定内容を確認しておくこと。
  - サーバ名
  - OS タイプ
  - WWN
- iSCSI 接続の場合は、次の項目の設定内容を確認しておくこと。

- サーバ名  
サーバ名を変更する場合、サーバ名には、コンマ (,)、スラッシュ (/)、円マークまたはバックスラッシュが使用できません。
- OS タイプ
- iSCSI イニシエータ名

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で設定変更を実施するサーバのチェックボックスを選択して、[サーバ編集] をクリックします。  
[サーバ編集] 画面が表示されます。
3. [サーバ編集] 画面で、編集する項目を入力します。
4. [サーバ編集] 画面の [実行] をクリックします。  
[サーバ] 画面が表示されます。
5. [サーバ] 画面で、編集したサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
6. サーバの詳細画面で、編集したサーバが正しく設定されていることを確認します。

## 3.109.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバの設定を編集する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 作業対象のサーバ ID を確認しておくこと。
- 次の項目の設定内容を確認しておくこと。
  - ニックネーム
  - OS タイプ
  - OS タイプのオプション

### 操作手順

1. サーバ ID (id) と、編集が必要な項目 (ニックネーム (nickname)、OS タイプ (osType)、OS タイプのオプション (osTypeOptions)) を指定してサーバを編集します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でサーバが編集されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >
```

## 3.110 サーバの情報を取得する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.110.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(サーバの情報を取得する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.110.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(サーバの情報を取得する\)](#)
- RAID Manager の場合  
[3.110.3 RAID Manager での操作手順 \(サーバの情報を取得する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。


### 3.110.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (サーバの情報を取得する)

VSP One Block Administrator の表示項目については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面でサーバの一覧情報を取得します。
3. サーバ ID、ポート情報、ボリューム情報が必要な場合は、[サーバ] 画面で対象のサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
4. サーバの詳細画面で、必要な情報を取得します。

### 3.110.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (サーバの情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. サーバの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers
```

2. OS タイプのオプション情報を取得する場合は、手順 1.で確認したサーバ ID (id) を指定して情報取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >
```

### 3.110.3 RAID Manager での操作手順（サーバの情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし

#### 操作手順

1. サーバの情報を取得します。

```
# raidcom get server
```

2. サーバのステータス、プロトコル、OS タイプ、OS タイプオプション情報の取得が必要な場合は、手順 1.で取得したサーバ ID を指定して情報取得します。

例：サーバ ID : 0 の情報を取得する。

```
# raidcom get server -key opt -server_id 0
```

## 3.111 サーバにパス情報を追加する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバにパス情報を追加します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.111.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバにパス情報を追加する）](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.111.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバにパス情報を追加する）](#)
- ・ RAID Manager の場合  
操作できません。
- ・ REST API の場合  
操作できません。



### 3.111.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバにパス情報を追加する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 作業対象のサーバ名を確認しておくこと。
- ・ 登録する WWN または iSCSI イニシエータ名と、ストレージシステムのポート ID を確認しておくこと。

## 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面でパス追加を実施するサーバ名のチェックボックスを選択します。
3.  をクリックして、[ポート接続設定] を選択します。  
[ポート接続設定] 画面が表示されます。
4. [ポート接続設定] 画面で、サーバの WWN または iSCSI イニシエータ名と、ストレージシステムのポート ID をクリックしてパスを設定します。
5. [ポート接続設定] 画面の [実行] をクリックします。  
[サーバ] 画面が表示されます。
6. [サーバ] 画面で、編集したサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
7. サーバの詳細画面で、追加したパスが正しく設定されていることを確認します。

### 3.111.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (サーバにパス情報を追加する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象のサーバ ID を確認しておくこと。
- 登録する WWN または iSCSI イニシエータ名と、ストレージシステムのポート ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. サーバ ID (id)、ストレージシステムのポート ID (portIds)、HBA の WWN (hbaWwn) または iSCSI ネーム (iscsiName) を指定して、パスを追加します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/paths
```

2. 指定内容でサーバが編集されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/paths
```

### 3.112 サーバからパス情報を削除する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバからパス情報を削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.112.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(サーバからパス情報を削除する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.112.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(サーバからパス情報を削除する\)](#)
- RAID Manager の場合

操作できません。

- REST API の場合  
操作できません。



### 3.112.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (サーバからパス情報を削除する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象のサーバ名を確認しておくこと。
- 削除する WWN または iSCSI イニシエータ名と、ストレージシステムのポート ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面でパス削除を実施するサーバ名のチェックボックスを選択します。
3.  をクリックして、[ポート接続設定] を選択します。  
[ポート接続設定] 画面が表示されます。
4. [ポート接続設定] 画面で、削除するパスをクリックしてパス設定を解除します。
5. [ポート接続設定] 画面の [実行] をクリックします。  
[サーバ] 画面が表示されます。
6. [サーバ] 画面で、編集したサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
7. サーバの詳細画面で、指定したパスが削除されていることを確認します。

### 3.112.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (サーバからパス情報を削除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 作業対象のサーバ ID を確認しておくこと。
- 削除する WWN または iSCSI イニシエータ名と、ストレージシステムのポート ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. サーバ ID (id)、ストレージシステムのポート ID (portIds)、HBA の WWN (hbaWwn) または iSCSI ネーム (iscsiName) を指定して、パスを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/paths/<オブジェクト ID >
```

2. 指定内容でサーバからパスが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID > /paths
```

### 3.113 サーバのパス情報を取得する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバのパス情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.113.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(サーバのパス情報を取得する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.113.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(サーバのパス情報を取得する\)](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。


#### 3.113.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (サーバのパス情報を取得する)

VSP One Block Administrator の表示項目については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

##### 前提条件

- 確認対象のサーバ名を確認しておくこと。

##### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、確認対象のサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面で、パス情報を取得します。

#### 3.113.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (サーバのパス情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

##### 前提条件

- 確認対象のサーバ ID を確認しておくこと。

##### 操作手順

1. サーバ ID (id) を指定してパス情報を取得します。

## 3.114 ボリュームを作成してサーバに割り当てる

VSP One Block Administrator で管理しているサーバにボリュームを割り当てます。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.114.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ボリュームを作成してサーバに割り当てる\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.114.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームを作成してサーバに割り当てる)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件



- 次の情報を確認しておくこと。
  - サーバ名
  - プール名
  - 容量
  - ボリューム数
  - ボリューム名



#### メモ

サーバに、ほかの管理ツールで仮想ストレージマシンに割り当てられたホストグループ (または iSCSI ターゲット) を追加している場合、そのサーバにはボリュームを割り当てられません。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で対象のサーバ名のチェックボックスを選択します。
3.  をクリックして、[ボリュームを作成して割り当て] を選択します。  
[ボリュームを作成して割り当て] 画面が表示されます。
4. [ボリュームを作成して割り当て] 画面で、必要な項目を指定してボリュームを作成し、[実行] をクリックします。
5. [サーバ] 画面で、設定を実施したサーバのサーバ名をクリックします。



サーバの詳細画面が表示されます。

6. サーバの詳細画面で、指定内容で作成したボリュームが割り当てられていることを確認します。

## 3.115 作成済みのボリュームをサーバに割り当てる

VSP One Block Administrator で管理しているサーバに作成済みのボリュームを割り当てます。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.115.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(作成済みのボリュームをサーバに割り当てる\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.115.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(作成済みのボリュームをサーバに割り当てる\)](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.115.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (作成済みのボリュームをサーバに割り当てる)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件



- 次の情報を確認しておくこと。
  - サーバ名
  - ボリューム名






#### メモ

- ボリュームタイプに [管理外パス割り当て済み] と表示されているボリュームは VSP One Block Administrator 以外の管理ツールで割り当て済みです。
- サーバに、ほかの管理ツールで仮想ストレージマシンに割り当てられたホストグループ (または iSCSI ターゲット) を追加している場合、そのサーバにはボリュームを割り当てられません。

#### 操作手順

1. [サーバ] 画面でボリュームを選択して割り当てる場合
  - a. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
  - b. [サーバ] 画面で対象のサーバ名のチェックボックスを選択します。
  - c.  をクリックして、[ボリュームを選択して割り当て] を選択します。  
[ボリュームを選択して割り当て] 画面が表示されます。
  - d. [ボリュームを選択して割り当て] 画面で、ボリュームを選択して [実行] をクリックします。
  - e. [サーバ] 画面で、設定を実施したサーバのサーバ名をクリックします。

- サーバの詳細画面が表示されます。
- f. サーバの詳細画面で、選択したボリュームが割り当てられていることを確認します。
2. [ボリューム] 画面でボリュームを選択して割り当てる場合
    - a. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [ボリューム] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ボリューム] を選択します。  
[ボリューム] 画面が表示されます。
    - b. [ボリューム] 画面で対象のボリューム名のチェックボックスを選択します。
    - c.  をクリックして、[サーバを選択して割り当て] を選択します。  
[サーバを選択して割り当て] 画面が表示されます。
    - d. [サーバを選択して割り当て] 画面で、サーバを選択して [実行] をクリックします。
    - e. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
    - f. [サーバ] 画面で、設定を実施したサーバのサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
    - g. サーバの詳細画面で、選択したボリュームが割り当てられていることを確認します。

### 3.115.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (作成済みのボリュームをサーバに割り当てる)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ボリューム ID を確認しておくこと。
- サーバ ID を確認しておくこと。



#### メモ

仮想ストレージマシンに割り当てられたホストグループ (または iSCSI ターゲット) が追加されているサーバと、ボリューム間のパスに対して接続設定はできません。

#### 操作手順

1. 割り当て対象のボリューム ID (volumeIds)、割り当てサーバ ID (serverIds) を指定して、サーバにボリュームを割り当てます。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/volume-server-connections
```

2. ボリュームとサーバの接続情報を取得して、指定内容でサーバにボリュームが割り当てられていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volume-server-connections
```

## 3.116 ボリュームとサーバの接続情報を取得する

VSP One Block Administrator で管理しているボリュームとサーバの接続情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.116.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ボリュームとサーバの接続情報を取得する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.116.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(ボリュームとサーバの接続情報を取得する\)](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。


### 3.116.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームとサーバの接続情報を取得する)

VSP One Block Administrator の表示項目については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、確認対象のサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面で、ボリュームとサーバの接続情報を確認します。

### 3.116.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ボリュームとサーバの接続情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ボリュームとサーバの接続情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL> /simple/v1/objects/volume-server-connections
```

## 3.117 サーバからの I/O を確認する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバからの I/O の状態を確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.117.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(サーバからの I/O を確認する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。


### 3.117.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (サーバからの I/O を確認する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 次の情報を確認しておくこと。
  - サーバ名
  - ボリューム名

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] をクリックします。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、確認するサーバのサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面で、ボリューム名をクリックします。  
[ボリューム] 画面が表示されます。
4. [ボリューム] 画面の [稼働状況監視] タブから、IOPS のグラフで I/O が発行されていることを確認します。

## 3.118 サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバの iSCSI ターゲットの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.118.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.118.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する\)](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。

- ・ REST API の場合  
操作できません。


### 3.118.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する)

VSP One Block Administrator の表示項目については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ サーバ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、プロトコルが [iSCSI] のサーバの中から、確認対象のサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面の [ポート接続情報] で、サーバの iSCSI ターゲットの情報を確認します。

### 3.118.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (サーバの iSCSI ターゲットの情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ サーバ ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. サーバ ID (id) を指定して、iSCSI ターゲットの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/target-iscsi-ports
```

## 3.119 サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.119.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する\)](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合

### [3.119.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する）](#)

- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。

## 3.119.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件


- サーバ名を確認しておくこと。
- 追加する WWN または iSCSI イニシエータ名を確認しておくこと。



#### メモ

クラスタ構成の場合、クラスタを構成するすべてのサーバ（ノード）の WWN または iSCSI イニシエータ名を、同じサーバ名のサーバに追加してください。

### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、WWN または iSCSI イニシエータ名を追加するサーバのチェックボックスを選択して、[サーバ編集] をクリックします。  
[サーバ編集] 画面が表示されます。
3. [サーバ編集] 画面で、WWN または iSCSI イニシエータ名を追加します。
4. [実行] をクリックします。
5. [サーバ] 画面で、WWN または iSCSI イニシエータ名を追加したサーバのサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
6. サーバの詳細画面の [ポート接続情報] で、WWN または iSCSI イニシエータ名が、追加されていることを確認します。

## 3.119.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を追加する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- サーバ ID を確認しておくこと。
- 追加する WWN または iSCSI ネームを確認しておくこと。



#### メモ

クラスタ構成の場合、クラスタを構成するすべてのサーバ（ノード）の WWN または iSCSI ネームを、同じサーバ ID のサーバに追加してください。

#### 操作手順

1. サーバ ID (id)、HBA の WWN または iSCSI ネームの情報 (hbas) を指定して、サーバに HBA の WWN または iSCSI ネームを追加します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/hbas
```

2. サーバ ID (id) を指定してサーバの情報を取得し、指定内容でサーバに HBA の WWN または iSCSI ネームが、追加されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/hbas
```

## 3.120 サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.120.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.120.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する）](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。


### 3.120.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する）

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- サーバ名を確認しておくこと。
- 削除する WWN または iSCSI イニシエータ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。

- [サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、WWN または iSCSI イニシエータ名を削除するサーバのチェックボックスを選択して、[サーバ編集] をクリックします。  
[サーバ編集] 画面が表示されます。
  3. [サーバ編集] 画面で、WWN または iSCSI イニシエータ名を削除します。
  4. [実行] をクリックします。
  5. [サーバ] 画面で、WWN または iSCSI イニシエータ名を削除したサーバのサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
  6. サーバの詳細画面の [ポート接続情報] から、WWN または iSCSI イニシエータ名が、削除されていることを確認します。

## 3.120.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバから HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- サーバ ID を確認しておくこと。
- 削除する WWN または iSCSI ネームを確認しておくこと。

### 操作手順

1. サーバ ID (serverId)、HBA の WWN (hbaWwn) または iSCSI ネーム (iscsiName) を指定して、サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/hbas/<オブジェクト ID >
```

2. サーバ ID (id) を指定してサーバの情報を取得し、指定内容でサーバの HBA の WWN または iSCSI ネームが、削除されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/hbas
```

## 3.121 サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバの iSCSI ターゲットの設定を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.121.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.121.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する）](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合



操作できません。



### 3.121.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- サーバ名を確認しておくこと。
- ポート ID を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、iSCSI ターゲットの設定を変更するサーバをクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面の  をクリックし、[iSCSI ターゲット名編集] を選択します。  
[iSCSI ターゲット名編集] 画面が表示されます。
4. [iSCSI ターゲット名編集] 画面で、設定を変更するポート ID の、iSCSI ターゲット名を変更します。
5. [実行] をクリックします。
6. サーバの詳細画面で、指定内容で iSCSI ターゲットの設定が変更されたことを確認します。

### 3.121.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (サーバの iSCSI ターゲットの設定を変更する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- サーバ ID を確認しておくこと。
- ポート ID を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットの iSCSI ネームを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. サーバ ID (id)、ポート ID (portId)、または iSCSI ターゲットの iSCSI ネーム (targetIscsiName) を指定して、iSCSI ターゲットの設定を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/target-iscsi-ports/<オブジェクト ID >
```

2. サーバ ID (id) を指定して、iSCSI ターゲットの情報を取得し、指定内容で iSCSI ターゲットの設定が変更されたことを確認します。

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/target-iscsi-ports
```

## 3.122 サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.122.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する）](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.122.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する）](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。


### 3.122.1 VSP One Block Administrator での操作手順（サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する）

VSP One Block Administrator の表示項目については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- サーバ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面で、情報を確認したいサーバをクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面の [ポート接続情報] から、サーバの HBA の WWN または iSCSI イニシエータ名の情報を確認します。

### 3.122.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバの HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- サーバ ID を確認しておくこと。

## 操作手順

1. サーバ ID (serverId) を指定してサーバの情報を取得し、HBA の WWN または iSCSI ネームの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID > /hbas
```

## 3.123 サーバへのボリュームの割り当てを解除する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバへのボリュームの割り当てを解除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.123.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(サーバへのボリュームの割り当てを解除する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.123.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(サーバへのボリュームの割り当てを解除する\)](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。



### 3.123.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (サーバへのボリュームの割り当てを解除する)

操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 次の情報を確認しておくこと。
  - サーバ名
  - ボリューム名

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。
2. [サーバ] 画面でボリューム割り当てを解除するサーバのサーバ名のチェックボックスを選択します。
3.  をクリックし、[ボリューム割り当て解除] を選択します。  
[ボリューム割り当て解除] 画面が表示されます。
4. [ボリューム割り当て解除] 画面で、割り当てを解除したいボリュームを選択して [実行] をクリックします。
5. 確認画面の内容を確認して、[実行] をクリックします。
6. [サーバ] 画面で、ボリューム割り当てを解除したサーバのサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
7. サーバの詳細画面で、選択したボリュームの割り当てが解除されたことを確認します。

### 3.123.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（サーバへのボリュームの割り当てを解除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ボリューム ID を確認しておくこと。
- サーバ ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ボリューム ID (volumeId)、サーバ ID (serverId) を指定して、サーバへのボリュームの割り当てを解除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/simple/v1/objects/volume-server-connections/<オブジェクト ID >
```

2. ボリュームとサーバの接続情報を取得して、指定内容でサーバへのボリュームの割り当てが解除されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volume-server-connections
```

### 3.124 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する

ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.124.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する）](#)
- REST API の場合  
[3.124.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する）](#)

#### 3.124.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし

### 操作手順

1. ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得します。  
例：すべてのポートで作成されたホストグループまたは iSCSI ターゲットの一覧情報を取得する。

```
# raidcom get host_grp -allports
```

## 3.124.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ・ 特になし。

### 操作手順

1. ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/host-groups
```

## 3.125 iSCSI ターゲットに HBA（iSCSI イニシエータ）の iSCSI ネームを登録する

iSCSI ターゲットに HBA（iSCSI イニシエータ）の iSCSI ネームを登録します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
[3.125.1 RAID Manager での操作手順（iSCSI ターゲットに HBA（iSCSI イニシエータ）の iSCSI ネームを登録する）](#)
- ・ REST API の場合  
[3.125.2 REST API での操作手順（iSCSI ターゲットに HBA（iSCSI イニシエータ）の iSCSI ネームを登録する）](#)

### 3.125.1 RAID Manager での操作手順（iSCSI ターゲットに HBA（iSCSI イニシエータ）の iSCSI ネームを登録する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- ・ ポート番号、iSCSI ターゲット ID、または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。

- HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. iSCSI ターゲットに HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを登録します。  
例: ポート: CL4-E、iSCSI ターゲット ID: 0 に HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム: iqn.win2k8.example.of.iqn.form を設定する。

```
# raidcom add hba_iscsi -port CL4-E-0 -hba_iscsi_name  
iqn.win2k8.example.of.iqn.form
```

2. iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得し、指定内容で iSCSI ネームが登録されていることを確認します。  
例: ポート: CL4-E、iSCSI ターゲット ID: 0 に設定されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを表示する。

```
# raidcom get hba_iscsi -port CL4-E-0
```

#### 関連概念

- [16.3.1 ホストバスアダプタの HBA iSCSI 名またはニックネームを変更する際の注意事項](#)

## 3.125.2 REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットに HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを登録する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。
- HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber)、HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム (iscsiName) を指定して、iSCSI ネームを登録します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/host-iscsis
```

2. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得し、指定内容で iSCSI ネームが登録されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-iscsis
```

## 3.126 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する

指定されたポートにホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合

- 操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.126.1 RAID Manager での操作手順 \(ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する\)](#)
- REST API の場合  
[3.126.2 REST API での操作手順 \(ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する\)](#)

## 3.126.1 RAID Manager での操作手順 (ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- ファイバチャネル接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - ホストグループ名
- iSCSI 接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - iSCSI ターゲット名
  - iSCSI 名

### 操作手順

1. ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成します。

例 1: ポート: CL4-E に、ホストグループ ID: 自動割り付け、ホストグループの名前: Win\_export のホストグループを作成する。

```
# raidcom add host_grp -port CL4-E -host_grp_name Win_export
```

例 2: ポート: CL4-E に、iSCSI 名: iqn.2014-04.jp.co.hitachi:xxx.h70.i.62510.1A.FF、iSCSI ターゲット名: Target00 を作成する。

```
# raidcom add host_grp -port CL4-E -host_grp_name Target00 -iscsi_name iqn.2014-04.jp.co.hitachi:xxx.h70.i.62510.1A.FF
```

2. ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得し、指定内容でホストグループ、または iSCSI ターゲットが作成されたことを確認します。

例: ポート: CL4-E に設定されているホストグループ、または iSCSI ターゲットの情報を取得する。

```
# raidcom get host_grp -port CL4-E
```

### 関連概念

- [9.2.1 ホストグループを作成し、ホストを登録する際の注意事項](#)
- [10.1 iSCSI ターゲットを作成し、ホストを登録する際の注意事項](#)

- ・ [11.3 ホストグループを作成する際の注意事項](#)

### 3.126.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ ファイバチャネル接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - ホストグループ名
- ・ iSCSI 接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - iSCSI ターゲット名

#### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ名または iSCSI ターゲット名 (hostGroupName) を指定して、ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/host-groups
```

2. ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得し、指定内容でホストグループまたは iSCSI ターゲットが作成されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/host-groups
```

### 3.127 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する

ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
[3.127.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する）](#)
- ・ REST API の場合  
[3.127.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する）](#)



## 3.127.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- ファイバチャネル接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - ホストグループ ID
- iSCSI 接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - iSCSI ターゲット名

### 操作手順

- ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除します。

例 1：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：7 のホストグループを削除する。

```
# raidcom delete host_grp -port CL4-E-7
```

例 2：ポート：CL4-E、iSCSI ターゲットの名前：Target01 のターゲットを削除する。

```
# raidcom delete host_grp -port CL4-E Target01
```

- ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得し、指定内容でホストグループ、または iSCSI ターゲットが削除されたことを確認します。

例：ポート：CL4-E に設定されているホストグループ、または iSCSI ターゲットの情報を取得する。

```
# raidcom get host_grp -port CL4-E
```

### 関連概念

- [16.2.5 ホストグループを削除する際の注意事項](#)
- [16.3.4 iSCSI ターゲットを削除する際の注意事項](#)
- [16.2.3 ホストグループ 0 を初期化する際の注意事項](#)

## 3.127.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ファイバチャネル接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号

- ホストグループ番号
- iSCSI 接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - iSCSI ターゲット ID

#### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、ホストグループまたは iSCSI ターゲットを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/host-groups/<オブジェクト ID >
```

2. ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得し、指定内容でホストグループまたは iSCSI ターゲットが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-groups
```

## 3.128 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する

ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.128.1 RAID Manager での操作手順 \(ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する\)](#)
- REST API の場合  
[3.128.2 REST API での操作手順 \(ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する\)](#)

### 3.128.1 RAID Manager での操作手順 (ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ファイバチャネル接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - ホストグループ ID
- iSCSI 接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号

- iSCSI ターゲット名

### 操作手順

1. ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更します。

例 1 : ポート : CL4-E、ホストグループ ID : 2 に、ホストモード : HP-UX、ホストモードオプション : 2、13 を設定する。

```
# raidcom modify host_grp -port CL4-E-2 -host_mode HP-UX -  
set_host_mode_opt 2 13
```

例 2 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲットの名前 : Target01 に、ホストモード : HP-UX、CHAP 認証有効、双方向認証を設定する

```
# raidcom modify host_grp -port CL4-E Target01 -host_mode HP-UX -  
authmethod CHAP -mutual enable
```

2. ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得し、指定内容でホストグループ、または iSCSI ターゲットの設定が変更されたことを確認します。

例 : ポート : CL4-E に設定されているホストグループ、または iSCSI ターゲットの情報を取得する。

```
# raidcom get host_grp -port CL4-E
```

### 関連概念

- [11.3.1 ホストグループとホスト WWN を設定する際の注意事項](#)
- [16.2.2 ホストグループの名前やホストモードを変更する際の注意事項](#)
- [16.3.2 iSCSI ターゲットの設定を変更する際の注意事項](#)

## 3.128.2 REST API での操作手順（ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ファイバチャネル接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - ホストグループ番号
- iSCSI 接続の場合は、次の情報を確認しておくこと。
  - ポート番号
  - iSCSI ターゲット ID

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (hostGroupNumber)、ホストモード (hostMode) を指定して、ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更します。iSCSI ターゲットの場合は、CHAP 認証モード (authenticationMode) や CHAP 認証の方向 (iscsiTargetDirection) も指定可能です。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/host-groups/<オブジェクト ID >
```

2. ホストグループまたは iSCSI ターゲットの情報を取得し、指定内容でホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定が変更されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-groups
```

## 3.129 ホストグループに WWN を登録する

ホストグループに HBA の WWN を登録します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.129.1 RAID Manager での操作手順 \(ホストグループに WWN を登録する\)](#)
- REST API の場合  
[3.129.2 REST API での操作手順 \(ホストグループに WWN を登録する\)](#)

### 3.129.1 RAID Manager での操作手順 (ホストグループに WWN を登録する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、ホストグループ ID またはホストグループ名を確認しておくこと。
- 登録する HBA の WWN を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ホストグループに HBA の WWN を登録します。

例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：0 に、HBA の WWN：210000e0,8b0256f8 を設定する。

```
# raidcom add hba_wnn -port CL4-E-0 -hba_wnn 210000e0,8b0256f8
```

2. ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得し、指定内容で WWN が登録されていることを確認します。

例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：0 に、設定されている HBA の WWN 情報を取得する。

```
# raidcom get hba_wnn -port CL4-E-0
```

#### 関連概念

- [11.3.1 ホストグループとホスト WWN を設定する際の注意事項](#)

- [16.2.6 ホストを選択してホストグループに追加する際の注意事項](#)
- [16.2.7 ホストグループを選択してホストを追加する際の注意事項](#)

### 3.129.2 REST API での操作手順（ホストグループに WWN を登録する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- ホストグループ番号を確認しておくこと。
- 登録する HBA の WWN を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. HBA の WWN (hostWwn)、ポート番号 (portId)、ホストグループ番号 (hostGroupNumber) を指定して、ホストグループに HBA の WWN を登録します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/host-wwns
```

2. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号 (hostGroupNumber) を指定して、ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得し、指定内容で WWN が登録されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/host-wwns
```

### 3.130 ホストグループから WWN を削除する

ホストグループに登録されている HBA の WWN を削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.130.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループから WWN を削除する）](#)
- REST API の場合  
[3.130.2 REST API での操作手順（ホストグループから WWN を削除する）](#)

#### 3.130.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループから WWN を削除する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、ホストグループ ID またはホストグループ名を確認しておくこと。

- ・ 削除する HBA の WWN を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ホストグループに登録されている HBA の WWN を削除します。

例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：0 に、登録されている HBA の WWN：210000e0,8b039800 を削除する。

```
# raidcom delete hba_wwn -port CL4-E-0 -hba_wwn 210000e0,8b039800
```

2. ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得し、指定内容で WWN が削除されたことを確認します。

例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：0 に、設定されている HBA の WWN 情報を取得する。

```
# raidcom get hba_wwn -port CL4-E-0
```

### 3.130.2 REST API での操作手順（ホストグループから WWN を削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ ポート番号を確認しておくこと。
- ・ ホストグループ番号を確認しておくこと。
- ・ 削除する HBA の WWN を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号 (hostGroupNumber)、HBA の WWN (hostWwn) を指定して、ホストグループに登録されている HBA の WWN を削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/host-wwns/<オブジェクト ID >
```

2. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号 (hostGroupNumber) を指定して、ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得し、指定内容で WWN が削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-wwns
```

### 3.131 WWN にニックネームを設定する

ホストグループに登録されている HBA の WWN にニックネームを登録します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合

### [3.131.1 RAID Manager での操作手順 \(WWN にニックネームを設定する\)](#)

- REST API の場合

### [3.131.2 REST API での操作手順 \(WWN にニックネームを設定する\)](#)

## 3.131.1 RAID Manager での操作手順 (WWN にニックネームを設定する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号、ホストグループ ID またはホストグループ名を確認しておくこと。
- HBA の WWN を確認しておくこと。
- 設定するニックネームを確認しておくこと。

### 操作手順

1. ホストグループに登録されている HBA の WWN にニックネームを登録します。  
例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：0 に設定されている接続ホスト WWN：210000e0,8b0256f8 に、ニックネーム：ORA\_NODE0\_CTL\_0 を設定する。

```
# raidcom set hba_wnn -port CL4-E-0 -hba_wnn 210000e0,8b0256f8 -  
wnn_nickname ORA_NODE0_CTL_0
```

2. ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得し、指定内容で WWN にニックネームが登録されていることを確認します。  
例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：0 に設定されている HBA の WWN 情報を取得する。

```
# raidcom get hba_wnn -port CL4-E-0
```

### 関連概念

- [16.2.1 ホストバスアダプタの WWN またはニックネームを変更する際の注意事項](#)

## 3.131.2 REST API での操作手順 (WWN にニックネームを設定する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- ホストグループ番号を確認しておくこと。
- HBA の WWN を確認しておくこと。
- 登録するニックネームを確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号 (hostGroupNumber)、HBA の WWN (hostWwn)、WWN のニックネーム (wnnNickname) を指定して、ホストグループに登録されている HBA の WWN にニックネームを登録します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/host-wwns/<オブジェクト ID >
```

2. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号 (hostGroupNumber) を指定して、ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得し、指定内容で WWN にニックネームが登録されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-wwns
```

## 3.132 WWN からニックネームを削除する

ホストグループに登録されている HBA の WWN からニックネームを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.132.1 RAID Manager での操作手順 \(WWN からニックネームを削除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.132.2 REST API での操作手順 \(WWN からニックネームを削除する\)](#)

### 3.132.1 RAID Manager での操作手順 (WWN からニックネームを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、ホストグループ ID またはホストグループ名を確認しておくこと。
- HBA の WWN を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ホストグループに登録されている HBA の WWN からニックネームを削除します。  
例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：0 に、設定されている接続ホスト WWN：210000e0,8b0256f8 からニックネームを削除する。

```
# raidcom reset hba_wnn -port CL4-E-0 -hba_wnn 210000e0,8b0256f8
```

2. ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得し、指定内容で WWN からニックネームが削除されていることを確認します。  
例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：0 に設定されている HBA の WWN 情報を取得する。

```
# raidcom get hba_wnn -port CL4-E-0
```

#### 関連概念

- [16.2.1 ホストバスアダプタの WWN またはニックネームを変更する際の注意事項](#)



## 3.132.2 REST API での操作手順（WWN からニックネームを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- ホストグループ番号を確認しておくこと。
- HBA の WWN を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号 (hostGroupNumber)、HBA の WWN (hostWwn)、WWN のニックネーム (wwnNickname) (空文字を指定) を指定して、ホストグループに登録されている HBA の WWN からニックネームを削除します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/host-wwns/<オブジェクト ID >
```

2. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号 (hostGroupNumber) を指定して、ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得し、指定内容で WWN からニックネームが削除されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/host-wwns
```

## 3.133 WWN の情報を取得する

ホストグループに登録されている HBA の WWN の情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.133.1 RAID Manager での操作手順（WWN の情報を取得する）](#)
- REST API の場合  
[3.133.2 REST API での操作手順（WWN の情報を取得する）](#)

### 3.133.1 RAID Manager での操作手順（WWN の情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、ホストグループ ID またはホストグループ名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得します。

例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：0 に設定されている HBA の WWN 情報を取得する。

```
# raidcom get hba_wnn -port CL4-E-0
```

## 3.133.2 REST API での操作手順（WWN の情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- ホストグループ番号またはホストグループ名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号 (hostGroupNumber) またはホストグループ名 (hostGroupName) を指定して、ホストグループに登録されている HBA の WWN 情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/host-wwns
```

## 3.134 LU パスを設定する

ホストグループ、または iSCSI ターゲットに LDEV をマッピングして、LU パスを設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.134.1 RAID Manager での操作手順 \(LU パスを設定する\)](#)
- REST API の場合  
[3.134.2 REST API での操作手順 \(LU パスを設定する\)](#)

### 3.134.1 RAID Manager での操作手順（LU パスを設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号、ホストグループ ID または iSCSI ターゲット ID を確認しておくこと。
- LDEV 番号を確認しておくこと。



#### 注意

コマンドデバイス属性が設定されている LDEV に対して、すでにある LU パスを指定してこのコマンドを実行すると、コマンドデバイス属性が解除されます。

### 操作手順

1. ホストグループ、または iSCSI ターゲットに LDEV をマッピングして、LU パスを設定します。  
例：ポート：CL1-A、ホストグループ ID：0、LU 番号：1 に LDEV：200 の LDEV をマッピングする。

```
# raidcom add lun -port CL1-A-0 -lun_id 1 -ldev_id 200
```

2. LU パスの情報を取得し、指定内容で LU パスが設定されたことを確認します。

例：ポート：CL1-A、ホストグループ ID：0 に定義されている LU 情報を取得する。

```
# raidcom get lun -port CL1-A-0
```

### 関連概念

- [15.1 ホストグループと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定する際の注意事項](#)
- [15.3 iSCSI ターゲットと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定する際の注意事項](#)

## 3.134.2 REST API での操作手順（LU パスを設定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID を確認しておくこと。
- LDEV 番号を確認しておくこと。
- ポート番号を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (`hostGroupNumber`)、LDEV 番号 (`ldevId`) を指定して、ホストグループまたは iSCSI ターゲットに LDEV をマッピングして、LU パスを設定します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/luns
```

2. ポート番号 (`portId`)、ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (`hostGroupNumber`) を指定して、LU パスの情報を取得し、指定内容で LU パスが設定されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/luns
```

## 3.135 LU パスを削除する

ホストグループまたは iSCSI ターゲットに設定されている LU パスを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.135.1 RAID Manager での操作手順 \(LU パスを削除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.135.2 REST API での操作手順 \(LU パスを削除する\)](#)

### 3.135.1 RAID Manager での操作手順 (LU パスを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、ホストグループ ID または iSCSI ターゲット ID を確認しておくこと。
- LUN 番号を確認しておくこと。
- 削除対象の LU パスへの I/O が停止していること。



#### 注意

コマンドデバイス属性が設定されている LDEV に対して、このコマンドを実施しないでください。実施した場合、コマンドデバイス属性が解除されます。

#### 操作手順

1. ホストグループまたは iSCSI ターゲットに設定されている LU パスを削除します。

例：ポート：CL1-A、ホストグループ ID：0 の LUN 番号：1 を削除する。

```
# raidcom delete lun -port CL1-A-0 -lun_id 1
```

2. LU パスの情報を取得し、指定内容で LU パスが削除されたことを確認します。

例：ポート：CL1-A、ホストグループ ID：0 に定義されている LU 情報を取得する。

```
# raidcom get lun -port CL1-A-0
```

#### 関連概念

- [16.8.1 LU パスを削除する際の注意事項](#)

### 3.135.2 REST API での操作手順 (LU パスを削除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID を確認しておくこと。
- LUN 番号を確認しておくこと。
- 削除対象の LU パスへの I/O が停止していること。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (hostGroupNumber)、LUN 番号 (lun) を指定して、ホストグループまたは iSCSI ターゲットに設定されている LU パスを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/luns/<オブジェクト ID >
```

2. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して LU パスの情報を取得し、指定内容で LU パスが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/luns
```

## 3.136 LU パスの情報を取得する

ホストグループまたは iSCSI ターゲットに設定されている LU パスの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.136.1 RAID Manager での操作手順 \(LU パスの情報を取得する\)](#)
- REST API の場合  
[3.136.2 REST API での操作手順 \(LU パスの情報を取得する\)](#)

### 3.136.1 RAID Manager での操作手順 (LU パスの情報を取得する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、ホストグループ ID または iSCSI ターゲット ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LU パスの情報を取得します。

例：ポート：CL1-A、ホストグループ ID：0 に定義されている LU パスの情報を取得する。

```
# raidcom get lun -port CL1-A-0
```

## 関連概念

- [16.8.2 LUN の設定を表示する際の注意事項](#)

### 3.136.2 REST API での操作手順（LU パスの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して LU パスの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/luns
```

### 3.137 ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する

指定した ホストグループまたは iSCSI ターゲットにマッピングされているすべての LU に対して、ホストリザーブ状態を解除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.137.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する）](#)
- REST API の場合  
[3.137.2 REST API での操作手順（ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する）](#)

#### 3.137.1 RAID Manager での操作手順（ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID を確認しておくこと。

## 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. LU パスを指定してホストリザーブ状態を解除します。

例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：2 にマッピングされている、すべての LU のホストリザーブを解除する。

```
# raidcom modify lun -port CL4-E-2 -lun_id all -reservation release
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. LU パス情報を取得して、指定内容で LU のホストリザーブ状態が解除されたことを確認します。

例：ポート：CL4-E、ホストグループ ID：2 に定義されている LU 情報を取得する。

```
#raidcom get lun -port CL4-E-2 -key opt
```

## 3.137.2 REST API での操作手順（ホストグループを指定してホストリザーブ状態を解除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、ホストリザーブ状態を解除します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/host-groups/<オブジェクト ID >/actions/release-lu-host-reserves/invoke
```

2. ポート番号 (portId)、ホストグループ番号または iSCSI ターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して LU パスの情報を取得し、指定内容でホストリザーブ状態が解除されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/luns
```

## 3.138 iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する

iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームに、ニックネームを登録します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.138.1 RAID Manager での操作手順 \(iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する\)](#)
- REST API の場合  
[3.138.2 REST API での操作手順 \(iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する\)](#)

### 3.138.1 RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、iSCSI ターゲット ID または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。
- HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを確認しておくこと。
- 設定するニックネームを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームにニックネームを登録します。

例：ポート：CL4-E、iSCSI ターゲット ID：0 に設定されている接続ホスト iSCSI 名：iqn.win2k8.example.of.iqn.form に、ニックネーム：ORA\_NODE0\_CTL\_0 を設定する。

```
# raidcom set hba_iscsi -port CL4-E-0 -hba_iscsi_name  
iqn.win2k8.example.of.iqn.form -iscsi_nickname ORA_NODE0_CTL_0
```

2. iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得し、指定内容で iSCSI ネームにニックネームが登録されていることを確認します。

例：ポート：CL4-E、iSCSI ターゲット ID：0 に設定されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得する。

```
# raidcom get hba_iscsi -port CL4-E-0
```

#### 関連概念

- [16.3.1 ホストバスアダプタの HBA iSCSI 名またはニックネームを変更する際の注意事項](#)



## 3.138.2 REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームにニックネームを設定する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。
- HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを確認しておくこと。
- 登録するニックネームを確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber)、HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム (iscsiName)、iSCSI ネームのニックネーム (iscsiNickname) を指定して、iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームにニックネームを登録します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/host-iscsis/<オブジェクト ID >
```

2. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得し、指定内容で iSCSI ネームにニックネームが登録されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/host-iscsis
```

## 3.139 iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する

iSCSI ターゲットから HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.139.1 RAID Manager での操作手順 \(iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.139.2 REST API での操作手順 \(iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する\)](#)

### 3.139.1 RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号、iSCSI ターゲット ID または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。
- HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを確認しておくこと。

### 操作手順

1. iSCSI ターゲットから HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを削除します。

例: ポート: CL4-E、iSCSI ターゲット ID: 0 から HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム: iqn.win2k8.example.of.iqn.form を削除する。

```
# raidcom delete hba_iscsi -port CL4-E-0 -hba_iscsi_name  
iqn.win2k8.example.of.iqn.form
```

2. iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得し、指定内容で iSCSI ネームが削除されたことを確認します。

例: ポート: CL4-E、iSCSI ターゲット ID: 0 に設定されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得する。

```
# raidcom get hba_iscsi -port CL4-E-0
```

## 3.139.2 REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットから iSCSI ネームを削除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。
- HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber)、HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム (iscsiName) を指定して、iSCSI ターゲットから HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/host-iscsis/<オブジェクト ID >
```

2. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得し、指定内容で iSCSI ネームが削除されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/host-iscsis
```

## 3.140 iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する

iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームからニックネームを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.140.1 RAID Manager での操作手順 \(iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.140.2 REST API での操作手順 \(iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する\)](#)

### 3.140.1 RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、iSCSI ターゲット ID または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。
- HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームからニックネームを削除します。

例：ポート：CL4-E、iSCSI ターゲット ID：0 に、設定されている接続ホスト iSCSI 名：  
iqn.win2k8.example.of.iqn.form からニックネームを削除する。

```
# raidcom reset hba_iscsi -port CL4-E-0 -hba_iscsi_name  
iqn.win2k8.example.of.iqn.form
```

2. iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得し、指定内容で iSCSI ネームからニックネームが削除されたことを確認します。

例：ポート：CL4-E、iSCSI ターゲット ID：0 に設定されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得する。

```
# raidcom get hba_iscsi -port CL4-E-0
```

#### 関連概念

- [16.3.1 ホストバスアダプタの HBA iSCSI 名またはニックネームを変更する際の注意事項](#)

## 3.140.2 REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットに登録されている iSCSI ネームからニックネームを削除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。
- HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber)、HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム (iscsiName)、iSCSI ネームのニックネーム (iscsiNickname) (空文字を指定) を指定して、iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームからニックネームを削除します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/host-iscsis/<オブジェクト ID >
```

2. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネーム情報を取得し、指定内容で HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームからニックネームが削除されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/host-iscsis
```

## 3.141 iSCSI ネームの情報を取得する

iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.141.1 RAID Manager での操作手順 \(iSCSI ネームの情報を取得する\)](#)
- REST API の場合  
[3.141.2 REST API での操作手順 \(iSCSI ネームの情報を取得する\)](#)

### 3.141.1 RAID Manager での操作手順 (iSCSI ネームの情報を取得する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号、iSCSI ターゲット ID または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームの情報を取得します。

例：ポート：CL4-E、iSCSI ターゲット ID：0 に設定されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームを取得する。

```
# raidcom get hba_iscsi -port CL4-E-0
```

## 3.141.2 REST API での操作手順 (iSCSI ネームの情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、iSCSI ターゲットに登録されている HBA (iSCSI イニシエータ) の iSCSI ネームの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/host-iscsis
```

## 3.142 iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する

iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定します。iSCSI ターゲット側の CHAP ユーザ名と、iSCSI ターゲットに接続されている HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名 (2 種類の CHAP ユーザ名) を設定できます。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.142.1 RAID Manager での操作手順 \(iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する\)](#)
- REST API の場合  
[3.142.2 REST API での操作手順 \(iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する\)](#)

## 3.142.1 RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号、iSCSI ターゲット ID または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。
- 設定する iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名、または HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定します。

例 1 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 の iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名 : storage01 を設定する。

```
# raidcom add chap_user -port CL4-E-0 -target_chap_user storage01
```

例 2 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 の iSCSI ターゲットに HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名 : Linux-abc を設定する。

```
# raidcom add chap_user -port CL4-E-0 -initiator_chap_user Linux-abc
```

2. iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ情報を取得し、指定内容で CHAP ユーザ名が設定されていることを確認します。

例 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 に設定されている CHAP ユーザ情報を取得する。

```
# raidcom get chap_user -port CL4-E-0
```

### 関連概念

- [10.3.1 CHAP ユーザを追加する際の注意事項](#)

## 3.142.2 REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。
- 設定する iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名、または HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名を確認しておくこと。

## 操作手順

1. CHAP ユーザ名 (chapUserName)、ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber)、CHAP ユーザ名の種類 (wayOfChapUser) を指定して、iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/chap-users
```

2. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ情報を取得し、指定内容で CHAP ユーザ名が設定されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/chap-users
```

## 3.143 iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する

iSCSI ターゲットに設定されている CHAP ユーザ名を削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.143.1 RAID Manager での操作手順 \(iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.143.2 REST API での操作手順 \(iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する\)](#)

### 3.143.1 RAID Manager での操作手順 (iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、iSCSI ターゲット ID または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。
- 削除する iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名、または HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除します。

例 1 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 の iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名 : storage01 を削除する。

```
# raidcom delete chap_user -port CL4-E-0 -target_chap_user storage01
```

例 2 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 の iSCSI ターゲットから HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名 : Linux-abc を削除する。

```
# raidcom delete chap_user -port CL4-E-0 -initiator_chap_user  
Linux-abc
```

2. iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ情報を取得し、指定内容で CHAP ユーザ名が削除されていることを確認します。

例 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 に設定されている CHAP ユーザ情報を取得する。

```
# raidcom get chap_user -port CL4-E-0
```

#### 関連概念

- [10.3 CHAP ユーザを設定する際の注意事項](#)

### 3.143.2 REST API での操作手順 (iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。
- 削除する iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名、または HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber)、CHAP ユーザ名の種類 (wayOfChapUser)、CHAP ユーザ名 (chapUserName) を指定して、iSCSI ターゲットから CHAP ユーザ名を削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/chap-users/<オブジェクト ID >
```

2. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ情報を取得し、指定内容で CHAP ユーザ名が設定されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/chap-users
```

### 3.144 ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する

ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得します。

- VSP One Block Administrator の場合



[3.144.1 VSP One Block Administrator](#) での操作手順 (ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する)

- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.144.2 VSP One Block Administrator の API](#) での操作手順 (ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する)
- RAID Manager の場合  
[3.144.3 RAID Manager](#) での操作手順 (ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.144.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する)

VSP One Block Administrator の表示項目については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ポート] を選択します。  
[ポート] 画面が表示されます。
2. [ポート] 画面で、iSCSI イニシエータを確認したいポート名をクリックします。  
ポートの詳細画面が表示されます。
3. ポートの詳細画面で、[iSCSI イニシエータ名] を確認します。

### 3.144.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ポートの情報を取得して、iSCSI ポートの iSCSI ネーム (portIscsiName) を確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/ports
```

### 3.144.3 RAID Manager での操作手順（ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ストレージシステムにある iSCSI ポートの iSCSI イニシエータを取得します。  
例：ストレージシステムの iSCSI ポート：CL4-E の iSCSI イニシエータを取得する。

```
# raidcom get initiator_iscsi_name -port CL4-E
```

### 3.145 CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する

CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定します。

iSCSI ターゲット側と HBA（iSCSI イニシエータ）側の CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定できます。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.145.1 RAID Manager での操作手順（CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する）](#)
- REST API の場合  
[3.145.2 REST API での操作手順（CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する）](#)

#### 3.145.1 RAID Manager での操作手順（CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、iSCSI ターゲット ID または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。
- 設定する iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名、または HBA（iSCSI イニシエータ）側の CHAP ユーザ名を確認しておくこと。
- 設定するシークレットパスワードを確認しておくこと。

#### 操作手順

1. CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定します。

例 1 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 の iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名 : storage01 に secret : iSCSI-secret を設定する。

```
# raidcom set chap_user -port CL4-E-0 -target_chap_user storage01
-secret
Enter Secret :
```

(上記の「Enter Secret :」に続けて iSCSI-secret と入力します。なお、ここで入力した文字列はプロンプト上には表示されません)

例 2 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 の iSCSI ターゲットの HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名 : Linux-abc に secret : Linux-secret を設定する。

```
# raidcom set chap_user -port CL4-E-0 -initiator_chap_user Linux-
abc -secret
Enter Secret :
```

(上記の「Enter Secret :」に続けて Linux-secret と入力します。なお、ここで入力した文字列はプロンプト上には表示されません)

2. 設定完了後、CHAP 認証を用いた通信が問題なく行われることを確認します。

#### 関連概念

- [10.2 ポートの設定を変更する際の注意事項](#)
- [10.3.1 CHAP ユーザを追加する際の注意事項](#)

## 3.145.2 REST API での操作手順 (CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。
- 設定する iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名、または HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber)、CHAP ユーザ名の種類 (wayOfChapUser)、CHAP ユーザ名 (chapUserName)、CHAP ユーザのシークレットパスワード (chapPassword) を指定して、CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/chap-users/<オブジェクト ID >
```

2. 設定完了後、CHAP 認証を用いた通信が問題なく行われることを確認します。

## 3.146 CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する

CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除します。

iSCSI ターゲット側と HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除できます。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.146.1 RAID Manager での操作手順 \(CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.146.2 REST API での操作手順 \(CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する\)](#)

### 3.146.1 RAID Manager での操作手順 (CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、iSCSI ターゲット ID または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名、または HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除します。

例 1 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 の iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名 : storage01 に対応する secret を削除する。

```
# raidcom reset chap_user -port CL4-E-0 -target_chap_user storage01
```

例 2 : ポート : CL4-E、iSCSI ターゲット ID : 0 の iSCSI ターゲットの HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名 : Linux-abc に対応する secret を削除する。

```
# raidcom reset chap_user -port CL4-E-0 -initiator_chap_user Linux-abc
```

2. 削除完了後、CHAP 認証を用いた通信が問題なく行われることを確認します。

#### 関連概念

- [10.3.2 CHAP ユーザを編集する際の注意事項](#)

## 3.146.2 REST API での操作手順（CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。
- シークレットパスワードを削除する iSCSI ターゲットの CHAP ユーザ名、または HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザ名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber)、CHAP ユーザ名の種類 (wayOfChapUser)、CHAP ユーザ名 (chapUserName)、CHAP ユーザのシークレットパスワード (chapPassword) (空文字を指定) を指定して、CHAP ユーザのシークレットパスワードを削除します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/chap-users/<オブジェクト ID >
```

2. 削除完了後、CHAP 認証を用いた通信が問題なく行われることを確認します。

## 3.147 CHAP ユーザの情報を取得する

iSCSI ターゲット側と HBA (iSCSI イニシエータ) 側の CHAP ユーザの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.147.1 RAID Manager での操作手順（CHAP ユーザの情報を取得する）](#)
- REST API の場合  
[3.147.2 REST API での操作手順（CHAP ユーザの情報を取得する）](#)

### 3.147.1 RAID Manager での操作手順（CHAP ユーザの情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号、iSCSI ターゲット ID または iSCSI ターゲット名を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. CHAP ユーザの情報を取得します。

例：ポート：CL4-E、iSCSI ターゲット ID：0 に設定されている CHAP ユーザ名を取得する。

```
# raidcom get chap_user -port CL4-E-0
```

### 3.147.2 REST API での操作手順（CHAP ユーザの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ポート番号を確認しておくこと。
- iSCSI ターゲットのターゲット ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ポート番号 (portId)、iSCSI ターゲットのターゲット ID (hostGroupNumber) を指定して、CHAP ユーザの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/chap-users
```

## 3.148 NVM サブシステムを作成する

NVM サブシステムを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.148.1 RAID Manager での操作手順（NVM サブシステムを作成する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.148.1 RAID Manager での操作手順（NVM サブシステムを作成する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムを作成します。

例 1: NVM サブシステム ID : 1、NVM サブシステム名が `my_nvmm_subsystem` の NVM サブシステムを作成する。

```
# raidcom add nvmm_subsystem -nvmm_subsystem_id 1 -  
nvmm_subsystem_name my_nvmm_subsystem -request_id auto
```

例 2: NVM サブシステム ID : 1、Namespace セキュリティが無効の NVM サブシステムを作成する。

```
# raidcom add nvmm_subsystem -nvmm_subsystem_id 1 -  
namespace_security disable -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. NVM サブシステムの情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムが作成されたことを確認します。

例: NVM サブシステムの一覧を取得する。

```
# raidcom get nvmm_subsystem
```

#### 関連概念

- [11.4 NVM サブシステムを作成する際の注意事項](#)

## 3.149 NVM サブシステムを削除する

NVM サブシステムを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.149.1 RAID Manager での操作手順 \(NVM サブシステムを削除する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.149.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

## 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムを削除します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の NVM サブシステムを削除する。

```
# raidcom delete nvm_subsystem -nvm_subsystem_id 1 -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. NVM サブシステムの情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムが削除されていることを確認します。

例：NVM サブシステムの一覧を取得する。

```
# raidcom get nvm_subsystem
```

## 関連概念

- [16.9.12 NVM サブシステムを削除する際の注意事項](#)

## 3.150 NVM サブシステムを編集する

NVM サブシステムを編集します。

NVM サブシステム名、ホストモード、ホストモードオプション、および Namespace セキュリティを変更できます。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.150.1 RAID Manager での操作手順 \(NVM サブシステムを編集する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.150.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムを編集する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- 変更する設定内容を確認しておくこと。



## 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムを編集します。

例 1 : NVM サブシステム ID : 1 の NVM サブシステム名を、my\_subsystem に変更する。

```
# raidcom modify nvm_subsystem -nvm_subsystem_id 1 -  
rename_nvm_subsystem my_subsystem -request_id auto
```

例 2 : NVM サブシステム ID : 1 の Namespace セキュリティを、無効に変更する。

```
# raidcom modify nvm_subsystem -nvm_subsystem_id 1 -  
namespace_security disable -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. NVM サブシステムの情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムが変更されていることを確認します。

例 : NVM サブシステムの一覧を取得する。

```
# raidcom get nvm_subsystem
```

## 関連概念

- [11.4 NVM サブシステムを作成する際の注意事項](#)
- [11.5 NVM サブシステムポートを設定する際の注意事項](#)
- [11.6 NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項](#)
- [11.7 ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項](#)
- [16.9 NVM サブシステムおよび Namespace を管理する際の注意事項 \(FC-NVMe、NVMe/TCP\)](#)

## 3.151 NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する

NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.151.1 RAID Manager での操作手順 \(NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する\)](#)
- REST API の場合  
[3.151.2 REST API での操作手順 \(NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する\)](#)

### 3.151.1 RAID Manager での操作手順（NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認します。  
例：NVM サブシステム ID : 1 のサブシステム NQN の情報を取得する。

```
# raidcom get nvm_subsystem -nvm_subsystem_id 1 -key opt
```

#### 関連概念

- [11.11.1 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する際の注意事項](#)
- [11.7 ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項](#)

### 3.151.2 REST API での操作手順（NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. 取得する情報の種類（nvmSubsystemInfo）に nqn を指定して、NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/nvm-subsystems
```

### 3.152 NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する

NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合

[3.152.1 RAID Manager での操作手順 \(NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する\)](#)

- REST API の場合

[3.152.2 REST API での操作手順 \(NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する\)](#)

### 3.152.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. NVM サブシステムの情報を取得し、NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認します。

例：NVM サブシステムの一覧を取得する。

```
# raidcom get nvm_subsystem
```

### 3.152.2 REST API での操作手順 (NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. NVM サブシステムの情報を取得し、NVM サブシステムの Namespace セキュリティ設定を確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL> /v1/objects/nvm-subsystems
```

## 3.153 NVM サブシステムにアクセスするホスト NQN を登録する

NVM サブシステムにホスト NQN を登録します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合

[3.153.1 RAID Manager での操作手順 \(NVM サブシステムにアクセスするホスト NQN を登録する\)](#)

- REST API の場合  
操作できません。

## 3.153.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムにアクセスするホスト NQN を登録する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- 登録するホスト NQN を確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムにホスト NQN を登録します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の NVM サブシステムに、ホスト NQN : nqn.xxx を登録する。

```
# raidcom add host_nqn -nvm_subsystem_id 1 -host_nqn nqn.xxx -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. ホスト NQN の情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムにホスト NQN が登録されていることを確認します。

例：NVM サブシステム ID : 1 に登録されているホスト NQN の情報を取得する。

```
# raidcom get host_nqn -nvm_subsystem_id 1
```

### 関連概念

- [16.9.5 ホスト NQN を追加する際の注意事項](#)

## 3.154 NVM サブシステムからホスト NQN を削除する

NVM サブシステムからホスト NQN を削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合

- REST API の場合  
操作できません。

## 3.154.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムからホスト NQN を削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- 削除するホスト NQN を確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムからホスト NQN を削除します。

例：NVM サブシステム：1 からホスト NQN：nqn.xxx を削除する。

```
# raidcom delete host_nqn -nvm_subsystem_id 1 -host_nqn nqn.xxx -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. ホスト NQN の情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムからホスト NQN が削除されていることを確認します。

例：NVM サブシステム ID：1 に登録されているホスト NQN の情報を取得する。

```
# raidcom get host_nqn -nvm_subsystem_id 1
```

### 関連概念

- [16.9.6 ホスト NQN を削除する際の注意事項](#)

## 3.155 ホスト NQN のニックネームを設定する

ホスト NQN のニックネームを設定します。

指定されたホスト NQN が複数の NVM サブシステムに登録されている場合、すべての NVM サブシステムに設定が反映されます。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。

- RAID Manager の場合  
[3.155.1 RAID Manager での操作手順 \(ホスト NQN のニックネームを設定する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

## 3.155.1 RAID Manager での操作手順 (ホスト NQN のニックネームを設定する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- ホスト NQN を確認しておくこと。
- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- 設定するホスト NQN のニックネームを確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. ホスト NQN のニックネームを設定します。

例：ホスト NQN が `nqn.xxx` のニックネームを、`my_host` に設定する。

```
# raidcom modify host_nqn -host_nqn nqn.xxx -nvm_subsystem_id 1 -set_host_name my_host -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、`-` (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. ホスト NQN の情報を取得して、指定内容でホスト NQN のニックネームが設定されていることを確認します。

例：NVM サブシステム ID : 1 に登録されているホスト NQN の詳細情報を取得する。

```
# raidcom get host_nqn -nvm_subsystem_id 1 -key opt
```

### 関連概念

- [16.9.4 ホスト NQN のニックネームを設定する際の注意事項](#)

## 3.156 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する

NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合

操作できません。

- RAID Manager の場合  
[3.156.1 RAID Manager での操作手順 \(NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する\)](#)
- REST API の場合  
[3.156.2 REST API での操作手順 \(NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する\)](#)

### 3.156.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ホスト NQN の情報を取得して、NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認します。

例：NVM サブシステム ID : 1 に登録されているホスト NQN の情報を取得する。

```
# raidcom get host_nqn -nvm_subsystem_id 1
```

#### 関連概念

- [11.11.1 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する際の注意事項](#)

### 3.156.2 REST API での操作手順 (NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. NVM サブシステム ID (nvmSubsystemId) を指定してホスト NQN の情報を取得し、NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/host-nqns
```

## 3.157 ホストから Namespace へのアクセス許可（ホスト-Namespace パス）を設定する

NVM サブシステムに登録してあるホスト NQN と Namespace を指定して、ホスト-Namespace パスを設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.157.1 RAID Manager での操作手順（ホストから Namespace へのアクセス許可（ホスト-Namespace パス）を設定する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.157.1 RAID Manager での操作手順（ホストから Namespace へのアクセス許可（ホスト-Namespace パス）を設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- 設定する Namespace ID を確認しておくこと。
- 設定するホスト NQN を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムに登録してあるホスト NQN と Namespace を指定して、ホスト-Namespace パスを設定します。

例：NVM サブシステム ID：1、Namespace ID：1 の Namespace と、ホスト NQN：nqn.xxx のホスト-Namespace パスを設定する。

```
# raidcom add namespace_path -nvm_subsystem_id 1 -ns_id 1 -host_nqn nqn.xxx -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、-（ハイフン）であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. Namespace パス情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムのホスト-Namespace パスが設定されていることを確認します。



例 1 : NVM サブシステム ID : 1 の NVM サブシステムのホスト-Namespace パス情報を取得する。

```
# raidcom get namespace_path -nvm_subsystem_id 1
```

例 2 : NVM サブシステム ID : 1、NamespaceID : 1 の Namespace のホスト-Namespace パス情報を取得する。

```
# raidcom get namespace_path -nvm_subsystem_id 1 -ns_id 1
```

#### 関連概念

- [11.9 ホストから Namespace へのアクセス許可 \(ホスト-Namespace パス\) を設定する際の注意事項](#)

## 3.158 ホスト-Namespace パスを削除する

ホスト-Namespace パスを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.158.1 RAID Manager での操作手順 \(ホスト-Namespace パスを削除する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.158.1 RAID Manager での操作手順 (ホスト-Namespace パスを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- 削除する Namespace ID を確認しておくこと。
- 削除するホスト NQN を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. ホスト-Namespace パスを削除します。

例：NVM サブシステム ID : 1、Namespace ID : 1 の Namespace と、ホスト NQN : nqn.xxx のホスト-namespace パスを削除する。

```
# raidcom delete namespace_path -nvm_subsystem_id 1 -ns_id 1 -  
host_nqn nqn.xxx -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. Namespace パス情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムのホスト-namespace パスが削除されていることを確認します。

例 1：NVM サブシステム ID : 1 の NVM サブシステムのホスト-namespace パス情報を取得する。

```
# raidcom get namespace_path -nvm_subsystem_id 1
```

例 2：NVM サブシステム ID : 1、NamespaceID : 1 の Namespace のホスト-namespace パス情報を取得する。

```
# raidcom get namespace_path -nvm_subsystem_id 1 -ns_id 1
```

#### 関連概念

- [16.9.9 ホスト-namespace パスを削除する際の注意事項](#)

## 3.159 ホスト-namespace パスの情報を取得する

ホスト-namespace パスの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.159.1 RAID Manager での操作手順 \(ホスト-namespace パスの情報を取得する\)](#)
- REST API の場合  
[3.159.2 REST API での操作手順 \(ホスト-namespace パスの情報を取得する\)](#)

### 3.159.1 RAID Manager での操作手順 (ホスト-namespace パスの情報を取得する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ホスト-namespace パスの情報を取得します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の NVM サブシステムのホスト-Namespace パス情報を取得する。

```
# raidcom get namespace_path -nvm_subsystem_id 1
```

### 3.159.2 REST API での操作手順（ホスト-Namespace パスの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. NVM サブシステム ID (nvmSubsystemId) を指定して、ホスト-Namespace パスの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/namespace-paths
```

## 3.160 NVM サブシステムポートを設定する

NVM サブシステムに NVM サブシステムポートを設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.160.1 RAID Manager での操作手順（NVM サブシステムポートを設定する）](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.160.1 RAID Manager での操作手順（NVM サブシステムポートを設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- 設定するポート番号を確認しておくこと。

## 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムに NVM サブシステムポートを設定します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の NVM サブシステムに、ポート : CL1-A を設定する。

```
# raidcom add nvm_subsystem_port -nvm_subsystem_id 1 -port CL1-A -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. NVM サブシステムポートの情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムに NVM サブシステムポートが設定されていることを確認します。

例：NVM サブシステム ID : 1 に登録されている NVM サブシステムポートの情報を取得する。

```
# raidcom get nvm_subsystem_port -nvm_subsystem_id 1
```

## 関連概念

- [11.5 NVM サブシステムポートを設定する際の注意事項](#)

## 3.161 NVM サブシステムから NVM サブシステムポートを削除する

NVM サブシステムから NVM サブシステムポートを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.161.1 RAID Manager での操作手順 \(NVM サブシステムから NVM サブシステムポートを削除する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.161.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムから NVM サブシステムポートを削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- 削除するポート番号を確認しておくこと。

## 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムから NVM サブシステムポートを削除します。  
例：NVM サブシステム ID：1 の NVM サブシステムから、ポート：CL1-A を削除する。

```
# raidcom delete nvm_subsystem_port -nvm_subsystem_id 1 -port CL1-A -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. NVM サブシステムポートの情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムから NVM サブシステムポートが削除されていることを確認します。

例：NVM サブシステム ID：1 に、登録されている NVM サブシステムポートの情報を取得する。

```
# raidcom get nvm_subsystem_port -nvm_subsystem_id 1
```

## 関連概念

- [16.9.11 NVM サブシステムポートを削除する際の注意事項](#)

## 3.162 NVM サブシステムポートの情報を取得する

NVM サブシステムポートの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.162.1 RAID Manager での操作手順 \(NVM サブシステムポートの情報を取得する\)](#)
- REST API の場合  
[3.162.2 REST API での操作手順 \(NVM サブシステムポートの情報を取得する\)](#)

### 3.162.1 RAID Manager での操作手順 (NVM サブシステムポートの情報を取得する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID、またはポート番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. NVM サブシステムポートの情報を取得します。

例 1 : NVM サブシステム ID : 1 に、登録されている NVM サブシステムポートの情報を取得する。

```
# raidcom get nvm_subsystem_port -nvm_subsystem_id 1
```

例 2 : ポート : CL1-A を NVM サブシステムポートとして登録している、NVM サブシステムの情報を取得する。

```
# raidcom get nvm_subsystem_port -port CL1-A
```

### 3.162.2 REST API での操作手順 (NVM サブシステムポートの情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID、またはポート番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. NVM サブシステム ID (nvmSubsystemId)、またはポート番号 (portId) を指定して、NVM サブシステムポートの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/nvm-subsystem-ports
```

## 3.163 Namespace を作成して LDEV を割り当てる

NVM サブシステムに Namespace を作成して、LDEV を割り当てます。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.163.1 RAID Manager での操作手順 \(Namespace を作成して LDEV を割り当てる\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.163.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace を作成して LDEV を割り当てる)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

- 作成する Namespace ID を確認しておくこと。
- 割り当てる LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムに Namespace を作成して、LDEV を割り当てます。

例：NVM サブシステム ID : 1 の NVM サブシステムに、Namespace ID : 1 の Namespace を作成し、LDEV 番号 : 10 の LDEV を割り当てる。

```
# raidcom add namespace -nvm_subsystem_id 1 -ns_id 1 -ldev_id 10 -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. Namespace の情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムに Namespace 作成、LDEV 割り当てが設定されていることを確認します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の Namespace 情報を取得する。

```
# raidcom get namespace -nvm_subsystem_id 1
```

#### 関連概念

- [11.8 Namespace を作成する際の注意事項](#)

## 3.164 Namespace を削除する

NVM サブシステムの Namespace を削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.164.1 RAID Manager での操作手順 \(Namespace を削除する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.164.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace を削除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

- 削除する Namespace ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. NVM サブシステムの Namespace を削除します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の NamespaceID : 1 の Namespace を削除する。

```
# raidcom delete namespace -nvm_subsystem_id 1 -ns_id 1 -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. Namespace の情報を取得して、指定内容で NVM サブシステムの Namespace が削除されたことを確認します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の Namespace 情報を取得する。

```
# raidcom get namespace -nvm_subsystem_id 1
```

#### 関連概念

- [16.9.10 Namespace を削除する際の注意事項](#)

## 3.165 Namespace を編集する

Namespace のニックネームを変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.165.1 RAID Manager での操作手順 \(Namespace を編集する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.165.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace を編集する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- Namespace ID を確認しておくこと。
- 変更する Namespace のニックネームを確認しておくこと。



## 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. Namespace のニックネームを変更します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の Namespace ID : 1 の Namespace に、ニックネーム : my\_namespace を与える。

```
# raidcom modify namespace -nvm_subsystem_id 1 -ns_id 1 -set_namespace_name my_namespace -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. Namespace の詳細情報を取得して、指定内容で Namespace のニックネームが変更されたことを確認します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の Namespace の詳細情報を取得する。

```
# raidcom get namespace -nvm_subsystem_id 1 -key opt
```

## 関連概念

- [16.9.7 Namespace のニックネームを設定する際の注意事項](#)

## 3.166 Namespace の情報を取得する

Namespace の情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.166.1 RAID Manager での操作手順 \(Namespace の情報を取得する\)](#)
- REST API の場合  
[3.166.2 REST API での操作手順 \(Namespace の情報を取得する\)](#)

### 3.166.1 RAID Manager での操作手順 (Namespace の情報を取得する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. Namespace の情報を取得します。

例：NVM サブシステム ID : 1 の Namespace の情報を取得する。

```
# raidcom get namespace -nvm_subsystem_id 1
```

### 3.166.2 REST API での操作手順（Namespace の情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. NVM サブシステム ID (nvmSubsystemId) を指定して、Namespace の情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/namespaces
```

## 3.167 ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得する

ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.167.1 REST API での操作手順（ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得する）](#)

### 3.167.1 REST API での操作手順（ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ホストモードおよびホストモードオプションの一覧を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/supported-host-modes/instance
```

## 3.168 ボリュームの設定を変更する

ボリュームの設定を変更します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.168.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ボリュームの設定を変更する\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.168.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(ボリュームの設定を変更する\)](#)
- RAID Manager の場合  
[3.168.3 RAID Manager での操作手順 \(ボリュームの設定を変更する\)](#)
- REST API の場合  
[3.168.4 REST API での操作手順 \(ボリュームの設定を変更する\)](#)

### 3.168.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームの設定を変更する)

VSP One Block Administrator での操作手順については、次の手順を参照してください。

[3.67 ボリュームの名称を変更する](#)

### 3.168.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (ボリュームの設定を変更する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ボリューム ID を確認しておくこと。
- ボリュームの設定を変更する内容を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ボリューム ID (id)、設定変更を行うパラメータを指定して、ボリュームの設定を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームの設定が変更されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes
```

### 3.168.3 RAID Manager での操作手順 (ボリュームの設定を変更する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- ボリュームの設定を変更する内容を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ボリュームの設定を変更します。

例：LDEV 番号：200 の LDEV に、ニックネーム：my\_volume を設定する。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -ldev_name my_volume
```

2. ボリュームの情報を取得して、指定内容でボリュームの設定が変更されていることを確認します。

例：LDEV 番号：200 の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

### 関連概念

- [13.4 LDEV の設定を変更する際の注意事項](#)

## 3.168.4 REST API での操作手順（ボリュームの設定を変更する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- ボリュームの設定を変更する内容を確認しておくこと。

### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、設定変更を行うパラメータを指定して、ボリュームの設定を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL > /v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容でボリュームの設定が変更されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.169 ページ予約の設定を変更する

ページ予約の設定を変更します。



### メモ

ページ予約の設定を変更する操作は、次の仮想ボリュームに実行できません。

- 重複排除システムデータボリューム
- 容量削減の設定が有効な Dynamic Provisioning の仮想ボリューム

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.169.1 RAID Manager での操作手順 \(ページ予約の設定を変更する\)](#)
- REST API の場合  
[3.169.2 REST API での操作手順 \(ページ予約の設定を変更する\)](#)

### 3.169.1 RAID Manager での操作手順 (ページ予約の設定を変更する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. ページ予約の設定を変更します。

例 1 : LDEV 番号 : 200 のページ予約を有効にする。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -status enable_fullallocation
```

例 2 : LDEV 番号 : 200 のページ予約を無効にする。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -status disable_fullallocation
```

2. ボリュームの情報を取得して、指定内容でページ予約の設定が変更されていることを確認します。

例 : LDEV 番号 : 200 の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

#### 関連概念

- [16.4.23 仮想ボリュームのページ予約を変更する際の注意事項](#)

### 3.169.2 REST API での操作手順 (ページ予約の設定を変更する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、ページ予約の有効化、または無効化 (isFullAllocationEnabled) を指定して、ページ予約の設定を変更します。

リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >
```

2. ボリューム情報を取得して、指定内容でページ予約の設定が変更されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.170 コマンドデバイスを設定する

コマンドデバイスを設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.170.1 RAID Manager での操作手順（コマンドデバイスを設定する）](#)
- REST API の場合  
[3.170.2 REST API での操作手順（コマンドデバイスを設定する）](#)

### 3.170.1 RAID Manager での操作手順（コマンドデバイスを設定する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- コマンドデバイスセキュリティや認証など、設定する内容を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. コマンドデバイスを設定します。

例：LDEV 番号：200 の LDEV に、コマンドデバイス属性が有効で、コマンドデバイスセキュリティの値：2 を設定する。

```
# raidcom modify ldev -command_device y 2 -ldev_id 200
```

2. ボリュームの情報を取得して、ボリュームがコマンドデバイスとなっていることを確認します。  
例：LDEV 番号：200 の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200
```

### 3.170.2 REST API での操作手順（コマンドデバイスを設定する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- コマンドデバイスセキュリティや認証など、設定する内容を確認しておくこと。

### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、LDEV をコマンドデバイスにするかどうか (isCommandDevice) を指定して、コマンドデバイスを設定します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID > /actions/set-as-command-device/invoke
```

2. ボリューム情報を取得して、ボリュームがコマンドデバイスとなっていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.171 ボリュームに QoS の設定をする

ボリュームに QoS を設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.171.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ボリュームに QoS の設定をする\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.171.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(ボリュームに QoS の設定をする\)](#)
- RAID Manager の場合  
[3.171.3 RAID Manager での操作手順 \(ボリュームに QoS の設定をする\)](#)
- REST API の場合  
[3.171.4 REST API での操作手順 \(ボリュームに QoS の設定をする\)](#)


### 3.171.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ボリュームに QoS の設定をする)


操作の詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 次の情報を確認しておくこと。
  - サーバ名
  - ボリューム名
- 指定する QoS の設定内容を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のダッシュボードの [サーバ] の 、またはナビゲーションツリーで [ストレージ] - [サーバ] を選択します。  
[サーバ] 画面が表示されます。

2. [サーバ] 画面で、作業対象のサーバ名をクリックします。  
サーバの詳細画面が表示されます。
3. サーバの詳細画面で、作業対象のボリューム名をクリックします。  
ボリュームの詳細画面が表示されます。
4. ボリュームの詳細画面で  をクリックして、[QoS 設定] を選択します。  
[QoS 設定] 画面が表示されます。
5. [QoS 設定] 画面で、QoS の設定を編集し [実行] をクリックします。  
ボリュームの詳細画面が表示されます。



#### メモ

- 次に示す項目にはアラート出力までの許容時間を設定します。
    - [IOPS または転送速度の上限值超過]
    - [IOPS または転送速度の下限值未達]
    - [平均応答時間の目標値未達成]
  - すべての項目に対して [無効] を設定することで、QoS 設定を解除することができます。
- 

6. ボリュームの詳細画面で、正しく設定されていることを確認します。

## 3.171.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ボリュームに QoS の設定をする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- ボリューム名を確認しておくこと。
- 指定する QoS の設定内容を確認しておくこと。

### 操作手順

1. ボリューム ID (id)、設定変更を行うパラメータを指定して、ボリュームの QoS 設定を変更します。

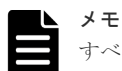
リクエストライン

```
PATCH <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >/qos-setting
```

2. ボリューム ID (id) を指定し QoS 情報を取得して、指定内容で QoS 設定が変更されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/simple/v1/objects/volumes/<オブジェクト ID >/qos-setting
```



#### メモ

- すべての [isXXXXXEnabled] に対して [false] を設定することで、QoS 設定を解除することができます。
-



### 3.171.3 RAID Manager での操作手順（ボリュームに QoS の設定をする）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- 指定する QoS の設定内容を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. ボリュームの QoS 設定を変更します。

例 1：LDEV 番号：200 の、1 秒あたりのデータ転送量の上限値を 100MB/s に設定する。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -upper_data_trans_mb 100 -request_id auto
```

例 2：LDEV 番号：200 の、1 秒あたりのスループットの下限値を 1500IOPS に設定する。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -lower_throughput_io 1500 -request_id auto
```

例 3：LDEV 番号：200 の I/O 処理優先度を 1 に設定する。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -response_priority 1 -request_id auto
```

例 4：LDEV 番号：200 の下限値未達時のアラート通知時間を 10 秒に設定する。

```
# raidcom modify ldev -ldev_id 200 -lower_alert_time 10 -request_id auto
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、-（ハイフン）であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. ボリュームの情報を取得して、指定内容でボリュームの QoS 設定が変更されていることを確認します。

例：LDEV 番号：200 の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 200 -key qos
```

### 3.171.4 REST API での操作手順（ボリュームに QoS の設定をする）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- 指定する QoS の設定内容を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、設定変更を行うパラメータを指定して、ボリュームの設定を変更します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL > /v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID > /actions/set-qos/invoke
```

2. detailInfoType に qos を指定してボリューム情報を取得し、指定内容でボリュームの QoS 設定が変更されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.172 サーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.172.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順 \(サーバにホストグループ \(iSCSI ターゲット\) を追加する\)](#)
- RAID Manager の場合  
[3.172.2 RAID Manager での操作手順 \(サーバにホストグループ \(iSCSI ターゲット\) を追加する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.172.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順 (サーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- サーバ ID を確認しておくこと。
- 追加するポート番号とホストグループ (iSCSI ターゲット)、またはホストグループ名 (iSCSI ターゲット名) を確認しておくこと。

## 操作手順

1. サーバ ID (id)、ポート ID (portId)、ホストグループ (または iSCSI ターゲット) ID (hostGroupId) または、ホストグループ名 (または iSCSI ターゲット名) (hostGroupName) を指定して、サーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/actions/add-host-groups/invoke
```

2. 指定内容でサーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) が追加されたかの確認は、RAID Manager で実施してください。

## 3.172.2 RAID Manager での操作手順 (サーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- サーバ ID を確認しておくこと。
- 追加するポート番号とホストグループ (iSCSI ターゲット)、またはホストグループ名 (iSCSI ターゲット名) を確認しておくこと。

### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドの、Request ID ごとのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status -request_id all
```

2. サーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) を追加します。

例：サーバ ID : 0 にホストグループ : CL1-A-1 を追加する。

```
#raidcom modify server -server_id 0 -request_id auto -server_operation add_host_grp -port CL1-A-1
```

3. Request ID を指定して、RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

Description の値が、- (ハイフン) であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status -request_id <request#>
```

4. ホストグループ (iSCSI ターゲット) の情報を取得して、指定内容でサーバにホストグループ (iSCSI ターゲット) が追加されていることを確認します。

例：ポート : CL1-A に設定されているホストグループ、または iSCSI ターゲットのサーバの情報を取得する。

```
# raidcom get host_grp -port CL1-A -key server
```

## 3.173 ホストグループ名（iSCSI ターゲット名）をサーバのニックネームと同期する

VSP One Block Administrator で管理しているサーバのニックネームを、サーバと関連づけられたホストグループ（または iSCSI ターゲット）のホストグループ名（または iSCSI ターゲット名）に同期します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.173.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ホストグループ名（iSCSI ターゲット名）をサーバのニックネームと同期する）](#)
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.173.1 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ホストグループ名（iSCSI ターゲット名）をサーバのニックネームと同期する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- サーバ ID を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. サーバ ID (id) を指定して、サーバのニックネームを、サーバと関連づけられたホストグループ（または iSCSI ターゲット）のホストグループ名（または iSCSI ターゲット名）に同期します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/simple/v1/objects/servers/<オブジェクト ID >/actions/sync-host-group-names/invoke
```

2. 指定内容でホストグループ名（または iSCSI ターゲット名）がサーバのニックネームに反映されたかの確認は、RAID Manager または REST API で実施してください。

## 3.174 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する

ホストグループ、または iSCSI ターゲットに登録した論理ボリュームへのデータ入出力経路としてチャンネルポートを複数定義して、冗長パスを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。

- RAID Manager の場合  
[3.174.1 RAID Manager での操作手順 \(ホストグループまたは iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

## 3.174.1 RAID Manager での操作手順 (ホストグループまたは iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。操作する際の前提条件、または注意事項については、関連項目を参照してください。

### 前提条件

- 冗長パスに設定する LU パスは、正規パスと同じ LDEV 番号および LUN 番号を設定すること。
- 冗長パスに使用するポートを確認しておくこと。
- 冗長パスに使用するポートのポートタイプが正規パスと同じであること。

### 操作手順

1. 冗長パスに使用するポートにホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成し、ホストを登録します。  
[3.126 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する](#)  
[3.129 ホストグループに WWN を登録する \(ファイバチャネル構成の場合\)](#)
2. 冗長パスのホストグループまたは iSCSI ターゲットを正規パスと同じ設定にします。  
[3.128 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する](#)
3. 冗長パスのポート設定を編集します。  
raidcom modify port コマンドを使用して、正規パスのポートと同じ設定にします。  
raidcom modify port コマンドの設定項目 (コマンドオプション) については、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。
4. 冗長パスの iSCSI ポートに CHAP ユーザの設定が必要な場合は、CHAP ユーザの追加・編集を実施します。  
[3.142 iSCSI ターゲットに CHAP ユーザ名を設定する](#)  
[3.145 CHAP ユーザにシークレットパスワードを設定する](#)
5. 冗長パスのポートのホストグループまたは iSCSI ターゲットと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定します。  
[3.134 LU パスを設定する](#)

### 関連概念

- [15.2 特定のホストグループの冗長パスを作成する際の注意事項](#)
- [15.4 特定の iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する際の注意事項](#)

## 3.175 NVMe の冗長パスを作成する

NVM サブシステムに設定した Namespace (論理ボリューム) へのデータ入出力経路としてチャネルポートを複数定義して、冗長パスを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。

- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.175.1 RAID Manager での操作手順 \(NVMe の冗長パスを作成する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.175.1 RAID Manager での操作手順 (NVMe の冗長パスを作成する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- NVM サブシステムに NVM サブシステムポート、ホスト NQN、Namespace、ホスト-Namespace パスが登録されていること。

#### 操作手順

1. 冗長パスに使用するポートの動作モードを NVMe モードに設定します。  
[3.54 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する](#)
2. ポートのコネクショントップタイプやチャネルスピードを設定します。  
[3.49 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する](#)  
[3.52 ファイバチャネルのコネクショントップタイプを指定する](#)
3. NVM サブシステムに通信ポート (ファイバチャネルポート) を追加します。  
[3.160 NVM サブシステムポートを設定する](#)

## 3.176 仮想ストレージマシンを作成する

仮想ストレージマシンを作成します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.176.1 RAID Manager での操作手順 \(仮想ストレージマシンを作成する\)](#)
- REST API の場合  
[3.176.2 REST API での操作手順 \(仮想ストレージマシンを作成する\)](#)

### 3.176.1 RAID Manager での操作手順 (仮想ストレージマシンを作成する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 仮想ストレージマシン作成時に作成するリソースグループ名を確認しておくこと。
- 仮想ストレージマシンのシリアル番号と装置名 (型式識別子) を確認しておくこと。

## 操作手順

1. 仮想ストレージマシンを作成します。

例：rsg\_vir の名前で VSP の仮想ストレージマシンを作成し、仮想ストレージマシンのシリアル番号を 1000 とする。

```
# raidcom add resource -resource_name rsg_vir -virtual_type 1000 M800
```

2. 仮想ストレージマシンの情報を取得して、指定内容で仮想ストレージマシンが作成されたことを確認します。

例：リソースグループの仮想化の状態を取得する。

```
#raidcom get resource -key opt
```

## 3.176.2 REST API での操作手順（仮想ストレージマシンを作成する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 仮想ストレージマシン作成時に作成するリソースグループ名を確認しておくこと。
- 仮想ストレージマシンのシリアル番号と装置名（型式識別子）を確認しておくこと。

### 操作手順

1. 仮想ストレージマシンのシリアル番号（virtualSerialNumber）、仮想ストレージマシンのモデル名（virtualModel）、仮想ストレージマシン作成時に作成するリソースグループ名（resourceGroupName）を指定して、仮想ストレージマシンを作成します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/virtual-storages
```

2. 仮想ストレージマシンの情報を取得して、指定内容で仮想ストレージマシンが作成されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/virtual-storages
```

## 3.177 仮想ストレージマシンを削除する

仮想ストレージマシンを削除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.177.1 RAID Manager での操作手順（仮想ストレージマシンを削除する）](#)
- REST API の場合  
[3.177.2 REST API での操作手順（仮想ストレージマシンを削除する）](#)

## 3.177.1 RAID Manager での操作手順（仮想ストレージマシンを削除する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- 仮想ストレージマシン作成時に作成されたリソースグループ名を確認しておくこと。

### 操作手順

1. 仮想ストレージマシンを削除します。

例：rsg\_vir の名前の仮想ストレージマシン（リソースグループ）を削除する。

```
# raidcom delete resource -resource_name rsg_vir
```

2. 仮想ストレージマシンの情報を取得して、指定内容で仮想ストレージマシンが削除されたことを確認します。

例：リソースグループの仮想化の状態を取得する。

```
# raidcom get resource -key opt
```

## 3.177.2 REST API での操作手順（仮想ストレージマシンを削除する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 仮想ストレージマシンのストレージデバイス ID を確認しておくこと。

### 操作手順

1. 仮想ストレージマシンのストレージデバイス ID（virtualStorageDeviceId）を指定して、仮想ストレージマシンを削除します。

リクエストライン

```
DELETE <ベース URL >/v1/objects/virtual-storages/<オブジェクト ID >
```

2. 仮想ストレージマシンの情報を取得して、指定内容で仮想ストレージマシンが削除されたことを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/virtual-storages
```

## 3.178 LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する

LDEV に仮想 LDEV 番号を設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。



- RAID Manager の場合  
[3.178.1 RAID Manager での操作手順 \(LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する\)](#)
- REST API の場合  
[3.178.2 REST API での操作手順 \(LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する\)](#)

## 3.178.1 RAID Manager での操作手順 (LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- 仮想ストレージマシン上で使用する仮想 LDEV 番号を確認しておくこと。

### 操作手順

1. LDEV に仮想 LDEV 番号を設定します。

例：LDEV 番号：400 の LDEV に、仮想 LDEV 番号：100 を作成する。

```
# raidcom map resource -ldev_id 400 -virtual_ldev_id 100
```

2. LDEV の情報を取得して、指定内容で LDEV に仮想 LDEV 番号が設定されていることを確認します。

例：LDEV 番号：400 の情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 400
```

## 3.178.2 REST API での操作手順 (LDEV に仮想 LDEV 番号を設定する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- 仮想ストレージマシン上で使用する仮想 LDEV 番号を確認しておくこと。

### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、仮想 LDEV 番号 (virtualLdevId) を指定して、LDEV に仮想 LDEV 番号を設定します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/assign-virtual-ldevid/invoke
```

2. 仮想ストレージマシンのシリアル番号 (virtualSerialNumber) を指定して仮想ストレージマシンの情報を取得し、指定内容で LDEV に仮想 LDEV 番号が設定されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.179 LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する

LDEV の仮想 LDEV 番号を解除します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.179.1 RAID Manager での操作手順 \(LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する\)](#)
- REST API の場合  
[3.179.2 REST API での操作手順 \(LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する\)](#)

### 3.179.1 RAID Manager での操作手順 (LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する)

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- 仮想ストレージマシン上で使用する仮想 LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV の仮想 LDEV 番号を解除します。

例：LDEV 番号：400 の LDEV の仮想 LDEV 番号：100 を解除する。

```
# raidcom unmap resource -ldev_id 400 -virtual_ldev_id 100
```

2. LDEV の情報を取得して、指定内容で LDEV の仮想 LDEV 番号が解除されていることを確認します。

例：LDEV 番号：400 の LDEV 情報を取得する。

```
# raidcom get ldev -ldev_id 400
```

### 3.179.2 REST API での操作手順 (LDEV の仮想 LDEV 番号を解除する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- LDEV 番号を確認しておくこと。
- 仮想ストレージマシン上で使用する仮想 LDEV 番号を確認しておくこと。

#### 操作手順

1. LDEV 番号 (ldevId)、仮想 LDEV 番号 (virtualLdevId) を指定して、LDEV の仮想 LDEV 番号を解除します。

リクエストライン

```
POST <ベース URL >/v1/objects/ldevs/<オブジェクト ID >/actions/  
unassign-virtual-ldevid/invoke
```

2. 仮想ストレージマシンのシリアル番号 (virtualSerialNumber) を指定して仮想ストレージマシンの情報を取得し、指定内容で LDEV の仮想 LDEV 番号が解除されていることを確認します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/ldevs
```

## 3.180 ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する

コントローラの温度やバッテリーの状態など、ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.180.1 REST API での操作手順 \(ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する\)](#)

### 3.180.1 REST API での操作手順 (ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得する)

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ストレージシステムに搭載されたハードウェアの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL >/v1/objects/components/instance
```

## 3.181 ドライブの情報を取得する

ドライブの情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.181.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ドライブの情報を取得する\)](#)

- VSP One Block Administrator の API の場合  
[3.181.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ドライブの情報を取得する）](#)
- RAID Manager の場合  
[3.181.3 RAID Manager での操作手順（ドライブの情報を取得する）](#)
- REST API の場合  
[3.181.4 REST API での操作手順（ドライブの情報を取得する）](#)

### 3.181.1 VSP One Block Administrator での操作手順（ドライブの情報を取得する）

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションツリーで [ストレージ] - [ドライブ] を選択します。  
表示された [ドライブ] 画面で、ドライブの情報を確認します。

### 3.181.2 VSP One Block Administrator の API での操作手順（ドライブの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ドライブの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /simple/v1/objects/drives
```

### 3.181.3 RAID Manager での操作手順（ドライブの情報を取得する）

オプションやパラメータなど、コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. ドライブの情報を取得します。

例：ドライブの情報を取得する。

```
# raidcom get drive
```

### 3.181.4 REST API での操作手順（ドライブの情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. ドライブの情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/drives
```

## 3.182 チャネルボードの情報を取得する

チャネルボードの情報を取得します。

- ・ VSP One Block Administrator の場合  
[3.182.1 VSP One Block Administrator での操作手順（チャネルボードの情報を取得する）](#)
- ・ VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- ・ RAID Manager の場合  
操作できません。
- ・ REST API の場合  
操作できません。


### 3.182.1 VSP One Block Administrator での操作手順（チャネルボードの情報を取得する）

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 特になし。

#### 操作手順

1. VSP One Block Administrator のナビゲーションバーの  をクリックして、[Maintenance Utility] を選択します。  
maintenance utility が表示されます。
2. maintenance utility の [ハードウェア] メニューから [全シャーン] - [コントローラシャーン] をクリックします。

- [コントローラシャーシ] 画面が表示されます。
3. [コントローラシャーシ] 画面で [CHB] タブをクリックし、[ポート状態参照] をクリックします。  
[Port 状態] 画面が表示されます。
  4. [Port 状態] 画面で、チャンネルボードの情報を確認します。

## 3.183 ストレージシステムの電源 ON

ストレージシステムの電源を ON します。

ストレージシステムが停止していても、ストレージシステムに給電されている限り、本操作でリモートから電源を ON にできます。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.183.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ストレージシステムの電源 ON\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.183.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ストレージシステムの電源 ON)

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。



#### 注意

コントローラシャーシのメインスイッチからストレージシステムの電源を OFF にした場合は、電源を ON にできません。

コントローラシャーシのメインスイッチを使用して電源を ON にしてください。

#### 前提条件

- PDU のブレーカが ON であること。
- コントローラシャーシの POWER LED (橙) が点灯していること。

#### 操作手順

1. maintenance utility 左下の [メニュー] - [電源管理] - [ストレージシステム電源 ON] を選択します。  
確認画面が表示されます。
2. 確認画面で [適用] をクリックします。  
完了メッセージが表示されます。
3. 完了メッセージの [閉じる] をクリックします。
4. maintenance utility の画面左上の表示を確認し、Ready が表示されていることを確認します。  
起動の処理が完了していない場合：Power-on in progress が表示されます。

手順 3.のあとにストレージシステムからログアウトしている場合は、再度 maintenance utility でストレージシステムにログインしてください。

## 3.184 ストレージシステムの電源 OFF

ストレージシステムの電源を OFF にします。

- VSP One Block Administrator の場合  
[3.184.1 VSP One Block Administrator での操作手順 \(ストレージシステムの電源 OFF\)](#)
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.184.1 VSP One Block Administrator での操作手順 (ストレージシステムの電源 OFF)

VSP One Block Administrator 経由で maintenance utility を起動して操作します。VSP One Block Administrator を使用して maintenance utility を起動する方法、または maintenance utility の画面説明については、『システム管理者ガイド』を参照してください。



#### 注意

CTL の閉塞時は、maintenance utility から電源を OFF にできません。『ハードウェアリファレンスガイド』の [ストレージシステムの電源を OFF にする] を参照してください。

---

#### 前提条件

- ストレージシステムへのデータアクセスが停止していること。
- ストレージシステム内部のボリュームと、他ストレージシステムのボリュームとの間でペアが作成されていないこと。

#### 操作手順

1. maintenance utility 左下の [メニュー] - [電源管理] - [ストレージシステム電源 OFF] を選択します。  
確認画面が表示されます。
2. 確認画面で [適用] をクリックします。  
完了メッセージが表示されます。
3. 完了メッセージの [閉じる] をクリックします。
4. maintenance utility の画面左上の表示を確認し、Unknown が表示されていることを確認します。  
停止の処理が完了していない場合：Power-off in progress が表示されます。  
手順 3.のあとにストレージシステムからログアウトしている場合は、再度 maintenance utility でストレージシステムにログインしてください。

## 3.185 仮想 LDEV の情報を取得する

仮想ストレージマシンにある、仮想 LDEV（仮想 LDEV 番号が与えられた LDEV）の情報を取得します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
操作できません。
- REST API の場合  
[3.185.1 REST API での操作手順（仮想 LDEV の情報を取得する）](#)

### 3.185.1 REST API での操作手順（仮想 LDEV の情報を取得する）

ここでは、各手順のリクエストラインだけ説明します。リクエストラインの設定情報、参照情報については『REST API リファレンスガイド』を参照してください。

#### 前提条件

- 特になし。

#### 操作手順

1. 仮想ストレージマシン情報を一覧表示し、シリアル番号を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/virtual-storages
```

2. 手順 1. で取得した仮想ストレージマシンのシリアル番号（virtualSerialNumber）を指定して、仮想ストレージマシンごとに仮想 LDEV の情報を取得します。

リクエストライン

```
GET <ベース URL > /v1/objects/ldevs
```

## 3.186 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定する

Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.186.1 RAID Manager での操作手順（Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定する）](#)



- REST API の場合  
操作できません。

#### 関連概念

- [17.2 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を有効にする際の注意事項](#)

### 3.186.1 RAID Manager での操作手順 (Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定する)

#### 前提条件

- 特になし

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを設定します。

例 1 : Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを有効に設定する場合

```
# raidcom modify system -system_operation cpu_power_saving  
-cpu_power_saving_mode enable -request_id auto
```

例 2 : Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力モードを無効に設定する場合

```
# raidcom modify system -system_operation cpu_power_saving  
-cpu_power_saving_mode disable -request_id auto
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認します。

```
#raidcom get system -key cpu_power_saving
```

### 3.187 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する

Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.187.1 RAID Manager での操作手順 \(Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する\)](#)
- REST API の場合  
操作できません。

## 関連概念

- [17.3 Dynamic Carbon Reduction](#) の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する際の注意事項

### 3.187.1 RAID Manager での操作手順（Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する）

#### 前提条件

- 特になし

#### 操作手順

1. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報をクリアします。

```
# raidcom reset command_status
```

2. Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定します。

例: Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を 180 分に設定します。

```
# raidcom modify system -system_operation cpu_power_saving  
-cpu_power_saving_monitor_time 180 -request_id auto
```

3. RAID Manager の非同期で実行される構成設定コマンドのエラー情報を確認します。

ERR\_CNT の値が 0 であることを確認してください。

```
# raidcom get command_status
```

4. Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認します。

```
#raidcom get system -key cpu_power_saving
```

### 3.188 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認する

Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認します。

- VSP One Block Administrator の場合  
操作できません。
- VSP One Block Administrator の API の場合  
操作できません。
- RAID Manager の場合  
[3.188.1 RAID Manager での操作手順 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認する](#)
- REST API の場合  
操作できません。

### 3.188.1 RAID Manager での操作手順 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認する)

#### 前提条件

- ・ 特になし

#### 操作手順

1. Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力設定状態を確認します。

```
#raidcom get system -key cpu_power_saving
```



# 容量削減機能を使用する場合の環境構築ガイドライン

容量削減機能の制限事項、保守作業、およびトラブルシューティングについて解説します。

- 4.1 容量削減機能を使用できるかどうかを確認する
- 4.2 保守作業
- 4.3 容量削減機能が有効な仮想ボリュームの利用を終了する
- 4.4 トラブルシューティング

## 4.1 容量削減機能を使用できるかどうかを確認する

容量削減機能と併用できない機能やプログラムプロダクトを組み合わせた運用について解説します。

### 4.1.1 容量削減機能の制限事項

容量削減機能と併用できないプログラムプロダクトまたは機能について、次に示します。

プログラムプロダクトまたは機能	容量削減機能を使用する場合の制限事項
Dynamic Provisioning	仮想ボリュームのページ予約機能は使用できません。また、プールの最大予約量は無制限のみ設定できます。プール満杯による書き込み不可を防止するため、プールの空き領域の監視を実施することを検討してください。
Universal Volume Manager	容量削減機能が有効な仮想ボリュームにデータダイレクトマップ属性は設定できません。容量削減機能を適用するプールとデータダイレクトマップ属性のプールを分けることを検討してください。
ShadowImage	Quick Restore 機能は使用できません。このため、バックアップからのデータを回復してアプリケーションを再開する場合、時間を要します。このような運用が可能かどうかを検討してください。

#### 関連概念

- [1.5 容量削減機能について](#)
- [1.14 他ソフトウェアから Dynamic Provisioning の仮想ボリュームに対して実行できる操作と実行できない操作](#)

### 4.1.2 ユーザ要件

容量削減機能を使用した構成を設計する場合、次の項目を検討してください。

分類	項目	備考
導入	構成の導入方法	容量削減機能を使用した構成を導入する場合、次のケースがあります。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 新規導入する。</li><li>• プログラムプロダクトを使用して旧機種から移行する。</li><li>• Volume Migration を使用して、既存の容量削減機能が有効な仮想ボリュームを、データ削減共有ボリュームに移行する。</li><li>• サーバを経由して旧機種から移行する。</li><li>• サーバを経由して、既存の容量削減機能が有効な仮想ボリュームを、データ削減共有ボリュームに移行する。</li></ul>
容量	容量削減機能が有効な仮想ボリュームの合計容量（総使用量）	容量削減機能を適用する前の仮想ボリュームの使用量の合計です。
	容量削減率	容量削減機能を適用するデータが既にある場合、データ削減見積もりツールを実行して容量削減率を算出できます。容量削減機能を適用するデータが無い場合、ユースケースによって容量削減率を推測します。Hitachi データ削減見積もりツールの入手、およびユースケースごとの削減率の推測値については、お問い合わせください。 容量削減率は、N:1 の形式で表示されます。比率をパーセントに換算する場合、次の計算式を利用してください。 容量削減率[%] = (1-1÷N) × 100

分類	項目	備考
	容量削減機能が無効な仮想ボリュームの合計容量（総使用量）	容量削減機能を適用しない仮想ボリュームの使用量です。
構成	ストレージシステムのモデル	プールの設計時に、必要な容量が確保できるモデルの使用を検討してください。プールの性能も考慮する場合、性能要件を満たすモデルの使用も併せて検討してください。
	RAID レベル	RAID6 のみ使用できます。
	パリティグループ 1 個当たりの容量	なし
性能	スループット（IOPS）の要求値	プールの設計時に性能を考慮する場合、性能の要件を検討してください。検討する際には、エクスポートツール 2 の出力情報を使います。平均 I/O サイズを算出する場合、次の計算式を使用します。 平均スループット [MiB/s] ÷ 平均スループット [IOPS] × 1024
	Read/Write 比率	
	平均 I/O サイズ (KB)	
	1 パリティグループの限界性能 (IOPS)	性能情報の資料から 1 パリティグループの限界性能を算出してください。その際には、次の条件で算出してください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>ドライブ種別：利用予定のドライブに合わせてください。</li> <li>Read/Write 比率：スループット (IOPS) の要求値の条件に合わせてください。</li> <li>平均 I/O サイズ (KB)：スループット (IOPS) の要求値の条件に合わせてください。</li> </ul>

### 4.1.3 ストレージシステムの設計値

容量削減機能を使用した構成を設計する場合、ストレージシステムの設計値として、次の項目を検討してください。

大項目	小項目	備考
設定	容量削減機能の設定	仮想ボリュームに設定する容量削減機能の設定値を決定します。データ削減見積りツールで見積もった容量削減率 (%)、または、ユースケースに基づいて推定した容量削減率 (%) を用いて、使用する容量削減機能を決定します。
構成	容量削減機能が有効な仮想ボリュームの容量	ホストに提供する仮想ボリュームの個数と仮想ボリュームの容量を見積もります。ボリュームの個数が少ない場合、下記の性能が出ない場合があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>ホストとの I/O</li> <li>ポストプロセス初期容量削減</li> <li>ガベージコレクション</li> <li>インラインデータの移行</li> <li>無効化処理</li> <li>LDEV のフォーマット</li> <li>LDEV の削除</li> <li>LDEV の圧縮変換※</li> <li>イニシャルコピー</li> </ul>
	パリティグループ数	プール容量を設計するために必要です。容量だけを考慮してパリティグループ数を決定する場合と、容量と性能の両方を考慮してパリティグループ数を決定する場合があります。詳細については、お問い合わせください。
	キャッシュメモリ容量	容量削減機能が有効な仮想ボリュームの合計容量に基づいて、搭載するキャッシュメモリの容量を決定します。詳細については、お問い合わせください。

大項目	小項目	備考
	シェアメモリ容量	容量削減機能が有効な仮想ボリュームの合計容量に基づいて、搭載するシェアメモリの容量を決定します。詳細については、お問い合わせください。
性能	性能見積もり値	業務中のホストからの書き込み性能を見積もり、作業負荷によってガベージデータが増加しないことを確認してください。平均書き込みのスループットには、業務サイクル（例えば1日～1週間）の書き込みスループットを見積もってください。見積もりにはエクスポートツール2の出力情報を使用してください。定常的にガベージデータが増加する場合、容量削減機能は使用できません。

注※

VSP One B26、VSP One B28 のみ、ソフトウェアによる圧縮から、圧縮アクセラレータによる圧縮への変換、または圧縮アクセラレータによる圧縮から、ソフトウェアによる圧縮へ変換が可能です。

関連参照

- [5.7 Dynamic Provisioning のプールの要件](#)
- [5.8 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの要件](#)
- [5.9 重複排除用システムデータボリュームの要件](#)

## 4.2 保守作業

容量削減機能が有効な仮想ボリュームを運用する方法について解説します。

### 4.2.1 性能を監視する

容量削減機能が有効な仮想ボリュームを運用する場合、監視する必要がある項目を次に示します。

監視項目	説明
性能	<p>容量削減機能が有効な仮想ボリュームのスループットを確認します。次に示すスループットを確認します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 容量削減機能が有効な仮想ボリューム単位のスループット</li> <li>• 当該 MP ユニットに属する容量削減機能が有効な仮想ボリュームのスループットの合計値 (MP ユニット単位のスループット)</li> <li>• ストレージシステム内のすべての容量削減機能が有効な仮想ボリュームのスループットの合計値 (ストレージシステム単位のスループット)</li> </ul> <p>プールおよびボリュームが性能要件を満たしていない場合、容量削減機能の設定を変更する、またはプール容量を拡張してください。なお、データ削減共有ボリュームは、容量削減機能を無効化できません。</p>
プール容量	<p>プール使用量がしきい値を超えているかどうかを確認します。しきい値を超えている場合、ガベージデータ量の目安となるシステムデータ量を確認します。その結果、ガベージデータ量が少ない場合、プール容量を拡張してください。</p> <p>プールの空き容量の割合が 1%以下、またはプールの空き容量が 120GB 以下になると、容量削減処理の中断や書き込み性能の低下が発生します。この状態は、空き容量の割合が 1%以上、かつ空き容量が 240GB 以上に回復するまで続きます。これを回避するために、警告しきい値は、プール容量の使用量の割合が 99%以下、かつプールの空き容量が 240GB 以上になるように設定してください。</p> <p>例：プール容量が 1000GB の場合、240GB 以上の空き容量を確保するための警告しきい値</p> $(1000 - 240) \div 1000 = 0.76$



監視項目	説明
	上記より 76%を設定

注

容量削減モード設定が [重複排除および圧縮] かつ [インライン] のボリュームに対し、オンライン中にデータ移行などを実施する場合、システムオプションモード 1191 を ON にすることで、重複排除処理による I/O 性能影響を低減することができます。

ただし、その一方で、データを一時領域へ格納したのちに非同期で重複排除処理を実施する頻度が増えるため、この一時領域の消費によりプール使用量が一時的に増大します。

そのため、次の条件式によりプール容量が十分確保されていることを確認し、条件式を満たす場合のみシステムオプションモード 1191 を ON にしてください。

- データ移行時にシステムオプションモード 1191 を ON にする場合

$$\text{プール容量} \times \text{枯渇しきい値}[\%] / 100 > \text{現在のプール使用量} + (\text{移行予定のデータ量} \times (100 - \text{想定圧縮率}[\%]^*) / 100)$$

- 通常運用時にシステムオプションモード 1191 を ON にする場合

$$\text{プール容量} \times \text{枯渇しきい値}[\%] / 100 > \text{現在のプール使用量} + (\text{未ライト領域へ新規ライト予定のデータ量} \times (100 - \text{想定圧縮率}[\%]^*) / 100)$$

\* 想定圧縮率: 想定される圧縮削減効果の比率です。N:1 形式の圧縮率をパーセントに換算する場合、次の計算式を利用してください。

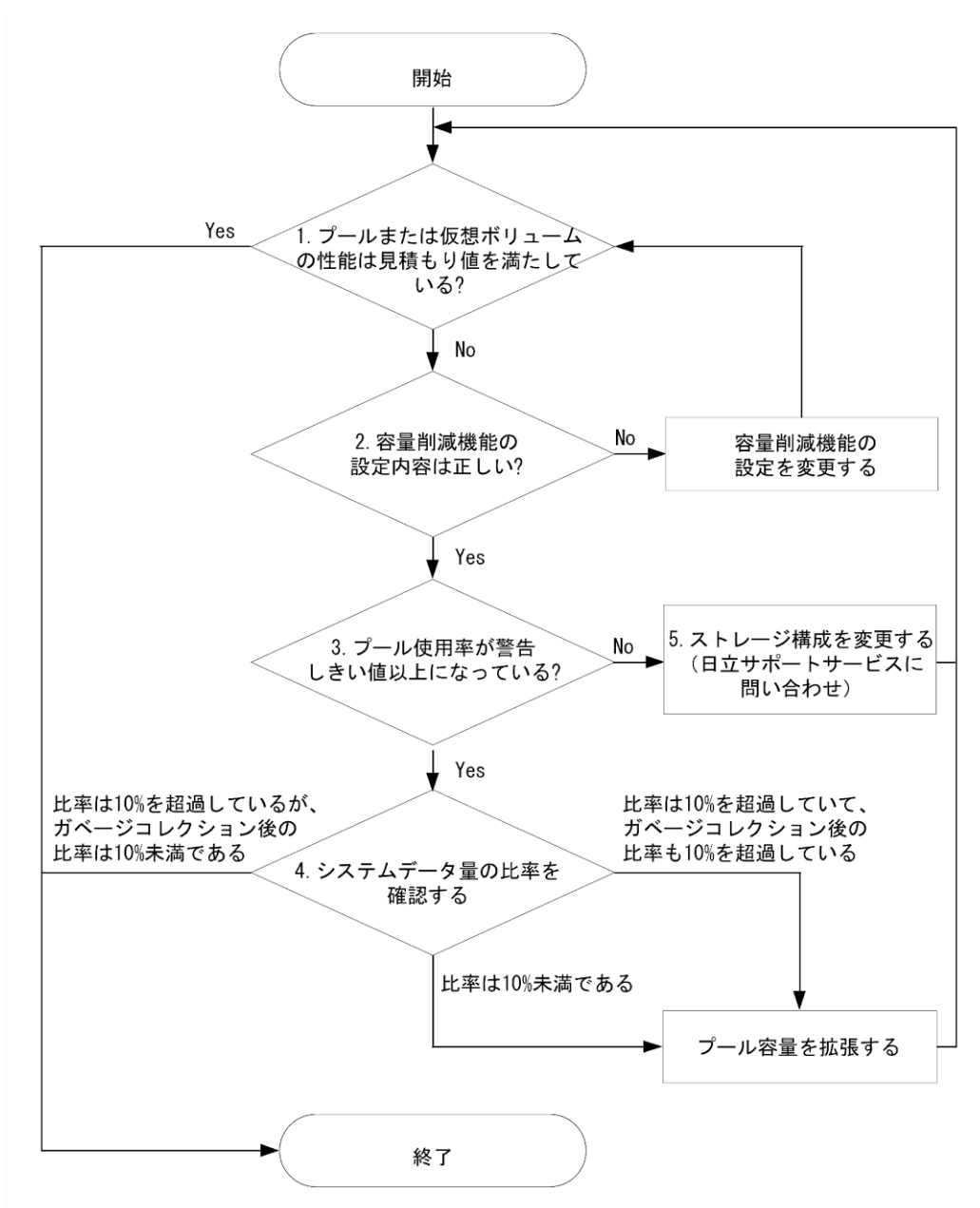
$$\text{圧縮率}[\%] = (1 - 1 \div N) \times 100$$

想定圧縮率が不明な場合は、0%として計算してください。

また、システムオプションモード 1191 を ON に設定した場合、ストレージシステム全体に適用されます。

システムオプションモードの設定変更については、日立サポートサービスにお問い合わせください。

性能不足の検出、原因の分析、改善までのワークフローを次に示します。



図中の項番 1 から 5 について、次に解説します。

### 操作手順

#### 1. 性能が低下しているプールまたはボリュームを検出します。

プールまたはボリュームが、ユーザの性能要件を満たしているかどうかを確認してください。業務サイクルで、ホストからの平均書き込みのスループットが、次のどれかに該当する場合、設定内容に問題があります。2 を実施してください。

- 現在のスループットが、ユーザ要件のスループットよりも低い。
- ストレージシステム単位でのホストからの書き込みのスループットが、そのストレージシステムのガベージコレクションの性能を上回っている。
- MP ユニット単位のホストからの書き込みのスループットが、その MP ユニットのガベージコレクションの性能を上回っている。

- 容量削減機能が有効な仮想ボリューム単位のホストからの書き込みのスループットが、その仮想ボリュームのガベージコレクションの性能を上回っている。
- 容量削減機能の設定内容を確認します。  
設定内容の確認と対処を次に示します。
    - 意図せず容量削減モード設定を [インライン] にしている場合、[ポストプロセス] に変更してください。Thin Image Advanced ペアでのデータ削減共有ボリュームは、プライマリボリュームに対してのみ容量削減モードの設定が反映されるため、プライマリボリュームの設定のみ確認してください。容量削減モードの変更については、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。  
設計通りに設定されている場合、3 を実施してください。
  - プールの使用率を確認します。  
プールの使用率が、警告しきい値以上になっているかどうかを確認してください。プールの使用率が警告しきい値を超えている場合、SIM が出力されます。設計通りの設定にもかかわらず性能不足になっている場合、プールが満杯に近づいており、I/O よりもガベージコレクションの優先度が高くなっている可能性があります。使用量が警告しきい値以上の場合、4 を実施してください。使用量が警告しきい値未満の場合、5 を実施してください。
  - システムデータの比率を確認します。  
[システムデータ量] を参照して、ほぼ同じサイズのガベージデータ量を確認してください。
    - 削減前使用量\*に占めるシステムデータ量の比率が 10%を超えている場合、ガベージデータの増加が一時的なものであることが分かっている、性能回復までの時間が許容できる場合、性能回復まで待ってください。しかし、性能回復までの時間を許容できない場合、プール容量を拡張してください。削減前使用量\*に占めるシステムデータ量の比率が 10%を超える場合、ガベージコレクションによってガベージデータが回収されれば、プール使用率はしきい値未満になります。しきい値未満になると、ガベージコレクションの優先度は下がり、I/O 性能は回復します。
    - 削減前使用量\*に占めるシステムデータ量の比率が 10%未満の場合、プール容量を拡張してください。この場合は、回収すべきガベージデータが少ないにもかかわらず、ガベージコレクションの優先度が高い状態です。
  - ユーザの性能要件を満たすために、ストレージ構成の変更が必要です。  
ストレージ構成の変更内容については、日立サポートサービスにお問い合わせください。

\* 容量削減機能によって削減される前のデータ量

## 4.3 容量削減機能が有効な仮想ボリュームの利用を終了する

容量削減機能が有効(「圧縮」、または「重複排除および圧縮」)な仮想ボリュームの性能に問題があるなどの理由で、容量削減機能が有効な仮想ボリュームの利用を終了する場合、容量削減機能を終了したい仮想ボリュームを削除します。

データの保持が必要な場合は、仮想ボリュームを削除する前に、Volume Migration を使用して容量削減機能が無効なボリュームにデータを移行したあと、容量削減機能が有効な仮想ボリュームを削除します。Volume Migration によるデータ移行手順については、『Volume Migration ユーザガイド』を参照してください。

### 4.3.1 容量削減の設定が有効な仮想ボリュームを削除する

容量削減の設定が有効な仮想ボリュームの削除についての注意事項を次に示します。

- 容量削減の設定が [重複排除および圧縮] の仮想ボリュームを削除したとしても、重複データはプールに保持され続ける場合があります。このため、プールの空き容量が増加しない可能性があります。
- 容量削減の設定が有効な仮想ボリュームを削除する場合、`raidcom delete ldev` コマンドを使用します。完全に仮想ボリュームが削除されるまで、数時間かかることがあります。なお、LDEV 削除の実行中に、キャンセルはできません。
- 容量削減の設定が有効な仮想ボリュームを削除すると、削除した仮想ボリュームの [容量削減状態] は [Deleting Volume] になり、処理の進捗率が表示されます。
- 容量削減の設定が有効な仮想ボリュームを削除する時間は、装置構成、データレイアウト、またはデータの内容などによって変動します。

#### 関連タスク

- [16.4.20 仮想ボリュームを削除する際の注意事項](#)

## 4.4 トラブルシューティング

容量削減の設定が有効な仮想ボリュームを使用していて問題が発生した場合、出力された SIM またはメッセージの対処方法を実施してください。

#### 関連参照

- [18.2 Dynamic Provisioning のトラブルシューティングおよび SIM コード](#)
- [18.2.1 SIM コード一覧](#)

### 4.4.1 重複データ初期化の操作について

トラブルシューティングを実施する際に、重複データ初期化の操作をすることがあります。重複データ初期化とは、指定されたプールの容量削減機能の状態を初期化する処理です。プールを指定して重複データ初期化を実行すると、関連づけられている重複データを持つ仮想ボリュームのデータが強制的に破棄されます。このため、事前にこれらのボリュームのユーザデータをバックアップしてください。重複データ初期化を実行する必要があるユースケースを次に示します。

- RAID レベル障害（ドライブの冗長度を超えたドライブ障害）が起きた場合のプール回復
- ストレージシステムの電源オフによるシェアドメモリのデータ揮発後の初期化

重複データ初期化の操作の仕様を次に示します。操作手順については、関連タスクを参照してください。

項目	仕様
指定範囲	プール単位
実行対象	指定されたプールに関連づけられている次のボリューム <ul style="list-style-type: none"> <li>容量削減の設定が [重複排除および圧縮] の仮想ボリューム※</li> <li>重複排除用システムデータボリューム（データストア）</li> <li>重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）</li> </ul>
操作を実行したあとのボリュームの状態	<ul style="list-style-type: none"> <li>容量削減の設定が [重複排除および圧縮] の仮想ボリューム：閉塞状態（LDEV フォーマットを実行すると、状態が正常になります。）</li> <li>重複排除用システムデータボリューム（データストア）：閉塞状態（LDEV フォーマットを実行すると、状態が正常になります。）</li> <li>重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）：正常状態</li> </ul>

項目	仕様
実行時間	<p>実行対象ボリュームの合計容量 40TB あたり、1 分かかります。</p> <p>また、実行対象ボリュームあたり、0.007 分かかります。</p> <p>次の計算式で実行時間を算出できます。</p> $\text{実行時間[分]} = 5[\text{分}] + \uparrow(\text{合計容量[TB]} / 40[\text{TB}]) \uparrow + \text{実行対象ボリューム数} \times 0.007 \text{ 分}$ <p>↑0↑：↑で囲まれた部分は、小数点以下を切り上げることを示します。</p> <p>実行対象ボリュームの合計容量が 100TB、実行対象ボリューム数が 1000 ボリュームの場合の例を次に示します。</p> $5 + \uparrow(100/40) \uparrow + 1000 \times 0.007 = 5 + \uparrow 2.5 \uparrow + 7 = 15[\text{分}]$

注※

重複データ初期化の操作が失敗した場合は、再度重複データ初期化の操作を実施してください。繰り返し失敗する場合は、日立サポートサービスにお問い合わせください。

関連タスク

- [16.4.10 プール内のすべての重複排除が有効な仮想ボリュームを初期化する際の注意事項](#)

## 4.4.2 コピーしきい値オプション

コピーしきい値オプションは、コピー系プログラムプロダクトがバックグラウンドで実行するコピーが原因の過負荷で、容量削減機能が有効な仮想ボリュームのライトレスポンス性能が低下しないようにすることを目的とします。

コピーしきい値オプションは、次のプログラムプロダクトのコピー処理の動作を制御します。

- ShadowImage(SI)
- Thin Image Advanced(TI Advanced)
- Volume Migration(VM)
- TrueCopy(TC)
- Universal Replicator(UR)
- global-active device(GAD)

設定	プログラムプロダクト	動作
OFF	SI/VM/TI Advanced	システムオプションモード 467 の設定に従う。
	TC/GAD	システムオプションモード 689 の設定に従う。
	UR	システムオプションモード 690 の設定に従う。
ON	SI/VM/TI Advanced/TC/GAD/UR	コピー先の MP ユニットのキャッシュライトペンデイング率が 35%以上の場合に、バックグラウンドで実行するコピーの処理を抑止する。



メモ

本項（コピーしきい値オプション）の図では、次の用語を使用します。

用語	意味
DRS-VOL	データ削減共有ボリューム
DRD-VOL	容量削減機能が有効な仮想ボリューム
SOM	システムオプションモード
コピー系 PP	コピー系プログラムプロダクト

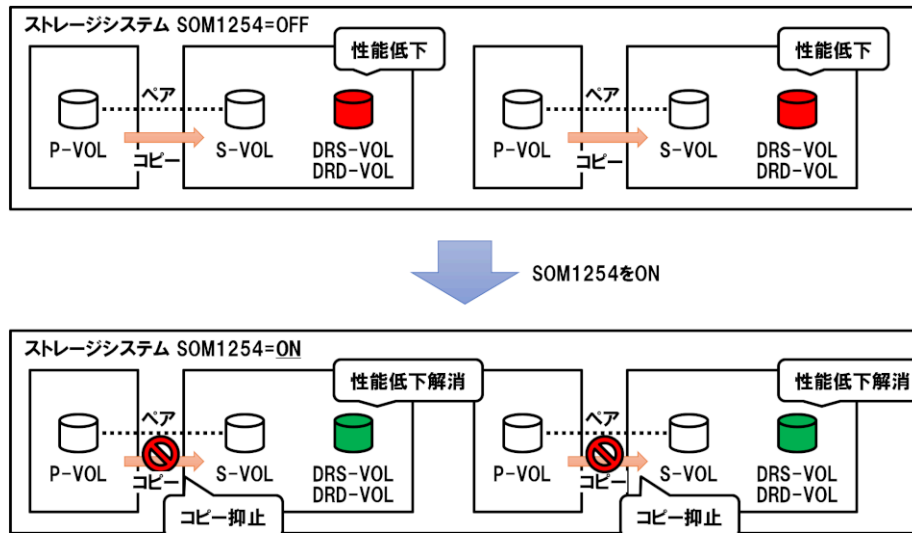
用語	意味
JNL VOL	UR のジャーナルボリューム

## (1) コピーしきい値オプションの適用単位

コピーしきい値オプションには、ストレージシステム単位で適用するときに使うシステムオプションモード 1254 があります。

### ストレージシステム単位での適用（システムオプションモード 1254）

ストレージシステム全体に一律適用できます。



## (2) バックグラウンドで実行するコピーの処理

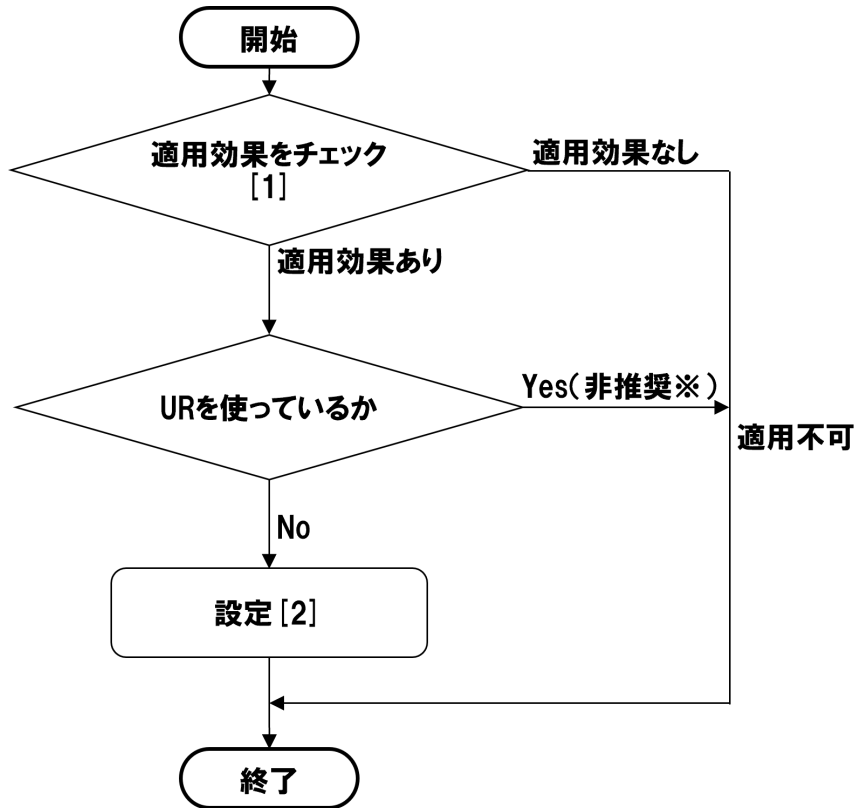
コピーしきい値オプションにより、コピー先のキャッシュライトペンディング率が 35%以上で抑止する、またはペースを落とす「バックグラウンドで実行するコピーの処理」を示します。

プログラムプロダクト	バックグラウンドで実行するコピーの処理
SI	ペア形成、ペア形成 (Steady Split)、ペア形成 (Quick Split)、Steady Split、Quick Split (一致率 100%のペアは抑止対象外)、Normal Resync (一致率 100%のペアは抑止対象外)、Reverse Copy (一致率 100%のペアは抑止対象外)、バックグラウンドコピー
TI Advanced	ペア分割、ペア回復、ペア再同期、ペア削除、S-VOL 割り当て、SVOL 割り当て解除、S-VOL 割り当て変更
VM	ペア形成
TC	TrueCopy によるコピーなどのバックグラウンド処理、形成コピー、ペアの作成、再同期 (リシンク)、スワップリシンク、horctakeover (horctakeover 中に実行するスワップリシンクが該当)
UR	バックグラウンドで実行されるコピーまたはリストア、形成コピー、更新コピー、ジャーナルコピー (形成コピーと更新コピー)、ジャーナルリストア、正サイトのストレージシステムに対する読み取りジャーナルコマンドの発行、マスタジャーナルからリストアジャーナルへのデータコピー、セカンダリボリュームに対するリストアジャーナルデータの複製

プログラムプロダクト	バックグラウンドで実行するコピーの処理
	一、ペアの作成、再同期、スワップリシンク、デルタリシンク、horctakeover (horctakeover 中に実行するスワップリシンクが該当)
GAD	形成コピー、ペアの作成、再同期(リシンク)、スワップリシンク、horctakeover (horctakeover 中に実行するスワップリシンクが該当)

### (3) 適用フロー

コピーしきい値オプションの適用可否の判断、適用単位の判定を行うフローを示します。

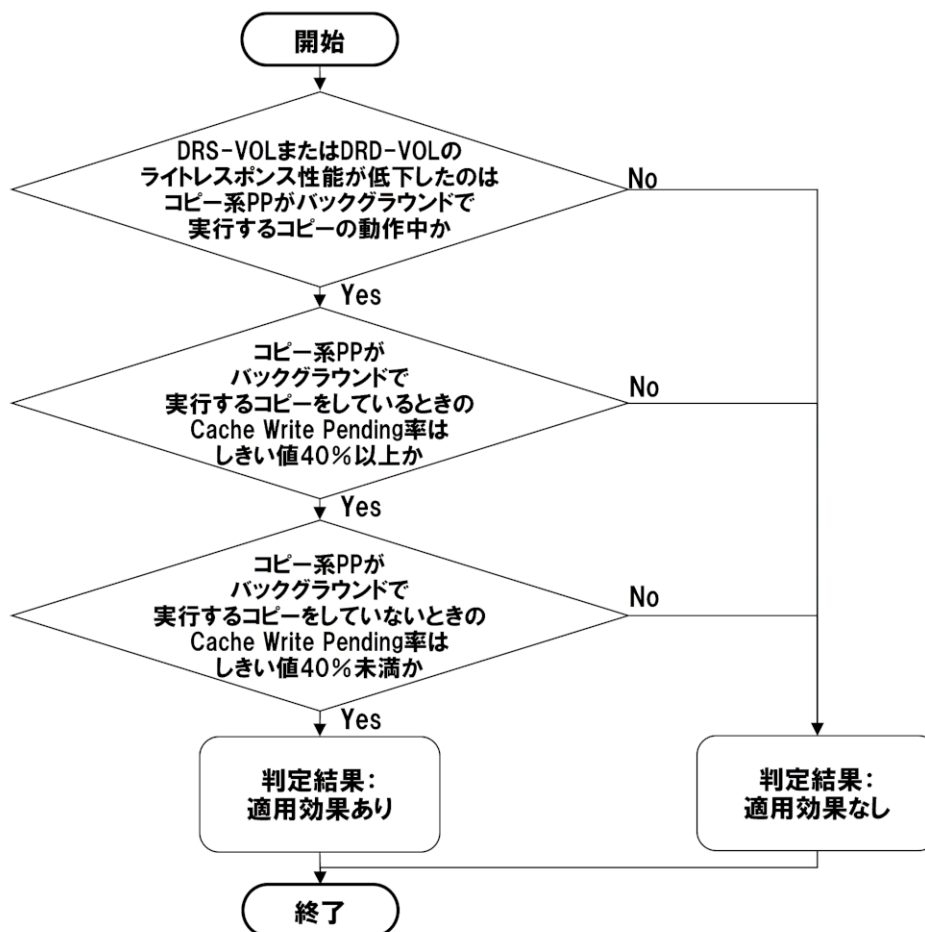


注※

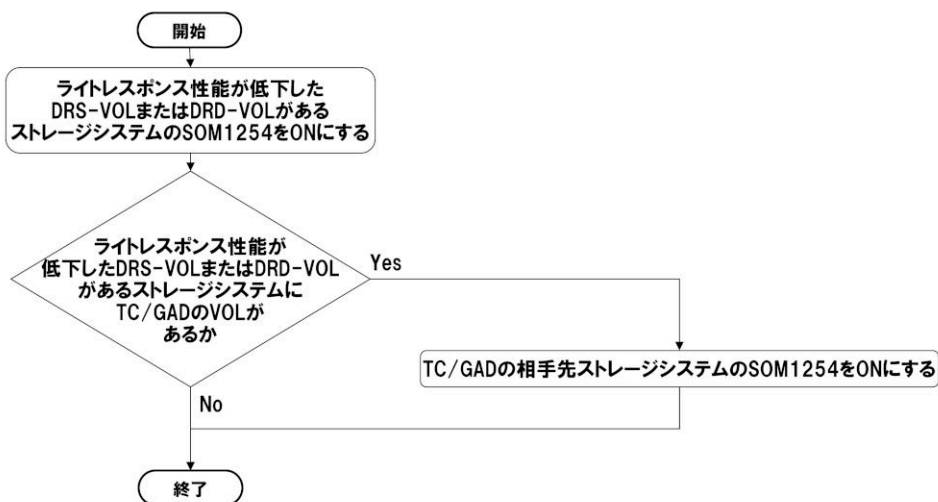
ジャーナル使用量がしきい値を超え、障害サスペンドになる可能性があるため、UR のコピー抑止は推奨しません。詳細については、「[\(5\) Universal Replicator](#) での注意事項」を参照してください。

[1]～[2]の詳細を次に示します。

[1] 適用効果をチェック



[2] 設定



(4) コピー系プログラムプロダクト共通の注意事項

- ・ システムオプションモード 467/689/690 の設定に関わらず、キャッシュライトペンディング率 35%以上で、バックグラウンドで実行するコピーについて、抑止またはペースダウンをします。
- ・ コピー先のキャッシュライトペンディング率が 35%以上だった時間の分だけ、バックグラウンドで実行するコピーの完了に余計に時間がかかります。データ移行やボリュームマイグレーション



ョンなど、決められた時間内でのコピー完了が必須の場合は適用しないでください。また、障害などによりサスペンドしたペアの回復にかかる時間も長くなるので注意してください。

- S-VOL があるストレージシステムに、コピーしきい値オプションを設定することで、S-VOL へのコピーが抑止されます。S-VOL から P-VOL へのコピーも抑止したい場合は、P-VOL があるストレージシステムにも設定してください。

## (5) Universal Replicator での注意事項

- 副サイトでキャッシュライトペンディング率が 35%以上の状態が長時間継続する場合は、正サイトでジャーナル使用量がしきい値を超え、UR ペアが障害サスペンドになることがあります。
- 3DC 構成でも、2 つ目の副サイトでキャッシュライトペンディング率が 35%以上の状態が長時間継続する場合は、正サイトおよび 1 つ目の副サイトでジャーナル使用量がしきい値を超え、UR ペアが障害サスペンドになることがあります。障害サスペンドが発生した場合は、デルタリシンクを実行しても、デルタリシンク失敗時と同様に、P-VOL のすべてのデータを S-VOL にコピーする動作になります。
- ジャーナルボリューム流入制御は無効に設定する必要があります。バックグラウンドで実行するコピーが抑止され、ホスト I/O 量がジャーナル転送量を超えると、ジャーナル使用量が増えていきます。ジャーナルボリューム流入制御を有効に設定すると障害サスペンドを防ぐことができますが、ジャーナル使用量がしきい値 (80%) を超えると流入制限されるため、ライトレスポンス性能の低下を解消できません。
- UR で、複数組のストレージシステムで構成される RAID Manager のコンシステンシーグループ使用時に、副サイトのストレージシステムが 1 台でもキャッシュライトペンディング率 35%以上になった場合は、このコンシステンシーグループ内のすべてのストレージシステムに対してコピーが抑止されます。この際、システムオプションモード 1254 を適用していないストレージシステムでもコピーが抑止されるため、注意してください。
- UR 使用時に、副サイトへ運用を切り替えると、旧正サイトが副サイトになります。そのため、次のように設定してください。
  - システムオプションモード 1254 の設定を正サイトと副サイトで一致させてください。
- 3DC 構成でも、正サイト/1 つ目の副サイト/2 つ目の副サイトについて、正サイト運用、1 つ目の副サイト運用への切り替え、2 つ目の副サイト運用への切り替えがあり得るため、システムオプションモード 1254 の設定は、正サイト/1 つ目の副サイト/2 つ目の副サイトで一致させてください。



## システムを構築するための要件と注意事項

システムの構築の要件と注意事項について説明します。

- 5.1 Dynamic Provisioning を使用するための要件
- 5.2 Data Retention Utility を使用するための要件
- 5.3 シェアドメモリの要件
- 5.4 推奨キャッシュ容量
- 5.5 カスタマイズドボリューム (CV) を作成するための要件
- 5.6 Dynamic Provisioning のプールボリュームの要件
- 5.7 Dynamic Provisioning のプールの要件
- 5.8 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの要件
- 5.9 重複排除用システムデータボリュームの要件
- 5.10 Dynamic Provisioning のシステムプールボリュームの要件
- 5.11 データダイレクトマップ属性のプールに必要なシステムプールボリュームの容量見積もり
- 5.12 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの容量を拡張するための要件
- 5.13 仮想ボリュームのページ予約の要件
- 5.14 仮想ボリュームの容量拡張に失敗したときの対策
- 5.15 容量削減機能の注意事項
- 5.16 Resource Partition Manager でリソースグループを作成するときの要件と注意事項
- 5.17 LUN Manager を使用するときの注意事項

- 5.18 LUN Manager を使用するときの LU パスの要件
- 5.19 FC-NVMe を使用するための要件と注意
- 5.20 必要なキャッシュ管理デバイスの数
- 5.21 VSP One Block Administrator でプールを作成または拡張する場合の注意事項
- 5.22 25Gbps iSCSI チャンネルボード使用時の注意事項
- 5.23 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用するための要件と注意事項
- 5.24 コントローラボード片系障害時のホストからのライトデータ書き込み動作に関する注意事項

## 5.1 Dynamic Provisioning を使用するための要件

Dynamic Provisioning を操作するためには、あらかじめ管理ツールの操作端末に Dynamic Provisioning プログラムプロダクトがインストールされている必要があります。

Dynamic Provisioning の仮想ボリュームを ShadowImage/TrueCopy/Universal Replicator/Thin Image/Volume Migration/global-active device のプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームに使用する場合、ShadowImage/TrueCopy/Universal Replicator/Thin Image/Volume Migration/global-active device では、仮想ボリュームの使用量と同じ容量のライセンスが必要です。

ライセンス容量を超えても 30 日間はそのまま使用できます。30 日を超えた場合に実行できる操作については、それぞれのプログラムプロダクトのマニュアルを参照してください。

ライセンスの設定操作については、「[2.9 ライセンスの設定・削除を実施する場合](#)」を参照してください。

容量削減機能を使うのに必要な、データ削減共有ボリュームを作成、操作するには、Adaptive Data Reduction がインストールされている必要があります。容量削減機能进行操作するためには、dedupe and compression がインストールされている必要があります。

Dynamic Provisioning では、プール容量と同じ容量のライセンスが必要です。

## 5.2 Data Retention Utility を使用するための要件

Data Retention Utility は、RAID Manager を使用します。RAID Manager での操作の詳細については、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

## 5.3 シェアドメモリの要件

シェアドメモリには、仮想ボリューム管理領域が作成されます。仮想ボリューム管理領域とは、仮想ボリュームとプールボリュームを対応付ける情報を格納するために使われる領域です。

システム内のプールまたは仮想ボリュームの容量は、サポート容量の範囲内で使用してください。サポート容量を超える場合は、シェアドメモリファンクションの増設を検討してください。



### 注意

- ・ シェアドメモリを増設する場合は、日立サポートサービスにお問い合わせください。
- ・ シェアドメモリを減設する場合は、あらかじめすべての Dynamic Provisioning プールを削除しておく必要があります。

---

Dynamic Provisioning のプールの合計容量に応じてシェアドメモリを増設する必要があります。

ただし、VSP One B23 ではシェアドメモリを増設できません。

Dynamic Provisioning、Adaptive Data Reduction、および dedupe and compression を使用する場合、シェアドメモリの増設状況に応じて作成できるプール/仮想ボリュームの容量が拡張されません。

シェアメモリファンクション	プール/仮想ボリューム容量		
	VSP One B23	VSP One B26	VSP One B28
Base	～4.4PB	～4.4PB	～4.4PB
Extension1	—	～8.05PB	～8.05PB
Extension2	—	—	～12.5PB

(凡例)

— : 該当なし

## 5.4 推奨キャッシュ容量

推奨するキャッシュ容量は、MPユニットの搭載数、RAIDレベル、ストレージシステムに搭載するドライブ数、および適用するソフトウェアなどの条件によって決定されます。

### 5.4.1 Dynamic Provisioning 構成の推奨キャッシュ容量

Dynamic Provisioning 構成に推奨する、キャッシュ容量を次の表に示します。

内部ボリューム、外部ボリュームおよび仮想ボリューム※ <sup>1</sup> の合計容量	推奨キャッシュ容量※ <sup>2</sup>
16TB 未満	20GB
16TB 以上	24GB
48TB 以上	32GB
96TB 以上	40GB
160TB 以上	48GB
240TB 以上	56GB
360TB 以上	64GB
600TB 以上	72GB

注※1

内部ボリューム、外部ボリュームおよび仮想ボリュームの容量の合計を算出する場合、それぞれのボリューム容量は、次のとおりとして算出してください。

- ・ 内部ボリューム：パリティグループ容量の合計から、パリティディスクの容量を減算したものを加算してください。
- ・ 外部ボリューム：パリティグループ容量の合計を加算してください。
- ・ 仮想ボリューム：LDEV容量の合計を加算してください。仮想ボリュームのLDEV容量を確認する場合は、「[3.81 ボリュームの情報を取得する](#)」を参照してください。

注※2

推奨容量が各モデルの最大キャッシュ容量を超える場合は、最大容量を搭載してください。

## 5.4.2 容量削減機能が有効な仮想ボリュームを使用する場合の推奨キャッシュ容量

容量削減機能の I/O 処理は、キャッシュされたメタデータにアクセスします。性能を重視してメタデータをキャッシュヒットさせるために推奨されるキャッシュ容量を次に示します。

Dynamic Provisioning 構成の場合に推奨するキャッシュ容量（「[5.4.1 Dynamic Provisioning 構成の推奨キャッシュ容量](#)」を参照）に加えて、容量削減が有効な仮想ボリュームの合計容量の 0.075% の容量を、キャッシュの容量として増やすことを推奨します。最大キャッシュ搭載容量の制限を超える場合は、最大容量を搭載してください。

容量削減機能の有効時の推奨キャッシュ容量 = (dedupe and compression による容量削減機能が有効なボリュームの合計使用容量※ + Adaptive Data Reduction による容量削減機能が有効なボリューム（データ削減共有ボリューム）の合計使用容量※ × 2) × 0.075%

ただし、計算した「容量削減機能の有効時の推奨キャッシュ容量」が 32GB を下回る場合は 32GB としてください。

### 注※

ボリュームの合計使用容量とボリュームの総定義容量は異なります。ボリュームの合計使用容量は、初期導入時に使用が想定される容量の合計を指します。さらに初期導入時の使用容量に加えて、将来の追加使用容量を含めることを推奨します。ただし、Thin Image Advanced のセカンダリボリュームの使用容量は、プライマリボリュームとの差分量となります。

## 5.5 カスタマイズドボリューム（CV）を作成するための要件

ボリューム作成の操作に必要なものを次に示します。

- 本ストレージシステム
- 本ストレージシステムを操作するための管理ツールの操作端末
- Open Volume Management のソフトウェア

### 5.5.1 パリティグループの RAID レベルの要件

CV およびプールボリュームに使用できるパリティグループの RAID レベルおよびドライブの構成を次に示します。

RAID レベル	CV に使用できるドライブの構成	プールボリュームに使用できるドライブの構成
RAID6	プールボリュームのみ作成可	<ul style="list-style-type: none"><li>• 6D+2P</li><li>• 14D+2P</li></ul>

### 5.5.2 カスタマイズドボリューム（CV）の容量

エミュレーションタイプ	最小 CV 容量	最大 CV 容量	制御シリンダ容量
OPEN-V	48,000KB (96,000block)	外部ボリューム： 4,294,967,296KB (4TB、 8,589,934,592block)	0KB

## 5.5.3 カスタマイズドボリューム (CV) または LDEV の容量の種類

CV または LDEV の容量には、次の 2 種類の容量が含まれます。これらの 2 種類の容量の合計を総容量と呼びます。

- ユーザがデータを格納できるユーザ領域の容量
- 制御情報などを含む LDEV を実装するために必要な領域すべての容量

## 5.5.4 CV 容量の計算

CV を作成するときには、それぞれの CV の容量をユーザが指定できます。ただし、ユーザが指定する CV 容量と、実際の CV 容量の間には誤差があります。実際の CV 容量を把握するには、計算式を利用して CV 容量を算出します。計算式については、関連項目を参照してください。



### ヒント

- ホストが認識する CV 容量は、計算式で算出される CV 容量と一致します。
- `raidcom add ldev` コマンドで LDEV 容量の単位が `block` になっている場合は、計算式で算出された LDEV 容量が設定されます。ただし、`raidcom add ldev` コマンドで LDEV 容量の単位が `MB`、`GB` または `TB` になっている場合は、単位換算の都合上、LDEV 容量に誤差が生じることがあります。正確な LDEV 容量を設定する場合は、LDEV 容量の単位を `block` にしてください。



### ヒント

- 実装された LDEV は、外部ボリュームグループから総容量分の容量を消費します。そのため、複数の CV にあるユーザ領域の和と 1 つの CV のユーザ領域が同じサイズだったとしても、空き領域は複数の CV を作成した場合のほうが 1 つの CV を作成した場合よりも小さくなる場合があります。
- 外部ボリュームグループの容量を効率的に利用するためには、カスタマイズドボリューム (CV) の総容量が補正されないように LDEV を作成する必要があります。「[\(1\) カスタマイズドボリューム \(CV\) の容量計算式](#)」および「[\(2\) RAID レベルごとの境界値](#)」を参照して、ユーザ指定の CV 容量をもとに、総容量を計算してください。また `raidcom add ldev` コマンドで指定した LDEV の容量は補正される場合があります。「[\(1\) カスタマイズドボリューム \(CV\) の容量計算式](#)」の「CV 容量の単位が `block` (ブロック) の場合」を参考に容量を設定してください。
- 各フリースペースの空き容量(`block`)が(境界値×2)で割り切れない場合、空き容量の全てを LDEV に割り当てることはできません。割り切れない容量が残ることになります。また外部ボリュームグループの容量と RAID レベルによっては全ての容量を使いきれない場合もあります。境界値については、関連項目を参照してください。
- `raidcom add ldev` コマンドで LDEV を作成する場合、指定した容量の値が同じでも `-offset_capacity` オプションの指定の有無によって作成される LDEV の容量が異なります。  
`-offset_capacity` オプションを指定した場合、入力された容量の値が境界値に合うように補正されて LDEV が作成されます。境界値については、関連項目を参照してください。  
`-offset_capacity` オプションを指定しない場合、入力された容量の値で LDEV が作成されます。  
ストレージシステム内部で、データはスロット単位に管理され、そのデータの保護はパリティストライブ単位で行われています。  
バウンダリ補正された LDEV の場合、データを管理する単位に LDEV の容量が補正されているため、ドライブの利用効率が良くなります。  
ドライブ容量の利用効率を重視する場合、`-offset_capacity` オプションを指定して LDEV を作成してください。LDEV を指定通りの容量で作成する場合は、`-offset_capacity` オプションを指定しないで LDEV を作成してください。

### 関連概念

- [\(1\) カスタマイズドボリューム \(CV\) の容量計算式](#)
- [\(2\) RAID レベルごとの境界値](#)



## (1) カスタマイズドボリューム (CV) の容量計算式

ユーザ領域容量と総容量の算出方法は、ユーザが CV 作成時に指定する CV 容量の単位によって異なります。

↑で囲まれた部分は、小数点以下を切り上げることを示します。

### CV 容量の単位が MB (メガバイト) の場合

- CV1 個のユーザ領域容量は、次の計算式で算出できます。ユーザ領域容量の単位はキロバイトです。

$$\uparrow (\uparrow (\text{ユーザ指定の CV 容量} \times 1024 \div 64) \uparrow \div 15) \uparrow \times 64 \times 15$$



ヒント

ユーザ指定の CV 容量の単位はメガバイトです。

- CV1 個の総容量は、次の計算式で算出できます。総容量の単位はメガバイトです。

$$\uparrow (\text{ユーザ領域容量} \div \text{境界値}) \uparrow \times \text{境界値} \div 1024$$



ヒント

- ユーザ領域容量の単位はキロバイトです。
- 境界値の単位はキロバイトです。

### CV 容量の単位が block (ブロック) の場合

- CV1 個のユーザ領域容量は、次の計算式で算出できます。ユーザ領域容量の単位はキロバイトです。

$$\uparrow \text{ユーザ指定の CV 容量} \div 2 \uparrow$$



ヒント

ユーザ指定の CV 容量の単位は block です。

- CV1 個の総容量は、次の計算式で算出できます。算出される総容量の単位は block です。メガバイト単位に換算するには、算出値を 2,048 で除算してください。

$$\uparrow (\text{ユーザ指定の CV 容量} \div \uparrow (\text{境界値} \times 2) \uparrow) \uparrow \times \uparrow (\text{境界値} \times 2) \uparrow$$



ヒント

- ユーザ指定の CV 容量の単位は block です。
- 境界値の単位はキロバイトです。
- CV の総容量が補正されないよう、(境界値×2)で割り切れる block を設定してください。

### 関連概念

- (2) RAID レベルごとの境界値

## (2) RAID レベルごとの境界値



### ヒント

エミュレーションタイプは OPEN-V です。

外部ボリュームの場合、境界値は RAID レベルに関係なく 1 スロットです。

### 関連概念

- ・ (1) カスタマイズドボリューム (CV) の容量計算式

## (3) スロット 1 個の容量

エミュレーションタイプ	スロット 1 個の容量
OPEN-V	256
・ スロット容量の単位はキロバイトです。	

### 関連概念

- ・ (1) カスタマイズドボリューム (CV) の容量計算式

## 5.6 Dynamic Provisioning のプールボリュームの要件

プールボリュームの数はプール 1 個当たり最大 1,024 個です。そのほかのプールボリュームの要件を表に示します。

項目	要件
ボリューム種別	ボリューム (LDEV) Dynamic Provisioning のプールボリュームには、次のボリュームは指定できません。 <ul style="list-style-type: none"><li>・ ShadowImage、Volume Migration、Thin Image、TrueCopy、global-active device、または Universal Replicator で使用しているボリューム</li><li>・ Data Retention Utility で Protect 属性、Read Only 属性、または副 VOL 拒否を設定しているボリューム</li><li>・ Data Retention Utility によってリザーブされているボリューム</li><li>・ LDEV の状態が [Normal]、[Correction Access]、または [Copying] 以外の状態のボリューム</li><li>・ コマンドデバイス</li><li>・ global-active device で使用している Quorum ディスク</li></ul>
エミュレーションタイプ	OPEN-V
RAID レベル (Dynamic Provisioning 用のプール)	RAID レベルには、次のどれかを使用できます。 <ul style="list-style-type: none"><li>・ RAID6(6D+2P)、または 14D+2P)</li></ul> RAID6、および外部ボリュームのプールボリュームを同じプール内に混在できます。プール内のプールボリュームについては、次の注意事項を参照してください。 <ul style="list-style-type: none"><li>・ プールボリュームの RAID レベルは、RAID6 を推奨します。ドライブ故障によるプール故障の回復時間が許容できないプールの場合、プールボリュームの RAID レベルとして RAID6 の適用を検討してください。</li></ul>

項目	要件
	<ul style="list-style-type: none"> <li>ドライブ種別や RAID レベルが異なるプールボリュームを、同じプールに混在させることができます。ただし、プール内の RAID レベルは 1 種類にすることを推奨します。</li> <li>メモ：1 つのプールに複数の RAID レベルのプールボリュームを登録する場合、I/O 性能はページが割り当てられるプールボリュームの RAID レベルに依存します。そのため、異なる種別の RAID レベルを登録する場合は、ドライブの I/O 性能に十分留意して登録してください。</li> </ul>
ドライブ種別 (Dynamic Provisioning 用の プール)	<p>ドライブ種別には、SSD および外部ボリュームが使用できます。同じプール内に、これらのドライブ種別を混在させることができます。</p> <p>ヒント：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 つのプールに異なるドライブ種別を混在させないことを推奨します。I/O 性能はページが割り当てられるプールボリュームのドライブ種別に依存しますので、異なるドライブ種別を登録する場合は、ドライブの I/O 性能に十分注意してください。</li> <li>同じドライブ種別で、容量の異なるドライブを混在させないことを推奨します。</li> </ul>
ボリューム容量	<p>内部ボリューム：8GB～2.99TB</p> <p>外部ボリューム：8GB～4.0TB</p> <p>データダイレクトマップ属性の外部ボリューム：8GB～256TB</p>
LDEV フォーマット	<p>次の条件を満たす場合、プールボリュームの LDEV フォーマットを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プールに関連づけられた仮想ボリュームがない、または、プールに関連づけられた仮想ボリュームがすべて閉塞している</li> <li>プールに Thin Image のペアおよびそのスナップショットデータがない</li> </ul>
パス定義	<p>定義できません。パスを定義してあるボリュームは、プールボリュームに指定できません。</p>

#### 関連概念

- 5.5.1 パリティグループの RAID レベルの要件

## 5.7 Dynamic Provisioning のプールの要件

プールの要件を次の表に示します。

項目	要件
プール容量	<p>プールの容量は次の計算式で算出します。</p> <p>なお、計算式に記載されている 42 は 1 ページ当たりのサイズ (MB)、4200 はシステムプールボリューム管理領域のサイズ (MB) です。</p> <p>プールの容量 (MB) = 総ページ数 × 42 - 4200</p> <p>「総ページ数」は次の計算式で求めた個々の「ページ数」を、すべて合計することで算出できます。</p> <p>ページ数 = ↓ ↓ プールボリュームのブロック数 ÷ 512 ↓ ÷ 168 ↓</p> <p>↓ ↓ : ↓ で囲まれた部分を小数点以下で切り捨てることを示します。</p> <p>プール 1 個の容量の最小値および最大値は、3990MB～4.0PB です。</p> <p>ストレージシステム内のプールの合計容量の最大値を次に示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>VSP One B23 : 4.4PB</li> <li>VSP One B26 : 8.05B</li> <li>VSP One B28 : 12.5PB</li> </ul> <p>プールを空き容量の監視なしで運用する場合、Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの総容量をプール容量以下にしてください。</p>

項目	要件
プールボリューム数	1個のプール当たり、1個から1,024個まで設定できます。すでにプールボリュームとしてプールに登録されているボリュームを、ほかのプールに登録することはできません。
プール数	容量削減機能が設定されている仮想ボリュームが関連づけられているプールの場合は、 <a href="#">「表3 容量削減機能が設定されている仮想ボリュームを含むプールの作成可能数およびプールボリューム合計容量の最大値」</a> を参照してください。 プールの最大数は、64個です。プールの識別子としてプール番号を0～63の範囲で割り当てます。
容量の拡張	仮想ボリュームの使用中に、プールボリュームを追加することでプール容量を拡張できます。パリティグループ単位で容量を拡張します。
容量の縮小	仮想ボリュームの使用中に、プールボリュームを削除することでプール容量を縮小できます。
削除	プールに定義されている仮想ボリューム、Thin Image ペア、およびそのスナップショットデータが1つもない場合だけ削除できます。
最大予約量	0%から65534%まで設定できます。空白のまま指定しなかった場合、予約量は無制限の設定となります。 容量削減機能が有効な仮想ボリュームが含まれているプールの予約量は、無制限のみ設定できます。
しきい値	<ul style="list-style-type: none"> <li>警告しきい値：初期値は70%です。1%～100%の範囲で1%単位に設定できます。推奨値は初期値の70%です。</li> <li>枯渇しきい値：初期値は80%です。1%～100%の範囲で1%単位に設定できます。</li> <li>データダイレクトマップ属性のプールの場合、しきい値は設定できません。</li> </ul>
データ割り当て単位	42MB ホストからの書き込みに対して、プールボリュームに最低42MBの領域を割り当てます。

容量削減機能が設定されている仮想ボリュームが関連づけられているプールについて、プールボリュームの合計容量の最大値および作成できるプールの個数を次に示します。

**表3 容量削減機能が設定されている仮想ボリュームを含むプールの作成可能数およびプールボリューム合計容量の最大値**

ストレージシステム	増設しているシェアドメモリ	プールボリュームの合計容量の最大値 (PB)	作成できるプールの個数
VSP One B23	Base	4.4	64
VSP One B26	Base	4.4	64
	Extension 1	8.05	64
VSP One B28	Base	4.4	64
	Extension 1	8.05	64
	Extension 2	12.5	64

## 5.8 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの要件

仮想ボリュームの要件を次の表に示します。

項目	要件
ボリューム種別	仮想ボリューム

項目	要件
	LDEV 番号を設定してください。
エミュレーションタイプ	OPEN-V
最大数	<p>容量削減機能が設定されている仮想ボリュームについては、「<a href="#">表 4 データ削減共有ボリュームの最大数</a>」および、「<a href="#">表 5 dedupe and compression による容量削減ボリュームの最大数</a>」を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• VSP One B23 の場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 1 個のプールあたりの最大数：16383 個</li> <li>◦ 1 つのシステムあたりの最大数：16383 個</li> </ul> </li> <li>• VSP One B26 の場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 1 個のプールあたりの最大数：32767 個</li> <li>◦ 1 つのシステムあたりの最大数：32767 個</li> </ul> </li> <li>• VSP One B28 の場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 1 個のプールあたりの最大数：49151 個</li> <li>◦ 1 つのシステムあたりの最大数：49151 個</li> </ul> </li> </ul>
ボリューム容量	<p>1 個のボリューム当たり 46.87MB～256TB* (データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームの場合、8GB～256TB)</p> <p>1 つのシステム当たりの容量を次に示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• VSP One B23 : 4.4PB</li> <li>• VSP One B26 : 8.05PB (シェアドメモリが増設されていること)</li> <li>• VSP One B28 : 12.5PB (シェアドメモリが増設されていること)</li> </ul> <p>ただし、容量削減機能が有効な仮想ボリュームがある場合、総容量からデータ削減前の仮想ボリュームの総容量の約 10%の容量を差し引いた値になります。</p>
パス定義	定義できます。
LDEV フォーマット	<p>実行できます。</p> <p>LDEV フォーマットを実施した場合、仮想ボリューム内の割り当て済みページ領域を解放します。なお、ページ予約が有効な仮想ボリュームをフォーマットした場合、フォーマットの前後でプール使用量は変化しません。</p>

注※

TB 指定の場合：0.01TB～256TB (データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームの場合、0.01TB～256TB)

GB 指定の場合：0.04GB～262,144GB (データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームの場合、8GB～262,144GB)

MB 指定の場合：46.87MB～268,435,456MB (データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームの場合、8,192MB～268,435,456MB)

block 指定の場合：96,000block～549,755,813,888block (データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームの場合、16,777,216block～549,755,813,888block)

容量削減機能の設定が有効な仮想ボリュームの最大数を次に示します。

構成によってはキャッシュ管理デバイス数が上限に達し、記載の最大数まで仮想ボリュームを作成できないことがあります。作成可能な仮想ボリューム数の算出方法は、「[1.11 キャッシュ管理デバイスとは](#)」および「[5.20 必要なキャッシュ管理デバイスの数](#)」を参照してください。

表 4 データ削減共有ボリュームの最大数

ストレージシステム	容量削減設定	プール当たり最大数	システム当たり最大数
VSP One B23	重複排除および圧縮	16,375	16,375
	圧縮	16,383	16,383
VSP One B26	重複排除および圧縮	21,753	21,753
	圧縮	21,759	21,759
VSP One B28	重複排除および圧縮	21,753	21,753
	圧縮	21,759	21,759

表 5 dedupe and compression による容量削減ボリュームの最大数

ストレージシステム	容量削減設定	プール当たり最大数	システム当たり最大数
VSP One B23	重複排除および圧縮	16,375	16,375
	圧縮	16,383	16,383
VSP One B26	重複排除および圧縮	32,629	32,629
	圧縮	32,639	32,639
VSP One B28	重複排除および圧縮	32,629	32,629
	圧縮	32,639	32,639

データ削減共有ボリュームまたは dedupe and compression による容量削減ボリュームについて、合計容量の最大値を次に示します。

ストレージシステム	増設しているシェアドメモリ	容量削減機能が有効な仮想ボリュームの最大合計容量 (PB)
VSP One B23	Base	3.3
	Extension 1	非該当
	Extension 2	非該当
	Extension 3	非該当
VSP One B26	Base	3.3
	Extension 1	6.0375
	Extension 2	非該当
	Extension 3	非該当
VSP One B28	Base	3.3
	Extension 1	6.0375
	Extension 2	9.375
	Extension 3	非該当

## 5.9 重複排除用システムデータボリュームの要件

重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）の要件を次の表に示します。

項目	要件
ボリューム種別	仮想ボリュームです。[重複排除および圧縮]を設定した仮想ボリュームを作成した場合、重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）が自動的に作成されます。
エミュレーションタイプ	OPEN-V
プール内のボリューム数	1個のプール当たり、4個のボリュームが関連づけられます。
ボリューム容量	10TB
キャッシュ管理デバイス数	1個の重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）に必要なデバイス数は、4個
パス定義	定義できません。
LDEV フォーマット	実行できません。

重複排除用システムデータボリューム（データストア）の要件を次の表に示します。

項目	要件
ボリューム種別	仮想ボリュームです。[重複排除および圧縮]を設定した仮想ボリュームを作成した場合、重複排除用システムデータボリューム（データストア）が自動的に作成されます。
エミュレーションタイプ	OPEN-V
プール内のボリューム数	1個のプール当たり、4個のボリュームが関連づけられます。
ボリューム容量	1個のボリューム容量は、5.98TB~256TBです。プール当たりの重複排除用システムデータボリューム（データストア）の最大容量、およびシステム当たりの最大容量については、この表のあとに記載されている表を参照してください。 このボリュームが最初に作成されたときの容量は、プール内のプールボリュームの合計容量と同じサイズです。4個の重複排除用システムデータボリューム（データストア）の合計容量がプールボリュームと同じサイズに自動的に拡張されます。なお、手動で重複排除用システムデータボリューム（データストア）の容量を拡張できます。
キャッシュ管理デバイス数	1個の重複排除用システムデータボリューム（データストア）に必要なデバイス数は、4個~172個
パス定義	定義できません。
LDEV フォーマット	実行できます。 ただし、操作手順でフォーマットすることを指示している場合だけ、実行できます。

プール当たりの重複排除用システムデータボリューム（データストア）の最大容量およびストレージシステム当たりの重複排除用システムデータボリューム（データストア）の最大容量を次に示します。

ストレージシステム	増設しているシェアメモリ	プール当たりの重複排除用システムデータボリューム（データストア）の最大容量（PB）	ストレージシステム当たりの重複排除用システムデータボリューム（データストア）の最大容量（PB）
VSP One B23	Base	次のどちらか小さいほうの容量 ・ 1.0	1.1

ストレージシステム	増設しているシェアメモリ	プール当たりの重複排除システムデータボリューム（データストア）の最大容量（PB）	ストレージシステム当たりの重複排除システムデータボリューム（データストア）の最大容量（PB）
		<ul style="list-style-type: none"> <li>プール内のプールボリュームの合計容量</li> </ul>	
	Extension 1	非該当	非該当
	Extension 2	非該当	非該当
	Extension 3	非該当	非該当
VSP One B26	Base	次のどちらか小さいほうの容量 <ul style="list-style-type: none"> <li>1.0</li> <li>プール内のプールボリュームの合計容量</li> </ul>	1.1
	Extension 1	次のどちらか小さいほうの容量 <ul style="list-style-type: none"> <li>1.0</li> <li>プール内のプールボリュームの合計容量</li> </ul>	2.0125
	Extension 2	非該当	非該当
	Extension 3	非該当	非該当
VSP One B28	Base	次のどちらか小さいほうの容量 <ul style="list-style-type: none"> <li>1.0</li> <li>プール内のプールボリュームの合計容量</li> </ul>	1.1
	Extension 1	次のどちらか小さいほうの容量 <ul style="list-style-type: none"> <li>1.0</li> <li>プール内のプールボリュームの合計容量</li> </ul>	2.0125
	Extension 2	次のどちらか小さいほうの容量 <ul style="list-style-type: none"> <li>1.0</li> <li>プール内のプールボリュームの合計容量</li> </ul>	3.125
	Extension 3	非該当	非該当

## 5.10 Dynamic Provisioning のシステムプールボリュームの要件

プールを構成するプールボリュームのうち、1つのプールボリュームがシステムプールボリュームとして定義されます。システムプールボリュームは、プールを作成したとき、またはシステムプールボリュームを削除したときに、優先順位に従って自動的に設定されます。なお、システムプールボリュームで使用できる容量は、管理領域の容量を差し引いた容量になります。管理領域とは、プールを使用するプログラムプロダクトの制御情報を格納する領域です。オープンシステムで Dynamic Provisioning を使用している場合、管理領域としてシステムプールボリューム内の領域を 4.2GB 使用します。

プールには 1 個以上のプールボリュームが設定されている必要があります。そのため、プール内のすべてのプールボリュームを削除することはできません。

- 新たにプールを作成した場合



システムプールボリュームは、次の表で示すドライブ種別の優先順位に従って自動的に作成されます。

- プールからシステムプールボリュームを削除した場合  
システムプールボリュームをプールから削除した場合、プールボリュームの使用できる容量と管理領域を足した容量がプールの容量から差し引かれます。既存のシステムプールボリュームを削除すると、新たなシステムプールボリュームが次の表の優先順位に従って自動的に設定されます。

優先順位	ドライブ種別
1	SSD
2	外部ボリューム

なお、プール内に同じドライブ種別のプールボリュームが複数ある場合は、ストレージシステム内部のインデックス情報に従って優先順位が決定されます。

## 5.11 データダイレクトマップ属性のプールに必要なシステムプールボリュームの容量見積もり

データダイレクトマップ属性のプールを拡張する場合、プールの空き容量を確保しておく必要があります。必要な空き容量を見積もる場合、次の計算式を利用してください。見積もった容量を確保してから、プールを拡張してください。

計算式 1

$$1 \text{ つのデータダイレクトマップ属性の外部ボリュームの追加に必要なプール空き容量}[\text{MB}] = (\uparrow(\text{プールボリューム容量}[\text{MB}] \div 3145548 [\text{MB}]) \uparrow \times 4[\text{ページ}] \times 42 [\text{MB}]) + (\uparrow(\text{プールボリューム容量}[\text{MB}] \div 42 [\text{MB}]) \uparrow - \downarrow(\text{プールボリューム容量}[\text{MB}] \div 42 [\text{MB}]) \downarrow) \times 42 [\text{MB}]$$

計算式 2

$$1 \text{ つのデータダイレクトマップ属性のプールに必要なシステムプールボリュームの容量}[\text{MB}] = \text{追加するすべてのボリュームに関する計算式 1 の値の合計} + \text{管理領域}(4200) [\text{MB}] + 42 [\text{MB}]$$

- $\uparrow( ) \uparrow$  :  $\uparrow$  で囲まれた部分を小数点以下で切り上げることを示します。
- $\downarrow( ) \downarrow$  :  $\downarrow$  で囲まれた部分を小数点以下で切り捨てることを示します。



### メモ

データダイレクトマップ属性の仮想ボリューム 1 つ当たり、次の容量をプール内で使用します。

- 割当ページ容量  
次の 2 種類の容量です。  
プールボリュームの容量のうち、42MB の倍数の容量  
1 ページ分の容量 (42MB の倍数の容量に含まれない容量が格納される領域)
- 制御情報 (3,145,548MB ごとに 168MB を使用)  
システムプールボリュームには、1 ページ分の容量と制御情報が格納されます。

## 5.12 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの容量を拡張するための要件

仮想ボリュームの容量は最大 256TB まで拡張できます。

容量拡張後、容量の変更が自動的にホストへ通知されます。ホストが容量拡張後の容量を認識しない場合は、再読み込みを実施してください。



#### 注意

次のどちらかの操作が実行中の場合、仮想ボリュームの容量の拡張に失敗することがあります。

- Volume Migration
- Universal Replicator のジャーナルの構成変更
- ShadowImage の Quick Restore



#### メモ

FC-NVMe または NVMe/TCP を使用してホストに接続している仮想ボリュームの容量を拡張した際に、拡張後の容量が自動でホストに認識されない場合は、次の操作のどちらかを実施してください。

- ホストからボリュームを再スキャンする
- NVM サブシステムへ再接続する

容量変更を認識させる方法は、ホストオペレーションシステムによって異なります。容量変更を認識させる方法の一例を次に示します。

- Red Hat Enterprise Linux 8, SuSE Linux Enterprise Server 15 の場合

次のコマンドを使用して Namespace を再スキャンします。このコマンドはホストが接続しているストレージシステムの NVM サブシステム配下に作成されたアクセス可能な Namespace を再スキャンします。

```
"nvme ns-rescan"
```

- VMware ESXi7 の場合

次の操作手順により、ストレージシステムの NVM サブシステムと再接続することで、Namespace を再スキャンします。

#### 注意：

次の操作手順は、通信バスの切断および再接続を伴うため、操作前に次のことを確認してください。

- マルチバス構成によりボリュームに対するバス冗長度があること
- バスの一時切断により業務影響がないこと（例：I/O ワークロードが停止中であること）

#### 操作手順：

1. 容量を拡張したボリュームとホスト間のすべてのマルチバスに対して、次の手順を繰り返して実施します。
  - a. 次のコマンドを使用して、容量を拡張したボリュームとホスト間のマルチバスのうちの 1 つのバスを切断します。

```
"esxcli nvme fabrics disconnect"
```
  - b. 次のコマンドを使用して、手順 a で切断したバスを再接続します。

```
"esxcli nvme fabrics connect"
```
2. すべてのバスが回復していることを確認します。

## 5.13 仮想ボリュームのページ予約の要件



#### メモ

次のプールの場合、ページ予約機能は使用できません。このため、プールの空き領域を監視して、プール使用量の満杯による書き込み不可を防止する必要があります。

- 容量削減機能が有効なプール

プールの枯渇しきい値未満の範囲で仮想ボリュームのページ予約が実行されます。プールの枯渇しきい値を超えるページ予約を実行した場合、ページ予約操作は拒否されます。仮想ボリュームのページ予約によってプールに予約される予約ページ容量は、次の計算式で算出できます。なお、計算式のなかで「↑( )↑」で値が囲まれている場合、その値の小数点以下を切り上げてください。

仮想ボリューム単位の予約ページ容量[block] = ↑(仮想ボリュームの CV 容量[block]-86016)↑ × 86016 + ↑(仮想ボリュームの CV 容量[block]-6442082304)↑ × 4 × 86016 - 仮想ボリュームの使用量[block]

## 5.14 仮想ボリュームの容量拡張に失敗したときの対策

次のどれかの操作が実行中の場合は、仮想ボリュームの容量拡張に失敗することがあります。

- Volume Migration
- Universal Replicator のジャーナルの構成変更
- ShadowImage の Quick Restore

## 5.15 容量削減機能の注意事項

### 5.15.1 メタデータによるプール容量の消費

容量削減機能を使用する場合、次のデータがプール容量を使用します。

- ユーザデータによるプール使用量
- ガベージデータによるプール使用量
- メタデータによるプール使用量

容量削減機能の圧縮機能を使用する場合、圧縮機能を有効にする仮想ボリュームの使用量の合計の2%が、圧縮機能のメタデータとしてプールに格納されます。圧縮機能のメタデータの容量は、プール容量の使用量に加算されます。プール容量の使用量については、raidcom get pool コマンドの Capacity(MB)から Available(MB)を引いて算出してください。プール容量のシステムデータ量については、raidcom get pool コマンドの SYSTEM(BLK)を参照してください。なお、システムデータ量は、メタデータ量とガベージデータ量の合計です。

容量削減機能の重複排除機能を使用する場合、重複排除機能を有効にする仮想ボリュームの使用量の合計の3%が、重複排除機能のメタデータとしてプールに格納されます。重複排除機能のメタデータの容量は、重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）の容量として確認できます。重複排除機能のメタデータの容量は、プール容量の使用量に加算されます。

### 5.15.2 重複排除用システムデータボリュームの操作

重複排除用システムデータボリュームに関する操作で、実行できる操作と実行できない操作を次に示します。操作対象のボリュームは、重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）と重複排除用システムデータボリューム（データストア）の両方です。

重複排除用システムデータボリュームの操作	VSP One Block Administrator からの実行	VSP One Block Administrator の API からの実行	REST API からの実行	RAID Manager からの実行
ボリュームの作成	できない※1	できない※1	できない※1	できない※1
ボリュームの削除	できない※2	できない※2	できない※2	できない※2
MP ユニットの変更	できない	できない	できない	できる
ボリュームのフォーマット	できない	できない	できない	できない

重複排除用システムデータボリュームの操作	VSP One Block Administrator からの実行	VSP One Block Administrator の API からの実行	REST API からの実行	RAID Manager からの実行
ボリュームの閉塞	できない	できない	できる	できる
ボリュームの回復	できない	できない	できる	できる
ボリューム容量の拡張 ※3	できない	できない	できない※4	できない※4
ゼロデータページ破棄	できない	できない	できない	できない

注※1

重複排除用システムデータボリュームは、容量削減機能が有効な仮想ボリュームをプール上ではじめて作成した場合に、対象のプール上に自動で作成されます。

注※2

重複排除用システムデータボリュームは、プールに関連づけられている容量削減機能が有効な仮想ボリュームが存在しなくなった場合に、対象のプールから自動で削除されます。

注※3

重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）の容量は固定されています。重複排除用システムデータボリューム（データストア）の容量は、自動的に拡張されます。

注※4

すべての容量削減の設定が「重複排除および圧縮」の仮想ボリュームが閉塞している場合、重複排除用システムデータボリューム（データストア）に対して実行できます。

### 5.15.3 プールの操作

容量削減機能が有効な仮想ボリュームを関連づけることができるプールに関する操作で、実行できる操作と実行できない操作を次に示します。

プールの操作	VSP One Block Administrator からの実行	VSP One Block Administrator の API からの実行	REST API からの実行	RAID Manager からの実行
プールの作成	できる	できる	できる	できる
プールの削除	できる	できる	できる	できる
プール容量の拡張	できる	できる	できる	できる
プール容量の縮小	できない	できない	できる	できる
プールの重複データ初期化	できない	できない	できる	できる
プールを指定した重複排除用システムデータボリュームの一括削除	できない	できない	できる	できる

### 5.15.4 容量削減効果の確認

プール単位で、容量削減効果を確認できます。管理ツールによって、プール単位の容量削減効果を表示する項目が異なります。RAID Manager での容量削減機能による削減効果を表示する項目を次に示します。VSP One Block Administrator、VSP One Block Administrator の API、または REST API での容量削減効果の確認については、各管理ツールのマニュアルを参照してください。

Thin Image Advanced ペアで使用しているプールの場合、Thin Image Advanced ペアのセカンダリボリュームおよびスナップショットのデータについても容量削減機能が有効となり、容量削減効果に含まれて表示されます。

項番 (#)	RAID Manager のコマンドの項目		情報
	コマンド名	項目	
1	raidcom get pool -key fmc	該当なし	プール使用量 RAID Manager では、空き容量 (ACT_AV(MB)) を表示
2		U(%)	プール使用率
3	raidcom get pool -key total_saving	DATAVOL_USED(BLK)	仮想ボリュームの使用量の合計
4		SES(%)	仮想ボリュームの使用量の合計 (#3) とプール使用量 (#1) の比率
5		SE_SAVING(BLK)	削減量 (= 仮想ボリュームの使用量の合計 (#3) - プール使用量 (#1))
6	raidcom get pool -key software_saving	PLS(%)	容量削減機能による削減比率
7		該当なし	圧縮による削減比率
8		該当なし	RAID Manager では、圧縮削減前のデータ容量 (PRE_CMP_USED(BLK)) を表示
9		PL_SAVING(BLK)	容量削減機能による削減量 (= 圧縮による削減量 (#10) + 重複排除量 (#11) + パタン排除量 (#12) - システムデータ量 (#13))
10		CMP(BLK)	圧縮による削減量
11		DDP(BLK)	重複排除量
12		RECLAIM(BLK)	パタン排除量
13		SYSTEM(BLK)	システムデータ量 (= メタデータ量 + ガベージデータ量)
14		PL_PRE_USED(BLK)	容量削減機能によって削減される前のデータ量

### 5.15.5 プール容量の使用率に関する注意

容量削減機能が有効な仮想ボリュームが含まれているプールは、使用率が 100%にならないよう注意してください。

プールの使用率が 100%になると、下記の保守ができなくなります。

- ・ コントローラの保守
- ・ シェアドメモリの増減設
- ・ PS-OFF/オフラインマイクロ交換

なお、プール容量の使用率がしきい値を超えると、SNMP トラップが発行されます (詳細は「[1.3.3 プール使用量のしきい値とは](#)」を参照)。プール容量の使用率を認識するための手段としてご利用ください。もしプールの使用率が 100%になってしまった場合は、「[18.2.1 SIM コード一覧](#)」の 62Axxx (Moderate) を参照して、プールの使用率を下げてください。

## 5.16 Resource Partition Manager でリソースグループを作成するときの要件と注意事項

システム管理者は、どのリソースをどのユーザに管理させるのかを検討します。

セキュリティ管理者は、システム管理者の検討結果に従ってリソースグループを作成し、各リソースをリソースグループへ割り当てます。

リソースグループには次のリソースを割り当てられます。

- LDEV 番号<sup>※1</sup>
- パリティグループ
- 外部ボリューム
- ポート
- ホストグループ番号<sup>※2</sup>
- iSCSI ターゲット番号<sup>※2</sup>

※1：LDEV を作成する前に、使用する予定の LDEV 番号をあらかじめ確保して、リソースグループに割り当てておくことができます。

※2：1 つのポートに作成できるホストグループまたは iSCSI ターゲットの数が限られているため、あらかじめ複数のホストグループまたは iSCSI ターゲット番号を確保して、リソースグループに割り当てておくことができます。

- リソースグループを作成および使用するためには、管理ツールの操作端末に Resource Partition Manager のソフトウェアがインストールされている必要があります。ライセンスキーについての詳細は、「[C.1 ライセンスキーの種類](#)」を参照してください。
- パリティグループ、外部ボリューム、またはプールを複数のユーザで共有する場合、あるユーザが共有しているリソースの容量を使い過ぎたときに、ほかのユーザが LDEV を作成できなくなるおそれがあります。  
複数の企業に仮想プライベートストレージシステムを提供する場合など、ユーザごとに使用できる容量を制限したいときには、パリティグループ、外部ボリューム、またはプールを共有しないことをお勧めします。

## 5.17 LUN Manager を使用するときの注意事項

LUN Manager を使用する場合、次の点にご注意ください。



### メモ

冗長パスを作成する場合、実行するコマンドの数は 2 つと少ないですが、設定の数は多くなることが予想されますのでご注意ください。

次の操作を実行する場合、ホストが I/O 処理を実行していないこと、およびホストリザーブ（マウント）状態ではないことを確認してから操作してください。

- コマンドデバイスの設定
- LUN セキュリティの無効化
- ファイバチャネルポートのデータ転送速度の変更

- ・ ファイバチャネルポートのアドレスの変更 (AL-PA/loop ID の変更)
- ・ Fabric スイッチの設定変更
- ・ トポロジの変更
- ・ ホストモードの変更
- ・ ホストグループの削除
- ・ iSCSI ターゲットの削除
- ・ LU パスの削除

## 5.18 LUN Manager を使用するときの LU パスの要件

- ・ ファイバチャネル環境で設定できる LU パスの数は、1つのホストグループにつき最大 2,048 個であり、1つのファイバチャネルポートにつき最大 2,048 個です。
- ・ iSCSI 環境で設定できる LU パスの数は、1つの iSCSI ターゲットにつき最大 2,048 個であり、1つのポートにつき最大 2,048 個です。
- ・ ジャーナルボリュームへの LU パスは設定できません。
- ・ プールボリュームへの LU パスは設定できません。
- ・ データダイレクトマップ属性の外部ボリュームへの LU パスは設定できません。
- ・ T10 PI 属性の LDEV は T10 PI モードが有効なポートだけに LU パスを設定できます。
- ・ 重複排除用システムデータボリュームに LU パスは設定できません。
- ・ Namespace に設定したボリュームに LU パスは設定できません。

## 5.19 FC-NVMe を使用するための要件と注意

### 5.19.1 FC-NVMe を使用するための要件

FC-NVMe の要件を次に示します。

項目	説明
NVM サブシステム数	最大 2,048 (ID 範囲 : 0~2,047)
NVM サブシステムに作成できる Namespace 数	最大 2,048 (ID 範囲 : 1~2,048)
NVM サブシステムに設定できる NVM サブシステムポート数	最大 32
ポートに設定できる NVM サブシステムポート数	最大 255
ポートを複数の NVM サブシステムで共有する場合の、ポートあたりの Namespace 数	最大 2,048 (NVM サブシステムに作成した Namespace の合計数)
Namespace に設定できる LDEV 数	1 (Namespace と LDEV は 1:1 で設定)
Namespace として使用できない LDEV	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ジャーナルボリューム</li> <li>・ プールボリューム</li> <li>・ LU パスを設定している論理ボリューム</li> </ul>



項目	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• T10 PI 属性の論理ボリューム</li> <li>• 重複排除用システムデータボリューム</li> <li>• Quorum ディスクに使用しているボリューム</li> </ul>
Namespace に設定した LDEV の用途制限	Namespace に設定した LDEV を、次の用途には使用できません。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• リモートコマンドデバイス</li> <li>• Universal Replicator のジャーナルボリューム</li> <li>• global-active device のペアボリューム</li> </ul>
FC-NVMe 用ポートに設定できるポート	ファイバチャネルのチャネルボード (Fibre 32Gbps Ready Channel Board または Fibre 64Gbps Channel Board) のポート*
FC-NVMe 用ポートに設定できないポート	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LU パスが設定されているポート</li> <li>• ホストグループ 0 以外のホストグループが設定されているポート</li> <li>• TrueCopy、Universal Replicator、または global-active device のリモートパスが設定されているポート</li> <li>• Universal Volume Manager の外部パスが設定されているポート</li> </ul>
* 1 つのファイバチャネルポートは、LU パス用ポートまたは FC-NVMe 用ポートのどちらか一方でのみ使用できます。	

## 5.19.2 FC-NVMe を使用する場合の注意事項

### ストレージエリアネットワークの構成および設定について

- ファイバチャネル SAN の構築が必要です。FC スイッチのゾーニング設定やファイバケーブルの接続等の環境構築は、従来のファイバチャネルと同様です。既存の Fabric Zoning 機能は、FC-NVMe デバイスに対してスイッチレベルでは利用できません。
- FC スイッチについて、スイッチ製品によっては FC-NVMe に対応した製品シリーズおよびファームウェアバージョンがあります。FC スイッチベンダのマニュアルを参照して、適切な構成であることを確認してください。

### ホストの構成および設定について

- 対象となるストレージシステムに接続するホストは、NVMe-oF 通信プロトコルをサポートする、OS およびホストバスアダプタで構成されている必要があります。
- ストレージシステムとの接続をサポートする、OS およびホストバスアダプタの組み合わせについては、日立サポートセンタに問い合わせください。
- ホストに FC-NVMe を使用するために必要なソフトウェアのインストールまたはホストバスアダプタのファームウェア、ドライバのインストールおよび設定の変更が必要な場合があります。各 OS およびホストバスアダプタのベンダが提供する手順に従ってください。
- ホストにおけるデバイス認識の確認方法は、従来のファイバチャネル (FC-SCSI) と異なる場合があります。ストレージシステムとの接続がサポートされているプラットフォームのガイドに従ってください。



## FC-NVMe の設定操作について

FC-NVMe に関するプロビジョニング操作（NVM サブシステム、NVM サブシステムポート、Namespace、ホスト NQN 設定など）は、次の表に示すとおり VSP One Block Administrator から実施できません。RAID Manager を使用してください。RAID Manager によるプロビジョニング操作についての詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

また、FC-NVMe に使用するファイバチャネルポートでは、SCSI ホスト向けの設定およびファイバチャネルに関する一部の操作ができません。

操作	VSP One Block Administrator からの操作可否	RAID Manager からの操作可否
ポートの動作モードを NVMe モードに設定	×	○
ホストグループの作成、変更、削除	×	○
ホストバスアダプタの WWN の設定	×	○
ホストモード、ホストモードオプションの設定	×	○
ポートのセキュリティスイッチ、データ転送速度、トポロジ、Fabric スイッチの設定	○	○
ポートの動作モード設定状態の参照	○	○
LDEV の Namespace ID の参照	×	○
Namespace としての使用有無を示す属性の参照	○*	×
リソースグループからホストグループのリソースの削除	×	○
ホストグループを含むリソースグループの削除	×	○
リソースグループ内のホストグループの参照	×	○

(凡例)

- : 操作できる
- ×

注※

ボリュームを Namespace として使用しているかどうかは、VSP One Block Administrator の、ボリューム一覧またはボリューム詳細画面のボリュームタイプで確認できます。ボリュームが Namespace として使用されている場合は、ボリュームタイプに [Namespace] と表示されます。

- Namespace セキュリティを有効化する場合、ホストが I/O 処理を実行していないことおよびボリュームをマウントしていないことを確認してから操作してください。I/O 処理中やボリュームがマウントされている状態でこの操作をすると、ストレージシステムとホストの接続が切断されます。
- 次の操作を実行する場合、ホストが I/O 処理を実行していないことおよびボリュームをマウントしていないことを確認してから操作してください。
  - Namespace の削除
  - ホスト NQN と Namespace のアクセスパス（ホスト-Namespace パス）を削除
  - NVM サブシステムポートの削除
  - ファイバチャネルポートのデータ転送速度の変更
  - Fabric スイッチの設定変更

- トポロジの変更
- ホストモードの変更
- ホストグループの削除
- ポートの動作モードを変更する場合は、チャンネルポートに対して次の操作を実行していないことを確認してから操作してください。
  - リモートバスの追加
  - 外部バスの追加
  - VSP One Block Administrator に登録したサーバとストレージシステムの接続設定
- コマンドの多重実行数がチャンネルポート当たり 1,024 以下となるように、ホストの Queue Depth を設定してください。1,024 を超える値を設定した場合、ホストに著しい性能低下を引き起こし、ジョブアベンドといった障害が発生するおそれがあります。

## 5.20 必要なキャッシュ管理デバイスの数

パリティグループから作成する通常のボリュームの場合（仮想ボリューム以外のボリュームの場合）、ボリューム 1 個に対して 1 個のキャッシュ管理デバイスが必要です。

仮想ボリュームの場合、仮想ボリューム 1 個に対して必要なキャッシュ管理デバイスの数は、次の計算式を利用して計算します。

- Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの場合  
↑ ユーザ指定の容量 ÷ キャッシュ管理デバイスの最大容量 ↑
- データ削減共有ボリュームの場合  
↑ (ユーザ指定の容量 ÷ キャッシュ管理デバイスの最大容量) ↑ + ↑ (ユーザ指定の容量 ÷ キャッシュ管理デバイスの最大容量 × 2) ↑ × 2
- dedupe and compression による容量削減ボリュームの場合  
↑ (ユーザ指定の容量 ÷ キャッシュ管理デバイスの最大容量) ↑ × 2

↑ ↑ : 計算した値の小数点以下を切り上げてください。

キャッシュ管理デバイスの最大容量を次の表に示します。

キャッシュ管理デバイスの最大容量(MB)	キャッシュ管理デバイスの最大容量(block)
3,145,548 (2.99TB)	6,442,082,304

使用されているキャッシュ管理デバイスの個数および最大数については、関連項目を参照してください。

### 関連概念

- [3.35 キャッシュ管理デバイス数を参照する](#)

## 5.21 VSP One Block Administrator でプールを作成または拡張する場合の注意事項

VSP One Block Administrator でプールを作成または拡張する場合、パリティグループが自動で作成されます。

パリティグループのドライブ構成は、指定したドライブ数、RAID レベル、および Dynamic Drive Protection の設定に応じて決定されます。ドライブ構成は、次の表の優先度に従います。

RAID レベル	優先度（上から順に優先する）
RAID6	<ul style="list-style-type: none"><li>14D+2P</li><li>6D+2P</li></ul>

#### 関連概念

- 5.5.1 パリティグループの RAID レベルの要件

## 5.22 25Gbps iSCSI チャンネルボード使用時の注意事項

25Gbps iSCSI チャンネルボードと接続可能なホストの OS を次に示します。

- Windows Server 2019/2022
- Red Hat Enterprise Linux
- SUSE Linux
- VMware ESXi（iSCSI イニシエータとして使用する場合）

### 5.22.1 ホストとストレージシステムの接続構成に関する注意事項

ホストとストレージシステム間は、マルチパス構成で接続してください。このためストレージシステムには冗長パスが必要となります。

25Gbps iSCSI チャンネルボードの場合、ファームウェア更新中のリブート時や障害発生中のリセット時に、I/O を再開するまで最大 130 秒程度を要します。この間もホスト I/O を継続させるために、マルチパス構成でホストと接続してください。



#### 注意

シングルパス構成の場合は、ファームウェア更新中のリブート時や障害発生中のリセット時に、最大 130 秒程度の間、ホスト I/O を継続できなくなるため、ホストの I/O 停止またはホスト I/O エラーが発生するおそれがあります。

異なるコントローラボード上のチャンネルボードのポートを使用して、マルチパスを構成してください。異なるコントローラボード上のチャンネルボードを使用できない場合は、異なるチャンネルボードのポートを使用して、マルチパスを構成してください。

異なるタイプの iSCSI チャンネルボードのポートを組み合わせて、マルチパスを構成できません。異なるタイプの iSCSI チャンネルボードが混在している環境では、同一タイプの iSCSI チャンネルボードのポートだけを使用して、マルチパスを構成してください。

### 5.22.2 ホスト OS とマルチパスソフトウェアに関する注意事項

ホスト OS とマルチパスソフトウェアに、障害からの回復を監視する時間を変更するためのパラメータを設定してください。

ファームウェア更新中のリブート時や障害発生中のリセット時に、交替パス側で障害が発生した場合は、リブートやリセットが完了するまでの間、両方のパスが一時的にアクセス不可の状態になります。

25Gbps iSCSI チャンネルボードは、リブートに最大 130 秒程度を要します。この間に I/O が停止しても I/O エラーとならないように、障害からの回復を監視する時間を変更するためのパラメータ設定が必要です。



#### 注意

ホストのパラメータを設定していない場合に、ファームウェア更新中のリブート時や障害発生中のリセット時に、交替パス側で障害が発生すると、I/O 停止またはホスト I/O エラーが発生するおそれがあります。

パラメータ設定が必要なホスト OS とマルチパスソフトウェアを示します。

- Windows Server 2019/2022 (Microsoft DSM/MPIO または Hitachi Dynamic Link Manager)
- Red Hat Enterprise Linux (Device Mapper Multipath または Hitachi Dynamic Link Manager)
- SUSE Linux (Device Mapper Multipath または Hitachi Dynamic Link Manager)

なお、VMware でゲスト OS の iSCSI イニシエータを利用する場合は、ゲスト OS の Windows や Red Hat Enterprise Linux、SUSE Linux に、同様のパラメータ設定が必要です。

VMware ESXi を iSCSI イニシエータとして使用する場合、パラメータ設定は不要です。

## 5.22.3 Windows Server 2019/2022 (Microsoft DSM/MPIO または Hitachi Dynamic Link Manager) のパラメータ設定の例

レジストリに設定されている PDORemovePeriod の値を 115 以上に設定してください。



#### メモ

ホストが、I/O の停止を検知してパスが切断されたと判断するまでの時間 (35 秒) を起点に、障害からの回復を監視する時間を、パラメータに設定します。なお、チャンネルボードのファームウェア更新中のリブートや障害発生中のリセットに要する時間は 130 秒ですが、ホストやネットワークの処理時間を考慮して、150 秒となる時間 (115 秒) を設定します。

### 操作手順

1. Windows の PowerShell を起動します。
2. Get-MPIOSetting コマンドで、PDORemovePeriod の値を確認します。

```
PS C:\Users\Administrator> Get-MPIOSetting
PathVerificationState      : Disabled
PathVerificationPeriod    : 30
PDORemovePeriod          : 20
RetryCount                 : 3
RetryInterval              : 1
UseCustomPathRecoveryTime : Disabled
CustomPathRecoveryTime    : 40
DiskTimeoutValue          : 60
```

PDORemovePeriod の値が、115 以上の場合は、変更不要です。

PDORemovePeriod の値が、115 未満の場合は、以降の手順に従って 115 以上に設定してください。

3. 次のコマンドを実行します (PDORemovePeriod の値を 115 に設定する例を示します)。

```
Set-MPIOSetting -NewPDORemovePeriod 115
```

4. Get-MPIOSetting コマンドで、PDORemovePeriod の値が変更されたことを確認します。

```
PS C:\Users\Administrator> Get-MPIOSetting
```

```
PathVerificationState      : Disabled
PathVerificationPeriod    : 30
PDORemovePeriod           : 115
RetryCount                : 3
RetryInterval             : 1
UseCustomPathRecoveryTime : Disabled
CustomPathRecoveryTime    : 40
DiskTimeoutValue          : 60
```

5. ホスト OS をリブートします。

## 5.22.4 Red Hat Enterprise Linux (Device Mapper Multipath) のパラメータ設定の例

Device Mapper Multipath のパラメータ `no_path_retry` の値を 30 以上に設定してください。



### メモ

ホストは障害の発生を 5 秒間隔で監視します。また、障害を監視する回数をパラメータに設定します。なお、チャンネルボードのファームウェア更新中のレポートや障害発生中のリセットに要する時間は 130 秒ですが、ホストやネットワークの処理時間を考慮して、150 秒となる回数 (30) を設定します。

### 操作手順

1. ストレージシステムのデバイスに対して `no_path_retry` を設定するため、`/etc/multipath.conf` に、パラメータ `no_path_retry` を追記します。次に `no_path_retry` の値を 30 に設定する例を示します。

全デバイスに共通する設定とする場合 : defaults セクションに追記

```
defaults {
  no_path_retry 30
  find_multipaths yes
  user_friendly_names yes
}
```

デバイス毎に設定する場合 : devices セクションに device を追記

```
devices {
  device {
    vendor "HITACHI"
    product "^OPEN-"
    path_grouping_policy "multibus"
    no_path_retry 30
  }
}
```

2. 次のコマンドを実行して、変更後の設定を有効にします。

```
# systemctl reload multipathd.service
```

## 5.22.5 Red Hat Enterprise Linux (Hitachi Dynamic Link Manager) のパラメータ設定の例

Hitachi Dynamic Link Manager のパラメータ `ErrorPathRetry` の値を 5 以上に設定してください。

Hitachi Dynamic Link Manager のパラメータ `ErrorPathDelay` の値を 30 以上に設定してください。



### メモ

障害が発生したパスに対して、I/O を試行する回数と、I/O を試行するまでの待ち時間を、パラメータに設定します。なお、チャンネルボードのファームウェア更新中のレポートや障害発生中のリセットに要する時間は 130

秒ですが、ホストやネットワークの処理時間を考慮して、150 秒となるように、I/O を試行する回数（5 回）と障害パスで I/O を試行するまでの待ち時間（30 秒）を設定します。

### 操作手順

1. Hitachi Dynamic Link Manager (HDLM) ドライバオプション設定ユーティリティ (dlmsetopt) を使用して、ErrorPathRetry に「5」を設定します。

HDLM が/opt の下にインストールされている例

```
# /opt/DynamicLinkManager/bin/dlmsetopt -epr 5
```

実行結果

```
KAPL12554-I The utility for setting HDLM driver option has started.
KAPL12555-I The utility for setting HDLM driver option completed normally.
KAPL12558-I Please restart the computer so that the option settings take effect.
```

2. dlmsetopt を使用して、ErrorPathDelay に「30」を設定します。

```
# /opt/DynamicLinkManager/bin/dlmsetopt -epd 30
```

操作手順 1. と同じ実行結果が表示されます。

3. ホスト OS をリブートします。

## 5.22.6 SUSE Linux (Device Mapper Multipath または Hitachi Dynamic Link Manager) のパラメータ設定の例

Red Hat Enterprise Linux (Device Mapper Multipath または Hitachi Dynamic Link Manager) の場合と同様のパラメータを設定してください。

## 5.22.7 25Gbps iSCSI チャンネルボードのポートに関する注意事項

- 複数のポートに同じ IP アドレスを設定できません。このため LACP (IEEE 802.3ad Link Aggregation Control Protocol) も適用できません。
- リモートパス、外部パス用のポートとして使用できません。
- 転送速度に、Auto ネゴシエーションを設定できません。  
接続先の NIC やスイッチのポートの転送速度に合わせて、CHB ポートの転送速度を 10Gbps、または 25Gbps に設定してください。
- 選択型 ACK は有効に設定されています。無効にできません。
- Router Advertisement (RA) を使用して、デフォルトゲートウェイを自動で設定する場合、デフォルトゲートウェイの IP アドレスを、手動で設定しないでください。手動で設定すると、同一ネットワーク内に複数の IPv6 ルータが存在する場合に、性能遅延が発生する可能性があります。なお、手動で設定する場合は、RAID Manager の raidcom modify port コマンドに対して、IP アドレスを指定するオプションを設定しないでください。

## 5.22.8 性能を改善するためのパラメータ設定

25Gbps iSCSI チャンネルボードを使って接続する構成で、期待した I/O 性能がでない場合には、ホストに次のパラメータを設定すると、性能が改善することがあります。



メモ

VMware ESXi 上で仮想マシンを動作させる場合は、仮想マシンの OS にパラメータを設定してください。

パラメータ	設定する値
MTU	9000
ソケットバッファサイズ	ホストの OS により設定する値が異なります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2019/2022 の場合：normal</li> <li>Red Hat Enterprise Linux の場合：3145728 以上</li> <li>SUSE Linux の場合：3145728 以上</li> <li>VMware ESXi を iSCSI イニシエータとして使用する場合：指定なし</li> </ul>
Immediate	ホストの OS により設定する値が異なります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2019/2022 の場合：0x00000001 (ON)</li> <li>Red Hat Enterprise Linux の場合：Yes</li> <li>SUSE Linux の場合：Yes</li> <li>VMware ESXi を iSCSI イニシエータとして使用する場合：true</li> </ul>
最大受信データセグメントレングス	262144 以上
ファーストバーストレングス	262144 以上
最大バーストレングス	262144 以上
ヘッダーダイジェスト機能	ホストの OS により設定する値が異なります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2019/2022 の場合：CRC32</li> <li>Red Hat Enterprise Linux の場合：None</li> <li>SUSE Linux の場合：None</li> <li>VMware ESXi を iSCSI イニシエータとして使用する場合：禁止</li> </ul>
データダイジェスト機能	ホストの OS により設定する値が異なります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2019/2022 の場合：CRC32</li> <li>Red Hat Enterprise Linux の場合：指定なし</li> <li>SUSE Linux の場合：指定なし</li> <li>VMware ESXi を iSCSI イニシエータとして使用する場合：禁止</li> </ul>



メモ

パラメータを設定すると、ホストと接続するすべてのデバイスの I/O に、設定された値が反映されます。ホストを 25Gbps iSCSI チャンネルボード以外のデバイスにも接続している場合は、それらのデバイスとの I/O に影響がないことを確認した上で設定してください。

## 5.22.9 性能改善に関するパラメータの設定方法（Windows Server 2019/2022 の場合）



メモ

パラメータを設定した場合は、ホストの OS をリブートしてください。

## MTU の設定

### 操作手順

1. コントロールパネルから [ネットワークとインターネット] - [ネットワーク接続] を選択します。
2. 25Gbps iSCSI チャンネルボードと接続しているネットワークのアイコン（「Ethernet1」など）を右クリックして、[プロパティ] を選択します。
3. [ネットワーク] タブを選択します。
4. [構成] をクリックします。
5. [詳細設定] タブを選択します。
6. [プロパティ] から [Jumbo Packet] を選択します。
7. [値] で「9014 Bytes」を選択します。
8. [OK] をクリックします。
9. [ネットワーク接続] を終了します。
10. 管理者権限でコマンドプロンプトを起動します。
11. netsh コマンドで、各ネットワークインターフェースの Idx および MTU を表示します。

```
C:¥Users¥Administrator> netsh interface ipv4 show interface
```



#### メモ

netsh interface の引数が「ipv4」でも IPv6 を含めたネットワークインターフェースが表示されます。

12. 25Gbps iSCSI チャンネルボードと接続しているネットワークインターフェースの Idx と MTU を確認します。  
MTU が 9000 の場合は、コマンドプロンプトを終了して、作業を終了してください。
13. MTU が 9000 以外の場合は、9000 を設定します。

- IP バージョンが IPv4、Idx が「4」の MTU 設定を変更する例

```
C:¥Users¥Administrator> netsh interface ipv4 set interface 4  
mtu=9000
```

- IP バージョンが IPv6、Idx が「23」の MTU 設定を変更する例

```
C:¥Users¥Administrator> netsh interface ipv6 set interface 23  
mtu=9000
```

14. 設定された値を確認します。

```
C:¥Users¥Administrator> netsh interface ipv4 show interface
```

15. コマンドプロンプトを終了します。

### ソケットバッファサイズの設定

#### 操作手順

1. 管理者権限でコマンドプロンプトを起動します。



2. netsh コマンドで、TCP グローバルパラメーターを表示します。

```
C:\Users\Administrator> netsh interface tcp show global
```

3. [受信ウィンドウ自動チューニングレベル] を確認します。  
「normal」の場合は、コマンドプロンプトを終了して、作業を終了してください。
4. 「normal」以外の場合は、「normal」に設定します。

```
C:\Users\Administrator> netsh interface tcp set global  
autotuninglevel=normal
```

5. 設定された値を確認します。

```
C:\Users\Administrator> netsh interface tcp show global
```

6. コマンドプロンプトを終了します。

## Immediate、最大受信データセグメントレングス、ファーストバーストレングス、および最大バーストレングスの設定

### 操作手順

1. レジストリエディタを起動します。  
タスクバーの検索ボックスに「regedit」と入力して Enter キーを押します。
2. パラメータに値を設定します。
  - Immediate の設定
    1. [編集] - [検索] を選択し、[検索] 画面を表示します。
    2. [検索する値] に「immediateData」を入力して、[次を検索] をクリックします。
    3. [immediateData] をダブルクリックして [文字列の編集] 画面を表示します。
    4. [値のデータ] に「0x00000001」(ON) を設定します。
  - 最大受信データセグメントレングスの設定
    1. [編集] - [検索] を選択し、[検索] 画面を表示します。
    2. [検索する値] に「MaxRecvDataSegmentLength」を入力して、[次を検索] をクリックします。
    3. [MaxRecvDataSegmentLength] をダブルクリックして [文字列の編集] 画面を表示します。
    4. [値のデータ] に「0x00040000」(262144) 以上の値を設定します。
  - ファーストバーストレングスの設定
    1. [編集] - [検索] を選択し、[検索] 画面を表示します。
    2. [検索する値] に「FirstBurstLength」を入力して、[次を検索] をクリックします。
    3. [FirstBurstLength] をダブルクリックして [文字列の編集] 画面を表示します。
    4. [値のデータ] に「0x00040000」(262144) 以上の値を設定します。
  - 最大バーストレングスの設定
    1. [編集] - [検索] を選択し、[検索] 画面を表示します。
    2. [検索する値] に「MaxBurstLength」を入力して、[次を検索] をクリックします。

3. [MaxBurstLength] をダブルクリックして [文字列の編集] 画面を表示します。
4. [値のデータ] に「0x00040000」（262144）以上の値をします。
3. レジストリエディタを終了します。

### データダイジェスト機能、およびヘッダーダイジェスト機能の設定

#### 操作手順

1. ホストと 25Gbps iSCSI チャンネルボードを接続します。
2. iSCSI イニシエータを起動して、[iSCSI イニシエーターのプロパティ] 画面を表示します。
3. [ターゲット] タブを選択します。
4. [プロパティ] を選択します。
5. [詳細設定] を選択します。
6. [全般] タブを選択します。
7. [CRC / チェックサム] に表示されている [データダイジェスト] と [ヘッダーダイジェスト] の両方のチェックボックスに、チェックを付けます。
8. [OK] をクリックします。
9. [iSCSI イニシエーターのプロパティ] 画面で [プロパティ] - [セッション] タブを選択します。
10. [セッションの情報] の [ヘッダーダイジェスト] と [データダイジェスト] に「CRC32」が表示されていることを確認します。
11. iSCSI イニシエータを終了します。

## 5.22.10 性能改善に関するパラメータの設定方法（Red Hat Enterprise Linux の場合）



#### メモ

パラメータを設定した場合は、ホストの OS をリポートしてください。

### MTU の設定

#### 操作手順

1. ip コマンドで、25Gbps iSCSI チャンネルボードと接続しているネットワークインターフェースの IP アドレスから、ネットワークインターフェースの名称と MTU の値を確認します。  
IP アドレスが「192.168.56.216」で、ネットワークインターフェース「enp0s8」の MTU の値に「1500」が設定されている場合の表示例：

```
# ip a
3: enp0s8: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP>
    mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:0c:0c:86 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.56.216/24 brd 192.168.56.255 scope global
    noprefixroute enp0s8
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fe0c:c86/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forev
```

2. MTU の値を「9000」に設定します。

ネットワークインターフェース「eno1」の例：

```
# ip link set eno1 mtu 9000
```

3. 設定された値を確認します。

```
# ip link show
```

### ソケットバッファサイズの設定

/etc/sysctl.conf にソケットバッファサイズを設定します。

#### 操作手順

1. /etc/sysctl.conf を開きます。
2. 次のパラメータが有効か確認します。パラメータがない場合は、追加して有効にします。

- net.ipv4.tcp\_window\_scaling
- net.core.rmem\_max

3. net.ipv4.tcp\_window\_scaling の値を「1」に設定します。

```
net.ipv4.tcp_window_scaling = 1
```



メモ

「IPv6」の場合も同様です。

---

4. net.core.rmem\_max の値を「3145728」以上に設定します。

```
net.core.rmem_max = 3145728
```

5. /etc/sysctl.conf を保存し、閉じます。

### Immediate、最大受信データセグメントレングス、ファーストパーストレングス、最大パーストレングスおよびヘッダーダイジェスト機能の設定

/etc/iscsi/iscsid.conf に各パラメータを設定します。

#### 操作手順

1. /etc/iscsi/iscsid.conf を開きます。
2. 各パラメータに値を設定します。

- Immediate の設定

1. 次のパラメータが有効か確認します。パラメータがない場合は、追加して有効にします。

```
node.session.iscsi.ImmediateData
```

2. node.session.iscsi.ImmediateData を「Yes」に設定します。

```
node.session.iscsi.ImmediateData = Yes
```

- 最大受信データセグメントレングスの設定

1. 次のパラメータが有効か確認します。パラメータがない場合は、追加して有効にします。

```
node.conn[0].iscsi.MaxRecvDataSegmentLength
```

2. `node.conn[0].iscsi.MaxRecvDataSegmentLength` の値を、「262144 以上」に設定します。

```
node.conn[0].iscsi.MaxRecvDataSegmentLength = 262144
```

- ファーストバーストレングスの設定

1. 次のパラメータが有効か確認します。パラメータがない場合は、追加して有効にします。

```
node.session.iscsi.FirstBurstLength
```

2. `node.session.iscsi.FirstBurstLength` の値を、「262144 以上」に設定します。

```
node.session.iscsi.FirstBurstLength = 262144
```

- 最大バーストレングスの設定

1. 次のパラメータが有効か確認します。パラメータがない場合は、追加して有効にします。

```
node.session.iscsi.MaxBurstLength
```

2. `node.session.iscsi.MaxBurstLength` の値を、「262144 以上」に設定します。

```
node.session.iscsi.MaxBurstLength = 262144
```

- ヘッダーダイジェスト機能の設定

1. 次のパラメータが有効か確認します。パラメータがない場合は、追加して有効にします。

```
node.conn[0].iscsi.HeaderDigest
```

2. `node.conn[0].iscsi.HeaderDigest` を、「None」に設定します。

```
node.conn[0].iscsi.HeaderDigest = None
```

3. `/etc/iscsi/iscsid.conf` を保存し、閉じます。

## 5.22.11 性能改善に関するパラメータの設定方法（SUSE Linux の場合）

Red Hat Enterprise Linux の場合と同様のパラメータを設定してください。

## 5.22.12 性能改善に関するパラメータの設定方法（VMware ESXi を iSCSI イニシエータとして使用する場合）

### MTU の設定

#### 操作手順

1. vSphere Client を起動します。
2. [ネットワーク] - [仮想スイッチ] を選択します。

3. [設定] タブを選択します。
4. [スイッチ] の一覧から、MTU を変更する仮想スイッチ（例：[vSwitch0]）を選択します。
5. [編集] をクリックして [vSwitch0: 設定の編集] 画面を表示します。
6. [プロパティ] をダブルクリックします。
7. MTU に「9000」を設定します。
8. [OK] をクリックします。
9. vSphere Client を終了します。

### ヘッダーダイジェスト機能、データダイジェスト機能、ファーストバーストレングス、最大バーストレングス、最大受信データセグメントレングス、および Immediate の設定

#### 操作手順

1. vSphere Client を起動します。
2. [ストレージ] - [ストレージアダプタ] を選択します。
3. [設定] タブを選択します。
4. [詳細オプション] タブを選択します。
5. [編集] をクリックして [詳細オプション] 画面を表示します。
  - ヘッダーダイジェストの設定  
[ヘッダーダイジェスト] の [値] から「禁止」を選択します。
  - データダイジェストの設定  
[データダイジェスト] の [値] から「禁止」を選択します。
  - ファーストバーストレングスの設定  
[FirstBurstLength] の [値] を、「262144 以上」に設定します。
  - 最大バーストレングスの設定  
[MaxBurstLength] の [値] を、「262144 以上」に設定します。
  - 最大受信データセグメントレングスの設定  
[MaxRecvDataSegLen] の [値] を、「262144 以上」に設定します。
  - Immediate の設定  
[ImmediateData] の [値] から「true」を選択します。
6. [OK] をクリックします。
7. vSphere Client を終了します。

## 5.23 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用するための要件と注意事項

### 5.23.1 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用するための要件

Ethernet 100Gbps Channel Board を使用するための要件を次に示します。

項目	説明
NVM サブシステム数	最大 2,048 (ID 範囲 : 0~2,047)

項目	説明
NVM サブシステムに作成できる Namespace 数	最大 2,048 (ID 範囲 : 1~2,048)
NVM サブシステムに設定できる NVM サブシステムポート数	最大 32
ポートに設定できる NVM サブシステムポート数	最大 255
ポートを複数の NVM サブシステムで共有する場合の、ポートあたりの Namespace 数	最大 2,048 (NVM サブシステムに作成した Namespace の合計数)
Namespace に設定できる LDEV 数	1 (Namespace と LDEV は 1:1 で設定)
Namespace として使用できない LDEV	<ul style="list-style-type: none"> <li>ジャーナルボリューム</li> <li>プールボリューム</li> <li>LU パスを設定している論理ボリューム</li> <li>T10 PI 属性の論理ボリューム</li> <li>重複排除用システムデータボリューム</li> <li>Quorum ディスクに使用しているボリューム</li> </ul>
Namespace に設定した LDEV の用途制限	<p>Namespace に設定した LDEV を、次の用途には使用できません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>リモートコマンドデバイス</li> <li>Universal Replicator のジャーナルボリューム</li> <li>global-active device のペアボリューム</li> </ul>

## 5.23.2 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用する際の注意事項

### ストレージエリアネットワークの構成および設定について

- IP-SAN の構築が必要です。Ethernet スイッチのケーブルの接続等の環境構築は、Ethernet 25Gbps Channel Board と同様です。

### ホストの構成および設定について

- 対象となるストレージシステムに接続するホストは、NVMe-oF 通信プロトコルをサポートする、OS およびホストバスアダプタで構成されている必要があります。
- ストレージシステムとの接続をサポートする、OS および NIC の組み合わせについては、日立サポートセンタにお問い合わせください。
- ホストに NVMe/TCP を使用するために必要なソフトウェアのインストールまたは NIC のファームウェア、ドライバのインストールおよび設定の変更が必要な場合があります。各 OS および NIC のベンダが提供する手順に従ってください。
- ホストにおけるデバイス認識の確認方法は、ストレージシステムとの接続がサポートされているプラットフォームのガイドに従ってください。
- Ethernet 100Gbps Channel Board と接続可能なホストの OS を次に示します。
  - Red Hat Enterprise Linux 9 以降
  - SUSE Linux 15 SP2 以降
  - Oracle Enterprise Linux 7.9 UEK6 以降
  - Oracle Enterprise Linux 8.2 UEK6 以降

### 5.23.3 NVMe/TCP の設定操作についての注意事項

- NVMe/TCP に関するプロビジョニング操作（NVM サブシステム、NVM サブシステムポート、Namespace、ホスト NQN 設定など）は、次の表に示すとおり VSP One Block Administrator から実施できません。RAID Manager を使用してください。RAID Manager によるプロビジョニング操作についての詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

操作	VSP One Block Administrator からの操作可否	RAID Manager からの操作可否
ホストモード、ホストモードオプションの設定	×	○
ポートのパラメータ(IP アドレス、MTU、WindowSize 等)設定	○	○
ポートの動作モード設定状態の参照	○	○
LDEV の Namespace ID の参照	×	×
Namespace としての使用有無を示す属性の参照	○*	○

(凡例)

- : 操作できる
- × : 操作できない

注※

ボリュームを Namespace として使用しているかどうかは、VSP One Block Administrator の、ボリューム一覧またはボリューム詳細画面のボリュームタイプで確認できます。ボリュームが Namespace として使用されている場合は、ボリュームタイプに [Namespace] と表示されます。

- Namespace セキュリティを有効化する場合、ホストが I/O 処理を実行していないことおよびボリュームをマウントしていないことを確認してから操作してください。I/O 処理中やボリュームがマウントされている状態で、この操作をすると、ストレージシステムとホストの接続が切断されます。
- 次の操作を実行する場合、ホストが I/O 処理を実行していないこと、およびボリュームをマウントしていないことを確認してから操作してください。
  - Namespace の削除
  - ホスト NQN と Namespace のアクセスパス（ホスト-Namespace パス）を削除
  - NVM サブシステムポートの削除
  - NVMe/TCP ポートのパラメータの変更
  - ホストモードの変更
- コマンドの多重実行数がチャンネルポート当たり下記指標以下となるように、ホストの Queue Depth を設定してください。指標を超える値を設定した場合、ホストに著しい性能低下を引き起こし、ジョブアベンドといった障害が発生するおそれがあります。
  - Length=256KB 以下のコマンドを使用する場合：  
チャンネルポート当たり 2,048 以下となるようにしてください。
  - Length=256KB 超過するコマンドを使用する場合：

256KB 単位でコマンドが分割され転送されるため、分割数を考慮し合計で 2,048 以下となるようにしてください。

## 5.23.4 ホストとストレージシステムの接続構成に関する注意事項

### マルチパス接続の推奨

ホストとストレージシステム間は、マルチパス構成で接続してください。このためストレージシステムには冗長パスが必要となります。

Ethernet 100Gbps Channel Board の場合、ファームウェア更新中のリブート時や障害発生中のリセット時に、I/O を再開するまで最大 130 秒程度を要します。この間もホスト I/O を継続させるために、マルチパス構成でホストと接続してください。



### 注意

シングルパス構成の場合は、ファームウェア更新中のリブート時や障害発生中のリセット時に、最大 130 秒程度の間、ホスト I/O を継続できなくなるため、ホストの I/O 停止またはホスト I/O エラーが発生するおそれがあります。

異なるコントローラボード上のチャンネルボードのポートを使用して、マルチパスを構成してください。異なるコントローラボード上のチャンネルボードを使用できない場合は、異なるチャンネルボードのポートを使用して、マルチパスを構成してください。

異なるタイプの Ethernet 100Gbps Channel Board のポートを組み合わせると、マルチパスを構成できません。異なるタイプの Ethernet 100Gbps Channel Board が混在している環境では、同一タイプの Ethernet 100Gbps Channel Board のポートだけを使用して、マルチパスを構成してください。

### ポートに関する注意事項

- 複数のポートに同じ IP アドレスを設定できません。このため LACP (IEEE 802.3ad Link Aggregation Control Protocol) も適用できません。
- リモートパス、外部パス用のポートとして使用できません。
- 転送速度に、Auto ネゴシエーションを設定できません。CHB ポートの転送速度を 100Gbps に設定してください。
- 選択型 ACK は有効に設定されています。無効にできません。
- Router Advertisement(RA)を使用して、デフォルトゲートウェイを自動で設定する場合、デフォルトゲートウェイの IP アドレスを、手動で設定しないでください。手動で設定すると、同一ネットワーク内に複数の IPv6 ルータが存在する場合に、性能遅延が発生する可能性があります。なお、手動で設定する場合は、RAID Manager の `raidcom modify port` コマンドに対して、IP アドレスを指定するオプションを設定しないでください。

## 5.23.5 性能を改善するためのパラメータ設定

Ethernet 100Gbps Channel Board を使って接続する構成で、期待した I/O 性能がでない場合は、ホストに次のパラメータを設定すると、性能が改善することがあります。

パラメータ	設定する値
MTU	9000
SQ flow control	ホストの OS により設定する値が異なります。 <ul style="list-style-type: none"><li>Red Hat Enterprise Linux の場合 : Disable</li></ul>



パラメータ	設定する値
	<ul style="list-style-type: none"> <li>SUSE Linux の場合 : Disable</li> <li>Oracle Enterprise Linux の場合 : Disable</li> </ul>



#### メモ

パラメータを設定すると、ホストと接続するすべてのデバイスの I/O に、設定された値が反映されます。ホストを NVMe/TCP チャネルボード以外のデバイスにも接続している場合は、それらのデバイスとの I/O に影響がないことを確認した上で設定してください。

## 5.23.6 性能改善に関するパラメータの設定方法 (Red Hat Enterprise Linux の場合)



#### メモ

パラメータを設定した場合は、ホストの OS をリブートしてください。

### MTU の設定

#### 操作手順

- ip コマンドで、Ethernet 100Gbps Channel Board と接続しているネットワークインターフェースの IP アドレスから、ネットワークインターフェースの名称と MTU の値を確認します。IP アドレスが「192.168.56.216」で、ネットワークインターフェース「enp0s8」の MTU の値に「1500」が設定されている場合の表示例：

```
# ip a

3: enp0s8: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP>
    mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:0c:0c:86 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.56.216/24 brd 192.168.56.255 scope global
    noprefixroute enp0s8
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fe0c:c86/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forev
```

- MTU の値を「9000」に設定します。  
ネットワークインターフェース「eno1」の例：

```
# ip link set eno1 mtu 9000
```

- 設定された値を確認します。

```
# ip link show
```

### SQ flow control の設定

#### 操作手順

- SQ flow control を「Disable」に設定します。  
ログイン時のコネクトコマンドにオプションを付与し設定します。

ターゲット NQN(nqn.xxx)、Target IP Address 10.0.0.1、TCP Port=4420 かつ SQ flow control Disable 設定でログインする例：

```
nvme connect -t tcp -n "nqn.xxx" -a 10.0.0.1 -s 4420 --disable-sqflow
```

### 5.23.7 性能改善に関するパラメータの設定方法（SUSE Linux、Oracle Enterprise Linux の場合）

Red Hat Enterprise Linux の場合と同様のパラメータを設定してください。

## 5.24 コントローラボード片系障害時のホストからのライトデータ書き込み動作に関する注意事項

コントローラボード片系障害時（コントローラボード障害、キャッシュメモリ障害によりキャッシュメモリへの 2 重化ができない片系障害）のホストからのライトデータ書き込み動作に関して、ユーザごとのニーズに対応する、動作切り替えのシステムオプションモード 164 があります。

システムオプションモード 164 が ON の場合、ライトアフター動作となります。コントローラボード片系障害時は、ホストからのライトデータ書き込み動作に対して、キャッシュメモリにデータを書き込んだ時点でホストに書き込み完了を報告します。

片系で動作中のコントローラボードのライト性能低下を軽減できます。ただし、閉塞したコントローラボードと反対側の動作中のコントローラボードも障害になった場合、片系で動作していたライトペンディングデータが失われます。このため、RAID のように高いデータ信頼性が必要なシステムの場合、システム全体でデータを二重化してください。

システムオプションモード 164 が OFF の場合、ライトスルー動作となります。

コントローラボード片系障害時は、ホストからのライトデータ書き込み動作に対して、ディスクドライブへの書き込み処理完了後にホストに書き込み完了を報告します。

片系で動作中に閉塞したコントローラボードと反対側の動作中のコントローラボードが障害になった場合でも、ライトペンディングデータが失われません。ただし、コントローラボード障害時のライト性能が低下します。このため、I/O レスポンスなどの性能劣化を許容できるシステムを設計してください。

# ホストおよびストレージシステムのファイバチャネルポート（FCNVMe）を設定する際の操作の流れ

ホストおよびストレージシステムのファイバチャネルポート、またはホストおよびストレージシステムの FCNVMe を設定する際の操作流れについて説明します。

- 6.1 ホストバスアダプタ交換の流れ
- 6.2 FC-NVMe のプロビジョニング操作の流れ
- 6.3 リソースグループを構成する流れ
- 6.4 NVM サブシステムが通信するファイバチャネルポートを構成する流れ
- 6.5 NVM サブシステムを作成・構成する流れ
- 6.6 ボリューム（Namespace）を作成・構成・追加する流れ
- 6.7 冗長パスを作成する流れ

## 6.1 ホストバスアダプタ交換の流れ



### メモ

FC-NVMe 接続で、ホストグループにホストバスアダプタの WWN 登録をしている場合のホストバスアダプタの交換手順については、関連項目を参照してください。

### 操作手順

1. ホストバスアダプタを交換する前に、それまで使用していたホストバスアダプタの WWN を調べておきます。WWN を確認する方法については、それぞれのホストでの確認手順に従ってください。
2. ホストを停止させます。
3. ホストバスアダプタを交換します。
4. Fabric スイッチまたはストレージシステムのファイバチャネルポートに、ホストの新しいホストバスアダプタを接続します。
5. ホストを起動します。
6. 新しいホストバスアダプタの WWN を調べます。
7. LUN Manager で WWN の設定を変更します。



### メモ

システムの構築担当者は、それぞれのホストに正しいファイバチャネルのチャネルボードがインストールされていることを確認し、その上でホストのホストバスアダプタの WWN を調べる必要があります。WWN は RAID Manager のコマンドに入力する必要がありますので、忘れることがないようにメモしておくことをお勧めします。ホストバスアダプタを交換した場合、LU パスおよび LUN セキュリティの設定は、そのまま新しいホストバスアダプタに引き継がれます。データの保護のため、ホストバスアダプタの交換時には LUN セキュリティを解除しないようにしてください。

### 関連タスク

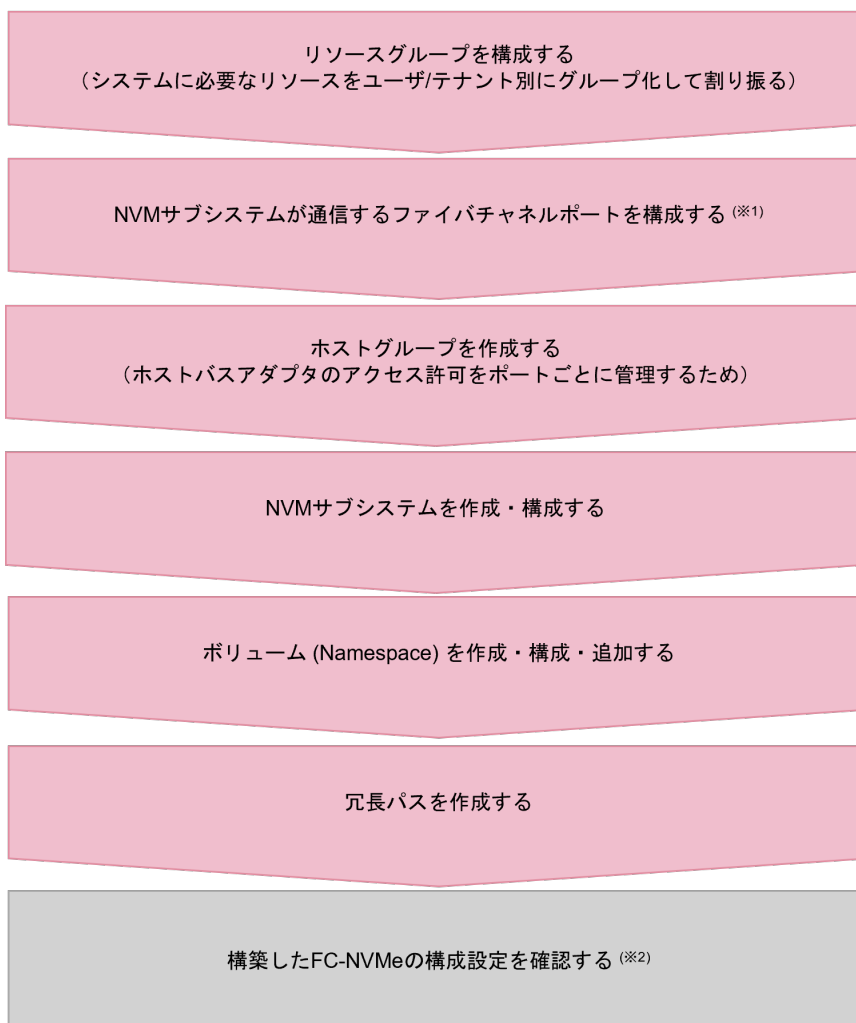
- [9.1 ホストバスアダプタ交換時に WWN の設定を変更する際の注意事項](#)
- [3.129 ホストグループに WWN を登録する](#)
- [3.130 ホストグループから WWN を削除する](#)

## 6.2 FC-NVMe のプロビジョニング操作の流れ

FC-NVMe のプロビジョニング操作の流れを次に示します。

各設定手順の詳細は、「[2 ユースケースインデックス](#)」を参照してください。

## FC-NVMe構築手順



### 注※1

ポートの動作モードを NVMe モードに変更する前に、ホストバスアダプタがストレージポートと切断（デバイスロスト）できていることを確認してください。ポートの動作モードの設定を SCSI モードから NVMe モードに変更したとき、ストレージシステムは、対象のチャネルポートをリセット（リンクダウン・アップ）して、FC-NVMe ターゲットとしての接続を開始します。SCSI モードの設定でチャネルポートにホストバスアダプタが接続（ログイン）している状態のまま、NVMe モードに設定を切り替えてホストバスアダプタと再接続すると、ホストバスアダプタによる FC-SCSI ターゲット接続の切断（デバイスロスト）検出の動作により、FC-NVMe ターゲットとしての接続（ログイン）に影響を与える場合があります。

### 注※2

この手順は、必要に応じて実施してください。

従来の FC-SCSI と FC-NVMe との設定方法および動作の違いを次に示します。

FC-SCSI	FC-NVMe
<ul style="list-style-type: none"> <li>ファイバチャネルポート配下にホストグループを作成して、LDEV を LUN として追加する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>NVM サブシステムを作成して、ファイバチャネルポートを割り当てる。</li> <li>NVM サブシステムに、LDEV を Namespace として追加する。</li> </ul>

FC-SCSI	FC-NVMe
<ul style="list-style-type: none"> <li>ホストはファイバチャネルポート (FCP Target) にログインしたのち、LUN にアクセスする。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ホストはファイバチャネルポート (NVMe Target) にログインして NVM サブシステムとの接続を確立したのち、Namespace にアクセスする。</li> </ul>

## 6.3 リソースグループを構成する流れ

システムに必要なリソースを、ユーザまたはテナント別にグループ化して割り振るために、リソースグループを構成します。リソースグループを構成する流れを、次に示します。

1. リソースグループを作成する  
([「3.6 リソースグループを作成する」](#) を参照)
2. ファイバチャネルポート用のリソースグループを追加する  
([「3.10 リソースグループにリソースを追加する」](#) を参照)
3. パリティグループ/LDEV 用のリソースグループを追加する  
([「3.10 リソースグループにリソースを追加する」](#) を参照)
4. NVM サブシステム用のリソースグループを追加する  
([「11.1 リソースグループに FC-NVMe で必要なリソースを移動する際の注意事項」](#) を参照)

## 6.4 NVM サブシステムが通信するファイバチャネルポートを構成する流れ

NVM サブシステムが通信するファイバチャネルポートを構成する流れを、次に示します。

1. ホストと対象チャネルポートの接続切断を確認する
2. ポートの動作モードを NVMe モードに設定する  
([「3.54 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する」](#) を参照)
3. ポートのトポロジやチャネルスピードを設定する  
([「3.49 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する」](#)、[「3.50 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する」](#)、[「3.51 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する」](#) を参照)

## 6.5 NVM サブシステムを作成・構成する流れ

NVMe ホストとの接続に必要なストレージシステム内のシステム構成要素を論理的にまとめるリソースとして、NVM サブシステムを作成します。NVM サブシステムを作成・構成する流れを、次に示します。

1. NVM サブシステムを作成する  
([「3.148 NVM サブシステムを作成する」](#) を参照)
2. NVM サブシステムのホストモードを設定する  
([「3.150 NVM サブシステムを編集する」](#) を参照)
3. NVM サブシステムの Namespace セキュリティを設定する  
([「3.150 NVM サブシステムを編集する」](#) を参照)
4. NVM サブシステムポート (ファイバチャネルポート) を登録する

- (「[3.160 NVM サブシステムポートを設定する](#)」を参照)
5. NVM サブシステムにホスト NQN を登録する  
(「[3.153 NVM サブシステムにアクセスするホスト NQN を登録する](#)」を参照)
  6. ホストポートとチャネルポートを接続して、ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する  
(「[3.151 NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する](#)」を参照)

## 6.6 ボリューム (Namespace) を作成・構成・追加する流れ

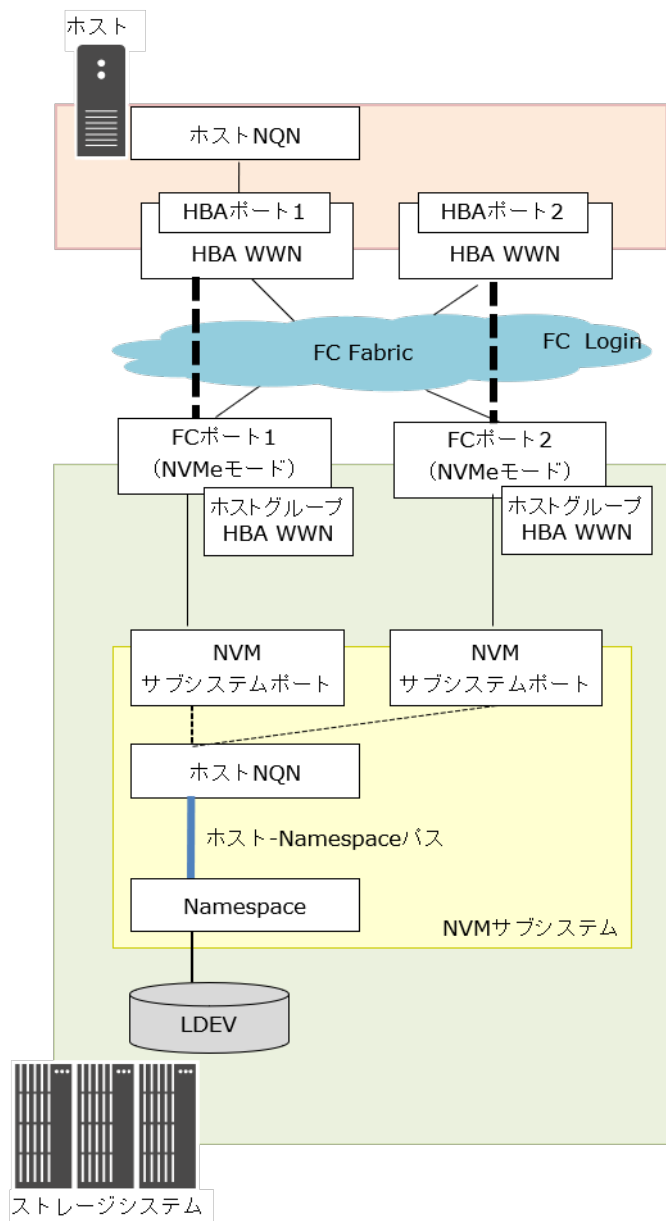
ホストからストレージシステムに対してデータ入出力ができるようにするため、NVM サブシステムに Namespace を作成して、ホスト NQN を割り当て、ホストから Namespace が認識できるようにします。ボリューム (Namespace) を作成・構成する流れを、次に示します。

1. LDEV を作成する (FC-SCSI の手順と同じ)  
(「[3.62 ボリュームを作成する](#)」を参照)
2. LDEV を指定し、NVM サブシステムに Namespace を作成する  
(「[3.163 Namespace を作成して LDEV を割り当てる](#)」を参照)
3. Namespace を NVM サブシステムに登録したホスト NQN に割り当てる (ホスト-Namespace パス設定)  
(「[3.157 ホストから Namespace へのアクセス許可 \(ホスト-Namespace パス\) を設定する](#)」を参照)
4. 論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する  
(「[3.76 論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する](#)」、「[3.77 ホストが認識している Namespace の NGUID を確認する](#)」を参照)

## 6.7 冗長パスを作成する流れ

ファイバチャネル経路上の障害などの理由で、特定のポートでデータ入出力ができなくなったときに備えて、論理ボリュームへのデータ入出力経路として、チャネルポートを複数定義して冗長パスを作成しておくことができます。

FC-NVMe では、論理ボリュームが割り当てられている Namespace が所属する NVM サブシステムに、複数の NVM サブシステムポートを設定することで冗長パスを作成できます。



冗長パスを作成する流れを次に示します。

1. 冗長パスに使用するポートの動作モードを NVMe モードにする  
([「3.54 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する」](#) を参照)
2. ポートのトポロジやチャネルスピードを設定する  
([「3.49 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する」](#)、[「3.50 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する」](#)、[「3.51 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する」](#) を参照)
3. NVM サブシステムに通信ポート (ファイバチャネルポート) を追加する  
([「3.160 NVM サブシステムポートを設定する」](#) を参照)



# ホストおよびストレージシステムの NVMe/TCP を設定する際の操作の流れ

ホストおよびストレージシステムの NVMe/TCP を設定する際の操作流れについて説明します。

- 7.1 NVMe/TCP のプロビジョニング操作の流れ
- 7.2 NVMe/TCP ポートの設定を編集する流れ
- 7.3 NVM サブシステムを作成・構成する流れ
- 7.4 ボリューム (Namespace) を作成・構成・追加する流れ
- 7.5 冗長パスを作成する流れ

## 7.1 NVMe/TCP のプロビジョニング操作の流れ

NVMe/TCP のプロビジョニング操作の流れを次に示します。

各設定手順の詳細は、「[2 ユースケースインデックス](#)」を参照してください。



注※

この手順は、必要に応じて実施してください。

従来の iSCSI と NVMe/TCP との設定方法および動作の違いを次に示します。

iSCSI	NVMe/TCP
<ul style="list-style-type: none"><li>iSCSI ポート配下に iSCSI ターゲットを作成して、LDEV を LUN として追加する。</li><li>ホストは iSCSI ポート (iSCSI Target) にログインしたのち、LUN にアクセスする。</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>NVM サブシステムを作成して、NVMe/TCP ポートを割り当てる。</li><li>NVM サブシステムに、LDEV を Namespace として追加する。</li><li>ホストは NVMe/TCP ポート (NVMe Target) にログインして NVM サブシステムとの接続を確立したのち、Namespace にアクセスする。</li></ul>

## 7.2 NVMe/TCP ポートの設定を編集する流れ

NVMe/TCP ポートの設定を編集する流れを次に示します。

1. ホストと対象チャネルポートの接続切断を確認する

2. NVMe/TCP ポートの設定を編集する  
(「[3.55.3 RAID Manager での操作手順 \(Ethernet ポートの設定を変更する\)](#)」を参照)

## 7.3 NVM サブシステムを作成・構成する流れ

NVMe ホストとの接続に必要なストレージシステム内のシステム構成要素を論理的にまとめるリソースとして、NVM サブシステムを作成します。NVM サブシステムを作成・構成する流れを、次に示します。

1. NVM サブシステムを作成する  
(「[3.148 NVM サブシステムを作成する](#)」を参照)
2. NVM サブシステムのホストモードを設定する  
(「[3.150 NVM サブシステムを編集する](#)」を参照)
3. NVM サブシステムの Namespace セキュリティを設定する  
(「[3.150 NVM サブシステムを編集する](#)」を参照)
4. NVM サブシステムポートを登録する  
(「[3.160 NVM サブシステムポートを設定する](#)」を参照)
5. NVM サブシステムにホスト NQN を登録する  
(「[3.153 NVM サブシステムにアクセスするホスト NQN を登録する](#)」を参照)
6. ホストポートとチャネルポートを接続して、ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する  
(「[3.151 NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する](#)」を参照)

## 7.4 ボリューム (Namespace) を作成・構成・追加する流れ

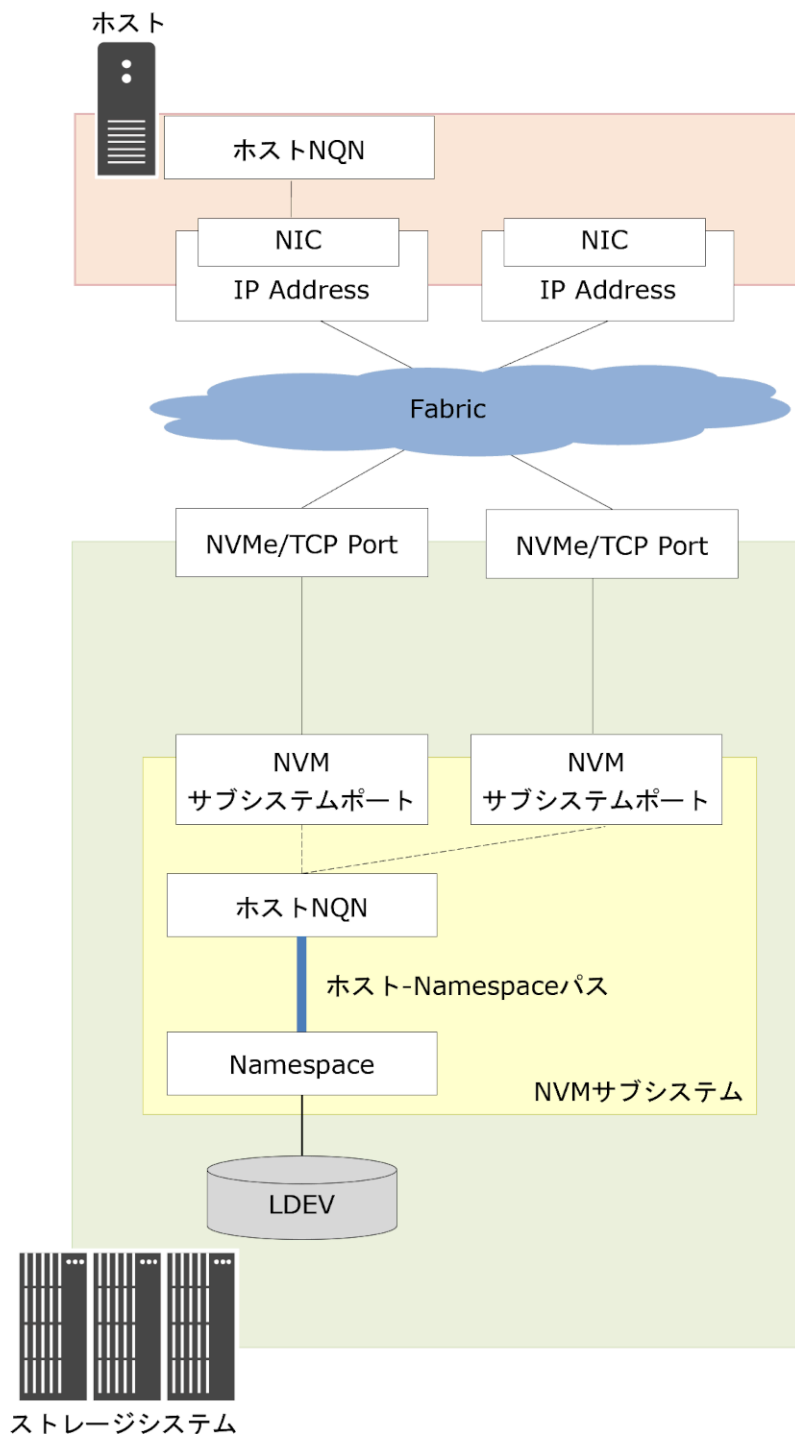
ホストからストレージシステムに対してデータ入出力ができるようにするため、NVM サブシステムに Namespace を作成して、ホスト NQN を割り当て、ホストから Namespace が認識できるようにします。ボリューム (Namespace) を作成・構成する流れを、次に示します。

1. LDEV を作成する (FC-SCSI の手順と同じ)  
(「[3.62 ボリュームを作成する](#)」を参照)
2. LDEV を指定し、NVM サブシステムに Namespace を作成する  
(「[3.163 Namespace を作成して LDEV を割り当てる](#)」を参照)
3. Namespace を NVM サブシステムに登録したホスト NQN に割り当てる (ホスト-Namespace パス設定)  
(「[3.157 ホストから Namespace へのアクセス許可 \(ホスト-Namespace パス\) を設定する](#)」を参照)
4. 論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する  
(「[3.156 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する](#)」を参照)

## 7.5 冗長パスを作成する流れ

経路上の障害などの理由で、特定のポートでデータ入出力ができなくなったときに備えて、論理ボリュームへのデータ入出力経路として、チャネルポートを複数定義して冗長パスを作成しておくことができます。

NVMe/TCP では、論理ボリュームが割り当てられている Namespace が所属する NVM サブシステムに、複数の NVM サブシステムポートを設定することで冗長パスを作成できます。



冗長パスを作成する流れを次に示します。

1. 冗長パスに使用するポートの設定を行う  
(「[3.55.3 RAID Manager での操作手順 \(Ethernet ポートの設定を変更する\)](#)」を参照)
2. NVM サブシステムに通信ポートを追加する  
(「[3.160 NVM サブシステムポートを設定する](#)」を参照)

# Resource Partition Manager を用いたリソースグループの作成によるリソース管理の注意事項

ここでは、Resource Partition Manager を使用してリソースグループを作成する方法、およびリソースグループにリソースを追加・削除する際の注意事項について説明します。

- 8.1 リソースグループを作成する際の注意事項
- 8.2 リソースグループにリソースを追加する際の注意事項
- 8.3 リソースグループからリソースを削除する際の注意事項

## 8.1 リソースグループを作成する際の注意事項

リソースグループは最大 1,023 個まで作成できます。



### 注意

1つのストレージシステム内でリソースグループ名を重複させることはできません。

### 前提条件

- 必要なロール：セキュリティ管理者（参照・編集）ロール

## 8.2 リソースグループにリソースを追加する際の注意事項

meta\_resource に割り当てられているリソースだけを、ほかのリソースグループに追加できます。



### 注意

- プール ID が同じ LDEV を、異なるリソースグループに追加しないでください。
- meta\_resource の仮想ストレージマシンと LDEV を追加するリソースグループの仮想ストレージマシンが異なる場合、meta\_resource 内の LDEV に仮想 LDEV ID が割り当てられていると、その LDEV はリソースグループに追加できません。
- meta\_resource の仮想ストレージマシンと LDEV およびホストグループを追加するリソースグループの仮想ストレージマシンが異なる場合、meta\_resource 内の LDEV およびホストグループに LUN パスが定義されていると、それらの LDEV およびホストグループはリソースグループに追加できません。

### 前提条件

- 必要なロール：セキュリティ管理者（参照・編集）ロール

## 8.3 リソースグループからリソースを削除する際の注意事項

リソースグループから削除したリソースは、meta\_resource に戻されます。



### 注意

- プール ID が同じ LDEV のうち、一部の LDEV だけを削除しないでください。
- meta\_resource の仮想ストレージマシンと LDEV を追加するリソースグループの仮想ストレージマシンが異なる場合、meta\_resource 内の LDEV に仮想 LDEV ID が割り当てられていると、その LDEV はリソースグループに追加できません。
- meta\_resource の仮想ストレージマシンと LDEV およびホストグループを追加するリソースグループの仮想ストレージマシンが異なる場合、meta\_resource 内の LDEV およびホストグループに LUN パスが定義されていると、それらの LDEV およびホストグループはリソースグループに追加できません。

### 前提条件

- 必要なロール：セキュリティ管理者（参照・編集）ロール

# ホストおよびストレージシステムのファイバチャネルポートを設定する際の注意事項

ホスト、およびストレージシステムのファイバチャネルポートを設定する際の注意事項について説明します。

ホストとストレージシステムを接続する場合、Host Queue Depth の設定値をポート当たり 1,024 以下、LUN 当たり 32 以下に設定してください。この設定値以外の値を設定した場合、ホストに著しい性能低下を引き起こし、ジョブアバンドといった障害が発生するおそれがあります。

- 9.1 ホストバスアダプタ交換時に WWN の設定を変更する際の注意事項
- 9.2 ホストとホストグループ
- 9.3 ホストモード一覧
- 9.4 ホストモードオプション一覧
- 9.5 ストレージシステムでの LUN セキュリティ設定
- 9.6 ストレージシステムのファイバチャネルポートのデータ転送速度
- 9.7 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する際の注意事項
- 9.8 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する際の注意事項
- 9.9 ファイバチャネルのトポロジとは
- 9.10 ファイバチャネルのトポロジを指定する際の注意事項
- 9.11 ポートに T10 PI モードを設定する際の注意事項

## 9.1 ホストバスアダプタ交換時に WWN の設定を変更する際の注意事項

LU パスの設定後にホスト側のホストバスアダプタを交換した場合、LUN Manager に表示されるホストバスアダプタの WWN は自動的に変更されません。そのため、ホストバスアダプタ交換後に LUN Manager で WWN の設定を変更する必要があります。



### メモ

新しいホストバスアダプタが複数のファイバチャネルポートに接続されていた場合、設定変更の内容はほかのポートにも適用されますが、次のようなポートには適用されません。

- LUN セキュリティが無効になっている。
- 変更後のニックネームと同じニックネームを持つホストバスアダプタがすでにある。



### ヒント

ホストの設置場所や所有者などにちなんだニックネームをホストバスアダプタに割り当てることができます。ニックネームを付けておくと、RAID Manager のコマンドでホストバスアダプタを識別しやすくなります。RAID Manager のコマンドではホストバスアダプタを WWN で識別できますが、ホスト所有者などにちなんだニックネームを付けておくと、WWN (16 桁の 16 進数) よりも簡単にホストバスアダプタを識別できます。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 関連タスク

- [6.1 ホストバスアダプタ交換の流れ](#)
- [3.129 ホストグループに WWN を登録する](#)
- [3.130 ホストグループから WWN を削除する](#)

## 9.2 ホストとホストグループ

ストレージシステムに対して、プラットフォームの異なる複数のホストを 1 つのポートに接続できます。同じポートに接続するホストはグループ分けしておく必要があります。例えば、HP-UX ホストと Windows ホストを 1 つのポートに接続する場合は、まず HP-UX ホスト用のホストグループと Windows ホスト用のホストグループを作成します。HP-UX ホスト用のホストグループに HP-UX ホストを登録し、Windows ホスト用のホストグループに Windows ホストを登録します。



### ヒント

ホストグループにホストを登録するとき、必ずホストバスアダプタの WWN を指定します。ホストバスアダプタの WWN が分からない場合は、関連項目を参照して、WWN を調べておいてください。



### ヒント

ホストを登録するときには、ホストの設置場所や所有者などにちなんだニックネームをホストバスアダプタに割り当てることができます。ニックネームを付けておくと、RAID Manager のコマンドでホストバスアダプタを識別しやすくなります。RAID Manager のコマンドではホストバスアダプタを WWN で識別できますが、ホスト所有者などにちなんだニックネームを付けておくと、WWN (16 桁の 16 進数) よりも簡単にホストバスアダプタを識別できます。



## 関連タスク

- [9.1 ホストバスアダプタ交換時に WWN の設定を変更する際の注意事項](#)
- [9.5.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する際の注意事項](#)

## 9.2.1 ホストグループを作成し、ホストを登録する際の注意事項

ホストグループには、ホストの機種に関連付けた名前を付けておくと便利です。例えば、Windows®2000 ホストを登録するホストグループには、win2000 という名前を付けることができます。

1 つのポートにつき最大 255 個のホストグループを作成できます。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 関連概念

- [9.3 ホストモード一覧](#)
- [9.4 ホストモードオプション一覧](#)

## 9.3 ホストモード一覧

ホストモードを、ホストグループまたは iSCSI ターゲットに設定します。設定できるモードの一覧を次に示します。

この節に記載しているホストモードとホストモードオプションは、ポートの動作モードが SCSI モードの場合に利用できます。ポートの動作モードが NVMe モードの場合に利用できるホストモードとホストモードオプションについては、「[11.12 FC-NVMe で利用できるホストモードおよびホストモードオプション](#)」を参照してください。

ホストモード	どんな場合にこのホストモードを選択すればよいか
00 [Standard]	Red Hat Linux や IRIX などのサーバホストをホストグループに登録する場合※1
01 [(Deprecated) VMware]	VMware のサーバホストをホストグループに登録する場合※2
03 [HP]	HP-UX のサーバホストをホストグループに登録する場合
09 [Solaris]	Solaris のサーバホストをホストグループに登録する場合
0C [(Deprecated) Windows]	Windows のサーバホストをホストグループに登録する場合※3
0F [AIX]	AIX のサーバホストをホストグループに登録する場合
21 [VMware Extension]	VMware のサーバホストをホストグループに登録する場合。 VMware 上の仮想ホストが RDM (Raw Device Mapping) 方式で LU を認識している場合は、仮想ホストの OS に対応したホストモードを設定してください。※1
2C [Windows Extension]	Windows のサーバホストをホストグループに登録する場合※1

注※1

VMware 上の仮想ホストが RDM (Raw Device Mapping) 方式で LU を認識している環境において、VMware のサーバホストおよび VMware 上の複数の仮想ホストを、ホストの OS 種類毎にホストグループを分けるには、ホストグループ別に物理 FC HBA が必要です。ただし、次の 3 種類のサーバホストおよび VMware 上の複数の仮想ホストをホストの種類毎にホストグループを分けるのではなく、1 つのホストグループに統合することも可能です。

- VMware のサーバホスト：VMware 上で RDM 方式で LU を認識している Linux 系や Windows の仮想ホストや、VMware 上の VMFS 上で動作する Linux 系や Windows の仮想ホストも含まれます。
- Red Hat Linux などの Linux 系 OS のサーバホスト
- Windows のサーバホスト

これらのサーバホストを 1 つのホストグループに統合する場合、次のホストモードおよびホストモードオプションを設定してください。

- ホストモード：21[VMware Extension]
- ホストモードオプション：54、63、68、および 110

ただし、複数種類のサーバホストおよび VMware 上の複数種類の仮想ホストを 1 つのホストグループに統合する場合は、次の注意事項があります。

- Windows がサポートする Offloaded Data Transfer (ODX) 機能は、Windows のサーバホストのみで使用可能です。VMware 上の Windows 仮想ホストでは使用できません。
- Windows がサポートする Thin Provisioning 機能を使用する場合は、Windows のサーバホストおよび VMware 上の複数種類の仮想ホストを 1 つのホストグループに統合できません。次の設定のホストグループに Windows のサーバホストまたは RDM を利用する Windows の仮想ホストのみを追加してください。
  - ホストモード：2C [Windows Extension]
  - ホストモードオプション：73
- Windows がサポートする Thin Provisioning 機能を使用しない場合は、複数種類のサーバホストおよび VMware 上の複数種類の仮想ホストを 1 つのホストグループに統合できます。ただし、ホストモードオプション 73 を設定しないでください。ホストモードオプション 73 を設定した場合、同一ホストグループに追加された Linux 系 OS のサーバホストおよび Linux 系 OS の仮想ホストの Thin Provisioning 機能が動作しません。

#### 注※2

ホストモード 01 と 21 に機能的な差異はありません。ホストを新規に接続する場合、ホストモード 21 の設定を推奨します。

#### 注※3

ホストモード 0C と 2C に機能的な差異はありません。ホストを新規に接続する場合、ホストモード 2C の設定を推奨します。

#### 関連タスク


- [9.2.1 ホストグループを作成し、ホストを登録する際の注意事項](#)

## 9.4 ホストモードオプション一覧




ホストモードオプションを、ホストグループまたは iSCSI ターゲットに設定します。設定できるオプションの一覧を次に示します。

No.	ホストモードオプション	ホストモードオプションの選択条件
2	VERITAS Database Edition/ Advanced Cluster	VSP One B20 からデフォルトで動作 補足事項：PERSISTENT GROUP RESERVATION の Key 登録のないホストから TEST UNIT READY コマンドが発行されると、ストレージシステムはデフォルトで RESERVATION CONFLICT ステータスを応答します。しかし、ホストによっては GOOD ステータスを期待する場合があります。このホストモードオプションを有効にすると、ストレージシステムは TEST UNIT READY コマンドの応答を RESERVATION CONFLICT ステータスから GOOD ステータスに切り替えます。
6	TPRLO response change	次のすべての条件が満たされる場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ホストモードの「0C [(Deprecated) Windows]」または「2C [Windows Extension]」を使用する</li> <li>Emulex 社製のホストバスアダプタを使用する</li> <li>ミニポートドライバを使用する</li> <li>ホストバスアダプタのミニポートドライバに TPRLO=2 が設定されている</li> </ul> 補足事項：TPRLO に対して、ストレージシステムはデフォルトで PRLO を応答しますが、ホストによっては LOGO を期待する場合があります。このホストモードオプションを有効にすると、ストレージシステムは TPRLO の応答を PRLO から LOGO に切り替えます。
7	Automatic recognition function of LUN	次のいずれかの条件が満たされる場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>SUN StorEdge SAN Foundation Software Version 4.2 以降を使用する</li> <li>SUN 純正 HBA 接続時にデバイスの増減を自動認識させたい</li> <li>SCSI パス変更時にホストに UNIT ATTENTION を返却したい</li> </ul> 補足事項：ホストグループに LU を追加する際、デフォルトでは UNIT ATTENTION がホストに返信されませんが、ホストによっては UNIT ATTENTION 応答を期待する場合があります。このホストモードオプションを有効にすると、ストレージシステムは UNIT ATTENTION をホストに返信します。
12	No display for ghost LUN	次のすべての条件が満たされる場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ホストモードの「03 [HP]」を使用する</li> <li>HP-UX ホストの接続時に未実装デバイス（バスが定義されていないデバイス）がデバイスファイルを作成するのを抑止したい</li> </ul>
13	SIM report at link failure <sup>*1</sup>	ポート間のリンク障害の検出数が一定のしきい値を超えたとき、SIM (Service Information Message) によってユーザに通知する場合 補足事項：このホストモードオプションを使用する場合、Target ポートのホストグループ番号 0 に、このホストモードオプションを設定してください。
15	AIX Reservation Conflict response change option	次のすべての条件が満たされる場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ホストモードの「0F [AIX]」を使用する</li> <li>HACMP5.1 5.1.0.4 以降、HACMP4.5 4.5.0.13 以降、または HACMP5.2 以降を使用する</li> </ul>
22	Veritas Cluster Server	VSP One B20 からデフォルトで動作 補足事項：PERSISTENT GROUP RESERVATION の Key 登録をしていないホストから MODE SENSE コマンドが発行されると、ストレージシステムはデフォルトで RESERVATION CONFLICT ステータスを応答します。しかし、ホストによっては GOOD ステータスを期待する

No.	ホストモードオプション	ホストモードオプションの選択条件
		場合があります。このホストモードオプションを有効にすると、ストレージシステムは MODE SENSE コマンドの応答を RESERVATION CONFLICT ステータスから GOOD ステータスに切り替えます。
25	Support SPC-3 behavior on Persistent Reservation	VSP One B20 からデフォルトで動作 補足事項：ホストから PERSISTENT RESERVE OUT コマンド (Service Action = REGISTER AND IGNORE EXISTING KEY) が発行された際、削除対象の Key がストレージシステムに登録されていない場合、デフォルトでは RESERVATION CONFLICT ステータスをホストに応答します。しかし、ホストによっては GOOD ステータスを期待する場合があります。このホストモードオプションを有効にすると、ホストへの応答を RESERVATION CONFLICT ステータスから GOOD ステータスに切り替えます。
33	SET/REPORT DEVICE IDENTIFIER command support	次のすべての条件が満たされる場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ホストモードの「03 [HP]」を使用する</li> <li>デバイスに対してニックネームを付ける場合に、必要となるコマンドを有効にしたい</li> <li>ホストから論理ボリュームを識別するための ID (UUID) を設定したい</li> </ul>
39	Change the nexus specified in the SCSI Target Reset	Target Reset を受領したときに次の範囲をホストグループごとに制御したい場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ジョブをリセットする範囲</li> <li>UA (Unit Attention) が設定される範囲</li> </ul> 補足事項：IBM SVC 接続環境など、ホストが、Target Reset のジョブのリセット範囲と UA 設定範囲を、リセットを発行したイニシエータのみではなく、ホストグループ内の全イニシエータを対象にすることを期待する場合に設定してください。
40	V-Vol expansion	VSP One B20 からデフォルトで動作
43	Queue Full Response	HP-UX ホストとの接続時、ストレージシステム側のコマンドキューが満杯となったときに、ホスト側に Busy ではなく Queue Full を応答させたい場合
51	Round Trip Set Up Option	ホスト I/O の応答時間を調節したい場合 例：TrueCopy ペア (または global-active device ペア) の正サイトのストレージシステムと副サイトのストレージシステムとの距離が長く (100km 程度) Point-to-point トポロジが使用されている場合
54	VMware Vendor Specific EXTENDED COPY command support <sup>*3</sup>	VMware ESX/ESXi 4.1 以降の VAAI (vStorage APIs for Array Integration) 機能を利用する場合 補足事項： <ul style="list-style-type: none"> <li>このホストモードオプションを設定すると、VMware ESX/ESXi 4.1 以降の VAAI (vStorage APIs for Array Integration) 機能がストレージシステムに発行する VENDOR SPECIFIC EXTENDED COPY コマンドを利用できるようになります。</li> <li>VMware ESX/ESXi 4.x を接続する場合、このホストモードオプションを設定してください。関連するホストモードオプション 63 の設定は必須ではありません。</li> <li>VMware ESXi 5.x 以降を接続する場合、このホストモードオプションとホストモードオプション 63 を組み合わせて使用してください。</li> </ul>
60	LUN0 Change Guard	HP-UX 11.31 を使用する場合。および、LUN0 の追加または削除を抑制したい場合

No.	ホストモードオプション	ホストモードオプションの選択条件
63	VMware VAAI support ※3	VMware ESXi 5.0以降に接続し、T10 対応の VAAI 機能を利用する場合。 このオプションとホストモードオプション 54 を組み合わせて使用してください。
68	WRITE SAME command support and SCSI ANSI Version 5 support※3	Linux のホストに接続している環境から Page Reclamation 機能を利用する場合。 補足事項：このホストモードオプションは、Linux 2.6.33 以降を接続した際に有効になります。
71	Change the Unit Attention for Blocked Pool-VOLs	プールボリューム閉塞時の UA (Unit Attention) の応答を NOT READY から MEDIUM ERROR に変更する場合
73	Windows ThP&ODX support※3	Windows Server 2012 以降の Windows OS ホストに接続している環境から、Windows Server 2012 以降が提供する Thin Provisioning 機能および Offloaded Data Transfer (ODX) 機能を利用する場合。 Windows OS ホスト上で Veritas InfoScale 8.0 以降の VXIO ドライバを使用する場合、このオプションとホストモードオプション 114 を組み合わせて使用してください。 補足事項：ホストモードオプション 73 とホストモードオプション 110 の両方が設定されている場合、ホストモードオプション 73 が優先されます。
78	[HDLM/GAD]non-preferred path option	次のすべての条件が満たされる場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>データセンタを接続した構成 (Metro 構成) で global-active device を使用している。</li> <li>マルチパスソフトウェアとして Hitachi Dynamic Link Manager を使用している。</li> <li>ホストグループが Hitachi Dynamic Link Manager の非最適化パス上にある。</li> <li>Hitachi Dynamic Link Manager の非最適化パスで I/O をさせずに、I/O の応答の性能低下が回避できる。</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <b>注意</b> 誤ったホストグループに、このホストモードオプションを設定すると、Hitachi Dynamic Link Manager のロードバランシング機能が意図しない動作となり、性能問題を招くおそれがあります。 </div>
80	Multi Text OFF	MultiText 機能をサポートしていない OS のホストとストレージシステムを iSCSI で接続する場合。 例：MultiText 機能未サポート OS の RHEL5.0 のホストとストレージシステムを接続する場合
81	NOP-In Suppress Mode	iSCSI によって接続されている環境では、センスコマンド (Inquiry、Test unit ready、Mode sense など) を実行して NOP-IN を送信して、上位レイヤーの Delayed Ack 機能の応答遅延を抑制します。しかし、NOP-IN の送信が不要なホストとストレージシステムを接続する場合、このオプションを選択してください。 例： <ul style="list-style-type: none"> <li>Novell 社の Open Enterprise Server とストレージシステムを接続する場合</li> <li>emBoot 社の winBoot/i とストレージシステムを接続する場合</li> </ul>
82	Discovery CHAP Mode	iSCSI によって接続されている環境で、ディスカバリログイン時に CHAP 認証する場合。

No.	ホストモードオプション	ホストモードオプションの選択条件
		例：VMware のホストとストレージシステムを iSCSI で接続している環境で、ディスクバリログイン時に CHAP 認証する場合
83	Report iSCSI Full Portal List Mode	VMware のホストとストレージシステムを iSCSI によって接続している環境で冗長パスを構成し、[動的検出] タブに設定するディスクバリアドレス (IP アドレス) を 1 個にする場合。 例：VMware3.5 のホストとストレージシステムとの接続で冗長パスを構成した場合、かつディスクバリログインされたポート以外でこのオプションが有効になっているポートからターゲット情報の応答を待つ場合 補足事項： <ul style="list-style-type: none"> <li>このホストモードオプションを設定すると、Send Target 要求を受領した iSCSI Target と同じ iSCSI Target Name、かつ同じ Target 番号が対象として報告されます。ポータルリスト報告が必要な Target 情報については、Send Target 要求を受領したポート配下にある iSCSI Target の iSCSI Target Name、および Target 番号が一致していることを確認してください。</li> <li>報告が必要なすべての Target に対して、このホストモードオプションを設定してください。</li> </ul>
91	[OpenStack/ OpenShift(K8s)]Skip I/O check when LUN path is deleted	OpenStack の I/O データパスとして利用されるホストグループ(ファイバチャネル接続時)または iSCSI ターゲット (iSCSI 接続時) を手動設定で作成する場合
94	Disable initiator function on port <sup>※5</sup>	特定のホスト接続構成で SAN Boot システムを運用する際に、設定の指定があった場合 <sup>※4</sup> 例：ストレージシステムとの接続をサポートしている、Broadcom (Emulex) 社製の、16Gbps または 32Gbps の Fibre Channel HBA と、ストレージシステムのファイバチャネルのチャネルボードを直接接続して、SAN Boot システムを構築する場合
96	Change the nexus specified in the SCSI Logical Unit Reset	LU Reset を受領したときに次の範囲をホストグループごとに制御したい場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ジョブをリセットする範囲</li> <li>UA (Unit Attention) が設定される範囲</li> </ul> 補足事項：IBM SVC 接続環境など、ホストが、LU Reset のジョブのリセット範囲と UA 設定範囲を、リセットを発行したイニシエータのみではなく、ホストグループ内の全イニシエータを対象にすることを期待する場合に設定します。
105	Task Set Full response in the event of I/O overload	次のすべての条件が満たされる場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ホストモードの「0C[(Deprecated) Windows]」または「2C[Windows Extension]」を使用する場合</li> <li>ストレージシステムが I/O 過負荷のときに、ホスト側に Task Set Full を応答させたい場合</li> </ul>
109	Change FLOGI TOV on port	特定のホスト接続構成で SAN Boot システムを運用する際に、設定の指定があった場合 <sup>※4、※5</sup>
110	Windows ODX support <sup>※3</sup>	Windows Server 2012 以降のホストに接続している環境から、Windows Server 2012 以降が提供する Offloaded Data Transfer (ODX) 機能を利用する場合 補足事項：ホストモードオプション 73 とホストモードオプション 110 の両方が設定されている場合、ホストモードオプション 73 が優先されます。

No.	ホストモードオプション	ホストモードオプションの選択条件
113	iSCSI CHAP Authentication Log <sup>※2</sup>	CHAP 認証の認証結果を監査ログ (DKC) に出力したい場合 補足事項：このホストモードオプションを使用する場合、ホストグループ番号 0 に、このホストモードオプションを設定してください。
114	OPTIMAL UNMAP GRANULARITY change from 42MB to 256KB <sup>※3</sup>	次の条件のどれかが満たされる場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>VMware ESXi 6.5 以降に接続し、VMFS (Virtual Machine File System) 上のファイル削除に伴い自動実行されるゼロデータページ破棄機能を使用する場合 このオプションとホストモードオプション 63 を組み合わせて使用してください。</li> <li>Windows OS ホスト上で Veritas InfoScale 8.0 以降の VXIO ドライバを使用する場合 このオプションとホストモードオプション 73 を組み合わせて使用してください。</li> </ul>
122	[QoS]Task Set Full response when QoS upper limit is reached	Windows/Linux/VMware ホストに接続している環境で、QoS の上限値到達時に、ストレージシステム内部で I/O を滞留させずに、ホストに TASK SET FULL 応答を返したい場合   <b>注意</b> Windows/Linux/VMware 以外のホストに対して設定すると、I/O 処理ができなくなるおそれがあります。
124	Guaranteed response during controller failure	AIX ホストに接続し、かつマルチパスソフトウェアに HDLM-EX を使用する場合   <b>注意</b> AIX ホストかつ HDLM-EX 以外の構成で設定すると、I/O 処理ができなくなるおそれがあります。
135	Support RDP ELS response <sup>※5</sup>	ファブリックスイッチの RDP ELS コマンドによる FC ポート診断のデータを取得したい場合は、次の条件が満たされていることを確認してから、このホストモードオプションを有効にしてください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>診断データの取得を行うチャネルポートの CHB が、Fibre 32Gbps Ready Channel Board または Fibre 64Gbps Channel Board であること。</li> <li>オプションを設定するポートがリンクダウンしていること。</li> </ul>  <b>注意</b> このホストモードオプションを有効に構成したチャネルポートが、ホスト I/O 処理中にファブリックスイッチから診断データを取得する場合、診断データの取得が完了するまでの間に最大で 40ms 程度、対象ポートのホスト I/O の応答遅延が生じるおそれがあります。この I/O 応答遅延が許容できない時間帯がある場合は、その時間帯にファブリックスイッチから診断データ取得が動作しないようにファブリックスイッチを設定して運用してください。ファブリックスイッチの運用、操作方法はご使用のスイッチベンダーのガイドに従ってください。

注※1

設定するように依頼があったときだけ設定してください。

注※2



このホストモードオプションの設定は、ポート単位で有効になります。設定対象のポートの iSCSI ターゲット 00 に、このホストモードオプションを設定してください。

注※3

このホストモードオプションを設定後、ホスト側で INQUIRY コマンドを再発行するような操作（サーバリブートなど）を実施してください。

注※4

適用対象の接続構成条件については、日立サポートサービスにお問い合わせください。また、このオプションを設定した場合、外部ストレージ接続ポートやリモートコピー接続ポートとして使用しないでください。

注※5

このホストモードオプションの設定は、ポート単位で有効になります。設定対象のポートのホストグループ 0 に、このホストモードオプションを設定してください。



メモ

VSP One Block Administrator でサーバを管理している場合、サーバの OS タイプに対応するホストモードおよび OS タイプのオプションに対応するホストモードオプションがホストグループに自動で設定されます。それぞれの OS タイプに対応するホストモードおよびデフォルトで設定されるホストモードオプションを、次の表に示します。ホストモードオプションの設定を編集する場合、対象サーバの OS タイプのオプションを変更してください。詳細については、『VSP One Block Administrator ユーザガイド』を参照してください。

サーバの OS タイプ	ホストモード	デフォルトで設定されるホストモードオプション (OS タイプのオプション)
Linux	00 [Standard]	68
HP-UX	03 [HP]	12、60
Solaris	09 [Solaris]	—
AIX	0F [AIX]	15
VMware	21 [VMware Extension]	54、63、68、110
Windows	2c [Windows Extension]	110

関連タスク

- 9.2.1 ホストグループを作成し、ホストを登録する際の注意事項

## 9.5 ストレージシステムでの LUN セキュリティ設定

ストレージシステムに保存されている重要なデータを不当なアクセスから保護するには、論理ボリュームにセキュリティを適用する必要があります。この場合、ポートの LUN セキュリティを有効にすることで、LU を不当なアクセスから保護できます。

LUN Manager の初期設定では、どのポートでも LUN セキュリティは無効になっています。システムを構築するときは、必ずポートの LUN セキュリティを有効にしてください。

複数のホストグループを作成する場合は、LUN セキュリティを有効にする必要があります。LUN セキュリティを有効にした場合は、ホストバスアダプタの WWN を指定する必要があります。



## 関連タスク

- ・ [9.5.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する際の注意事項](#)

## 9.5.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する際の注意事項

### 前提条件

この操作を実行する場合、次のロールのうち、どちらか1つが必要です。

- ・ ストレージ管理者（システムリソース管理）ロール
- ・ ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

LUN セキュリティを無効にする場合の前提条件を次に示します。

- ・ ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ・ ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。



### 注意

LUN セキュリティを無効にする場合、あらかじめホストが I/O 処理を実行していないことを必ず確認してください。

### 関連概念

- ・ [1.9.3 LUN セキュリティとは](#)
- ・ [9.5 ストレージシステムでの LUN セキュリティ設定](#)

## 9.6 ストレージシステムのファイバチャネルポートのデータ転送速度

システムの運用を始めてしばらく経つと、常に大量のデータが転送されるポートと、そうではないポートの間に差が生じることがあります。システムの性能を最適化するには、転送されるデータの量が多いポートについて、一定時間内のデータ転送速度を速く設定しておく効果的です。逆に、転送されるデータの量が少ないポートには、データ転送速度を遅く設定しておく効果があります。

### 関連タスク

- ・ [9.6.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する際の注意事項](#)

### 9.6.1 ストレージシステムのファイバチャネルポートにデータ転送速度を設定する際の注意事項



### 注意

OS やマルチパスソフトウェアのヘルスチェックなど、ユーザが認識していない I/O 処理が実行されている可能性があります。これらの処理が実行されていると、操作が失敗する場合があります。I/O 処理が実行されている場合は、事前に I/O 処理を停止してください。



### 注意

- ・ HBA やスイッチが 4Gbps 対応であれば、CHB(FC)（ファイバチャネルのチャネルボード）のポート転送速度を 4Gbps に固定して使用してください。

HBA やスイッチが 8Gbps 対応であれば、CHB(FC)のポート転送速度を 8Gbps に固定して使用してください。

HBA やスイッチが 16Gbps 対応であれば、CHB(FC)のポート転送速度を 16Gbps に固定して使用してください。

HBA やスイッチが 32Gbps 対応であれば、CHB(FC)のポート転送速度を 32Gbps に固定して使用してください。

HBA やスイッチが 64Gbps 対応であれば、CHB(FC)のポート転送速度を 64Gbps に固定して使用してください。

- Auto Negotiation の設定が必須の場合は、Server reboot 時にリンクアップ不可となるおそれがあります。チャンネルランプを確認して、点滅状態であれば、ケーブルを抜き差しして復旧してください。
- CHB(FC)のポート転送速度を [Auto] にした場合、接続機器によっては最高速度で転送できない場合があります。
- [ポートスピード] に指定できる転送速度は、ストレージシステムのファイバチャネルポートの種類と [接続形態] に指定するトポロジとの組み合わせによって制限されます。指定できる指定値の組み合わせ、および [接続形態] についての詳細および設定方法については関連項目を参照してください。
- 64Gbps 対応のファイバチャネルポートを 64Gbps 固定のポート転送速度で 64Gbps 対応のファイバチャネル外部機器 (HBA やスイッチ) と接続する場合、リンクアップに 10 秒~25 秒程度かかる場合があります。
- 64Gbps 対応のファイバチャネルポートのポート転送速度を Auto Negotiation する設定で 64Gbps 対応のファイバチャネル外部機器 (HBA やスイッチ) と接続する場合、リンクアップに 30 秒以上かかる場合があります。リンクアップ完了にかかる時間を 30 秒以下にする必要がある場合は、ポート転送速度を固定して使用してください。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。

#### 関連概念

- [9.6.2 データ転送速度と接続形態の組み合わせ](#)

#### 関連タスク

- [9.10 ファイバチャネルのトポロジを指定する際の注意事項](#)

## 9.6.2 データ転送速度と接続形態の組み合わせ

[ポートスピード] に指定できる転送速度は、ストレージシステムのファイバチャネルポートと [接続形態] に指定するトポロジとの組み合わせによって制限されます。設定できる組み合わせについて、表に示します。

Fibre 32Gbps Ready Channel Board に 16Gbps の SFP を搭載したストレージシステムの場合、データ転送速度とトポロジの組み合わせを次に示します。

[接続形態] の 設定値	[ポートスピード] の設定値				
	4Gbps	8Gbps	16Gbps	32Gbps	Auto
FC-AL	指定できる	指定できる	指定できない	指定できない	指定できる※1
P-to-P	指定できる	指定できる	指定できる	指定できない	指定できる（初期値※2）

注※1

この組み合わせの場合、自動的に設定される最大の転送速度は 8Gbps です。

注※2

この初期値が設定された場合、[Fabric] (Fabric スイッチを利用するモード) が自動的に [ON] に指定されます。

Fibre 32Gbps Ready Channel Board に 32Gbps の SFP を搭載したストレージシステムの場合、データ転送速度とトポロジの組み合わせを次に示します。

[接続形態] の 設定値	[ポートスピード] の設定値				
	4Gbps	8Gbps	16Gbps	32Gbps	Auto
FC-AL	指定できない	指定できる	指定できない	指定できない	指定できる※1
P-to-P	指定できない	指定できる	指定できる	指定できる	指定できる (初期値※2)

注※1

この組み合わせの場合、自動的に設定される最大の転送速度は 8Gbps です。

注※2

この初期値が設定された場合、[Fabric] (Fabric スイッチを利用するモード) が自動的に [ON] に指定されます。

Fibre 64Gbps Channel Board に 32Gbps の SFP を搭載したストレージシステムの場合、データ転送速度とトポロジの組み合わせを次に示します。

[接続形態] の 設定値	[ポートスピード] の設定値				
	8Gbps	16Gbps	32Gbps	64Gbps	Auto
FC-AL	指定できない※1	指定できない※1	指定できない※1	指定できない※1	指定できない※1
P-to-P	指定できる	指定できる	指定できる	指定できない	指定できる (初期値※2)

注※1

このチャンネルボードでは [接続形態] に FC-AL を指定できません。

注※2

この初期値が設定された場合、[Fabric] (Fabric スイッチを利用するモード) が自動的に [ON] に指定されます。

Fibre 64Gbps Channel Board に 64Gbps の SFP を搭載したストレージシステムの場合、データ転送速度とトポロジの組み合わせを次に示します。

[接続形態] の 設定値	[ポートスピード] の設定値				
	8Gbps	16Gbps	32Gbps	64Gbps	Auto
FC-AL	指定できない※1	指定できない※1	指定できない※1	指定できない※1	指定できない※1
P-to-P	指定できない	指定できる	指定できる	指定できる	指定できる (初期値※2)

注※1

このチャンネルボードでは [接続形態] に FC-AL を指定できません。

注※2

この初期値が設定された場合、[Fabric] (Fabric スイッチを利用するモード) が自動的に [ON] に指定されます。

関連タスク

- 9.6.1 ストレージシステムのファイバチャンネルポートにデータ転送速度を設定する際の注意事項

## 9.7 ストレージシステムのファイバチャンネルポートにアドレスを設定する際の注意事項

システムを構築するとき、ファイバチャンネルポートにアドレスを設定する必要があります。アドレスとして指定できるのは、AL-PA または loop ID です。

前提条件

- 必要なロール: ストレージ管理者 (プロビジョニング) ロール
- ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ホストリザーブ (マウント) 状態ではないこと。

関連概念

- 9.7.1 ストレージシステムのファイバチャンネルポートで使用できるアドレス一覧

### 9.7.1 ストレージシステムのファイバチャンネルポートで使用できるアドレス一覧

ファイバチャンネルポートのアドレスとして指定できるのは、AL-PA または loop ID です。

AL-PA	Loop ID (0~29)	AL-PA	Loop ID (30~59)	AL-PA	Loop ID (60~89)	AL-PA	Loop ID (90~119)	AL-PA	Loop ID (120~125)
EF	0	B4	30	76	60	49	90	10	120
E8	1	B3	31	75	61	47	91	0F	121
E4	2	B2	32	74	62	46	92	08	122
E2	3	B1	33	73	63	45	93	04	123
E1	4	AE	34	72	64	43	94	02	124
E0	5	AD	35	71	65	3C	95	01	125
DC	6	AC	36	6E	66	3A	96	—	—
DA	7	AB	37	6D	67	39	97	—	—
D9	8	AA	38	6C	68	36	98	—	—
D6	9	A9	39	6B	69	35	99	—	—
D5	10	A7	40	6A	70	34	100	—	—
D4	11	A6	41	69	71	33	101	—	—
D3	12	A5	42	67	72	32	102	—	—

AL-PA	Loop ID (0~29)	AL-PA	Loop ID (30~59)	AL-PA	Loop ID (60~89)	AL-PA	Loop ID (90~119)	AL-PA	Loop ID (120~125)
D2	13	A3	43	66	73	31	103	—	—
D1	14	9F	44	65	74	2E	104	—	—
CE	15	9E	45	63	75	2D	105	—	—
CD	16	9D	46	5C	76	2C	106	—	—
CC	17	9B	47	5A	77	2B	107	—	—
CB	18	98	48	59	78	2A	108	—	—
CA	19	97	49	56	79	29	109	—	—
C9	20	90	50	55	80	27	110	—	—
C7	21	8F	51	54	81	26	111	—	—
C6	22	88	52	53	82	25	112	—	—
C5	23	84	53	52	83	23	113	—	—
C3	24	82	54	51	84	1F	114	—	—
BC	25	81	55	4E	85	1E	115	—	—
BA	26	80	56	4D	86	1D	116	—	—
B9	27	7C	57	4C	87	1B	117	—	—
B6	28	7A	58	4B	88	18	118	—	—
B5	29	79	59	4A	89	17	119	—	—

#### 関連タスク

- ・ [9.7 ストレージシステムのファイバチャネルポートにアドレスを設定する際の注意事項](#)

## 9.8 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する際の注意事項



#### メモ

システムを構築するときには、Fabric スイッチを利用してホストとストレージシステムを接続するかどうかを LUN Manager で必ず指定してください。

#### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ・ ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ・ ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。

## 9.9 ファイバチャネルのトポロジとは

トポロジとは、デバイスの接続形態のことです。ファイバチャネルには3つのトポロジがあります。

## Fabric

Fabric スイッチによって大量のデバイス（最大 1,600 万まで）が一挙に接続される形態です。

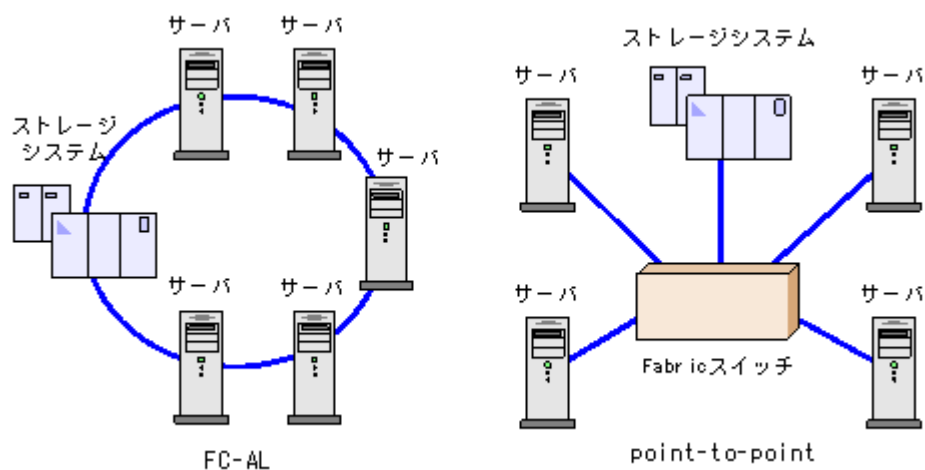
## FC-AL

最大 126 個のデバイスがループ状に接続される形態です。

## Point-to-point

最も単純な形態で、2 つのデバイスが直結します。

FC-AL トポロジと Point-to-point トポロジを図に示します。



## 関連タスク

- [9.10 ファイバチャネルのトポロジを指定する際の注意事項](#)

## 9.10 ファイバチャネルのトポロジを指定する際の注意事項

Fabric スイッチを使用するシステムの場合は、FC-AL または Point-to-point のどちらかを指定してください。Fabric スイッチを使用しないシステムの場合は、サーバホストの設定に従って Point-toPoint または FC-AL を指定してください。



### 注意

- Fabric スイッチによっては、[接続形態] の設定で [P-to-P] を選択しないとシステムが動作しないことがあります (P-to-P は Point-to-point の略です)。Fabric スイッチを使用する場合は、必ず Fabric スイッチのマニュアルを参照して、トポロジを Point-to-point にする必要があるかどうか確認してください。
- サーバホストに接続した状態で設定を変更すると、サーバホストからのデバイス認識が変わり、デバイスを参照できなくなることがあります。その場合は、サーバホストを再起動してください。
- [接続形態] に指定できるトポロジと [ポートスピード] に指定できる転送速度との組み合わせには、制限があります。指定できる組み合わせについては、関連項目を参照してください。
- Fibre 64Gbps Channel Board では [接続形態] に FC-AL を指定することはできません。

### 前提条件

- ホストとストレージシステムが Fabric スイッチで接続されているかどうかを LUN Manager で必ず指定してください。
- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。

### 関連概念

- [9.6.2 データ転送速度と接続形態の組み合わせ](#)
- [9.9 ファイバチャネルのトポロジとは](#)

### 関連タスク

- [9.8 ホストとストレージシステムを Fabric スイッチで接続するかどうかを設定する際の注意事項](#)

## 9.11 ポートに T10 PI モードを設定する際の注意事項

### 前提条件

必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

対象のポート：CHB(FC)（ファイバチャネルのチャンネルボード）の SCSI のポートで、ポート転送速度が 16Gbps、32Gbps および 64Gbps。ただし、NVM サブシステムポートが設定されている CHB(FC)のポートには、T10PI モードを設定できません。



### 注意

- Fibre 32Gbps Ready Channel Board の場合：  
あるポートの T10 PI モードを変更する場合、そのポートとペアのポートの T10 PI モードも一緒に変更されます。操作対象のポートおよびペアのポートについて確認してから、T10 PI モードを変更してください。なお、T10 PI モードを変更するポートおよびペアのポートは、同じリソースグループに含めてください。ペアとなるポート名を次に示します。ペアのポートのどちらか一方の設定を変更すると、対応するポートの設定も変更されます。
  - ポート名の 1x、3x、5x、および 7x（x：A～M）。例えば、1A のポートの設定を変更すると、3A、5A、および 7A のポートの設定も変更されます。
  - ポート名の 2x、4x、6x、および 8x（x：A～M）。例えば、2B のポートの設定を変更すると、4B、6B、および 8B のポートの設定も変更されます。
- Fibre 64Gbps Channel Board の場合：  
T10 PI モードをポートごとに設定変更できます。  
他のポートの T10 PI モードと一緒に変更されることはありません。



### メモ

- 操作対象のポートに T10 PI モードが有効な LDEV へのパスが定義されている場合、ポートの T10 PI モードを無効に設定できません。
- 複数のポートの T10 PI モードを変更する場合、T10 PI モードが有効なポートと無効なポートを混在させないでください。





# ホストおよびストレージシステムの iSCSI ポートを設定する際の注意事項

ホスト、およびストレージシステムの iSCSI ポートを設定する際の注意事項について説明します。iSCSI ターゲットを作成する場合に設定するホストモードおよびホストモードオプションについての情報は、「[9.3 ホストモード一覧](#)」および「[9.4 ホストモードオプション一覧](#)」を参照してください。

- 10.1 iSCSI ターゲットを作成し、ホストを登録する際の注意事項
- 10.2 ポートの設定を変更する際の注意事項
- 10.3 CHAP ユーザを設定する際の注意事項

## 10.1 iSCSI ターゲットを作成し、ホストを登録する際の注意事項



### 注意

25Gbps iSCSI チャンネルボードのポートを使用する場合は、冗長パスの設定とホスト側のパラメータ設定が必要です。詳細は、「[5.22 25Gbps iSCSI チャンネルボード使用時の注意事項](#)」を参照してください。



### ヒント

1つのポートにつき最大 255 個の iSCSI ターゲットを作成できます。

### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ・ ストレージ管理者 (プロビジョニング) ロール
- ・ セキュリティ管理者 (参照・編集) ロール

### 関連概念

- ・ [9.3 ホストモード一覧](#)
- ・ [9.4 ホストモードオプション一覧](#)

### 関連タスク

- ・ [15.3 iSCSI ターゲットと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定する際の注意事項](#)

## 10.2 ポートの設定を変更する際の注意事項



### 注意

25Gbps iSCSI チャンネルボードのポートを使用する場合は、設定に関する制限があります。詳細は、「[5.22 25Gbps iSCSI チャンネルボード使用時の注意事項](#)」を参照してください。

### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ・ ストレージ管理者 (プロビジョニング) ロール
- ・ ストレージ管理者 (システムリソース管理) ロール<sup>※1</sup>
- ・ セキュリティ管理者 (参照・編集) ロール<sup>※2</sup>

#### 注※1

LUN セキュリティを変更する場合、このロールでも実行できます。

#### 注※2

[CHAP ユーザ名]、[シークレット] および [シークレット再入力] を変更する場合に必要です。

LUN セキュリティを有効にする場合は、LUN Manager のライセンスが必要です。

LUN セキュリティを無効にする、またはポートスピードを変更する場合の前提条件を次に示します。

- ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。



#### 注意

- LUN セキュリティを無効にする場合、あらかじめホストが I/O 処理を実行していないことを必ず確認してください。
- OS やマルチパスソフトウェアのヘルスチェックなど、ユーザが認識していない I/O 処理が実行されている可能性があります。これらの処理が実行されていると、操作が失敗する場合があります。I/O 処理が実行されている場合は、事前に I/O 処理を停止してください。

iSCSI 仮想ポートモードが [有効] のポートの場合、次の項目は設定できません。

- [IPv4 設定]
- [IPv6 モード]
- [IPv6 設定]
- [TCP ポート番号]
- [選択型 ACK]
- [遅延 ACK]
- [最大ウィンドウサイズ]
- [イーサネット MTU サイズ]
- [Keep Alive タイマ]
- [VLAN タギングモード]
- [iSNS サーバ]

なお、iSCSI 仮想ポートは、RAID Manager から操作します。iSCSI 仮想ポートの操作については、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

## 10.3 CHAP ユーザを設定する際の注意事項

### 10.3.1 CHAP ユーザを追加する際の注意事項

#### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- セキュリティ管理者（参照・編集）ロール

### 10.3.2 CHAP ユーザを編集する際の注意事項

#### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- セキュリティ管理者（参照・編集）ロール

### 10.3.3 CHAP ユーザを削除する際の注意事項

#### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ・ セキュリティ管理者 (参照・編集) ロール

### 10.3.4 ターゲット CHAP ユーザを削除する際の注意事項

#### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ・ セキュリティ管理者 (参照・編集) ロール

### 10.3.5 ポート CHAP ユーザを削除する際の注意事項

#### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ・ セキュリティ管理者 (参照・編集) ロール

# ホストおよびストレージシステムの FC-NVMe を設定する際の注意事項

ホストとストレージシステム間の通信プロトコルに、FC-NVMe を設定する際の注意事項について説明します。

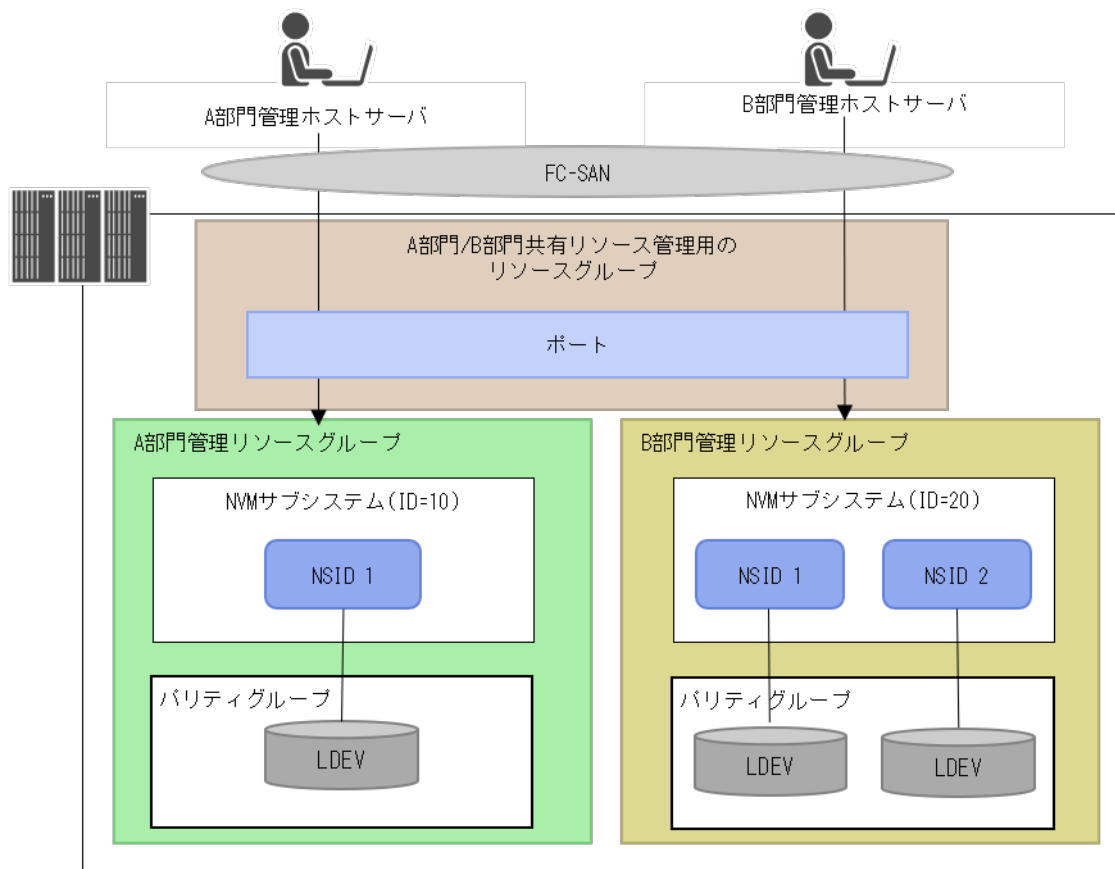
- 11.1 リソースグループに FC-NVMe で必要なリソースを移動する際の注意事項
- 11.2 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する際の注意事項
- 11.3 ホストグループを作成する際の注意事項
- 11.4 NVM サブシステムを作成する際の注意事項
- 11.5 NVM サブシステムポートを設定する際の注意事項
- 11.6 NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項
- 11.7 ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項
- 11.8 Namespace を作成する際の注意事項
- 11.9 ホストから Namespace へのアクセス許可（ホスト・Namespace パス）を設定する際の注意事項
- 11.10 論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する際の注意事項
- 11.11 FC-NVMe の構成設定を確認する際の注意事項
- 11.12 FC-NVMe で利用できるホストモードおよびホストモードオプション

## 11.1 リソースグループに FC-NVMe で必要なリソースを移動する際の注意事項

FC-NVMe では、従来のファイバチャネルや iSCSI にはなかった NVM サブシステムをストレージ管理リソースとして登録する必要があります。ストレージシステム管理者は、NVM サブシステムの運用（例：ストレージ利用者または部門で NVM サブシステムを共有して利用する、占有して利用する、等）に応じたリソースグループの作成およびリソースの割り当てについて計画を立てます。

社内のシステム部門が、A 部門と B 部門に仮想プライベートストレージシステムを提供する場合の設定例を次に示します。

A 部門と B 部門はそれぞれに割り当てられたパリティグループ、論理ボリューム、および NVM サブシステムを使用しますが、ポートは 2 つの部門で共有してします。



### 設定手順

- NVM サブシステムをユーザリソースグループに所属させるには、NVM サブシステム ID（ストレージシステム内の NVM サブシステムの管理番号）を指定します。任意のリソースグループに NVM サブシステム ID を移動していない場合は、NVM サブシステムはデフォルトで meta\_resource に割り当てられているリソースとして利用できます。
- FC-NVMe で使用するリソースの移動には、RAID Manager の `raidcom add resource` コマンドを使用します。NVM サブシステムをリソースグループに移動する実行例を次に示します。コマンド例：

NVM サブシステム ID : 1 をリソースグループ : sql\_srv に移動する。

```
# raidcom add resource -resource_name sql_srv -nvm_subsystem_id 1
```

RAID Manager コマンドの実行方法およびオプションの指定に関する詳細は、『RAID Manager ユーザガイド』および『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。



#### メモ

仮想ストレージマシンは、NVMe-oF 通信プロトコルをサポートしていません。仮想ストレージマシンとして使用するために仮想 ID を設定したリソースグループに、FC-NVMe 用に使用するリソースを移動できません。

## 11.2 ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに設定する際の注意事項

RAID Manager で、ファイバチャネルポートの動作モードを NVMe モードに変更します。ポートの動作モードを NVMe モードに設定することで、ファイバチャネルポートの NVMe-oF 通信プロトコルでの通信が可能となり、NVM サブシステムの NVM サブシステムポートとして設定できます。



#### メモ

ポートの動作モードのデフォルト設定は、SCSI モードです。ポートの動作モードを NVMe モードに変更すると、次の設定ができなくなります。このため、前提条件を満たした上で、NVMe モードを設定してください。

- FC-SCSI プロトコルで動作する、ホストバスアダプタポートやストレージシステムの External ポートとの接続
- SCSI パス定義 (LU パスの追加操作)
- リモートパス追加
- 外部パス追加
- VSP One Block Administrator に登録したサーバとストレージシステムの接続設定

#### 前提条件

- 必要なロール : ストレージ管理者 (プロビジョニング) ロール
- NVMe プロトコルをサポートするファイバチャネルのチャネルボード (Fibre 32Gbps Ready Channel Board または Fibre 64Gbps Channel Board) であること。
- ポートに対して次のデバイスが接続がされていないこと。
  - SCSI ホスト
  - 外部ストレージシステム
  - リモートパスで接続しているストレージシステム



#### メモ

FC-SCSI で動作中のホストポート、ストレージシステムの External ポート、リモートストレージシステムの Initiator ポート、または RCU target ポートとの接続を切断して、接続がないことを確認してください。

- ポート配下に SCSI ホストのためのホストグループや LU パスを設定していないこと。
- ホストグループ 0 以外のホストグループが設定されていないこと。

## 11.3 ホストグループを作成する際の注意事項

FC-NVMe では、論理ボリュームにアクセスするホストを、ホストバスアダプタの WWN ではなく、ホストに定義されたホスト NQN で識別します。このため、論理ボリュームに対するホストアクセスのセキュリティを実施する目的では、ホストバスアダプタの WWN の管理は不要です。次のどちらかが該当する場合のみ、ホストグループの作成および WWN を設定してください。

- ポートの LUN セキュリティ機能を使って、ポートにログインを許可するホスト (HBA WWN) を制御したい場合※。
- 接続ホストおよび HBA 構成に対応するためのホストモードオプションの設定が必要な場合。

### 注※

ファブリック接続におけるストレージターゲットポートとホストバスアダプタポートとのアクセス制限の管理は、Fabric スイッチのゾーニング機能を利用することを推奨します。FC-NVMe では、FC スイッチゾーニングを利用する場合、アクセス制限の目的でホスト WWN を設定する必要はありません。

次に示す流れに従って、ホストグループの作成およびホストバスアダプタの設定をします。

1. ポートのセキュリティスイッチを有効にする  
(「[3.48 ストレージシステムのファイバチャネルポートで LUN セキュリティを変更する](#)」を参照)
2. ホストグループを作成してホストバスアダプタの WWN を設定する  
(「[3.126 ホストグループまたは iSCSI ターゲットを作成する](#)」、[3.129 ホストグループに WWN を登録する](#)」を参照)
3. ホストグループのモード、ホストモードオプションを設定する  
(「[3.128 ホストグループまたは iSCSI ターゲットの設定を変更する](#)」を参照)

### 11.3.1 ホストグループとホスト WWN を設定する際の注意事項

ポートの動作モードが NVMe モードに設定されているポートに、セキュリティスイッチ、ホストグループ、およびホスト WWN を設定する際の注意事項を次に示します。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者 (プロビジョニング) ロール
- 次の確認をしておくこと。
  - 使用するチャネルポートのポート名
  - ホストバスアダプタの WWN

### 11.3.2 ポートのホストモードオプションを設定する際の注意事項

RAID Manager から、ファイバチャネルポート単位で動作変更する、ホストモードオプションを設定できます。ポートのホストグループに対して必要なホストモードオプションを設定します。

FC-NVMe でサポートするホストモードオプションの一覧は、「[11.12.2 ポートのホストグループに設定するホストモードおよびホストモードオプション](#)」を参照してください。



RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 次の確認をしておくこと。
  - 設定するホストモードオプション
  - 設定対象のチャンネルポートのポート名

## 11.4 NVM サブシステムを作成する際の注意事項

FC-NVMe では、ホストと論理ボリュームのパスを管理するために NVM サブシステムを作成します。NVM サブシステム単位にホストと接続するファイバチャンネルポート（サブシステムポート）、ホストに割り当てる論理ボリューム（Namespace）およびホストデバイス（ホスト NQN）とボリュームのアクセスの関係を管理・構成します。

NVM サブシステムを作成時に、オプション指定で次の設定も同時にできます。

- NVM サブシステムのホストモード
- NVM サブシステムの Namespace セキュリティ

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。



#### メモ

- Namespace セキュリティの指定（`-namespace_security`）を省略すると、セキュリティ機能は有効（デフォルト）に設定されます。  
Fabric 接続環境では、複数のホストおよび NVM サブシステムポートが同一 Fabric を共有することになるため、NVM サブシステムおよび Namespace（論理ボリューム）が不特定のホストからアクセスできないように、セキュリティ設定を有効にして使用することを推奨します。Namespace セキュリティについての詳細は、「[1.10.2 Namespace セキュリティの設定](#)」を参照してください。
- NVM サブシステムを作成時に、NVM サブシステムおよび Namespace を割り当てるホスト OS に対応するホストモードを指定してください。NVM サブシステムに設定できるホストモードは、「[11.12.1 NVM サブシステムに設定するホストモードおよびホストモードオプション](#)」を参照してください。
- NVM サブシステム名に、次の文字は使用できません。  
¥/:; \*? "<>|`
- NVM サブシステム名を省略した場合は、システムがデフォルト名を自動定義します。システムが自動定義するデフォルト名を指定できません。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 使用する NVM サブシステム ID を決定しておくこと（NVM サブシステム ID は、自動で採番されません）。

## 11.5 NVM サブシステムポートを設定する際の注意事項

NVM サブシステムに NVM サブシステムポートを設定します。NVM サブシステムポートには、ホストのホストバスアダプタとネットワーク接続するチャンネルポートを指定します。NVM サブシステムポートを設定することで、チャンネルポートを介して、ホスト、NVM サブシステム、および論理ボリュームの通信経路が設定された状態となります。

NVM サブシステムとホストとのデータ入出力経路を冗長化するため、冗長パスを構成するには、複数のチャンネルポートを NVM サブシステムポートとして定義します。冗長パスの設定の流れについては、「[6.7 冗長パスを作成する流れ](#)」を参照してください。

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。



### ヒント

1つのコマンドにつき1つのチャンネルポートを NVM サブシステムポートに定義できます。冗長パス構成を作成する際は、使用するチャンネルポートの数だけコマンド実行を繰り返します。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- NVM サブシステムを作成していること。
- NVM サブシステムポートに指定するチャンネルポートが次の条件を満たしていること。
  - FC-NVMe をサポートしているチャンネルアダプタのポートであること。
  - ポートの動作モードが NVMe モードであること。
- 次の確認をしておくこと。
  - 使用する NVM サブシステム ID
  - 使用するチャンネルポートの名称

## 11.6 NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項

ストレージシステムは、NVM サブシステムおよび Namespace にアクセスを許可するホストを、ホスト NQN で識別します。利用するホストに定義されているホスト NQN を NVM サブシステムに設定することで、そのホストは、NVM サブシステムおよび NVM サブシステムに追加する Namespace をディスカバリできるようになります。

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- NVM サブシステムを作成していること。
- 次の確認をしておくこと。
  - 使用する NVM サブシステム ID

- NVM サブシステムにアクセスを許可するホストサーバのホスト NQN



#### メモ

ホストに定義されたホスト NQN を確認する方法は、ホストオペレーションシステムによって異なります。確認手順の一例を次に示します。次に記載がないホストでの確認手順や、ホスト NQN が確認できない場合の対処方法については、それぞれのホストオペレーションシステムのベンダーが提供するホスト NQN の確認手順に従ってください。

- Red Hat Enterprise Linux 8, SuSE Linux Enterprise Server 15 の場合：  
/etc/nvme/ディレクトリに生成された hostnqn ファイルから、NQN 文字列を確認します。
- VMware ESXi 7 の場合：  
ホストが提供する次のコマンドを実行して、出力された NQN 文字列を確認します。

```
# esxcli nvme info get
```

- IBM AIX 7 の場合：  
ホストが提供する次のコマンドを、ホストの FC-NVMe プロトコルデバイスの管理名（コマンド例の「fcnvme0」）を指定して実行し、NQN 文字列を確認します。  
コマンド例：

```
# lsattr -El fcnvme0
```

## 11.7 ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項

ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項を説明します。詳細な操作手順については、関連項目を参照してください。

ホストが接続を認識している NVMe コントローラのサブシステム NQN と、ストレージシステム上の NVM サブシステムのサブシステム NQN を照合することで、ホストが NVM サブシステムを認識しているか確認できます。

また、ホストがストレージシステムのディスクアバリコントローラ\*と接続されているときは、ディスクアバリコントローラの NQN (ディスクアバリサービス NQN) が表示されます。このため、ストレージシステムに作成した NVM サブシステムのサブシステム NQN 以外に、ディスクアバリサービス NQN が表示されることがあります。

#### 注※

ディスクアバリコントローラは、NVM サブシステムを探索するための、NVMe コントローラです。ディスクアバリコントローラの NQN は、次の NQN に固定されています。

nqn.2014-08.org.nvmexpress.discovery

RAID Manager または REST API など、NVM サブシステムに接続されたことがあるホストの NQN の履歴情報をログイン情報として参照できます。履歴情報は、RAID Manager または REST API など、削除できます。履歴情報の削除操作を実行すると、NVM サブシステムまたはディスクアバリコントローラに現在接続されていないホストの NQN 情報が削除されます。

#### 関連概念

- [3.151 NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する](#)

## 11.8 Namespace を作成する際の注意事項

Namespace を NVM サブシステムに追加することで、利用可能な NVMe のデータボリュームをホストが認識し、データ入出力ができるようになります。Namespace を作成する際は、ストレージシステムにあらかじめ作成した論理ボリュームを Namespace として割り当てます。

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。



メモ

-ns\_id オプションは、省略できません。必ず指定してください。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- NVM サブシステムを作成していること。
- 論理ボリュームを作成していること。



メモ

Namespace に設定する論理ボリュームの要件については、[「5.19.1 FC-NVMe を使用するための要件」](#)を参照してください。

- 次の確認をしておくこと。
  - 使用する NVM サブシステム ID
  - 使用する論理ボリュームの LDEV ID

## 11.9 ホストから Namespace へのアクセス許可（ホスト-Namespace パス）を設定する際の注意事項

NVM サブシステムに設定済みのホスト NQN から、Namespace に対するホストアクセスの許可を設定します。このアクセス許可を設定することを、このマニュアルおよび『RAID Manager コマンドリファレンス』では、ホスト-Namespace パスを設定すると呼びます。ホストから Namespace へのアクセス可否を設定することで、特定の Namespace に対して特定のホストがアクセスできます。NVM サブシステムを複数台のホストから共有する環境で、Namespace のホストへの割り当てを細かく設定することができます。

NVM サブシステムの Namespace セキュリティが有効に設定されている場合、NVM サブシステムに Namespace として論理ボリュームを追加しただけでは、ホストから論理ボリュームにアクセスすることはできません。NVM サブシステムに設定したホスト NQN と Namespace を指定して、ホスト-Namespace パスを設定してください。

NVM サブシステムの Namespace セキュリティが無効に設定されている場合、Namespace のホストのアクセス設定に関わらず、任意のホストから NVM サブシステム内のすべての Namespace にアクセスできます。

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- NVM サブシステムを作成していること。
- NNVM サブシステムにホスト NQN を設定していること。
- NVM サブシステムに Namespace を作成していること。
- 次の確認をしておくこと。
  - 使用する NVM サブシステム ID
  - ホストが使用する論理ボリュームの Namespace ID

## 11.10 論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する際の注意事項

論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認するために、次の手順を実施します。詳細な操作手順については、関連項目を参照してください。

- 論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier (NGUID) を確認する
- ホストが認識している Namespace の NGUID を確認する

ホストが認識している Namespace の NGUID と、ストレージシステム上の論理ボリュームの NGUID を照合することで、ホストが論理ボリュームを Namespace として認識していることを確認できます。

### 関連概念

- [3.76 論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する](#)
- [3.77 ホストが認識している Namespace の NGUID を確認する](#)

## 11.11 FC-NVMe の構成設定を確認する際の注意事項

構築した FC-NVMe の構成設定を確認する際の注意事項を説明します。

### 11.11.1 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する際の注意事項

ホスト NQN が NVM サブシステムに設定されているかを確認する際の注意事項を説明します。



#### メモ

NVM サブシステムの Namespace セキュリティが有効の場合、ホストのホスト NQN が NVM サブシステムに設定されていないと、ホストは NVM サブシステムを認識することができません。この場合、NVM サブシステムにホストのホスト NQN を設定してください。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 使用するホストに定義されているホスト NQN を確認しておくこと。

## 11.11.2 Namespace にアクセス可能なホスト NQN を確認する際の注意事項

Namespace へのアクセスが許可されているホスト NQN を確認する際の注意事項を説明します。



### メモ

NVM サブシステムの Namespace セキュリティが有効の場合、ホストのホスト NQN が、ホスト-namespace パスに設定されていないと、ホストは namespace を認識することができません。NVM サブシステムの namespace と、ホストのホスト NQN を指定して、ホスト-namespace パスを設定してください（[3.157 ホストから namespace へのアクセス許可 \(ホスト-namespace パス\) を設定する](#)」を参照）。

### 前提条件

- 次の確認をしておくこと。
  - 使用するホストに定義されているホスト NQN
  - ホストに割り当てる論理ボリュームの namespace ID

## 11.12 FC-NVMe で利用できるホストモードおよびホストモードオプション

FC-NVMe では、NVM サブシステムやポートのホストグループに、ホストモードやホストモードオプションを設定できます。

### 11.12.1 NVM サブシステムに設定するホストモードおよびホストモードオプション

NVM サブシステムに設定できるホストモードとホストモードオプションについて次に示します。

#### ホストモード

NVM サブシステムに設定できるホストモードを次に示します。

ホストモード	どんな場合にこのホストモードを選択すればよいか
LINUX	Red Hat や SuSE 等の Linux OS を使用しているホストと NVM サブシステムを接続する場合
VMWARE	VMware のサーバホストと NVM サブシステムを接続する場合 (特に指定がない場合、VMWARE_EX を指定してください。)
VMWARE_EX	VMware のサーバホストと NVM サブシステムを接続する場合
AIX	AIX を使用しているホストと NVM サブシステムを接続する場合

上記に該当しないホストと接続する場合は、NVM サブシステムに指定するべきホストモードをストレージ製品サポート窓口まで問い合わせください。

#### ホストモードオプション

NVM サブシステムで使用できるホストモードオプションはありません。

## 11.12.2 ポートのホストグループに設定するホストモードおよびホストモードオプション

ポートのホストグループに設定するホストモードとホストモードオプションについて次に示します。

### ホストモード

FC-NVMe で使用するポートの動作モードを NVMe モードに設定したファイバチャネルポートのホストグループに対して、「[9.3 ホストモード一覧](#)」に記載されたホストモードを選択できます。

### ホストモードオプション

FC-NVMe で使用するポートの動作モードを NVMe モードに設定した、ファイバチャネルポートのホストグループに設定できるホストモードオプションを次に示します。

No.	ホストモードのオプション	どんな場合にこのオプションを選択する必要があるか
13	SIM report at link failure <sup>1, 2</sup>	ポート間のリンク障害の検出数が一定のしきい値を超えたとき、SIM (service information message) によってユーザに通知する場合

注：

1. 設定するように依頼があったときだけ設定してください。
2. このホストモードオプションの設定は、ポート単位で有効になります。設定対象のポートのホストグループ 00 に、このホストモードオプションを設定してください。





# ホストおよびストレージシステムの NVMe/TCP を設定する際の注意事項

ホストとストレージシステム間の通信プロトコルに、NVMe/TCP を設定する際の注意事項について説明します。

- 12.1 NVM サブシステムを作成する際の注意事項
- 12.2 NVM サブシステムポートを設定する際の注意事項
- 12.3 NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項
- 12.4 ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項
- 12.5 Namespace を作成する際の注意事項
- 12.6 ホストから Namespace へのアクセス許可（ホスト・Namespace パス）を設定する際の注意事項
- 12.7 論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する際の注意事項
- 12.8 NVMe/TCP の構成設定を確認する際の注意事項
- 12.9 NVMe/TCP で利用できるホストモードおよびホストモードオプション

## 12.1 NVM サブシステムを作成する際の注意事項

NVMe/TCP では、ホストと論理ボリュームのパスを管理するために NVM サブシステムを作成します。NVM サブシステム単位にホストと接続する NVMe/TCP ポート（サブシステムポート）、ホストに割り当てる論理ボリューム（Namespace）およびホストデバイス（ホスト NQN）とボリュームのアクセスの関係を管理・構成します。

NVM サブシステムの作成時に、オプション指定で次の設定も同時にできます。

- NVM サブシステムのホストモード
- NVM サブシステムの Namespace セキュリティ

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。



### メモ

- Namespace セキュリティの指定（`-namespace_security`）を省略すると、セキュリティ機能は有効（デフォルト）に設定されます。  
Fabric 接続環境では、複数のホストおよび NVM サブシステムポートが同一 Fabric を共有することになるため、NVM サブシステムおよび Namespace（論理ボリューム）が不特定のホストからアクセスできないように、セキュリティ設定を有効にして使用することを推奨します。Namespace セキュリティについての詳細は、「[1.10.2 Namespace セキュリティの設定](#)」を参照してください。
- NVM サブシステムを作成時に、NVM サブシステムおよび Namespace を割り当てるホスト OS に対応するホストモードを指定してください。NVM サブシステムに設定できるホストモードは、「[12.9 NVMe/TCP で利用できるホストモードおよびホストモードオプション](#)」を参照してください。
- NVM サブシステム名に、次の文字は使用できません。  
`¥/:,;*?"<>|``
- NVM サブシステム名を省略した場合は、システムがデフォルト名を自動定義します。システムが自動定義するデフォルト名を指定できません。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 使用する NVM サブシステム ID を決定しておくこと（NVM サブシステム ID は、自動で採番されません）。

## 12.2 NVM サブシステムポートを設定する際の注意事項

NVM サブシステムに NVM サブシステムポートを設定します。NVM サブシステムポートには、ホストの NIC とネットワーク接続するチャネルポートを指定します。NVM サブシステムポートを設定することで、チャネルポートを介して、ホスト、NVM サブシステム、および論理ボリュームの通信経路が設定された状態となります。

NVM サブシステムとホストとのデータ入出力経路を冗長化するため、冗長パスを構成するには、複数のチャネルポートを NVM サブシステムポートとして定義します。冗長パスの設定の流れについては、「[6.7 冗長パスを作成する流れ](#)」を参照してください。

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。



#### ヒント

1つのコマンドにつき1つのチャンネルポートを NVM サブシステムポートに定義できます。冗長パス構成を作成する際は、使用するチャンネルポートの数だけコマンド実行を繰り返します。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- NVM サブシステムを作成していること。
- NVM サブシステムポートに指定するチャンネルポートが次の条件を満たしていること。
  - NVMe/TCP をサポートしているチャンネルアダプタのポートであること。
- 次の確認をしておくこと。
  - 使用する NVM サブシステム ID
  - 使用するチャンネルポートの名称

## 12.3 NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項

ストレージシステムは、NVM サブシステムおよび Namespace にアクセスを許可するホストを、ホスト NQN で識別します。利用するホストに定義されているホスト NQN を NVM サブシステムに設定することで、そのホストは、NVM サブシステムおよび NVM サブシステムに追加する Namespace をディスカバリできるようになります。

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- NVM サブシステムを作成していること。
- 次の確認をしておくこと。
  - 使用する NVM サブシステム ID
  - NVM サブシステムにアクセスを許可するホストサーバのホスト NQN



#### メモ

ホストに定義されたホスト NQN を確認する方法は、ホストオペレーションシステムによって異なります。確認手順の一例を次に示します。次に記載がないホストでの確認手順や、ホスト NQN が確認できない場合の対処方法については、それぞれのホストオペレーションシステムのベンダーが提供するホスト NQN の確認手順に従ってください。

- Red Hat Enterprise Linux 9, SuSE Linux Enterprise Server 15, Oracle Enterprise Linux 7, Oracle Enterprise Linux 8 の場合：  
/etc/nvme/ディレクトリに生成された hostnqn ファイルから、NQN 文字列を確認します。

## 12.4 ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項

ホストから NVM サブシステムが認識されていることを確認する際の注意事項を説明します。詳細な操作手順については、関連項目を参照してください。

ホストが接続を認識している NVMe コントローラのサブシステム NQN と、ストレージシステム上の NVM サブシステムのサブシステム NQN を照合することで、ホストが NVM サブシステムを認識しているか確認できます。

また、ホストがストレージシステムのディスクバリコントローラ<sup>※</sup>と接続されているときは、ディスクバリコントローラの NQN (ディスクバリサービス NQN) が表示されます。このため、ストレージシステムに作成した NVM サブシステムのサブシステム NQN 以外に、ディスクバリサービス NQN が表示されることがあります。

### 注※

ディスクバリコントローラは、NVM サブシステムを探索するための、NVMe コントローラです。ディスクバリコントローラの NQN は、次の NQN に固定されています。

`nqn.2014-08.org.nvmexpress.discovery`

RAID Manager または REST API など、NVM サブシステムに接続されたことがあるホストの NQN の履歴情報をログイン情報として参照できます。履歴情報は、RAID Manager または REST API など、削除できます。履歴情報の削除操作を実行すると、NVM サブシステムまたはディスクバリコントローラに現在接続されていないホストの NQN 情報が削除されます。

### 関連タスク

- [3.151 NVM サブシステムのサブシステム NQN を確認する](#)

## 12.5 Namespace を作成する際の注意事項

Namespace を NVM サブシステムに追加することで、利用可能な NVMe のデータボリュームをホストが認識し、データ入出力ができるようになります。Namespace を作成する際は、ストレージシステムにあらかじめ作成した論理ボリュームを Namespace として割り当てます。

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。



### メモ

-ns\_id オプションは、省略できません。必ず指定してください。

---

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- NVM サブシステムを作成していること。
- 論理ボリュームを作成していること。



#### メモ

Namespace に設定する論理ボリュームの要件については、「[5.23.1 Ethernet 100Gbps Channel Board を使用するための要件](#)」を参照してください。

- 次の確認をしておくこと。
  - 使用する NVM サブシステム ID
  - 使用する論理ボリュームの LDEV ID

## 12.6 ホストから Namespace へのアクセス許可（ホスト-Namespace パス）を設定する際の注意事項

NVM サブシステムに設定済みのホスト NQN から、Namespace に対するホストアクセスの許可を設定します。このアクセス許可を設定することを、このマニュアルおよび『RAID Manager コマンドリファレンス』では、ホスト-Namespace パスを設定すると呼びます。ホストから Namespace へのアクセス可否を設定することで、特定の Namespace に対して特定のホストがアクセスできます。NVM サブシステムを複数台のホストから共有する環境で、Namespace のホストへの割り当てを細かく設定できます。

NVM サブシステムの Namespace セキュリティが有効に設定されている場合、NVM サブシステムに Namespace として論理ボリュームを追加しただけでは、ホストから論理ボリュームにアクセスできません。NVM サブシステムに設定したホスト NQN と Namespace を指定して、ホスト-Namespace パスを設定してください。

NVM サブシステムの Namespace セキュリティが無効に設定されている場合、Namespace のホストのアクセス設定に関わらず、任意のホストから NVM サブシステム内のすべての Namespace にアクセスできます。

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- NVM サブシステムを作成していること。
- NVM サブシステムにホスト NQN を設定していること。
- NVM サブシステムに Namespace を作成していること。
- 次の確認をしておくこと。
  - 使用する NVM サブシステム ID
  - ホストが使用する論理ボリュームの Namespace ID

## 12.7 論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認する際の注意事項

論理ボリュームが Namespace としてホストから認識されていることを確認するために、次の手順を実施します。

- 論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier (NGUID) を確認する
- ホストが認識している Namespace の NGUID を確認する

ホストが認識している Namespace の NGUID と、ストレージシステム上の論理ボリュームの NGUID を照合することで、ホストが論理ボリュームを Namespace として認識していることを確認できます。

ホストの管理インターフェースから Namespace の NGUID を確認する手順は、ホストのオペレーティングシステムによって異なります。次に確認手順の一例を示します。次に記載がないホストでの確認手順や、NGUID が確認できない場合の対処方法については、各ホストオペレーションシステムのベンダーが提供するマニュアルを参照してください。

### Red Hat Enterprise Linux 9, SuSE Linux Enterprise Server 15, Oracle Enterprise Linux 7, Oracle Enterprise Linux 8 の場合

1. 次の `nvme-cli` パッケージが提供する、次のコマンドを実行します。

コマンド例：

```
nvme id-ns <Namespace のデバイスファイルパス (例/dev/nvme0n1)>
```

2. 出力された `nguid` を確認します。

#### 関連タスク

- [3.76 論理ボリュームの Namespace Globally Unique Identifier を確認する](#)
- [3.77 ホストが認識している Namespace の NGUID を確認する](#)

## 12.8 NVMe/TCP の構成設定を確認する際の注意事項

構築した NVMe/TCP の構成設定を確認する際の注意事項を説明します。

### 12.8.1 NVM サブシステムにホスト NQN が設定されているかを確認する際の注意事項

ホスト NQN が NVM サブシステムに設定されているかを確認する際の注意事項を説明します。



#### メモ

NVM サブシステムの Namespace セキュリティが有効の場合、ホストのホスト NQN が NVM サブシステムに設定されていないと、ホストは NVM サブシステムを認識することができません。この場合、NVM サブシステムにホストのホスト NQN を設定してください。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 使用するホストに定義されているホスト NQN を確認しておくこと。

### 12.8.2 Namespace にアクセス可能なホスト NQN を確認する際の注意事項

Namespace へのアクセスが許可されているホスト NQN を確認する際の注意事項を説明します。



#### メモ

NVM サブシステムの Namespace セキュリティが有効の場合、ホストのホスト NQN が、ホスト-namespace パスに設定されていないと、ホストは namespace を認識することができません。NVM サブシステムの namespace と、ホストのホスト NQN を指定して、ホスト-namespace パスを設定してください（[「3.157 ホストから namespace へのアクセス許可 \(ホスト-namespace パス\) を設定する」](#)を参照）。

#### 前提条件

- 次の確認をしておくこと。
  - 使用するホストに定義されているホスト NQN
  - ホストに割り当てる論理ボリュームの namespace ID

## 12.9 NVMe/TCP で利用できるホストモードおよびホストモードオプション

NVMe/TCP では、NVM サブシステムやポートのホストグループに、ホストモードやホストモードオプションを設定できます。

### 12.9.1 NVM サブシステムに設定するホストモードおよびホストモードオプション

NVM サブシステムに設定できるホストモードとホストモードオプションについて次に示します。

#### ホストモード

NVM サブシステムに設定できるホストモードを次に示します。

ホストモード	どんな場合にこのホストモードを選択すればよいか
LINUX	Red Hat、SuSE や Oracle Enterprise Linux 等の Linux OS を使用しているホストと NVM サブシステムを接続する場合

#### ホストモードオプション

NVM サブシステムで使用できるホストモードオプションはありません。





# パリティグループおよびカスタマイズドボリュームを操作する際の注意事項

パリティグループ、およびカスタマイズドボリュームの割り当てを操作する際の注意事項を説明します。なお、カスタマイズドボリューム（CV）とは、任意のサイズが設定された可変ボリュームです。

- 13.1 パリティグループを作成する際の注意事項
- 13.2 内部ボリュームを作成する際の注意事項
- 13.3 外部ボリュームを作成する際の注意事項
- 13.4 LDEV の設定を変更する際の注意事項
- 13.5 LDEV を削除する際の注意事項

## 13.1 パリティグループを作成する際の注意事項



### ヒント

VSP One B20 に NVMe ドライブボックスを接続している場合、コントローラ内蔵ドライブと拡張 NVMe ドライブボックスのドライブを混在させずに、パリティグループを作成することを推奨します。これにより I/O 性能が向上します。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 必要なリソース：meta\_resource

### 関連概念

- [5.5.1 パリティグループの RAID レベルの要件](#)
- [5.6 Dynamic Provisioning のプールボリュームの要件](#)

## 13.2 内部ボリュームを作成する際の注意事項

ユーザが選択したフリースペースに対して、LDEV の作成に必要な設定項目をまとめて設定して、LDEV を作成できます。



### メモ

LDEV の作成時だけ、T10 PI 属性を設定できます。T10 PI 属性が設定された LDEV から、属性は解除できませんのでご注意ください。



### メモ

内部ボリュームを利用する場合、ストレージシステム内のすべてのボリュームを 2 つのグループに分けて管理してください。

- パリティグループに作成するボリュームは、RAID Manager を使用して管理してください。
- プールに作成するボリュームは、VSP One Block Administrator を使用して管理してください。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 13.3 外部ボリュームを作成する際の注意事項

ユーザが選択したフリースペースに対して、LDEV の作成に必要な設定項目をまとめて設定して、LDEV を作成できます。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 13.4 LDEV の設定を変更する際の注意事項

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 13.5 LDEV を削除する際の注意事項

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール



# Dynamic Provisioning を操作する際の注意事項

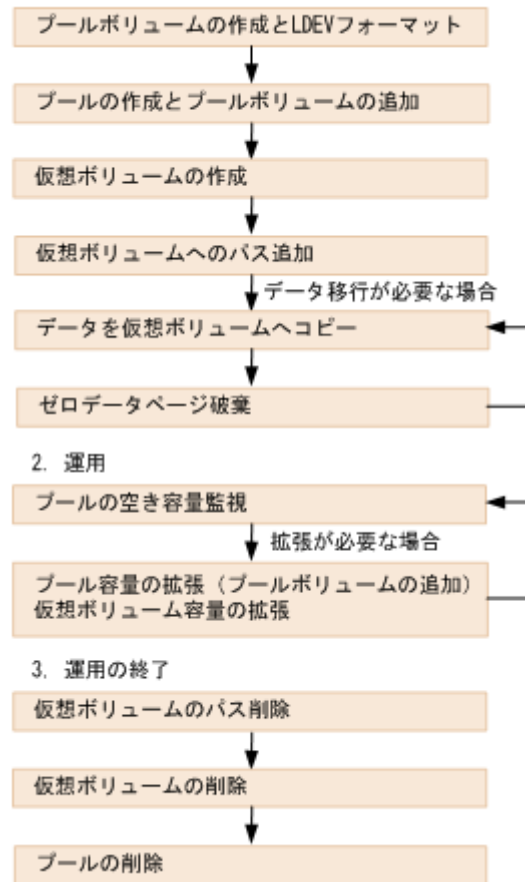
Dynamic Provisioning を操作する際の注意事項について説明します。

- 14.1 Dynamic Provisioning の運用の流れ
- 14.2 Dynamic Provisioning のプールを作成する際の注意事項
- 14.3 プールに仮想ボリュームを作成する際の注意事項

## 14.1 Dynamic Provisioning の運用の流れ

Dynamic Provisioning は、次に示す流れで運用します。

### 1. 運用の準備



#### 注意

ボリューム（仮想ボリューム）をホスト経由でデータ移行した場合、ボリュームの未割り当て領域もコピーされます。このとき、データ移行前の未割り当て領域が移行時の書き込み処理によって割り当て領域になるため、データ移行後のプール使用量が増えます。そのため、一度に多数の仮想ボリュームのデータ移行を実施すると、プールが満杯になることがあります。仮想ボリュームのデータ移行の手順を次に示します。それぞれの仮想ボリュームに対して次の手順を実施し、すべての仮想ボリュームの分だけ繰り返してください。

1. 仮想ボリュームの全データを移行元から移行先へコピーしてください。
2. ゼロデータページ破棄を実施してください。

ただし、ファイル単位にデータ移行する場合、必要に応じてゼロデータページ破棄を実施してください。



#### 注意

プールの削除すると、プールボリュームだったボリューム（LDEV）が閉塞します。フォーマットしてから再利用してください。

## 14.2 Dynamic Provisioning のプールを作成する際の注意事項



#### メモ

作成するプールの容量に応じて、シェアドメモリを増設する必要があります。シェアドメモリの増設とプールの容量の関係については、「[5.3 シェアドメモリの要件](#)」を参照してください。



#### メモ

- 作成するプールの容量に応じて、シェアドメモリを増設する必要があります。シェアドメモリの増設とプールの容量の関係については、「[5.3 シェアドメモリの要件](#)」を参照してください。
- 作成するプールにデータ削減共有ボリュームを作成したい場合は、「[3.90 プールを作成する \(RAID Manager または REST API の場合\)](#)」の手順に従って、プールを作成してください。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 14.3 プールに仮想ボリュームを作成する際の注意事項

Dynamic Provisioning の仮想ボリュームを作成する際の注意事項を説明します。



#### メモ

LDEV の作成時だけ、T10 PI 属性を設定できます。T10 PI 属性が設定された LDEV から、属性は解除できませんのでご注意ください。



#### メモ

選択したプールの重複排除用システムデータボリュームの [LDEV 状態] が [正常] 以外の場合、[容量削減] の [重複排除および圧縮] は選択できません。

次の場合、[容量削減] は [無効] です。

- [データダイレクトマップ] が [有効] である
- 容量削減機能のライセンスがインストールされていない

プールに最初の [重複排除および圧縮] の仮想ボリュームを作成したとき、同時に重複排除用システムデータボリュームが作成されます。



#### メモ

仮想ボリュームを作成する場合に指定するプールは、次に示す状態のどれかになっている必要があります。

- 正常な状態
- しきい値超えの状態
- プールの縮小を実行中の状態

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 容量削減の設定が [重複排除および圧縮] の仮想ボリュームを作成する場合、次の条件を満たす必要があります。
  - 重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）がすでにある場合、その LDEV 状態が [正常] であること
  - 重複排除用システムデータボリューム（データストア）がすでにある場合、その LDEV 状態が [正常] であること
  - 重複排除用システムデータボリューム（データストア）がすでにある場合、それらのボリュームが削除中でないこと





# LUN Manager による LU パスを設定する際の注意事項

LU パスを設定する際の注意事項について説明します。

- 15.1 ホストグループと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定する際の注意事項
- 15.2 特定のホストグループの冗長パスを作成する際の注意事項
- 15.3 iSCSI ターゲットと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定する際の注意事項
- 15.4 特定の iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する際の注意事項

## 15.1 ホストグループと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定する際の注意事項

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 15.2 特定のホストグループの冗長パスを作成する際の注意事項

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 関連項目を参照し、LUN Manager を使用するときの注意事項に従うこと。
- LUN セキュリティが無効になっている場合は、LU パスを設定し直すこと。

### 関連概念

- [5.17 LUN Manager を使用するときの注意事項](#)

## 15.3 iSCSI ターゲットと論理ボリュームを結び付けて LU パスを設定する際の注意事項

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 15.4 特定の iSCSI ターゲットの冗長パスを作成する際の注意事項

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 関連項目を参照し、LUN Manager を使用するときの注意事項に従うこと。
- LUN セキュリティが無効になっている場合は、LU パスを設定し直すこと。

### 関連概念

- [5.17 LUN Manager を使用するときの注意事項](#)

## 保守を実施する際の注意事項

保守を実施する際の注意事項について説明します。

- 16.1 リソースグループを管理する際の注意事項
- 16.2 ホストを設定する際の注意事項（ファイバチャネル）
- 16.3 ホストを設定する際の注意事項（iSCSI）
- 16.4 プールと仮想ボリュームを管理する際の注意事項
- 16.5 パリティグループを管理する際の注意事項
- 16.6 LDEV を管理する際の注意事項
- 16.7 LDEV をフォーマットする際の注意事項
- 16.8 LU パスを管理する際の注意事項
- 16.9 NVM サブシステムおよび Namespace を管理する際の注意事項（FC-NVMe、NVMe/TCP）
- 16.10 ボリュームのアクセス属性を設定する際の注意事項
- 16.11 リソースへ MP ユニットの割り当ての際の注意事項
- 16.12 データダイレクトマップ属性の外部ボリューム、プール、または仮想ボリュームを作成する際の注意事項
- 16.13 FC-NVMe 接続のホストバスアダプタを交換する際の注意事項

## 16.1 リソースグループを管理する際の注意事項

### 16.1.1 リソースグループ名を変更する際の注意事項



#### 注意

1つのストレージシステム内でリソースグループ名を重複させることはできません。

#### 前提条件

- 必要なロール：セキュリティ管理者（参照・編集）ロール

### 16.1.2 リソースグループを削除する際の注意事項



#### 注意

- ユーザグループに割り当てられているリソースグループは削除できません。
- リソースが割り当てられているリソースグループは削除できません。
- 異なる仮想ストレージマシン内に属するリソースグループは、同時に削除できません。

#### 前提条件

- 必要なロール：セキュリティ管理者（参照・編集）ロール

## 16.2 ホストを設定する際の注意事項（ファイバチャネル）

次に示すとおりストレージシステムのホストに関する各種の設定ができます。

- ホストバスアダプタの WWN またはニックネームを変更する。
- ホストグループの名前やホストモードを変更する。
- ホストグループ 0（ゼロ）を初期化する。
- ホストグループからホストバスアダプタを削除する。
- 不要な WWN を [WWN] テーブルから削除する。
- ホストグループを削除する。

### 16.2.1 ホストバスアダプタの WWN またはニックネームを変更する際の注意事項

ホストバスアダプタは、WWN またはニックネームで識別します。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 16.2.2 ホストグループの名前やホストモードを変更する際の注意事項



#### 注意

ホストモードの設定操作はデータの破壊を伴う操作ではありません。しかし、あらかじめデータ（対象のポートからアクセスできるデータ）のバックアップをしてから、ホストモードを変更することを推奨します。



#### 注意

VSP One Block Administrator の同一サーバ内に複数のホストグループまたは iSCSI ターゲットを登録する場合、同一のホストモードおよびホストモードオプションを設定することを推奨します。VSP One Block Administrator のサーバに登録されたホストグループまたは iSCSI ターゲットは、`raidcom get host_grp -key server` コマンドで確認できます。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。

#### 関連概念

- [9.4 ホストモードオプション一覧](#)

## 16.2.3 ホストグループ 0 を初期化する際の注意事項

ホストグループ 0 を初期状態に戻すと、ホストグループ 0 に属している WWN はすべて削除され、ホストグループ 0 に関連する LU パスもすべて削除されます。また、ホストグループ 0 のホストモードは「00 [Standard]」となり、ホストグループ名も初期化されます。例えばポート CL1-A のホストグループ 0 の場合、ホストグループ名は 1A-G00 に初期化されます。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.2.4 ホストグループからホストバスアダプタを削除する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.2.5 ホストグループを削除する際の注意事項



#### 注意

ホストグループを削除する前に、有効に設定されているホストモードオプションを無効にしてください。ホストモードオプション 51、67 が有効に設定されている場合、ホストグループの削除操作が失敗します。ホストモードオプション 51、67 の設定を変更する場合、リンクダウン/リンクアップが発生します。このため、ホストに接続した状態で、該当する CHB のポート設定を変更する場合、ホストへの影響を確認してから、I/O 負荷が少ない時間帯に保守操作を実施してください。



#### ヒント

ホストグループのうち、ホストグループ 0 を削除すると、ホストグループ 0 に属している WWN はすべて削除され、ホストグループ 0 に関連する LU パスもすべて削除されます。また、ホストグループ 0 のホストモードは「00 [Standard]」に設定されて、ホストグループ名も初期化されます。ホストグループ 0 から WWN と LU パスをすべて削除したい場合は、関連項目を参照してください。



#### 注意

仮想属性が GAD 予約の LDEV へのパスが定義されているホストグループを削除する場合、ホストグループ内の LDEV 数は、100 個以内にしてください。ホストグループ内の LDEV 数が多いと、ホストグループの削除に失敗するおそれがあります。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。
- ホストモードオプションが設定されていないこと。

#### 関連タスク

- [16.2.3 ホストグループ 0 を初期化する際の注意事項](#)

## 16.2.6 ホストを選択してホストグループに追加する際の注意事項

ホストバスアダプタの WWN をホストグループに追加する際の注意事項を説明します。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.2.7 ホストグループを選択してホストを追加する際の注意事項

ホストバスアダプタの WWN をホストグループに追加する際の注意事項を説明します。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

#### 関連概念

- [9.2 ホストとホストグループ](#)

## 16.3 ホストを設定する際の注意事項（iSCSI）

次に示すとおりストレージシステムのホストに関する各種の設定ができます。

- ホストバスアダプタの HBA iSCSI 名またはニックネームを変更する。
- iSCSI ターゲットの設定を変更する。
- iSCSI ターゲットからホストを削除する。
- ログイン iSCSI 名を削除する。
- iSCSI ターゲットを削除する。
- iSCSI ターゲットを選択してホストを追加する。
- 通信状態をテストする。

### 16.3.1 ホストバスアダプタの HBA iSCSI 名またはニックネームを変更する際の注意事項

ホストバスアダプタは、HBA iSCSI 名またはニックネームで識別します。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.3.2 iSCSI ターゲットの設定を変更する際の注意事項



### 注意

- ・ ホストモードの設定操作はデータの破壊を伴う操作ではありません。しかし、あらかじめデータ（対象のポートからアクセスできるデータ）をバックアップしてから、ホストモードを変更することを推奨します。
- ・ ホストが I/O 処理を実行していないことを確認してください。
- ・ ホストリザーブ（マウント）状態ではないことを確認してください。

### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ・ ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ・ セキュリティ管理者（参照・編集）ロール

### 関連概念

- ・ [9.4 ホストモードオプション一覧](#)

## 16.3.3 iSCSI ターゲットからホストを削除する際の注意事項

### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.3.4 iSCSI ターゲットを削除する際の注意事項

### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ・ ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ・ ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。

## 16.3.5 iSCSI ターゲットを選択してホストを追加する際の注意事項

ホストバスアダプタの iSCSI 名を iSCSI ターゲットに追加する際の注意事項を説明します。

### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.3.6 通信状態をテストする際の注意事項

ローカルストレージシステムとストレージシステムに接続されたデバイス間の通信状態を確認する際の注意事項を説明します。

### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（参照）ロール

## 16.4 プールと仮想ボリュームを管理する際の注意事項

### 16.4.1 プールの情報を参照する際の注意事項

プールに登録されているプールボリュームの容量の合計が、そのプールの容量です。プールの容量を確認し、必要に応じて、プールを拡張してください。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

#### 関連タスク

- [16.4.4 プール容量を拡張する際の注意事項](#)

### 16.4.2 各プールの使用量を参照する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 16.4.3 プールのフォーマット済み率を参照する際の注意事項



#### メモ

次の場合、プールのフォーマット済み率が減少することがあります。

- 新規ページの割り当てが実行されている。
- プールボリュームに LDEV フォーマットが実行されている。
- コレクションコピーが実行されている。



#### メモ

次の場合、プールの空き領域がフォーマットされません。この場合、プールの空き容量が増加しないことがあります。

- 選択したプール以外のプールをフォーマットしている。
- プールの使用率が警告しきい値、または枯渇しきい値を超過しそうになっている。
- 選択したプールが閉塞している。
- ストレージシステムの I/O 負荷が高い。
- キャッシュメモリが閉塞している。
- 選択したプールのプールボリュームが閉塞している。
- 選択したプールのプールボリューム(外部プールボリューム)が閉塞している。
- 選択したプールのプールボリュームにコレクションアクセスが実行されている。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 16.4.4 プール容量を拡張する際の注意事項

パリティグループ単位で容量を追加して、プールを拡張できます。



#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- プール容量の縮小が実行されていないプールであること。

### 16.4.5 プール容量のしきい値を変更する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 16.4.6 プールの最大予約量を変更する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- プールに関連付けられている、すべての仮想ボリュームの容量削減状態が無効に設定されていること。

### 16.4.7 プール名を変更する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 16.4.8 プールボリューム閉塞による I/O 失敗時の仮想ボリュームの保護属性を設定する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- プールが次の条件をすべて満たしていること。
  - Data Retention Utility がインストールされている。
  - Dynamic Provisioning のプールであること。



#### メモ

この機能を、Thin Image ペアを作成してスナップショットデータを格納する Dynamic Provisioning のプールに設定できます。この場合、プールボリュームが閉塞すると、Dynamic Provisioning の仮想ボリュームだけを Protect 属性に変更します。

---

### 16.4.9 プール満杯による I/O 失敗時の仮想ボリューム保護属性を設定する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- プールが次の条件をすべて満たしていること。
  - Data Retention Utility がインストールされている。
  - Dynamic Provisioning のプールであること。

## 16.4.10 プール内のすべての重複排除が有効な仮想ボリュームを初期化する際の注意事項

容量削減状態が [Failed] の仮想ボリュームを回復する場合、この操作を実行してプール内のすべての重複排除が有効な仮想ボリュームを初期化します。また、この操作を実行すると、重複排除用システムデータボリュームも初期化されます。



### 注意

この操作を実行すると、プール内の重複排除が有効な仮想ボリュームのユーザデータが消去されます。事前に、これらのボリュームのユーザデータをバックアップしてください。バックアップ中に、SIM コード 680001 が報告され、データを読み出せないことがあります。その場合、読み出せるデータのみバックアップしてください。また、SIM コード 680001 が報告されても、この操作（仮想ボリュームの初期化）を進めてください。



### メモ

重複データ初期化の操作を実行した場合、操作対象のプールに関連づけられている次の仮想ボリュームは、初期化されません。

- 容量削減の設定が [無効] の仮想ボリューム
- 容量削減の設定が [圧縮] の仮想ボリューム



### メモ

容量削減の設定が [無効] かつ [重複排除データ] が [有効] の状態の仮想ボリュームが関連づけられたプールの重複データ初期化を実施すると、その仮想ボリュームの容量削減の設定が [重複排除および圧縮] になることがあります。このため、重複データ初期化の完了後に、容量削減設定を確認してください。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 初期化対象のボリュームをペアボリュームとして使用している場合は、ペアを削除しておくこと。

### 関連タスク

- [16.6.1 LDEV を選択して閉塞する際の注意事項](#)

## 16.4.11 プールの閉塞を解除する際の注意事項



### メモ

プールが閉塞していない場合は、この操作を実施しないでください。



### ヒント

プールの閉塞を解除するには、プール使用量、または仮想ボリューム使用量に応じて時間が掛かります。回復時間の目安は 100TB（プール使用量、または仮想ボリューム使用量）で 20 分です。ストレージシステムの負荷によって 20 分以上かかることがあります。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.4.12 プール容量を縮小する際の注意事項

パリティグループ単位でプールボリュームをプールから削除することで、プール容量を縮小できます。



#### 注意

- プール容量の縮小を実行しているプールに対して次の操作は実行できません。プール容量の縮小の完了を待つか、プール容量の縮小を中止してください。
  - プール拡張
  - プール縮小
  - プール編集
  - プール回復
- 対象プール内に閉塞しているプールボリュームが存在する場合、プール容量を縮小できません。閉塞しているプールボリュームを回復してから、プール容量の縮小を実施してください。  
なおプール内のプールボリュームが閉塞していても、該当するプールボリュームの割当ページ容量 (raidcom get ldev での「`MAPPED_PAGE_CAP(MB)`」) が 0 の場合、RAID Manager でプールの容量を縮小できます (プールからプールボリュームを削除できます)。



#### メモ

- データダイレクトマップ属性が無効な仮想ボリュームのプールの場合、プール容量の縮小によってプールボリュームを削除すると、プールボリュームだったボリューム (LDEV) が閉塞します。LDEV をフォーマットしてから再利用してください。  
また、閉塞したプールボリュームが外部ボリュームの場合、フォーマットするときに [Normal Format] を選択してください。
- 削除対象のプールボリュームが外部ボリュームで、かつ外部ボリューム切断が実行された状態の場合、外部ボリュームの再接続の実行後にプールボリュームの削除を実行してください。
- 縮小対象プールの仮想ボリュームのキャッシュ管理デバイスが多いほどプール縮小に時間が掛かります。キャッシュ管理デバイス 1 個あたり、最低でも 2 秒程度の時間が掛かります。キャッシュ管理デバイス数については、「[5.20 必要なキャッシュ管理デバイスの数](#)」を参照してください。
- 次の場合、raidcom get pool -key total\_saving の SES(%) に削減効果がないことを示す「-」が表示されることがあります。
  - パリティグループ内の一部のプールボリュームに対してプール縮小を実行した場合

#### プール容量の縮小処理が異常終了した場合の要因と対処

プール容量の縮小が異常終了した場合、次の要因が考えられます。

- プール容量の縮小中にキャッシュメモリの保守を実施した。
- プール容量の縮小中にキャッシュメモリに障害が発生した。
- プールに関連づけられた仮想ボリュームへの I/O 負荷が高い。
- プールに関連づけられた仮想ボリュームが閉塞している。

プール容量の縮小が異常終了した場合、次の対処を実施してください。

- キャッシュメモリを回復してから、プール容量の縮小を再度実施してください。
- プールに関連づけられた仮想ボリュームへの I/O 負荷が低いときに、プール容量の縮小を再度実施してください。
- プールに関連づけられた仮想ボリュームを削除またはフォーマットしてから、プール容量の縮小を再度実施してください。

#### Dynamic Provisioning を使用するときの注意

- プールボリュームを削除することで、プール使用量がプールの枯渇しきい値を超える場合、プールボリュームを削除できません。
- システムプールボリュームを削除する場合、対象のプールに 4.2GB 以上の空き領域が必要です。対象プールの空き領域が 4.2GB 未満の場合、システムプールボリュームは削除できません。

- ・ プールボリュームを削除することで、予約量（プール容量に対する制御情報を含む仮想ボリュームの合計容量の割合）が最大予約量を超える場合、プールボリュームを削除できません。なお、制御情報を含む仮想ボリュームの容量の算出方法については、「[1.3.4 プールの最大予約量とは](#)」を参照してください。

#### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ・ プール容量を縮小しようとしているプールが次の作業を実行しているときは縮小できません。これらの操作が実行されていないことを確認してください。
  - プール作成
  - プール削除
  - プール容量拡張
  - プール容量縮小
  - プール回復
  - プール容量縮小中止
  - しきい値変更
  - 仮想ボリューム作成
  - 仮想ボリューム容量の拡張

### 16.4.13 プール容量の縮小を停止する際の注意事項

#### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 16.4.14 プールを削除する際の注意事項



#### メモ

データダイレクトマップ属性が無効な仮想ボリュームのプールの場合、プールを削除するとプールボリュームだったボリューム（LDEV）が閉塞します。LDEV をフォーマットしてから再利用してください。また、閉塞したプールボリュームが外部ボリュームの場合、フォーマットするときに [Normal Format] を選択してください。

#### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ・ 仮想ボリュームがプールに関連づけられていないこと。

### 16.4.15 仮想ボリュームの容量を拡張する際の注意事項



#### 注意

TrueCopy、global-active device、Universal Replicator、ShadowImage、または Thin Image ペアの仮想ボリュームを容量拡張する手順は、各プログラムプロダクトのマニュアルを参照してください。仮想ボリューム容量を拡張しているときに次の操作をしないでください。また、次の操作を実施しているときに容量を拡張しないでください。

- ・ Virtual LUN 機能を使用した操作
- ・ 仮想ボリュームを作成する操作

- プールを回復する操作
  - 仮想ボリュームを削除する操作
  - RAID Manager の別インスタンスでの容量の拡張操作
  - ストレージシステム装置の保守作業
- 

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 拡張する仮想ボリュームが、関連項目に記載されている拡張できないプログラムプロダクトと併用されていないこと。
- 拡張する仮想ボリュームが LDEV フォーマット中ではないこと。
- 拡張する仮想ボリュームが次のボリュームではないこと。
  - データダイレクトマップ属性の仮想ボリューム
  - 重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）
- 重複排除用システムボリューム（データストア）を拡張する場合、そのボリュームが自動容量拡張中でないこと。
- 仮想ボリュームを拡張する容量として [V-VOL 容量拡張] 画面の [容量] の下に表示されている範囲内の値を指定すること。
- 拡張する仮想ボリュームに関連づけているプールが、次の状態のどれかであること。
  - 正常の状態
  - しきい値超えの状態
  - プールの縮小を実行中の状態

#### 関連概念

- [1.14 他ソフトウェアから Dynamic Provisioning の仮想ボリュームに対して実行できる操作と実行できない操作](#)

## 16.4.16 仮想ボリュームの名称を変更する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.4.17 仮想ボリュームの容量削減を有効にする際の注意事項



#### 注意

- この操作は、重複排除用システムデータボリュームに実行できません。
  - 容量削減の設定を [重複排除および圧縮] から [圧縮] には、変更できません。
  - 次の容量削減設定はできません。
    - 容量削減設定が有効な仮想ボリュームの容量削減設定を無効にする
    - 容量削減設定が無効な仮想ボリュームの容量削減設定を有効にする
- 



#### メモ

プールに最初の [重複排除および圧縮] の仮想ボリュームを作成したとき、同時にプールに重複排除用システムデータボリュームが作成されます。

---

## 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 仮想ボリュームの容量削減を有効にする場合の前提条件を次に示します。
  - 容量削減機能のライセンスがインストールされていること。
  - プールの状態が [Blocked] 以外であること。
  - キャッシュ管理デバイス数が確保されていること。
  - [LDEV 状態] が [正常] であること。
  - [容量削減状態] が [Deleting Volume]、[Failed] 以外であること。
  - [データダイレクトマップ] が [無効] であること。
  - [ページ予約] が [無効] であること。
  - Universal Replicator ペアのジャーナルボリュームでないこと。
  - プールの [最大予約量] が空白（無制限）であること。
- 容量削減の設定が [重複排除および圧縮] の仮想ボリュームを作成する場合、上記の条件に加えて重複排除用システムデータボリューム（データストア）が削除中でないこと。

## 16.4.18 仮想ボリュームのページを解放する際の注意事項

仮想ボリュームのページの全データが 0 であった場合、該当するページを仮想ボリュームから解放します。これによって、プールの使用量を減少させることができます。なお、ページ予約が有効な仮想ボリュームにゼロデータページ破棄を実行した場合、ゼロデータページ破棄の実行前後でプール使用量は変化しません。



### 注意

- 次の場合、ゼロデータページの破棄処理が中断され、仮想ボリュームのページが解放されずに残ることがあります。
  - 処理対象の仮想ボリュームがアクセスしているプールボリュームが閉塞した。
  - ゼロデータページの破棄処理中に処理対象の仮想ボリュームが関連づけられているプールが閉塞した。
  - ゼロデータページの破棄処理中にキャッシュメモリの障害が発生した。
  - ゼロデータページの破棄処理中に処理対象の仮想ボリュームに対して、TrueCopy ペア、Universal Replicator ペア、global-active device ペア、または ShadowImage ペアの形成コピーを実行しようとした。
  - ゼロデータページの破棄処理中に処理対象の仮想ボリュームを、ホストモードオプション 97 が有効なホストグループにパス定義した。
- 制御情報が格納されるページは破棄されません（「[1.3 プールとは](#)」を参照）。
- ページ単位（42MB）で破棄します。
- ページにデータが格納されている場合、そのページは破棄されません。これにより、削除したデータ量と、ページ破棄により減る仮想ボリュームの使用量が一致しない場合があります。



### メモ

容量削減機能が有効な仮想ボリュームの、ゼロデータページ破棄を受領した場合の動作を次の表に示します。

ページ破棄	仮想ボリューム使用量	プール使用量
しない	減らない	減る

- ゼロデータページ破棄に要する時間は、4GB（ギガバイト）あたり約 1 分です。
- ゼロデータページ破棄の実行中も、ホストからの I/O は受け付けます。なお、ゼロデータページ破棄の処理は負荷が少なく、I/O の処理には影響がありません。



## メモ

Write Same/UNMAP コマンドを受領した場合、仮想ボリュームのページは破棄されます。容量削減機能が有効な仮想ボリュームの、Write Same/UNMAP コマンドを受領した場合の動作を次の表に示します。

ページ破棄	仮想ボリューム使用量	プール使用量
する※1、※2、※3	減る※1、※2、※3	減る

### 注※1

次のいずれかのペアのボリュームとして使用している仮想ボリュームは、ページ破棄されません。このため仮想ボリュームの使用量は減りません。

- ShadowImage
- Volume Migration
- Thin Image Advanced
- TrueCopy
- Universal Replicator
- global-active device

### 注※2

容量削減状態が次のいずれかの場合、Write Same/UNMAP コマンドを受領しても、ページ破棄されません。このため仮想ボリュームの使用量は減りません。

- Deleting Volume、または Deleting Volume(nn%)
- Failed

Deleting Volume、または Deleting Volume(nn%)の場合は、仮想ボリュームの削除が完了すると、ページが破棄されます。

Failed の場合は、「[18 トラブルシューティング](#)」に従い対処してください。トラブルシューティングの手順として行うフォーマットにより、ページ破棄されます。

### 注※3

Write Same/UNMAP コマンドを受領後に容量削減機能を有効化した場合、内部的にゼロデータページ破棄をやり直すことがあります。

ゼロデータページ破棄の時間が伸びることがありますが、Write Same/UNMAP コマンドの再実施は不要です。

- 容量削減機能が無効な仮想ボリュームのゼロデータページ破棄に要する時間は、4GB（ギガバイト）あたり約1分です。  
一方、容量削減機能が有効な仮想ボリュームのゼロデータページ破棄に要する時間は、4GB（ギガバイト）あたり約1分から5分です。容量削減機能が有効な場合は、仮想ボリュームのゼロデータページ破棄に加え、制御情報を初期化する時間も必要となるため、無効の場合より時間がかかる可能性があります。
- データ削減共有ボリュームの終端の1ページは、ページ破棄されない場合があります。

## 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 操作対象の仮想ボリュームが、関連項目に記載されているゼロデータページを破棄できないプログラムプロダクトと併用されていないこと。
- 操作対象の仮想ボリュームが、LDEV フォーマット中ではないこと。
- 操作対象の仮想ボリュームが、データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームではないこと。
- 操作対象の仮想ボリュームが、重複排除用システムデータボリュームではないこと。
- 操作対象の仮想ボリュームが、閉塞していないこと。
- 操作対象の仮想ボリュームが、ホストモードオプション 97 が有効なホストグループにパス定義されていないこと。



## 関連概念

- 1.14 他ソフトウェアから **Dynamic Provisioning** の仮想ボリュームに対して実行できる操作と実行できない操作

## 16.4.19 仮想ボリュームのページの解放を中止する際の注意事項

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.4.20 仮想ボリュームを削除する際の注意事項



### 注意

データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを削除する場合、事前に次の操作を実行してください。

1. `raidcom modify ldev` コマンドを使用して、削除対象のデータダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを閉塞します。
2. 手順 1 で閉塞させた仮想ボリュームに関連づけられている、データダイレクトマップ属性の外部ボリュームにマッピングした外部ストレージシステムのボリュームへの接続を切断します。

外部ストレージシステムのボリュームへの接続を切断することにより、プールボリューム閉塞を示す **SIM RC=627xxx**（xxx はプール ID）が出力される可能性があります。

外部ストレージシステムのボリュームへの接続切断によって、ローカルストレージシステムのキャッシュ上のデータが外部ストレージシステムのボリュームに書き込まれます。

外部ストレージシステムの撤去済みなどによって外部ストレージシステムのボリュームのデータ保証が不要な場合、システムオプションモード **1083** を **ON** に設定すると、外部ストレージシステムのボリュームへの接続を切断せずにデータダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを削除できます。

システムオプションモード **1083** を **ON** に設定した場合、データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを削除した後にシステムオプションモード **1083** を **OFF** に戻してください。



### メモ

- 容量削減の設定が有効な仮想ボリュームを削除する操作をした場合、仮想ボリュームの削除中または削除後すぐに別の操作をすると、それらの操作が失敗する可能性があります。別の操作が失敗した場合、しばらく待ってから再操作してください。
- **LDEV** の削除処理の途中でプールの使用量が枯渇しきい値に達したとき、削除処理は一時的に停止します。その場合、出力された **SIM** コードの対策を実施してください。これによってプール容量が確保されると、削除処理が再開されます。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.4.21 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する際の注意事項

VSP One B26、VSP One B28 の場合、仮想ボリュームに対して、圧縮アクセラレータを使用した圧縮が設定できます。



### メモ

容量削減機能の「重複排除および圧縮」が設定されている仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定した場合、その仮想ボリュームと同じプールから作成されたすべての仮想ボリュームの重複データに、圧縮アクセラレータが設定されます。



#### 前提条件

- ・ 設定対象の仮想ボリュームに、容量削減機能の [圧縮] または [重複排除および圧縮] が設定されていること。
- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 16.4.22 重複排除用システムデータボリューム（データストア）に対する圧縮アクセラレータの設定を確認、変更する際の注意事項

[重複データ初期化] を実施すると、初期化したプールに属する圧縮および重複排除可能な仮想ボリュームと、重複排除用システムデータボリューム（データストア）の圧縮アクセラレータ設定が不整合の状態になる場合があります。初期化の完了後に圧縮アクセラレータの設定を確認し、不整合の状態になった場合は重複排除用システムデータボリューム（データストア）の圧縮アクセラレータ設定を変更してください。

### 16.4.23 仮想ボリュームのページ予約を変更する際の注意事項

#### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.5 パリティグループを管理する際の注意事項

### 16.5.1 パリティグループをフォーマットする際の注意事項

パリティグループを構成するドライブをフォーマットする際の注意事項を説明します。



#### 注意

複数のアプリケーションから同一のストレージシステムに対して、パリティグループのフォーマットまたは [Normal Format] を指定した LDEV のフォーマットを実施した場合、あとから実施した操作は失敗します。

#### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ・ 配下の LDEV をすべて閉塞状態にしてください。

#### 関連タスク

- ・ [16.6.2 パリティグループを指定して LDEV を閉塞する際の注意事項](#)

### 16.5.2 パリティグループを削除する際の注意事項

#### 前提条件

- ・ 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.6 LDEV を管理する際の注意事項

## 16.6.1 LDEV を選択して閉塞する際の注意事項

### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 保守（ユーザ）ロール、または保守（ベンダ専用）ロール※

### 注※

対象の LDEV にプールボリュームが存在する場合に必要なロールです。

## 16.6.2 パリティグループを指定して LDEV を閉塞する際の注意事項

パリティグループに含まれるすべての LDEV を閉塞します。

### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 保守（ユーザ）ロール、または保守（ベンダ専用）ロール※

### 注※

対象の LDEV にプールボリュームが存在する場合に必要なロールです。

## 16.6.3 LDEV を選択して閉塞状態の LDEV を回復する際の注意事項

### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 保守（ユーザ）ロール、または保守（ベンダ専用）ロール※

### 注※

対象の LDEV にプールボリュームが存在する場合に必要なロールです。

## 16.6.4 LDEV 名を編集する際の注意事項

ストレージシステムに登録済みの LDEV 名を編集する際の注意事項を説明します。

なお、登録済みの外部ボリュームを編集する場合は、『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.6.5 LDEV を削除する際の注意事項（フリースペースに変更する）

使用中の LDEV を削除するとフリースペースになります。1 つまたは複数の LDEV（CV）をフリースペースに変更できます。



### 注意

LDEV を削除すると、ユーザのデータも消失します。この操作を実行する前に、データのバックアップを実行してください。なお、登録済みの外部ボリュームを削除する場合は、『Universal Volume Manager ユーザガイド』を参照してください。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 次の設定の LDEV は削除できません。これらの LDEV を削除しようとした場合、削除の対象から外されます。
  - パスが定義されている（TrueCopy、global-active device、または Universal Replicator のペアボリュームも含まれます）。
  - Read/Write 属性以外のアクセス属性が設定されている。
  - プールボリューム
  - ジャーナルボリューム
  - リモートコマンドデバイス
  - global-active device で使用している Quorum ディスク

## 16.7 LDEV をフォーマットする際の注意事項

使用中の LDEV を初期化する場合は、LDEV をフォーマットします。LDEV をフォーマットする際の注意事項について説明します。

### 関連概念

- [16.7.1 LDEV のフォーマットとは](#)
- [16.7.2 LDEV 追加時のストレージシステムの動作](#)
- [16.7.3 LDEV を選択してフォーマットする際の注意事項](#)
- [16.7.4 パリティグループを指定して LDEV をフォーマットする際の注意事項](#)

### 16.7.1 LDEV のフォーマットとは

フォーマットには、通常のフォーマット（Normal Format）があります。フォーマット操作の対象になる LDEV を次に示します。

- 内部ボリューム
- 仮想ボリューム
- 外部ボリューム



### 注意

複数のアプリケーションから同一のストレージシステムに対して、[Normal Format] を指定した LDEV のフォーマット、またはパリティグループのフォーマットを実施した場合、あとから実施した操作は失敗します。

## 16.7.2 LDEV 追加時のストレージシステムの動作

LDEV を追加した場合、ストレージシステムの初期設定によって、追加直後にストレージシステムが次の 2 通りの動作を実行します。

- 動作 1：追加した LDEV を自動フォーマットする
- 動作 2：追加した LDEV を自動フォーマットしないで閉塞状態にする

初期設定は、動作 1 です。ストレージシステムの初期設定の内容を確認する場合は、管理者に問い合わせてください。

## 16.7.3 LDEV を選択してフォーマットする際の注意事項

LDEV を指定してフォーマットする場合、次の順序で操作を実行します。

- LDEV を閉塞する
- LDEV をフォーマットする



### メモ

重複排除が有効な仮想ボリュームをフォーマットする場合、フォーマット処理によりプールの使用量が増加する可能性があります。

### 前提条件

必要なロールを次に示します。

- ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 保守（ユーザ）ロール、または保守（ベンダ専用）ロール※

### 注※

対象の LDEV にプールボリュームが存在する場合に必要なロールです。

## 16.7.4 パリティグループを指定して LDEV をフォーマットする際の注意事項

パリティグループに含まれる LDEV をすべて指定してフォーマットする際の注意事項について説明します。

### 前提条件

- 必要なロールを次に示します。
  - ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
  - 保守（ユーザ）ロール、または保守（ベンダ専用）ロール※
- 配下の LDEV をすべて閉塞状態にしてください。

### 注※

対象の LDEV にプールボリュームが存在する場合に必要なロールです。

### 関連タスク

- [16.6.2 パリティグループを指定して LDEV を閉塞する際の注意事項](#)

## 16.8 LU パスを管理する際の注意事項

次に示すとおりストレージシステムの LU パスに関する各種の設定ができます。

- LU パスを削除する。
- LUN の設定を表示する。

### 16.8.1 LU パスを削除する際の注意事項



#### 注意

- LU パスを削除する前に、ホストが I/O 処理を実行していないことを必ず確認してください。
- OS やマルチパスソフトウェアのヘルスチェックなど、ユーザが認識していない I/O 処理が実行されている可能性があります。これらの処理が実行されていると、操作が失敗する場合があります。I/O 処理が実行されている場合は、事前に I/O 処理を停止してください。
- 仮想属性が GAD 予約の LDEV へのパスが定義されているホストグループを削除する場合、ホストグループ内の LDEV 数は、100 個以内にしてください。ホストグループ内の LDEV 数が多いと、ホストグループの削除に失敗するおそれがあります。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ホストが I/O 処理を実行していないこと。
- ホストリザーブ（マウント）状態ではないこと。

### 16.8.2 LUN の設定を表示する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.9 NVM サブシステムおよび Namespace を管理する際の注意事項（FC-NVMe、NVMe/TCP）

FC-NVMe、NVMe/TCP 接続での、NVM サブシステムおよび Namespace の設定を変更する際の注意事項を説明します。

RAID Manager の各コマンドの実行方法およびオプション指定に関する詳細は、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

### 16.9.1 NVM サブシステム名を変更する際の注意事項

ストレージシステム上に作成した、NVM サブシステムの管理名を変更する際の注意事項を説明します。



#### メモ

- NVM サブシステム名には次の文字は使用できません。  
¥ / : ; \* ? " < > | `
- システムが自動定義するデフォルト名を指定できません。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 設定を変更する NVM サブシステム ID を確認しておくこと

### 16.9.2 NVM サブシステムのホストモードを変更する際の注意事項

ストレージシステム上に作成した、NVM サブシステムのホストモードを変更する際の注意事項を説明します。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 設定を変更する NVM サブシステム ID を確認しておくこと

### 16.9.3 Namespace セキュリティの設定を変更する際の注意事項

ストレージシステム上に作成した NVM サブシステムの Namespace セキュリティの有効または無効を変更する際の注意事項を説明します。

NVM サブシステムを作成時に、Namespace セキュリティの指定（`-namespace_security`）を省略した場合、Namespace セキュリティは、デフォルトで有効に設定されます。

Namespace セキュリティ設定を変更すると、次の影響が生じます。これらの影響があることを理解したうえで変更してください。

- Namespace セキュリティを有効から無効に変更した場合：  
NVM サブシステムポートにファイバチャネルネットワークレベルでアクセス可能な任意のホストは、変更対象の NVM サブシステムおよび Namespace へのアクセスが許可されます。
- Namespace セキュリティを無効から有効に変更した場合：  
ホスト NQN およびホスト-Namespace パスが設定されていないホストは、NVM サブシステムおよび Namespace へのアクセスが切断され、拒否されます。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 設定を変更する NVM サブシステム ID を確認しておくこと

### 16.9.4 ホスト NQN のニックネームを設定する際の注意事項

NVM サブシステムに設定した、ホスト NQN のユーザ管理用ニックネームを設定する際の注意事項を説明します。



#### メモ

- 指定されたホスト NQN が複数の NVM サブシステムに登録されている場合、すべての NVM サブシステムに設定が反映されます。
- ホスト NQN のニックネームに次の文字は使用できません。  
¥ / : ; \* ? " < > | `

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 次の確認をしておくこと

- 設定対象のホスト NQN が登録されている NVM サブシステム ID
- 設定対象のホスト NQN

## 16.9.5 ホスト NQN を追加する際の注意事項

ストレージシステム上に作成した NVM サブシステムに、アクセスを許可するホスト NQN を追加できます。

設定する際の注意事項については、以下を参照してください。

- FC-NVMe の場合：「[11.6 NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項](#)」
- NVMe/TCP の場合：「[12.3 NVM サブシステムにアクセスするホストを登録する際の注意事項](#)」

## 16.9.6 ホスト NQN を削除する際の注意事項

NVM サブシステムに登録した、ホスト NQN を削除する際の注意事項を説明します。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 削除するホスト NQN が登録されている NVM サブシステム ID を確認しておくこと。
- 対象ホストから NVM サブシステムおよび Namespace へのアクセス、マウント解除が実施されていること。



### 注意

NVM サブシステムからホスト NQN の登録を削除すると、次のような事象が発生します。このため、NVM サブシステムから登録を削除するホスト NQN を確認して、対象のホスト NQN で識別されるホストから NVM サブシステムへのすべての接続が切断されていることを確認してください。

- 削除対象のホスト NQN で識別されるホストとの I/O の中断
- 削除対象のホスト NQN で識別されるホストと NVM サブシステムのすべての NVMe コントローラとの接続が切断
- 削除対象のホスト NQN で識別されるホストからの新しいコマンドや接続要求を拒否

## 16.9.7 Namespace のニックネームを設定する際の注意事項

NVM サブシステムに作成した、Namespace のユーザ管理用ニックネームを変更する際の注意事項を説明します。



### メモ

Namespace のニックネームに次の文字は使用できません。  
¥ / : ; \* ? " < > | `

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 次の確認をしておくこと。
  - 設定を変更する Namespace が登録されている NVM サブシステム ID
  - 設定を変更する Namespace ID

## 16.9.8 Namespace およびホスト-namespace パスを追加する際の注意事項

ホストに新しく Namespace を割り当てるには、次の 2 つの手順を実施します。

- NVM サブシステムに Namespace を作成する  
(「[3.163 Namespace を作成して LDEV を割り当てる](#)」を参照)
- ホスト-namespace パスを設定する  
(「[3.157 ホストから Namespace へのアクセス許可 \(ホスト-namespace パス\) を設定する](#)」を参照)

ユーザが、Namespace およびホスト-namespace パスの構成を変更した際に、ストレージシステムは、NVMe-oF 通信プロトコルの非同期イベント通知 (Asynchronous Event Notification) を用いて、構成を変更する NVM サブシステムに接続しているホストに対して、Namespace の構成・状態が変更したことを通知します。

ホストが NVMe-oF 通信プロトコルの非同期イベント通知に対応している場合は、ホストリブートをせずに新しい Namespace を認識できます。Namespace およびホスト-namespace パスを追加したあと、ホストが Namespace のデバイスを認識していることを確認してください。追加した Namespace の確認手順については、各オペレーティングシステムが提供するマニュアルを参照してください。

## 16.9.9 ホスト-namespace パスを削除する際の注意事項

ホストから Namespace へのアクセス許可を解除するために、ホスト-namespace パスを削除する際の注意事項を説明します。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者 (プロビジョニング) ロール
- 次のことを確認しておくこと。
  - 削除するホスト-namespace パスが登録されている NVM サブシステム ID
  - Namespace の割り当てを削除するホスト NQN と Namespace ID
- 設定を変更する対象ホストから Namespace への I/O が停止していること、マウントが解除されていること。



### 注意

ホスト-namespace パスを削除すると、そのパスに設定されていたホストから Namespace へのコマンドは拒否されます。このため、そのホストから Namespace へのすべての接続が切断されていることを確認してください。

---

## 16.9.10 Namespace を削除する際の注意事項

NVM サブシステムに作成した Namespace を削除して、論理ボリュームの Namespace への割り当てを解除する際の注意事項を説明します。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者 (プロビジョニング) ロール



- 次のことを確認しておくこと。
  - 削除する Namespace が登録されている NVM サブシステム ID
  - 削除する Namespace ID
- 設定を変更する対象ホストから Namespace への I/O が停止していること、マウントが解除されていること。

### 16.9.11 NVM サブシステムポートを削除する際の注意事項

NVM サブシステムに追加した NVM サブシステムポートを削除して、ストレージシステムのチャネルポートの割り当てを解除できます。削除する NVM サブシステムポートに割り当てられたチャネルポートを経路にして、ホストの I/O を実行している場合、NVM サブシステムポートを削除できません。ホストの I/O を止めてから操作してください。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 削除する NVM サブシステムポートの NVM サブシステムに定義されている Namespace に対して、ホスト I/O が停止していること。
- 次の確認をしておくこと。
  - 削除する NVM サブシステムポートの NVM サブシステム ID
  - 削除する NVM サブシステムポートに割り当てられているチャネルポート名

### 16.9.12 NVM サブシステムを削除する際の注意事項

ストレージシステムから不要な NVM サブシステムを削除する際の注意事項を説明します。

NVM サブシステムを削除すると、削除対象の NVM サブシステムに設定された、NVM サブシステムポートおよびホスト NQN の登録も削除されます。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 削除する NVM サブシステムに Namespace がないこと。



#### メモ

削除対象の NVM サブシステムに Namespace が存在する場合は、NVM サブシステムを削除できません。

---

- 削除する NVM サブシステム ID を確認しておくこと。

## 16.10 ボリュームのアクセス属性を設定する際の注意事項

ボリュームのアクセス属性を設定する際の注意事項を説明します。

## 16.10.1 ボリュームのアクセス属性を Read Only または Protect に変更する際の注意事項



### 注意

ボリューム上のデータを扱うジョブが実行中のとき、そのボリュームにはアクセス属性を設定しないでください。実行中のジョブが異常終了するおそれがあります。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
  - 次に示すボリュームではないこと。
    - 未実装のボリューム
    - コマンドデバイスになっているボリューム
    - TrueCopy のセカンダリボリューム※
    - Universal Replicator のセカンダリボリューム※、またはジャーナルボリューム
    - ShadowImage のセカンダリボリューム※
    - プールボリューム
    - 重複排除用システムデータボリューム
- ※：ペアの状態によっては、アクセス属性の変更ができます。詳細については、各プログラムプロダクトのマニュアルを参照してください。

## 16.10.2 ボリュームのアクセス属性を Read/Write に戻す際の注意事項

Read Only または Protect 属性のボリュームを Read/Write 属性に変更する際の注意事項を説明します。



### 注意

ボリューム上のデータを扱うジョブが実行中のとき、そのボリュームにはアクセス属性を設定しないでください。実行中のジョブが異常終了するおそれがあります。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- Read/Write 属性への変更禁止期間が切れている、つまり raidvchkdsp の R-Time が 0 日であること。変更禁止期間内の Read Only または Protect 属性のボリュームを Read/Write 属性に変更するには、日立サポートサービスにお問い合わせください。
- `raidcom get system -key dru` の EXP\_LOCK が ENABLED である場合は、システム管理者が何らかの事情で Read/Write 属性に変更させないようにロックしています。Read/Write 属性へ変更してよいか、システム管理者にお問い合わせください。

## 16.10.3 Read/Write 属性への変更禁止期間が終わっても変更禁止を継続する際の注意事項（期限切れロック）

期限切れロックを有効にすると、Read Only 属性の全ボリュームと Protect 属性の全ボリュームは、例え Read/Write 属性への変更禁止期間が終了したとしても、Read/Write 属性に変更できなくなります。

この設定は、ボリュームごとではなく、ストレージシステム内の Read Only および Protect 属性の全ボリュームに対して適用されます。

#### 前提条件

- ・ ストレージ管理者 (プロビジョニング) ロール

## 16.10.4 コピー操作からボリュームを保護する際の注意事項 (副 VOL 拒否)

#### 前提条件

- ・ 必要なロール: ストレージ管理者 (プロビジョニング) ロール

## 16.11 リソースへ MP ユニットの割り当て時の注意事項

リソース (論理デバイス、外部ボリューム、ジャーナル) に MP ユニットの割り当て時の注意事項を説明します。

### 16.11.1 ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する際の注意事項

ボリューム (LDEV) に割り当てられた MP ユニット (MP ブレード) を変更する際の注意事項を説明します。詳細な操作手順については、関連項目を参照してください。

LDEV に割り当てられた MP ユニットを変更する場合、プログラムプロダクト (Thin Image、ShadowImage、Volume Migration、Universal Replicator) の使用状況によって、複数の LDEV の MP ユニットが同時に変更される可能性があります。また、I/O 負荷の高い状態で LDEV に割り当てられた MP ユニットを変更すると、I/O 遅延などが発生し業務に影響を与えるおそれがあります。次に示す注意事項を確認してから操作してください。

- ・ LDEV の MP ユニット ID の変更は、できるだけ I/O 負荷の低い時間帯に実施してください。また、I/O 負荷の高い操作中には実施しないでください。  
I/O 負荷が高い操作の例として、ShadowImage、TrueCopy、global-active device、Universal Replicator の初期コピー中があります。
- ・ LDEV の MP ユニット ID を変更後、同じ LDEV に対して MP ユニット ID を再度変更する場合は、30 分以上経過してから実施してください。
- ・ LDEV の MP ユニット ID を変更する場合は、エクスポートツール 2 を併用することを推奨します。変更の前後でエクスポートツール 2 の出力情報を基に性能情報を計算して、装置の負荷状況を確認してください。
- ・ LDEV の MP ユニット ID の変更は、変更前および変更後ともに MP ユニットのキャッシュのライトペンディング率 (%) ができるだけ低い時間帯に実施してください。ライトペンディング率 (%) が 50%未満のときに実施することを推奨します。
- ・ 一度に多数の LDEV に対して MP ユニット ID を変更しないでください。MP ユニット ID を一度に変更する LDEV 数、および変更される LDEV に掛かる負荷は、同じ MP ユニット ID が割り当てられた全 LDEV の 10%以下を目安として設定してください。

#### 関連タスク

- ・ [3.83 ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する](#)

## 16.12 データダイレクトマップ属性の外部ボリューム、プール、または仮想ボリュームを作成する際の注意事項

### 16.12.1 データダイレクトマップ属性の外部ボリュームを作成する際の注意事項

外部ボリュームグループからデータダイレクトマップ属性の外部ボリュームを作成する際の注意事項を説明します。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- システムプールボリュームとして使用するボリュームを1つ以上用意すること。  
システムプールボリュームとして使用可能なボリュームの要件は、「[5.10 Dynamic Provisioning のシステムプールボリュームの要件](#)」を参照してください。

#### 関連タスク

- [13.4 LDEV の設定を変更する際の注意事項](#)
- [13.5 LDEV を削除する際の注意事項](#)

### 16.12.2 データダイレクトマップ属性のプールを作成する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- システムプールボリュームとして使用するボリュームを1つ以上用意すること。  
システムプールボリュームとして使用可能なボリュームの要件は、「[5.10 Dynamic Provisioning のシステムプールボリュームの要件](#)」を参照してください。

### 16.12.3 データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを作成する際の注意事項

データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを作成する際の注意事項について説明します。

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

### 16.12.4 プールのデータダイレクトマップ属性を変更する際の注意事項

#### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

## 16.13 FC-NVMe 接続のホストバスアダプタを交換する際の注意事項

FC-NVMe 接続で、ホストグループにホストバスアダプタの WWN 登録をしている場合、ホストバスアダプタを保守交換する際に、ホストバスアダプタの WWN の設定を変更する必要があります。

### 前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール



# Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を使用する際の注意事項

Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を使用する際の注意事項について説明します。

- 17.1 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能使用のガイドライン
- 17.2 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を有効にする際の注意事項
- 17.3 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する際の注意事項

## 17.1 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能使用のガイドライン

CPU 省電力機能はストレージシステムの負荷を監視し、ストレージシステムに対する負荷が低い場合に CPU 周波数を低下させ、消費電力を削減する機能です。そのため、ストレージシステムの負荷が常に高い環境においては、消費電力を削減する効果はありません。

## 17.2 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を有効にする際の注意事項

Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能を有効にする場合の注意事項を次に示します。

- CPU 省電力状態が有効な場合、CPU 周波数が低下しているため、ホストへの I/O 応答性能は低下します。ストレージシステムの負荷が低い場合でも、高速なレスポンスを求める場合、本機能を有効化しないでください。
- ストレージシステムの負荷の増加を検出し、CPU 省電力状態を有効から無効に切り替えるまでに、約 2~3 秒かかります。CPU 省電力状態が切り替わるまでの間、高負荷環境下でも CPU 省電力状態が有効な場合の性能で動作します。
- 容量削減機能を使用している場合、ガベージコレクション、ポストプロセスが定常的に動作し、ストレージシステムがアイドル状態になる頻度が低いため、省電力効果を得られない可能性があります。
- MP 閉塞、回復を伴う保守（ファームウェア交換、コントローラ保守、計画停止や立ち上げなど）を実施している場合には、CPU 負荷状態に関わらず CPU 省電力状態が有効にはなりません。MP 閉塞やコントローラ閉塞の障害、および FAN 障害発生時についても、CPU 負荷状態に関わらず CPU 省電力状態が有効にはなりません。



メモ

Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能のデフォルト設定は、無効です。

---

## 17.3 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力状態への切り替え監視時間を設定する際の注意事項

CPU 省電力機能の有効化設定と、CPU 省電力状態への切り替え監視時間設定は同時にできません。また、監視時間は 10 分~180 分の間で 1 分単位で設定可能です。



メモ

監視時間のデフォルト値は 10 分です。

---



## トラブルシューティング

ここでは、Provisioning を使用しているときのトラブルシューティングとお問い合わせ先について説明します。

操作中に発生したエラーの対処方法については、『RAID Manager ユーザガイド』を参照してください。

- 18.1 LDEV 作成時のトラブルシューティング
- 18.2 Dynamic Provisioning のトラブルシューティングおよび SIM コード
- 18.3 Data Retention Utility のトラブルシューティング
- 18.4 RAID Manager 操作時のトラブルシューティング
- 18.5 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能のトラブルシューティング
- 18.6 お問い合わせ先

## 18.1 LDEV 作成時のトラブルシューティング

操作中に発生したエラーの対処方法については、『RAID Manager ユーザガイド』を参照してください。

## 18.2 Dynamic Provisioning のトラブルシューティングおよび SIM コード

Dynamic Provisioning の使用中に発生しやすいトラブルと、その原因と対策を次の表に示します。

トラブル	原因と対策
プールボリュームを追加できない	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• すでに 1,024 個のプールボリュームが登録されている。</li><li>• プールボリュームに必要な要件を満たしていない。</li><li>• ストレージシステム内に閉塞部位がある。</li></ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• プールボリュームの要件を満たすように LDEV の設定を変更する（「<a href="#">5.6 Dynamic Provisioning のプールボリュームの要件</a>」を参照）。</li></ul>
仮想ボリュームを作成できない	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• プールの使用率が 100%に達している。</li><li>• ストレージシステム内に閉塞部位がある。</li><li>• 作成する仮想ボリュームの合計容量が、[仮想 VOL 容量] の [設定可能推量] を超えている。 設定可能推量は、次の VSP One Block Administrator の API で確認できます。 GET &lt;ベース URL &gt;/simple/v1/objects/storage?withEstimatedConfigurableCapacities=true 上記の API で出力される、次の属性を参照してください。</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>• estimatedConfigurablePoolCapacity</li><li>• estimatedConfigurableVolumeCapacity</li></ul> <p>VSP One Block Administrator の API の実行方法および実行例は、『VSP One Block Administrator REST API リファレンスガイド』を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 重複排除用システムデータボリュームの容量の要件を満たしていない。</li></ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• プールにプールボリュームを追加する（「<a href="#">3.92 プール容量を拡張する (RAID Manager または REST API の場合)</a>」を参照）。</li><li>• ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する（「<a href="#">3.69 仮想ボリュームのページを解放する</a>」を参照）。</li><li>• プールの最大予約量の設定値を見直す（「<a href="#">3.98 プールの最大予約率を変更する</a>」を参照）。</li><li>• 使用していない仮想ボリュームを削除する（「<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>」を参照）。<sup>※1</sup></li></ul>

トラブル	原因と対策
	<ul style="list-style-type: none"> <li>重複排除用システムデータボリュームの要件を満たすように設定を変更する（「<a href="#">5.9 重複排除用システムデータボリュームの要件</a>」の重複排除用システムデータボリューム（データストア）の最大容量の表を参照）。</li> <li>日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼する。</li> </ul>
<p>プールボリュームが閉塞した。 SIM コード 627xxx が発生した。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>パリティグループの冗長度を超えるドライブに障害が発生した。</li> </ul> <p>日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼してください。</p>
<p>プールが閉塞した</p>	<p>日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼してください。</p>
<p>プールを回復できない</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ストレージシステム内に閉塞部位があるため、時間がかかっている。</li> <li>プールの使用率が 100%に達している。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プールにプールボリュームを追加して、プールの空き容量を増やす（「<a href="#">3.92 プール容量を拡張する (RAID Manager または REST API の場合)</a>」を参照）。</li> <li>ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する（「<a href="#">3.69 仮想ボリュームのページを解放する</a>」を参照）。</li> <li>使用していない仮想ボリュームを削除する（「<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>」を参照）。※1</li> </ul> <p>日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼する。</p>
<p>プールを削除できない</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プール使用量が 0 になっていない。</li> <li>仮想ボリュームが削除されていない。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>仮想ボリュームを削除し、プール使用量が 0 になったことを確認してからプールを削除する。</li> </ul> <p>日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼する。</p>
<p>プールを削除後に利用していた LDEV をフォーマットできない</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>DDP 用のパリティグループが所属するドライブの障害を回復せずに（スペア用の領域に退避済みのデータがある状態で）、プール削除やプール縮小を実施した。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>フォーマット対象である LDEV が所属する DDP 用のパリティグループを削除し、再度 DDP 用のパリティグループと LDEV を作成した後に、対象 LDEV のフォーマットを再度実施する。</li> </ul>
<p>ホストにインストールされている、ボリュームを監視するためのアプリケーションに異常が発生した</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プールの空き容量が不足した。</li> <li>ストレージシステム内に閉塞部位がある。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プールの空き容量をチェックし、プールの容量を拡張する。</li> </ul>

トラブル	原因と対策
	<ul style="list-style-type: none"> <li>ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する（「<a href="#">3.69 仮想ボリュームのページを解放する</a>」を参照）。</li> <li>使用していない仮想ボリュームを削除する（「<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>」を参照）。※1</li> <li>日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼する。</li> </ul>
<p>ホストからポートにアクセスをしようとすると異常が発生し、アクセスできない</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プールの空き容量が不足した。</li> <li>ストレージシステム内に閉塞部位がある。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プールの空き容量をチェックし、プールの容量を拡張する。</li> <li>ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する（「<a href="#">3.69 仮想ボリュームのページを解放する</a>」を参照）。</li> <li>使用していない仮想ボリュームを削除する（「<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>」を参照）。※1</li> <li>日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼する。</li> </ul>
<p>仮想ボリュームの容量が拡張できない</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「<a href="#">18.4 RAID Manager 操作時のトラブルシューティング</a>」の内容を参照して原因を特定してください。</li> <li>仮想ボリュームの拡張する容量が、[仮想 VOL 容量] の [設定可能推量] を超えている。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「<a href="#">5.12 Dynamic Provisioning の仮想ボリュームの容量を拡張するための要件</a>」に記載されている条件を満たしているか確認する。</li> <li>10 分程度の間隔を空けてから操作する。</li> <li>日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼する。</li> </ul>
<p>仮想ボリュームのゼロデータページを破棄できない</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「<a href="#">16.4.18 仮想ボリュームのページを解放する際の注意事項</a>」に記載されているゼロデータページ破棄処理を実行するための条件を満たしていない。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「<a href="#">16.4.18 仮想ボリュームのページを解放する際の注意事項</a>」に記載されている条件を仮想ボリュームが満たすようにする。</li> </ul>
<p>仮想ボリュームのゼロデータページを破棄しても仮想ボリュームのページが解放されない</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ゼロデータページの破棄が中断されたため、仮想ボリュームのページが解放されない（「<a href="#">3.69 仮想ボリュームのページを解放する</a>」を参照）。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「<a href="#">16.4.18 仮想ボリュームのページを解放する際の注意事項</a>」に記載されている条件を確認して対策を実施する。</li> </ul>
<p>仮想ボリュームの Protect 属性を解除できない</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プールが満杯になっている。</li> <li>プールボリュームが閉塞している。</li> <li>プールボリューム（外部ボリューム）が閉塞している。</li> </ul>

トラブル	原因と対策
	<p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プールにプールボリュームを追加して、プールの空き容量を増やす（「<a href="#">3.92 プール容量を拡張する (RAID Manager または REST API の場合)</a>」を参照）。</li> <li>• ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する（「<a href="#">3.69 仮想ボリュームのページを解放する</a>」を参照）。</li> <li>• 使用していない仮想ボリュームを削除する（「<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>」を参照）。※1</li> <li>• 日立サポートサービスに連絡してプールボリュームを回復する。</li> <li>• 閉塞したプールボリュームが外部ボリュームの場合、パスの閉塞や外部ストレージシステムの状態を確認する。</li> <li>• 上記の対策を実施したあと、RAID Manager の raidvchkset コマンドで Protect 属性を解除する。</li> </ul>
<p>raidcom get pool コマンドで表示されているプールのフォーマット済み容量が増えない</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ほかのプールをフォーマットしている。</li> <li>• プールの使用率がしきい値を超過しそうになっている。</li> <li>• プールが満杯になっている。</li> <li>• プールが閉塞している。</li> <li>• ストレージシステムの I/O 負荷が高い。</li> <li>• キャッシュメモリが閉塞している。</li> <li>• プールボリュームが閉塞している。</li> <li>• プールボリューム（外部ボリューム）が閉塞している。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• しばらく待ってから、再度確認する。</li> <li>• プールにプールボリュームを追加する（「<a href="#">3.92 プール容量を拡張する (RAID Manager または REST API の場合)</a>」を参照）。</li> <li>• ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する（「<a href="#">3.69 仮想ボリュームのページを解放する</a>」を参照）。</li> <li>• ストレージシステムの I/O 負荷を下げたあと、再度確認する。</li> <li>• 使用していない仮想ボリュームを削除する（「<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>」を参照）。※1</li> <li>• 日立サポートサービスに連絡してキャッシュメモリを回復する。</li> <li>• 日立サポートサービスに連絡してプールボリュームを回復する。</li> <li>• 閉塞したプールボリュームが外部ボリュームの場合、次を確認する。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ パス閉塞</li> <li>◦ 外部ストレージシステムの状態</li> </ul> </li> </ul>
<p>容量削減の設定を [圧縮] または [重複排除および圧縮] に設定した仮想ボリュームを作成した。しかし、作成された仮想ボリュームの容量削減の設定が、[無効] になっている。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 仮想ボリュームの作成後、容量削減の設定を [圧縮] または [重複排除および圧縮] に変更するときに障害が発生して、処理が中断した。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p>

トラブル	原因と対策
	<ul style="list-style-type: none"> <li>障害の原因を解決してから、<code>raidcom modify ldev</code> コマンドで <code>-capacity_saving</code> オプションの設定を <code>compression</code> または <code>deduplication_compression</code> に変更する。</li> </ul>
<p>仮想ボリュームの [容量削減状態] が [Enabling] のときに、容量削減設定を有効にするための初期化処理が停止した。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>[容量削減状態] の状態移行中に障害が発生して、処理が中断した。障害から回復したあと、再開された状態移行の処理が失敗した。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>対象ボリュームを一度削除してから、再作成する。</li> </ul>
<p>[重複排除データ] が [無効] の仮想ボリュームの [容量削減状態] が [Failed] になった。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>シェアドメモリを揮発して、ストレージシステムを再起動した。</li> <li>プールを初期化した。</li> <li>プールボリュームをフォーマットした。</li> <li>仮想ボリュームの削除処理が失敗した。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>対象の仮想ボリュームをフォーマットする。</li> </ul>
<p>[重複排除データ] が [有効] の仮想ボリュームの [容量削減状態] が [Failed] になった。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>シェアドメモリを揮発して、ストレージシステムを再起動した。</li> <li>プールを初期化した。</li> <li>プールボリュームをフォーマットした。</li> <li>仮想ボリュームの削除処理が失敗した。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>プールに関連づけられた、すべての [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリュームをバックアップする。 注意：バックアップ中に、SIM コード 680001 が報告され、データを読み出せないことがあります。その場合、読み出せるデータのみバックアップしてください。また、SIM コード 680001 が報告されてもこの手順を進めてください。</li> <li>次の順序で仮想ボリュームを閉塞する。 <ol style="list-style-type: none"> <li>すべての [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム</li> <li>すべての重複排除用システムデータボリューム</li> </ol> </li> <li>重複排除用システムデータボリュームが属するプールを指定して、<code>raidcom initialize pool</code> コマンドを実行する。</li> <li>次の順序で仮想ボリュームを LDEV フォーマットする。 <ol style="list-style-type: none"> <li>すべての重複排除用システムデータボリューム (データストア)</li> <li>すべての [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム 注意：LDEV 回復の操作は実行しないでください。</li> </ol> </li> <li>手順 3 で初期化したプールに属する [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム (圧縮および重複排除を設定している仮想ボリューム)、および重複排除用システムデータボリューム (データストア) に対して、圧縮アクセラレータの設定を確認してください (<a href="#">3.71 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する</a>) を参照)。</li> <li>バックアップデータをリストアする、または仮想ボリュームの削除を再度実行する。</li> </ol>

トラブル	原因と対策
<p>容量削減機能が有効な仮想ボリュームの削除を実行したが、次の1または2の状態になった。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 仮想ボリュームの [容量削減状態] が [Deleting Volume] で、[進捗率] が [-] である。</li> <li>2. 仮想ボリュームの [容量削減状態] が [Disabled] である。</li> </ol>	<p>1 または 2 に該当する仮想ボリュームを、再度削除してください。</p>
<p>仮想ボリュームの [容量削減状態] が [Deleting Volume] になっていて、進捗率が増加しない。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プールの使用量が枯渇しきい値を超えた。</li> <li>• 対象の仮想ボリュームが関連づけられているプールが閉塞、またはプールボリュームが閉塞している。</li> <li>• 対象の仮想ボリュームが関連づけられているプールの、重複排除システムデータボリュームが閉塞している。</li> </ul> <p>プールの使用量が枯渇しきい値を超えている場合、次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プールの空き容量を確認して、プールの容量を拡張する。</li> <li>• ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する（<a href="#">「3.69 仮想ボリュームのページを解放する」</a>を参照）。</li> <li>• 使用していない仮想ボリュームを削除する（<a href="#">「3.63 ボリュームを削除する」</a>を参照）。※1</li> </ul> <p>プールまたはプールボリュームが閉塞している場合、次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 閉塞しているプールまたはプールボリュームを回復する。</li> </ul>
<p>容量削減の設定を [重複排除および圧縮] に設定した仮想ボリュームを作成した。しかし、重複排除システムデータボリュームだけが作成されて、仮想ボリュームが作成されなかった。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 重複排除システムデータボリュームの作成後、仮想ボリュームを作成するときに障害が発生して、処理が中断した。</li> </ul> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 障害の原因を解決してから、容量削減の設定を [重複排除および圧縮] に設定した仮想ボリュームを再度作成する。</li> </ul>
<p>容量削減機能が有効な仮想ボリュームの削減量が増えない</p>	<p>削減量が増えない場合、初期容量削減処理（容量削減機能を設定したときに、仮想ボリュームにすでに書き込まれていたデータを削減する処理）が中断している可能性があります。初期容量削減処理が中断する場合、次の原因が考えられます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. MP ユニットのキャッシュライトペンディング率が 50%以上になっている。</li> <li>2. コントローラが閉塞している。</li> <li>3. 仮想ボリュームが関連づけられているプールの空き容量が 1%以下である。</li> <li>4. 仮想ボリュームが関連づけられているプールの空き容量が 120GB 以下である。</li> <li>5. 仮想ボリュームが関連づけられているプールが縮小中である。</li> <li>6. プールボリュームが閉塞している。</li> <li>7. 処理対象の容量削減機能が有効な仮想ボリュームが閉塞している。</li> <li>8. 処理対象の容量削減機能が有効な仮想ボリュームのデータ格納領域の使用率が 80%以上である。</li> </ol>

トラブル	原因と対策
	<p><b>9.</b> コントローラ単位の平均 MP 稼働率が 70%以上になっている。</p> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 の場合、ホストからの書き込みデータ量を減らしてください。</li> <li>• 2 の場合、閉塞しているコントローラを回復してください。</li> <li>• 3 および 4 の場合、プール容量を拡張してください。</li> <li>• 5 の場合、プールの縮小が完了するのを待ってください。</li> <li>• 6 の場合、閉塞しているプールボリュームを回復してください。</li> <li>• 7 の場合、処理対象の閉塞している仮想ボリュームを回復してください。</li> <li>• 8 の場合、処理対象の仮想ボリュームを、2.4TB 以下のサイズの容量削減機能が有効な仮想ボリュームに分割してください。</li> <li>• 9 の場合、起動する初期容量削減処理の個数を抑えて動作します。削減量を増加させたい場合、コントローラ単位の負荷分散をしてください。</li> </ul>
<p>容量削減機能が有効な仮想ボリュームのガベージデータが増え続けている</p>	<p>ガベージデータが増え続ける場合、次の原因が考えられます。なお、ガベージデータは、システムデータに含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ホストからの書き込みデータ量（平均ホストライト性能）が、ガベージコレクションの処理できるデータ量（ガベージコレクション性能）を超えている。</li> <li>• ガベージコレクション処理が中断している。</li> </ul> <p>ホストからの書き込みデータ量（平均ホストライト性能）がガベージコレクションの処理できるデータ量（ガベージコレクション性能）を超えている場合、次を実行してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ストレージシステム単位でのホストからの書き込みデータ量が、そのストレージシステムのガベージコレクションの処理できるデータ量を超えている場合、次のどれかの対策を実施してください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ ホストからの書き込みデータ量を減らす。</li> <li>◦ データ削減共有ボリューム以外のボリュームを使用する。</li> <li>◦ プールと仮想ボリュームの設計を見直す。</li> </ul> <p>なお、データ削減共有ボリューム以外のボリュームを使用することでプール使用量が増えるため、プールに十分な空き容量があることを事前に確認してください。</p> </li> <li>• MP ユニット単位のホストからの書き込みデータ量が、その MP ユニットのガベージコレクションの処理できるデータ量を超えている場合、次の対策を実施してください。 ホストからの書き込みが特定の MP ユニットに集中しないように、MP ユニットの割り当てを変更する。</li> <li>• 容量削減機能が有効な仮想ボリューム単位のホストからの書き込みデータ量が、その仮想ボリュームのガベージコレクションの処理できるデータ量を超えている場合、次の対策を実施してください。 ホストからの書き込みが特定の容量削減機能が有効な仮想ボリュームに集中しないように、その仮想ボリュームを分割する</li> </ul>



トラブル	原因と対策
	<p>ガベージコレクション処理が中断している場合、次の原因が考えられます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>MP ユニットのキャッシュライトベンディング率が 83%以上になっている。</li> <li>仮想ボリュームが関連づけられているプールの空き容量がない。</li> <li>プールボリュームが閉塞している。</li> <li>容量削減機能が有効な仮想ボリュームが閉塞している。</li> </ol> <p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 の場合、ホストからの書き込み量を減らす、または、データ削減共有ボリューム以外のボリュームを使用してください。なお、データ削減共有ボリューム以外のボリュームを使用することでプール使用量が増えるため、プールに十分な空き容量があることを事前に確認してください。</li> <li>2 の場合、プール容量を拡張してください。</li> <li>3 の場合、閉塞しているプールボリュームを回復してください。</li> <li>4 の場合、閉塞している仮想ボリュームを回復してください。</li> </ul>
<p>容量削減機能が有効な仮想ボリュームの性能が見積もり値より低い</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>設定内容が誤っている。</li> <li>プール使用量がしきい値を超過している。</li> <li>容量削減機能の有効な仮想ボリュームの使用に向かない業務で使用されている。</li> </ul> <p>次の対処を実施してください。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>設定内容を確認してください。設計通りの設定の場合、項目 2 を実施してください。 意図せず容量削減モード設定を [インライン] にしている場合は、[ポストプロセス] に変更してください。容量削減モードの設定については、『RAID Manager コマンドリファレンス』の「raidcom modify ldev -capacity_saving_mode」コマンドを参照してください。</li> <li>[プール使用率] を確認して、プールの使用量が警告しきい値を超過しているかどうかを確認してください。 プールの使用量が警告しきい値を超過していない場合、項目 3 を実施してください。 [プール使用率] が警告しきい値を超過している場合、ガベージデータ量を確認するため [システムデータ量] を確認してください。 削減前使用量<sup>*2</sup> に占めるシステムデータ量の比率が 10% を超える場合、ガベージコレクションによって、[プール使用率] は警告しきい値未満になります。プール使用量が警告しきい値未満になると、I/O 性能は回復します。ガベージデータの増加が一時的なものであることがわかっていて、性能回復までの時間が許容できる場合、性能回復まで待つのも選択肢の一つです。しかし、性能回復までの時間を許容できない場合、プール容量を拡張してください。 削減前使用量<sup>*2</sup> に占めるシステムデータ量の比率が 10% 未満の場合、プール容量を拡張してください。</li> <li>ガベージコレクションの影響がないにもかかわらずボリュームの性能が不足する場合、それらの仮想ボリュームへの容量削減機能の適用を推奨しません。データ削減共有ボリューム</li> </ol>

トラブル	原因と対策
	<p>以外のボリュームを使用してください。ただし、コピー系プログラムプロダクトによるコピーでの過負荷が原因の可能性がります。この場合は、データ削減共有ボリューム以外のボリュームを使用しないとしても、コピーしきい値オプションにより性能が改善する可能性があります。このオプションには副作用があるので、「<a href="#">4.4.2 コピーしきい値オプション</a>」を参照して適用するかどうかを決めてください。なお、データ削減共有ボリューム以外のボリュームを使用することでプール使用量が増えるため、プールに十分な空き容量があることを事前に確認してください。</p>
<p>[重複排除および圧縮] に設定した仮想ボリュームが存在しないプールで、容量削減の設定を [重複排除および圧縮] に設定した仮想ボリュームを新規に作成することができない。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [重複排除および圧縮] が有効な仮想ボリュームが属しているプールの数が、[重複排除および圧縮] が有効な仮想ボリュームを含む場合の最大プール数に到達している。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策：プールの最大数について、「<a href="#">5.7 Dynamic Provisioning のプールの要件</a>」のプール数で確認してください。</li> </ul> </li> <li>• 作成する仮想ボリュームの合計容量が、[仮想 VOL 容量] の [設定可能推量] を超えている。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策：シェアドメモリを追加してから再操作してください。または、使用していない仮想ボリュームを削除してください。（「<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>」を参照）。※1</li> </ul> </li> <li>• この表の「仮想ボリュームを作成できない」トラブルの原因と同じ状態になっている。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策：「仮想ボリュームを作成できない」トラブルの「原因と対策」を参照して対処してください。</li> </ul> </li> </ul>
<p>[重複排除および圧縮] に設定した仮想ボリュームが存在しないプールで、仮想ボリュームの容量削減の設定を [圧縮] から、[重複排除および圧縮] に変更できない。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [重複排除および圧縮] が有効な仮想ボリュームが属しているプールの数が、[重複排除および圧縮] が有効な仮想ボリュームを含む場合の最大プール数に到達している。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策：プールの最大数について、「<a href="#">5.7 Dynamic Provisioning のプールの要件</a>」のプール数で確認してください。</li> </ul> </li> <li>• 作成する仮想ボリュームの合計容量が、[仮想 VOL 容量] の [設定可能推量] を超えている。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策：シェアドメモリを追加してから再操作してください。または、使用していない仮想ボリュームを削除してください。（「<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>」を参照）。※1</li> </ul> </li> <li>• この表の「仮想ボリュームを作成できない」トラブルの原因と同じ状態になっている。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策：「仮想ボリュームを作成できない」トラブルの「原因と対策」を参照して対処してください。</li> </ul> </li> </ul>
<p>仮想ボリュームの容量削減状態が <b>Converting</b> だが、進捗率が増加しない。</p>	<p>次の原因が考えられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 対象の仮想ボリュームが関連づけられているプールの使用量が、枯渇しきい値を超えている、プールの空き容量の割合が1%以下、またはプールの空き容量が 120GB 以下である。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策 1：プールの空き容量を確認して、プールの容量を拡張してください。</li> </ul> </li> </ul>

トラブル	原因と対策
	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策 2:ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放してください（「<a href="#">3.69 仮想ボリュームのページを解放する</a>」を参照）。</li> <li>◦ 対策 3:使用していない仮想ボリュームを削除してください（「<a href="#">3.63 ボリュームを削除する</a>」を参照）。</li> <li>• 対象の仮想ボリュームが閉塞している。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策:閉塞している仮想ボリュームを回復してください。</li> </ul> </li> <li>• 対象の仮想ボリュームが関連づけられているプールが閉塞、またはプールボリュームが閉塞している。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策:閉塞しているプールまたはプールボリュームを回復してください。</li> </ul> </li> <li>• 対象の仮想ボリュームが関連づけられているプールの、重複排除用システムデータボリュームが閉塞している。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策:閉塞しているプールまたは重複排除用システムデータボリュームを回復してください。</li> </ul> </li> <li>• 対象の仮想ボリュームが関連づけられているプールが縮小中である。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策:プールの縮小が完了するのを待ってください。</li> </ul> </li> <li>• MPユニットのキャッシュライトペンディング率が30%以上になっている。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策:ホストからの書き込みデータ量を減らしてください。</li> </ul> </li> <li>• コントローラが閉塞している。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 対策:閉塞しているコントローラを回復してください。</li> </ul> </li> </ul>

注※1

容量削減が「圧縮」または「重複排除および圧縮」の仮想ボリュームを削除する場合は、削除処理によってプール使用量が増加する可能性があります。

注※2

容量削減機能によって削減される前のデータ量

表に示す対策を実施してもトラブルを解決できない場合、または表にはないトラブルが発生した場合は、日立サポートサービスにお問い合わせください。

## 18.2.1 SIM コード一覧

SIM コードを次の表に示します。表で示す事象が発生した場合、SIM を出力してユーザに警告し、SNMP にトラップを報告します。

コード (SIM レベル)	事象	しきい値、または値	各種報告	対処方法
623xxx (Moderate) xxx はプール番号です。	Dynamic Provisioning のプールで障害を検出しました。	なし	ホストへの報告:あり 保守員通報:あり	日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼してください。
624000 (Moderate)	シェアドメモリに空きがありません。	なし	ホストへの報告:あり 保守員通報:あり	シェアドメモリの空き容量を増やすために、次の対策のうちどれかを実施してください。

コード (SIM レベル)	事象	しきい値、 または値	各種報告	対処方法
				<ul style="list-style-type: none"> <li>• 使用していないプールを削除する (<a href="#">「3.91 プールを削除する (RAID Manager または REST API の場合)」</a>を参照)。</li> <li>• 使用していない仮想ボリュームを削除する (<a href="#">「3.63 ボリュームを削除する」</a>を参照)。</li> <li>• プール容量を縮小する (<a href="#">「3.103 プール容量を縮小する」</a>を参照)。</li> </ul>
627xxx (Moderate) xxx はプール番号です。	プールボリュームが閉塞しました。	なし	ホストへの報告:あり 保守員通報:あり	日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼してください。
628000 (Service)	Data Retention Utility の Protect 属性が設定されました。	なし	ホストへの報告:あり 保守員通報:あり	<p>1. 設定している仮想 VOL 保護機能に応じて、次の対策を実施してください。</p> <p>プール満杯時の仮想 VOL 保護機能を設定している場合: プール満杯を解消するために、次の対策のうちどれかを実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プールにプールボリュームを追加して、プールの空き容量を増やす (<a href="#">「3.92 プール容量を拡張する (RAID Manager または REST API の場合)」</a>を参照)。</li> <li>• ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する (<a href="#">「3.69 仮想ボリュームのページを解放する」</a>を参照)。</li> <li>• 使用していない仮想ボリュームを削除する (<a href="#">「3.63 ボリュームを削除する」</a>を参照)。*1</li> </ul> <p>プール VOL 閉塞時の仮想 VOL 保護機能を設定している場合: 次の対策のどちらかを実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 日立サポートサービスに連絡してプールボリュームを回復する。</li> <li>• 閉塞したプールボリュームが外部ボリュームの場合、パスの閉塞や外部ストレージシステムの状態を確認する。</li> </ul>

コード (SIM レベル)	事象	しきい値、 または値	各種報告	対処方法
				2. 手順 1 の対策を実施したあと、RAID Manager の raidvchkset コマンドで Protect 属性を解除してください。
629xxx (Moderate) xxx はプール番号です。	Dynamic Provisioning のプールの使用率 (%) が警告しきい値を超えました。	1%~100% (1%単 位に設定) 初期値は 70%	ホストへの報告:あ り 保守員通報:なし	プールの空き容量を増やすために、次の対策のうちどれかを実施してください。  <ul style="list-style-type: none"> <li>プールの空き容量をチェックし、プールの容量を拡張する。</li> <li>ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する (<a href="#">「3.69 仮想ボリュームのページを解放する」</a>を参照)。</li> <li>使用していない仮想ボリュームを削除する (<a href="#">「3.63 ボリュームを削除する」</a>を参照) ※1。</li> </ul>
62Axxx (Moderate) xxx はプール番号です。	Dynamic Provisioning のプールの容量が満杯です。	100%	ホストへの報告:あ り 保守員通報:なし	プールの空き容量を増やすために、次の対策のうちどれかを実施してください。  <ul style="list-style-type: none"> <li>プールの空き容量をチェックし、プールの容量を拡張する。</li> <li>ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する (<a href="#">「3.69 仮想ボリュームのページを解放する」</a>を参照)。</li> <li>使用していない仮想ボリュームを削除する (<a href="#">「3.63 ボリュームを削除する」</a>を参照)。 ※1</li> </ul>
62B000 (Moderate)	Dynamic Provisioning のプールの使用率 (%) がしきい値の最高値を超えた状態で継続しています。 ※2	Dynamic Provisioning のプールのしきい値の最高値	ホストへの報告:あ り 保守員通報:なし ※3	プールの空き容量を増やすために、次の対策のうちどれかを実施してください。  <ul style="list-style-type: none"> <li>プールの空き容量をチェックし、プールの容量を拡張する。</li> <li>ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する (<a href="#">「3.69 仮想ボリュームのページを解放する」</a>を参照)。</li> <li>使用していない仮想ボリュームを削除する (<a href="#">「3.63 ボリュームを削除する」</a>を参照)。 ※1</li> </ul>
62Cxxx (Moderate) xxx はプール番号です。	Dynamic Provisioning のプールの使用率 (%)	1%~100% (1%単 位に設定) 初期値は 80%	ホストへの報告:あ り 保守員通報:なし	プールの空き容量を増やすために、次の対策のうちどれかを実施してください。

コード (SIM レベル)	事象	しきい値、 または値	各種報告	対処方法
	が枯渇しきい値を超えました。			<ul style="list-style-type: none"> <li>プールの空き容量をチェックし、プールの容量を拡張する。</li> <li>ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する (<a href="#">「3.69 仮想ボリュームのページを解放する」</a>を参照)。</li> <li>使用していない仮想ボリュームを削除する (<a href="#">「3.63 ボリュームを削除する」</a>を参照)。 ※1</li> </ul>
62Dxxx (Moderate) xxx はプール番号です。	Dynamic Provisioning のプールの使用率 (%) が固定枯渇しきい値を超えました。	90%	ホストへの報告: あり 保守員通報: なし	<p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プールの空き容量をチェックし、プールの容量を拡張する。</li> <li>ゼロデータページ破棄を実施して、ゼロデータが格納されているページを解放する (<a href="#">「3.69 仮想ボリュームのページを解放する」</a>を参照)。</li> <li>使用していない仮想ボリュームを削除する (<a href="#">「3.63 ボリュームを削除する」</a>を参照)。 ※1</li> </ul>
633xxx (Moderate) xxx はプール番号です。	Dynamic Provisioning のプールに、次のどれかの操作をしているときに障害が発生したため、処理を中断しました。 <ul style="list-style-type: none"> <li>プール作成</li> <li>プール拡張</li> <li>プール削除</li> </ul> プールに含まれない LDEV またはパリティグループが残っている可能性があります。	なし	ホストへの報告: あり 保守員通報: あり	日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼してください。
680001 (Moderate)	容量削減機能の動作に異常が発生しました。	なし	ホストへの報告: あり 保守員通報: あり	<p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">18.2.2 SIM=680001 が出力されたときの対処方法</a></li> </ul>
680002 (Moderate)	仮想ボリュームの削除処理に異常が発生しました。	なし	ホストへの報告: あり 保守員通報: あり	<p>選択した仮想ボリュームのプールに重複排除システムデータボリュームが関連づけられている場合、次の対策を実施してください。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>プールに関連づけられていて [重複排除データ] が [有効] の、すべての仮想ボリュームのデータをバックアップする。</li> <li>次の順序で仮想ボリュームを閉塞する。</li> </ol>

コード (SIM レベル)	事象	しきい値、 または値	各種報告	対処方法
				<ul style="list-style-type: none"> <li>a. すべての [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム</li> <li>b. すべての重複排除用システムデータボリューム</li> </ul> <p>3. 重複排除用システムデータボリュームが属するプール名を選択してから [仮想ボリューム] タブを選択して、重複データ初期化を実行する。</p> <p>4. 次の順序で仮想ボリュームをフォーマットする。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. すべての重複排除用システムデータボリューム (データストア)</li> <li>b. すべての [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム</li> </ul> <p>5. 手順 3 で初期化したプールに属する [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム (圧縮および重複排除を設定している仮想ボリューム)、および重複排除用システムデータボリューム (データストア) に対して、圧縮アクセラレータの設定を確認してください (<a href="#">「3.71 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する」</a>を参照)。</p> <p>6. 再度、仮想ボリュームの容量削減の設定を変更する。</p> <p>7. バックアップしたデータをリストアする。</p> <p>プールに重複排除用システムデータボリュームが関連づけられていない場合、対象の仮想ボリュームを閉塞してフォーマットしたあとに再操作してください。</p>
681xxx (Moderate) xxx はプール番号です。	重複排除用システムデータボリュームがプールから削除できません。重複排除用システムデータボリュームを削除するときに障害が発生して、処理が中断しました。	なし	ホストへの報告:あり 保守員通報:あり	<p>次の対策を実施してください。</p> <p>1. 次の順序で仮想ボリュームを閉塞する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. すべての [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム</li> <li>b. すべての重複排除用システムデータボリューム</li> </ul> <p>2. 重複排除用システムデータボリュームが属するプール名を選択してから [仮想ボリュー</p>

コード (SIM レベル)	事象	しきい値、または値	各種報告	対処方法
				<p>ム] タブを選択して、重複データ初期化を実行する。</p> <p>3. 次の順序で仮想ボリュームをフォーマットする。</p> <p>a. すべての重複排除用システムデータボリューム (データストア)</p> <p>b. すべての [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム</p> <p>4. 手順 3 で初期化したプールに属する [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム (圧縮および重複排除を設定している仮想ボリューム)、および重複排除用システムデータボリューム (データストア) に対して、圧縮アクセラレータの設定を確認してください (<a href="#">「3.71 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する」</a>を参照)。</p> <p>5. 重複排除用システムデータボリュームを RAID Manager の「raidcom modify pool - pool -delete dsd_volumes」コマンドで削除する。</p>
682000 (Moderate)	重複排除用システムデータボリュームがプールから削除できません。重複排除用システムデータボリュームの削除処理が停止しました。	なし	ホストへの報告: あり 保守員通報: なし	<p>構成情報を確認して、次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>保守作業を完了させてください。</li> <li>LDEV の作成または削除が失敗している場合、再操作してください。</li> <li>仮想ボリュームの [容量削減状態] が [Deleting Volume] になっていて、進捗率が増加しない場合、Dynamic Provisioning のトラブルシューティングを実施してください。</li> </ul>
68A000 (Moderate)	容量削減機能のインライン重複排除時間の遅延が発生しました。	なし	ホストへの報告: あり 保守員通報: あり	<p>次の対策を実施してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">18.2.3 SIM=68A000 が出力されたときの対処方法</a></li> </ul>

注※1

容量削減が [圧縮] または [重複排除および圧縮] の仮想ボリュームを削除する場合は、削除処理によってプール使用量が増加する可能性があります。



注※2

システムオプションモード 734 が ON の場合は、8 時間ごとに出力されます。

注※3

システムオプションモード 741 が ON の場合は、保守員に通報されます。

## 18.2.2 SIM=680001 が出力されたときの対処方法

SIM コードの 680001 は、容量削減機能の動作で異常が発生したことを示します。日立サポートサービスに連絡して、対策を依頼してください。対策内容を次に示します。

- [\(1\) SSB が指し示すボリュームと関連ボリュームを初期化 \(バックアップおよびリストアを含む\) する \(SIM=680001\)](#)
- [\(2\) 他の容量削減ボリュームの異常発生有無を確認する \(SIM=680001\)](#)

これらの作業は、順不同で実施、または並行して実施することがあります。

### (1) SSB が指し示すボリュームと関連ボリュームを初期化 (バックアップおよびリストアを含む) する (SIM=680001)

以下どちらかの場合の対処方法を示します。

#### SSB が指し示す仮想ボリュームが重複排除用システムデータボリューム (データストア) の場合

1. プールに関連づけられていて [重複排除データ] が [有効] の、すべての仮想ボリュームのデータをバックアップします。



#### メモ

バックアップ中に、SIM コード 680001 が報告され、データを読み出せないことがあります。その場合、読み出せるデータのみバックアップしてください。また、SIM コード 680001 が報告されても、この手順を進めてください。

2. 次の順序で仮想ボリュームを閉塞します。
  - a. すべての [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム
  - b. すべての重複排除用システムデータボリューム
3. 重複排除用システムデータボリュームが属するプール名を選択してから [仮想ボリューム] タブを選択して、重複データ初期化を実行します。
4. 次の順序で仮想ボリュームをフォーマットします。
  - a. すべての重複排除用システムデータボリューム (データストア)
  - b. すべての [重複排除データ] が [有効] の仮想ボリューム
5. 圧縮アクセラレータが設定されている仮想ボリュームを、プール単位で初期化した場合は、重複排除用システムデータボリューム (データストア) に対する圧縮アクセラレータの設定を確認します。 ([「3.71 仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する」](#)を参照)。
6. 再度、仮想ボリュームの容量削減の設定を変更します。
7. バックアップしたデータをリストアします。

## SSB が指し示す仮想ボリュームが重複排除用システムデータボリューム（データストア）でない場合

1. 選択したすべての仮想ボリュームのデータをバックアップします。



### メモ

バックアップ中に、SIM コード 680001 が報告され、データを読み出せないことがあります。その場合、読み出せるデータのみバックアップしてください。また、SIM コード 680001 が報告されても、この手順を進めてください。

2. 選択したすべての仮想ボリュームを閉塞します。
3. 選択したすべての仮想ボリュームをフォーマットします。
4. バックアップしたデータをリストアします。

## (2) 他の容量削減ボリュームの異常発生有無を確認する（SIM=680001）

他の容量削減が設定されている仮想ボリュームに同様の異常が発生しているかどうかを確認するために、仮想ボリュームのデータをすべて読み取って異常発生有無を確認します。いくつかの確認方法があり、ストレージシステムの状態や運用を考慮したうえで、方法を決定する必要があります。日立サポートサービスの指示に従ってください。

### 異常発生有無の確認方法

確認方法	メリット	デメリット	対処方法
ホストからの読み取り (後述のボリュームの全域をホストから読み取ります。)	他の方法と比較して、最も短時間で確認できます。	業務を継続しながら実施する場合は、プロセッサ稼働率を抑えるために、一度に読み取るボリューム数や読み取り性能の調整が必要です。	<ul style="list-style-type: none"> <li>異常がない場合 読み取りが成功します。</li> <li>異常がある場合 SIM=680001 が出力されます。ホストにチェック応答が返却され、読み取りが失敗します。</li> </ul>
SI ペア作成 (後述のボリュームをプライマリボリュームとして ShadowImage ペアを作成します。)	ホスト操作が不要です。	<ul style="list-style-type: none"> <li>業務を継続しながら実施する場合は、プロセッサ稼働率を抑えるために、一度に読み取るボリューム数や読み取り性能の調整が必要です。</li> <li>コピー先ボリューム分の空きプール容量が必要です。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>異常がない場合 ペア作成が成功します。</li> <li>異常がある場合 SIM=680001 が出力されます。ペア作成が失敗し、障害サスペンドのペア状態になります。</li> </ul>
ヘルスチェック機能※ (後述のボリューム（自動判定）を対象に、異常発生有無がチェックされます。)	<ul style="list-style-type: none"> <li>ホスト操作が不要です。</li> <li>プロセッサ稼働率を15%程度にコントロールして動作するため、業務を継続しながら実施できます。</li> </ul>	他のリード方法と比較して、確認完了までの時間が最も長くなります。	<ul style="list-style-type: none"> <li>異常がない場合 SIM=680001 が出力されずに、ヘルスチェックが完了します。</li> <li>異常がある場合 SIM=680001 が出力され、ヘルスチェックが完了します。</li> </ul>

**確認対象ボリューム（SSB が指し示す仮想ボリュームが重複排除用システムデータボリューム（データストア）の場合）**

確認方法	異常発生有無を確認するタイミング	
	重複データ初期化前	重複データ初期化後
ホストからの読み取り	容量削減が有効なすべての仮想ボリューム	当該プールに所属する容量削減が[圧縮]の仮想ボリュームと、当該プールに所属しない容量削減が有効な仮想ボリューム
SI ペア作成	容量削減が有効なすべての仮想ボリューム	当該プールに所属する容量削減が[圧縮]の仮想ボリュームと、当該プールに所属しない容量削減が有効な仮想ボリューム
ヘルスチェック機能	容量削減が有効なすべての仮想ボリューム	容量削減が有効なすべての仮想ボリューム

**確認対象ボリューム（SSB が指し示す仮想ボリュームが重複排除用システムデータボリューム（データストア）でない場合）**

確認方法	異常発生有無を確認するタイミング	
	重複データ初期化前	重複データ初期化後
ホストからの読み取り	容量削減が有効なすべての仮想ボリューム	当該ボリューム以外の容量削減が有効な仮想ボリューム
SI ペア作成	容量削減が有効なすべての仮想ボリューム	当該ボリューム以外の容量削減が有効な仮想ボリューム
ヘルスチェック機能	容量削減が有効なすべての仮想ボリューム	容量削減が有効なすべての仮想ボリューム

**ヘルスチェックの処理時間の目安**

処理時間（目安）は、 $\text{ボリューム} \times \text{容量合計(GB)} \div \text{ヘルスチェック性能値(GB/s)}$ で算出できます。

ヘルスチェック性能値(GB/s)は、次の表を参照して、次の式で算出してください。

- ・「ボリュームあたりの性能」×ボリューム数 $\leq$ 「システム性能」の場合  
「ボリュームあたりの性能」×ボリューム数 $\leq$ をヘルスチェック性能値(GB/s)とします。
- ・「ボリュームあたりの性能」×ボリューム数 $>$ 「システム性能」の場合  
「システム性能」をヘルスチェック性能値(GB/s)とします。

注※

容量削減が有効なすべてのボリュームを指します。

ストレージシステム	I/O なし		I/O あり	
	ボリュームあたりの性能	システム性能	ボリュームあたりの性能	システム性能
VSP One B23 VSP One B26	0.22GB/s	0.77GB/s	0.08GB/s	0.29GB/s

ストレージシステム	I/O なし		I/O あり	
	ボリュームあたりの性能	システム性能	ボリュームあたりの性能	システム性能
VSP One B28	0.22GB/s	1.46GB/s	0.08GB/s	0.55GB/s

- SSD を使用した場合の性能値です。
- ボリューム毎に異なるプロセスで処理されるため、ボリュームあたりの性能は装置モデルに依存しません。
- 複数ボリュームが並列処理されるため、システム性能はプロセッサ数に依存します。
- I/O の負荷状態、コントローラ間でボリュームの数に偏りがある場合、ボリューム容量にばらつきがある場合では、期待の性能が出ず見積もり値より 2~5 倍程度の時間がかかることがあります。

## ヘルスチェックの操作手順

### 前提条件

- 容量削減が有効なすべてのボリュームが閉塞していないこと。閉塞したボリュームがあると、ヘルスチェックが完了しません。  
ヘルスチェック実行前に、容量削減が有効なすべてのボリュームの状態を確認して、閉塞している場合は、回復させてください。

### 操作手順

1. システムオプションモード 1237 を ON にします。  
ヘルスチェックが開始されると、SSB コード 0x0132 が出力されます。



#### メモ

ヘルスチェックを中断する場合は、システムオプションモード 1237 を OFF にしてください。再開する場合は、システムオプションモード 1237 を再度 ON にしてください。

2. ヘルスチェックが完了すると、SSB コード 0x0133 が出力されます。
3. システムオプションモード 1237 を OFF に戻します。

### 異常が検出された場合の対処方法

他の容量削減が設定されている仮想ボリュームで同様の異常が発生していることが検出された場合は、「[\(1\) SSB が指し示すボリュームと関連ボリュームを初期化 \(バックアップおよびリストアを含む\) する \(SIM=680001\)](#)」に従って対処してください。

## 18.2.3 SIM=68A000 が出力されたときの対処方法

容量削減モード設定が [重複排除および圧縮] かつ [インライン] のボリュームは、インラインで重複排除処理が実施されます。SIM コードの 68A000 は、インラインで実施される重複排除処理が一定時間以上遅延したことを示します。重複排除処理による I/O 性能影響を低減するために、システムオプションモード 1191 を ON にすることを推奨します。システムオプションモード 1191 の詳細は、「[4.2.1 性能を監視する](#)」を参照してください。システムオプションモードの設定変更については、日立サポートサービスにお問い合わせください。

## 18.3 Data Retention Utility のトラブルシューティング

Data Retention Utility の操作でエラーが発生すると、画面にエラー内容が表示されます。Data Retention Utility 利用時に発生するおそれのあるトラブルを次に示します。

トラブル	原因と解決策
ホストによるボリュームへのアクセス（読み取りまたは書き込み）が失敗する	<ul style="list-style-type: none"><li>• Read Only 属性のボリュームに書き込みをしようとした場合、書き込みは失敗します。書き込みの失敗はホストに報告されます。</li><li>• Protect 属性のボリュームにアクセス（読み取りまたは書き込み）をしようとした場合、アクセスは失敗します。アクセスの失敗はホストに報告されます。</li></ul>
[有効期限] の日数が減らない	[有効期限] の日数は、ストレージシステムの稼働時間を基に算出されます。そのため、[有効期限] の日数が減っていない場合があります。

操作中に発生したエラーの対処方法については、『RAID Manager ユーザガイド』を参照してください。

## 18.4 RAID Manager 操作時のトラブルシューティング

RAID Manager を使用した操作でエラーが発生した場合、RAID Manager の画面に出力されるログまたは RAID Manager の操作ログを参照してエラーの要因を特定できることがあります。

初期設定のログ格納先ディレクトリ：/HORCM/log\*/curlog/horcmlog\_HOST/horcm.log

- \*：インスタンス番号
- HOST：ホスト名

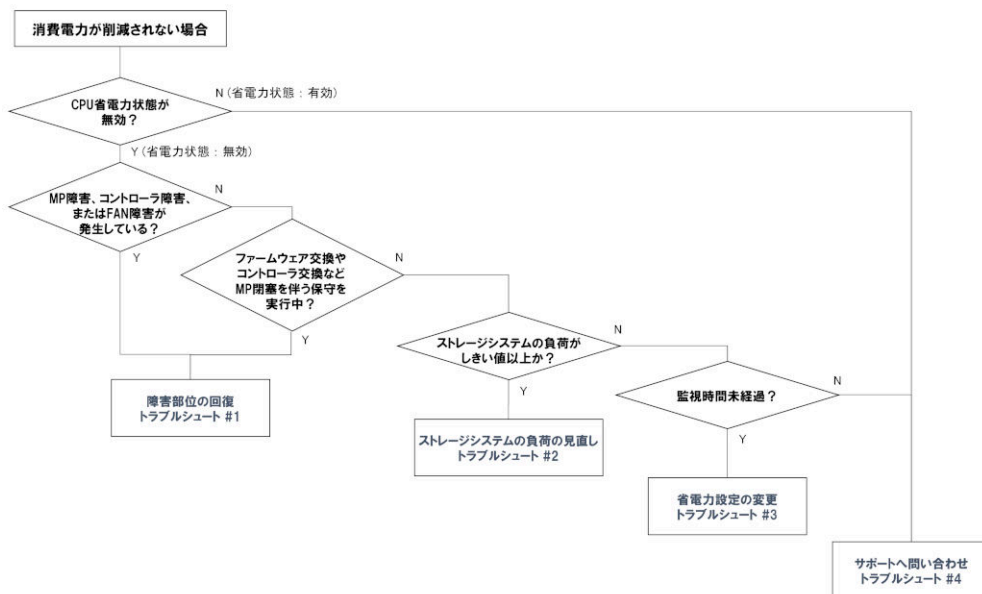
RAID Manager の画面に表示される、ログの出力例は次のとおりです。

```
It was rejected due to SKEY=0x05, ASC=0x20,SSB=0xB9E1,0xB901 on Serial#(64015)
                                     ↓      ↓
                                     SSB1  SSB2
```

RAID Manager 操作時のエラーコードと内容（Dynamic Provisioning および Data Retention Utility）の詳細は、『RAID Manager ユーザガイド』を参照してください。

## 18.5 Dynamic Carbon Reduction の CPU 省電力機能のトラブルシューティング

消費電力が低減されない場合のトラブルシュートを次のフローチャートと表に示します。



トラブルシューティング	要因	対処方法										
#1	MP 障害、コントローラ障害、または FAN 障害が発生している。または、MP 閉塞を伴う保守を行っている。	MP 障害、コントローラ障害、または FAN 障害が発生している場合は、省電力状態が有効にならず、消費電力が低減されません。また、MP 閉塞を伴う保守（ファームウェア交換、コントローラ保守、計画停止や立ち上げなど）を実施しているときも、同様に省電力状態が有効になりません。障害発生時は、ストレージシステムが正常に戻った後に省電力状態を確認してください。また、保守の実施時は、保守の完了後に省電力状態を再確認してください。										
#2	ストレージシステムの負荷がしきい値以上	しきい値以上の負荷があり、消費電力が低減されていない可能性があります。エクスポートツール 2 や VSP One Block Administrator の System Monitor を参照し、IOPS が監視時間の間、常にしきい値未満か確認してください。また、各コントローラ MPU 稼働率についても、監視時間の間、常にしきい値未満か確認してください。しきい値を以下の表に示します。 <table border="1" style="margin: 10px auto;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">現在の省電力状態</th> <th colspan="2">CPU 省電力しきい値</th> </tr> <tr> <th>IOPS</th> <th>MPU 稼働率</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>無効</td> <td rowspan="2">100IOPS</td> <td>7%</td> </tr> <tr> <td>有効</td> <td>10%</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>メモ</b>   省電力状態が無効については、状態が無効から有効に切り替わった場合の MPU 稼働率増加を考慮し、省電力状態が有効時よりも低いしきい値を設定しています。</p>	現在の省電力状態	CPU 省電力しきい値		IOPS	MPU 稼働率	無効	100IOPS	7%	有効	10%
現在の省電力状態	CPU 省電力しきい値											
	IOPS	MPU 稼働率										
無効	100IOPS	7%										
有効		10%										
#3	監視時間が未経過	監視時間が未経過で消費電力が低減されていない可能性があります。#2 と同様に、性能値を確認してください。また、CPU 省電力の設定を変更した場合は、今までの CPU 負荷の継続情報がリセットされます。省電力設定を変更した最終時刻から、監視時間以上の時間が経過しているか確認してください。										

トラブル シュート	要因	対処方法
#4	上記以外の場合	日立サポートサービスにお問い合わせください。

## 18.6 お問い合わせ先

- 保守契約をされているお客様は、以下の連絡先にお問い合わせください。  
日立サポートサービス：<http://www.hitachi-support.com/>
- 保守契約をされていないお客様は、担当営業窓口にお問い合わせください。





# Resource Partition Manager の注意事項とほかのプログラムプロダクトを一緒に使用するときのリソースの条件

各プログラムプロダクトの操作を実行するときは、操作に必要なリソースが特定の条件を満たしている必要があります。ここでは、プログラムプロダクトごとに、Resource Partition Manager の操作に必要なリソースの条件を説明します。

- A.1 Dynamic Provisioning の操作に必要なリソースの条件
- A.2 global-active device の操作に必要なリソースの条件
- A.3 LUN Manager の操作に必要なリソースの条件
- A.4 Open Volume Management の操作に必要なリソースの条件
- A.5 ShadowImage の操作に必要なリソースの条件
- A.6 Thin Image Advanced の操作に必要なリソースの条件
- A.7 TrueCopy の操作に必要なリソースの条件
- A.8 Universal Replicator の操作に必要なリソースの条件
- A.9 Universal Volume Manager の操作に必要なリソースの条件
- A.10 Volume Migration の操作に必要なリソースの条件
- A.11 Volume Shredder の操作に必要なリソースの条件
- A.12 Data Retention Utility の操作に必要なリソースの条件

## A.1 Dynamic Provisioning の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
LDEV 作成	仮想ボリューム (LDEV) を作成する場合は、作成する LDEV の LDEV 番号がユーザに割り当てられている必要があります。
LDEV 削除	削除する LDEV がユーザに割り当てられている必要があります。
プール作成	プールを作成、拡張するときに選択するボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。 また、プールを作成、拡張するときに選択するボリュームは、すべて同じリソースグループに属するようにしてください。
プール拡張	
プール編集	選択したプールのプールボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
プール削除	
V-VOL 容量拡張	ユーザに割り当てられている仮想ボリュームに対してだけ、V-VOL 容量拡張ができます。
ゼロデータページ破棄	ユーザに割り当てられている仮想ボリュームに対してだけ、ゼロデータページの破棄および破棄を停止できます。
ゼロデータページ破棄停止	

## A.2 global-active device の操作に必要なリソースの条件

操作名	条件
ポート編集	選択したポートがユーザに割り当てられている必要があります。
ペア作成	選択した LDEV が、ユーザに割り当てられている必要があります。
ペア分割	選択した LDEV が、ユーザに割り当てられている必要があります。
ペア再同期	選択した LDEV が、ユーザに割り当てられている必要があります。
ペア削除	選択した LDEV が、ユーザに割り当てられている必要があります。
ペア強制削除	選択した LDEV が、ユーザに割り当てられている必要があります。
リモートパス追加	選択したイニシエータポートがユーザに割り当てられている必要があります。
リモートパス削除	選択したイニシエータポートがユーザに割り当てられている必要があります。
Quorum ディスク登録	Quorum ディスクを設定したい LDEV が、ユーザに割り当てられている必要があります。
Quorum ディスク削除	削除したい Quorum ディスクに設定されている LDEV が、ユーザに割り当てられている必要があります。

## A.3 LUN Manager の操作に必要なリソースの条件

### ファイバチャネルの場合

操作名	操作に必要なリソースの条件
LUN パス追加	選択した LDEV、ホストグループがユーザに割り当てられている必要があります。
LUN パス削除	選択した LDEV、ホストグループがユーザに割り当てられている必要があります。
ホストグループ編集	選択したホストグループがユーザに割り当てられている必要があります。
ホスト追加	選択したホストグループがユーザに割り当てられている必要があります。
ホスト編集	選択したホストグループがユーザに割り当てられている必要があります。
ホスト削除	選択したホストグループがユーザに割り当てられている必要があります。
ポート編集	選択したポートがユーザに割り当てられている必要があります。
コマンドデバイス編集	選択した LDEV がユーザに割り当てられている必要があります。
ホストグループ作成	作成するホストグループがユーザに割り当てられている必要があります。
ホストグループ削除	選択したホストグループがユーザに割り当てられている必要があります。

### iSCSI の場合

操作名	操作に必要なリソースの条件
LUN パス追加	選択した LDEV、iSCSI ターゲットがユーザに割り当てられている必要があります。
LUN パス削除	選択した LDEV、iSCSI ターゲットがユーザに割り当てられている必要があります。
ホスト追加	選択した iSCSI ターゲットがユーザに割り当てられている必要があります。
ホスト編集	選択した iSCSI ターゲットがユーザに割り当てられている必要があります。
ホスト削除	選択した iSCSI ターゲットがユーザに割り当てられている必要があります。
ポート編集	選択したポートがユーザに割り当てられている必要があります。
コマンドデバイス編集	選択した LDEV がユーザに割り当てられている必要があります。
iSCSI ターゲット編集	選択した iSCSI ターゲットがユーザに割り当てられている必要があります。
iSCSI ターゲット作成	作成する iSCSI ターゲットがユーザに割り当てられている必要があります。
iSCSI ターゲット削除	選択した iSCSI ターゲットがユーザに割り当てられている必要があります。

## A.4 Open Volume Management の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
LDEV 作成	作成する LDEV の LDEV ID がユーザに割り当てられている必要があります。 内部ボリュームまたは外部ボリュームの場合、選択したパリティグループまたは外部ボリュームグループもユーザに割り当てられている必要があります。

操作名	操作に必要なリソースの条件
	DP ボリュームの場合、作成するプールに属するプールボリュームもユーザーに割り当てられている必要があります。
LDEV 削除	削除する LDEV がユーザーに割り当てられている必要があります。
LDEV 編集	選択した LDEV がユーザーに割り当てられている必要があります。
LDEV 回復	選択した LDEV がユーザーに割り当てられている必要があります。
LDEV 閉塞	選択した LDEV がユーザーに割り当てられている必要があります。
LDEV フォーマット	選択した LDEV がユーザーに割り当てられている必要があります。
パリティグループ削除	削除するパリティグループがユーザーに割り当てられている必要があります。
パリティグループフォーマット	選択したパリティグループがユーザーに割り当てられている必要があります。

## A.5 ShadowImage の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
ペア作成	プライマリボリュームとセカンダリボリュームの両方がユーザーに割り当てられている必要があります。
ペア分割	
ペア中断	
ペア再同期	
ペア解除	

## A.6 Thin Image Advanced の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
ペア作成	プライマリボリュームとセカンダリボリュームの両方がユーザーに割り当てられている必要があります。
ペア分割	
ペア中断	
ペア再同期	
ペア解除	

## A.7 TrueCopy の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
ポート編集	選択したポートがユーザーに割り当てられている必要があります。
リモート接続追加	選択したポートがユーザーに割り当てられている必要があります。
リモートパス追加	
リモートパス削除	
リモートレプリカオプション編集	必要な条件はありません。

操作名	操作に必要なリソースの条件
ペア作成	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ペア分割	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ペア強制削除	
ペア再同期	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ペアオプション編集	
ペア削除	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
リモート接続オプション編集	必要な条件はありません。
リモート接続削除	

## A.8 Universal Replicator の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
ポート編集	選択したポートがユーザに割り当てられている必要があります。
リモート接続追加	選択したポートがユーザに割り当てられている必要があります。
リモートパス追加	
リモートパス削除	
ジャーナル作成	ジャーナルに割り当てるボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ジャーナルボリューム割り当て	ジャーナルに割り当てるボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
MP ユニット割り当て	ジャーナルボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
リモートレプリカオプション編集	必要な条件はありません。
ペア作成	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ペア分割	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ミラー分割	ミラーに関連づいたデータボリュームは、すべてユーザに割り当てられている必要があります。
ペア再同期	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ミラー再同期	ミラーに関連づいたデータボリュームは、すべてユーザに割り当てられている必要があります。
ペア削除	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ミラー削除	ミラーに関連づいたデータボリュームは、すべてユーザに割り当てられている必要があります。
ペアオプション編集	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ペア強制削除	選択したボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ジャーナルオプション編集	ジャーナルボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
ミラーオプション編集	選択したミラーを構成するすべてのデータボリュームが、ユーザに割り当てられている必要があります。
ジャーナル削除	ジャーナルボリュームがユーザに割り当てられている必要があります。
リモート接続オプション編集	必要な条件はありません。

操作名	操作に必要なリソースの条件
リモートコマンドデバイス割り当て	選択したリモートコマンドデバイスがユーザに割り当てられている必要があります。
リモートコマンドデバイス削除	

## A.9 Universal Volume Manager の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
外部ボリュームグループ追加	選択したポートがユーザに割り当てられている必要があります。
外部ボリュームグループ削除	
外部ボリュームグループ切断	
外部ボリュームグループ再接続	選択した外部ボリュームグループがユーザに割り当てられている必要があります。
外部ボリュームグループ編集	
MP ユニット割り当て	選択した外部ボリュームグループがユーザに割り当てられている必要があります。
外部バス切断	選択した外部バスのポートがユーザに割り当てられている必要があります。
外部バス再接続	
外部 WWN 編集	必要な条件がありません。
外部バス追加	選択したポートがユーザに割り当てられている必要があります。
外部バス削除	

## A.10 Volume Migration の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
ボリュームの移動	選択した移動元 LDEV と移動先 LDEV がユーザに割り当てられている必要があります。

## A.11 Volume Shredder の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
LDEV 消去	選択した LDEV がユーザに割り当てられている必要があります。

## A.12 Data Retention Utility の操作に必要なリソースの条件

操作名	操作に必要なリソースの条件
アクセス属性の設定	選択した LDEV がユーザに割り当てられている必要があります。

# RAID Manager コマンドリファレンス

RAID Manager コマンドについて説明します。

- [B.1 RAID Manager のオプションのパラメータの設定範囲](#)

## B.1 RAID Manager のオプションのパラメータの設定範囲

RAID Manager のオプションのパラメータで設定できる範囲を次の表に示します。コマンドの詳細については『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

パラメータの内容	設定範囲
装置製番	800000～899999
LDEV ID	VSP One B23 : 0～16383 VSP One B26 : 0～32767 VSP One B28 : 0～49151
プール ID	0～63
ポート番号	VSP One B23 : CLx-y (x : 1～8, y : A,D) VSP One B26 および VSP One B28 : CLx-y (x : 1～8, y : A～D)
LU 番号	0～2047
リソースグループ ID	1～1023
パリティグループ ID	VSP One B20 の gno : 1～11 VSP One B20 の sgn0 : <ul style="list-style-type: none"> <li>• gno が 1～10 の場合は、1～32</li> <li>• gno が 11 の場合は、1～24</li> </ul>
ドライブプロケーション (最大値)	00-00～00-23 または 50-00～53-11
iSCSI または NVMe/TCP 仮想ポート ID	0～15
SSID	0004～FFFE
ポートの Loop ID	0x01～0xEF
VLAN ID	1～4094
CU#	VSP One B23 : 00～3F VSP One B26 : 00～7F VSP One B28 : 00～BF
DB 番号	50～53
仮想ストレージマシン上で使用する LDEV ID	0～65279
仮想ポート番号	ポート番号と同じ
ホストグループ ID または iSCSI ターゲット ID	0～254
仮想ストレージマシン上での LDEV に対する SSID	SSID と同じ
ポートスピード	0 (auto)、1、4、8、10、16、25、32、64、100
NVM サブシステム ID	0～2047
Namespace ID	1～2048



# ライセンスキー

プログラムプロダクトを使用するためには、ライセンスキーの登録が必要です。ライセンスキーの種類、ライセンス容量の計算方法について説明します。

- C.1 ライセンスキーの種類
- C.2 パッケージソフトウェアとプログラムプロダクトの関係
- C.3 パッケージソフトウェアとライセンス容量の関係
- C.4 ライセンス容量の計算
- C.5 プログラムプロダクトの使用量の表示
- C.6 前提プログラムプロダクト
- C.7 ライセンスに関するトラブルシューティング
- C.8 Dynamic Provisioning を使用するときのプールの容量に関する注意事項

## C.1 ライセンスキーの種類

プログラムプロダクトを使用するには、そのプログラムプロダクト専用のライセンスキーを Maintenance Utility の [ライセンス] 画面からインストールしてください。ライセンスキーは、プログラムプロダクト購入時に提供されます。



### 注意

Permanent キーに Term キーを上書きインストールすることで、Term キーの有効期間中は、Term キーのライセンス容量でプログラムプロダクトを使用できます。システム運用中に Term キーの有効期限が切れた場合、プログラムプロダクトの操作に必要な容量が不足していると、実行できる操作が制限されます。この場合、Term キーの有効期限が切れたことを知らせる SIM (リファレンスコード: 7ff7xx) が Storage System 画面の [アラート] タブに出力されます。

種別	説明	有効期間	ライセンス容量の見積もり
Permanent	購入用	無期限	必要
Term	購入用	365 日	必要
Temporary	購入前のお試し (Try&Buy) 用	120 日	不要
Emergency	非常用	30 日	不要

### 関連概念

- ・ [付録 C.1.1 Permanent キーとは](#)
- ・ [付録 C.1.2 Term キーとは](#)
- ・ [付録 C.1.3 Temporary キーとは](#)
- ・ [付録 C.1.4 Emergency キーとは](#)

### C.1.1 Permanent キーとは

#### 関連概念

- ・ [付録 C.1 ライセンスキーの種類](#)
- ・ [付録 C.3 パッケージソフトウェアとライセンス容量の関係](#)
- ・ [付録 C.4 ライセンス容量の計算](#)

### C.1.2 Term キーとは

プログラムプロダクトごとに、Term キーを有効にするか無効にするかを選択できます。

Temporary キーおよび Emergency キーと異なり、インストールした日から経過した日数ではなく、Term キーを有効に設定した日が Term キーの有効日数として数えられます。

有効日数は日付が変わったときに 1 日減ります。例えば、インストールから 150 日間 Term キーを有効に設定し、その後 100 日間は Term キーを無効に設定すると、インストールから合計 250 日が経過していますが、Term キーの残日数は、有効期間の 365 日から有効に設定していた 150 日を差し引いた 215 日です。プログラムプロダクトを使用しない日は Term キーを無効に設定することで、Term キーを使用できる期間が無駄に減ることを防げます。

#### 関連概念

- ・ [付録 C.1 ライセンスキーの種類](#)
- ・ [付録 C.3 パッケージソフトウェアとライセンス容量の関係](#)
- ・ [付録 C.4 ライセンス容量の計算](#)

### C.1.3 Temporary キーとは

Temporary キーは、購入前のお試し用として使用できます。Temporary キーの有効期間は、最初に Temporary キーをインストールした日から 120 日間です。有効期間の途中で Temporary キーを再インストールしても、有効期間は増加しません。

#### 関連概念

- ・ [付録 C.1 ライセンスキーの種類](#)

### C.1.4 Emergency キーとは

Emergency キーは、ライセンスキーの有効期限が迫っている際にシステム障害や通信問題などの非常事態が発生してライセンスキーを購入できないときに使用します。

Temporary キーでインストールしたプログラムプロダクトの構成が変更されたまま戻せなくなってしまうときにも使用できます。例えば、お試して使用していたプログラムプロダクトを購入する予定がない場合に、Emergency キーで一時的にプログラムプロダクトを有効にして、変更された構成をもとに戻せます。

Permanent キーがインストールされたプログラムプロダクトに Emergency キーをインストールした場合以外は、Emergency キーをインストールできるのは 1 回だけです。



#### メモ

すでに Permanent キーがインストールされたプログラムプロダクトに Emergency キーをインストールした場合、ライセンスキーの有効期間は 30 日間です。ただし、この場合は有効期間内に Emergency キーを再インストールできるため、再び有効期間を 30 日間にできます。

#### 関連概念

- ・ [付録 C.1 ライセンスキーの種類](#)

## C.2 パッケージソフトウェアとプログラムプロダクトの関係

パッケージソフトウェアに含まれるプログラムプロダクトを示します。

プログラムプロダクト	Hitachi Essential Package	Hitachi Remote Data Protection	global-active device	Hitachi Encryption License Key
Open Volume Management	○	×	×	×
LUN Manager	○	×	×	×
SNMP Agent	○	×	×	×
Data Retention Utility	○	×	×	×
Volume Shredder	○	×	×	×
Volume Migration <sup>※1</sup>	○	×	×	×

プログラムプロダクト	Hitachi Essential Package	Hitachi Remote Data Protection	global-active device	Hitachi Encryption License Key
Dynamic Provisioning	○	×	×	×
Universal Volume Manager	○	×	×	×
Resource Partition Manager	○	×	×	×
Configuration Manager <sup>※2</sup>	○	×	×	×
Adaptive Data Reduction <sup>※3</sup>	○	×	×	×
ShadowImage	○	×	×	×
Thin Image Advanced <sup>※4</sup>	○	×	×	×
Ops Center Viewpoint	○	×	×	×
Quality of Service <sup>※3</sup>	○	×	×	×
TrueCopy	×	○	×	×
Universal Replicator	×	○	×	×
Remote Replication Extended	×	○	×	×
global-active device	×	×	○	×
Encryption License Key	×	×	×	○
Ops Center Automator	○	○	○	×

(凡例)

- : 含まれる
- × : 含まれない

注※1

Volume Migration を利用される場合は、これらのライセンスキーをインストールする必要はありません。

注※2

Hitachi Command Suite、Cosminexus などの関連プログラムプロダクトです。本ストレージシステムにインストールしません。

注※3

Adaptive Data Reduction、Quality of Service のライセンスが自動でインストールされます。このライセンスはアンインストールできません。

注※4

Thin Image Advanced を使用するためには、Dynamic Provisioning と Adaptive Data Reduction のインストールも必要です。Thin Image Advanced のライセンスが自動でインストールされます。インストールされる、ライセンスの許可容量は無制限です。このライセンスはアンインストールできません。

## C.3 パッケージソフトウェアとライセンス容量の関係

ライセンス容量とは、パッケージソフトウェアで使用できるボリュームの容量のことです。Permanent キーの購入時には、そのパッケージソフトウェアで使いたい容量をあらかじめ見積もってください。パッケージソフトウェアによって、何を基にライセンス容量を計算するかが異なります。

ライセンス容量には次の種類があります。

種類	説明
使用容量	パッケージソフトウェアが使用する次のどれかの容量に対して、ライセンス容量を見積もります。見積もりに使用する容量は、パッケージソフトウェアによって異なります。 <ul style="list-style-type: none"><li>通常のボリューム (LDEV)</li><li>ストレージシステムにマッピングした外部ボリューム</li><li>プール</li></ul>
実装容量	ストレージシステムに作成されている内部ボリュームおよび外部ボリュームの容量に対して、ライセンス容量を見積もります。仮想ボリュームの容量は含まれません。
容量の制限なし	ボリュームの容量に関係なく、パッケージソフトウェアを使用できます。

パッケージソフトウェアのライセンス容量を次に示します。

パッケージソフトウェア	ライセンス容量
Hitachi Essential Package	容量の制限なし
Hitachi Remote Data Protection	容量の制限なし
global-active device	容量の制限なし
Hitachi Encryption License Key	容量の制限なし

### 関連概念

- 付録 C.1.1 Permanent キーとは
- 付録 C.1.2 Term キーとは
- 付録 C.2 パッケージソフトウェアとプログラムプロダクトの関係
- 付録 C.4 ライセンス容量の計算
- 付録 C.7 ライセンスに関するトラブルシューティング
- 付録 C.8 Dynamic Provisioning を使用するときのプールの容量に関する注意事項

## C.4 ライセンス容量の計算

プログラムプロダクトに適用されるライセンス容量の種類を確認したら、ライセンス容量を求めてください。



### メモ

ボリュームの容量を計算するときは、小数点第 3 位以下を切り上げます。

## 通常のボリューム (LDEV) の容量

通常のボリュームのライセンス容量は、ボリュームの容量とボリューム数で求められます。

例えば、ボリュームの容量が 60GB、ボリューム数が 512 個の次の表の例の場合、ライセンス容量は少なくとも 30TB となります。

項目	値
ボリュームの容量 (GB)	60
ボリューム数	512
全ボリュームの容量	60GB × 512 = 30,720GB 30,720GB ÷ 1,024 = 30TB
ライセンス容量	少なくとも 30TB

## ストレージシステムにマッピングした外部ボリュームの容量

外部ボリュームの容量の計算方法は、次のとおりです。

外部ボリュームの容量 (KB) = ボリューム容量 (ブロック数) × 512 (バイト) ÷ 1,024

## プールの容量

- Dynamic Provisioning のライセンス容量は、Dynamic Provisioning 用のプールの総容量で計算されます。
- Dynamic Provisioning の仮想ボリュームを ShadowImage、TrueCopy、Universal Replicator、および global-active device のプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームとして使用する場合、ShadowImage、TrueCopy、Universal Replicator、および global-active device のライセンス容量は、Dynamic Provisioning の仮想ボリュームに割り当てられたページの容量 (プールの使用量) で計算されます。

プールの容量の計算方法については、「[1.3.2 プール使用量、割当ページ容量、および予約ページ容量](#)」を参照してください。

## 関連概念

- [付録 C.1.1 Permanent キーとは](#)
- [付録 C.1.2 Term キーとは](#)
- [付録 C.3 パッケージソフトウェアとライセンス容量の関係](#)
- [付録 C.8 Dynamic Provisioning を使用するときのプールの容量に関する注意事項](#)

## C.5 プログラムプロダクトの使用量の表示

[ライセンス] 画面の使用量の欄に表示される各プログラムプロダクトの使用量の容量は、次の表に示す各プログラムプロダクトの容量がすべて加算された値が表示されます。

表に記載されていないプログラムプロダクトは、そのプログラムプロダクトの使用量と同じ値が表示されます。

使用量が表示されるプログラムプロダクト	加算されるプログラムプロダクトの容量
TrueCopy	TrueCopy のプライマリまたはセカンダリボリュームの容量

使用量が表示されるプログラムプロダクト	加算されるプログラムプロダクトの容量
	Universal Replicator のプライマリまたはセカンダリボリュームの容量

## C.6 前提プログラムプロダクト

プログラムプロダクトの中には、前提として特定のプログラムプロダクトがインストールされている必要があるものが存在します。

運用中に前提のプログラムプロダクトが使用できなくなった場合、前提を必要とするプログラムプロダクトも使用できなくなります。

前提のプログラムプロダクトが必要となるものを、次に示します。

プログラムプロダクト	前提プログラムプロダクト
Universal Replicator	TrueCopy
Remote Replication Extended	Universal Replicator
Thin Image Advanced	Dynamic Provisioning
dedupe and compression	Dynamic Provisioning

## C.7 ライセンスに関するトラブルシューティング

- Maintenance Utility でライセンスキーを入力したあとに、ライセンスのインストール状態が [Installed(Disabled)] になることがあります。

原因と対策を次に示します。

原因	対策
必要なプログラムプロダクトがインストールされていない状態で、プログラムプロダクトをインストールした。	必要なプログラムプロダクトをインストールしてください。

- ライセンスキーの有効期限が切れて失効したときは、必要なライセンスキーを購入してください。  
あるプログラムプロダクト (A) の有効期限が過ぎると、その失効したプログラムプロダクト (A) を必要とするプログラムプロダクト (B) も無効になります。この場合 Maintenance Utility の [ライセンスキー] テーブルでは、プログラムプロダクト (B) の [状態] に [Installed(Disabled)] と表示されます。その後、プログラムプロダクト (A) を有効にすると、プログラムプロダクト (B) も有効となります。プログラムプロダクト (B) の [状態] に [Installed(Disabled)] と表示されたままのときは、Maintenance Utility の [ライセンスキー] テーブルでライセンスの状態を有効にしてください。  
ライセンスキーが失効すると、新規の設定操作はできません。ただし、有効期限内に設定された構成情報は有効です。有効期限内に設定した構成情報を解除できるかどうかは、プログラムプロダクトによって異なります。

### 関連概念

- [付録 C.3 パッケージソフトウェアとライセンス容量の関係](#)

## C.8 Dynamic Provisioning を使用するときのプールの容量に関する注意事項

### エラーの種類

LDEV を追加していないのに、ライセンス容量が不足した。

### 原因と対策

Dynamic Provisioning を使用している場合、LDEV を追加しなくても、LDEV 内のデータの格納量に応じてプールの使用容量が増えることがあります。30 日間以内に不足分のライセンスを購入してください。Dynamic Provisioning のプール容量の計算方法については、「[1.3.2 プール使用量、割当ページ容量、および予約ページ容量](#)」を参照してください。

### 関連概念

- [付録 C.3 パッケージソフトウェアとライセンス容量の関係](#)
- [付録 C.4 ライセンス容量の計算](#)





## このマニュアルの参考情報

このマニュアルを読むに当たっての参考情報を示します。

- [D.1 操作対象リソースについて](#)
- [D.2 このマニュアルでの表記](#)
- [D.3 このマニュアルで使用している略語](#)
- [D.4 KB \(キロバイト\) などの単位表記について](#)

## D.1 操作対象リソースについて

このマニュアルで説明している機能を使用するときには、各操作対象のリソースが特定の条件を満たしている必要があります。

ユーザアカウントについては、「[2.7 ユーザアカウントを追加・削除する場合](#)」を参照してください。

## D.2 このマニュアルでの表記

このマニュアルで使用している表記を次の表に示します。

表記	製品名
DP	Dynamic Provisioning
GAD	global-active device
TC	TrueCopy
UR	Universal Replicator
USP V	Hitachi Universal Storage Platform V
USP VM	Hitachi Universal Storage Platform VM
Virtual Storage Platform F350, F370, F700, F900	次の製品を区別する必要がない場合の表記です。 <ul style="list-style-type: none"><li>Virtual Storage Platform F350</li><li>Virtual Storage Platform F370</li><li>Virtual Storage Platform F700</li><li>Virtual Storage Platform F900</li></ul>
Virtual Storage Platform G130, G150, G350, G370, G700, G900	次の製品を区別する必要がない場合の表記です。 <ul style="list-style-type: none"><li>Virtual Storage Platform G130</li><li>Virtual Storage Platform G150</li><li>Virtual Storage Platform G350</li><li>Virtual Storage Platform G370</li><li>Virtual Storage Platform G700</li><li>Virtual Storage Platform G900</li></ul>
VSP	Hitachi Virtual Storage Platform
VSP Fx00	次の製品を区別する必要がない場合の表記です。 <ul style="list-style-type: none"><li>Virtual Storage Platform F350</li><li>Virtual Storage Platform F370</li><li>Virtual Storage Platform F700</li><li>Virtual Storage Platform F900</li><li>Virtual Storage Platform F400</li><li>Virtual Storage Platform F600</li><li>Virtual Storage Platform F800</li></ul>
VSP F350	Virtual Storage Platform F350
VSP F370	Virtual Storage Platform F370
VSP F700	Virtual Storage Platform F700

表記	製品名
VSP F900	Virtual Storage Platform F900
VSP Gx00	次の製品を区別する必要がない場合の表記です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Virtual Storage Platform G130</li> <li>• Virtual Storage Platform G150</li> <li>• Virtual Storage Platform G350</li> <li>• Virtual Storage Platform G370</li> <li>• Virtual Storage Platform G700</li> <li>• Virtual Storage Platform G900</li> <li>• Virtual Storage Platform G100</li> <li>• Virtual Storage Platform G200</li> <li>• Virtual Storage Platform G400</li> <li>• Virtual Storage Platform G600</li> <li>• Virtual Storage Platform G800</li> </ul>
VSP G130	Virtual Storage Platform G130
VSP G150	Virtual Storage Platform G150
VSP G350	Virtual Storage Platform G350
VSP G370	Virtual Storage Platform G370
VSP G700	Virtual Storage Platform G700
VSP G900	Virtual Storage Platform G900
VSP E390	Virtual Storage Platform E390
VSP E590	Virtual Storage Platform E590
VSP E790	Virtual Storage Platform E790
VSP E990	Virtual Storage Platform E990
VSP E1090	Virtual Storage Platform E1090
VSP E390H	Virtual Storage Platform E390H
VSP E590H	Virtual Storage Platform E590H
VSP E790H	Virtual Storage Platform E790H
VSP E1090H	Virtual Storage Platform E1090H
VSP E シリーズ	次の製品を区別する必要がない場合の表記です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Virtual Storage Platform E390</li> <li>• Virtual Storage Platform E590</li> <li>• Virtual Storage Platform E790</li> <li>• Virtual Storage Platform E990</li> <li>• Virtual Storage Platform E1090</li> <li>• Virtual Storage Platform E390H</li> <li>• Virtual Storage Platform E590H</li> <li>• Virtual Storage Platform E790H</li> <li>• Virtual Storage Platform E1090H</li> </ul>
VSP One B20	Virtual Storage Platform One Block 20
VSP One B23	Virtual Storage Platform One Block 23
VSP One B26	Virtual Storage Platform One Block 26

表記	製品名
VSP One B28	Virtual Storage Platform One Block 28
Virtual Storage Platform One Block 20	次の製品を区別する必要がない場合の表記です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>Virtual Storage Platform One Block 23</li> <li>Virtual Storage Platform One Block 26</li> <li>Virtual Storage Platform One Block 28</li> </ul>

## D.3 このマニュアルで使用している略語

このマニュアルで使用している略語を次の表に示します。

略語	フルスペル
AL-PA	Arbitrated-Loop Physical Address
CTG	Consistency Group
CU	Control Unit
CV	Customized Volume
FC	Fibre Channel
Gbps	Gigabit per second
GPFS	General Parallel File System
GUI	Graphical User Interface
HBA	Host Bus Adapter
I/O	Input/Output
ID	Identifier
IPv4	Internet Protocol version 4
IPv6	Internet Protocol version 6
iSCSI	Internet Small Computer System Interface
LDEV	Logical DEvice
LDKC	Logical DKC
LU	Logical Unit
LUN	Logical Unit Number
OS	Operating System
P-to-P	Point-to-point
RDM	Raw Device Mapping
SIM	Service Information Message
SNMP	Simple Network Management Protocol
SSD	Solid-State Drive
TSV	Tab Separated Values
UA	Unit Attention
VAAI	vStorage API for Array Integration
WWN	World Wide Name

## D.4 KB（キロバイト）などの単位表記について

1KB（キロバイト）は1,024バイト、1MB（メガバイト）は1,024KB、1GB（ギガバイト）は1,024MB、1TB（テラバイト）は1,024GB、1PB（ペタバイト）は1,024TBです。

1block（ブロック）は512バイトです。





# ソフトウェアのライセンス情報

この付録では、ソフトウェアのライセンス情報について説明します。

- E.1 エンドユーザライセンスについて

## E.1 エンドユーザライセンスについて

ストレージシステムのファームウェアには、LZ4 を利用しています。

```
LZ4 Library
Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet
All rights reserved.
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification,
are permitted provided that the following conditions are met:
```

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS
IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED
TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT
HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED
TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```



# 用語解説

## (英字)

### ALUA

(Asymmetric Logical Unit Access)

SCSI の非対称論理ユニットアクセス機能です。

ストレージ同士、またはサーバとストレージシステムを複数の冗長パスで接続している構成の場合に、どのパスを優先して使用するかをストレージシステムに定義して、I/O を発行できます。優先して使用するパスに障害が発生した場合は、他のパスに切り替わります。

### bps

(bits per second)

データ転送速度の標準規格です。

### CHAP

(Challenge Handshake Authentication Protocol)

認証方式のひとつ。ネットワーク上でやり取りされる認証情報はハッシュ関数により暗号化されるため、安全性が高いです。

### CHB

(Channel Board)

詳しくは「チャンネルボード」を参照してください。

### CM

(Cache Memory (キャッシュメモリ))

詳しくは「キャッシュ」を参照してください。

### CNA

(Converged Network Adapter)

HBA と NIC を統合したネットワークアダプタ。

### CRC

(Cyclic Redundancy Check)

巡回冗長検査。コンピュータデータに対し、偶発的変化を検出するために設計された誤り訂正符号。

### CSV

(Comma Separate Values)

データベースソフトや表計算ソフトのデータをファイルとして保存するフォーマットの1つで、主にアプリケーション間のファイルのやり取りに使われます。それぞれの値はコンマで区切られています。

## CTG

(Consistency Group)

詳しくは「コンシステンシーグループ」を参照してください。

## CU

(Control Unit (コントロールユニット))

主に磁気ディスク制御装置を指します。

## CV

(Customized Volume)

任意のサイズが設定された可変ボリュームです。

## DDP

(Dynamic Drive Protection)

パリティグループを構成する各ドライブの領域を複数の領域に分割して、各ドライブ内の分割された領域の1つを、スペア用の領域として使用します。これにより、リビルド I/O、または Correction I/O を分散できるため、リビルド時間が短縮できます。

## DDP 用のパリティグループ

DDP 機能が有効なパリティグループのことです。

## DKBN

(Disk Board NVMe)

NVMe ドライブとキャッシュメモリ間のデータ転送を制御するモジュールです。

## DKC

(Disk Controller)

ストレージシステムを制御するコントローラが備わっているシャーシ (筐体) です。

## DKU

各種ドライブを搭載するためのシャーシ (筐体) です。

DB(Drive Box)と同義語となります。

## DP-VOL

詳しくは「仮想ボリューム」を参照してください。

## ECC

(Error Check and Correct)

ハードウェアで発生したデータの誤りを検出し、訂正することです。

## ENC

ドライブボックスに搭載され、コントローラシャーシまたは他のドライブボックスとのインターフェース機能を有します。

## ESM

(Embedded Storage Manager)

Hitachi Virtual Storage Platform One Block 20 における管理系ソフトウェアです。

## ESMOS

(Embedded Storage Manager Operating System)  
ESM を動作させるための OS や OSS を含んだファームウェアです。

## ExG

(External Group)  
外部ボリュームを任意にグループ分けしたものです。詳しくは「外部ボリュームグループ」を参照してください。

## Failover

故障しているものと機能的に同等のシステムコンポーネントへの自動的置換。  
この **Failover** という用語は、ほとんどの場合、同じストレージデバイスおよびホストコンピュータに接続されているインテリジェントコントローラに適用されます。  
コントローラのうちの 1 つが故障している場合、**Failover** が発生し、残っているコントローラがその I/O 負荷を引き継ぎます。

## FC

(Fibre Channel)  
ストレージシステム間のデータ転送速度を高速にするため、光ケーブルなどで接続できるようにするインターフェースの規格のことです。

## FC-NVMe

Fibre Channel ネットワーク越しにホストとストレージ間で、NVMe-oF 通信プロトコルによる通信をするための NVMe over Fabrics 技術のひとつです。

## FM

(Flash Memory (フラッシュメモリ))  
詳しくは「フラッシュメモリ」を参照してください。

## GID

(Group ID)  
ホストグループを作成するときに付けられる 2 桁の 16 進数の識別番号です。

## GUI

(Graphical User Interface)  
コンピュータやソフトウェアの表示画面をウィンドウや枠で分け、情報や操作の対象をグラフィック要素を利用して構成するユーザインターフェース。マウスなどのポインティングデバイスで操作することを前提に設計されます。

## HBA

(Host Bus Adapter)  
詳しくは「ホストバスアダプタ」を参照してください。

## I/O モード

global-active device ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームが、それぞれに持つ I/O の動作です。

## I/O レート

ドライブへの入出力アクセスが 1 秒間に何回行われたかを示す数値です。単位は IOPS (I/Os per second) です。

## In-Band 方式

RAID Manager のコマンド実行方式の 1 つです。コマンドを実行すると、管理ツールの操作端末またはサーバから、ストレージシステムのコマンドデバイスにコマンドが転送されます。

## Initiator

属性が RCU Target のポートと接続するポートを持つ属性です。

## iSNS

(Internet Storage Naming Service)

iSCSI デバイスで使われる、自動検出、管理および構成ツールです。

iSNS によって、イニシエータおよびターゲット IP アドレスの特定リストで個々のストレージシステムを手動で構成する必要がなくなります。代わりに、iSNS は、環境内のすべての iSCSI デバイスを自動的に検出、管理および構成します。

## LACP

(Link Aggregation Control Protocol)

複数回線を 1 つの論理的な回線として扱うための制御プロトコル。

## LAN ボード

コントローラシャーシに搭載され、ストレージシステムの管理、UPS とのインターフェース機能を有するモジュールです。

## LDEV

(Logical Device (論理デバイス))

RAID 技術では冗長性を高めるため、複数のドライブに分散してデータを保存します。この複数のドライブにまたがったデータ保存領域を論理デバイスまたは LDEV と呼びます。ストレージ内の LDEV は、LDKC 番号、CU 番号、LDEV 番号の組み合わせで区別します。LDEV に任意の名前を付けることもできます。

このマニュアルでは、LDEV (論理デバイス) を論理ボリュームまたはボリュームと呼ぶことがあります。

## LDEV 名

LDEV 作成時に、LDEV に付けるニックネームです。あとから LDEV 名の変更もできます。

## LDKC

(Logical Disk Controller)

複数の CU を管理するグループです。各 CU は 256 個の LDEV を管理しています。

## LUN

(Logical Unit Number)

論理ユニット番号です。オープンシステム用のボリュームに割り当てられたアドレスです。オープンシステム用のボリューム自体を指すこともあります。

## LUN セキュリティ

LUN に設定するセキュリティです。LUN セキュリティを有効にすると、あらかじめ決めておいたホストだけがボリュームにアクセスできるようになります。

## LUN パス、LU パス

オープンシステム用ホストとオープンシステム用ボリュームの間を結ぶデータ入出力経路です。

## LUSE ボリューム

オープンシステム用のボリュームが複数連結して構成されている、1つの大きな拡張ボリュームのことです。ボリュームを拡張することで、ポート当たりのボリューム数が制限されているホストからもアクセスできるようになります。

## MP ユニット

データ入出力を処理するプロセッサを含んだユニットです。データ入出力に関連するリソース (LDEV、外部ボリューム、ジャーナル) ごとに特定の MP ユニートを割り当てると、性能をチューニングできます。特定の MP ユニートを割り当てる方法と、ストレージシステムが自動的に選択した MP ユニートを割り当てる方法があります。MP ユニットに対して自動割り当ての設定を無効にすると、その MP ユニットがストレージシステムによって自動的にリソースに割り当てられることはないため、特定のリソース専用の MP ユニットとして使用できます。

## MU

(Mirror Unit)

1つのプライマリボリュームと1つのセカンダリボリュームを関連づける情報です。

## Namespace

複数 LBA 範囲をまとめた、論理ボリュームの空間のことです。

## Namespace Globally Unique Identifier

Namespace を識別するための、グローバルユニーク性を保証する 16Byte の識別情報です。SCSI LU での NAA Format6 で表現される、WWN に類似する情報です。

## Namespace ID

NVM サブシステム上に作成された Namespace を、NVM サブシステムの中でユニークに識別するための識別番号です。

## NGUID

(Namespace Globally Unique Identifier)

詳しくは、「Namespace Globally Unique Identifier」を参照してください。

## NQN

(NVMe Qualified Name)

NVMe-oF 通信プロトコルで、NVMe ホストまたは NVM サブシステムを特定するためのグローバルユニークな識別子です。

## NSID

(Namespace ID)

Namespace を特定するための、4Byte の識別情報です。

## NVM

(Non-Volatile Memory)

不揮発性メモリです。

## NVMe

(Non-Volatile Memory Express)

PCI Express を利用した SSD の接続インタフェース、通信プロトコルです。

## NVMe over Fabrics

NVMe-oF 通信プロトコルによる通信を、様々な種類のネットワークファブリックに拡張する NVMe のプロトコルです。

## NVMe/TCP

TCP/IP ネットワーク越しにホストとストレージ間で、NVMe-oF 通信プロトコルによる通信をするための NVMe over Fabrics 技術のひとつです。

## NVMe コントローラ

NVMe ホストからのコマンド要求を処理する、物理的または論理的な制御デバイスです。

## NVM サブシステム

NVM のデータストレージ機能を提供する制御システムです。

## NVM サブシステムポート

ホストとコントローラが、NVMe I/O をするための Fabric に接続する通信ポートです。

## Out-of-Band 方式

RAID Manager のコマンド実行方式の 1 つです。コマンドを実行すると、クライアントまたはサーバから LAN 経由で ESM/RAID Manager サーバの中にある仮想コマンドデバイスにコマンドが転送されます。仮想コマンドデバイスからストレージシステムに指示を出し、ストレージシステムで処理が実行されます。

## PCB

(Printed Circuit Board)

プリント基盤です。このマニュアルでは、コントローラボードやチャネルボード、ディスクボードなどのボードを指しています。

## Point to Point

2 点を接続して通信するトポロジです。

## Quorum ディスク

パスやストレージシステムに障害が発生したときに、global-active device ペアのどちらのボリュームでサーバからの I/O を継続するのかを決定するために使われます。外部ストレージシステムに設置します。

## RAID

(Redundant Array of Independent Disks)

独立したディスクを冗長的に配列して管理する技術です。

## RAID Manager

コマンドインタフェースでストレージシステムを操作するためのプログラムです。

## RCU Target

属性が Initiator のポートと接続するポートを持つ属性です。

## Read Hit 率

ストレージシステムの性能を測る指標の 1 つです。ホストがディスクから読み出そうとしていたデータが、どのくらいの頻度でキャッシュメモリに存在していたかを示します。単位はパーセントです。Read Hit 率が高くなるほど、ディスクとキャッシュメモリ間のデータ転送の回数が少なくなるため、処理速度は高くなります。

## REST API

リクエストラインに **simple** を含まない REST API です。ストレージシステムの情報取得や構成変更することができます。

## SAN

(Storage-Area Network)

ストレージシステムとサーバ間を直接接続する専用の高速ネットワークです。

## SIM

(Service Information Message)

ストレージシステムのコントローラがエラーやサービス要求を検出したときに生成されるメッセージです。

## SM

(Shared Memory)

詳しくは「シェアドメモリ」を参照してください。

## SNMP

(Simple Network Management Protocol)

ネットワーク管理するために開発されたプロトコルの 1 つです。

## SSL

(Secure Sockets Layer)

インターネット上でデータを安全に転送するためのプロトコルであり、Netscape Communications 社によって最初に開発されました。SSL が有効になっている 2 つのピア (装置) は、秘密鍵と公開鍵を利用して安全な通信セッションを確立します。どちらのピア (装置) も、ランダムに生成された対称キーを利用して、転送されたデータを暗号化します。

## T10 PI

(T10 Protection Information)

SCSI で定義された保証コード基準の一つです。T10 PI では、512 バイトごとに 8 バイトの保護情報 (PI) を追加して、データの検証に使用します。T10 PI にアプリケーションおよび OS を含めたデータ保護を実現する DIX (Data Integrity Extension) を組み合わせることで、アプリケーションからディスクドライブまでのデータ保護を実現します。

## Target

ホストと接続するポートを持つ属性です。

## UPS

(Uninterruptible Power System)

ストレージシステムが停電や、瞬停のときでも停止しないようにするために搭載してある予備の電源のことです。

## URL

(Uniform Resource Locator)

リソースの場所や種類の両方を記載しているインターネット上の住所を記述する標準方式です。

## UUID

(User Definable LUN ID)

ホストから論理ボリュームを識別するために、ストレージシステム側で設定する任意の ID です。

## VDEV

(Virtual Device)

パリティグループ内にある論理ボリュームのグループです。VDEV 内に任意のサイズのボリューム (CV) を作成することもできます。

## VLAN

(Virtual LAN)

スイッチの内部で複数のネットワークに分割する機能です (IEEE802.1Q 規定)。

## VOLSER

(Volume Serial Number)

個々のボリュームを識別するために割り当てられる番号です。VSN とも呼びます。LDEV 番号や LUN とは無関係です。

## VSP One Block Administrator

ストレージシステムの構成やリソースを操作するシンプルな GUI の管理ツールです。

## VSP One Block Administrator の API

リクエストラインに simple を含む REST API です。

ストレージシステムの情報取得や構成変更することができます。

## Windows

Microsoft® Windows® Operating System

## Write Hit 率

ストレージシステムの性能を測る指標の 1 つです。ホストがディスクへ書き込もうとしていたデータが、どのくらいの頻度でキャッシュメモリに存在していたかを示します。単位はパーセントです。Write Hit 率が高くなるほど、ディスクとキャッシュメモリ間のデータ転送の回数が少なくなるため、処理速度は高くなります。

## WWN

(World Wide Name)

ホストバスアダプタの ID です。ストレージ装置を識別するためのもので、実体は 16 桁の 16 進数です。

## (ア行)

### アクセス属性

ボリュームが読み書き可能になっているか (Read/Write)、読み取り専用になっているか (Read Only)、それとも読み書き禁止になっているか (Protect) どうかを示す属性です。

### アクセスパス

ストレージシステム内の、データとコマンドの転送経路です。

### エミュレーション

あるハードウェアまたはソフトウェアのシステムが、ほかのハードウェアまたはソフトウェアのシステムと同じ動作をすること (または同等に見えるようにすること) です。一般的には、



過去に蓄積されたソフトウェアの資産を役立てるためにエミュレーションの技術が使われます。

## (カ行)

### 外部ストレージシステム

本ストレージシステムに接続されているストレージシステムです。

### 外部パス

本ストレージシステムと外部ストレージシステムを接続するパスです。外部パスは、外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングしたときに設定します。複数の外部パスを設定することで、障害やオンラインの保守作業にも対応できます。

### 外部ボリューム

外部ボリュームグループに作成した LDEV のことです。マッピングした外部ストレージシステムのボリュームを実際にホストや他プログラムプロダクトから使用するためには、外部ボリュームグループに LDEV を作成する必要があります。

### 外部ボリュームグループ

外部ストレージシステムのボリュームをマッピングしている、本ストレージシステム内の仮想的なボリュームです。  
外部ボリュームグループはパリティ情報を含みませんが、管理上はパリティグループと同じように取り扱います。

### 書き込み待ち率

ストレージシステムの性能を測る指標の 1 つです。キャッシュメモリに占める書き込み待ちデータの割合を示します。

### 仮想ボリューム

実体を持たない、仮想的なボリュームです。Dynamic Provisioning で使用する仮想ボリュームを DP-VOL と呼びます。

### 監査ログ

ストレージシステムに対して行われた操作や、受け取ったコマンドの記録です。Syslog サーバへの転送設定をすると、監査ログは常時 Syslog サーバへ転送され、Syslog サーバから監査ログを取得・参照できます。

### 管理ツールの操作端末

ストレージシステムを操作するためのコンピュータです。

### キャッシュ

チャンネルとドライブの間にあるメモリです。中間バッファとしての役割があります。キャッシュメモリとも呼ばれます。

### 共用メモリ

詳しくは「シェアドメモリ」を参照してください。

### クラスタ

ディスクセクターの集合体です。OS は各クラスタに対しユニークナンバーを割り当てし、それらがどのクラスタを使うかに応じて、ファイルの経過記録をとります。

## 形成コピー

ホスト I/O プロセスとは別に、プライマリボリュームとセカンダリボリュームを同期させるプロセスです。

## 更新コピー

形成コピー（または初期コピー）が完了したあとで、プライマリボリュームの更新内容をセカンダリボリュームにコピーして、プライマリボリュームとセカンダリボリュームの同期を保持するコピー処理です。

## コピー系プログラムプロダクト

このストレージシステムに備わっているプログラムのうち、データをコピーするものを指します。ストレージシステム内のボリューム間でコピーするローカルコピーと、異なるストレージシステム間でコピーするリモートコピーがあります。

## コマンドデバイス

ホストから RAID Manager コマンドを実行するために、ストレージシステムに設定する論理デバイスです。コマンドデバイスは、ホストから RAID Manager コマンドを受け取り、実行対象の論理デバイスに転送します。

Out-of-band 方式で接続された RAID Manager、もしくは内蔵 CLI を用いて設定してください。

## コマンドデバイスセキュリティ

コマンドデバイスに適用されるセキュリティです。

## コンシステンシーグループ

コピー系プログラムプロダクトで作成したペアの集まりです。コンシステンシーグループ ID を指定すれば、コンシステンシーグループに属するすべてのペアに対して、データの整合性を保ちながら、特定の操作を同時に実行できます。

## (サ行)

### サーバ証明書

サーバと鍵ペアを結び付けるものです。サーバ証明書によって、サーバは自分がサーバであることをクライアントに証明します。これによってサーバとクライアントは SSL を利用して通信できるようになります。サーバ証明書には、自己署名付きの証明書と署名付きの信頼できる証明書の 2 つの種類があります。

### サブシステム NQN

NVM サブシステムに定義された NQN です。  
NQN の詳細については、「NQN」を参照してください。

### 差分テーブル

コピー系プログラムプロダクトおよび Volume Migration で共有するリソースです。Volume Migration 以外のプログラムプロダクトでは、ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームのデータに差分があるかどうかを管理するために使用します。Volume Migration では、ボリュームの移動中に、ソースボリュームとターゲットボリュームの差分を管理するために使用します。

### シェアドメモリ

キャッシュ上に論理的に存在するメモリです。共用メモリとも呼びます。ストレージシステムの共通情報や、キャッシュの管理情報（ディレクトリ）などを記憶します。これらの情報を基

に、ストレージシステムは排他制御を行います。また、差分テーブルの情報もシェアドメモリで管理されており、コピーペアを作成する場合にシェアドメモリを利用します。

### 自己署名付きの証明書

自分自身で自分用の証明書を生成します。この場合、証明の対象は証明書の発行者と同じになります。ファイアウォールに守られた内部 LAN 上でクライアントとサーバ間の通信が行われている場合は、この証明書でも十分なセキュリティを確保できるかもしれません。

### システムプールボリューム、システムプール VOL

プールを構成するプールボリュームのうち、1つのプールボリュームがシステムプールボリュームとして定義されます。システムプールボリュームは、プールを作成したとき、またはシステムプールボリュームを削除したときに、優先順位に従って自動的に設定されます。なお、システムプールボリュームで使用可能な容量は、管理領域の容量を差し引いた容量になります。管理領域とは、プールを使用するプログラムプロダクトの制御情報を格納する領域です。

### ジャーナルボリューム

Universal Replicator の用語で、プライマリボリュームからセカンダリボリュームにコピーするデータを一時的に格納しておくためのボリュームのことです。ジャーナルボリュームには、プライマリボリュームと関連づけられているマスタジャーナルボリューム、およびセカンダリボリュームと関連づけられているリストアジャーナルボリュームとがあります。

### シュレディング

ダミーデータを繰り返し上書きすることで、ボリューム内のデータを消去する処理です。

### 冗長パス

チャネルプロセッサの故障などによって LUN パスが利用できなくなったときに、その LUN パスに代わってホスト I/O を引き継ぐ LUN パスです。交替パスとも言います。

### 初期コピー

新規にコピーペアを作成すると、初期コピーが開始されます。初期コピーでは、プライマリボリュームのデータがすべて相手のセカンダリボリュームにコピーされます。初期コピー中も、ホストサーバからプライマリボリュームに対する Read/Write などの I/O 操作は続行できます。

### 署名付きの信頼できる証明書

証明書発行要求を生成したあとで、信頼できる CA 局に送付して署名してもらいます。CA 局の例としては VeriSign 社があります。

### シリアル番号

ストレージシステムに一意に付けられたシリアル番号（装置製番）です。

### スナップショットグループ

Thin Image Advanced で作成した複数のペアの集まりです。複数のペアに対して同じ操作を実行できます。

### スナップショットデータ

Thin Image Advanced では、プライマリボリュームまたはセカンダリボリュームの更新後データを指します。Thin Image Advanced では、ペア分割状態のプライマリボリュームまたはセカンダリボリュームを更新すると、更新される部分の更新後データだけが、スナップショットデータとしてプールに格納されます。

## 正 VOL、正ボリューム

詳しくは「プライマリボリューム」を参照してください。

## 正サイト

通常時に、業務（アプリケーション）を実行するサイトを指します。

## セカンダリボリューム

ペアとして設定された2つのボリュームのうち、コピー先のボリュームを指します。なお、プライマリボリュームとペアを組んでいるボリュームをセカンダリボリュームと呼びますが、Thin Image Advanced では、セカンダリボリューム（仮想ボリューム）ではなく、プールにデータが格納されます。

## センス情報

エラーの検出によってペアがサスペンドされた場合に、正サイトまたは副サイトのストレージシステムが、適切なホストに送信する情報です。ユニットチェックの状況が含まれ、災害復旧に使用されます。

## ソースボリューム

Volume Migration の用語で、別のパリティグループへと移動するボリュームを指します。

## ゾーニング

ホストとリソース間トラフィックを論理的に分離します。ゾーンに分けることにより、処理は均等に分散されます。

## (タ行)

### ターゲットボリューム

Volume Migration の用語で、ボリュームの移動先となる領域を指します。

### チャンネルボード

ストレージシステムに内蔵されているアダプタの一種で、ホストコマンドを処理してデータ転送を制御します。

### 重複排除用システムデータボリューム（データストア）

容量削減の設定が重複排除および圧縮の仮想ボリュームが関連づけられているプール内で、重複データを格納するためのボリュームです。

### 重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）

容量削減の設定が重複排除および圧縮の仮想ボリュームが関連づけられているプール内で、重複排除データの制御情報を格納するためのボリュームです。

### ディスクボード

ストレージシステムに内蔵されているアダプタの一種で、キャッシュとドライブの間のデータ転送を制御します。

### データ削減共有ボリューム

データ削減共有ボリュームは、Adaptive Data Reduction の容量削減機能を使用して作成する仮想ボリュームです。Thin Image Advanced ペアのボリュームとして使用できます。データ削減共有ボリュームは、Redirect-on-Write のスナップショット機能を管理するための制御データ（メタデータ）を持つボリュームです。

## 転送レート

ストレージシステムの性能を測る指標の1つです。1秒間にディスクへ転送されたデータの大きさを示します。

## 同期コピー

ホストからプライマリボリュームに書き込みがあった場合に、リアルタイムにセカンダリボリュームにデータを反映する方式のコピーです。ボリューム単位のリアルタイムデータバックアップができます。優先度の高いデータのバックアップ、複写、および移動業務に適しています。

## トポロジ

デバイスの接続形態です。Fabric、FC-AL、および Point-to-point の3種類があります。

## ドライブボックス

各種ドライブを搭載するためのシャーシ（筐体）です。

## (ナ行)

### 内部ボリューム

本ストレージシステムが管理するボリュームを指します。

## (ハ行)

### パリティグループ

同じ容量を持ち、1つのデータグループとして扱われる一連のドライブを指します。パリティグループには、ユーザデータとパリティ情報の両方が格納されているため、そのグループ内の1つまたは複数のドライブが利用できない場合にも、ユーザデータにはアクセスできます。場合によっては、パリティグループを RAID グループ、ECC グループ、またはディスクアレイグループと呼ぶことがあります。

### パリティドライブ

RAID6を構成するときに、1つの RAID グループの中で2台のドライブがパリティドライブとなり、残りのドライブがデータドライブとなります。パリティドライブには複数台のデータドライブのデータから計算されたデータが記憶されます。これにより1つの RAID グループ内で2台のドライブが故障した場合でも、パリティドライブから再計算することでデータを損なわずにストレージシステムを使用できます。

### 非対称アクセス

global-active device でのクロスパス構成など、サーバとストレージシステムを複数の冗長パスで接続している場合で、ALUA が有効のときに、優先して I/O を受け付けるパスを定義する方法です。

### 非同期コピー

ホストから書き込み要求があった場合に、プライマリボリュームへの書き込み処理とは非同期に、セカンダリボリュームにデータを反映する方式のコピーです。複数のボリュームや複数のストレージシステムにわたる大量のデータに対して、災害リカバリを可能にします。

### ピントラック

(pinned track)

物理ドライブ障害などによって読み込みや書き込みができないトラックです。固定トラックとも呼びます。

## ファームウェア

ストレージシステムで、ハードウェアの基本的な動作を制御しているプログラムです。

## ファイバチャネル

光ケーブルまたは銅線ケーブルによるシリアル伝送です。ファイバチャネルで接続された RAID のディスクは、ホストからは SCSI のディスクとして認識されます。

## プール

プールボリューム（プール VOL）を登録する領域です。Dynamic Provisioning、および Thin Image Advanced がプールを使用します。

## プールボリューム、プール VOL

プールに登録されているボリュームです。Dynamic Provisioning ではプールボリュームに通常のデータを格納し、Thin Image Advanced ではスナップショットデータをプールボリュームに格納します。

## 副 VOL、副ボリューム

詳しくは「セカンダリボリューム」を参照してください。

## 副サイト

主に障害時に、業務（アプリケーション）を正サイトから切り替えて実行するサイトを指します。

## プライマリボリューム

ペアとして設定された 2 つのボリュームのうち、コピー元のボリュームを指します。

## フラッシュメモリ

各プロセッサに搭載され、ソフトウェアを格納している不揮発性のメモリです。

## ペア

データ管理目的として互いに関連している 2 つのボリュームを指します（例、レプリケーション、マイグレーション）。ペアは通常、お客様の定義によりプライマリもしくはソースボリューム、およびセカンダリもしくはターゲットボリュームで構成されます。

## ペア状態

ペアオペレーション前後にボリュームペアに割り当てられた内部状態。ペアオペレーションが実行されている、もしくは結果として障害となっているときにペア状態は変化します。ペア状態はコピーオペレーションを監視し、およびシステム障害を検出するために使われます。

## ペアテーブル

ペアを管理するための制御情報を格納するテーブルです。

## ページ

DP の領域を管理する単位です。1 ページは 42MB です。

## ポートモード

ストレージシステムのチャンネルボードのポート上で動作する、通信プロトコルを選択するモードです。ポートの動作モードとも言います。

## ホスト-Namespace パス

日立ストレージシステムで、Namespace セキュリティを使用する際に、ホスト NQN ごとに各 Namespace へのアクセス可否を決定するための設定です。

Namespace パスとも呼びます。

## ホスト NQN

NVMe ホストに定義された NQN です。  
NQN の詳細については、「NQN」を参照してください。

## ホストグループ

ストレージシステムと同じポートに接続し、同じプラットフォーム上で稼働しているホストの集まりのことです。あるホストからストレージシステムに接続するには、ホストをホストグループに登録し、ホストグループを LDEV に結び付けます。この結び付ける操作のことを、LUN パスを追加するとも呼びます。

## ホストグループ 0 (ゼロ)

「00」という番号が付いているホストグループを指します。

## ホストデバイス

ホストに提供されるボリュームです。HDEV (Host Device) とも呼びます。

## ホストバスアダプタ

オープンシステム用ホストに内蔵されているアダプタで、ホストとストレージシステムを接続するポートの役割を果たします。それぞれのホストバスアダプタには、16 桁の 16 進数による ID が付いています。ホストバスアダプタに付いている ID を WWN (Worldwide Name) と呼びます。

## ホストモード

オープンシステム用ホストのプラットフォーム (通常は OS) を示すモードです。

## (マ行)

### マイグレーションボリューム

HUS VM などの異なる機種ストレージシステムからデータを移行させる場合に使用するボリュームです。

### マッピング

本ストレージシステムから外部ボリュームを操作するために必要な管理番号を、外部ボリュームに割り当てることです。

## (ラ行)

### ラック

電子機器をレールなどで棚状に搭載するフレームのことです。通常幅 19 インチで規定されるものが多く、それらを 19 型ラックと呼んでいます。搭載される機器の高さは EIA 規格で規定され、ボルトなどで機器を固定するためのネジ穴が設けられています。

### リザーブボリューム

ShadowImage のセカンダリボリュームに使用するために確保されているボリューム、または Volume Migration の移動先として確保されているボリュームを指します。

### リソースグループ

ストレージシステムのリソースを割り当てたグループを指します。リソースグループに割り当てられるリソースは、LDEV 番号、パリティグループ、外部ボリューム、ポートおよびホストグループ番号です。

### リモートコマンドデバイス

外部ストレージシステムのコマンドデバイスを、本ストレージシステムの内部ボリュームとしてマッピングしたものです。リモートコマンドデバイスに対して RAID Manager コマンドを発行すると、外部ストレージシステムのコマンドデバイスに RAID Manager コマンドを発行でき、外部ストレージシステムのペアなどを操作できます。

### リモートストレージシステム

ローカルストレージシステムと接続しているストレージシステムを指します。

### リモートパス

リモートコピー実行時に、遠隔地にあるストレージシステム同士を接続するパスです。

### リンクアグリゲーション

複数のポートを集約して、仮想的にひとつのポートとして使う技術です。これによりデータリンクの帯域幅を広げるとともに、ポートの耐障害性を確保します。

### レスポンスタイム

モニタリング期間内での平均の応答時間。あるいは、エクスポートツール 2 で指定した期間内でのサンプリング期間ごとの平均の応答時間。単位は、各モニタリング項目によって異なります。

### ローカルストレージシステム

管理ツールの操作端末を接続しているストレージシステムを指します。



# 索引

## C

CV  
要件 393

## E

Emergency キー 556, 557

## F

Fabric 455  
Fabric スイッチ接続  
設定 455  
FC-AL 456

## H

HBA iSCSI 名  
変更 496

## I

iSCSI ターゲット  
削除 497  
作成 460  
設定変更 497  
iSCSI 名  
追加 497

## L

LDEV  
削除 509  
作成 484, 489  
登録予定削除 485  
フォーマット 510  
フォーマット種別 509  
閉塞 508  
閉塞解除 508

LDEV 設定  
予定変更 485  
LDEV 追加  
ストレージシステム動作 510  
LDEV 名  
編集 508  
LUN 86  
設定表示 511  
LUN セキュリティ 88, 451  
設定 450  
LU パス 85  
削除 511  
設定 492  
要件 409

## M

MP ユニット  
変更 517  
割り当て 517

## N

Normal Format 509

## P

Permanent キー 556  
ping 送信 497  
Point-to-point 456  
Protect 516  
属性 97  
Protect 属性  
変更 499

## R

Read Only 516  
属性 97  
Read/Write 516  
属性 97

## S

SIM  
コード一覧 533

## T

T10 PI モード編集 457  
Temporary キー 556, 557  
Term キー 556

## W

WWN  
設定変更 442  
追加 496  
変更 494

## あ

アクセス属性 97  
アドレス一覧  
ファイバチャネルポート 454

## お

お問い合わせ先 545

## か

外部ボリューム 509  
解放  
ページ 49, 504  
拡張  
仮想ボリューム容量 502  
プール容量 498  
仮想ボリューム 43, 509  
削除 506  
プール 48  
名称変更 503  
要件 398  
容量拡張 502  
仮想ボリュームに圧縮アクセラレータを設定する 506  
仮想ボリュームの保護 50  
仮想ボリュームの容量と使用量・使用率の関係 43

## き

期限切れロック 516  
キャッシュ管理デバイス 96, 412  
境界制約 76

## け

計算  
ライセンス容量 559

## こ

交換  
ホストバスアダプタ 430  
コピー系プログラムプロダクトや容量削減機能利用時の注意 44

## さ

最大予約量 47  
削除  
iSCSI ターゲット 497  
LDEV 509  
LU パス 511  
仮想ボリューム 506  
登録予定 LDEV 485  
パリティグループ 507  
プール 502  
ホスト (iSCSI) 497  
ホストグループ 495  
ホストバスアダプタ 495  
リソース 440  
リソースグループ 494  
作成  
iSCSI ターゲット 460  
LDEV 484, 489  
冗長バス 492  
パリティグループ 484  
プール 488  
フリースペース 509  
ホストグループ 443  
リソースグループ 440  
参照  
プール情報 498  
プール容量 498

## し

シェアドメモリ  
要件 391  
しきい値  
プール使用量 46  
しきい値変更  
プール 499  
システム構築  
要件 389  
システムプールボリューム  
要件 402  
指定  
トポロジ 456  
縮小  
プール容量 500

縮小停止  
プール容量 502  
冗長パス 87  
作成 492  
使用量  
プログラムプロダクト 560  
初期化  
ホストグループ 0 495

## す

推奨キャッシュ容量 392

## せ

設定  
Fabric スイッチ接続 455  
LUN セキュリティ 450  
LU パス 492  
データ転送速度 451  
ファイバチャネルポート 441  
ファイバチャネルポートアドレス 454  
ホスト 441  
設定変更  
WWN 442  
登録予定 LDEV 485  
全リソースグループ割り当て 80

## ち

注意事項  
プール容量 562  
中止  
ページ解放 506  
重複排除用システムデータボリューム  
要件 400

## つ

追加  
iSCSI 名 497  
WWN 496  
ホスト 496, 497  
リソース 440  
通信状態  
テスト 497

## て

データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを作成  
する 518  
データ転送速度  
設定 451  
ファイバチャネルポート 451

## と

トポロジ 455  
指定 456  
トラブルシューティング 523  
ライセンス 561

## な

内部ボリューム 509

## に

ニックネーム 442  
変更 494, 496

## は

バウンダリ制約 76  
パスの設定 92  
パッケージソフトウェア 559  
パリティグループ 76  
削除 507  
作成 484  
フォーマット 507

## ひ

表示  
LUN 設定 511

## ふ

ファイバチャネルポート  
アドレス一覧 454  
設定 441  
データ転送速度 451  
ファイバチャネルポートアドレス  
設定 454  
プール 45  
仮想ボリューム 48  
削除 502  
作成 488  
しきい値変更 499  
閉塞解除 500  
要件 397  
プール情報  
参照 498  
プール使用量 46  
しきい値 46  
プールのデータダイレクトマップ属性を変更する 518  
プールの割当ページ容量 46  
プールボリューム 516  
要件 396

プール名  
変更 499  
プール容量  
拡張 498  
参照 498  
縮小 500  
縮小停止 502  
注意事項 562  
フォーマット  
LDEV 510  
パリティグループ 507  
フォーマット種別  
LDEV 509  
副VOL拒否 517  
属性 97  
フリースペース  
作成 509  
プログラムプロダクト  
使用量 560

## へ

平均化 49  
閉塞  
LDEV 508  
閉塞解除  
LDEV 508  
プール 500  
ページ  
解放 49, 504  
解放中止 506  
ページ予約を変更する 507  
変更  
HBA iSCSI名 496  
MPユニット 517  
Protect 属性 499  
WWN 494  
仮想ボリューム名 503  
ニックネーム 494, 496  
プール名 499  
ホストグループ名 494  
ホストモード 494, 497  
リソースグループ名 494  
編集  
LDEV名 508

## ほ

ホスト  
設定 441  
追加 496, 497  
ホスト (iSCSI)  
削除 497  
ホストグループ 84, 442  
削除 495  
作成 443  
名称変更 494  
ホストグループ 0 88  
初期化 495

ホストバスアダプタ  
交換 430  
削除 495  
ホストモード  
変更 494, 497  
ホストモード一覧 443  
ホストモードオプション一覧 444

## よ

要件  
CV 393  
LUパス 409  
仮想ボリューム 398  
シェアドメモリ 391  
システム構築 389  
システムプールボリューム 402  
重複排除用システムデータボリューム 400  
プール 397  
プールボリューム 396  
容量拡張 403  
リソースグループ 408  
容量拡張  
仮想ボリューム 502  
プール 498  
要件 403  
容量縮小  
プール 500  
容量縮小停止  
プール 502  
容量不足  
ライセンス 562

## ら

ライセンス  
トラブルシューティング 561  
容量不足 562  
ライセンスキー 555  
種類 556  
ライセンス容量  
計算 559

## り

リソース  
削除 440  
追加 440  
リソースグループ 76  
削除 494  
作成 440  
要件 408  
リソース削除 440  
リソース追加 440  
リソースグループ名  
変更 494

## わ

割り当て  
MP ユニット 517





