JP1 Version 8

JP1/Script（UNIX(R) 用）

解説・文法書

3020-3-K56

マニュアルの購入方法

このマニュアル，および関連するマニュアルをご購入の際は，
巻末の用紙をご利用ください。

HITACHI

■対象製品

P-1M12-3F81 JP1/Script 08-00（適用 OS：AIX）
P-1B12-3F81 JP1/Script 08-00（適用 OS：HP-UX）
P-9D12-3F81 JP1/Script 08-00（適用 OS：Solaris）
P-9S12-3F81 JP1/Script 08-00（適用 OS：Linux）
P-1J12-3F81 JP1/Script 08-00（適用 OS：HP-UX 11i V2（IPF））
P-9V12-3F81 JP1/Script 08-00（適用 OS：Linux（IPF））

■輸出時の注意

本製品を輸出される場合には，外国為替および外国貿易法ならびに米国の輸出管理関連法規などの規制をご確認の上，必要な手続きをお取りください。
なお，ご不明な場合は，弊社担当営業にお問い合わせください。

■商標類

AIX は，米国における米国 International Business Machines Corp. の登録商標です。
HP-UX は，米国 Hewlett-Packard Company のオペレーティングシステムの名称です。
Itanium は，アメリカ合衆国および他の国におけるインテル コーポレーションまたはその子会社の登録商標です。
Linux は，Linus Torvalds の米国およびその他の国における登録商標あるいは商標です。
Microsoft は，米国およびその他の国における米国 Microsoft Corp. の登録商標です。
MIRACLE LINUX は，ミラクル・リナックス株式会社が使用許諾を受けている登録商標です。
Red Hat は，米国およびその他の国で Red Hat, Inc. の登録商標若しくは商標です。
Solaris は，米国 Sun Microsystems, Inc. の米国およびその他の国における商標または登録商標です。
UNIX は，X/Open Company Limited が独占的にライセンスしている米国ならびに他の国における登録商標です。
Windows は，米国およびその他の国における米国 Microsoft Corp. の登録商標です。
プログラムプロダクト「P-9D12-3F81」には，米国 Sun Microsystems, Inc. が著作権を有している部分が含まれています。
プログラムプロダクト「P-9D12-3F81」には，UNIX System Laboratories,Inc. が著作権を有している部分が含まれています。

■発行

2006 年 4 月 （第 1 版）3020-3-K56

■著作権

はじめに

このマニュアルは，次に示すプログラムプロダクトの機能概要と使い方について説明したものです。

- P-1M12-3F81　JP1/Script
- P-1B12-3F81　JP1/Script
- P-9D12-3F81　JP1/Script
- P-9S12-3F81　JP1/Script
- P-1J12-3F81　JP1/Script
- P-9V12-3F81　JP1/Script

■対象読者

このマニュアルは，次の方にお読みいただくことを前提に説明しています。

- ほかのシステムでジョブ制御の経験がある方
- 使用するオペレーティングシステムの基本的な操作，および Basic 言語を理解している方

■マニュアルの構成

このマニュアルは，次に示す章と付録から構成されています。

第 1 章　JP1/Script の概要

JP1/Script の機能概要と特長，JP1/Script のプログラム，およびファイルの種類について説明しています。また，JP1/Script のシステム構成についても説明しています。

第 2 章　JP1/Script を利用するための準備

JP1/Script のインストール，アンインストール方法，および JP1/Script のセットアップについて説明しています。

第 3 章　JP1/Script の操作

Windows 上の実行環境ファイルを UNIX 上に移行する手順を説明しています。

第 4 章　JP1/Script の規則

JP1/Script で使用するスクリプトに関する規則，およびコマンドラインに関する規則について説明しています。

第 5 章　ステートメント

スクリプトを作成するときに使用できるステートメントについて説明しています。

第 6 章　基本コマンド

スクリプトを作成するときに使用できる基本コマンドについて説明しています。

第 7 章　障害発生時の対処方法

JP1/Script で発生する障害の対処方法について説明しています。

第 8 章　メッセージ

JP1/Script で表示されるメッセージについて説明しています。

付録 A　ファイルの出力形式

トレースファイル，およびシステム情報ファイルの出力形式について説明しています。

付録 B　Windows 版 JP1/Script との互換性について

Windows 版 JP1/Script と仕様が異なるコマンドについて説明しています。

付録 C　用語解説

JP1/Script で使用する用語の意味を解説しています。

■関連マニュアル

このマニュアルの関連マニュアルを次に示します。必要に応じてお読みください。

JP1 Version 6 JP1/NETM/DM Manager（3000-3-841）

JP1 Version 7i JP1/NETM/DM SubManager（UNIX(R) 用）（3020-3-G36）

JP1 Version 7i JP1/NETM/DM Client（UNIX(R) 用）（3020-3-G37）

JP1 Version 8 JP1/NETM/DM SubManager（UNIX(R) 用）（3020-3-L42）

JP1 Version 8 JP1/NETM/DM Client（UNIX(R) 用）（3020-3-L43）

■読書手順

このマニュアルは，利用目的に合わせて，章を選択して読むことができます。次の案内に従ってお読みいただくことをお勧めします。

マニュアルを読む目的		記述個所
JP1/Script の概要を知りたい	JP1/Script の概要	1 章
JP1/Script のインストール方法，およびセットアップ方法について知りたい	JP1/Script を利用するための準備	2 章
Windows 上の実行環境ファイルを UNIX 上に移行したい	JP1/Script の操作	3 章
JP1/Script で使用するスクリプトに関する規則，およびコマンドラインに関する規則について知りたい	JP1/Script の規則	4 章
スクリプトを作成するときに使用できるステートメントについて知りたい	ステートメント	5 章
JP1/Script のコマンドについて知りたい	基本コマンド	6 章
JP1/Script で発生する障害の対処方法について知りたい	障害発生時の対処方法	7 章
メッセージについて知りたい	メッセージ	8 章
トレースファイル，またはシステム情報ファイルの出力形式について知りたい	ファイルの出力形式	付録 A
Windows 版 JP1/Script と仕様が異なるコマンドについて知りたい	仕様の相違点	付録 B
JP1/Script の用語について知りたい	用語解説	付録 C

■このマニュアルでの表記

このマニュアルで使用する英略語の一覧を示します。

英略語	英字での表記
FD	Floppy Disk
IPF	Itanium(R) Processor Family
OS	Operating System
PC	Personal Computer

なお，このマニュアルでは，AIX，HP-UX，Solaris，および Linux を総称して UNIX と表記しています。

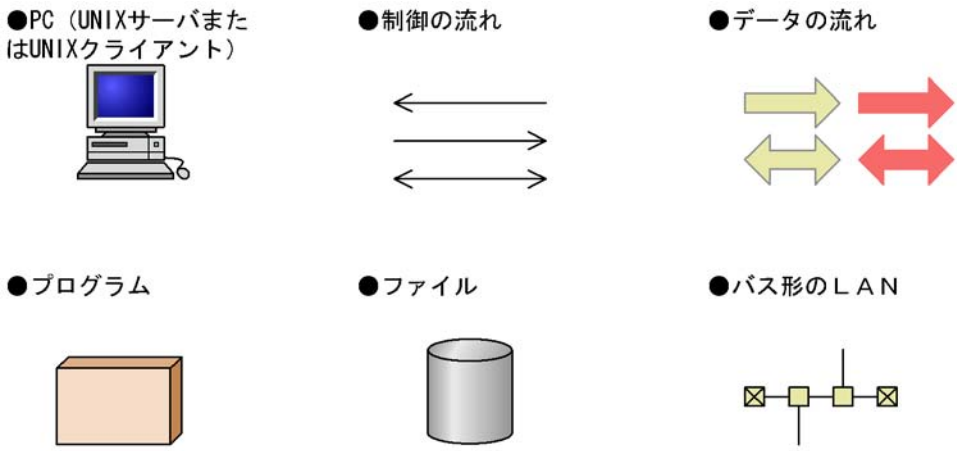
■このマニュアルで使用する記号

このマニュアルで使用する文法の記述記号を，次のように定義します。

記号	記　号　の　意　味
[　]	[　] で囲まれた項目は省略してもよいことを表します。 （例） 「[A]」は，「必要に応じて A を指定する」ことを示します（必要でない場合は，A を省略できます）。 「[B|C]」は，「必要に応じて B，または C を指定する」ことを示します（必要でない場合は，B および C を省略できます）。
{　}	{　} で囲まれた複数の項目の中から，どれか一つを必ず選択することを表します。項目と項目の区切りは「|」で示します。 （例） 「{A|B|C}」は，「A，B，または C のどれかを必ず指定する」ことを示します。
|	複数の項目に対して項目間の区切りを示し，「または」を意味します。 （例） 「A|B|C」は，「A，B，または C」を示します。
…	記述が省略されていることを示します。この記号の直前に示された項目を繰り返し複数個指定できます。なお，項目を複数指定する場合は，項目の区切りに 1 バイトの空白文字（半角スペース）を使用します。 （例） 「A B...」は，「A の後ろに，B を複数指定できる」ことを示します。

■図中で使用する記号

このマニュアルの図中で使用する記号を，次のように定義します。



■常用漢字以外の漢字の使用について

このマニュアルでは，常用漢字を使用することを基本としていますが，次に示す用語については，常用漢字以外の漢字を使用しています。

個所（かしょ）

■ KB(キロバイト) などの単位表記について

1KB(キロバイト)，1MB(メガバイト)，1GB(ギガバイト)，1TB(テラバイト) はそれぞれ 1,024 バイト，$1{,}024^2$ バイト，$1{,}024^3$ バイト，$1{,}024^4$ バイトです。

目次

図目次

表目次

1 JP1/Script の概要

JP1/Script は，UNIX 上でジョブを制御するスクリプトを作成して実行するためのプログラムです。
この章では，JP1/Script の特長と機能の概要について説明します。

1.1 JP1/Script とは

JP1/Script は，UNIX 上で，ジョブを制御するスクリプトを実行するためのプログラムです。

また，今までほかのシステムでジョブ制御を行っていた場合でも，ほかのシステムでのジョブ制御と同じようなイメージで，UNIX 上でもジョブ制御を実現できます。

JP1/Script には，次のような特長があります。

多様な業務に幅広く対応できます

- **プログラムの実行結果を取得できます**
  JP1/Script は，プログラムの実行結果を取得できます。実行結果を取得することで，次の処理を判断できるため，プログラムの切り替えなど，柔軟な連携処理を実現できます。
- **別のスクリプトファイルやユーザプログラムを呼び出せます**
  別のスクリプトファイルやユーザプログラムを呼び出すことによって，機能を拡張できるため，多様な業務に幅広く対応できます。

使いやすいユーザインタフェースです

- **Basic 言語に似たコマンド体系です**
  JP1/Script では，Basic 言語に似たコマンドを使用してスクリプトファイルを作成します。

1.2　JP1/Script を構成するプログラムの種類

JP1/Script は，表 1-1 に示すプログラムによって構成されています。各プログラムの関連性については，「1.4　JP1/Script の全体構成」を参照してください。

表 1-1　JP1/Script のプログラム

プログラムの種類	プログラム名	機能の概要
スクリプト実行制御	sptxe	スクリプトファイル（拡張子 .SPT）を解析して実行します。
実行環境ファイルコンバータ	sptuspv	実行環境構文ファイル（拡張子 .SPU）と実行環境ファイル（拡張子 .SPV）を相互変換できます。

1.3 JP1/Script で扱うファイル

1.3.1 ファイルの種類

JP1/Script で扱うファイルを表 1-2 に示します。

なお，ファイルの容量の計算方法については，「1.3.2 ファイルの容量」を，トレースファイルの出力形式については，「付録 A.1 トレースファイルの出力形式」を参照してください。

表 1-2 JP1/Script で扱うファイルの種類

ファイルの種別	ファイル名	ファイルの拡張子	ファイルの形式	ファイルの内容
実行ファイル	スクリプトファイル	.SPT	テキスト形式	スクリプト文を保存するファイルです。ファイルの拡張子には小文字を指定できます。大文字と小文字を混在させることもできます。
	実行環境ファイル	.SPV	バイナリ形式	一つのスクリプトファイルを実行するときの環境が設定されたファイルです。 ファイル名は，拡張子以外の部分をスクリプトファイル名と同じ名前にしてください。
トレースファイル	解析トレースファイル	.SPA	テキスト形式	スクリプト文の構文解析の結果が保存されたファイルです。 ファイル名は，拡張子以外の部分がスクリプトファイル名と同じになります。
	実行トレースファイル	.SPX	テキスト形式	スクリプト文のコマンドの実行結果が保存されたファイルです。 ファイル名は，拡張子以外の部分がスクリプトファイル名と同じになります。
	ユーザトレースファイル	.TXT	テキスト形式	Message コマンドによって出力されたトレースが保存されたファイルです。 ファイル名はユーザが任意に指定できます。
その他のファイル	トレース管理ファイル※1	.SPB	バイナリ形式	トレースファイルを管理するファイルです。 ファイル名は，/opt/jp1script/data/SPTLOGDB で固定です。
	グローバル変数ファイル	.SPG	バイナリ形式	スクリプトの実行時に設定されたグローバル変数が保存されたファイルです。 ファイル名は，/opt/jp1script/data/SPTGV で固定です。
	予約語ルールファイル	.SPR	バイナリ形式	スクリプトファイルを解析，または実行するために必要となる予約語に関する規則を格納したファイルです。 ファイル名は，Vervvrr で固定です。vv は JP1/Script のバージョンを表し，rr は JP1/Script のリビジョンを表します。
	ワークファイル	.TMP	バイナリ形式	JP1/Script 内部で利用するワークファイルです。

ファイルの種別	ファイル名	ファイルの拡張子	ファイルの形式	ファイルの内容
	システム環境ファイル	.cf	テキスト形式	スクリプトの実行環境を設定するファイルです。ファイル名は /opt/jp1script/conf/jp1script で固定です。
	実行環境構文ファイル	.SPU	テキスト形式	Script 実行環境ファイルコンバータで利用するファイルです。ファイルの拡張子には小文字を指定できます。また，大文字と小文字を混在させることもできます。実行環境ファイルに設定する内容が文字列で設定されています。 ファイル名はユーザが任意に指定できます。
	システム情報ファイル	.LOG	テキスト形式	実行時のマシン環境や実行環境を格納するファイルです。ファイルは /opt/jp1script/log/sptenv ディレクトリに作成されて，ファイル名は SPTENVnn.LOG になります（nn は 01 ～ 50）。

注※ 1 トレース管理ファイルは，以下のトレースファイルのファイル名，およびトレースファイルの書き出し位置などを管理しているファイルです。

- 解析トレースファイル
- 実行トレースファイル
- ユーザトレースファイル

次の条件の場合，トレース管理ファイルで管理するトレースファイルが増えるためトレース管理ファイルの容量が増えます。

- ファイル名の異なるスクリプトを実行する
- Message コマンドで Target 引数に「Target_File」を指定して新規のファイルに出力する

ファイル名の異なるスクリプトを実行した場合，そのスクリプトファイルの解析トレースファイル，および実行トレースファイルを管理するため，容量が増えます。同じスクリプトファイルを複数回実行する場合は，トレース管理ファイルに出力されている情報を使用しますので容量が増えることはありません。

Message コマンドで Target 引数に「Target_File」を指定して新規のファイルに出力する場合，容量が増えます。

Message コマンドの OutputName 引数に指定したファイルが，すでに Message コマンドで Target 引数に「Target_File」を指定して出力済のファイルの場合，トレース管理ファイルに出力されている情報を使用しますので容量が増えることはありません。

Message コマンドで Target 引数に「Target_File」を指定して，ユニークなファイル名称を持ったユーザトレースファイルを大量に作成する場合，大量に作成されたファイル名，およびトレースファイルの書き出し位置等を管理するための情報が増えるため，トレース管理ファイルの容量が増えてしまいます。トレース管理ファイルの容量が増えると，以下の現象が発生します。

- スクリプトファイルの実行性能が劣化する
- スクリプトファイルの実行が終了コード「20」で異常終了する
- コマンドの実行がメモリ不足でエラーになる

ユニークなファイル名称を持ったユーザトレースファイルを大量に作成する場合は，TextOpen/TextWrite/TextClose コマンドを使用して，トレースファイルを作成してください。TextOpen/TextWrite/TextClose コマンドで作成するファイルは，トレース管理ファイルの管理対象外のファイルになるため，トレース管理ファイルの容量が増えることはありません。

1.3.2 ファイルの容量

JP1/Script で扱う各ファイル（予約語ルールファイル，ワークファイル，システム環境ファイル，および実行環境構文ファイル以外のファイル）の容量の計算方法，およびおよその容量を次に示します。

(1) 実行ファイル

● スクリプトファイル（.SPT）

スクリプトファイルは，ユーザがどれだけの量のスクリプトを記述するのかによって，容量が異なります。したがって，スクリプトファイルのファイル容量は，ユーザ任意となります。

● 実行環境ファイル（.SPV）

ファイル容量は，8 ～ 12KB です。

(2) トレースファイル

● 解析トレースファイル（.SPA）

計算方法を次に示します。（単位：バイト）

（最大列数 +1）×最大行数

最大行数，および最大列数は，実行環境ファイルに設定した値です。

● 実行トレースファイル（.SPX）

計算方法を次に示します。（単位：バイト）

（最大列数 +1）×最大行数

最大行数，および最大列数は，実行環境ファイルに設定した値です。

● ユーザトレースファイル（トレースファイル）

計算方法を次に示します。（単位：バイト）

（LineLength で指定した値 +1）×（MaxLines で指定した値 +1）

LineLength，および MaxLines を省略した場合，最大行数，および最大列数は，実行環境ファイルに設定した値です。LineLength，および MaxLines の詳細は，「6.6 メッセージ出力コマンド」の「Message」を参照してください。

(3) その他のファイル

● トレース管理ファイル（.SPB）

初期に割り当てるサイズは，12KB です。また，拡張サイズは 12KB です。なお，初期割り当てサイズで，8 個のトレースファイルを格納できます。

● グローバル変数ファイル（.SPG）

初期に割り当てるサイズは，20KB です。また，拡張サイズは 20KB です。

● システム情報ファイル

ファイル容量は，最大 6,200KB です。

計算方法を次に示します。（単位：バイト）
列数 124（固定）×最大行数 1,024 ×最大個数 50

1.3.3 ラージファイル

（1）ファイルシステム

ラージファイルを使用するためには，ファイルシステムの属性がラージファイルに対応している必要があります。ファイルシステムの属性については，プラットフォームのリファレンスを参照してください。

また，作成可能なファイルサイズについては，システム資源の制限が設定されている場合があります。

詳細は，各プラットフォームの ulimit コマンドなどのリファレンスを参照してください。

なお，下記の場合は，ラージファイルは未対応になります。

- HP-UX で Disk Layout Version 2 を使用している場合

（2）ファイルの最大サイズ

ファイルの最大サイズは，プラットホームのファイルシステムに依存しますが，JP1/Script として扱えるファイルの最大サイズは，9,223,372,036,854,775,807 バイトです。それ以上の場合の動作は保証しません。

（3）エラーメッセージ

ラージファイル対応のエラーメッセージを，表 1-3 に示します。

表 1-3 ラージファイル対応のエラーメッセージ

No.	コマンド	エラーメッセージ	予約変数（値）
1	GetFileSize	取得した値が変数の上限値を超えているため，値を変数に格納できません。	_ERR_FILE_SIZE_（536904784）
2	TextFileReplace	指定したファイルの容量が制限値を超えています。	_ERR_NOT_LARGE_FILE_（536904785）
3	GetTextPosition	読み書き開始位置が，2,147,483,648 を超えています。	_ERR_FILE_POSITION_（536904786）

1.3.4 システム環境ファイル

システム環境ファイルの内容を，表 1-4 に示します。

表 1-4 システム環境ファイルの内容

No.	キーワード	指定内容	備考
1	[Extensions]	拡張子により起動する実行ファイル名。	変更できません
2	spt	スクリプトファイルの実行ファイル名。	変更できません
3	sh	シェルファイルの実行ファイル名。	変更できません
4	[OPTION]	オプション。	変更できません
5	%USER_DATA%	ユーザが変更できるデータ。	変更できません
6	CommandLine	実行するコンピュータですべてのスクリプトファイルに対して，有効になるコマンドラインの値（デフォルトは指定無し）。	
7	NoEvLog_Opt	-SPT:NOSYSLOG，または -SPT:NOSYSLOG=n,n,…指定時の扱い。 1 以外：位置変数として扱う 1　　：位置変数として扱わない（デフォルト）	
8	DQString_Opt	n 個のダブルクォーテーション (") を文字としてそのままパラメタに含める場合の指定方法。 1 以外：n ＊ 4 個指定※ 1 1　　：n ＊ 2 個指定（デフォルト）	
9	AlreadyRun	指定されたスクリプトファイルがすでに起動されている場合の終了コード※ 2。デフォルトは 16。	
10	GrammarError	文法エラーが発生した場合の場合の終了コード※ 2。デフォルトは 19。	
11	ExAbortError	JP1/Script のプロセスを中断する実行エラー（メモリ不足，未定義の変数を参照している，プロシージャが見つからないエラーなど）が発生した場合の終了コード※ 2。デフォルトは 20。	
12	Error	JP1/Script のプロセス開始前にエラー（指定されたスクリプトファイルが見つからないエラーなど）が発生した場合の終了コード※ 2。デフォルトは 99。	
13	ErrorEventLog	解析トレース，および実行トレース未出力時の syslog 出力指定。 1 以外：出力しない（デフォルト） 1　　：出力する（ログ ID 98 で出力される）	
14	Trace_Folder	複数起動時に出力するトレースファイルの出力先フォルダを指定します。 デフォルトは /opt/jp1script/data。	
15	Env_Directory	システム情報ファイルの出力先（デフォルトは指定なし）。	
16	GetPath_Opt	GetPath で取得したパスの末尾の（/）付加指定。 1 以外：付加しない 1　　：付加する	

No.	キーワード	指定内容	備考
17	EngineVersion	スクリプトファイルを実行するときに使用するスクリプトエンジンのバージョンを指定します。実行するスクリプトファイルの先頭に #FileVersion が記述されていない場合，または記述に誤りがあった場合に使用されます。	変更できません
18	%SYSTEM_DATA%	システムで使用するデータ	変更できません
19	CurrentVersion	カレントバージョン	変更できません
20	ExCurrentVersion	拡張カレントバージョン	変更できません
21	ProductId	PP 形名	変更できません
22	Path01	パス	変更できません
23	Path02	パス	変更できません
24	Path04	パス	変更できません
25	Path05	パス	変更できません
26	DB_Folder	DB 出力先フォルダ	変更できません
27	DB_InitCount	DB 初期割り当て値	変更できません
28	ReStartCount	SPV,SPT,SPR ファイルオープン時にアクセスエラーが起きた場合のリトライ回数	変更できません
29	ReStartWaitTime	SPV,SPT,SPR ファイルオープン時にアクセスエラーが起きた場合のリトライ間隔	変更できません

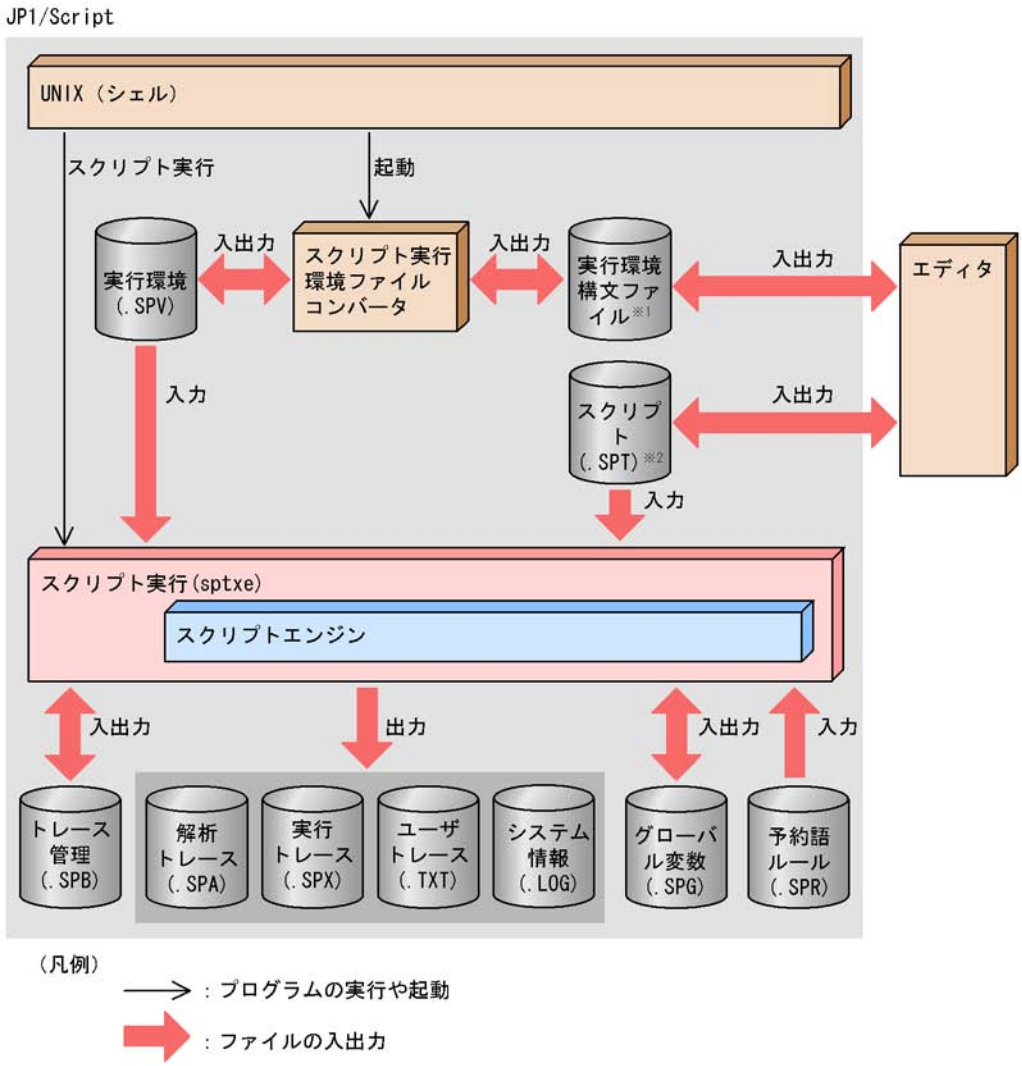
注※ 1　ユーザプログラムなどから実行形式（sptxe）でコマンドラインを指定してスクリプトファイルを実行する場合の値です。Exec コマンドからパラメタを指定してスクリプトファイルを呼び出す場合は，（n ＊ 4）個とパラメタ全体を囲むダブルクォーテーションのそれぞれを 2 倍したダブルクォーテーションを指定してください。

注※ 2　スクリプトの実行時にエラーになった場合に呼び元に返される値です。Exec コマンドでスクリプトファイルを呼び出した場合，この値は _EXEC_RTN_ に設定されます。

1.4　JP1/Script の全体構成

JP1/Script は，スタンドアロンで動作するプログラムです。JP1/Script の全体構成を図 1-1 に示します。

図 1-1　JP1/Script の全体構成



注※1 実行環境構文ファイルは，Windows版JP1/Scriptで作成した実行環境ファイルを Windows版のスクリプト実行環境ファイルコンバータで実行環境構文ファイルに 変換し，転送して運用できます。
注※2 Windows版JP1/Scriptで作成したスクリプトファイルを転送して運用できます。

注意事項

ハードウェア構成は，クラスタ構成には対応しません。

1.5 スクリプトを作成する前に，実行する前に

(1) Message コマンドについて

Message コマンドで Target 引数に「Target_File」を指定して，ユニークなファイル名称を持ったユーザトレースファイルを大量に作成する場合，大量に作成されたファイル名，およびトレースファイルの書き出し位置などを管理するための情報が増えるため，トレース管理ファイルの容量が増えます。トレース管理ファイルの容量が増えると，以下の現象が発生します。

- スクリプトファイルの実行性能が劣化する
- スクリプトファイルの実行が終了コード「20」で異常終了する
- コマンドの実行がメモリ不足でエラーになる

ユニークなファイル名称を持ったユーザトレースファイルを大量に作成する場合は，TextOpen/TextWrite/TextClose コマンドを使用して，トレースファイルを作成してください。TextOpen/TextWrite/TextClose コマンドで作成するファイルは，トレース管理ファイルの管理対象外のファイルになるため，トレース管理ファイルの容量が増大することはありません。

(2) 解析トレースファイルおよび実行トレースファイルについて

解析トレースファイル，および実行トレースファイルは標準でスクリプト実行時に発生するエラー情報を出力します。実行環境の設定によりトレースファイルを出力しない設定も可能ですが，スクリプト実行時に発生するステートメントやコマンドのエラーが出力されないため，原因が特定できない場合があります。このため，トレースファイルはできるだけ出力するようにしてください。トレースファイルを出力したくない場合は，各コマンドの実行結果を判定して，エラーの場合は，エラーとなったコマンド名，および _RTN_ 予約変数の内容をファイル等に出力して原因を特定する方法など，エラー処理設計を考慮したスクリプトを作成してください。

2 JP1/Script を利用するための準備

この章では，JP1/Script のインストールとアンインストール方法，および JP1/Script のセットアップについて説明します。

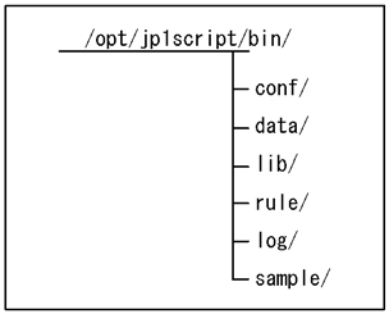
2.1 JP1/Script のインストールとアンインストール方法

ここでは，JP1/Script のインストールとアンインストール方法について説明します。

2.1.1 プログラムのインストール先のフォルダ

JP1/Script プログラムのインストール先のフォルダを次に示します。

図 2-1 JP1/Script プログラムのインストール先のフォルダ構成



2.1.2 インストール方法

UNIX ホストに JP1/Script をインストールする方法を説明します。

インストールする方法には，JP1/NETM/DM を使用してリモートインストールする方法と，提供媒体を使用してインストールする方法があります。

JP1/NETM/DM を使用する方法では，次に示すソフトウェアが必要です。なお，各ソフトウェアの詳細は次のマニュアルを参照してください。

- JP1/NETM/DM Manager
  マニュアル「JP1 Version 6 JP1/NETM/DM Manager」
- JP1/NETM/DM SubManager
  マニュアル「JP1 Version 7i JP1/NETM/DM SubManager（UNIX(R) 用)」
  マニュアル「JP1 Version 8 JP1/NETM/DM SubManager（UNIX(R) 用)」
- JP1/NETM/DM Client
  マニュアル「JP1 Version 7i JP1/NETM/DM Client（UNIX(R) 用)」
  マニュアル「JP1 Version 8 JP1/NETM/DM Client（UNIX(R) 用)」

ここでは，提供媒体を使用する場合のインストール手順を OS 別に説明します。

インストールには，HITACHI PP Installer を使用します。

注意事項

- JP1/Script をインストールする場合は，必ずローカルホストのスーパーユーザのアカウントを使用してください。
- JP1/Script を初めてインストールする場合は，インストール先ディレクトリにほかのファイルやディレクトリがないことを確認してください。
- JP1/Script を上書きしてインストールする場合は，JP1/Script のプログラムをすべて停止してください。
- JP1/Script を上書きしてインストールする場合，/opt/jp1script 下のファイルはすべて上書きされます。/opt/jp1script 下に必要なファイル（システム環境ファイルを更新している場合など）がある場合は，別のディレクトリに退避して，インストール後に回復してください。

（1） HP-UX の場合のインストール方法

1. **JP1/Script をインストールするホストに，スーパーユーザでログインするか，または su コマンドでユーザの権限をスーパーユーザに変更する。**
2. **ローカルホストで JP1/Script のプログラムが起動中の場合は，すべて停止する。**
3. **ほかに起動中のアプリケーションプログラムがあれば，すべて終了する。**
4. **JP1/Script の媒体をセットする。**
5. **mount コマンドを実行して，CD-ROM 装置をマウントする。**※
   例えば，CD-ROM 装置を /cdrom にマウントする場合，次のように指定してコマンドを実行します。
   `/usr/sbin/mount -F cdfs -r デバイススペシャルファイル名 /cdrom`
   なお，指定するコマンドは，使用している環境によって異なります。
6. **次のコマンドを実行して，Hitachi PP Installer を起動する。**※
   HP-UX の場合

   ```
   /cdrom/HPUX/setup /cdrom
   ```

   HP-UX(IPF) の場合

   ```
   /cdrom/IPFHPUX/setup /cdrom
   ```

   HITACHI PP Installer が起動されて，初期画面が表示されます。
7. **初期画面で「I」を入力する。**
   インストールできるプログラムの一覧が表示されます。
8. **JP1/Script を選択して，「I」を入力する。**
   選択したプログラムがインストールされます。
   プログラムを選択する場合は，カーソルを移動させて，スペースバーで選択します。
9. **インストールが正常終了したら，「Q」を入力する。**
   Hitachi PP Installer の初期画面に戻ります。

（2） AIX の場合のインストール方法

1. JP1/Script をインストールするホストに，スーパーユーザでログインするか，または su コマンドでユーザの権限をスーパーユーザに変更する。
2. ローカルホストで JP1/Script のプログラムが起動中の場合は，すべて停止する。
3. ほかに起動中のアプリケーションプログラムがあれば，すべて終了する。
4. JP1/Script の媒体をセットする。
5. mount コマンドを実行して，CD-ROM 装置をマウントする。※
   例えば，CD-ROM 装置を /cdrom にマウントする場合，次のように指定してコマンドを実行します。
   ```
   /mount -r -v cdrfs /dev/cd0 /cdrom
   ```
6. 次のコマンドを実行して，Hitachi PP Installer を起動する。※
   ```
   /cdrom/AIX/setup /cdrom
   ```
   HITACHI PP Installer が起動され，初期画面が表示されます。
7. 初期画面で「I」を入力する。
   インストールできるプログラムの一覧が表示されます。
8. JP1/Script を選択して，「I」を入力する。
   選択したプログラムがインストールされます。
   プログラムを選択する場合は，カーソルを移動させて，スペースバーで選択します。
9. インストールが正常終了したら，「Q」を入力する。
   Hitachi PP Installer の初期画面に戻ります。

（3） Solaris の場合のインストール方法

1. JP1/Script をインストールするホストに，スーパーユーザでログインするか，または su コマンドでユーザの権限をスーパーユーザに変更する。
2. ローカルホストで JP1/Script のプログラムが起動中の場合は，すべて停止する。
3. ほかに起動中のアプリケーションプログラムがあれば，すべて終了する。
4. JP1/Script の媒体をセットする。
5. CD-ROM 装置は，通常は自動マウントされていますが，マウントされていない場合は，mount コマンドを実行して，CD-ROM 装置をマウントする。※
   例えば，CD-ROM 装置を /cdrom にマウントする場合，次のように指定してコマンドを実行します。
   ```
   mount -r -v -F hsfs デバイススペシャルファイル名 /cdrom
   ```
6. 次のコマンドを実行して，Hitachi PP Installer を起動する。※
   ```
   /cdrom/SOLARIS/setup /cdrom
   ```

HITACHI PP Installer が起動され，初期画面が表示されます。

7. **初期画面で「I」を入力する。**
   インストールできるプログラムの一覧が表示されます。
8. **JP1/Script を選択して，「I」を入力する。**
   選択したプログラムがインストールされます。
   プログラムを選択する場合は，カーソルを移動させて，スペースバーで選択します。
9. **インストールが正常終了したら，「Q」を入力する。**
   Hitachi PP Installer の初期画面に戻ります。

（4） Linux の場合のインストール方法

1. **JP1/Script をインストールするホストに，スーパーユーザでログインするか，または su コマンドでユーザの権限をスーパーユーザに変更する。**
2. **ローカルホストで JP1/Script のプログラムが起動中の場合は，すべて停止する。**
3. **ほかに起動中のアプリケーションプログラムがあれば，すべて終了する。**
4. **JP1/Script の媒体をセットする。**
5. **mount コマンドを実行して，CD-ROM 装置をマウントする。**※
   例えば，CD-ROM 装置を /mnt/cdrom にマウントする場合，次のように指定してコマンドを実行します。
   ```
   mount -r -o mode=0544  /dev/cdrom  /mnt/cdrom
   ```
6. **次のコマンドを実行して，Hitachi PP Installer を起動する。**※
   Linux の場合

   ```
   /mnt/cdrom/LINUX/setup /mnt/cdrom
   ```

   Linux(IPF) の場合

   ```
   /mnt/cdrom/IPLINUX/setup /mnt/cdrom
   ```

   Hitachi PP Installer が起動され，初期画面が表示されます。
7. **初期画面で「I」を入力する。**
   インストールできるプログラムの一覧が表示されます。
8. **JP1/Script を選択して「I」を入力する。**
   選択したプログラムがインストールされます。
   プログラムを選択する場合は，カーソルを移動させて，スペースバーで選択します。
9. **インストールが正常終了したら，「Q」を入力する。**
   Hitachi PP Installer の初期画面に戻ります。

   注※
   インストールの作業をするホスト上に，すでに HITACHI PP Installer がインス

トールされている場合，/etc/hitachi_setup コマンドを次のように指定して HITACHI PP Installer を起動することもできます。

```
/etc/hitachi_setup -i /mnt/cdrom
```

2.1.3 アンインストール方法

UNIX ホストから JP1/Script をアンインストールする方法を説明します。

1. **JP1/Script をアンインストールするホストに，スーパーユーザでログインするか，または su コマンドでユーザ権限をスーパーユーザに変更する。**
2. **JP1/Script のプログラムが起動中の場合は，すべて停止する。**
3. **ほかに起動中のアプリケーションプログラムがあれば，すべて終了する。**
4. **次のコマンドを実行して，Hitachi PP Installer を起動する。**
   ```
   /etc/hitachi_setup
   ```
   HITACHI PP Installer が起動されて，初期画面が表示されます。
5. **初期画面で「D」を入力する。**
   アンインストールできるプログラムの一覧が表示されます。
6. **JP1/Script を選択して，「D」を入力する。**
   選択したプログラムがアンインストールされます。
   プログラムを選択する場合は，カーソルを移動させて，スペースバーで選択します。
7. **アンインストールが正常終了したら，「Q」を入力する。**
   Hitachi PP Installer の初期画面に戻ります。

   注意
   - JP1/Script をアンインストールする場合は，必ずローカルホストのスーパーユーザのアカウントを使用してください。
   - JP1/Script をアンインストールする場合は，JP1/Script のすべてのプログラムを停止してください。

2.2　JP1/Script のセットアップ

ここでは，JP1/Script を運用するためのセットアップについて説明します。

2.2.1　セットアップ項目

JP1/Script を運用するためには，JP1/Script をインストールしたホストコンピュータの環境変数を設定する必要があります。

運用のために設定する環境変数を，表 2-1 に示します。

表 2-1　運用のために設定する環境変数

設定する環境変数	AIX 版 JP1/Script	HP-UX 版 JP1/Script	Solaris 版 JP1/Script	Linux 版 JP1/Script
LANG	○	○	○	○
PATH	○	○	○	○
LIBPATH	○	－	－	－
LD_LIBRARY_PATH	－	－	－	○

（凡例）

○：設定する。

－：設定しない。

2.2.2　環境変数の設定

（1）環境変数 LANG の設定

環境変数 LANG で使用する言語を決定します。JP1/Script で設定できる環境変数 LANG を表 2-2 に示します。

表 2-2　JP1/Script で設定できる環境変数 LANG

OS	言語の種類	環境変数 LANG の設定値
AIX	日本語（Shift-JIS コード）	Ja_JP.IBM-943，Ja_JP
	日本語（EUC コード）	ja_JP
	英語（日本語なし）	C
HP-UX	日本語（Shift-JIS コード）	ja_JP.SJIS
	日本語（EUC コード）	ja_JP.eucJP
	英語（日本語なし）	C

OS	言語の種類	環境変数 LANG の設定値
Solaris	日本語（Shift-JIS コード）	ja_JP.PCK
	日本語（EUC コード）	ja, japanese
	英語（日本語なし）	C
Linux	日本語（EUC コード）	ja_JP.eucJP，ja_JP.EUC
	日本語（UTF-8）※1	ja_JP.UTF-8
	英語（日本語なし）	C

- スクリプトファイル中に全角の変数名，全角の文字列を指定している場合，またはスクリプトで全角文字データを扱う場合，環境変数 LANG とスクリプトファイルで使用している全角文字の文字コードを統一してください。なお，環境変数 LANG に英語（‘C’）を設定している場合，AIX,HP-UX,Solaris,HP-UX11iV2(IPF) では Shift-JIS コード，Linux では EUC コードとして扱います。

- 言語の種類で日本語を設定していても，一部のメッセージは，英語で出力されます。言語の種類が指定できるメッセージと言語の種類が英語固定になるメッセージは下記のとおりです。
  - 環境変数 LANG で言語の種類が設定できるメッセージ
    ・実行トレースファイルに出力されるメッセージ
    ・解析トレースファイルに出力されるメッセージ
    ・スクリプト実行中に障害が起きた時に標準出力に出力されるエラーメッセージ
  - 言語が英語固定で出力されるメッセージ
    ・syslog に出力されるメッセージ

注※1 BOM 付きファイルの扱いについて

BOM（Byte Order Mark）は，データのバイトの並び順序を表すコードで，UTF-8 で記述されたテキストファイルの先頭に付加されている場合があります。JP1/Script のファイル・ディレクトリ操作コマンドのうちファイルの内容を編集するコマンドは BOM を無視し以下の動きになります。

- TextRead コマンドは読み込んだ行に BOM が付いている場合は無視し，BOM 以降のデータを読み込みます。
- TextWrite コマンドは BOM を付加して出力することはできません。また，BOM 付きのファイルの先頭行を上書きする場合は BOM を上書きします。
- TexeFileReplace コマンドは変換前文字列，および変換後文字列に BOM を指定できません。

その他，以下のファイル・ディレクトリ操作コマンドはファイルの内容に依存しないため BOM を文字データとみなして処理します。
TextSeek,GetTextposition,Rename,SetFileTime,GetFileTime,GetFileSize,SplitFile,CatFilse,SetStanderdFile,ResetStandardFile，および Copy コマンド

（2） 環境変数 PATH の設定

JP1/Script を使用する場合は，B シェルファイル，または C シェルファイルに，環境変数 PATH で JP1/Script の設定されているディレクトリのパスを追加します。

環境変数 PATH を追加しないで JP1/Script を実行する場合は，JP1/Script の実行ファイルを完全名形式（/opt/jp1script/bin/sptxe）で指定してください。

PATH 環境変数の設定例を次に示します。

B シェル（K シェル）の場合

```
PATH=${PATH}:/opt/jp1script/bin
export  PATH
```

C シェルの場合

```
setenv  PATH  ${PATH}:/opt/jp1script/bin
```

（3） 環境変数 LIBPATH の設定

B シェルファイル，または C シェルファイルに，環境変数 LIBPATH で JP1/Script のライブラリが設定されているディレクトリのパスを追加します。

環境変数 LIBPATH の設定例を次に示します。

B シェル（K シェル）の場合

```
LIBPATH=${LIBPATH}:/opt/jp1script/lib
export  LIBPATH
```

C シェルの場合

```
setenv  LIBPATH  ${LIBPATH}:/opt/jp1script/lib
```

（4） 環境変数 LD_LIBRARY_PATH の設定

bash ファイル，または C シェルファイルに，環境変数 LD_LIBRARY_PATH で JP1/Script のライブラリが設定されているディレクトリのパスを追加します。

環境変数 LD_LIBRARY_PATH の設定例を次に示します。

bash の場合

```
LD_LIBRARY_PATH=${LD_LIBRARY_PATH}:/opt/jp1script/lib
export  LD_LIBRARY_PATH
```

C シェルの場合

```
setenv  LD_LIBRARY_PATH  ${LD_LIBRARY_PATH}:/opt/jp1script/lib
```

3 JP1/Script の操作

この章では，JP1/Script のツールの操作方法，ツールによって作成されるファイルの内容，および Windows 上で作成したスクリプトを移行する際の注意事項について説明します。

3.1 Script 実行環境ファイルコンバータ

Script 実行環境ファイルコンバータとは，Windows 上の実行環境ファイル（.SPV）を UNIX 上に移行する，または UNIX 上で実行環境ファイルを作るためのツールです。Script 実行環境ファイルコンバータを使用すると，Windows 上の実行環境ファイル（.SPV）を変換して，実行環境構文ファイル（.SPU）を作成できます。

実行環境ファイル（.SPV）とは，スクリプトの実行環境が設定されているファイルです。また，**実行環境構文ファイル**（.SPU）とは，実行環境ファイル（.SPV）の内容がテキスト形式で記述されているファイルです。

この節では，Script 実行環境ファイルコンバータの使用手順，および Script 実行環境ファイルコンバータの実行方法について説明します。

3.1.1 Script 実行環境ファイルコンバータの使用手順

Script 実行環境ファイルコンバータを使用して，次の作業ができます。

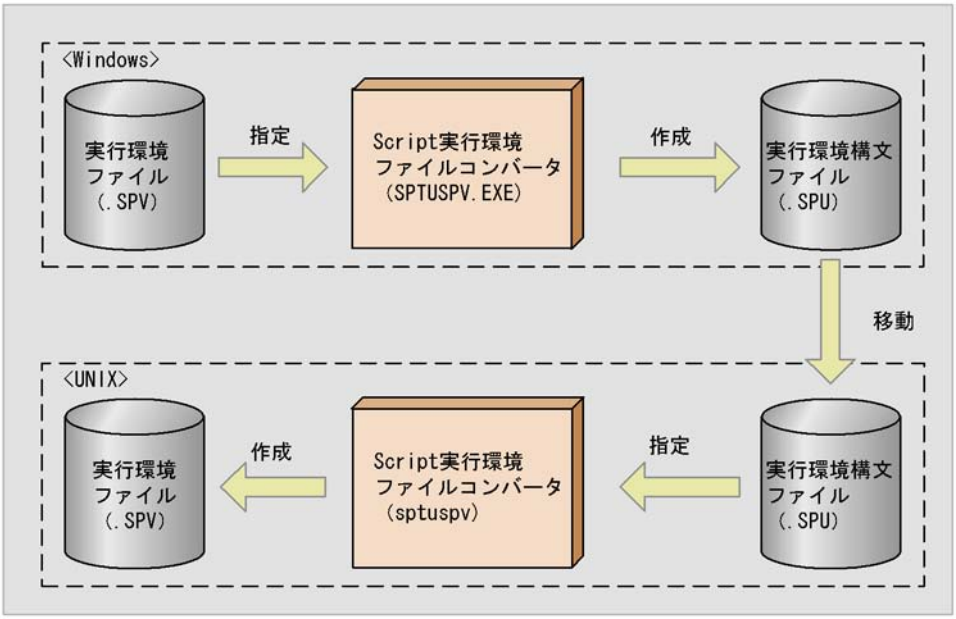
- Windows 上の実行環境ファイル（.SPV）を UNIX 上に移行する。
- UNIX 上で実行環境ファイル（.SPV）を編集する。
- UNIX 上で実行環境ファイル（.SPV）を新規作成する。

それぞれの作業の手順を，次に説明します。

（1） Windows 上の実行環境ファイル（.SPV）を UNIX 上に移行する

Windows 上の実行環境ファイル（.SPV）を UNIX 上に移行する手順の概要を，次の図に示します。

図 3-1　実行環境ファイル（.SPV）の移行手順



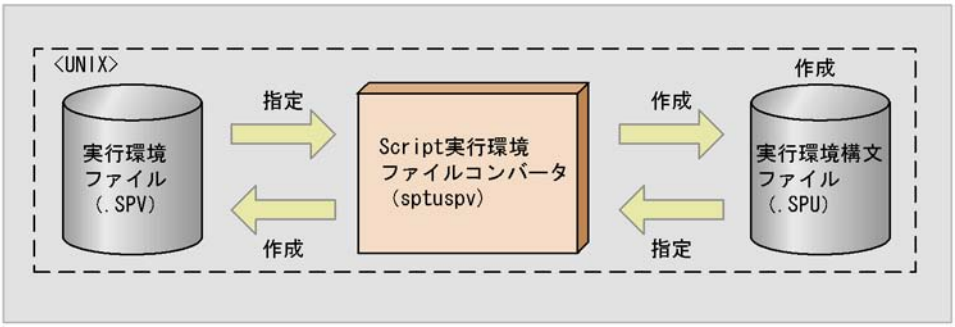
Windows 上の実行環境ファイル（.SPV）を，UNIX 上に移行する手順を次に示します。

1. **移行する Windows 上の実行環境ファイル（.SPV）を，Script 実行環境ファイルコンバータに指定して実行する。**
   実行環境構文ファイル（.SPU）が作成されます。
2. **作成された実行環境構文ファイル（.SPU）を FTP 転送で UNIX 上に移動する。**
3. **手順 2. で移動した実行環境構文ファイル（.SPU）を，Script 実行環境ファイルコンバータに指定して実行する。**
   UNIX 上で使用できる実行環境ファイル（.SPV）が作成されます。

（2） UNIX 上で実行環境ファイル（.SPV）を編集する

UNIX 上で実行環境ファイル（.SPV）を編集する手順の概要を，次の図に示します。

図 3-2 実行環境ファイル（.SPV）の編集手順



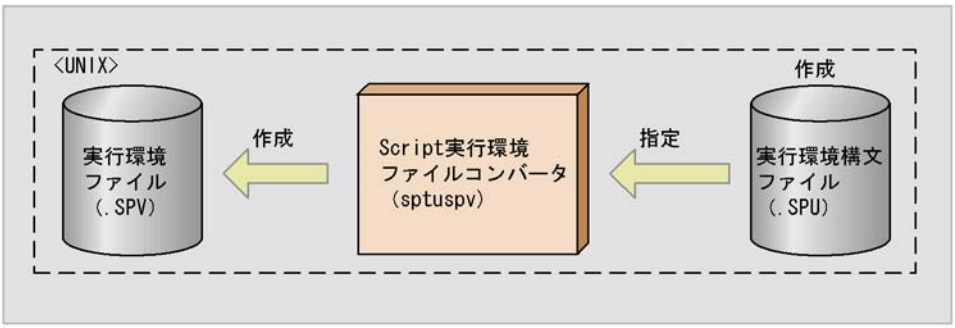
UNIX 上で実行環境ファイル（.SPV）を編集する手順を次に示します。

1. **編集したい実行環境ファイル（.SPV）を，Script 実行環境ファイルコンバータに指定して実行する。**
   実行環境構文ファイル（.SPU）が作成されます。
2. **作成された実行環境構文ファイル（.SPU）を編集する。**
3. **手順 2. で編集した実行環境構文ファイル（.SPU）を，Script 実行環境ファイルコンバータに指定して実行する。**
   編集された実行環境ファイル（.SPV）が作成されます。

(3) UNIX 上で実行環境ファイル（.SPV）を新規作成する

UNIX 上で実行環境ファイル（.SPV）を新規作成する手順の概要を，次の図に示します。

図 3-3 実行環境ファイル（.SPV）の新規作成手順



UNIX 上で実行環境ファイル（.SPV）を新規作成する手順を次に示します。

1. **新規作成したい実行環境ファイル（.SPV）の，実行環境構文ファイル（.SPU）を作成する。**
2. **作成した実行環境構文ファイル（.SPU）を，Script 実行環境ファイルコンバータに指定して実行する。**

UNIX 上で使用できる実行環境ファイル（.SPV）が作成されます。

3.1.2 Script 実行環境ファイルコンバータの実行方法

Script 実行環境ファイルコンバータを実行するには，コマンドラインに次の形式で入力します。

（1） 実行環境構文ファイル（.SPU）から実行環境ファイル（.SPV）への変換

変換元ファイルの実行環境構文ファイルの拡張子に「.SPU」を指定した場合，この変換を行います。

形式

sptuspv△-i△変換元ファイル名(△-o△出力先ディレクトリ名)(△オプション)

説明

-i △変換元ファイル名

実行環境ファイル（.SPV）に変換する実行環境構文ファイル（.SPU）を指定します。ラベル名にワイルドカード指定ができます。拡張子に指定できるのは「.SPU」，または「.SPV」だけです。これらの拡張子以外を指定した場合はエラーになります。-i と変換元ファイル名の間には，スペースを指定してください。

-o △出力先ディレクトリ名

変換後の実行環境ファイル（.SPV）が出力されるフォルダを指定します。指定を省略した場合，変換元ファイルと同じフォルダに出力されます。変換後のファイルがすでにある場合は，今までの内容はすべて失われます。-o と出力先ディレクトリ名の間には，スペースを指定してください。

オプション

次のオペランドを指定できます。

-SPT:ALL

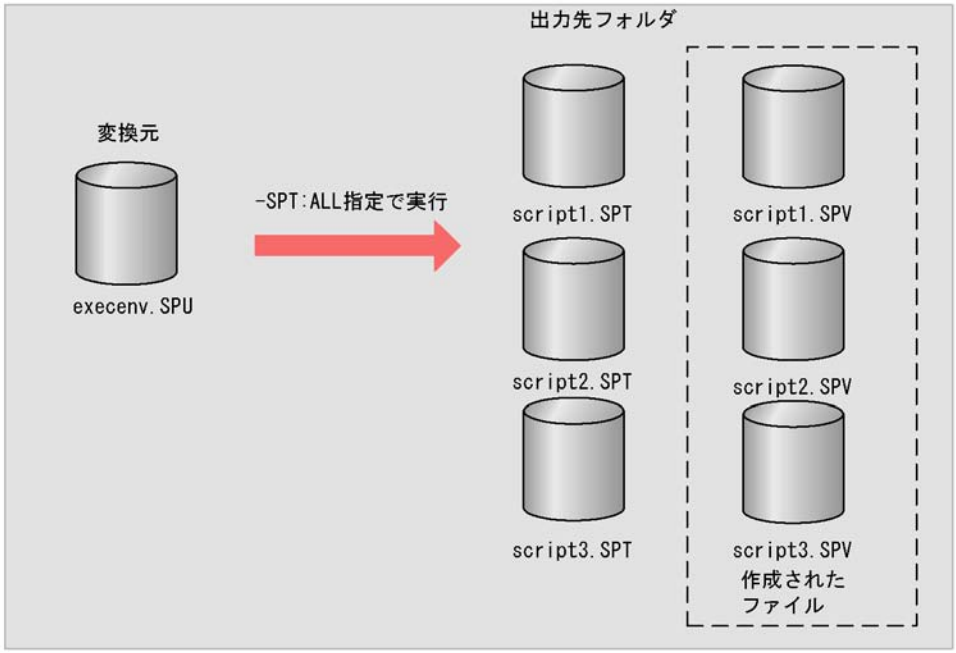
一つの実行環境構文ファイル（.SPU）から出力先フォルダに存在するすべてのスクリプトファイル（.SPT）に適用させたい場合に指定します。

-SPT:ALL を指定した場合，変換元ファイル名にワイルドカードは指定できません（オペランドの組み合わせエラーになります）。

ただし，ワイルドカードを指定した場合でも，ワイルドカードの対象となるファイルが 1 個だけの場合は，エラーになりません。

-SPT:ALL を指定した場合の実行環境ファイル作成の流れを次の図に示します。

図 3-4 -SPT:ALL を指定した場合の実行環境ファイル作成の流れ



変換元ファイルにexecenv.SPU，出力先フォルダにDir，オペランド-SPT:ALLを指定して実行した場合，出力先に存在したscript1～script3.SPTに対して，実行環境ファイルscript1～script3.SPVがexecenv.SPUの内容で作成されます。
オペランドに-SPT:ALLを指定しない場合は，出力先フォルダにexecenv.SPUだけが作成されます。

(2) 実行環境ファイル（.SPV）から実行環境構文ファイル（.SPU）への変換

変換元ファイルの実行環境構文ファイルの拡張子に「.SPV」を指定した場合，この変換を行います。

形式

sptuspv△-i△変換元ファイル名(△-o△出力先ディレクトリ名)

説明

-i △変換元ファイル名

実行環境構文ファイル（.SPU）に変換する実行環境ファイル（.SPV）を指定します。ラベル名にワイルドカード指定ができます。拡張子に指定できるのは「.SPU」，または「.SPV」だけです。これらの拡張子以外を指定した場合はエラーになります。-i と変換元ファイル名の間には，スペースを指定してください。

-o △出力先ディレクトリ名

変換後の実行環境構文ファイル（.SPU）が出力されるフォルダを指定します。指定を省略した場合，変換元ファイルと同じフォルダに出力されます。変換後

のファイルがすでにある場合は，今までの内容はすべて失われます。-o と出力先ディレクトリ名の間には，スペースを指定してください。

戻り値

正常に終了した場合は，0 が返されます。正常に終了しなかった場合は，そのエラーコードが返されます。

表示するメッセージ

sptuspv では，表 3-1 に示すメッセージがコンソールに表示されます。コンソールがない状態で実行する場合などは，実行時のオペランドに標準出力装置を割り当て，実行後に割り当てたファイルを参照してエラー内容を確認します。メッセージはファイルの変換単位で表示されます。

実行環境ファイル，実行環境構文ファイルにエラーがある場合は，そのファイルの変換を中止し，次のファイルを変換します。

表 3-1　Script 実行環境ファイルコンバータの戻り値とメッセージ

項番	戻り値	戻り値の意味	メッセージ ID 処理	メッセージ
1	0	正常に終了しました（ワイルドカード指定時，対象ファイルすべての変換が正常に終了しました）。	KBSC5100-I	ファイルを変換しました。（*変換されたファイル名*）
2	1	実行環境構文ファイルの構文に誤りがあります。	KBSC5101-E	実行環境構文ファイルの構文に誤りがあります。（*エラーとなったファイル名*）
3	2	範囲外の数値が指定されています。	KBSC5102-E	実行環境構文ファイル中に範囲外の値が指定されています。（*エラーとなったファイル名*）
4	3	ファイル形式に誤りがあります。	KBSC5103-E	ファイルが壊れているかまたはファイルの形式が異なります。（*エラーとなったファイル名*）
5	—	出力先フォルダに変換するファイルがすでに存在します。	KBSC5104-I	変換後のファイルが出力先ディレクトリに既に存在しました。このファイルの内容はすべて失われました。（*上書きされたファイル名*）
6	4	入力ファイルが存在しません。	KBSC5105-E	指定されたファイルが見つかりません。（*エラーとなったファイル名*）
7	5	入力ファイルアクセスエラー。	KBSC5106-E	システムエラーメッセージ。（*エラーとなったファイル名*）
8	20	出力先ディレクトリが見つかりません。	KBSC5107-E	出力先のディレクトリが見つかりません。（*エラーとなったディレクトリ名*）
9	21	出力ファイルアクセスエラー。	KBSC5108-E	システムエラーメッセージ。（*エラーとなったファイル名*）

項番	戻り値	戻り値の意味	メッセージ ID 処理	メッセージ
10	22	SPV，SPU 以外のファイルを指定しました。	KBSC5109-E	指定できないファイルです。（*エラーとなったファイル名*）
11	23	実行時のコマンドラインに変換元ファイル名が指定されていません。または，コマンドラインに指定した内容が不正です。	KBSC5110-E	パラメタの指定が不正です。
12	24	オペランドが不正です。	KBSC5111-E	指定したパラメタの組み合わせに誤りがあります。
13	25	メモリが不足しています。	KBSC5112-E	メモリが不足しました。
14	26	対象 SPT ファイルが存在しません。	KBSC5113-W	出力先のディレクトリに対象となるスクリプトファイルが存在しませんでした。
15	27	実行環境構文ファイル中のディレクトリの指定が不正です。	KBSC5114-E	実行環境構文ファイル中に指定しているディレクトリが見つかりません。
16	28	上書き時の障害でファイルを削除しました。	KBSC5115-I	• 既に存在するファイルに対して書き込みエラーが発生したため，ファイルを削除しました。 • 変更後のファイルが出力先のディレクトリに存在しましたが，書き込みエラーが発生したため削除しました。
17	99	一部変換が失敗しました。※	－	－

注※

- 入力ファイルのワイルドカード指定時，項番 2，3，4，6，7 が発生した場合に返ります。
- そのファイルの変換は行われなかったが，そのほかの対象ファイルの変換は行った場合に返ります。
- 項番 2，3，4，6，7 以外のエラー時は，その時点で処理が中断されます。

3.2　実行環境構文ファイル（.SPU）

実行環境構文ファイル（.SPU）とは，実行環境ファイル（.SPV）の内容をテキスト形式で記述したファイルです。このファイルは，実行環境をテキストエディタから設定することを目的としています。

（1） 実行環境構文ファイル（.SPU）の形式

実行環境構文ファイル（.SPU）の形式を次の図に示します。

図 3-5　実行環境構文ファイル（.SPU）の形式

```
Start_CommandLine=-SPT:SPXLV=2 "日立　太郎"  ･･･1.
Start_Work_Dir=                              ･･･2.
Trace_Dir=                                   ･･･3.
Trace_MaxLines=1024                          ･･･4.
Trace_MaxColumns=128                         ･･･5.
Trace_User_MaxLines=1024                     ･･･6.
Trace_User_MaxColumns=128                    ･･･7.
Start_MultiRun=1                             ･･･8.
```

図の説明

1. **コマンドライン**
   スクリプトファイルを実行するためのコマンドラインを指定します。
2. **作業フォルダ**
   実行環境構文ファイル（.SPU）から実行環境ファイル（.SPV）に変換した場合は，この値は有効とします。存在しないフォルダ名が設定されていると実行環境ファイル（.SPV）変換時にエラーになり，実行環境ファイル（.SPV）は作成されません。
3. **トレース出力先フォルダ**
   実行環境構文ファイル（.SPU）から実行環境ファイル（.SPV）に変換した場合は，この値は有効とします。存在しないフォルダ名が設定されていると実行環境ファイル（.SPV）変換時にエラーになり，実行環境ファイル（.SPV）は作成されません。
4. **トレース最大行数**
   指定できる値は，100 から 9,999 までです。範囲外の値が指定されている場合は，実行環境ファイル（.SPV）変換時にエラーになり，実行環境ファイル（.SPV）は作成されません。
5. **トレース最大列数**
   指定できる値は，128 から 1,024 までです。範囲外の値が指定されている場合は，実行環境ファイル（.SPV）変換時にエラーになり，実行環境ファイル（.SPV）は作成されません。
6. **ユーザトレース最大行数**

指定できる値は，100 から 9,999 までです。範囲外の値が指定されている場合は，実行環境ファイル（.SPV）変換時にエラーになり，実行環境ファイル（.SPV）は作成されません。

7. **ユーザトレース最大列数**
   指定できる値は，128 から 1,024 までです。範囲外の値が指定されている場合は，実行環境ファイル（.SPV）変換時にエラーになり，実行環境ファイル（.SPV）は作成されません。
8. **複数起動の許可**
   指定できる値は 0（複数起動の禁止），または 1（複数起動の許可）です。これら以外の値が指定されている場合は，実行環境ファイル（.SPV）変換時にエラーになり，実行環境ファイル（.SPV）は作成されません。
   なお，同時実行数の上限はありません。しかし，同時実行数が多くなれば，その分システムリソースを消費します。そのため，同時実行するスクリプト数に注意してください。

(2) 実行環境構文ファイル（.SPU）の記述規則

実行環境構文ファイル（.SPU）の記述規則は，次のとおりです。

- すべての項目は記述を省略できます。記述を省略した項目には，デフォルト値が設定されます。
- 同じ項目を二つ以上記述した場合は，後に記述されている値が有効になります。
- 指定項目を記述する順序は，任意です。
- 行の先頭に「#」を記述することで，その行をコメントとして扱えます。
- # を含む文字列を指定する場合は，文字列の前後に引用符（"）を指定します。
- n 個の引用符（"）を文字としてそのまま表す場合は，文字列中に（n × 2）個の引用符（"）を指定します。
- コマンドラインオプションに全角の文字列を指定する場合，スクリプトの実行時に指定する言語と同じコードで指定してください。

(3) その他

実行環境構文ファイルのひな型は「/opt/jp1script/sample/spu」に格納されています。

3.3 Windows 上で作成したスクリプトファイル (.SPT) を UNIX 上に移行する際の注意事項

Windows 上で作成したスクリプトファイル（.SPT）中に全角の変数名，および全角の文字列を使用している場合は，移行先の UNIX の日本語環境に合わせてスクリプトファイルをコード変換する必要があります。使用するファイル転送ユティリティにコード変換機能が付いている場合は転送時に変換できます。ファイル転送ユティリティにコード変換機能がない場合は UNIX 上に転送した後に iconv コマンドを使ってコード変換を行ってください。Linux を対象に，iconv コマンドを起動して Shift-JIS から UTF-8 のコード変換を行うスクリプトの例を下記に示します。iconv コマンドで指定するコードセットの値はプラットフォームによって異なりますので，詳細は各プラットフォームのオンラインマニュアルなどを参照してください。

```
dim RTNCD
dim FROMDIR
dim TODIR
dim CONVFILE
FROMDIR = "/home/SJIS_SPT/"
TODIR = "/home/UTF8_SPT/"
For CONVFILE = FROMDIR + "*.SPT" Do
  SetStdFile(TODIR + CONVFILE,StdOutput,Create)
  RTNCD = Exec("/usr/bin/iconv",True,"-f","SHIFT-JIS","-t","UTF-8",FROMDIR +
CONVFILE)
  if RTNCD = FALSE then
   Message(Target_File,_SCF_FIL_ + ".TXT", "Exec Error : ConvFile=" + CONVFILE)
    Exit(1)
  else
    if _EXEC_RTN_ = 0 then
     Message(Target_File,_SCF_FIL_ + ".TXT", "iconv normal end : ConvFile=" +
CONVFILE)
    else
      Message(Target_File,_SCF_FIL_ + ".TXT", "iconv error end : ConvFile=" +
CONVFILE)
    End if
  End if
  ResetStandardFile(StdOutput)
End For
```

4 JP1/Script の規則

この章では，スクリプトに関する規則，およびコマンドラインに関する規則について説明します。

4.1 スクリプトに関する規則

コマンドを使用してスクリプトを作成する場合の，次の規則について説明します。

- 変数
- 定数
- 数字の記述規則
- 文字列の記述規則
- 演算規則
- コーディング規則
- 終了コード

4.1.1 変数

(1) 変数名の付け方

● 変数名の長さは 32 バイト以内で指定します。全部を半角文字で指定した場合は 32 文字以内，全部を全角文字で指定した場合は 16 文字以内で指定します。指定できる文字数以上を指定しても，指定できる文字数以降の文字は無視されます。

● 変数名の先頭 1 文字は半角の英字（A ～ Z および a ～ z），または全角文字で指定します。全角文字は，全角の英字（A ～ Z および a ～ z），数字（0 ～ 9），記号，かたかな，ひらがな，および漢字です。なお日本語 EUC，および UTF-8 では半角のかなも全角文字として扱います。

● 変数名には，半角の英字（A ～ Z および a ～ z），数字（0 ～ 9），アンダスコア（_），および全角文字を指定できます。なお日本語 EUC，および UTF-8 では半角のかなも全角文字として扱います。

● 変数名は 2 行以上にわたって記述できません。

● 変数名に指定する半角文字は，大文字と小文字が区別されません。全角文字は大文字と小文字が区別されます。

● 変数名にはキーワード（JP1/Script の予約語）を使用できません。また，キーワードは大文字と小文字が区別されません。キーワードの詳細は，「4.1.1 (3) 変数名として扱えないキーワード」を参照してください。

● 変数宣言をした適用範囲内で，同じ変数名を複数使用できます。

● 変数名には，**プロシージャ※名**と同じ名前を指定できません。同じ名前を指定した場合は，プロシージャ名が優先されます。

注※

プロシージャとは，実行時に一つの単位として処理されるコマンドの集まりのことをいいます。JP1/Script では，Function ステートメントと Sub ステートメントで定義された一連の処理がこれに該当します。サブルーチンと同意語です。Function ス

テートメントと Sub ステートメントの詳細は，「5.2 ステートメントの詳細」の「Function」，および「Sub」を参照してください。

(2) 使用できる変数の個数と容量

- 一つのプロシージャで使用できる変数は，最大 1,024 個です。
- プロシージャの外部で使用できる変数（予約変数および位置変数を除く）は，最大 1,024 個です。
- 変数に格納できる容量は，最大 1,024 バイトです。1,024 バイト以降のデータは無視されます。

(3) 変数名として扱えないキーワード

変数名として扱えないキーワード（JP1/Script の予約語）を，表 4-1 に示します。

表 4-1 変数名として扱えないキーワード

見出し	変数名として扱えないキーワード
A	Abort※, AbortAll※, AbortRetryIgnore※, Abs※, AddStr, After, Alert※, Alertness※, AllDq, AllGV, Alt※, And, Anyway, Append, AppliModal, ApplicationModal, Array※, Asc※, AscB※, AscW※, Atn※, ATTR_ARCHIVE, ATTR_COMPRESSED, ATTR_HIDDEN, ATTR_NORMAL, ATTR_OFF, ATTR_OFFLINE, ATTR_ON, ATTR_READONLY, ATTR_SUBDIR, ATTR_SYSTEM, ATTR_TEMPORARY, AuditFailure, AuditSuccess
B	Backup, Beep, Before, BitmapHide※, BitmapShow※, Boolean※, ByRef※, Byte, ByVal※
C	CalcDate, CalcTime, Call, CallDll※, CallSpt※, Cancel※, CancelStartUp※, CancelUserErr, Case, CatFiles, CBool※, CByte※, CDate※, CDbl※, CDROM※, CheckDirName, CheckDriveType※, Chr※, ChrB※, ChrW※, Clnt※, Clear※, CLng※, Close※, Command※, CompDate, CompTime, Continue, Copy, CopyEX, CopyFile, Cos※, Create, CreateObject※, Critical※, CSng※, CStr※, Ctrl※, Ctrl_Alt※, Currency※, Cur_Desktop※, Cur_Program※, Cur_Startmenu※, Cur_Startup※
D	Date, DateSerial※, DateValue※, Day, DayU, Debug※, Delete, DeleteDir, DeleteFile, DeleteGroup※, DeleteGV, DeleteShortcut※, DependG※, DependM※, Description※, Destroy, Dim, DISABLE, DispName※, Do, Double※
E	Each※, Else, ElseIf, Emergence※, Emergency※, Empty, End, Enter※, EntryStartUp※, Eqv※, Equal, Erase※, Err, Errctl※, Error, ErrSkip, ErrSkip2, Esc※, Ex, Exclamation, ExclDir, Exec, EXEC_RUNNING※, EXEC_STOPPED※, Exit※, ExitWindows※, Exp※, Expand, Explicit※
F	False, FileTime, Fix※, FIXED※, For, Force※, Format, FreeExt, Function, F1※, F2※, F3※, F4※, F5※, F6※, F7※, F8※, F9※, F10※, F11※, F12※

見出し	変数名として扱えないキーワード
G	GetArrayCount, GetDateCount, GetDiskFreeSpace, GetEnv, GetEnvironment, GetErrorMessage, GetExecStatus※, GetFileAttr※, GetFileAttribute※, GetFileSize, GetFileTime, GetGV, GetPath, GetProcessCount※, GetProcessInfo※, GetServiceName※, GetTextPosition, GetTimeCount, GetVerInfo※, GetVersionInfo※, GetVolLabel※, GetVolumeLabel※, GoTo, Group※
H	HelpContext※, HelpFile※, Hex※, HIDE, HKEY_CLASSES_ROOT※, HKEY_CURRENT_USER※, HKEY_LOCAL_MACHINE※, HKEY_USERS※, Hour, HourU,
I	IMEventMessage※, IniRead※, IniWrite※, InputBox※, InputLine, InStr, InStrB※, Int※, Integer※, Is※, IsArray※, IsDate※, IsDef, IsDefine, IsEmpty, IsEmptyDir, IsEmptyGroup※, IsEmptyReg※, IsExistDir, IsExistFile, IsExistRegKey※, IsExistService※, IsFileAttr※, IsFileAttribute※, IsLeapYear, IsLower, IsMultiChar, IsNew, IsNull※, IsNumeric, IsObject※, IsSingleChar, IsUpper, IsWriteableDir
J	JOBCancel※, JOBHold※, JOBSubmit※, JOBWait※, JP1Script※
K	KB
L	LBound※, LCase, Lcl_Desktop※, Lcl_Program※, Lcl_Startmenu※, Lcl_Startup※, Left, LeftB※, Len, LenB※, Log※, Logoff※, Logon※, LOGON_FAILED※, Long※, Loop, LTrim
M	MakeDir, MakeGroup※, MakePath, MakeShortcut※, Max※, MB, Menu※, Message, MessageBox※, MessageEventLog※, Mid, MidB※, Min※, Minus, Minute, MinuteU, Mod, Mod=, Modify, Month, MonthU, Move
N	Name※, NeedDq, NetExec※, NetExecEX, Next, No, NoExec※, None, NoOverwrite, NOPREFIX, NoReplace, Normal※, Not, NotEqual, Nothing※, Notice, Now※, Null※, Number※
O	Object※, Oct※, OK※, OKCancel※, On, Option※, Or, Overwrite, OverwriteOnly,
P	Password※, Path※, Pause, Pile, Plus, Poweroff※, Preserve※, Private※, ProcessEnv, Public※
Q	Question
R	Raise※, RAMDISK※, Randomize※, ReadOnly, ReadWrite, Reboot※, ReDim※, REG_BINARY※, RegDelete※, RegDeleteKey※, REG_DWORD※, REG_DWORD_BIG_ENDIAN※, REG_EXPAND_SZ※, REG_LINK※, REG_MULTI_SZ※, REG_NONE※, RegRead※, REG_RESOURCE_LIST※, REG_SZ※, RegWrite※, Rem, REMOTE※, REMOVABLE※, Release, Remove, Rename, Replace, ResetStandardFile, ResetStdFile, Restart, Resume※, Retry, RetryCancel, Right, RightB※, Rnd※, RTrim

見出し	変数名として扱えないキーワード
S	Second, SecondU, Security, Select, SeparateStr, SeparateStrCount, Service, SERVICE_AUTO_START※, SERVICE_BOOT_START※, ServiceChange※, ServiceContinue※, SERVICE_CONTINUE_PENDING※, ServiceControl※, SERVICE_CONTROL_CONTINUE※, SERVICE_CONTROL_PAUSE※, SERVICE_CONTROL_STOP※, ServiceCreate※, ServiceDelete※, SERVICE_DEMAND_START※, SERVICE_DISABLED※, SERVICE_ERROR_CRITICAL※, SERVICE_ERROR_IGNORE※, SERVICE_ERROR_NORMAL※, SERVICE_ERROR_SEVERE※, SERVICE_FILE_SYSTEM_DRIVER※, ServiceGetValue※, SERVICE_KERNEL_DRIVER※, ServicePause※, SERVICE_PAUSE※, SERVICE_PAUSE_PENDING※, ServiceQuery※, ServiceRefer※, SERVICE_RUNNING※, ServiceSetValue※, ServiceStart※, SERVICE_START_PENDING※, ServiceStop※, SERVICE_STOPPED※, SERVICE_STOP_PENDING※, SERVICE_SYSTEM_START※, SERVICE_WIN32_OWN_PROCESS※, SERVICE_WIN32_SHARE_PROCESS※, Set※, SetEnv, SetEnvironment, SetFileAttr※, SetFileAttribute※, SetFileTime, SetGV, SetPath, SetStandardFile, SetStdFile, SetVolLabel※, SetVolumeLabel※, Shift※, Shift_Alt※, Shift_Ctrl※, Shift_Ctrl_Alt※, Shutdown※, Sgn※, Sin※, Single※, Skip, Sleep, Source※, Space, SplitFile, SplitPath, Sqr※, Start※, StartName※, StdError, StdInput, StdOutput, Step, Stop, Str, StrComp※, String, StringJ, Sub, SubDirToo, Submit, Syntax※, Sysmodal※, SystemEnv, SystemModal,
T	Tan※, Target_DispClear, Target_DispOff, Target_DispOn, Target_File, Target_SPAFile, Target_SPXFile, TempDir, TempFile, TerminateProcess※, TextClose, TextFileReplace, TextOnly, TextOpen, TextRead, TextSeek, TextWrite, Then, Time, Timeout※, TimeSerial※, TimeValue※, To, ToBegin, ToEnd, Trace, Trim, True, Twice, Type, TypeOf※
U	UBound※, UCase, UnSubmit, Until, Update, UserEnv, UserErr
V	Val※, Variant※, VarType※, Version, VersionUp
W	Wait※, WaitAll※, WaitForExec※, Warning, Weekday, Wend※, While, WriteOnly
X	Xor※
Y	Year, Yes, YesNo, YesNoCancel
記号※	^, ^=, -, -=, *, *=, /, /=, ¥, ¥=, +, +=, &, &=, ?, =, <>, <, >, <=, >=

注※

これらのキーワードは，今後，キーワードとしてサポートしていく予定です。すでにキーワードとして確保していますので，変数名として扱えません。

(4) 予約変数

JP1/Script には，特定のデータ（システム情報，およびコマンドの戻り値）を参照できる**予約変数**があります。予約変数の先頭には，アンダスコア（_）を付けます。

予約変数を表 4-2 に示します。

表 4-2 予約変数

分類	予約変数	意味
システム予約変数	_BIN_	実行時の起動ディレクトリ名です。末尾に / が付きます。
	COMP	現在のシステムにログインしているコンピュータ名です。
	SCF	実行中のスクリプトファイルのディレクトリ名です。末尾に / が付きます。
	_SCF_FIL_	実行中のスクリプトファイルのファイル名です。拡張子は付きません。
	_SCF_EXT_	スクリプトファイルの拡張子（.SPT）です。
	_SVF_EXT_	実行環境ファイルの拡張子（.SPV）です。
	TEMP	一時ファイル用のディレクトリ名です。末尾に / が付きます。
	USER	現在のシステムにログインしているユーザ名です。
プロセス予約変数	_PROC_ID_	実行中のスクリプトのプロセス識別子です。
	ARGV	%1 以降の位置変数を格納した配列変数です。%0 は含みません。_ARGV_(n)（n は 1 以上の数字）の形式で参照できます。
	_ARGV_CNT_	%1 以降の位置変数の合計数です。%0 は含みません。
コマンド戻り値予約変数	_COPY_RTN_	Copy コマンドまたはコマンドの実行結果です。
	_COPY_CNT_	Copy コマンドまたはコマンドでコピーしたファイルの数です。
	_COPY_SKIP_CNT_	Copy コマンドまたはコマンドでコピーされなかったファイルの数です。
	_COPY_SKIP2_CNT_	Copy コマンドまたはコマンドの ErrSkip2 指定で無視されたファイルの数です。
	_EXEC_RTN_	Exec，およびコマンドの戻り値です。符号付きの数値（0 ～ 255）です。
	RTN	エラー詳細コードです。符号付きの数値です。
文字コード予約変数	_NL_	改行文字です。
	TAB	タブ文字です。
エラー詳細コード予約変数	_NO_ERR_	エラーはありません。
	_ERR_EOF_	ファイルの終わりに達しました。

分類	予約変数	意味
	_ERR_TIMEOUT_	タイムアウト時間を経過しました。
	_ERR_FILE_	ファイルが見つかりません。
	_ERR_ACCESS_	アクセスが拒否されました。
	_ERR_READY_	デバイスが準備できていません。
	_ERR_EXCLUSIVE_	ファイルはほかでアクセス中です。
	_ERR_FILE_SIZE_	取得した値が変数の上限値を超えているため，値を変数に格納できません。
	_ERR_NOT_LARGE_FILE_	指定したファイルの容量が制限値を超えています。
	_ERR_FILE_POSITION_	読み書き開始位置が 2,147,483,647 を超えています。

(5) 配列変数

JP1/Script には，データの順をインデックス番号で指定する**配列変数**があります。

配列変数には**一次元配列変数**と**二次元配列変数**があります。

一次元配列変数の場合は，指定するインデックス番号は要素を表します。

ニ次元配列変数の場合は，一番目に指定するインデックス番号は行要素を，二番目に指定するインデックス番号は列要素を表します。二次元配列変数「T(5，6)」のデータ構造例を図 4-1 に示します。

図 4-1 二次元配列変数「T(5，6)」のデータ構造例

T(1, 1)	T(1, 2)	T(1, 3)	T(1, 4)	T(1, 5)	T(1, 6)
T(2, 1)	T(2, 2)	T(2, 3)	T(2, 4)	T(2, 5)	T(2, 6)
T(3, 1)	T(3, 2)	T(3, 3)	T(3, 4)	T(3, 5)	T(3, 6)
T(4, 1)	T(4, 2)	T(4, 3)	T(4, 4)	T(4, 5)	T(4, 6)
T(5, 1)	T(5, 2)	T(5, 3)	T(5, 4)	T(5, 5)	T(5, 6)

(a) 配列変数の記述規則

- 配列変数名は，変数名の付け方の規則に従って設定します。変数名の付け方の詳細は，「4.1.1(1) 変数名の付け方」を参照してください。
- 配列変数の要素（二次元配列の場合は，行要素および列要素）を表すインデックス番号は 1 から始まります。( ) または [ ] で囲んで指定します。
- 配列変数の宣言時にインデックス番号を指定する場合は，配列変数の要素数は固定となります。インデックス番号を指定しない場合は，配列変数の要素数は可変となります。
- 配列変数の次元数は，一次元，および二次元まで定義できます。
- 配列変数の最大要素数は，一つの配列変数につき 256 個，一つのスクリプトファイルにつき 512 個です。

- 一度宣言した配列変数の次元数は変更できません。

  （例）

```
Dim A(5)
Dim A(5,10) ←（エラー）次元数は変更できない。
```

- 一度宣言した配列変数の次元数が等しい場合は，要素数を変更できます。また，要素数が固定な配列変数から可変な配列変数へ，または可変な配列変数から固定な配列変数へ変更できます。変更した場合，今までの設定値は Empty 値となります。

  （例）

```
Dim A(10)
Dim A(5)  ←要素数を変更できる。
Dim A()   ←可変な要素数に変更できる。
```

- 非配列変数から配列変数へ，または配列変数から非配列変数への再定義はできません。

  （例）

```
Dim A
Dim A() ←（エラー）A は非配列変数として定義されているため再定義できない。
```

- 代入文で配列変数のすべての要素を一括して代入できます。ただし，左辺と右辺の配列変数の要素数が異なる場合，一括して代入することはできません。

  （例）

```
Dim A(5),B(),C(10)
For cnt = 1 To 5
  A(cnt) = Time
Next
B = A   ←A のすべての要素を一括して B に代入できる。
C = B  ←（エラー）B と C の要素数が異なるため一括して代入できない。
```

- 代入文で配列変数の一つの行要素だけを一括して代入できます。ただし，一つの列要素だけを一括して代入できません。

  （例）

```
Dim A(2,5),B()
For cnt = 1 To 5
  A(1,cnt) = Time
Next
B = A(1)  ←A の第 1 行目の要素を一括して B に代入できる。
```

- 比較文で配列変数のすべての要素が等しいかどうかを判定できます。ただし，大小比較はできません。

（例 1）

```
Dim A(5),B(5)
   :
If A = B Then  ←A と B が等しいかどうかを比較できる。
```

（例 2）

```
Dim A(5),B(5)
   :
If A < B Then  ←（エラー）A と B の大小比較はできない。
```

- 要素数が可変な配列変数で値が未設定な中間の要素に対し代入をした場合，先頭から中間の要素までの未設定であった要素は Empty 値になります。

（例 1）

```
Dim A()
A(1) = Time
A(5) = Time  ← A(2) から A(4) までの要素は Empty 値になる。
```

（例 2）

```
Dim A(, )
A(2,5) = Time  ← A(1, 1) と A(2,1) か A(2,4) の要素は Empty 値になる。
```

（例 3）

```
Dim A(2, )
A(2,5) = Time  ← A(2,1) から A(2,4) の要素は Empty 値になる。
```

（例 4）

```
Dim A( ,5)
A(2,5) = Time  ← A(1,1) から A(1,5) と A(2,1) から A(2,4) の要素は
Empty 値になる。
```

(b) 配列変数のデータ構造例

- 一次元の配列変数の場合，インデックス番号は要素を表します。

（例）

```
Dim A(5)
```

Dim A(5) と宣言した場合，次の図のような五つ分の要素が割り当てられます。

第1要素	第2要素	第3要素	第4要素	第5要素
A(1)	A(2)	A(3)	A(4)	A(5)

- 二次元の配列変数の場合，1 番目のインデックス番号は行要素を，2 番目のインデックス番号は列要素を表します。

（例 1）

```
Dim B(1,5)
```

Dim B(1,5) と宣言した場合，次の図のような 1 行 5 列分の要素が割り当てられます。

	（第1列）	（第2列）	（第3列）	（第4列）	（第5列）
（第1行）	B(1, 1)	B(1, 2)	B(1, 3)	B(1, 4)	B(1, 5)

（例 2）

```
Dim C(3,4)
```

Dim C(3,4) と宣言した場合，次の図のような 3 行 4 列分の要素が割り当てられます。

	（第1列）	（第2列）	（第3列）	（第4列）
（第1行）	C(1, 1)	C(1, 2)	C(1, 3)	C(1, 4)
（第2行）	C(2, 1)	C(2, 2)	C(2, 3)	C(2, 4)
（第3行）	C(3, 1)	C(3, 2)	C(3, 3)	C(3, 4)

4.1.2 定数

JP1/Script の定数の種類と意味を，表 4-3 に示します。

表 4-3 定数一覧

定数	意味
Empty	空の値（""）を示します。
True	真（0 以外）の値を示します。
False	偽（0）の値を示します。

4.1.3 数字の記述規則

- 0，＋ 0，－ 0 は同値とみなします。
- 0 だけが連続している数字は，0 とみなします。
- 扱える数字は，整数だけです。
- 扱える数値は，-2,147,483,647 ～ 2,147,483,647 の範囲です。
- コンマ（,）の有無は，数字を引用符（"）で囲んだ場合は区別されません。
  （例）"10,000" と 10000 は同値とみなします。
- 数字の先頭の「+」の有無は区別されません。
  （例）600 と +600 は同値とみなします。
- 数字を引用符（"）で囲んでも文字列としては扱われません。文字列として扱うには Str コマンドを使用してください。Str コマンドの詳細は，「6.3 文字列操作コマンド」

の「Str（値を文字列で返す）」を参照してください。
（例）"10000" と 10000 は同じ値とみなします。

4.1.4 文字列の記述規則

- 数値以外の文字列を記述する場合は引用符（"）で囲みます。
- 変数，予約語などを引用符（"）で囲むと文字列として扱われます。
- 扱える文字列の長さは最大 1,024 文字です。
- 何も囲んでいない引用符（"）は Empty 値とみなします。
- 引用符（"）で囲まれている数値にコンマ（,）以外の文字列が含まれると文字列として扱われます。

4.1.5 演算規則

（1） 規則

- ( ) 内の演算は，最も内側のものから行われます。
- 変数は，基本的に文字列型として扱われますが，数字だけで構成されている文字列同士の演算の場合は数字として扱われ，演算が行われます。
- 単項演算子は「＋」,「－」だけです。
- 単項演算子は乗算，および除算よりも優先されます。

（2） 演算の優先順位

演算の優先順位を表 4-4 に示します。

表 4-4 演算の優先順位

優先度	演算子	内容
↑高い	^	指数演算
	+，－	単項演算子
	*，/，￥，Mod	乗算，除算，整数除算，剰余演算
	+，－	加算，減算
	&	文字列連結
	=，>，<，<=，>=，<>	比較演算
	Not	論理否定
	And	論理積
↓低い	Or	論理和

4.1.6 コーディング規則

- 1 文（ステートメントを除く）が複数行にわたる場合は，アンダスコア（_）を文の最後に記述します。アンダスコアは，前に 1 個以上の半角スペースを入れてから記述します。なお，引数を伴うコマンド文で引数を括弧で囲んでいる場合は，アンダスコアを記述する必要はありません。

  （例）引数を括弧で囲む場合

```
Command (A,B,C,
         D,E,F)
```

  （例）引数を括弧で囲まない場合

```
Command A,B,C,  _
        D,E,F
```

- コマンド名を，複数行にわたって記述することはできません。
- コマンドの大文字と小文字は区別されません。
- ファイル名，および環境変数名の大文字と小文字は区別されます。
- 1 行に記述できるスクリプトは最大 10,240 バイトです。10,240 バイトを超えた部分のスクリプトは無視されます。
- 引用符（"）内に記述できる文字列は半角文字で 1,024 文字以内，全角文字で 512 文字以内です。それ以降の文字は無視されます。
- コマンドの引数の記述は，次に示す形式のどれかで記述します。引数が複数個ある場合は，コンマ（,）または半角スペースで区切ります。

  引数の記述形式（△：半角スペース）

```
Command(A)
Command△(A)
Command△A
Command(A,B)
Command△(A,B)
Command△A△B
Command△A,B
```

- コマンドまたはプロシージャの引数に，引数を伴うコマンドまたはプロシージャを記述する場合は，引数として記述したコマンドまたはプロシージャの引数を，括弧で囲む必要があります。

  （例）必ず括弧で囲む場合の記述

```
Command( Function( A,B,C),D,E)
Command Function( A,B,C),D,E
```

● 演算子の左辺または右辺に，引数を伴うコマンドまたはプロシージャを記述する場合は，引数を括弧で囲む必要があります。

（例）

```
M=Command(A,B,C) ＋ Function(D)
```

● スクリプトを実行させるスクリプトエンジンのバージョン※を指定する場合は，各スクリプトファイルの先頭に，#FileVersion=VVRR（VV：JP1/Script のバージョン，RR：JP1/Script のリビジョン）と記述する必要があります。この記述がない場合，または存在しないバージョンが指定された場合は，#FileVersion=0700 を仮定して，スクリプトが実行されます。

注※

スクリプトを実行させるスクリプトエンジンのバージョンは，JP1/Script のインストールバージョンと同一ではありません。

（例）

```
#FileVersion = 0700
```

● GoTo ステートメントや On Error ステートメントなどの制御の分岐先は，ラベル名の直後にコロン（:）を付けて指定する必要があります。

（例）

```
LabelName:
```

● 文字列中に含まれる "¥r"，"¥n"，"¥t"，"¥¥" をそれぞれ対応するコントロールコードに変換しない場合は，スクリプトファイルの先頭に，#Option = NOCHANGE と記述する必要があります（ただし，#FileVersion = VVRR が指定されている場合はその下の行に記述します）。この記述がない場合は，文字列中に含まれる "¥r"，"¥n"，"¥t"，"¥¥" はそれぞれに対応するコントロールコードに変換されます。"¥r" は復帰，"¥n" は改行と復帰，"¥t" はタブ，"¥¥" は一つの "¥" に変換されます。ただし，コンソール画面では変換されません。

（例）

```
#FileVersion = 0700
#Option = NOCHANGE
Message( Target_File,"TESTFILE","¥¥1,000" )

[TESTFILE に出力される文字列 ]
¥¥1,000
```

（例）

```
#FileVersion = 0700
Message( Target_File,"TESTFILE","¥¥1,000" )

[TESTFILE に出力される文字列 ]
¥1,000
```

● n 個の引用符（"）を文字としてそのまま表す場合は，文字列中に（n × 2）個の引用符（"）を指定します。

（例）

```
Message (Target_DispOn,”display”,"Error code: ""99""" )
[ コンソール画面に出力される文字列 ]
Error code: "99"
```

4.1.7 終了コード

スクリプト実行の終了コードは，Exit コマンドで設定します。Exit コマンドまたはこのコマンドの引数を省略した場合，スクリプト実行の終了コードには「0」が設定されます。Exit コマンドの詳細は，「6.11 その他のコマンド」の「Exit（スクリプトを終了する）」を参照してください。

ただし，スクリプト実行がエラーになった場合は，JP1/Script **の終了コード**を返すことがあります。これらの値は，JP1/Script のインストールディレクトリにあるシステム環境ファイル（jp1script.cf）に設定されています。システム環境ファイルに設定されている JP1/Script の終了コードを表 4-5 に示します。

表 4-5 システム環境ファイルに設定されている JP1/Script の終了コード

値	デフォルト値	意味
AlreadyRun	16	指定されたスクリプトファイルはすでに起動されています。
GrammarError	19	文法エラーが発生しました。
ExAborterror	20	JP1/Script のプロセスを中断する実行エラーが発生しました（メモリ不足，未定義の変数を参照しているエラー，プロシージャが見つからないエラー，ステートメントで発生するエラーなど）。
Error	99	JP1/Script のプロセス開始前にエラーが発生しました（指定されたスクリプトファイルが見つからないエラーなど）。
	21 ～ 32	予備

注意事項

Exit コマンドで終了コードを設定する場合は，JP1/Script の終了コードと重複しないように注意してください。

4.2 コマンドラインに関する規則

スクリプトファイルを実行する場合の，コマンドラインの指定方法について説明します。

4.2.1 コマンドラインの形式

コマンドラインの形式について次に示します。形式中の△は半角スペースを示します。指定したスクリプトファイルの先頭行に「#! △ /opt/jp1script/bin/sptxe」の記述がある場合，（1），および（3）の先頭の「sptxe」を省略できます。なお，位置変数については「4.2.2 コマンドラインのパラメタの説明」を参照してください。

（1） コンソール画面から直接実行形式（sptxe）を指定する場合

```
sptxe△スクリプトファイル名〔△位置変数〕〔△-SPT:SPALV=n〕〔△
-SPT:SPXLV=n〕〔△-SPT:NOSYSLOG=n,n,…〕〔△-SPT:GRM〕〔△-SPT:NODSP〕
```

（2） Exec コマンドでパラメタを指定してスクリプトファイルを呼び出す場合

```
Exec(スクリプトファイル名,終了待ちの有無〔, "位置変数"〕〔,"-SPT:SPALV=n"〕
〔,"-SPT:SPXLV=n"〕〔,"-SPT:NOSYSLOG=n,n,…"〕〔, "-SPT:GRM"〕〔,
"-SPT:NODSP"〕 )
```

（3） ユーザプログラムなどから実行形式（sptxe）でコマンドラインを指定してスクリプトファイルを実行する場合

```
sptxe△スクリプトファイル名〔△位置変数〕〔△-SPT:SPALV=n〕〔△
-SPT:SPXLV=n〕〔△-SPT:NOSYSLOG=n,n,…"〕〔△-SPT:GRM〕〔△
-SPT:NODSP〕
```

この場合，スクリプトファイル名はコマンドラインの先頭に指定します。

4.2.2 コマンドラインのパラメタの説明

（1） 位置変数

スクリプト実行時に指定されたコマンドラインを参照できる定数として，位置変数があります。位置変数は %n（n は正の整数）で表され，%0 はスクリプトファイル名，%1 は第 1 位置変数（%n は第 n 位置変数）となります。

複数の位置変数を指定する場合は，コマンドラインの記述規則に従ってください。コマンドラインの記述規則については，「4.2.3 コマンドラインの記述規則」を参照してください。

コマンドラインの形式例を次に示します。△は半角スペースを示します。

（例 1）

コンソール画面から直接実行形式（sptxe）を指定する場合

[コマンドラインの指定形式]

```
sptxe△スクリプトファイル名△ABC△123△"/WORK/"
```

[位置変数に指定される値]

```
%0：スクリプトファイル名
%1：ABC
%2：123
%3：/WORK/
```

（例 2）

Exec コマンドからパラメタを指定してスクリプトファイルを呼び出す場合

[コマンドの指定形式]

```
Exec（スクリプトファイル名, true, "ABC", 123, "/WORK/"）
```

[呼び出されるスクリプトファイルの位置変数]

```
%0：スクリプトファイル名
%1：ABC
%2：123
%3：/WORK/
```

（例 3）

ユーザプログラムなどから実行形式（sptxe）でコマンドラインを指定してスクリプトファイルを実行する場合

[ユーザプログラムの指定形式]

```
sptxe△スクリプトファイル名△ABC△123△"/WORK/"
```

[位置変数に指定される値]

```
%0：スクリプトファイル名
%1：ABC
%2：123
%3：/WORK/
```

（2） -SPT:SPALV=n（または -spt:spalv=n）

解析トレースファイルの出力の有無を指定します。指定を省略した場合は，解析トレースファイルを出力します。n には 0 または 1 の整数を入力します。

- n の値が 0 の場合：解析トレースファイルを出力しません。
- n の値が 1 の場合：解析トレースファイルを出力します。

  上記以外の値を指定した場合はエラーとなり，スクリプト実行を中断します。

（3） -SPT:SPXLV=n（または -spt:spxlv=n）

実行トレースファイルの出力の有無，および出力レベルを指定します。指定を省略した場合は，実行トレースファイルにエラー時の結果だけを出力します。n には 0 ～ 3 の整数を入力します。

- n の値が 0 の場合：実行トレースファイルを出力しません。

- n の値が 1 の場合：実行トレースファイルにエラー時の結果だけが出力されます。
- n の値が 2 の場合：実行トレースファイルに正常時の結果も出力されます。
- n の値が 3 の場合：実行トレースファイルに，コマンド開始時刻と終了時刻が出力されます。

上記以外の値を指定した場合はエラーとなり，スクリプト実行を中断します。

（4） -SPT:NOSYSLOG（または -spt:nosyslog）

syslog への出力を抑止する場合に指定します。このパラメタを省略すると，syslog にすべてのログが出力されます。

`-SPT:NOSYSLOG` または `-spt:nosyslog`

ログの種類がエラーの場合にだけログを出力します。

`-SPT:NOSYSLOG=n,n,…` または `-spt:nosyslog=n,n,…`

n で指定したログ ID は出力しません。n には複数のログ ID を順不同で指定できます。複数のログ ID をコンマで区切って指定します。

ログ ID の詳細は，「7.1.2 syslog ファイルから原因を調査する」を参照してください。

（5） -SPT:GRM（または -spt:grm）

文法チェックをする場合に指定します。

（6） -SPT:NODSP（または -spt:nodsp）

画面に出力されるメッセージを抑止する場合に指定します。

4.2.3 コマンドラインの記述規則

（1） コンソール画面から直接実行ファイル名（sptxe）を指定する場合の記述規則

- 実行形式は小文字で sptxe と指定します。また，スクリプトファイルの拡張子を省略した場合は，".SPT"（大文字）を仮定します。
- 複数のパラメタを指定する場合は，半角スペースで区切ります。
- 区切りではない半角スペースを含むパラメタを指定する場合は，パラメタ全体を引用符（“ ）または ¥" で囲む必要があります。パラメタに含ませる文字とその実行例を表 4-6 に示します。

表 4-6 パラメタに含ませる文字とその実行例

パラメタに含ませる文字	実行例	%1 に渡る文字列
半角スペース	sptxe △ abc.SPT △ "ABC △ DEF"	ABC △ DEF
	sptxe △ abc.SPT △ ¥"ABC △ DEF¥"	
引用符（'）	sptxe △ abc.SPT △ "ABC'DEF" ※ 1	ABC'DEF
	sptxe △ abc.SPT △ ¥"ABC'DEF¥" ※ 2	

（凡例）

△：半角スペース

注※ 1

位置変数を引用符（'）で囲む場合で，文字列に引用符（'）を含んだ値を指定する場合は，値の引用符（'）の前に「'¥'」を付けます。

注※ 2

位置変数を ¥" で囲む場合で，文字列に引用符（'）（または引用符（"））を含んだ値を指定する場合は，引用符（'）を ¥'（引用符（"）を ¥"）とします。

- n 個の引用符（"）を文字としてそのまま表す場合は，文字列中に（n × 2）個の引用符（"）を指定します。
- 一つのスクリプトファイルで使用できる位置変数は，最大 255 個（%254 まで）です。それ以降の指定は無視されます。
- 位置変数に格納できる文字数は半角文字で 1,024 文字以内です。それ以降のデータは無視されます。
- "-SPT:SPALV=n" などのパラメタが同種で複数指定されている場合は，あとに指定されているパラメタが有効になります。
- 指定したパラメタの値はスクリプトファイル単位で有効です。実行コンピュータのすべてのスクリプトに対して有効にしたい場合は，システム環境ファイル（/opt/jp1script/conf/jp1script.cf）の CommandLine にパラメタの値を設定します。

  注意
  - 実行時のコマンドラインとシステム環境ファイルの両方にパラメタを指定している場合は，両方の指定が有効になります。ただし，コマンドラインに "-SPT:SPXLV=3"，システム環境ファイルに "-SPT:SPXLV=0" のように，同種で異なる指定が両方にある場合はコマンドラインの指定が優先されます。
  - 位置変数，および -SPT:GRM は有効になりません。
- スクリプトファイルの先頭に「実行ファイル指定：#! △ /opt/jp1script/bin/sptxe」を記述しておくことで，コンソール画面からの直接実行では，ファイル名（sptxe）の記述を省略できます。

(2) Exec コマンドでパラメタを指定してスクリプトファイル，実行可能ファイルおよびシェルスクリプトファイルを呼び出す場合の記述規則

- 複数のパラメタを指定する場合は，半角スペースで区切ります。
- 空白を含む文字列を渡す場合は，引用符（”）で空白を含む文字列を囲ってください。JP1/Script で引用符（”）を記述する場合は，引用符（”）を二つ連続して記述します。ただし，囲んだ引用符（”）は呼び出した実行可能ファイルまたはシェルスクリプトファイルには渡されないので注意してください。なお，Exec コマンドにスクリプトファイル(.SPT) を指定した場合は，囲んだ引用符（”）が呼び出したスクリプトファイルに渡されます。引用符（”）文字が不要な場合は，文字列操作コマンドによって（”）文字を削除する処理を組み込んでください。パラメタの指定方法と呼び出し先のファイルに渡される文字列の例を表 4-7 に示します。

表 4-7　パラメタの指定とその実行例

パラメタの指定方法	実行可能ファイル，シェルスクリプトファイルに渡る文字列	スクリプトファイルに渡るる文字列
“ ABC"	ABC	ABC
“ ”” ABC"""	ABC	"ABC"
“ ”” A △ B △ C ”""	A △ B △ C	“ A △ B △ C ”
“ ABC""DEF"	ABC"DEF	ABC"DEF
“ ABC'DEF"	ABC'DEF	ABC'DEF

（凡例）
△：半角スペース

- Exec コマンドで実行可能ファイル，およびシェルスクリプトファイルを指定する場合は，パラメタの「 ”」から「 ” △」（△は半角スペースを意味しています）までを一つのパラメタと認識します。文字列中に「 ” △」を含む文字列を渡すことはできません（引数が分解されます）ので一つの文字列中に「 ” △」を含めないでください。
- 一つのスクリプトファイルで使用できる位置変数は，最大 255 個（%254 まで）です。それ以降の指定は無視されます。
- 位置変数に格納できる文字数は半角文字で 1,024 文字以内です。それ以降のデータは無視されます。
- "-SPT:SPALV=n" などのパラメタが同種で複数指定されている場合は，あとに指定されているパラメタが有効になります。
  指定したパラメタの値はスクリプトファイル単位で有効です。実行コンピュータのすべてのスクリプトに対して有効にしたい場合は，システム環境ファイル（/opt/jp1script/conf/jp1script.cf）の CommandLine にパラメタの値を指定します。

注意

- 実行時のコマンドラインとシステム環境ファイルの両方にパラメタを指定している場合は，両方の指定が有効になります。ただし，コマンドラインに "-SPT:SPXLV=3"，システム環境ファイルに "-SPT:SPXLV=0" のように，同種で異なる指定が両方にある場合はコマンドラインの指定が優先されます。
- 位置変数，および -SPT:GRM は有効になりません。

4.2.4 コマンドラインに対するエラー処理

コマンドラインの解析時，および実行時に次のエラー処理をします。

なお，正常に実行できた場合はコンソールには何も出力しません。

(1) コンソール画面から直接実行ファイル名（sptxe）を指定する場合

(a) 実行ファイル名（sptxe）だけを指定した場合

次のエラーメッセージと，使用方法を説明したメッセージをコンソールに出力します。

KBSC4006-E　**スクリプトファイルが指定されていません。**

使用方法を説明したメッセージを図 4-2 に示します。

図 4-2　使用方法を説明したメッセージ

```
使用方法：sptxe スクリプトファイル名 ［位置変数］［オプション］

位置変数                    //位置変数に格納するパラメタを指定する
オプション
 -SPT:GRM                   //文法チェックだけ行う場合に指定する
 -SPT:SPALV=n               //解析トレースファイルの出力の有無を指定する
                            // n=0:出力しない
                            // n=1:出力する
 -SPT:SPXLV=n               //実行トレースファイルの出力の有無およびレベルを
                            //指定する
                            // n=0:出力しない
                            // n=1:エラー時の結果だけ出力する
                            // n=2:正常時の結果も出力する
                            // n=3:コマンド開始時刻と終了時刻も出力する
 -SPT:NOSYSLOG              //ログの種類がエラーの場合にだけsyslogに出力する
 -SPT:NOSYSLOG=n[,n…]       //nで指定したログIDはsyslogに出力しない
 -SPT:NODSP                 //画面に出力されるメッセージを抑止する場合に指定する
```

(b) スクリプトファイル名とオプションにエラーがある場合

- 存在しないスクリプトファイル名を指定した場合
  次のエラーメッセージをコンソールに出力します。
  KBSC4007-E　**指定されたスクリプトファイルが見つかりません。　（エラーのスクリプトファイル名）**
- スクリプトファイルの拡張子に SPT 以外を指定した場合

次のエラーメッセージをコンソールに出力します。
KBSC4008-E **指定されたスクリプトファイル名が不正です。（エラーのスクリプトファイル名）**

- 存在しないオプションを指定またはオプションの記述に誤りがある場合
  次のエラーメッセージと，使用方法を説明したメッセージをコンソールに出力します。
  KBSC4009-E **指定された値が無効です。（エラーのオプション）**
  使用方法を説明したメッセージについては，図 4-2 を参照してください。

(c) コマンドラインの実行結果に対するエラー

- スクリプトファイルの解析エラーの場合
  次のエラーメッセージをコンソールに出力します。
  KBSC4004-E **文法エラーが発生しました。（エラーのスクリプトファイル名）**
- スクリプトファイルの実行エラーの場合
  次のエラーメッセージをコンソールに出力します。
  KBSC4005-E **実行エラーが発生しました。（エラーのスクリプトファイル名）**

なお，解析エラーと実行エラーが同一スクリプトファイルで発生した場合は，解析エラーのメッセージだけを出力します。

(2) Exec コマンドでパラメタを指定してスクリプトファイルを呼び出す場合，およびユーザプログラムなどから実行ファイル名（sptxe）でコマンドラインを指定してスクリプトファイルを実行する場合

(a) コマンドラインの実行結果に対するエラー

- スクリプトファイルの解析エラーの場合
  次のエラーメッセージをコンソールに出力します。
  KBSC4002-E **文法エラーがありました。（エラーのスクリプトファイル名）**
- スクリプトファイルの実行エラーの場合
  次のエラーメッセージをコンソールに出力します。
  KBSC4005-E **実行エラーが発生しました。（エラーのスクリプトファイル名）**

なお，解析エラーと実行エラーが同一スクリプトファイルで発生した場合は，解析エラーのメッセージだけを出力します。

5 ステートメント

この章では，スクリプトを作成するときに使用できるステートメントについて説明します。

5.1 ステートメント一覧

スクリプトを作成するときに使用できる，ステートメントの一覧を表 5-1 に示します。

表 5-1 ステートメントの一覧

ステートメント	意味
=	右辺の値を左辺の変数に代入します。
Do...Loop	指定した条件が真（True）である間，または条件が真（True）になるまで，一連のステートメントを繰り返します。
For...Next	指定した回数だけ，一連のステートメントを繰り返します。
For...End For	指定したディレクトリ内のすべてのファイルに対して，一連のステートメントを繰り返します。
If...Then...Else	式の値に従って，条件を実行します。
Select Case	条件式の値に従って，複数のステートメントブロックのどれかを実行します。
While...End	指定した条件が真（True）である間，一連のステートメントの実行を繰り返します。
Function	Function プロシージャの名前，および引数を宣言し，Function プロシージャの始まりを示します。
Sub	Sub プロシージャの名前，および引数を宣言して，Sub プロシージャの始まりを示します。
Call	Sub プロシージャ，および Function プロシージャに制御を渡します。
Exit xx	Do...Loop ループ，For...End For ループ，For...Next ループ，While...End ループ，Function プロシージャ，または Sub プロシージャから抜け出します。
GoTo	指定したラベルに処理を分岐させます。
Continue	Do...Loop ループ，For...End For ループ，For...Next ループ，While...End ループの先頭に戻ります。
On Error	エラー発生時に，指定したラベルに制御を移します。エラー発生時に指定したラベルに制御を移さないようにすることもできます。

5.2 ステートメントの詳細

ステートメントの詳細を表 5-1 の順に説明します。

=

機能

右辺の値を左辺の変数に代入します。

形式

Result = Expression

指定項目

Result

値を受け取る変数名を指定します。

Expression

任意の式を指定します。

説明

式 *Expression* の値を変数 *Result* に代入します。

式 *Expression* の値が Empty 値のときは，変数 *Result* には Empty 値が代入されます。

Dim コマンドで宣言していない変数に値を代入した場合は，自動的に変数を割り当てて値を代入します。

例

```
' 変数result1には"ABCDE"が格納される。
result1 = "ABCDE"

' 変数result2には200が格納される。
result2 = 50 + 150

' 変数result3には現在の日付が格納される。
result3 = Date
```

Do...Loop

機能

指定した条件が真（True）である間，または条件が真（True）になるまで，一連のステートメントを繰り返します。

形式

Do
〔*Statements*〕
〔Exit Do〕
〔*Statements*〕
Loop〔｛ While ｜ Until｝ *Condition*〕

指定項目

Statements

Conditoin が真（True）である間，または *Conditoin* が真（True）になるまで繰り返し実行される一つ，または複数のステートメントを指定します。複数のステートメントを記述する場合は，ステートメントごとに改行します。

Condition

真（True），または偽（False）を評価する条件式を指定します。

説明

キーワード While が記述されている間は *Condition* が真（True）である間，一連のステートメントが繰り返し実行され，キーワード Until が記述されている場合は *Condition* が真（True）になるまで，一連のステートメントが繰り返し実行されます。

Exit Do ステートメントは，制御構造 Do ...Loop 内だけで使われ，*Condition* で指定した以外の条件で Do ...Loop を終了させることができます。Exit Do ステートメントは，Do ...Loop 内の任意の場所に何回でも指定できます。Exit Do は条件の評価（例えば If...Then ステートメントなど）とともに使われることが多く，Loop ステートメントの直後のステートメントに制御を渡します。

Do ...Loop ステートメントはネスト構造にできます。つまり，Do ...Loop の内部に別の Do ...Loop を記述できます。ネスト構造の場合に Exit Do が実行されると，その Exit Do を囲んでいる最も内側のループから抜け出します。

Do ...Loop ステートメントは While...End ステートメントとは異なり，一連のステートメントが必ず一度は実行される後判定の制御構造となっています。一連のステートメントが実行される前に条件を判定したい場合は，While...End ステートメントを使用してください。

例

```
' Reverseは文字列を反転した値を返す。
' resultには"EDCBA"が格納される。
result = Reverse ( "ABCDE" )
Message( Target_DispOn,"display",result )

Function  Reverse ( chrValue )
  Dim  chrString ,chrLength
  cnt = 0
  chrLength = Len ( chrValue )
  Do
      chrString = chrString + Mid ( chrValue ,chrLength - cnt , 1 )
      cnt = cnt + 1
  Loop While ( cnt < chrLength )
  Reverse = chrString
End Function
```

For...Next

機能

指定した回数だけ，一連のステートメントを繰り返します。

形式

```
For  Counter = Start  To  End  〔Step Step〕
   〔Statements〕
   〔Exit For〕
   〔Statements〕
Next
```

指定項目

Counter

ループカウンタに使う数値変数を指定します。この変数には，配列やユーザ定義型の要素を指定できません。

Start

Counter の初期値を指定します。

End

Counter の最終値を指定します。

Step

ループを繰り返すごとに *Counter* に加算される値を指定します。*Step* を省略すると，ループを繰り返すごとに *Counter* に 1 が加算されます。*Counter* には正の数，または負の数を指定できます。*Step* で指定した値によりループの実行は次のように制御されます。

値	実行条件
正の数または 0	*Counter* ≦ *End*
負の数	*Counter* ≧ *End*

Statements

ループ内で実行される一連のステートメントを指定します。For と Next の間にこれらのステートメントを記述します。ここに記述したステートメントは，For...Next で指定した回数だけ実行されます。*Statements* には複数の文を記述できます。複数の文を記述する場合は，文ごとに改行します。

説明

プログラムの実行がループに移り，ループ内の一連のステートメントがすべて実行され

ると，*Step* の値が *Counter* に加算されます。この時点で終了条件を満たしていない場合は，ループ内のステートメントが再び実行されます。終了条件が満たされると，ループから抜け出して Next ステートメントの次のステートメントに制御が移ります。

Exit For ステートメントは，制御構造 For...Next と For...End For ループ内だけで使用できます。Exit For ステートメントを使用すると，指定した回数以外の条件で For...Next ループを終了させることができます。Exit For ステートメントは，For...Next ループ内の任意の位置で何回でも指定できます。Exit For ステートメントは，条件の評価（例えば，If...Then ステートメントなど）とともに使われることが多く，Next の直後のステートメントに制御を渡します。

For...Next ループはネスト構造にすることができます。つまり，For...Next ループの内部に別の For...Next ループを入れることができます。ループをネストさせる場合は，それぞれの Counter に別の変数名を指定してください。

例

```
For  I = 1  To  10
    For  J = 1  To  10
      For  K = 1  To  10
        :
      Next
    Next
Next
```

For...End For

機能

指定したディレクトリ内のすべてのファイルに対して，一連のステートメントを繰り返します。

形式

```
For  VarName = Filemask  Do
   〔Statements〕
   〔Exit For〕
   〔Statements〕
End〔For〕
```

指定項目

VarName

ファイル名を格納する変数名を指定します。変数名は変数名の付け方の規則に従って指定します。変数名の付け方の詳細は，「4.1.1 (1) 変数名の付け方」を参照してください。

Filemask

ファイル名をフルパスで指定します。ファイル名にはワイルドカードを含めることもできます。フルパス名は，引用符（"）で囲みます。

Statements

ループ内で実行される一連のステートメントを指定します。For と End For の間にこれらのステートメントを記述します。ここに記述したステートメントは，For...End For で指定したパスに該当するファイルが見つからなくなるまで繰り返されます。

Statements には複数の文を記述できます。複数の文を記述する場合は，文ごとに改行します。

説明

指定したディレクトリ内のすべてのファイルに対して，一連のステートメントを繰り返します。指定したパスに該当するファイルが見つからなくなったとき，End For ステートメントの次のステートメントに制御が移ります。

Exit For ステートメントは，制御構造 For...End For と For...Next ループ内だけで使用できます。Exit For ステートメントを使用すると，直ちに For...End For ループを終了させることができます。Exit For ステートメントは，For...End For ループ内の任意の位置で何回でも指定できます。

For…End For ループのファイル検索順序は保証していません。

For...End For ループはネスト構造にすることができます。つまり，For...End For ループ

の内部に別の For...End For ループを入れることができます。ループをネストさせる場合は，それぞれの *VarName* に別の変数名を指定してください。

指定したディレクトリが存在しない場合，一連のステートメントを実行しないで，次のステートメント，またはコマンドを実行します。

filemask に "*" を指定した場合，*varname* には "."，".." 以外のファイル名，およびディレクトリ名が格納されます。

例

```
' 実行ディレクトリ下のスクリプトファイルを別ディレクトリにバックアップする。
Dim  path1 ,bkupDir
bkupDir = _BIN_+"BKUP/"
MakeDir ( bkupDir )

' スクリプトファイルを検索
For  path1 = _BIN_+"*.SPT"  Do
  ' ディレクトリは無視
  If  IsExistDir ( _BIN_+path1 ) = False  Then
    ' 別ディレクトリにバックアップ
    Copy ( _BIN_+path1 ,bkupDir+path1 )
  End If
End For
```

If...Then...Else

機能

式の値に従って，条件を実行します。

形式 1

```
If  Condition  Then
    〔Statements〕
〔Else
    〔ElseStatements〕〕
End〔If〕
```

形式 2

```
If  Condition  Then
   〔Statements〕
〔ElseIf  Condition-n  Then
   〔ElseifStatements〕〕 ...
〔Else
   〔ElseStatements〕〕
End〔If〕
```

指定項目

Condition

真（True）か偽（False）を評価する条件式です。

Statements

Condition が真（True）の場合，実行される文です。

Statements には複数の文を記述できます。複数の文を記述する場合は，文ごとに改行します。

Condition-n

真（True）か偽（False）を評価する条件式です。

ElseifStatements

Condition-n が真（True）の場合に実行される一連のステートメントを指定します。

ElseifStatements には複数の文を記述できます。複数の文を記述する場合は，文ごとに改行します。

ElseStatements

Else 以前に定義されている条件（*Condition* または *Condition-n*）がどれも真（True）でない場合に実行される一連のステートメントを指定します。

ElseStatements には複数の文を記述できます。複数の文を記述する場合は，文ごとに改行します。

説明

最初に *Condition* が評価されます。*Condition* が真（True）の場合，Then に続くステートメントが実行されます。*Condition* が偽（False）の場合，形式 1 では Else 節があるとき，Else 節が実行されます。形式 2 では ElseIf で指定した条件（*Condition-n*）が評価されます。どれかの条件が真（True）の場合，対応する Then に続くステートメントが実行されます。ElseIf で指定された条件式がどれも偽（False）の場合（または，ElseIf 節がない場合）は，Else に続くステートメントが実行されます。Then，または Else に続くステートメントの実行が終わると，End の次のステートメントからプログラムの実行が続けられます。

Else 節と ElseIf 節はどちらも必要に応じて定義します。また，形式 2 の If では，ElseIf 節は幾つでも指定できます。ただし，Else 節の後ろに ElseIf 節を指定することはできません。また，If はネスト構造にすることができます。

Select Case

機能

条件式の値に従って，複数のステートメントブロックのどれかを実行します。

形式

```
Select Case  TestExpression
〔Case  ExpressionList-n
  〔Statements-n〕〕...
〔Case Else
  〔ElseStatements-n〕〕
End〔Select〕
```

指定項目

TestExpression

任意の条件式を指定します。

ExpressionList-n

Case 節を記述する場合は必ず指定します。一つ，または複数の式をコンマ（,）で区切って指定します。

Statements-n

TestExpression が *ExpressionList-n* のどれかと一致した場合，一致した *Statements-n* のステートメントが実行されます。*Statements-n* には複数の文を記述できます。複数の文を記述する場合は，文ごとに改行します。

ElseStatements-n

TestExpression が Case 節のどれとも一致しない場合，*Elsestatements* のステートメントが実行されます。*Elsestatements-n* には複数の文を記述できます。複数の文を記述する場合は，文ごとに改行します。

説明

TestExpression が Case 節のどれかの式 *ExpressionList-n* に一致すると，次の Case 節，または End Select ステートメントまでの *Statements* が実行されます。ブロックの実行が終わると，制御は End Select ステートメントの次のステートメントに移ります。*TestExpression* が複数の Case 節に一致するときは，最初に一致した Case 節に続くステートメントだけが実行されます。

Case Else 節には，*TestExpression* がどんな Case 節の *ExpressionList-n* にも一致しなかった場合に実行するステートメント *ExpressionList-n* を指定します。Case Else ステートメントは必ずしも必要ではありませんが，予測できない *TestExpression* の値を処理するために，Select Case ブロックに Case Else ステートメントを記述することをお勧

めします。Case 節の式 *ExpressionList* が *TestExpression* と一致しない場合で Case Else ステートメントが指定されていない場合は，End Select ステートメントの次のステートメントから実行が続けられます。

Select Case ステートメントは，ネスト構造できます。このとき，各 Select Case ステートメントには，それぞれ対応する End Select ステートメントが必要です。

While...End

機能

指定した条件が真（True）である間，一連のステートメントの実行を繰り返します。

形式

```
While  Condition
  〔Statements〕
  〔Exit While〕
End〔While〕
```

指定項目

Condition

真（True），または偽（False）を評価する条件式を指定します。

Statements

Condition が真（True）の間に実行する一つ，または複数のステートメントを指定します。複数のステートメントを記述する場合は，ステートメントごとに改行します。

説明

Condition が真（True）の場合は，End ステートメントに達するまで，*Statements* 内のすべてのステートメントが実行されます。実行が End ステートメントに達すると，制御は再び While ステートメントに戻り，*Condition* が評価されます。*Condition* が真（True）の間，この処理が繰り返されます。真（True）でない場合は，End ステートメントの次のステートメントに制御が移ります。

Exit While ステートメントは，制御構造 While...End ループ内だけで使用できます。Exit While ステートメントを使用すると，指定した以外の条件で While...End ループを終了させることができます。Exit While ステートメントは，While...End ループ内の任意の位置で何回でも指定できます。

While...End ループは，任意のレベルでネスト構造にすることができます。End ステートメントは最後に実行された While ステートメントに対応します。

Function

機能

Function プロシージャの名前，および引数を宣言して，Function プロシージャの始まりを示します。

形式

```
Function  Name〔(ArgList)〕
   〔Statements〕
   〔Name = Expression〕
   〔Exit Function〕
   〔Statements〕
   〔Name = Expression〕
End〔Function〕
```

指定項目

Name

定義する Function プロシージャの名前を指定します。名前は変数名の付け方の規則に従って指定します。変数名の付け方の詳細は，「4.1.1 (1) 変数名の付け方」を参照してください。

注意事項

プロシージャ名には，変数名と同じ名前を指定できません。同じ名前を指定した場合は，プロシージャ名が優先されます。

ArgList

Function プロシージャを呼び出すときに，Function プロシージャに渡す引数を表す変数のリストを指定します。複数の変数を指定する場合はコンマ（,）で区切ります。引数がある場合には，引数を必ず括弧で囲んでください。

Statements

Function プロシージャ内で実行される一連のステートメントを指定します。

Expression

Function プロシージャの戻り値を指定します。

説明

Function プロシージャはパブリックプロシージャなので，スクリプト内のほかのすべてのプロシージャからも参照できます。

実行可能なコードはすべてプロシージャ内に記述する必要があります。また，Function

プロシージャをほかの Function プロシージャ，または Sub プロシージャの中で定義することはできません。

Exit Function ステートメントは，Function プロシージャを直ちに終了します。プログラムの実行は，その Function プロシージャを呼び出したステートメントの次のステートメントから継続されます。Exit Function ステートメントは，Function プロシージャ内の任意の位置で何回でも指定できます。

Function プロシージャの呼び出し方法については，Call ステートメントの説明に記述しています。Call ステートメントの詳細は，「5.2 ステートメントの詳細」の「Call」を参照してください。

Function プロシージャから値を返すには，値を Function プロシージャ名の *Name* に入力します。Function プロシージャ内の任意の場所で，必要に応じて何回でも *Name* に値を入力できます。*Name* に値を入力しない場合は，既定の戻り値が返されます。既定の戻り値は，長さ 0 の文字列 ("") です。

Function プロシージャで使う変数には，Function プロシージャ内で明示的に宣言される変数と，それ以外の変数の 2 種類があります。プロシージャ内で Dim コマンドなどを使用して明示的に宣言された変数は，そのプロシージャの中だけで有効なローカル変数になります。プロシージャ内で明示的に宣言しないで使われている変数も，そのプロシージャの外部のさらに上のレベルで明示的に宣言されないかぎりは，ローカル変数となります。Function プロシージャ内のローカル変数の値は，プロシージャの実行が終了すると破棄されます。

プロシージャ内で明示的に宣言していない変数をプロシージャ内で使うことはできますが，その変数と同じ名前の変数などがスクリプトレベルで定義されている場合，その変数はグローバル変数として扱われます。

例

```
Function  BinarySearch (...)
  :
  ' 値が見つかりません。値としてFalseを返します。
  If  lower > upper  Then
      BinarySearch = False
      Exit Function
  End
  :
End Function
```

Sub

機能

Sub プロシージャの名前，および引数を宣言して，Sub プロシージャの始まりを示します。

形式

```
Sub  Name〔(ArgList)〕
   〔Statements〕
   〔Exit Sub〕
   〔Statements〕
End〔Sub〕
```

指定項目

Name

定義する Sub プロシージャの名前を指定します。名前は変数名の付け方の規則に従って指定します。変数名の付け方の詳細は，「4.1.1 (1) 変数名の付け方」を参照してください。

注意事項

プロシージャ名には，変数名と同じ名前を指定できません。同じ名前を指定した場合は，プロシージャ名が優先されます。

ArgList

Sub プロシージャを呼び出すときに，Sub プロシージャに渡す引数を表す変数のリストを指定します。複数の変数を指定するときは，コンマ（,）で区切ります。引数がある場合は，引数を必ず括弧で囲んでください。

Statements

Sub プロシージャ内で実行される，一連のステートメントを指定します。

説明

Sub プロシージャはパブリックプロシージャなので，スクリプト内のほかのすべてのプロシージャからでも参照できます。

実行可能なコードはすべてプロシージャ内に記述する必要があります。また，Sub プロシージャをほかの Sub プロシージャ，Function プロシージャの中で定義することはできません。

Exit Sub ステートメントは，Sub プロシージャを直ちに終了します。プログラムの実行は，その Sub プロシージャを呼び出したステートメントの次のステートメントから継続

されます。Exit Sub ステートメントは，Sub プロシージャ内の任意の場所に必要に応じて幾つでも指定できます。

Sub プロシージャと Function プロシージャは，引数を受け取って一連のステートメントを実行し，引数の値を変えられる点では似ています。しかし，Sub プロシージャは，値を返す Function プロシージャとは異なり，値を返さないため，式の中に記述することはできません。

Sub プロシージャを呼び出すには，プロシージャ名の後ろに引数リストを付けて指定します。Sub プロシージャの呼び出し方法については，Call ステートメントの説明に記述しています。Call ステートメントの詳細は，「5.2 ステートメントの詳細」の「Call」を参照してください。

Sub プロシージャで使う変数には，Sub プロシージャ内で明示的に宣言される変数と，それ以外の変数の 2 種類があります。プロシージャ内で Dim コマンドなどを使用して明示的に宣言された変数は，そのプロシージャの中だけで有効なローカル変数になります。プロシージャ内で明示的に宣言しないで使われている変数も，そのプロシージャの外部のさらに上のレベルで明示的に宣言されないかぎりは，ローカル変数となります。Sub プロシージャ内のローカル変数の値は，プロシージャの実行が終了すると破棄されます。

プロシージャ内で明示的に宣言されていない変数をプロシージャ内で使うことはできますが，その変数と同じ名前の変数などがスクリプトレベルで定義されている場合，その変数はグローバルな変数として扱われます。

Call

機能

Sub プロシージャ，および Function プロシージャに制御を渡します。

形式

〔Call〕 *Name*〔(*ArgumentList*)〕

指定項目

Name

呼び出すプロシージャの名前を指定します。

ArgumentList

プロシージャに引き渡す変数リスト，または式のどちらかを指定します。
ArgumentList を複数指定する場合は，コンマ（,）で区切ります。

説明

プロシージャを呼び出す場合，キーワードの Call を省略できます。引数を必要とするプロシージャを呼び出す場合は，*ArgumentList* を括弧で囲んでも囲まなくてもかまいません。ただし，プロシージャをほかのプロシージャやコマンドの引数として呼び出したり，式の途中で呼び出したりする場合には，引数を必ず括弧で囲みます。Call ステートメントの構文で組み込み関数，またはユーザ定義型関数を呼び出す場合，その関数の戻り値を取得できません。

例

```
Call  MyProc ( 0 )  または  MyProc 0
```

Exit xx

機能

Do...Loop ループ，For...End For ループ，For...Next ループ，While...End ループ，Function プロシージャ，または Sub プロシージャから抜け出します。

形式

```
Exit While

Exit For

Exit Do

Exit Function

Exit Sub
```

説明

各 Exit ステートメントの機能を次に示します。

Exit While
: While...End ループを抜け出し，End ステートメントの次のステートメントに制御を移します。While...End ステートメントの中だけで使用できます。While...End ステートメントがネスト構造になっている場合は，Exit While のあるループの一つ外側のループに制御を移します。

Exit For
: For...Next ループを抜け出し，Next ステートメントの次のステートメントに制御を移します。For...Next と For...End For ループの中だけで使用できます。For...Next，または For...End For ループがネスト構造になっている場合は，Exit For ステートメントが含まれているループの一つ外側のループに制御を移します。

Exit Do
: Do...Loop ループを抜け出し，Loop ステートメントの次のステートメントに制御を移します。Do...Loop ステートメントの中だけで使用できます。Do...Loop ステートメントがネスト構造になっている場合は，Exit Do ステートメントのあるループの一つ外側のループに制御を移します。

Exit Function
: このステートメントのある Function プロシージャを直ちに抜け出します。制御は Function プロシージャを呼び出したステートメントの次のステートメントに移ります。

Exit Sub
: このステートメントのある Sub プロシージャを直ちに抜け出します。制御は Sub プ

ロシージャを呼び出したステートメントの次のステートメントに移ります。

GoTo

機能

指定したラベルに処理を分岐させます。

形式

GoTo *LabelName*

指定項目

LabelName

分岐先のラベル名を指定します。ラベル名は変数名の付け方の規則に従って指定します。変数名の付け方の詳細は，「4.1.1 (1) 変数名の付け方」を参照してください。

説明

指定されたラベル先に実行の制御を移して，ラベルの次の行から実行が再開されます。ラベル名に同位のレベルで同じ名前が複数個指定されている場合，文法エラーになります。

分岐先のラベルは任意の位置に記述できますが，GoTo ステートメントがプロシージャの内部で指定されている場合，分岐先を同じプロシージャの内部にする必要があります。

例

```
If Exec("/user/bin/vi",True,_BIN_+"Loging.TXT") = FALSE Then
GoTo ErrorExit
End

ErrorExit:                ' 分岐先
:
```

Continue

機能

Do...Loop ループ，For...End For ループ，For...Next ループ，または While...End ループの先頭に戻ります。

形式

Continue

説明

Do...Loop ループ，For...End For ループ，For...Next ループ，または While...End ループの中だけで記述できます。それ以外の位置で記述した場合は文法エラーとなります。

Continue ステートメントは Do...Loop ループ，For...End For ループ，For...Next ループ，または While...End ループ内の任意の位置で何回でも指定できます。

Do...Loop ループ，For...End For ループ，For...Next ループ，または While...End ループがネスト構造になっている場合は，Continue ステートメントを含んでいる最も内側のループの先頭に制御を移します。

例

```
For  I = 1  To  10
  For  J = 1  To  10          ' ここに戻る
      :
     Continue
      :
  Next
Next
```

On Error

機能

エラー発生時に，指定したラベルに制御を移します。エラー発生時に，指定したラベルに制御を移さないようにすることもできます。

形式

On Error GoTo *LabelName*

指定項目

LabelName

分岐先のラベル名を指定します。ラベル名は変数名の付け方の規則に従って指定します。変数名の付け方の詳細は，「4.1.1 (1) 変数名の付け方」を参照してください。

LabelName に 0 を指定すると，エラー発生時に，指定したラベルに制御が移らなくなります。

説明

On Error ステートメントは，ラベルの次の行から始まるエラー発生時の処理を有効にします。実行時にエラーが発生すると，ここで設定した分岐先に制御が移り，処理が実行されます。ただし，構文エラーが発生した場合，設定した分岐先には制御が移りません。分岐先のラベルを On Error ステートメントと同じプロシージャ内にする必要があります。

On Error GoTo 0 を指定しない場合は，ラベルの次の行から始まるエラー発生時の処理はプロシージャの終了時に自動的に無効になります。

補足

次の場合は，実行エラーとなっても On Error ステートメントで指定したラベルに分岐しません。

- TextRead コマンドで「ファイルの終わりに達したエラー」の場合
  また，IsDefine コマンドや IsExistFile コマンドのように実行エラーにならないコマンドは，コマンドの戻り値にかかわらず分岐しません。

例

```
On Error GoTo ErrHandler '以降エラー発生時にラベルの次の行に制御が移る
  Copy ( InDir+"CTL3D32.TXT" ,OutDir+"CTL3D32.TXT" ,VersionUp )
    :
  On Error GoTo 0   '以降エラー発生時にラベルの次の行に制御を移さない
    :

ErrHandler:         'エラー発生時の分岐先
    :
```

6 基本コマンド

この章では，スクリプトを作成する場合に使用できる基本コマンドについて説明します。

6.1 基本コマンド一覧

スクリプトを作成する場合に使用できる，基本コマンドの一覧を表 6-1 に示します。

表 6-1 基本コマンド一覧

分類	コマンド名	意味
変数操作	Dim	変数を宣言してメモリ領域を割り当てます。
	Dim（配列）	配列変数を宣言してメモリ領域を割り当てます。
	SetEnvironment または SetEnv	環境変数を設定します。
	GetEnvironment または GetEnv	環境変数を取得します。
	SetGV	グローバル変数を設定します。
	GetGV	グローバル変数を取得します。
	DeleteGV	グローバル変数を削除します。
	GetArrayCount	配列変数の要素数（二次元配列の場合は行数または列数）を取得します。
文字列操作	InStr	文字列の中から指定した文字列を検索し，最初に検索した文字の文字位置（先頭からその位置までの文字数）を返します。
	InArray	配列変数の要素の中から指定した文字列を検索し，最初に検索したインデックス番号を返します。
	Len	文字列の文字数を返します。
	LCase	文字列の半角英字の大文字を小文字に変換します。
	UCase	文字列の半角英字の小文字を大文字に変換します。
	Left	文字列の左端から指定した文字数分の文字列を返します。
	Mid	文字列から指定した文字数分の文字列を返します。
	Right	文字列の右端から指定した文字数分の文字列を返します。
	Space	指定した数の半角スペースから成る文字列を返します。
	LTrim	文字列の左からスペースを削除した文字列を返します。
	RTrim	文字列の右からスペースを削除した文字列を返します。

分類	コマンド名	意味
	Trim	文字列の左右からスペースを削除した文字列を返します。
	+（文字列連結）	二つの式に対して文字列の連結を行います。
	&（文字列連結）	二つの式に対して文字列の連結を行います。
	&=（文字列連結）	変数と式の値に対して文字列の連結を行い，連結した文字列を変数に代入します。
	AddStr	指定した二つ以上の文字列に対して，指定した区切り文字を挿入し連結した文字列を返します。
	SeparateStrCount	指定した区切り文字によって分割された文字列の数を返します。
	SeparateStr	指定した区切り文字によって分割された文字列を返します。
	Str	指定した値を文字列で返します。
	Format	指定した値を書式化した文字列で返します。
	IsLower	文字列が半角英字の小文字かどうかを調べて，結果を真（True）または偽（False）で返します。
	IsUpper	文字列が半角英字の大文字かどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	IsSingleChar	文字列が半角文字かどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	IsMultiChar	文字列が全角文字かどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
日付操作	Date	現在の日付を返します。
	Time	現在の時刻を返します。
	Year	指定した日付の年を表す値を，4けたの数値で返します。
	Month	指定した日付の月を表す値を，1～12の範囲の2けたの数値で返します。
	Day	指定した日付の日を表す値を，1～31の範囲の2けたの数値で返します。

分類	コマンド名	意味
	Weekday	指定した日付の曜日を表す値を，1（日曜）～ 7（土曜）の範囲の 1 けたの数値，または曜日を表す文字列で返します。
	Hour	指定した時刻の時を表す値を，0 ～ 23 の範囲の 2 けたの数値で返します。
	Minute	指定した時刻の分を表す値を，0 ～ 59 の範囲の 2 けたの数値で返します。
	Second	指定した時刻の秒を表す値を，0 ～ 59 の範囲の 2 けたの数値で返します。
	CalcDate	指定した日付に，指定した値を加算，または減算した結果（日付）を返します。
	CompDate	指定した二つの日付を比較し，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	GetDateCount	指定した二つの日付の経過日数を返します。
	CalcTime	指定した時刻に，指定した値を加算，および減算した結果（時刻）を返します。
	CompTime	指定した二つの時刻を比較し，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	GetTimeCount	指定した二つの時刻の経過時間を返します。
	IsLeapYear	指定した西暦がうるう年かどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
ファイル・ディレクトリ操作	TextFileReplace	テキストファイルの中の，特定の文字列を置き換えます。
	TextOpen	テキスト形式ファイルをオープンします。
	TextClose	テキスト形式ファイルをクローズします。
	TextRead	テキスト形式ファイルの 1 行分のデータを読み込みます。
	TextWrite	テキスト形式ファイルにデータを書き込みます。
	TextSeek	テキスト形式ファイルのデータの読み書き開始位置を移動します。

分類	コマンド名	意味
	GetTextPosition	テキスト形式ファイルの現在の読み書き開始位置を返します。
	MakeDir	ディレクトリを作成します。
	DeleteDir	ディレクトリを削除します。
	DeleteFile	ファイルを削除します。
	Rename	ファイル名を変更します。
	TempDir	一時ディレクトリを取得します。
	TempFile	一時ファイル名を取得します。
	SetFileTime	ファイルに日付と時刻を設定します。
	GetFileTime	ファイルの日付と時刻を取得します。
	GetFileSize	ファイルの容量を取得します。
	SplitFile	指定したサイズでファイルを分割します。
	CatFiles	複数のファイルを一つに統合します。
	SetStandardFile または SetStdFile	Exec コマンドで呼び出すプロセスの標準入力，標準出力，および標準エラーファイルを設定します。
	ResetStandardFile または ResetStdFile	Exec コマンドで呼び出すプロセスの標準入力，標準出力，および標準エラーファイルを解除します。
	SplitPath	フルパスを解析します。
	MakePath	フルパスを作成します。
	SetPath	実行ディレクトリのパスを設定します。
	GetPath	実行ディレクトリのパスを取得します。
	GetDiskFreeSpace	ディスクの空き容量を取得します。
	Copy	ファイルをコピーします。
メッセージ出力	Message	ファイル，またはコンソール画面へ指定したテキストを出力します。また，テキストを出力したコンソール画面を消去します。
	InputLine	コマンドラインメッセージを出力して，コマンドライン上からテキスト入力できるようにして，入力された値を変数へ格納します。
演算処理	+ 演算子（加算）	二つの数値の和を求めます。

分類	コマンド名	意味
	+= 演算子（加算）	変数と式の値の和を求め，結果を変数に代入します。
	- 演算子（減算）	二つの数値の差を求めます。数式の符号を反転した値を指定します。
	-= 演算子（減算）	変数と式の値の差を求め，結果を変数に代入します。
	Mod 演算子（剰余演算）	二つの数値の除算を行い，その剰余を返します。
	Mod= 演算子（剰余演算）	変数と式の値の除算を行い，その剰余を変数に代入します。
	* 演算子（乗算）	二つの数値の積を求めます。
	*= 演算子（乗算）	変数と式の値の積を求め，結果を変数に代入します。
	/ 演算子（除算）	二つの数値の商を計算し，結果を整数で返します。
	/= 演算子（除算）	変数と式の値の商を計算し，結果を整数で変数に代入します。
	¥ 演算子（整数除算）	二つの数値の商を計算し，結果を整数で返します。
	¥= 演算子（整数除算）	変数と式の値の商を計算し，結果を整数で変数に代入します。
	^ 演算子（べき乗）	二つの数値のべき乗を求めます。
	^= 演算子（べき乗）	変数と式の値のべき乗を求め，結果を変数に代入します。
	比較演算子（=，<>，<，<=，>，>=）	二つの式を比較します。
	論理積（And）	二つの式の論理積を求めます。
	論理和（Or）	二つの式の論理和を求めます。
	論理否定（Not）	式の論理否定を求めます。
チェック処理	IsEmpty	変数が Empty 値かどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	IsDefine または IsDef	変数が定義されているかどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	IsNumeric	値が数値として評価できるかどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	IsEmptyDir	ディレクトリの中身が空かどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。

分類	コマンド名	意味
	IsExistDir	ディレクトリが存在するかどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	IsExistFile	ファイルが存在するかどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	IsWriteableDir	ディレクトリが書き込みできるかどうかを調べて，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	IsNew	二つのファイルの日付の新旧を比較し，結果を真（True），または偽（False）で返します。
	CheckDirName	ディレクトリの末尾（¥）かどうかを調べます。
外部プログラム呼び出し	Exec	実行ファイルを呼び出します。複数パラメタを指定できます。
コメント	Rem または '	プログラム内にコメントを記述する場合に指定します。
その他	Sleep	指定した時間中，処理を中断します。
	Beep	スピーカからビープ音を鳴らします。
	Exit	スクリプトの実行を終了します。
	GetErrorMessage	指定したエラー詳細コードのエラーメッセージを返します。

6.2 変数操作コマンド

変数操作コマンドの詳細を説明します。

Dim（変数を宣言しメモリ領域を割り当てる）

機能

変数を宣言してメモリ領域を割り当てます。

形式

Dim *VarName* 〔, *VarName* , …〕

指定項目

VarName

定義する変数名を指定します。変数名は変数名の付け方の規則に従って指定します。変数名の付け方の詳細は，「4.1.1(1) 変数名の付け方」を参照してください。

説明

このコマンドを使ってスクリプトで宣言した変数は，宣言したスクリプト内のすべてのプロシージャから参照できます。プロシージャで宣言した変数は，宣言したプロシージャ内だけで参照できます。

ただし，スクリプト，またはプロシージャの Do...Loop，For...Next，For...End For，While...End ループ内で変数の宣言，または宣言していない変数への代入により割り当てた変数はループ内だけで参照できます。Dim で宣言していない変数に値を代入した場合は，自動的に変数を割り当て値の代入を行います。

変数の宣言時は，変数は Empty 値になります。

Dim（配列）（配列変数を宣言しメモリ領域を割り当てる）

機能

配列変数を宣言してメモリ領域を割り当てます。

形式

Dim *VarName* （〔*Number1*〕〔, *Number2*〕）〔, *VarName* （〔*Number1*〕〔, *Number2*〕）, …〕
Dim *VarName* ［〔*Number1*〕〔, *Number2*〕］〔, *VarName* ［〔*Number1*〕〔, *Number2*〕］, …〕

指定項目

VarName

定義する配列変数の変数名を指定します。変数名は変数名の付け方の規則に従って指定します。変数名の付け方の詳細は，「4.1.1(1) 変数名の付け方」を参照してください。

Number1

配列変数の要素数（二次元配列の場合は行要素数）を数値，または値を格納した変数で指定します。省略した場合，要素数は可変となります。

Number2

二次元配列の列要素数を数値，または値を格納した変数で指定します。省略した場合，要素数は可変となります。

説明

このコマンドを使ってスクリプトで宣言した配列変数は，宣言したスクリプト内のすべてのプロシージャから参照できます。プロシージャで宣言した配列変数は，宣言したプロシージャ内だけで参照できます。

配列変数の宣言時は，配列変数のすべての要素が Empty 値になります。

例

```
' 二次元の固定な配列変数Table1を定義する。
Dim  Table1( 5 ,6 )

' 一次元の固定な配列変数Table2から一次元の可変な配列変数Table3に一括代入する。
Dim  Table2( 6 ) ,Table3( )
For  I = 1 To 6
  Table2( I ) = Time( )
Next
Table3 = Table2

' 一次元の固定な配列変数Table4と配列変数Table5を比較する。
Dim  Table4( 6 ) ,Table5( 6 )
  :
```

```
If  Table4 = Table5  Then
  :
' 次のような大小比較はできないため,実行エラーになる。
If  Table4 <= Table5  Then
  :
```

SetEnvironment または SetEnv（環境変数を設定する）

機能

環境変数を設定します。

形式

SetEnvironment （ *Type* , *EnvironmentName* 〔, *Value*〕 ）
SetEnv （ *Type* , *EnvironmentName* 〔, *Value*〕 ）

指定項目

Type

設定する環境変数を次の値で指定します。

値	意味
ProcessEnv	**現在のプロセスの環境変数** 設定する環境変数はコマンド実行後の現在のプロセス内で有効になります。

EnvironmentName

設定する環境変数名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Value

設定する値を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，長さ 0 の文字列（""）を仮定します。

説明

指定した環境変数に，指定した値を設定します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

指定した環境変数が存在しない場合は，新規に環境変数を作成して値を設定します。環境変数が存在する場合は，指定した値で更新します。

注意事項

SetEnvironment，または SetEnv コマンドは EnvironmentName で指定した環境変数名長 +Value で指定した文字列長 +2 バイトのメモリを使用します。なお，使用したメモリは実行が終了するまで解放されません。

例

```
'プロセス変数：I1_PATHに/ABC/を設定する。
SetEnvironment （ ProcessEnv ,"I1_PATH" ,"/ABC/" ）
```

```
Exec ( "ABC" ,True )
```

GetEnvironment または GetEnv（環境変数を取得する）

機能

環境変数を取得します。

形式

GetEnvironment （ *Type* , *EnvironmentName* ）
GetEnv （ *Type* , *EnvironmentName* ）

指定項目

Type

設定する環境変数を次の値で指定します。

値	意味
ProcessEnv	現在のプロセスの環境変数

EnvironmentName

取得する環境変数を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

説明

指定した環境変数を取得して，値をコマンドの実行結果として返します。

指定した環境変数が存在しない場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。

例

```
' 環境変数PATHの値が"/ABC/"の場合,変数buff1には"/ABC/"が格納される。
Dim  buff1
buff1 = GetEnvironment （ ProcessEnv ,"PATH" ）
```

SetGV（グローバル変数を設定する）

機能

グローバル変数を設定します。

形式

SetGV （ *GlobalName* , 〔*Value*〕 〔, *CompName*〕 ）

指定項目

GlobalName

設定するグローバル変数を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Value

設定する値を文字列，数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，長さ 0 の文字列（""）を仮定します。

CompName

設定するグローバル変数が存在するコンピュータ名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

コンピュータ名には，このコマンドを実行するコンピュータ名だけを指定できます。ほかのコンピュータ名を指定した場合は実行エラーになります。

この値は省略できます。省略した場合，このコマンドを実行するコンピュータ名を仮定します。

説明

指定したグローバル変数に，指定した値を設定します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

指定したグローバル変数が存在しない場合は，新規にグローバル変数を作成して値を設定します。グローバル変数が存在する場合は，指定した値で更新します。

補足

このコマンドは，"/opt/jp1script/data" ディレクトリ中に，グローバル変数ファイル（SPTGV.SPG）を作成します。このファイルはスクリプトの実行が終了しても残ります。グローバル変数を初期化する場合は，このファイルを削除してください。

例

```
' 自コンピュータ上のグローバル変数を設定する。
SetGV （ "Debug_Mode" ,TRUE ）
```

GetGV（グローバル変数を取得する）

機能

グローバル変数を取得します。

形式

GetGV （ *GlobalName* 〔, *CompName*〕 ）

指定項目

GlobalName

取得するグローバル変数を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

CompName

取得するグローバル変数が存在するコンピュータ名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

コンピュータ名には，このコマンドを実行するコンピュータ名だけを指定できます。ほかのコンピュータ名を指定した場合は実行エラーになります。

この値は省略できます。省略した場合，このコマンドを実行するコンピュータ名を仮定します。

説明

指定したグローバル変数を取得して，値をコマンドの実行結果として返します。

指定したグローバル変数が存在しない場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。

例

```
' 自コンピュータ上のグローバル変数を取得する。
GetGV （ "Debug_Mode" ）
```

DeleteGV（グローバル変数を削除する）

機能

グローバル変数を削除します。

形式

DeleteGV （ *GlobalName* 〔, *CompName*〕 ）

指定項目

GlobalName

削除するグローバル変数を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

すべてのグローバル変数を削除する場合は次の値を指定します。

値	意味
AllGV	すべてのグローバル変数を削除します。ただし，グローバル変数ファイル（SPTGV.SPG）は残ります。

CompName

削除するグローバル変数が存在するコンピュータ名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

コンピュータ名には，このコマンドを実行するコンピュータ名だけを指定できます。ほかのコンピュータ名を指定した場合は実行エラーになります。

この値は省略できます。省略した場合，このコマンドを実行するコンピュータ名を仮定します。

説明

指定したグローバル変数を削除します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

指定したグローバル変数が存在しない場合は，何もしないで常に真（True）を返します。

例

```
'自コンピュータ上のグローバル変数をすべて削除する。
DeleteGV ( AllGV )
```

GetArrayCount（配列変数の要素数を取得する）

機能

配列変数の要素数（二次元配列の場合は行数または列数）を取得します。

形式

GetArrayCount （ *ArrayName* ）

指定項目

ArrayName

配列変数名を指定します。

説明

指定した配列変数の要素数（二次元配列の場合は行数または列数）を取得します。

コマンドが正常に実行された場合は要素数（二次元配列の場合は行数または列数）を，エラーが発生した場合は長さ 0 の文字列（""）を，コマンドの実行結果として返します。

指定した配列変数が可変である場合は，すでに設定された要素数（二次元配列の場合は行数または列数）を返します。

例

```
' ＜一次元の固定な配列変数Aの場合＞
' 変数result1には要素数10が格納される。
Dim  A( 10 )
result1 = GetArrayCount ( A )

' ＜二次元の固定な配列変数Bの場合＞
' 変数result2と変数result3には列数10が,変数result4には行数5が格納される。
Dim  B( 5 ,10 )
result2 = GetArrayCount ( B( 1 ) )
result3 = GetArrayCount ( B( 5 ) )
result4 = GetArrayCount ( B )

' ＜二次元の可変な配列変数Cの場合＞
' 変数result5には列数1が,変数result6には列数7が,変数result7には行数2が格納
される。
Dim  C( , )
C( 2 ,1 ) = "SUN"
C( 2 ,2 ) = "MON"
C( 2 ,3 ) = "TUE"
C( 2 ,4 ) = "WED"
C( 2 ,5 ) = "THU"
C( 2 ,6 ) = "FRI"
C( 2 ,7 ) = "SAT"
result5 = GetArrayCount ( C( 1 ) )
result6 = GetArrayCount ( C( 2 ) )
result7 = GetArrayCount ( C )
```

6.3 文字列操作コマンド

文字列操作コマンドの詳細を説明します。

InStr（文字列を検索し文字位置を返す）

機能

指定した文字列の中から指定した文字列を検索して，最初に見つかった文字位置（先頭からその位置までの文字数）を返します。

形式

InStr（ *String* , *SearchStr* , 〔*Start*〕 〔, *Compare*〕 ）

指定項目

String

検索対象となる文字列を文字列，または値を格納した変数名で指定します。この値が長さ 0 の文字列（""）の場合は，0 を返します。

SearchStr

検索する文字列を文字列，または値を格納した変数名で指定します。この値が長さ 0 の文字列（""）の場合は，0 を返します。

Start

String で指定した文字列の先頭を 1 として，検索開始する位置を先頭からの文字数で指定します。この値が *String* で指定した文字列の文字数を超える場合は，0 を返します。この値は省略できます。省略した場合，1 を仮定します。

Compare

文字列の比較方法を次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，Twice を仮定します。

値	意味
真（True）	半角文字も全角文字も大文字と小文字を区別して比較します。
偽（False）	半角文字も全角文字も大文字と小文字を区別しないで比較します。
Twice	半角文字の大文字と小文字は区別しないで全角文字の大文字と小文字は区別して比較します。

説明

指定した文字列の中から指定した文字列を検索して，最初に見つかった文字位置（先頭からその位置までの文字数）を返します。全角文字も半角文字も同じ 1 文字として扱います。指定した文字列が見つからない場合は，0 を返します。

例

```
' 変数point1には6が格納される。
```

```
Dim  point1
point1 = InStr ( "ファイルをABC順にならべる" ,"abc" ,3 ,False )
```

InArray（配列変数の要素から文字列を検索し，インデックス番号を返す）

機能

指定した配列変数の要素の中から指定した文字列を検索し，最初に見つかったインデックス番号を返します。

形式

InArray（ *ArrayName* , *SearchStr* , 〔*Start*〕 〔, *Compare*〕 ）

指定項目

ArrayName

検索対象となる配列変数を変数名で指定します。この配列変数の要素数が 0 の場合は，0 を返します。

SearchStr

検索する文字列を文字列，または値を格納した変数名で指定します。この値が長さ 0 の文字列（""）の場合は，0 を返します。

Start

ArrayName で指定した配列変数の検索開始する位置を，インデックス番号の数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値が *ArrayName* で指定した配列変数の要素数を超える場合は，0 を返します。この値は省略できます。省略した場合，先頭の要素を仮定します。

Compare

文字列の比較方法を次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，Twice を仮定します。

値	意味
真（True）	半角文字も全角文字も大文字と小文字を区別して比較します。
偽（False）	半角文字も全角文字も大文字と小文字を区別しないで比較します。
Twice	半角文字の大文字と小文字は区別しないで，全角文字の大文字と小文字は区別して比較します。

説明

指定した配列変数の要素の中から指定した文字列を検索して，最初に見つかったインデックス番号（1 から始まる数値）をコマンドの実行結果として返します。

指定した文字列が見つからない場合は，0 を返します。

例

' 次の図のように値を格納した配列変数closeDayから指定のデータを検索する。

	（第1列）	（第2列）	（第3列）	･･･	（第11列）	（第12列）
（第1行）	"January"	"February"	"March"	･･･	"November"	"December"
（第2行）	5	2	1	･･･	1	6
（第3行）	19	16	15	･･･	15	20

```
Dim  closeDay( 3 ,12 )
    :
(配列変数closeDayへの値格納処理)
    :
monthName = "March"
buff = InArray ( closeDay( 1 ) ,monthName ,1 ,False )
If  buff > 0  Then
  firstDay = closeDay( 2 ,buff )
  Message(Target_DispOn, "実行結果",  monthName+"の第1定休日は
"+firstDay+"です。" )
End If
```

```
' 二次元の配列変数の全要素の中から指定のデータを検索する。
Dim  array1( , )
    :
(配列変数array1への値格納処理)
    :
allCnt = GetArrayCount ( array1 )
For  line = 1 To allCnt
     buff = InArray ( array1( line ) ,"1999" ,1 ,False )
     If  0 < buff  Then
         Exit For
     End If
Next
```

Len（文字列の文字数を返す）

機能

文字列の文字数を返します。

形式

Len （ *String* ）

指定項目

String

文字列，または値を格納した変数名を指定します。

説明

指定した文字列の文字数，または指定した変数に格納された文字列の文字数を返します。
全角文字も半角文字も同じ 1 文字として扱います。

例

```
' 変数length1には6が格納される。
Dim  length1
length1 = Len （ "ABCDEF" ）

' 変数length2には4が格納される。
Dim  length2
length2 = Len （ "ファイル" ）
```

LCase（半角英字の大文字を小文字に変換する）

機能

文字列の半角英字の大文字を小文字に変換して，変換した文字列を返します。

形式

LCase （ *String* ）

指定項目

String

文字列，または値を格納した変数名を指定します。

説明

指定した文字列の半角英字の大文字を小文字に変換して，変換した文字列を返します。

指定した文字列の大文字だけが小文字に変換されます。大文字の半角英字以外の文字は変換されません。

例

```
' 変数string1には "abcdef" が格納される。
Dim  string1
string1 = LCase （ "abcDEF" ）
```

UCase（半角英字の小文字を大文字に変換する）

機能

文字列の半角英字の小文字を大文字に変換して，変換した文字列を返します。

形式

UCase （ *String* ）

指定項目

String

文字列，または値を格納した変数名を指定します。

説明

指定した文字列の半角英字の小文字を大文字に変換して，変換した文字列を返します。

指定した文字列の小文字だけが大文字に変換されます。小文字の半角英字以外の文字は変換されません。

例

```
' 変数string1には "ABCDEF" が格納される。
Dim  string1
string1 = UCase （ "abcDEF" ）
```

Left（左端から指定した文字数分の文字列を返す）

機能

文字列の左端から指定した文字数分の文字列を返します。

形式

Left （ *String* , *Length* ）

指定項目

String

文字列，または値を格納した変数名を指定します。

Length

*String*で指定した文字列から取り出す文字数を数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値に 0 を指定した場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。また，*String*で指定した文字列全体の文字数以上の値を指定した場合は，*String*で指定した文字列全体を返します。

説明

指定した文字列の左端から指定した文字数分の文字列を返します。全角文字も半角文字も同じ 1 文字として扱います。

文字列の文字数を調べる場合は，Len コマンドを使用します。Len コマンドの詳細は，「6.3 文字列操作コマンド」の「Len（文字列の文字数を返す）」を参照してください。

例

```
' 変数string1には "ABCD" が格納される。
Dim  string1
string1 = Left （ "ABCDEFGH" ,4 ）

' 変数string2には "ABC順" が格納される。
Dim  string2
string2 = Left （ "ABC順に並べる",4 ）
```

Mid（指定した文字数分の文字列を返す）

機能

文字列の中間から指定した文字数分の文字列を返します。

形式

Mid （ *String* , *Start* 〔, *Length*〕 ）

指定項目

String

文字列，または値を格納した変数名を指定します。

Start

String で指定した文字列の先頭の位置を 1 として，取り出す文字列の位置を先頭からの文字数で指定します。

この値が *String* で指定した文字列の文字数を超える場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。

Length

取り出す文字数を数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値を省略した場合，または文字列内の文字数がこの値より短い場合は，Start から後ろのすべての文字列が返されます。

説明

指定した文字列の中間から指定した文字数分の文字列を返します。全角文字も半角文字も同じ 1 文字として扱います。

文字列の文字数を調べるには，Len コマンドを使用します。Len コマンドの詳細は，「6.3 文字列操作コマンド」の「Len（文字列の文字数を返す）」を参照してください。

例

```
' 変数string1には "CDEFG" が格納される。
Dim  string1
string1 = Mid ( "ABCDEFGH" ,3 ,5 )

' 変数string2には "C順に並べ" が格納される。
Dim  string2
string2 = Mid ( "ABC順に並べる" ,3 ,5 )
```

Right（右端から指定した文字数分の文字列を返す）

機能

文字列の右端から指定した文字数分の文字列を返します。

形式

Right （ *String* , *Length* ）

指定項目

String

文字列，または値を格納した変数名を指定します。

Length

*String*で指定した文字列から取り出す文字数を，数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値に 0 を指定した場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。また，*String*で指定した文字列全体の文字数以上の値を指定した場合は，*String*で指定した文字列全体を返します。

説明

指定した文字列の右端から指定した文字数分の文字列を返します。

全角文字も半角文字も同じ 1 文字として扱います。

文字列の文字数を調べる場合は，Len コマンドを使用します。Len コマンドの詳細は，「6.3 文字列操作コマンド」の「Len（文字列の文字数を返す）」を参照してください。

例

```
' 変数string1には "EFGH" が格納される。
Dim  string1
string1 = Right ( "ABCDEFGH" ,4 )

' 変数string2には "に並べる" が格納される。
Dim  string2
string2 = Right ( "ABC順に並べる" ,4 )
```

Space（半角スペースから成る文字列を返す）

機能

指定した数の半角スペースから成る文字列を返します。

形式

Space （ *Number* ）

指定項目

Number

スペースの数を数値，または値を格納した変数名で指定します。指定できる値の範囲は，0 ～ 1,024 です。0 を指定した場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。また，1,025 以上の値を指定した場合は，1,024 を仮定します。

説明

指定した数の半角スペースから成る文字列を返します。

例

```
' 変数string1には "    " （半角スペース3文字）が格納される。
Dim  string1
string1 = Space ( 3 )
```

LTrim（左側のスペースを削除した文字列を返す）

機能

文字列の左から，スペースを削除した文字列を返します。

形式

LTrim （ *String* 〔, *Option*〕 ）

指定項目

String

文字列，または値を格納した変数名を指定します。

文字列の左側にスペースが見つからない場合は，*String* で指定した文字列全体を返します。

Option

オプションを次の値で指定します。

値	意味
Twice	文字列の左から，半角スペースと全角スペースを削除します。

説明

オプションに Twice を指定した場合は，文字列の左側の半角スペース，および全角スペースを削除します。

オプションを指定しない場合は，文字列の左側の半角スペースだけを削除します。

例

```
' 変数string1には"ABC DEFG    "が格納される。
Dim  string1
string1 = LTrim ( "    ABC DEFG    " ,Twice )
```

RTrim（右側のスペースを削除した文字列を返す）

機能

文字列の右から，スペースを削除した文字列を返します。

形式

RTrim （ *String* 〔, *Option*〕 ）

指定項目

String

文字列，または値を格納した変数名を指定します。

文字列の右側にスペースが見つからない場合は，*String* で指定した文字列全体を返します。

Option

オプションを次の値で指定します。

値	意味
Twice	文字列の右から，半角スペースと全角スペースを削除します。

説明

オプションに Twice を指定した場合は，文字列の右側の半角スペース，および全角スペースを削除します。

オプションを指定しない場合は，文字列の右側の半角スペースだけを削除します。

例

```
' 変数string1には"   ABC DEFG"が格納される。
Dim  string1
string1 = RTrim ( "   ABC DEFG   " ,Twice )
```

Trim（左右のスペースを削除した文字列を返す）

機能

文字列の左右から，スペースを削除した文字列を返します。

形式

Trim （ *String* 〔, *Option*〕 ）

指定項目

String

文字列，または値を格納した変数名を指定します。

文字列の左右にスペースが見つからない場合は，*String* で指定した文字列全体を返します。

Option

オプションを次の値で指定します。

値	意味
Twice	文字列の左右から，半角スペースと全角スペースを削除します。

説明

オプションに Twice を指定した場合は，文字列の左右の半角スペース，および全角スペースを削除します。

オプションを指定しない場合は，文字列の左右の半角スペースだけを削除します。

例

```
' 変数string1と変数string2と変数string3には"ABC DEFG"が格納される。
Dim  string1, string2, string3
string1 = Trim ( "   ABC DEFG   " ,Twice )
string2 = Trim ( "      ABC DEFG" ,Twice )
string3 = Trim ( "ABC DEFG      " ,Twice )
```

+（文字列連結）

機能

二つの式に対して文字列の連結を行います。

形式

Result = Expression1 + Expression2

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Expression1

任意の式を指定します。

Expression2

任意の式を指定します。

説明

式の形式によって，+ 演算子の動作は異なります。

式の形式と + 演算子で行われる演算を次に示します。

式の形式	行われる演算
両方の式が文字	文字列連結
両方の式が数値	加算
両方の式が数値だけから成る文字列	加算
一方の式が数値，他方が文字列	文字列連結
一方の式が文字列，他方が数値だけから成る文字列	文字列連結
一方の式が数値，他方が数値だけから成る文字列	加算

両方の式が Empty 値の場合は，演算結果 *Result* は数値 0 になります。ただし，一方の式だけが Empty 値の場合は，他方の式がそのまま演算結果 *Result* として返されます。

例

```
' 変数result1には"ABCDEF"が格納される。
result1 = "ABC" + "DEF"

' 変数result2には12が格納される。
result2 = 7 + 5
```

&（文字列連結）

機能

二つの式に対して文字列の連結を行います。

形式

Result = Expression1 & Expression2

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Expression1

任意の式を指定します。

Expression2

任意の式を指定します。

説明

式の形式によって，& 演算子の動作は異なります。

式の形式と & 演算子で行われる演算を次に示します。

式の形式	行われる演算
両方の式が文字	文字列連結
両方の式が数値	文字列連結
両方の式が数値だけから成る文字列	文字列連結
一方の式が数値，他方が文字列	文字列連結
一方の式が文字列，他方が数値だけから成る文字列	文字列連結
一方の式が数値，他方が数値だけから成る文字列	文字列連結

両方の式が Empty 値の場合は，演算結果 *Result* は長さ 0 の文字列（""）になります。ただし，一方の式だけが Empty 値の場合は，他方の式がそのまま演算結果 *Result* として返されます。

例

```
' 変数result1には"ABCDEF"が格納される。
result1 = "ABC" & "DEF"

' 変数result2には75が格納される。
result2 = 7 & 5
```

&=（文字列連結）

機能

変数の値と式の値に対して文字列の連結を行い，連結した文字列を変数に代入します。

形式

Result &= *Expression*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Expression

任意の式を指定します。

説明

&= 演算子は変数 *Result* と式 *Expression* のすべての値を文字列とみなして文字列連結を行います。

両方の値が Empty 値の場合は，変数 *Result* には Empty 値が代入されます。変数 *Result* が Empty 値，または未定義の場合は，式 *Expression* の値がそのまま変数 *Result* に代入されます。式 *Expression* の値が Empty 値のときは，変数 *Result* の値は変わりません。

例

```
' 変数result1には"ABCDEF"が格納される。
result1 = "ABC"
result1 &= "DEF"

' 変数result2には"01"が格納される。
result2 = 0
result2 &= 1

' 変数result3には"100"が格納される。
Dim  result3
result3 &= 100
```

AddStr（指定した連結文字で文字列連結を行う）

機能

指定した二つ以上の文字列に対して，指定した連結文字で区切った文字列連結を行い，連結した文字列を返します。

形式

AddStr（〔*SeparateChar*〕，〔*Option*〕，*String1*，*String2*〔，*String3*，…〕）

指定項目

SeparateChar

連結文字を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，連結文字を挿入しません。

Option

オプションに次の値を指定します。

この値は省略できます。省略した場合，NeedDq を仮定します。

値	意味
NeedDq	*String1* ～*5* で指定した文字列中に連結文字とみなされるコンマ，タブ，スペースを含んでいるときだけ文字列を引用符（"）で囲みます。
AllDq	*String1* ～*5* で指定した文字列を無条件に引用符（"）で囲みます。

String1 ～*5*

連結する文字列を文字列，または値を格納した変数名で指定します。文字列は五つまで指定できます。

説明

指定した複数の文字列に対して，指定した連結文字で区切った文字列連結を行って，連結した文字列を返します。連結した文字列の文字数が半角文字で 1,024 文字を超える場合，1,025 文字以降は切り捨てられます。全角文字の場合は，512 文字を超える場合，513 文字以降は切り捨てられます。

例

```
' 変数string1には""コード　291" 価格 "3,000""が格納される。
Dim  string1
string1 = AddStr ( " " , ,"コード　291" ,"価格" ,"3,000" )

' 変数string2には""コード　291" "価格" "3,000""が格納される。
Dim  string2
```

```
string2 = AddStr ( " " ,AllDq ,"コード  291" ,"価格" ,"3,000" )
```

SeparateStrCount（文字列分割を行い，分割文字列の数を返す）

機能

指定した文字列に対して，指定した区切り文字で文字列分割を行い，分割した文字列の数を返します。

形式

SeparateStrCount （ *String* , *SeparateChar* ）

指定項目

String

分割する文字列を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

SeparateChar

区切り文字を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

説明

指定した文字列に対して，指定した区切り文字で文字列分割を行い，分割した文字列の数を返します。区切り文字が見つからず分割できない場合は，1 を返します。

区切り文字が *String* の先頭や末尾にある場合は，その区切り文字の直前や直後に長さ 0 の文字列（""）があるものとして分割した文字列の数を返します。

また，*String* で指定した文字列が長さ 0 の文字列（""）である場合は，0 を返します。

分割した文字列を取得するには，SeparateStr コマンドを使用します。分割する文字列に n 個の引用符（"）を文字としてそのまま含む場合は，（n × 2）個の引用符（"）を指定します。

例

```
' 変数count1には3が格納される。
Dim  count1
count1 = SeparateStrCount ( "JP1  Script  01-00,01-01" ,"  " )

' 変数count2には3が格納される。
Dim  count2 ,param
param  = """コード  100""  価格  300"
count2 = SeparateStrCount ( param ,"  " )

' 変数count3には4が格納される。
Dim  count3
count3 = SeparateStrCount ( "コード100;コード200;コード300;" ,";" )
```

SeparateStr（文字列分割を行い，分割文字列を返す）

機能

指定した文字列に対して，指定した区切り文字で文字列分割を行い，分割した文字列を返します。

形式

SeparateStr （ *String* , *SeparateChar* 〔, *Position*〕 ）

指定項目

String

分割する文字列を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

SeparateChar

区切り文字を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Position

分割した文字列の並びの先頭を 1 として，取り出す文字列の位置を先頭からの文字列位置で指定します。区切り文字は含みません。この値が分割した文字列の数よりも大きい場合は，長さ 0 の文字列（""）が返されます。

この値は省略できます。省略した場合，1 を仮定します。

説明

指定した文字列に対して，指定した区切り文字で文字列分割を行い，指定した位置の分割した文字列を返します。

区切り文字が 2 文字以上連続している場合に分割した文字列は長さ 0 の文字列（""）になります。

分割した文字列の数を取得するには，SeparateStrCount コマンドを使用します。

例

```
' 変数string1には"01-00,01-01"が格納される。
Dim  string1
string1 = SeparateStr ( "JP1  Script  01-00,01-01" ,"  " ,3 )

' 変数string2には長さ0の文字列""が格納される。
Dim  string2
string2 = SeparateStr ( "JP1,Script,01-00,,01-01" ,"," ,4 )
```

Str（値を文字列で返す）

機能

指定した値を文字列で返します。

形式

Str （ *Number* ）

指定項目

Number

文字列に変換する値，または値を格納した変数名で指定します。

この値に文字列を指定した場合は，*Number* で指定した値をそのまま返します。

説明

指定した値を文字列で返します。

例

```
' 変数string1には2が格納される。
Dim  string1
string1 = 1 + 2 - 1

' 変数string2には"12-1"が格納される。
Dim  string2
string2 = Str ( 1 ) + Str ( 2 ) + Str ( -1 )

' 変数string3には11が格納される。
Dim  string3
string3 = Str ( 1 ) + 2 - 1
```

Format（値を書式化した文字列を返す）

機能

指定した値を，書式化した文字列で返します。

形式

Format （ *Form* , *Arg1* 〔, *Arg2* , …〕 ）

指定項目

Form

Arg1 ～ *32* で指定した値をどのように書式化するかを指定します。書式化の指示は，文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Form の中身の文字はそのまま表されます。書式化の指示の先頭は % で指定します。

書式化の指示は次の値で指定します。

値	意味
%d	数値を 10 進数で表します。
%x	数値を 16 進数（小文字）で表します。
%X	数値を 16 進数（大文字）で表します。
%o	数値を 8 進数で表します。
%s	文字列をそのまま表します。
%c	1 文字をそのまま表します。 なお，全角文字も半角文字も同じ 1 文字として扱われます。また，*Argn* で指定した書式化する値が 2 文字以上の場合でも，先頭の 1 文字だけを表します。
%5d，%10s	書式化する値の最大けた数を指定します。
%05d	書式化する値の最大けた数を指定する場合に，最大けた数に満たない場合は値の先頭を 0 で埋めます。
%-5d，%-10s	値を左詰めで表します。

なお，% を書式化の指示の始まりとしてではなく文字として表す場合は，%% と指定します。

Arg1 ～ 32

書式化する値を文字列，数値，または値を格納した変数名で指定します。*Form* で指定した書式の順に複数の値を指定できます。

説明

指定した値を書式化した文字列で返します。

例

```
' 前ゼロ10進数5けたの識別子をパラメタとして実行ファイルABCへ渡す。
Dim  numID ,strID
numID = GetGV ( "seqNo" )
If  IsEmpty ( numID )  Then
  numID = 1
End If
strID = Format ( "%05d" ,numID )
Exec ( _SCF_+"ABC" ,True ,strID )
```

IsLower（半角英字の小文字かどうかを調べる）

機能

指定した文字列が半角英字の小文字かどうかを調べて，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsLower （ *String* ）

指定項目

String

調べる文字列，または値を格納した変数名を指定します。

この値に長さ 0 の文字列（""）を指定した場合は，偽（False）を返します。

説明

指定した文字列のすべての文字が半角英字の小文字かどうかを調べて，結果をコマンドの実行結果として返します。すべての文字が半角英字の小文字である場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

例

```
'グローバル変数：Levelの内容が小文字のaなのか大文字のAなのかを調べる。
Dim  buff
buff = GetGV ( "Level" )
If  buff = "A"  Then
  If  IsLower ( buff )  Then
    Message( Target_DisOn, "実行結果","Small A Level." )
  Else
    Message( Target_DisOn, "実行結果","Large A Level." )
  End If
End If
```

IsUpper（半角英字の大文字かどうかを調べる）

機能

指定した文字列が半角英字の大文字かどうかを調べて，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsUpper （ *String* ）

指定項目

String

調べる文字列，または値を格納した変数名を指定します。

この値に長さ 0 の文字列（""）を指定した場合は，偽（False）を返します。

説明

指定した文字列のすべての文字が半角英字の大文字かどうかを調べて，結果をコマンドの実行結果として返します。すべての文字が半角英字の大文字である場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

例

```
'グローバル変数：Levelの内容が小文字のaなのか大文字のAなのかを調べる。
Dim  buff
buff = GetGV ( "Level" )
If  buff = "A"  Then
  If  IsUpper ( buff )  Then
    Message( Target_DisOn, "実行結果","Large A Level." )
  Else
    Message( Target_DisOn, "実行結果","Small A Level." )
  End If
End If
```

IsSingleChar（半角文字かどうかを調べる）

機能

指定した文字列が半角文字かどうかを調べて，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsSingleChar （ *String* ）

指定項目

String

調べる文字列，または値を格納した変数名を指定します。

この値に長さ 0 の文字列（""）を指定した場合は，偽（False）を返します。

説明

指定した文字列のすべての文字が半角文字かどうかを調べて，結果をコマンドの実行結果として返します。すべての文字が半角文字である場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

Shift-JIS コードでは半角かな文字は 1 バイトのコードで表されますが，日本語 EUC コードでは半角かな文字は 2 バイトのコードで表されます。また，UTF-8 では半角かな文字は 3 バイトのコードで表されます。このコマンドは，Shift-JIS コードの半角かな文字は半角文字とみなしますが，EUC コード，または UTF-8 の半角かな文字は全角文字とみなします。

日本語EUCの半角かな文字

16 進コード	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
8EA0		｡	｢	｣	､	･	ｦ	ｧ	ｨ	ｩ	ｪ	ｫ	ｬ	ｭ	ｮ	ｯ
8EB0	ｰ	ｱ	ｲ	ｳ	ｴ	ｵ	ｶ	ｷ	ｸ	ｹ	ｺ	ｻ	ｼ	ｽ	ｾ	ｿ
8EC0	ﾀ	ﾁ	ﾂ	ﾃ	ﾄ	ﾅ	ﾆ	ﾇ	ﾈ	ﾉ	ﾊ	ﾋ	ﾌ	ﾍ	ﾎ	ﾏ
8ED0	ﾐ	ﾑ	ﾒ	ﾓ	ﾔ	ﾕ	ﾖ	ﾗ	ﾘ	ﾙ	ﾚ	ﾛ	ﾜ	ﾝ	ﾞ	ﾟ

UTF-8の半角かな文字

16 進コード	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
EFBDA0		｡	｢	｣	､	･	ｦ	ｧ	ｨ	ｩ	ｪ	ｫ	ｬ	ｭ	ｮ	ｯ
EFBDB0	ｰ	ｱ	ｲ	ｳ	ｴ	ｵ	ｶ	ｷ	ｸ	ｹ	ｺ	ｻ	ｼ	ｽ	ｾ	ｿ
EFBD80	ﾀ	ﾁ	ﾂ	ﾃ	ﾄ	ﾅ	ﾆ	ﾇ	ﾈ	ﾉ	ﾊ	ﾋ	ﾌ	ﾍ	ﾎ	ﾏ
EFBD90	ﾐ	ﾑ	ﾒ	ﾓ	ﾔ	ﾕ	ﾖ	ﾗ	ﾘ	ﾙ	ﾚ	ﾛ	ﾜ	ﾝ	ﾞ	ﾟ

例

'グローバル変数：#の内容が半角文字なのかそれ以外なのかを調べる。

```
Dim  buff
buff = GetGV ( "#" )
If  IsSingleChar ( buff )  Then
    Message( Target_DispOn, "実行結果","#" + buff )
Else
    Message( Target_DispOn, "実行結果","項番" + buff )
End If
```

IsMultiChar（全角文字かどうかを調べる）

機能

指定した文字列が全角文字かどうかを調べて，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsMultiChar （ *String* ）

指定項目

String

調べる文字列，または値を格納した変数名を指定します。

この値に長さ 0 の文字列（""）を指定した場合は，偽（False）を返します。

説明

指定した文字列のすべての文字が全角文字かどうかを調べて，結果をコマンドの実行結果として返します。すべての文字が全角文字である場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

Shift-JIS コードでは半角かな文字は 1 バイトのコードで表されますが，日本語 EUC コードでは半角かな文字は 2 バイトのコードで表されます。また，UTF-8 では半角かな文字は 3 バイトのコードで表されます。このコマンドは，Shift-JIS コードの半角かな文字は半角文字とみなしますが，EUC コード，または UTF-8 の半角かな文字は全角文字とみなします。

日本語EUCの半角かな文字

16 進コード	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
8EA0		｡	｢	｣	､	･	ｦ	ｧ	ｨ	ｩ	ｪ	ｫ	ｬ	ｭ	ｮ	ｯ
8EB0	ｰ	ｱ	ｲ	ｳ	ｴ	ｵ	ｶ	ｷ	ｸ	ｹ	ｺ	ｻ	ｼ	ｽ	ｾ	ｿ
8EC0	ﾀ	ﾁ	ﾂ	ﾃ	ﾄ	ﾅ	ﾆ	ﾇ	ﾈ	ﾉ	ﾊ	ﾋ	ﾌ	ﾍ	ﾎ	ﾏ
8ED0	ﾐ	ﾑ	ﾒ	ﾓ	ﾔ	ﾕ	ﾖ	ﾗ	ﾘ	ﾙ	ﾚ	ﾛ	ﾜ	ﾝ	ﾞ	ﾟ

UTF-8の半角かな文字

16 進コード	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
EFBDA0		｡	｢	｣	､	･	ｦ	ｧ	ｨ	ｩ	ｪ	ｫ	ｬ	ｭ	ｮ	ｯ
EFBDB0	ｰ	ｱ	ｲ	ｳ	ｴ	ｵ	ｶ	ｷ	ｸ	ｹ	ｺ	ｻ	ｼ	ｽ	ｾ	ｿ
EFBD80	ﾀ	ﾁ	ﾂ	ﾃ	ﾄ	ﾅ	ﾆ	ﾇ	ﾈ	ﾉ	ﾊ	ﾋ	ﾌ	ﾍ	ﾎ	ﾏ
EFBD90	ﾐ	ﾑ	ﾒ	ﾓ	ﾔ	ﾕ	ﾖ	ﾗ	ﾘ	ﾙ	ﾚ	ﾛ	ﾜ	ﾝ	ﾞ	ﾟ

例

```
'グローバル変数：#の内容が全角文字なのかそれ以外なのかを調べる。
Dim  buff
buff = GetGV ( "#" )
If  IsMultiChar ( buff )  Then
  Message( Target_DispOn, "実行結果","項番" + buff )
Else
  Message(Target_DispOn, "実行結果", "#" + buff )
End If
```

6.4 日付操作コマンド

日付操作コマンドの詳細を説明します。

Date（現在の日付を返す）

機能

現在の日付を返します。

形式

Date

このコマンドに引数はありません。

説明

現在の日付を yyyy/mm/dd の形式で返します。

Time（現在の時刻を返す）

機能

現在の時刻を返します。

形式

Time

このコマンドに引数はありません。

説明

現在の時刻を hh:mm:ss の形式で返します。

Year（指定した日付の年を返す）

機能

指定した日付の，年を表す値を 4 けたの整数値で返します。

形式

Year （ 〔*Date*〕 ）

指定項目

Date

日付を yyyy/mm/dd の形式で指定します。

yyyy に 0 ～ 69 の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられます。

mm に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

dd に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する日付に置き換えて結果を返します。例えば，1999/12/32（存在しない日付）を指定した場合，2000/1/1（存在する日付）に置き換えて，2000 を返します。

この値は省略できます。省略した場合，現在の日付を仮定します。

説明

指定した日付の年を表す値を 4 けたの数値で返します。

例

```
'今日の日付の年を取得する。
Dim today
today = Date
Year( today )
```

Month（指定した日付の月を返す）

機能

指定した日付の，月を表す値を，1 ～ 12 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

形式

Month （ 〔*Date*〕 ）

指定項目

Date

日付を yyyy/mm/dd の形式で指定します。

yyyy に 0 ～ 69 の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられます。

mm に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

dd に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する日付に置き換えて結果を返します。例えば，1999/12/32（存在しない日付）を指定した場合，2000/1/1（存在する日付）に置き換えて，1 を返します。

この値は省略できます。省略した場合，現在の日付を仮定します。

説明

指定した日付の月を表す値を 1 ～ 12 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

例

```
'今日の日付の月を取得する。
Dim today
today = Date
Month( today )
```

Day（指定した日付の日を返す）

機能

指定した日付の，日を表す値を，1 ～ 31 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

形式

Day （ 〔*Date*〕 ）

指定項目

Date

日付を yyyy/mm/dd の形式で指定します。

yyyy に 0 ～ 69 の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられます。

mm に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

dd に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する日付に置き換えて結果を返します。例えば，1999/12/32（存在しない日付）を指定した場合，2000/1/1（存在する日付）に置き換えて，1 を返します。

この値は省略できます。省略した場合，現在の日付を仮定します。

説明

指定した日付の日を表す値を，1 ～ 31 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

例

```
'今日の日付の日を取得する。
Dim today
today = Date
Day(today)
```

Weekday（指定した日付の曜日を返す）

機能

指定した日付の，曜日を表す値を，1（日曜）～7（土曜）の範囲の 1 けたの整数値，または曜日を表す文字列で返します。

形式

Weekday（〔*Date*〕〔, *Option*〕）

指定項目

Date

日付を yyyy/mm/dd の形式で指定します。

yyyy に 0 ～ 69 の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられます。

mm に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

dd に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する日付に置き換えて結果を返します。例えば，1999/12/32（存在しない日付）を指定した場合，2000/1/1（存在する日付）に置き換えて，7（土曜日）を返します。

この値は省略できます。省略した場合，現在の日付を仮定します。

Option

オプションを次の値で指定します。

値	意味
String	曜日を表す値を英字の文字列で返します。
StringJ	曜日を表す値を日本語の文字列で返します。

説明

● オプションの指定を省略した場合
指定した日付の曜日を表す値を 1（日曜）～ 7（土曜）の 1 けたの整数値で返します。返される値とその内容を次に示します。

値	内容
1	日曜
2	月曜
3	火曜
4	水曜
5	木曜

値	内容
6	金曜
7	土曜

● オプションを指定した場合
指定した日付の曜日を表す値を文字列で返します。返される値とその内容を次に示します。

String を指定	StringJ を指定	内容
"SUN"	"日"	日曜
"MON"	"月"	月曜
"TUE"	"火"	火曜
"WED"	"水"	水曜
"THU"	"木"	木曜
"FRI"	"金"	金曜
"SAT"	"土"	土曜

例

```
'今日の日付の曜日を取得する
Dim today
today = Date
Weekday( today )
```

Hour（指定した時刻の時を返す）

機能

指定した時刻の，時を表す値を 0 ～ 23 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

形式

Hour （ 〔*Time*〕 ）

指定項目

Time

時刻を hh:mm:ss の形式で指定します。

hh に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

mm と ss に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する時刻に置き換えて結果を返します。例えば，19:61:00（存在しない時刻）を指定した場合，20:01:00（存在する時刻）に置き換えて，20 を返します。

この値は省略できます。省略した場合，現在の時刻を仮定します。

説明

指定した時刻の時を表す値を 0 ～ 23 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

例

```
'今日の時刻の時を取得する
Dim today
today = Time
Hour(today)
```

Minute（指定した時刻の分を返す）

機能

指定した時刻の，分を表す値を 0 ～ 59 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

形式

Minute （ 〔*Time*〕 ）

指定項目

Time

時刻を hh:mm:ss の形式で指定します。

hh に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

mm と ss に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する時刻に置き換えて結果を返します。例えば，19:61:00（存在しない時刻）を指定した場合，20:01:00（存在する時刻）に置き換えて，1 を返します。

この値は省略できます。省略した場合，現在の時刻を仮定します。

説明

指定した時刻の分を表す値を 0 ～ 59 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

例

```
'今日の時刻の分を取得する
Dim today
today = Time
Minute(today)
```

Second（指定した時刻の秒を返す）

機能

指定した時刻の，秒を表す値を 0 ～ 59 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

形式

Second （ 〔*Time*〕 ）

指定項目

Time

時刻を hh:mm:ss の形式で指定します。

hh に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

mm と ss に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する時刻に置き換えて結果を返します。例えば，19:00:61（存在しない時刻）を指定した場合，19:01:01（存在する時刻）に置き換えて，1 を返します。

この値は省略できます。省略した場合，現在の時刻を仮定します。

説明

指定した時刻の秒を表す値を 0 ～ 59 の範囲の 1 ～ 2 けたの数値で返します。

例

```
'今日の時刻の秒を取得する
Dim today
today = Time
Second(today)
```

CalcDate（指定した日付に加算減算を行う）

機能

指定した年数，月数，日数を，指定した日付に足したり，指定した日付から引いたりして求めた日付を返します。

形式

CalcDate （ *Date* , *Calc* , 〔*Years*〕 , 〔*Months*〕 〔, *Days*〕 ）

指定項目

Date

日付を yyyy/mm/dd の形式で指定します。

yyyy に 0 ～ 69 の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられます。

mm に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

dd に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する日付に置き換えます。例えば，1999/12/32（存在しない日付）を指定した場合，2000/01/01（存在する日付）に置き換えます。

Calc

演算方法を次の値で指定します。

値	意味
Minus	Date で指定した日付から，*Years*，*Months*，*Days* で指定した年数，月数，日数を引いた日付を返します（減算）。
Plus	Date で指定した日付に，*Years*，*Months*，*Days* で指定した年数，月数，日数を足した日付を返します（加算）。

Years

年数を 0 以上の数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，0 を仮定します。

Months

月数を 0 以上の数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，0 を仮定します。

Days

日数を 0 以上の数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，0 を仮定します。

説明

指定した年数，月数，日数を，指定した日付に足したり，指定した日付から引いたりして求め，yyyy/mm/dd の日付の形式で返します。

求めた日付が存在しない日付になった場合，その日付以降の存在する日付を返します。例えば，求めた日付が 1999/02/29（存在しない日付）になった場合，1999/03/01（存在する日付）を返します。

エラーが発生した場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。

例

```
' 本日から10日前の日付を表示する。
Dim  result
result = CalcDate ( Date() ,Minus , , ,10 )
Message( Target_DispOn, "実行結果","今日から10日前は"+result+"です。" )
```

CompDate（二つの日付を比較する）

機能

指定した二つの日付を比較して，結果を真（True），または偽（False）で返します。

形式

CompDate （ *Date1* , *Comp* , *Date2* ）

指定項目

Date1

比較する一方の日付を yyyy/mm/dd の形式で指定します。

yyyy に 0 ～ 69 の範囲の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられます。

mm に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

dd に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する日付に置き換えます。例えば，1999/12/32（存在しない日付）を指定した場合，2000/01/01（存在する日付）に置き換えます。

Comp

比較方法を次の値で指定します。

値	意味
Equal	等しい（＝）
NotEqual	等しくない（＜＞）
Before	*Date1* より，*Date2* の方が前の日付である（＞）
After	*Date1* より，*Date2* の方があとの日付である（＜）

Date2

比較するもう一方の日付を yyyy/mm/dd の形式で指定します。

Date1 と同様に，yyyy に 0 ～ 69 の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられ，dd に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する日付に置き換えます。

説明

二つの日付を *Comp* で指定した方法で比較し，結果をコマンドの実行結果として返します。比較結果が *Comp* で指定した値と一致する場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

エラーが発生した場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。

例

```
' 更新日付が今日から30日前のファイル（拡張子.TXT）を削除する。
Dim  fileName ,delDate ,updDate
delDate = CalcDate ( Date() ,Minus ,0 ,0 ,29 )

For  fileName = _TEMP_+"*.TXT"  Do
  GetFileTime ( _TEMP_+fileName ,updDate , ,Update )
  If  CompDate ( updDate ,After ,deldate ) = True  Then
    DeleteFile ( _TEMP_+fileName )
  End If
End For
```

GetDateCount（二つの日付の経過日数を取得する）

機能

指定した二つの日付の経過日数を取得します。

形式

GetDateCount （ *StartDate* , *EndDate* 〔, *UnitOFDate*〕 ）

指定項目

StartDate

経過日数を求めるときの開始日付を yyyy/mm/dd の形式で指定します。

yyyy に 0 ～ 69 の範囲の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 と読み替えられます。

mm に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

dd に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する日付に置き換えます。例えば，1999/12/32（存在しない日付）を指定した場合，2000/01/01（存在する日付）に置き換えます。

EndDate

経過日数を求めるときの終了日付を yyyy/mm/dd の形式で指定します。

StartDate と同様に，yyyy に 0 ～ 69 の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられ，dd に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する日付に置き換えます。

UnitOFDate

取得する経過日数の単位を次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，DayU を仮定します。

値	意味	例
YearU	年の単位で取得します。	開始日付が 2001/4/1 で，終了日付が 2002/4/1 である場合は 1 になり，終了日付が 2002/3/31 である場合は 0 になります。
MonthU	月の単位で取得します。	開始日付が 2001/4/10，終了日付が 2002/5/10 である場合は 1 になり，終了日付が 2001/5/9 である場合は 0 になります。
DayU	日の単位で取得します。	―

説明

指定した二つの日付の経過日数を取得し，コマンドの実行結果として返します。
StartDate で指定した日付が *EndDate* で指定した日付よりもあとの日付である場合，経

過日数は負の値になります。

例

```
' 2001年4月1日から2002年3月31日までの経過日数を年,月,日の単位で求める。
Dim  date1 ,date2 ,yBuff ,mBuff ,dBuff
date1 = "2001/4/1"
date2 = "2002/3/31"

' yBuffには0,mBuffには11,dBuffには364が格納される。
yBuff = GetDateCount ( date1 ,date2 ,YearU )
mBuff = GetDateCount ( date1 ,date2 ,MonthU )
dBuff = GetDateCount ( date1 ,date2 ,DayU )
```

CalcTime（指定した時刻に加算減算を行う）

機能

指定した時刻に，指定した時，分，または秒を足したり引いたりした時刻を返します。

形式

CalcTime （ *Time* , *Calc* , 〔*Hours*〕 , 〔*Minutes*〕 , 〔*Seconds*〕 〔, *DaysBuff*〕 ）

指定項目

Time

時刻を hh:mm:ss の形式で指定します。

hh に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

mm と ss に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する時刻に置き換えて結果を返します。例えば，19:00:61（存在しない時刻）を指定した場合，19:01:01（存在する時刻）に置き換えます。

Calc

演算方法を次の値で指定します。

値	意味
Minus	*Time* で指定した時刻から，*Hours*，*Minutes*，*Seconds* で指定した時，分，秒を引いた日付を返します（減算）。
Plus	*Time* で指定した時刻に，*Hours*，*Minutes*，*Seconds* で指定した時，分，秒を足した日付を返します（加算）。

Hours

時を 0 以上の数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，0 を仮定します。

Minutes

分を 0 以上の数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，0 を仮定します。

Seconds

秒を 0 以上の数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，0 を仮定します。

DaysBuff

Time で指定した時刻を基点として求めた時刻が，日を超えた回数を受け取るための変数名を指定します。日を超えなかった場合は，0 を受け取ります。この変数名の指定は省略できます。

説明

指定した時刻に，指定した時，分，または秒を足したり引いたりした時刻を求め，求めた時刻を hh:mm:ss の形式で返します。

エラーが発生した場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。

例

```
' 現在の時刻から7時間45分後の時間を求める。
Dim  resTime ,resdate ,daysBuff
resTime = CalcTime ( Time() ,Plus ,7 ,45 , ,daysBuff )
resDate = CalcDate ( Date() , Plus , , ,daysBuff )
```

CompTime（二つの時刻を比較する）

機能

指定した二つの時刻を比較して，結果を真（True），または偽（False）で返します。

形式

CompTime （ *Time1* , *Comp* , *Time2* ）

指定項目

Time1

比較する一方の時刻を hh:mm:ss の形式で指定します。

hh に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

mm と ss に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する時刻に置き換えて結果を返します。例えば，19:00:61（存在しない時刻）を指定した場合，19:01:01（存在する時刻）に置き換えます。

Comp

比較方法を次の値で指定します。

値	意味
Equal	等しい（=）
NotEqual	等しくない（<>）
Before	*Time1* より，*Time2* の方が前の時刻である（>）
After	*Time1* より，*Time2* の方があとの時刻である（<）

Time2

比較するもう一方の時刻を hh:mm:ss の形式で指定します。

Time1 と同様に，mm と ss に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する時刻に置き換えます。

説明

Comp で指定した方法で二つの時刻を比較し，結果をコマンドの実行結果として返します。比較結果が *Comp* で指定した値と一致する場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

エラーが発生した場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。

例

```
' 更新時間が今日の午前中のファイル（拡張子.TXT）を削除する。
Dim  fileName ,updDate ,updTime

For  fileName = _TEMP_+"*.TXT"  Do
  GetFileTime ( _TEMP_+fileName ,updDate ,updTime ,Update )
  If  CompDate ( updDate ,Equal ,Date() )  Then
    If  CompTime ( updTime ,After ,"12:00:00" ) = True  Then
      DeleteFile ( _TEMP_+fileName )
    End If
  End If
End For
```

GetTimeCount（二つの時刻の経過時間を取得する）

機能

指定した二つの時刻の経過時間を取得します。

形式

GetTimeCount （ *StartTime* , *EndTime* 〔, *UnitofTime*〕 ）

指定項目

StartTime

経過時間を求めるときの開始時刻を hh:mm:ss の形式で指定します。

hh に存在しない不正な値を指定した場合は，エラーになります。

mm と ss に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する時刻に置き換えて結果を返します。例えば，19:00:61（存在しない時刻）を指定した場合，19:01:01（存在する時刻）に置き換えます。

EndTime

経過時間を求めるときの終了時刻を hh:mm:ss の形式で指定します。

StartTime と同様に，mm と ss に存在しない不正な値を指定した場合は，存在する時刻に置き換えます。

UnitofTime

取得する経過時間の単位を次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，SecondU を仮定します。

値	意味	例
HourU	時の単位で取得します。	開始時刻が 9:00:00 で，終了時刻が 10:00:00 である場合は 1 になり，終了時刻が 9:59:59 である場合は 0 になります。
MinuteU	分の単位で取得します。	開始時刻が 9:10:00，終了時刻が 9:11:00 である場合は 1 になり，終了時刻が 9:10:59 である場合は 0 になります。
SecondU	秒の単位で取得します。	―

説明

指定した二つの時刻の経過時間を取得し，コマンドの実行結果として返します。
StartTime で指定され時刻が *EndTime* で指定した時刻よりもあとの時刻である場合，経過時間は負の値になります。

例

```
' 9:10:30から10:09:20までの経過時間を時,分,秒の単位で求める。
Dim  time1 ,time2 ,hBuff ,mBuff ,sBuff
time1 = "9:10:30"
time2 = "10:09:20"

' hBuffには0,mBuffには58,sBuffには3530が格納される。
hBuff = GetTimeCount ( time1 ,time2 ,HourU )
mBuff = GetTimeCount ( time1 ,time2 ,MinuteU )
sBuff = GetTimeCount ( time1 ,time2 ,SecondU )
```

IsLeapYear（うるう年かどうかを調べる）

機能

指定した西暦年がうるう年かどうかを調べ，結果を真（True），または偽（False）で返します。

形式

IsLeapYear （ *Year* ）

指定項目

Year

西暦年を数値，または値を格納した変数名で指定します。

西暦年に 0 ～ 69 の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられます。

説明

指定した西暦年がうるう年かどうかを調べ，結果をコマンドの実行結果として返します。うるう年である場合は真（True）を，うるう年でない場合は偽（False）を返します。

例

```
' 今年がうるう年かどうかを調べる。
Dim  nowYear
nowYear = Year ( Date() )
If  IsLeapYear ( nowYear ) Then
  Message( Target_DispOn, "実行結果", "今年はうるう年です。" )
Else
  Message( Target_DispOn, "実行結果", "今年はうるう年ではありません。" )
End If
```

6.5 ファイル・ディレクトリ操作コマンド

ファイル・ディレクトリ操作コマンドの詳細を説明します。

TextFileReplace（テキストファイルの文字列を置き換える）

機能

テキストファイルの中の，特定の文字列を置き換えます。

形式

TextFileReplace （ *FileName* , *OldText* , *NewText* 〔, *ReplaceCntBuff*〕 ）

指定項目

FileName

テキストファイル名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

OldText

変更前文字列を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

NewText

変更後文字列を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

ReplaceCntBuff

置き換えた文字列の数を受け取る変数名を指定します。必要がない場合は省略します。

説明

指定した変更前文字列をテキストファイルから検索し，別の文字列に置き換えます。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

ラージファイルは，使用できません。

2,147,483,648 バイト以上のテキストファイルの文字列を置き換える場合は，SplitFile コマンドを使用してテキストファイルを 2,147,483,647 バイト以下に分割し，分割した各々のテキストファイルに対して TextFileReplace コマンドを実行してください。

その後，CatFiles コマンド使用して分割したファイルを統合してください。

注意事項

変換前文字列に改行コードを指定してもファイル中の改行コードは変換後文字列に変換されません。

例

＜実行前＞

```
' TextFileReplaceのテスト
TextFileReplace （ _BIN_+"ABC.TXT" ,"テスト" ,"test" ）
```

＜実行後＞

```
' TextFileReplaceのtest
TextFileReplace ( _BIN_+"ABC.TXT" ,"test" ,"test" )
```

TextOpen（テキストファイルをオープンする）

機能

テキスト形式ファイルをオープンします。JP1/Script07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

TextOpen （ *FilePath* 〔, *Mode*〕 ）

指定項目

FilePath

テキスト形式ファイル名のフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Mode

ファイルオープン時の動作を次の値で指定します。

値	意味
Create	ファイルを無条件に作成する。
ReadOnly	ファイルを読み込みモードでオープンする。
WriteOnly	ファイルを書き込みモードでオープンする。
ReadWrite	ファイルを読み書きモードでオープンする。

Mode に ReadOnly を指定した場合は共用モードで，Cretate，WriteOnly，および ReadWrite を指定した場合は排他モードでオープンします。ただし，HP-UX，Solaris，Linux の場合は，スクリプト内で使用するファイルだけ排他になります。

この値は省略できます。省略した場合，Create を仮定します。

説明

指定したテキスト形式ファイルをオープンします。コマンドが正常に実行された場合はファイル識別子を，エラーが発生した場合は 0 を，コマンドの実行結果として返します。

またコマンドが正常に実行された場合は，現在の読み書き開始位置は先頭の 0 になります。

例

```
' _BIN_+ABC.TXTファイルをオープンし，正常なら1レコード入力する。
Dim  file1
file1 = TextOpen ( _BIN_+"ABC.TXT" ,ReadOnly )
If  file1 = 0  Then
  Message( Target_DispOn, "実行結果", _BIN_+"ABC.TXTのオープンに失敗" )
Else
```

```
  Dim  buff1
  If  TextRead ( file1 ,buff )  Then
    Message( Target_DispOn, "実行結果", buff )
  End
  TextClose ( file1 )
End
```

TextClose（テキストファイルをクローズする）

機能

テキスト形式ファイルをクローズします。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

TextClose （ 〔*FileId*〕 ）

指定項目

FileId

ファイル識別子を数値，または値を格納した変数名で指定します。

このファイル識別子は，TextOpen コマンドで実行結果として返される値です。

この値は省略できます。省略した場合，オープン中のファイルをすべてクローズします。また，この値が 0 の場合も，オープン中のファイルをすべてクローズします。

説明

指定したファイル識別子のテキスト形式ファイルをクローズします。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

例

```
' _BIN_+ABC.TXTファイルと_TEMP_+Backup.TXTファイルをオープンする。
Dim  file1 ,file2
file1 = TextOpen ( _BIN_+"ABC.TXT" ,ReadOnly )
If  file1 = 0  Then
  Message( Target_DispOn, "実行結果", _BIN_+"ABC.TXTのオープンに失敗" )
  Exit
End
file2 = TextOpen ( _TEMP_+"Backup.TXT" ,Create )
If  file2 = 0  Then
  Message( Target_DispOn, "実行結果",_TEMP_+"Backup.TXTのオープンに失敗
" )
  TextClose ( file1 )
  Exit
End

' _BIN_+ABC.TXTファイルの1レコードを_TEMP_+Backup.TXTファイルにコピーす
る。
Dim  buff1
If  TextRead ( file1 ,buff1 )  Then
  TextWrite ( file2 ,buff1 )
End
TextClose ( file1 )
TextClose ( file2 )
```

TextRead（テキストファイルから 1 行分のデータを読み込む）

機能

テキスト形式ファイルから 1 行分のデータを読み込みます。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

TextRead （ *FileId* , *Buff* ）

指定項目

FileId

ファイル識別子を数値，または値を格納した変数名で指定します。

このファイル識別子は，TextOpen コマンドで実行結果として返される値です。

なお，この項目を指定する場合は TextOpen コマンドのファイルオープン時の動作には，WriteOnly（ファイルを書き込みモードでオープン）以外を指定してください。

Buff

読み込まれた 1 行分のデータを受け取る変数名を指定します。受け取るデータの文字数が半角文字で 1,024 文字を超える場合，1,024 文字で切り捨てられます。

説明

指定したファイル識別子のテキスト形式ファイルの現在の読み書き開始位置から 1 行分のデータを読み込み，指定した変数に格納します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

コマンドの実行結果が真（True）の場合は，読み書き開始位置は次行になります。

また，ファイルの終わりに達した場合は，コマンドの実行結果に偽（False）を返し，_RTN_ 予約変数には _ERR_EOF_ 予約変数と等しい値が設定されます。しかし，On Error ステートメントで指定したラベルには分岐しません。

注意事項

- TextRead コマンドでファイルの終わりに達した場合，JP1/Script ではコマンド実行時に異常が発生した場合と同じようにエラーとして処理します。また，TextRead コマンドで読み込まれた 1 行分のデータを受け取る変数には，直前まで格納していた値が格納されているので，EOF 検出後に変数内容が未設定になる状態を期待する処理は作り込まないでください。

● TextRead で読込んだ行に BOM（Byte Order Mark）が付いている場合は BOM は読み捨てられます。

例

```
' カレントディレクトリ下のテキストファイル"ABC.TXT"の内容を,
' 以下のスクリプトで1行ずつ読み込み, 内容を表示する。

Dim  file1 ,buff1 ,readRtn

On Error GoTo ErrorBranch
  file01 = TextOpen ( _BIN_+"ABC.TXT" ,ReadOnly )
  TextRead ( file1 ,buff1 )
  readRtn = _RTN_
  while  readRtn <> _ERR_EOF_
    Message( Target_DispOn, "実行結果", _buff1 )
    TextRead ( file1 ,buff1 )
    readRtn = _RTN_
  End

TextClose ( file1 )
Exit ( 0 )

ErrorBranch:
  Message( Target_DispOn, "実行結果", _BIN_+"ABC.TXTのファイル操作失敗"
)
  TextClose ( file1 )
  Exit ( -1 )
```

TextWrite（テキストファイルにデータを書き込む）

機能

テキスト形式ファイルにデータを書き込みます。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

TextWrite （ *FileId* , *Data* , 〔*NewLine*〕 〔, *Position*〕 ）

指定項目

FileId

ファイル識別子を数値，または値を格納した変数名で指定します。

このファイル識別子は，TextOpen コマンドで実行結果として返される値です。

なお，この項目を指定する場合は，TextOpen コマンドのファイルオープン時の動作には，ReadOnly（ファイルを読み込みモードでオープン）以外を指定してください。

Data

書き込むデータを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

NewLine

データを書き込んだあとを改行する場合には真（True）を，改行しない場合には偽（False）を指定します。

この値は省略できます。省略した場合，真（True）を仮定します。

Position

ファイルの先頭を 0 とした読み書き開始位置を数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，現在の読み書き開始位置を仮定します。

説明

指定したファイル識別子のテキスト形式ファイルに対しデータを現在の読み書き開始位置，または指定した読み書き開始位置から書き込みます。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

読み書き開始位置は，コマンドの実行結果が真（True）で NewLine に真（True）が指定してある場合は次行になり，NewLine に偽（False）が指定してある場合は書き込んだデータの直後になります。

注意事項

- すでに存在するファイルに対して TextOpen コマンドの Mode オペランドに WriteOnly，または ReadWrite を指定し，TextWrite コマンドを実行した場合，TextWrite コマンドは，単純に指定された文字数分の上書きを行います。したがって，出力する文字数（改行コードを含む）が既存ファイルより少ない場合，少ない文字数分オープン前の内容がファイルに残ります。
- TextWrite コマンドは BOM（Byte Order Mark）を付加して出力することはできません。また，BOM 付きのファイルの先頭行を上書きする場合は BOM を上書きします。

例

次のようなスクリプトでカレントディレクトリ下のテキストファイル"ABC.TXT"にデータを書き込む。

```
' スクリプトファイル
Dim  file1
file1 = TextOpen ( _BIN_+"ABC.TXT" ,Create )
If  file1 = 0  Then
  Message( Target_DispOn, "実行結果", _BIN_+"ABC.TXTのオープンに失敗" )
Else
  TextWrite ( file1 ,"JP1/Scriptについての追加情報" )
  TextWrite ( file1 ,"                    目次" ,False )
  TextClose ( file1)
End

; ABC.TXT
JP1/Scriptについての追加情報
                    目次
```

TextSeek（読み書き開始位置を先頭または末尾に移動する）

機能

テキスト形式ファイルの読み書き開始位置をファイルの先頭，または最後に移動します。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

TextSeek （ *FileId* 〔, *Point*〕 ）

指定項目

FileId

ファイル識別子を数値，または値を格納した変数名で指定します。

このファイル識別子は，TextOpen コマンドで実行結果として返される値です。

なお，この項目を指定する場合は，TextOpen コマンドのファイルオープン時の動作には，WriteOnly（ファイルを書き込みモードでオープン）以外を指定してください。

Point

読み書き開始位置を次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，ToBegin を仮定します。

値	意味
ToBegin	ファイルの先頭に移動します。
ToEnd	ファイルの最後に移動します。

説明

指定したファイル識別子のテキスト形式ファイルに対し読み書き開始位置を指定した位置に移動します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

例

```
' カレントディレクトリ下のテキストファイル"ABC.TXT"の最後に"** END OF FILE **"と書き込む。
Dim  file1
file1 = TextOpen ( _BIN_+"ABC.TXT" ,ReadWrite )
If  file1 = 0  Then
  Message( Target_DIspOn, "実行結果" ,_BIN_+"ABC.TXTのオープンに失敗" )
Else
  If  TextSeek ( file1 ,ToEnd )  Then
    TextWrite ( file1 ,"** END OF FILE **" ,False )
  End
  TextClose ( file1 )
End
```

GetTextPosition（読み書きの開始位置を返す）

機能

テキスト形式ファイルの現在の読み書き開始位置を返します。

形式

GetTextPosition （ *FileId* ）

指定項目

FileId

ファイル識別子を数値，または値を格納した変数名で指定します。

このファイル識別子は，TextOpen コマンドで実行結果として返される値です。

説明

指定したファイル識別子のテキスト形式ファイルの，現在の読み書き開始位置を取得します。取得する値は，先頭を 0 とします。コマンドが正常に実行された場合は現在の読み書き開始位置を，エラーが発生した場合は長さ 0 の文字列（""）を，コマンドの実行結果として返します。

JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルの使用が可能です。ただし，位置づいている場所が，2,147,483,647 バイト以下の場合は，正常に終了しますが，2,147,483,648 バイト以上の場合は，エラーとなります。

例

```
' カレントディレクトリ下のテキストファイル"ABC.TXT"から読み込んだデータが，
' "JP1/Scriptについて"であれば"JP1/Scriptの説明"に書き換える。

Dim  file1
file1 = TextOpen ( _BIN_+"ABC.TXT" ,ReadWrite )
If  file1 = 0  Then
  Message( _Target_DispOn, "実行結果" ,_BIN_+"ABC.TXTのオープンに失敗"
)
Else
  Dim  line ,position ,buff
  For  line = 1 To 10
    position = GetTextPosition ( file1 )
    If  TextRead ( file1 ,buff )  Then
      If  buff = "JP1/Scriptについて"  Then
        TextWrite ( file1 ," JP1/Scriptの説明 " ,True ,position )
      End
    Else
      Exit For
    End
  Next
  TextClose ( file1 )
End
```

MakeDir（ディレクトリを作成する）

機能

ディレクトリを作成します。

形式

MakeDir （ *DirPath* ）

指定項目

DirPath

作成するディレクトリパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

説明

指定したディレクトリを作成します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

指定したディレクトリまでのパスが存在しない場合でも，途中のパスを作成してディレクトリを作成します。

例

```
' WORKディレクトリを作成する。
MakeDir （ "WORK" ）
```

DeleteDir（ディレクトリを削除する）

機能

ディレクトリを削除します。

形式

DeleteDir （ *DirPath* 〔, *Option*〕 ）

指定項目

DirPath

削除するディレクトリパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Option

オプションを次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，Anyway を仮定します。

値	意味
Anyway	ディレクトリの中身が空でも空でなくても，中身ごとディレクトリを削除します。
IfEmpty	ディレクトリの中身が空の場合はディレクトリを削除し，空でない場合はディレクトリを削除しません。 なお，ディレクトリを削除しなかった場合，偽（False）をコマンドの実行結果として返します。

説明

指定したディレクトリを削除します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

また，指定したディレクトリが存在しない場合は，常に真（True）を返します。

注意事項

オプションに IfEmpty の指定がない場合，ディレクトリの中身が空でなくても，無条件に中身ごとディレクトリを削除してしまいます。指定する場合は十分に注意してください。

例

```
'"WORK"ディレクトリを無条件に削除する。
DeleteDir ( "WORK" )

'"WORK"ディレクトリ下が空であれば削除する。
DeleteDir ( "WORK" ,IfEmpty )
```

DeleteFile（ファイルを削除する）

機能

ファイルを削除します。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

DeleteFile （ *PathName* 〔, *Option*〕 ）

指定項目

PathName

削除するディレクトリ，またはファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。ファイル名にワイルドカードを指定することもできます。

指定されたディレクトリ名が複数ディレクトリにわたっている場合は，指定された文字列の末尾に該当するディレクトリが削除の対象になり，上位ディレクトリは対象になりません。

Option

オプションを次の値で指定します。

値	意味
ExclDir	*PathName* で指定したディレクトリ下のファイルだけを削除し，ディレクトリは残します。

説明

指定したディレクトリ，またはファイルを削除します。オプションが省略された場合，ディレクトリの中身が空ではなくても，中身ごとディレクトリを削除します。オプションに ExclDir が指定されている場合は，指定したディレクトリ下のファイルだけを削除します。

コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

ただし，「指定したファイルが見つからない」（_ERR_FILE_ 予約変数と等しい値）エラーが発生した場合は，常に真（True）を返します。

例

```
' 一時ディレクトリ下のファイル"tempfile.tmp"を削除する。
DeleteFile ( _TEMP_+"tempfile.tmp" )

' 一時ディレクトリ下の拡張子が".tmp"であるファイルを削除する。
DeleteFile ( _TEMP_+"*.tmp" )

' 一時ディレクトリ下のすべてのファイルを削除し,一時ディレクトリは残す。
```

```
DeleteFile ( _TEMP_ ,ExclDir )
```

Rename（ファイル名を変更する）

機能

ファイル名を変更します。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

Rename （ *OldName* , 〔*NewName*〕 〔, *Method*〕 ）

指定項目

OldName

変更前ファイル名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

NewName

変更後ファイル名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Method

変更方法を次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，Replace が仮定されます。

値	意味
Replace	*NewName*で指定した名称のファイルがすでに存在する場合もファイルを置き換えます。
NoReplace	*NewName*で指定した名称のファイルがすでに存在する場合はエラーになります。
FreeExt	拡張子を，.000 ～ .999 の範囲の中で空いているものに変更します。このオプション使用時は，変更後ファイル名を指定しても無視されます。

説明

*OldName*で指定したファイルを *NewNam*e のファイル名に変更します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

例

```
' ファイル名を変更する。
Dim  outDir1
outDir1 = _BIN_
Rename ( outDir1+"DEFAULT.DAT" ,outDir1+"DEFAULT.000" ,FreeExt )
Rename ( _TEMP_+"WORK.DAT" ,outDir1+"DEFAULT.DAT" )
```

TempDir（一時ディレクトリを取得する）

機能

一時ディレクトリを取得します。

形式

TempDir （ *DirNameBuff* ）

指定項目

DirNameBuff

一時ディレクトリを受け取る変数名を指定します。

説明

システムの一時ディレクトリを取得し，変数に格納します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

ディレクトリ名の後ろにはスラント（ / ）が付きます。

TempFile（一時ファイル名を作成する）

機能

一時ファイル名を作成します。

形式

TempFile （ *FileNameBuff* , 〔*Prefix*〕 〔, *DirName*〕 ）

指定項目

FileNameBuff

作成した一時ファイル名を受け取る変数名を指定します。

Prefix

プレフィックスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。プレフィックスは先頭の 3 文字が有効となります。

この値は省略できます。省略した場合，"STX" が仮定されます。

DirName

一時ファイルを作成するディレクトリ名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，システムの一時ディレクトリを仮定します。

説明

一時ファイル名を作成します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。このコマンドは，作成されたファイル名（拡張子は「TMP」）でファイルサイズ 0 バイトのファイルを実際に作成します。

例

```
Dim  bkupFileName ,outDir1
outDir1 = _TEMP_
TempFile ( bkupFileName ,"BUP" ,outDir1 )
Copy ( outDir1+"MODEM" ,bkupFileName )
```

SetFileTime（ファイルの日付と時刻を設定する）

機能

ファイルの日付と時刻を設定します。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

SetFileTime （ *PathName* , 〔*Date*〕 , 〔*Time*〕 〔, *Type*〕 ）

指定項目

PathName

設定するファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Date

設定する日付を yyyy/mm/dd の形式の文字列，または値を格納した変数名で指定します。yyyy に 0 ～ 69 の範囲の整数値を指定すると，2,000 ～ 2,069 に読み替えられます。必要がない場合は省略します。

Time

設定する時刻を hh:mm:ss の形式の文字列，または値を格納した変数名で指定します。必要がない場合は省略します。

Type

設定するファイル日付の種別を次の値で指定します。省略した場合，Update を仮定します。

値	意味
Update	更新日付

説明

指定したファイルに日付と時刻を設定します。指定できるファイルの日付は１９７０年１月１日　９時０分０秒～２０３８年1月１９日　3時１４分０７秒の範囲内です。なお，この範囲はタイムゾーンに日本標準時間を設定している場合です。このため *Date* の yyyy に 39 ～ 69 を指定した場合，2039 ～ 2069 に読み換えられますので日付の範囲外のエラーになります。

コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。また，Date と Time をともに省略した場合は，指定したファイルには何も設定しないで，常に真（True）を返します。指定したファイルがディレクトリの場合，偽（False）を返します。

例

```
Dim  file1
file1 = _SCF_+"User.TXT"
SetFileTime ( file1 ,Date ,Time ,Update )
```

GetFileTime（ファイルの日付と時刻を取得する）

機能

ファイルの日付と時刻を取得します。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

GetFileTime （ *PathName* , 〔*DateBuff*〕 , 〔*TimeBuff*〕 〔, *Type*〕 ）

指定項目

PathName

取得するファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

DateBuff

日付を受け取る変数名を指定します。日付は yyyy/mm/dd の形式で返します。必要がない場合は省略します。

TimeBuff

時刻を受け取る変数名を指定します。時刻は hh:mm:ss の形式で返します。必要がない場合は省略します。

Type

取得するファイル日付の種別を次の値で指定します。省略した場合，Update を仮定します。

値	意味
Update	更新日付

説明

指定したファイルの日付と時刻を取得します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

例

```
Dim  file1 ,file2 ,dateBuff ,timeBuff
file1 = _SCF_+"User.TXT"
file2 = _SCF_+"UserBkup.TXT"
If  GetFileTime ( file1 ,dateBuff ,timeBuff ,Update ) = TRUE  Then
    SetFileTime ( file2 ,dateBuff ,timeBuff ,Update )
End
```

GetFileSize（ファイルの容量を取得する）

機能

ファイルの容量を取得します。

形式

GetFileSize （ *PathName* 〔, *UnitofByte*〕 ）

指定項目

PathName

取得するファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

UnitofByte

取得する容量の単位を次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，Byte を仮定します。

値	意味
Byte	バイト
KB	キロバイト
MB	メガバイト

UnitofByte に KB，または MB が指定した場合，切り上げた値を返します。例えば，*UnitofByte* に KB が指定され，容量が 1 キロバイトに満たない場合は，1 を返します。

説明

指定したファイルの容量を取得し，コマンドの実行結果として返します。指定したファイルが存在しない場合は，0 を返します。

ディレクトリに対して GetFileSize を発行した場合，ディレクトリの容量に 0 以上の値（AIX の場合は 2,048 バイト）を返します。

JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。ただし，ラージファイルでも指定された容量の単位に変換した結果が，JP1/Script で扱える数値の上限値 2,147,483,647 を超えると，エラーとなります。なお，2,251,799,812,636,672 バイト以上の容量のファイルに対しては，GetFileSize コマンドを使用することはできません。

例

```
‘ コピー元ファイルの容量を調べて,コピー先ディスクに書き込む空き容量があれば
‘ ファイルをコピーする。
Dim  path1 ,path2 ,fileSz ,freeSz
path1 = _SCF_+"Bkup.TXT"
path2 = "/WORK"
```

```
fileSz = GetFileSize ( path1 )
freeSz = GetDiskFreeSpace ( path2 ,KB )
If  ( freeSz * 1024 ) >= fileSz  Then
     Copy ( path1 ,path2 )
End If
```

SplitFile（ファイルを分割する）

機能

ファイルを指定したサイズで分割します。

形式

SplitFile（ *FilePath* , *SplitSize* , 〔*DirPath*〕 , 〔*Option*〕 〔, *SplitCnt*〕 ）

指定項目

FilePath

分割するファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

SplitSize

分割するサイズを数値，または値を格納した変数名で指定します。サイズはバイト単位で指定します。

DirPath

分割したファイルを格納するディレクトリ名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，*FilePath* で指定したファイルが存在するディレクトリを仮定します。

Option

オプションを次の値で指定します。

値	意味
Delete	ファイルを分割したあと，*FilePath* で指定したファイルを削除します。

SplitCnt

分割したファイル数を受け取る変数名を指定します。必要がない場合は省略します。

説明

指定したファイルを指定したサイズで分割し，分割したファイルを指定したディレクトリに格納します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

分割したファイルのファイル名は *FilePath* で指定したファイル名の末尾に拡張子 .XXX（XXX は 001 からの数字で，999 を超えた場合 1,000 からの数字）を付けた値になります。

JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。ただし，分割するサイズに 2,147,483,648 バイト以上は，指定できません。

例

```
' ファイル"TESTFILE.TXT"を分割して一時ディレクトリ下に"TESTFILE.TXT.001"
' からsplCnt個の分割されたファイルを作成し,別のディレクトリに格納する。
' （参考）1.44MBのFD = 1423KB = 1423 * 1024B
Dim  file1 ,size1 ,splCnt ,filePath
file1 = "TESTFILE.TXT"
size1 = 1423 * 1024
SplitFile ( file1 ,size1 ,_TEMP_ , ,splCnt )

Dim  cnt1
For  cnt1 = 1 To splCnt
  ' 分割後ファイル名の作成
  filePath = _TEMP_+file1
  Select Case  Len ( cnt1 )
    Case 1
      filePath = filePath+".00"+cnt1
    Case 2
      filePath = filePath+".0"+cnt1
    Case Else
      filePath = filePath+"."+cnt1
  End Select

  ' 一時ディレクトリから別ディレクトリへコピー
 Copy ( filePath ,"/work/" ,Overwrite )
  If  splCnt - cnt1 <= 0  Then
    Message ( Target_Dispon ,"実行状況" ,"複写が終了しました。" )
    Exit For
  End
Next
```

CatFiles（ファイルを統合する）

機能

ファイルを統合します。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

CatFiles（ *PathName* , 〔*Option*〕 , *FilePath1* , 〔*FilePath2*〕 〔, *FilePath3* , …, *FilePath10* 〕 ）

指定項目

PathName

統合したファイルを格納するディレクトリ，またはファイル名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。指定したファイルがすでに存在している場合は上書きします。

Option

オプションを次の値で指定します。

値	意味
Delete	ファイルを統合後，*FilePathn* で指定したファイルを削除します。

FilePath1 ～10

統合するファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。ファイル名にワイルドカードを指定することもできます。

ファイル名は 10 個まで指定できます。指定した順序で統合します。

複数のファイルの，フルパスの文字列を一つずつ格納した一次元の配列変数を変数名で指定することもできます。この場合は，11 個以上のファイル名を指定できます。

ファイル名にワイルドカードを指定した場合は，該当するファイル名を昇順にソートして統合します。

説明

指定したファイルを統合し，統合したファイルを指定したディレクトリに格納します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

例

```
' ディレクトリ（/work）に格納されたファイル"/TESTFILE.TXT.*"を統合して，
' カレントディレクトリの"TESTFILE.TXT"を作成する。
Dim  dir1 ,file1
dir1 = _Scf_
```

```
file1 = "TESTFILE.TXT"
CatFiles ( dir1+file1 , , "/WORK/"+file1+"*" )
```

SetStandardFile または SetStdFile（標準入力，標準出力，および標準エラーファイルを設定する）

機能

Exec コマンドで呼び出すプロセスの標準入力，標準出力，および標準エラーファイルをオープンして設定します。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

SetStandardFile （ *FilePath* , *Type* 〔, *Mode*〕 ）
SetStdFile （ *FilePath* ,*Type* 〔, *Mode*〕 ）

指定項目

FilePath

設定するファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Type

設定するファイルの種別を次の値で指定します。

値	意味
StdInput	標準入力
StdOutput	標準出力
StdError	標準エラー

Mode

Type で指定したファイルの種別が StdOutput，または StdError の場合，ファイル作成時の動作を指定します。ファイル作成時の動作を次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，Append を仮定します。

値	意味
Create	新規モード
Append	追加モード

Type に StdInput を指定した場合は常に新規モードとなるため，*Mode* に指定した値は無効になります。

説明

このコマンドを実行したあとに Exec コマンドで呼び出すプロセスの標準入力，標準出力，および標準エラーファイルをオープンして設定します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果と

して返します。

設定されたファイルは ResetStandardFile コマンドが実行されるまで有効になり，オープンされたままです。ResetStandardFile コマンドの詳細は「6.5 ファイル・ディレクトリ操作コマンド」の「ResetStandardFile または ResetStdFile」を参照してください。

例

```
SetStandardFile ( _SCF_+"EXECOUT.TXT" ,StdOutput ,Create )
SetStandardFile ( _SCF_+"EXECERR.TXT" ,StdError )
If  Exec ( _SCF_+"BACKUP" ,True )  Then
  Message( Target_DispOn ,"実行結果" ,"Execコマンド 成功！" )
Else
  Message( Target_DispOn ,"実行結果" ,"Execコマンド 失敗！" )
End
```

ResetStandardFile または ResetStdFile（標準入力，標準出力，標準エラーファイルを解除する）

機能

Exec コマンドで呼び出すプロセスの標準入力，標準出力，および標準エラーファイルをクローズして解除します。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

ResetStandardFile （ 〔*Type*〕 ）
ResetStdFile （ 〔*Type*〕 ）

指定項目

Type

設定を解除するファイルの種別を，次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，設定されているすべてのファイルを解除します。

値	意味
StdInput	標準入力
StdOutput	標準出力
StdError	標準エラー

説明

SetStandardFile コマンドで設定されたプロセスの標準入力，標準出力，および標準エラーファイルをクローズして解除します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

例

```
SetStandardFile ( _SCF_+"BatOut1.TXT" ,StdOutput )
SetStandardFile ( _SCF_+"BatErr.TXT" ,StdError )
Exec ( _SCF_+"Backup" ,True )

ResetStandardFile ( StdOutput )
SetStandardFile ( _SCF_+"BatOut2.TXT" ,StdOutput )
Exec ( _SCF_+"Build" ,True )
```

SplitPath（フルパスを解析する）

機能

フルパスを解析します。

形式

SplitPath （ *FullPath* , 〔*DrvNameBuff*〕 , 〔*DirNameBuff* 〕 , 〔*LblNameBuff*〕 〔, *ExtNameBuff*〕 ）

指定項目

FullPath

解析するフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

DrvNameBuff

このシステムでは未支援のため，変数には何も設定されません。

DirNameBuff

ディレクトリ名を受け取る変数名を指定します。必要がない場合は省略します。

LblNameBuff

ファイルラベル名を受け取る変数名を指定します。必要がない場合は省略します。

ExtNameBuff

拡張子を受け取る変数名を指定します。必要がない場合は省略します。

説明

与えられたフルパスを，ディレクトリ名，ファイルラベル名，および拡張子に分解して各変数に格納します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

ディレクトリ名には前後にスラント（/）が付きます。拡張子にはピリオド（.）が付きます。

例

```
Dim  drv1 ,dir1 ,lbl1 ,ext1
SplitPath ( "/WORK/WORKFILE.TXT" ,drv1 ,dir1 ,lbl1 ,ext1 )
  ↓
  drv1  空
  dir1  /WORK/
  lbl1  WORKFILE
  ext1  .TXT
```

MakePath（フルパスを作成する）

機能

フルパスを作成します。

形式

MakePath （ *FullPathBuff* , *DrvName* , *DirName* , *LblName* , *ExtName* ）

指定項目

FullPathBuff

作成したフルパスを受け取る変数名を指定します。

DrvName

このシステムでは未支援のため，無視されます。

DirName

ディレクトリ名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

LblName

ファイルラベル名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

ExtName

拡張子を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

説明

ディレクトリ名，ファイルラベル名，拡張子を結合してフルパスを作成し，変数に格納します。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

ディレクトリ名の前後のスラント（/），および拡張子のピリオド（.）は，省略しても自動的に付きます。

例

```
SplitPath   (OrginalFile  Drv  Dir  Lbl  Ext)
MakePath    (BackupFile  Drv  Dir  Lbl  ".BAK")
```

SetPath（実行ディレクトリのパスを設定する）

機能

カレントディレクトリのパスを設定します。

形式

SetPath （ 〔*DirPath*〕 ）

指定項目

DirPath

設定するディレクトリパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，カレントディレクトリを仮定します。

説明

指定したディレクトリパスをカレントディレクトリのパスに設定します。_BIN_ 予約変数も指定したディレクトリパスに変更されます。

コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

指定したディレクトリパスが存在しない場合は，何もしないで，常に偽（False）を返します。

例

```
OutDir = %1
If  IsEmptyDir ( OutDir )  Then
    SetPath ( OutDir )      ' カレントディレクトリを設定する。
End
Exec ( OutDir+"ABC" ,TRUE )
SetPath                     ' カレントディレクトリをカレントに戻す。
```

GetPath（実行ディレクトリのパスを取得する）

機能

実行ディレクトリのパスを取得します。

形式

GetPath

このコマンドに引数はありません。

説明

現在の実行ディレクトリのパスを取得し，値をコマンドの実行結果として返します。

ディレクトリ名の末尾にはスラント（/）は付きません。ディレクトリの末尾にスラント（/）を付加する場合は，システム環境ファイル（jp1script.cf）の GetPath_Opt に 1 を設定してください。

例

```
If  GetPath<> _BIN_  Then
     SetPath
End
```

GetDiskFreeSpace（ディスク空き容量を取得する）

機能

ディスクの空き容量を取得します。

形式

GetDiskFreeSpace （ *DiskName* 〔, *UnitofByte*〕 ）

指定項目

DiskName

取得するマウントしたディレクトリを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

UnitofByte

取得する容量の単位を次の値で指定します。この値は省略できます。省略した場合，KBを仮定します。

値	意味
KB	キロバイト
MB	メガバイト

空き容量は切り捨てた値を返します。例えば，UnitofByte に MB が指定され，容量が 1 メガバイトに満たない場合は，0 を返します。

説明

指定したディレクトリの空き容量を取得し，コマンドの実行結果として返します。

空き容量が 1 キロバイト，または 1 メガバイトに満たない場合は，0 を返します。指定したディレクトリが存在しない場合も，0 を返します。

例

```
Dim  MBsize, GBsize
MBsize = GetDiskFreeSpace （ "/tmp" ,MB ）
KBsize = MBsize / 1024
Message( Target_DispOn, "/tmpの空き容量は"+ GBsize +"ギガバイトです。" ）
```

注意事項

- 存在しないパスを指定した場合は，エラーになります。
- パスを指定した場合も，その指定したパスのマウントしたディレクトリのサイズが返ります。

Copy（ファイルをコピーする）

機能

ファイルをコピーします。JP1/Script 07-51 以降では，ラージファイルが使用できます。

形式

Copy（ *OldFileName* , *NewPathName* , 〔*Option1*〕 , 〔*Option2*〕 , 〔*Option3*〕 , 〔*Option4*〕 , 〔*Option5*〕 , 〔*ExceptFileName*〕 〔, *Option6*〕 〔, *Option7*〕）

指定項目

OldFileName

コピー元（移動元）ファイル名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

指定したファイル名の最後の 2 文字が .Z の場合，COMPRESS コマンドで圧縮されたファイルとみなし，展開しながらコピーします。ただし，NewPathName でコピー先ファイル名の指定がないかぎり，ファイル名は変更しません。ファイル名にワイルドカードを指定することもできます。

NewPathName

コピー先（移動先）ディレクトリ名，またはファイル名を，文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Option1 ～5

コピーオプションを次の値で指定します。オプションは五つまで複数指定できます。この値は省略できます。省略した場合は，Overwrite を仮定します。

値	意味
VersionUp	新しいファイルだけを上書きします。このオプションでは，ファイル日付だけを比較します。
Overwrite	すべて上書きします。
NoOverwrite	コピー先ディレクトリにすでに存在するファイルはコピーしません。
OverwriteOnly	コピー先ディレクトリに存在するファイルだけをコピーします。
Pile	既存のファイルは拡張子を変更して残し，コピーします。
Move	ファイルを移動します。コピーしません。 これ以外の Versionup，Overwrite，NoOverwrite とともに指定でき，移動先ディレクトリにすでにファイルが存在する場合はともに指定したオプションに従って移動します。
SubDirToo	下位のディレクトリまで，その構造を保ったままコピーします。 ファイルが存在しない下位のディレクトリはコピーしません。 これ以外のオプションとともに指定できます。

値	意味
Trace	コピーしたファイル名を実行トレースファイルに出力します。これ以外のオプションと同時に指定できます。
ErrSkip	コピー元ファイルの排他エラーやアクセスエラーが発生しても無視してコピーを続行します。無視したファイルの数は _COPY_SKIP_CNT_ 予約変数に格納します。これ以外のオプションと同時に指定できます。

ExceptFileName

OldFileName で指定したファイル名の中でコピー（または移動）の対象にしないファイルがある場合，そのファイル名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

複数のファイル名を指定する場合は，セミコロン（;）で区切った文字列，または値を格納した変数名で指定します。

複数のファイル名の文字列を一つずつ格納した一次元の配列変数を変数名で指定することもできます。ファイル名にワイルドカードを指定することもできます。

Option6 ～7

コピーオプションを次の値で指定します。このオプションは省略できます。

値	意味
ErrSkip2	コピー先ファイルの排他エラーやアクセスエラーが発生しても無視してコピーを続行します。無視したファイルの数は _COPY_SKIP2_CNT_ 予約変数に格納します。これ以外のほかのオプションとともに指定できます。

説明

指定したコピーオプションでファイルをコピーします。コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

コマンドの実行結果が真（True）の場合，コピーの結果は _COPY_RTN_ 予約変数に格納されます。格納される値とその意味を次に示します。

値	意味
Overwrite	ファイルのバージョンをチェックしないでコピーした。
VersionUp	ファイルのバージョンをチェックしてコピーした。
Pile	既存ファイルの拡張子を変更して残し，コピーした。
Move	ファイルを移動した。
Skip	ファイルをコピーしなかった。

コピーしたファイルの数は _COPY_CNT_ 予約変数に格納されます。

コピーしなかったファイルの数は _COPY_SKIP_CNT_ 予約変数に格納されます。

例

```
Dim InDir ,OutDir
InDir  = _SCF_+"Inst/"
OutDir = _SCF_+"Inst_Backup/"
'_SCF_+Inst/CTL3D32が_SCF_+Inst_Backup/CTL3D32よりも新しい場合，コピーする
Copy (InDir+"CTL3D32" ,OutDir+"CTL3D32" ,VersionUp)
'_SCF_+Inst/SCRIPT.TXT.Zを展開しながら_SCF_+Inst_Backup/SCRIPT.TXTに上書きコピーする
Copy (InDir+"SCRIPT.TXT.Z" ,OutDir+" SCRIPT.TXT" ,Overwrite)
'_SCF_+Inst/SCR*.*を_SCF_+Inst_Backup/に上書きコピーする
Copy (InDir+"SCR*.*" ,OutDir)
```

6.6 メッセージ出力コマンド

メッセージ出力コマンドの詳細を説明します。

Message（ファイルまたはコンソール画面にテキストを出力する）

機能

ファイル，またはコンソール画面にメッセージテキストを出力します。

また，コンソール画面に表示しているメッセージテキストを消去します。

形式

Message（ *Target* ，〔*OutputName*〕 ，〔*Text*〕 ，〔*LineLength*〕 ，〔*MaxLines*〕 ）

指定項目

Target

テキストの出力先を次の値で指定します。

値	意味
Target_File	ファイルに出力します。
Target_DispOn	コンソール画面に出力します。
Target_DispClear	コンソール画面に表示しているメッセージテキストを消去します。
Target_DispOff	
Target_SPAFile	実行中スクリプトの解析トレースファイルに出力します。
Target_SPXFile	実行中スクリプトの実行トレースファイルに出力します。

OutputName

- *Target* に Target_File を指定した場合
  出力先ファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。
- *Target* に Target_DispOn，Target_DispClear，Target_DispOff，Target_SPAFile，Target_SPXFile を指定した場合
  この値は無効になります。

Text

- *Target* に Target_File，Target_DispOn，Target_SPAFile，Target_SPXFile を指定した場合
  出力するメッセージテキストを文字列，または値を格納した変数名で指定します。
  Target に Target_DispOn 以外を指定した場合は，メッセージテキストに含まれる文字列，"¥r"，"¥n"，"¥t"，"¥¥" は，それぞれ対応するコントロールコードとして処理されます。コントロールコードとして処理しない場合については，「4.1.6　コーディング規則」を参照してください。
- *Target* に Target_DispOn，Target_DispClear，Target_DispOff を指定した場合
  この値は無効になります。

LineLength

- *Target* に Target_File を指定した場合
  出力するメッセージテキストの 1 行の長さを数値，または値を格納した変数名で指定します。メッセージテキストに含まれる "¥r"，"¥n" を除いた値を指定します。
  この値は *OutputName* で指定したファイル名に対して，初めて Message コマンドを実行する場合に指定します。Message コマンドを 2 回目以降に実行する場合に *LineLength* の値が変更されたとき，1 行の長さを変更して *OutputName* で指定したファイルを新しく作成します。
  この値は省略できます。省略した場合，150 を仮定します。
- *Target* に Target_DispOn，Target_DispClear，Target_DispOff を指定した場合
  この値は無効になります。
- *Target* に Target_SPAFile，Target_SPXFile を指定した場合
  この値は無効になり，実行環境ファイルで定義されたトレース情報の最大列数を仮定します。

MaxLines

- *Target* に Target_File を指定した場合
  出力するメッセージテキストの最大行数を数値，または値を格納した変数名で指定します。
  この値は *LineLength* と同様に，*OutputName* で指定したファイル名に対して，初めて Message コマンドを実行する場合に指定します。Message コマンドを 2 回目以降に実行する場合に MaxLines の値が変更されたとき，最大行数を変更して OutputName で指定したファイルを新しく作成します。
  この値は省略できます。省略した場合，1,024 を仮定します。
- *Target* に Target_DispOn，Target_DispClear，Target_DispOff を指定した場合
  この値は無効になります。
- *Target* に Target_SPAFile，Target_SPXFile を指定した場合
  この値は無効になり，実行環境ファイルで定義されたトレース情報の最大行数を仮定します。

説明

指定したファイル，またはコンソール画面に，指定したメッセージテキストを出力します。また，出力したコンソール画面の内容を消去します。

コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

注意事項

● 複数起動の指定をしたスクリプト中に，Target_SPAFile，または Target_SPXFile を指定した Message コマンドがあり，そのスクリプトファイルを同時に複数実行した場合，同一の解析トレースファイル，または実行トレースファイルにメッセージを出力します。このため，ファイルに排他制御がかかり，実行性能が低下することがありま

すので注意が必要です。また，Target_File で出力するファイル名が固定の場合も同様です。

- Target_File で作成したファイルを他のアプリケーションでテキスト出力しないでください。その後の Message コマンドの出力結果が保証されません。
- Message コマンドで Target_File を指定して，ユニークなファイル名称を持ったユーザトレースファイルを大量に作成する場合，トレース管理ファイルの増大によって，スクリプトの実行性能に影響を与える場合があります。また，以下の例のようにスクリプト実行が，メモリ不足で異常終了したり，コマンド実行がメモリ不足でエラーになる場合があります。
  - スクリプト実行が終了コード「20」で異常終了する。
  - Copy コマンドで「メモリ不足が発生しました」となる。

  このような場合は，Message コマンドから TextOpen/TextWrite/TextClose コマンドによってトレースファイルを作成してください。

例

```
' スクリプト実行の履歴を"Loging.TXT"に書き込む。
Message ( Target_File ,_BIN_+"Loging.TXT" ,"実行開始" ,30 ,100 )
  :
Message ( Target_File ,_BIN_+"Loging.TXT" ,"実行終了" ,30 ,100 )

' スクリプト実行の履歴状況をコンソールに表示する。
Message ( Target_DispOn ,"実行状況" ,"開始しました。")
Message ( Target_DispOn ,"実行状況" ,"終了しました。")
Sleep ( 3000 )
Message ( Target_DispOff ,"実行状況" )
```

InputLine（コマンドライン上からテキストを入力する）

機能

コマンドラインにメッセージを出力して，コマンドライン上からテキスト入力できるようにし，入力された値を変数へ格納します。

形式

InputLine（［*Text*］，*InputBuff*［,*DefaultStr*］）

指定項目

Text

メッセージとして表示する文字列を文字例，または値を格納した変数名で指定します。この値は省略できます。

実行時には指定したメッセージの先頭に ” KBSC4003-I ” が付けられます。この値を指定した場合は ” KBSC4003-I ” だけ表示します。

InputBuff

入力された文字列を格納する変数名を指定します。何も入力されなかった場合は，*DefaultStr* で指定した値を変数へ格納します。*DefaultStr* が指定されていなければ長さ 0 の文字列（””）を変数へ格納します。

DefaultStr

コマンドライン上で文字列が何も入力されなかった場合に格納する文字列，または値を格納した変数名で指定します。この値は省略できます。

説明

指定されたパラメタ *Text* でメッセージを表示し入力待ちになります。Enter キーが押されるとコマンドラインの内容を *InputBuff* で指定した変数へ返します。何も入力しないで Enter キーが押された場合は，*DefaultStr* で指定した値を変数へ格納します。*DefaultStr* が指定されていなければ長さ 0 の文字列（””）を変数に格納します。

コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）をコマンドの実行結果として返します。

Text，および *DefaultStr* に指定できる文字列の長さは半角文字で 1,024 文字以内です。それを超えるデータは無視されます。また，*InputBuff* に格納できる文字列の長さは半角文字で 80 文字以内です。それ以上文字を入力した場合の動作は保障しません。

InputBuff を省略，または文字列を指定した場合は解析エラーとなります。

この機能は標準入出力ファイルを使用します。SetStandardFile，または起動時に標準入

力ファイルを指定した場合は，ファイルの先頭 1 行を読み込み，*InputBuff* で指定した変数に格納されます。再度 InputLine コマンドが実行された場合の読み込み位置は次行になります。

例

' コマンドラインに "backup を実行しますか？（する＝ "y"）" を表示し，入力待ちとなる。

'"y" を入力（または省略）し Enter キーを押すと "backup" を実行する。

'"y" 以外の文字列を入力した場合は "backup" を実行しない。

```
Dim cmdans
InputLine("backupを実行しますか？（する＝"y"）" , cmdans , "y")
If(cmdans="y")Then
 Exec("backup" , True)
End
```

6.7 演算処理コマンド

演算処理コマンドの詳細を説明します。

+ 演算子（加算）（二つの式の和を求める）

機能

二つの数値の和を求めます。

形式

Result = expression1 + expression2

指定項目

Result

二つの数値の和を受け取る変数名を指定します。

Expression1

任意の式を指定します。

Expression2

任意の式を指定します。

説明

式 *Expression1* と *Expression2* を加算し，その和を演算結果 *Result* として返します。式の形式と + 演算子で行われる演算を次に示します。

式の形式	行われる演算
両方の式が文字列	文字列連結
両方の式が数値	加算
両方の式が数値だけから成る文字列	加算
一方の式が数値，他方が文字列	文字列連結
一方の式が文字列，他方が数値だけから成る文字列	文字列連結
一方の式が数値，他方が数値だけから成る文字列	加算

両方の式が Empty 値のとき，演算結果 *Result* は数値 0 になります。ただし，一方の式だけが Empty 値のときは，他方の式がそのまま演算結果 *Result* として返されます。

例

```
' 変数result1には"ABCDEF"が格納される。
result1 = "ABC" + "DEF"

' 変数result2には12が格納される。
result2 = 7 + 5

' 変数result3には"10min."が格納される。
result3 = 10+ "mim."
```

+= 演算子（加算）（変数と式の和を変数に代入する）

機能

変数の値と式の値を加算し，その和を変数に代入します。

形式

Result += Expression

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Expression

任意の式を指定します。

説明

変数 *Result* の値と式 *Expression* の値を加算し，その和を演算結果として変数 *Result* に代入します。式の形式と += 演算子で行われる演算を次に示します。

式の形式	行われる演算
両方の値が文字列	文字列連結
両方の値が数値	加算
両方の値が数値だけから成る文字列	加算
一方の値が数値，他方が文字列	文字列連結
一方の値が文字列，他方が数値だけから成る文字列	文字列連結
一方の値が数値，他方が数値だけから成る文字列	加算

両方の値が Empty 値のときは，変数 *Result* には数値 0 が代入されます。変数 *Result* が Empty 値，または未定義のときは，式 *Expression* の値がそのまま変数 *Result* に代入されます。式 *Expression* の値が Empty 値のときは，変数 *Result* の値は変わりません。

例

```
' 変数result1には"ABCDEF"が格納される。
result1 = "ABC"
result1 += "DEF"

' 変数result2には11が格納される。
result2 = 10
result2 += 1

' 変数result3には1が格納される。
Dim result3
```

```
result3 += 1
```

- 演算子（減算・マイナス符号）（二つの数値の差を求める）

機能

二つの数値の差を求めます。または，数式の符号を反転した値を指定します。

形式 1

Result = Number1 - Number2

形式 2

-Number

指定項目

Result

二つの数値の差を受け取る変数名を指定します。

Number

任意の数式を指定します。

Number1

任意の数式を指定します。

Number2

任意の数式を指定します。

説明

形式 1 では，数式 *Number1* から *Number2* を減算し，その差を演算結果 *Result* として返します。

形式 2 では，- 演算子は単項マイナス符号演算子として，式の符号を反転した値を指定するために使用します。

Empty 値を持つ式は，0 として扱われます。

例

```
' 変数result1には2が格納される。
result1 = 7 - 5
```

-= 演算子（減算）（変数と式の差を変数に代入する）

機能

変数の値から式の値を減算し，その差を変数に代入します。

形式

Result -= Number

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Number

任意の数式を指定します。

説明

変数 *Result* の値から数式 *Number* の値を減算し，その差を演算結果として変数 *Result* に代入します。

両方の値が Empty 値のときは，変数 *Result* には数値 0 が代入されます。変数 *Result* が Empty 値，または未定義のときは，数式の符号を反転した値 -*Number* が変数 *Result* に代入されます。数式 *Number* の値が Empty 値のときは，変数 *Result* の値は変わりません。

例

```
' 変数result1には-1が格納される。
Dim result1
result1-= 1

' 変数result2には9が格納される。
result2 = 10
result2 -= 1
```

Mod 演算子（剰余演算）（二つの数値の剰余を求める）

機能

二つの数値の除算を行い，その剰余を返します。

形式

Result = *Number1* Mod *Number2*

指定項目

Result

二つの数値の剰余を受け取る変数名を指定します。

Number1

任意の数式を指定します。

Number2

任意の数式を指定します。

説明

数式 *Number1* を *Number2* で除算し，その余りを演算結果 *Result* として返します。

Empty 値を持つ式は，0 として扱われます。

例

```
' 変数result1には5が格納される。
result1 = 19 Mod 7
```

Mod= 演算子（剰余演算）（変数と式の剰余を変数に代入する）

機能

変数の値を式の値で除算し，その剰余を変数に代入します。

形式

Result Mod= *Number*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Number

任意の数式を指定します。

説明

変数 *Result* の値を数式 *Number* の値で除算し，その余りを演算結果として変数 *Result* に代入します。

Empty 値は，0 として扱われます。変数 *Result* が Empty 値，または未定義のときは，0 が変数 *Result* に代入されます。数式 *Number* の値が Empty 値のときは，0 で除算を行うことになるため実行エラーになります。

例

```
' 変数result1には19が格納される。
result1 = 19
result1 Mod = 7
```

* 演算子（乗算）（二つの数値の積を求める）

機能

二つの数値の積を求めます。

形式

*Result = Number1 * Number2*

指定項目

Result

二つの数値の積を受け取る変数名を指定します。

Number1

任意の数式を指定します。

Number2

任意の数式を指定します。

説明

数式 *Number1* に *Number2* を乗算し，その積を演算結果 *Result* として返します。

Empty 値を持つ式は，0 として扱われます。

例

```
' 変数result1には35が格納される。
result1 = 7 * 5
```

*= 演算子（乗算）（変数と式の積を変数に代入する）

機能

変数の値に式の値を乗算し，その積を変数に代入します。

形式

Result ***=** *Number*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Number

任意の数式を指定します。

説明

変数 *Result* の値に数式 *Number* の値を乗算し，その積を演算結果として変数 *Result* に代入します。

Empty 値は，0 として扱われます。変数 *Result* が Empty 値，または未定義の場合，または数式 *Number* の値が Empty 値の場合は，0 が変数 *Result* に代入されます。

例

```
' 変数result1には35が格納される。
result1 = 7
result1 *= 5
```

/ 演算子（除算）（二つの数値の商を求める）

機能

二つの数値の商を計算し，結果を整数で返します。

形式

Result = *Number1* / *Number2*

指定項目

Result

二つの数値の商を受け取る変数名を指定します。

Number1

任意の数式を指定します。

Number2

任意の数式を指定します。

説明

数式 *Number1* を *Number2* で除算し，その商を演算結果 *Result* として整数で返します。

Empty 値を持つ式は，0 として扱われます。

例

```
' 変数result1と変数result2には2が格納される。
result1 = 14 / 7
result2 = 19 / 7
```

/= 演算子（除算）（変数と式の商を変数に代入する）

機能

変数の値を式の値で除算し，その商を整数で変数に代入します。

形式

Result **/=** *Number*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Number

任意の数式を指定します。

説明

変数 *Result* の値を数式 *Number* の値で除算し，その商を演算結果として整数で変数 *Result* に代入します。

Empty 値は，0 として扱われます。変数 *Result* が Empty 値，または未定義のときは，0 が変数 *Result* に代入されます。数式 *Number* の値が Empty 値のときは，0 で除算を行うことになるため実行エラーになります。

例

```
' 変数result1と変数result2には2が格納される。
Dim result1, result2
result1 = 14
result2 = 19
result1 /= 7
result2 /= 7
```

¥ 演算子（整数除算）（二つの数値の商を求める）

機能

二つの数値の商を計算し，結果を整数で返します。

形式

Result = *Number1* ¥ *Number2*

指定項目

Result

二つの数値の商を受け取る変数名を指定します。

Number1

任意の数式を指定します。

Number2

任意の数式を指定します。

説明

数式 *Number1* を *Number2* で除算し，その商を演算結果 *Result* として整数で返します。

Empty 値を持つ式は，0 として扱われます。

例

```
' 変数result1と変数result2には2が格納される。
result1 = 14 ¥ 7
result2 = 19 ¥ 7
```

¥= 演算子（整数除算）（変数と式の商を変数に代入する）

機能

変数の値を式の値で除算し，その商を整数で変数に代入します。

形式

Result **¥=** *Number*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Number

任意の数式を指定します。

説明

変数 *Result* の値を数式 *Number* の値で除算し，その商を演算結果として整数で変数 *Result* に代入します。

Empty 値は，0 として扱われます。変数 *Result* が Empty 値，または未定義のときは，0 が変数 *Result* に代入されます。数式 *Number* の値が Empty 値のときは，0 で除算を行うことになるため実行エラーになります。

例

```
' 変数result1と変数result2には2が格納される。
result1 = 14
result2 = 19
result1 ¥= 7
result2 ¥= 7
```

^ 演算子（べき乗）（二つの数値のべき乗を求める）

機能

二つの数値のべき乗を計算し，結果を整数で返します。

形式

Result = Number1 ^ *Number2*

指定項目

Result

二つの数値のべき乗を受け取る変数名を指定します。

Number1

任意の数式を指定します。

Number2

任意の数式を指定します。

説明

数式 *Number1* と *Number2* のべき乗を計算し，その演算結果を *Result* に整数で返します。

Empty 値を持つ式は，0 として扱われます。

例

```
' 変数result1には8が格納される。
result1 = 2 ^ 3
```

^= 演算子（べき乗）（変数と式のべき乗を変数に代入する）

機能

変数の値と式の値のべき乗を計算し，結果を整数で変数に代入します。

形式

Result **^=** *Number*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Number

任意の数式を指定します。

説明

変数 *Result* の値と数式 *Number* の値のべき乗を計算し，その演算結果を整数で変数 *Result* に代入します。

Empty 値は，0 として扱われます。変数 *Result* が Empty 値，または未定義のときは，0 が変数 *Result* に代入されます。数式 *Number* の値が Empty 値のときは，0 でべき乗を計算することになるため常に 1 になります。

例

```
' 変数result1には8が格納される。
result1 = 2
result1 ^= 3
```

比較演算子（=，<>，<，<=，>，>=）（二つの式を比較する）

機能

二つの式を比較します。

形式

Result = *Expression1 comparisonoperator Expression2*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Expression1

任意の式を指定します。

Expression2

任意の式を指定します。

comparisonoperator

任意の比較演算子を指定します。

説明

二つの式を比較します。

各比較演算子の演算結果 *Result* が，真（True），偽（False）となる条件を，次に示します。

=（等しい）
　真となる条件　*Expression1* = *Expression2*
　偽となる条件　*Expression1* <> *Expression2*

<>（等しくない）
　真となる条件　*Expression1* <> *Expression2*
　偽となる条件　*Expression1* = *Expression2*

<（より小さい）
　真となる条件　*Expression1* < *Expression2*
　偽となる条件　*Expression1* >= *Expression2*

<=（以下）
　真となる条件　*Expression1* <= *Expression2*
　偽となる条件　*Expression1* > *Expression2*

>（より大きい）

真となる条件 *Expression1* > *Expression2*
偽となる条件 *Expression1* <= *Expression2*

>= （以上）
真となる条件 *Expression1* >= *Expression2*
偽となる条件 *Expression1* < *Expression2*

保持しているデータ型の条件と行われる演算との対応を次に示します。

条件	行われる演算
両方の式が数値データ型	数値比較
両方の式が文字列型	文字列比較
一方の式が数値データ型，他方の式が文字列型	文字列比較
一方の式が Empty 値，他方の式が数値データ型	Empty 値を 0 とみなして数値比較をします。ただし，等しいかどうかを判定する場合は，0 とみなしません。
一方の式が Empty 値，他方の式が文字列型	Empty 値を長さ 0 の文字列（""）とみなして文字列比較をします。
両方の式が Empty 値	二つの式は等しいという結果になります。

論理積（And）（二つの式の論理積を求める）

機能

二つの式の論理積を求めます。

形式

Result = *Expression1* And *Expression2*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Expression1

真（True），または偽（False）を評価する任意の式を指定します。

Expression2

真（True），または偽（False）を評価する任意の式を指定します。

説明

二つの式の論理積を求めます。

演算結果 *Result* の値は次のようになります。

Expression1	*Expression2*	*Result*
True	True	True
True	False	False
False	True	False
False	False	False
文字列	True	True
文字列	False	False
文字列	文字列	True
Empty 値	True	False
Empty 値	False	False
Empty 値	Empty 値	False

例

```
' 変数Number1の値が1以上10以下の場合,メッセージを表示する。
Number1 = Day ( )
If 1 <= Number1 And Number1 <= 10 Then
     Message( Target_DispOn, "実行結果", "OK" )
```

```
    End If
```

論理和（Or）（二つの式の論理和を求める）

機能

二つの式の論理和を求めます。

形式

Result = *Expression1* Or *Expression2*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Expression1

真（True），または偽（False）を評価する任意の式を指定します。

Expression2

真（True），または偽（False）を評価する任意の式を指定します。

説明

二つの式の論理和を求めます。

演算結果 *Result* の値は次のようになります。

Expression1	*Expression2*	*Result*
True	True	True
True	False	True
False	True	True
False	False	False
文字列	True	True
文字列	False	True
文字列	文字列	True
Empty 値	True	True
Empty 値	False	False
Empty 値	Empty 値	False

例

```
' 変数Number1の値が7以下，または20以上の場合,メッセージを表示する。
Number1 = Hour ( )
If  Number1 <= 7  Or  20 <= Number1  Then
    Message( Target_DispOn, "実行結果", "OK" )
```

```
    End If
```

論理否定（Not）（式の論理否定を求める）

機能

式の論理否定を求めます。

形式

Result = Not *Expression*

指定項目

Result

結果を受け取る変数名を指定します。

Expression

真（True），または偽（False）を評価する任意の式を指定します。

説明

式の論理否定を求めます。

演算結果 *Result* の値は次のようになります。

Expression	*Result*
True	False
False	True
文字列	False
Empty 値	True

例

```
' 変数Number1の値が10より小さい場合，メッセージを表示する。
Number1 = Day ( )
If  Not 10 < Number1 Then
    Message( Target_DispOn, "実行結果", "OK" )
End If
```

6.8 チェック処理コマンド

チェック処理コマンドの詳細を説明します。

IsEmpty（変数が Empty 値かどうかを調べる）

機能

変数が Empty 値かどうかを調べて，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsEmpty （ *VarName* ）

指定項目

VarName

調べる変数名を指定します。

説明

指定した変数が Empty 値かどうかを調べて，結果をコマンドの実行結果として返します。Empty 値の場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

また，指定した変数が定義されていない場合は，常に偽（False）を返します。

例

```
' _ALLRIGHT_予約変数がEmpty値かどうかを調べる。
If  IsEmpty ( _ALLRIGHT_ )  Then
  Message( Target_DispOn, "実行結果","スーパーユーザのIDでログオンし直してください。" )
End If
```

IsDefine または IsDef（変数が定義されているかどうかを調べる）

機能

変数が定義されているかどうかを調べて，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsDefine （ *VarName* ）
IsDef （ *VarName* ）

指定項目

VarName

調べる変数名を指定します。

説明

指定した変数が定義されているかどうかを調べて，結果をコマンドの実行結果として返します。定義されている場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

例

```
' 位置変数%1が指定したかどうかで処理を分岐する。
If  IsDefine ( %1 )  Then
  Exec ( "CallProc01.SPT" ,True ,%1 )
Else
  Exec ( "CallProc02.SPT" ,True )
End If
```

IsNumeric（数値として評価できるかを調べる）

機能

値が数値として評価できるかどうかを調べて，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsNumeric （ *CheckValue* ）

指定項目

CheckValue

調べる値，または値を格納した変数名を指定します。

説明

指定した値が数値として評価できるかどうかを調べて，結果をコマンドの実行結果として返します。数値として評価できる場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

IsEmptyDir（ディレクトリの中身が空かどうかを調べる）

機能

ディレクトリの中身が空かどうかを調べて，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsEmptyDir （ *DirName* ）

指定項目

DirName

チェックするディレクトリ名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

説明

指定したディレクトリの中にファイル，またはディレクトリが存在するかどうかをチェックして，結果をコマンドの実行結果として返します。中身が空の場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

また，指定したディレクトリが存在しない場合は，常に偽（False）を返します。

例

```
' "BKUP"ディレクトリの中身が空かどうかを調べる。
outDir = _SCF_+"BKUP¥"
If  IsExistDir ( OutDir ) = True  Then
  If  IsEmptyDir ( OutDir ) = True  Then
    Message( Target_DispOn, "実行結果", "Empty !" )
  Else
    Message( Target_DispOn, "実行結果", "Not Empty !" )
  End
Else
  Message( Target_DispOn, "実行結果", "Not Exist !" )
End
```

IsExistDir（ディレクトリが存在するかどうかを調べる）

機能

ディレクトリが存在するかどうかを調べて，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsExistDir （ *DirName* ）

指定項目

DirName

チェックするディレクトリ名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

説明

指定したディレクトリが存在するかどうかをチェックし，結果をコマンドの実行結果として返します。存在する場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。指定したディレクトリに読み取り権限がない場合は偽（False）を返します。

例

```
' カレントディレクトリ下に"SCRIPT"ディレクトリが存在しない場合は作成する。
path1 = _BIN_+"SCRIPT"
If  IsExistDir ( path1 ) = FALSE  Then
  MakeDir ( path1 )
End
```

IsExistFile（ファイルが存在するかどうかを調べる）

機能

ファイルが存在するかどうかをチェックして，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsExistFile （ *FilePath* ）

指定項目

FilePath

チェックするファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

説明

指定したファイルが存在するかどうかをチェックして，結果をコマンドの実行結果として返します。存在する場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

例

```
Dim  IsExist
IsExist = IsExistFile ( _BIN_+"SCRIPT/Loging.TXT")

If  IsExist = True  Then
    Copy ( _BIN_+"SCRIPT/Loging.TXT",_TEMP_+"ScpLog.TXT" )
    If  _COPY_RTN_ <> Skip  Then
    DeleteFile ( _BIN_+"SCRIPT/Loging.TXT" )
    End
End
```

IsWriteableDir（ディレクトリが書き込みできるかどうかを調べる）

機能

ディレクトリが書き込みできるかどうかをチェックして，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsWriteableDir （ *DirName* ）

指定項目

DirName

チェックするディレクトリ名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

説明

指定したディレクトリに書き込みできるかどうかをチェックして，結果をコマンドの実行結果として返します。書き込みできる場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を返します。

また，指定したディレクトリが存在しない場合は，常に偽（False）を返します。

例

```
' "bkup"ディレクトリに書き込みできるかどうかを調べる。
outDir = _SCF_+"bkup/"
If  IsWriteableDir ( OutDir ) = True  Then
  writeFlag ="OK"
Else
  writeFlag = "NG"
End
```

IsNew（ファイル日付の新旧を比較する）

機能

二つのファイルのファイル日付の新旧を比較し，結果を真（True）か偽（False）で返します。

形式

IsNew （ *PathName1* , *PathName2* 〔, *Option*〕 ）

指定項目

PathName1

比較する一方のファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

PathName2

比較するもう一方のファイルのフルパスを文字列，または値を格納した変数名で指定します。

Option

このオプションには次の値を指定します。省略した場合は，FileTime を仮定します。

値	意味
FileTime	ファイル日付だけで比較します。

説明

二つのファイルの日付の新旧を比較し，PathName1 で指定したファイルが PathName2 で指定したファイルよりも新しい場合は真（True）を，古い，または等しい場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

エラーが発生した場合は，長さ 0 の文字列（""）を返します。

例

```
'_SCF_+/TEST.SPTファイルと/WORK/TEST.SPTファイルの更新日付をチェックして,
'_SCF_+/TEST.SPTファイルが新しい場合は，/WORK/TEST.SPTファイルをコピーする。
Dim file1 ,file2
file1 = _SCF_+"TEST.SPT"
file2 = "/WORK/TEST.SPT"
If IsNew(file1 ,file2) = False Then
' 古いファイルに戻す
Copy(file2 ,file1)
End
```

CheckDirName（ディレクトリ名の末尾がスラント（ / ）かどうかを調べる）

機能

ディレクトリ名の末尾がスラント（ / ）であるかどうかを調べます。

形式

CheckDirName （ *DirNameBuff* 〔, *Option*〕 ）

指定項目

DirNameBuff

チェックするディレクトリ名を格納している変数名を指定します。

Option

このオプションには次の値を指定します。

値	意味
Remove	末尾のスラント（ / ）を取り去ります。

説明

オプションが省略された場合，指定した変数に格納されているディレクトリパスの末尾の文字を調べ，スラント（ / ）以外の文字の場合は，末尾にスラント（ / ）が付きます。オプションに Remove が指定されている場合は，末尾のスラント（ / ）を取り去ります。

コマンドが正常に実行された場合は真（True）を，エラーが発生した場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。指定した変数に格納されているディレクトリのパスがスラント（/）１文字の場合，*Option* の指定にかかわらず実行結果は，スラント（/）１文字になります。

例

```
' ディレクトリパスが( / )で終わることを保証してからフルパス名を作成
If CheckDirName ( OutDir ) = False Then
   Exit
End
If CheckDirName ( InDir ) = False Then
   Exit
End
Copy ( InDir+"file.dat" ,OutDir+"file.dat" ,Overwrite )
```

6.9 外部プログラム呼び出しコマンド

外部プログラム呼び出しコマンドの詳細を説明します。

Exec（実行ファイルを呼び出す）

機能

複数パラメタ指定で実行ファイル（実行可能ファイル，JP1/Script ファイル，シェルスクリプトファイル）を呼び出します。

形式

Exec（ *FileName* , *Flag* 〔, *Param1* , *Param2* , …*Param31* 〕 ）

指定項目

FileName

呼び出す実行ファイル名を文字列，または値を格納した変数名で指定します。

実行ファイルに指定できるファイルの種類は次のとおりです。

● 実行可能ファイル

● JP1/Script ファイル（.SPT）

● シェルスクリプトファイル

Flag

真（True）を指定します。*FileName* で指定した実行ファイルの終了を待ちます。

Param1 ～31

FileName で指定したファイルの実行に必要なパラメタがある場合，パラメタを文字列，数値，または値を格納した変数名で指定します。

複数のパラメタを指定できます。

複数のパラメタを一つずつ格納した 1 次元の配列変数を，変数名でも指定できます。

パラメタの記述規則の詳細は，「4.2.3　コマンドラインの記述規則」を参照してください。

説明

指定した実行ファイルを実行します。呼び出したアプリケーションが終了するまで待機します。

アプリケーションが正常終了した場合は真（True）を，それ以外の場合は偽（False）を，コマンドの実行結果として返します。

コマンドの実行結果が真（True）の場合は，実行ファイルの終了コードを _EXEC_RTN_ 予約変数に符号付きの数値で格納します。コマンドの実行結果が偽（False）の場合は，_EXEC_RTN_ 予約変数には何も格納されません。

補足

- Exec コマンドは，呼び出す実行ファイルの種類が異なると，同等のエラーであってもコマンドの実行結果が異なる場合があります。例えば，存在しない実行可能ファイルを呼び出した場合は偽（False）を，存在しない JP1/Script ファイルを呼び出した場合は真（True）をコマンドの実行結果として返します。
- Exec コマンドが正常終了したかどうかを判定するためには，コマンドの実行結果だけでなく，_EXEC_RTN_ 予約変数に格納された実行ファイルの終了コードの判定も必要です。例 1 を参照してください。
- Exec コマンドでシェルスクリプトファイルを呼び出す場合は，スクリプトファイルの拡張子を（.sh）に変更するか，呼び出す実行ファイル名にシェルプログラムを指定しパラメタ 1 にシェルスクリプトファイル名を指定してください。例 2，および例 3 を参照してください。指定したスクリプトファイルが存在しない場合は，_EXEC_RTN_ 予約変数には 127 が設定されます。

Exec コマンドで実行可能ファイルを呼び出した場合，基本的には実行可能ファイルが設定した終了コードが返ります。しかし，実行可能ファイルが途中で異常終了などした場合，次の終了コードが返ることがあります。

値	意味
4	不正な命令（illegal instruction（not reset when caught））
6	プロセス中断（about process）
9	強制終了（kill (cannot be caught or ignored)）
11	セグメンテーション違反（segmentation violation）
12	システムコールに対する無効な引数（不正システムコール）
15	ソフトウェア終了（kill による強制終了）（software termination signal）

例 1

```
' スクリプトファイル"ABC.SPT"を呼び出す。
rtn = Exec ( _SCF_+"ABC.SPT", True )
rtnCode = _RTN_

' 実行結果を判定する。
If  rtn = True  Then
  If  _EXEC_RTN_ = 0  Then
       Message( Target_DispOn, "実行結果", "正常終了しました。")
  Else
       Message( Target_DispOn, "実行結果", "異常終了しました。終了コード
＝" + _EXEC_RTN_)
       Exit  (_EXEC_RTN_)
  End
Else
    Message( Target_DispOn, "実行結果", "異常終了しました。エラーコード＝
" + rtnCode)
    Exit  (rtnCode)
End
```

例 2

```
' シェルファイル"ABC.sh"を呼び出す(シェルファイルの拡張子を".sh"にして実行する方法)。
Rtn1 = Exec(_BIN_+"ABC.sh", True)
:
```

例 3

```
' シェルファイル"ABC"を呼び出す(シェルプログラムを起動して"ABC"を引き渡す方法)。
Rtn1 = Exec("/usr/bin/sh", True, "ABC")
:
```

6.10 コメントコマンド

コメントコマンドの詳細を説明します。

Rem または '（プログラム内にコメントを記述する）

機能

プログラム内にコメントを記述する場合に指定します。

形式

Rem *Comment*
' *Comment*

指定項目

Comment

プログラムをわかりやすくするための説明文（コメント）を記述します。Rem と *Comment* の間には，半角文字で 1 文字以上のスペースを入力する必要があります。

説明

Rem の代わりに引用符（'）を使えます。同じ行のほかのステートメント，またはコマンドのあとに引用符（'）や Rem を記述できます。

例

```
Rem  ファイルにメッセージを出力する。
Message ( Target_File ,_SCF_+"履歴.TXT" ,"実行開始" )

' コンソール画面にメッセージを出力する。
Message ( Target_DispOn ,"履歴" ,"実行開始" )
```

6.11 その他のコマンド

その他のコマンドの詳細を説明します。

Sleep（スクリプトの実行を中断する）

機能

指定した時間中，スクリプトの実行を中断します。

形式

Sleep （ *Time* ）

指定項目

Time

停止する時間を数値，または値を格納した変数名で指定します。

時間はミリ秒単位で指定します。

説明

指定した時間中，スクリプトの実行が中断されます。

例

```
' デバッグ時は3秒間スリープする。
If  Debug = True  Then
  Sleep ( 3000 )
End
```

Beep（スピーカからビープ音を鳴らす）

機能

指定した時間中，スピーカからビープ音を鳴らします。

形式

Beep

説明

スピーカからビープ音を単発で鳴らします。ビープ音は非同期で鳴るため，連続して実行すると以下のような現象が起きる場合があります。

- スクリプトの実行が終了してもビープ音が鳴ることがあります。
- 指定した回数のビープ音が鳴らないことがあります。

このような場合は，Sleep コマンドで間隔を空けて，コマンドを実行してください。

例

```
' エラー時はビープ音を鳴らす。

If_RTN_ <> 0 Then
   Beep
```

Exit（スクリプトを終了する）

機能

スクリプトの実行を終了します。

形式

Exit （ 〔*Code*〕 ）

指定項目

Code

終了コードを数値，または値を格納した変数名で指定します。指定できる終了コードの数値は 0 ～ 255 です。

この値を省略した場合は，0 が仮定されます。

説明

スクリプトの実行を終了します。

なお，JP1/Script の終了コードの詳細は，「4.1.7 終了コード」を参照してください。

例

```
' 終了コード0でスクリプトを終了する
Message( Target_DispOn, "実行結果", "スクリプトの実行を終了します。" )
Exit ( 0 )
```

GetErrorMessage（エラーメッセージを取得する）

機能

指定したエラー詳細コードのエラーメッセージを取得します。

形式

GetErrorMessage （ 〔*Code*〕 ）

指定項目

Code

エラー詳細コードを数値，または値を格納した変数名で指定します。

この値は省略できます。省略した場合，現在の _RTN_ 予約変数に格納されている値を仮定します。

説明

指定したエラー詳細コードのエラーメッセージを取得し，メッセージを実行結果として返します。

また，エラーメッセージの文字数が半角文字で 1,024 文字を超える場合，1,024 文字で切り捨てられます。

例

```
If  Exec ( "ABC" ,True ,_BIN_+"Loging.TXT" )  Then
  Exit ( _EXEC_RTN_ )
Else
  Dim  ErrMsg
  ErrMsg = GetErrorMessage ( _RTN_ )
  Message ( Target_File ,_BIN_+"ErrLog.TXT" ,ErrMsg )
  Exit ( 1 )
End
```

7 障害発生時の対処方法

この章では，JP1/Script で発生する障害の対処方法について説明します。

7.1 スクリプト実行時の障害の対処方法

スクリプト実行時に障害が発生した場合，次のファイルから原因を調査できます。

- 解析トレースファイル，および実行トレースファイルから原因を調査する
- syslog ファイルから原因を調査する
- システム情報ファイルから原因を調査する

7.1.1 解析トレースファイルおよび実行トレースファイルから原因を調査する

(1) 解析トレースファイル

解析トレースファイルは，スクリプトエンジンプログラムが，コマンドの解析結果を出力するファイルです。このファイルから障害の原因を調査します。

解析トレースファイルの詳細は，「付録 A.1 トレースファイルの出力形式」を参照してください。

(2) 実行トレースファイル

実行トレースファイルは，スクリプト実行プログラムが，コマンドの実行結果を出力するファイルです。このファイルから障害の原因を調査します。実行トレースファイルの詳細は，「付録 A.1 トレースファイルの出力形式」を参照してください。

7.1.2 syslog ファイルから原因を調査する

スクリプトの実行時，その状況に応じたメッセージを syslog **ファイル**へ出力します。この syslog ファイルから障害の原因を調査します。出力される**ログ** ID と syslog **メッセージ**の意味を，表 7-1 に示します。

また，メッセージにはメッセージ ID（KBSC3xxx-X（xxx: メッセージ番号））を付け，環境変数 LANG の指定にかかわらず，メッセージは英文で出力されます。

表 7-1 ログ ID と syslog メッセージの意味

ログ ID	syslog メッセージの意味
1	スクリプト実行開始時の情報ログ
2	スクリプト実行終了時の情報ログ
16	複数スクリプト起動時のエラーログ
19	文法エラーによるスクリプト終了時の情報ログ
98	解析トレース，および実行トレース未出力時のエラーログ※
99	スクリプト実行開始時のエラーログ

注※

システム環境ファイル（jp1script.cf）の ErrorEventLog に 1 を指定した場合だけ出力されます。

これらのログ ID の中で，エラーログ以外のログ ID を，syslog ファイルに出力しないことができます。出力抑止を指定する場合は，「4.2.2(4) -SPT:NOSYSLOG（または -spt:nosyslog）」を参照してください。

各ログ ID の説明を次に示します。出力形式中の斜体部分は，ログごとに内容が変わります。なお，各メッセージの先頭には sptxe[*プロセス ID*]：メッセージ ID が付きます。

（1） ログ ID：1

出力時のレベルは LOG_INFO（通知メッセージ）を設定します。

出力形式

"sptxe[*プロセス ID*]: メッセージ ID< *ログ ID*>:Script execution has started.（*スクリプトファイル名*）"

（2） ログ ID：2

出力時のレベルは LOG_INFO（通知メッセージ）を設定します。

出力形式

" sptxe[*プロセス ID*]: メッセージ ID< *ログ ID*>:Script execution has finished.（*スクリプトファイル名*）"

（3） ログ ID：16

出力時のレベルは LOG_ERR（エラー）を設定します。

出力形式

" sptxe[*プロセス ID*]: メッセージ ID< *ログ ID*>:The specified script file has already been started.（*スクリプトファイル名*）"

（4） ログ ID：19

出力時のレベルは LOG_INFO（通知メッセージ）を設定します。

出力形式

" sptxe[*プロセス ID*]: メッセージ ID< *ログ ID*>:Script execution has finished. Syntax error occurred.（*スクリプトファイル名*）"

（5） ログ ID：98

出力時のレベルは LOG_ERR（エラー）を設定します。

出力形式

"sptxe[*プロセス ID*]: メッセージ ID< *ログ ID*>: [ユーザ名] : *スクリプト実行時のユーザ名* [スクリプトファイル名] : *スクリプトファイル名* [エラー内容] : *エラーの行位置* 行目 ; *この部分には発生したエラーのエラーメッセージが出力されます。*"

(6) ログ ID：99

出力時のレベルは LOG_ERR（エラー）を設定します。

出力形式

"sptxe[*プロセス ID*]: メッセージ ID< *ログ ID*>: [ユーザ名] : 発生したエラーのエラーメッセージ "

注意事項

syslog ファイルへの出力に失敗した場合，メッセージは出力されません。

---

syslog ファイルへの出力例を図 7-1 に示します。

図 7-1 syslog ファイルへの出力例

```
Oct 22 10:22:21 ep8000 sptxe[24716]: KBSC3002-I<1>Script execution has finished.(/home/
kawano/VarCon/U-JE-01-128.SPT)
Oct 22 10:22:35 ep8000 sptxe[25818]: KBSC3001-I<1>Script execution has started.(/home/
kawano/VarCon/U-JE-01-130.SPT)
Oct 22 10:22:35 ep8000 sptxe[25818]: KBSC3002-I<1>Script execution has finished.(/home/
kawano/VarCon/U-JE-01-130.SPT)
```

7.1.3 システム情報ファイルから原因を調査する

システム情報ファイルは，スクリプトを実行したシステムの実行環境情報としてマシン情報などを出力するファイルです。

システム情報の詳細は，「付録 A.2 システム情報ファイルの出力形式」を参照してください。

7.2 バックアップとリカバリー

JP1/Script のファイルや動作環境情報のバックアップとリカバリーについて説明します。

バックアップ対象ファイルを表 7-2 に示します。必要に応じてバックアップし，元の場所へリカバリーします。

表 7-2 バックアップ対象ファイル

項番	ファイル名	ファイル名または拡張子	ファイルの所在
1	スクリプトファイル	.SPT	ユーザ任意のディレクトリに作成されます。 スクリプトファイル以外はスクリプトの定義や実行後に作成されるファイルなので，ファイルが存在しない場合もあります。
2	実行環境ファイル	.SPV	
3	解析トレースファイル	.SPA	
4	実行トレースファイル	.SPX	
5	ユーザトレースファイル	.TXT など	
6	トレース管理ファイル	SPTLOGDB.SPB	/opt/jp1script/data に作成されます。スクリプトの定義やの実行後に作成されるファイルなので，ファイルが存在しない場合もあります。
7	グローバル変数ファイル	SPTGV.SPG	
8	実行環境構文ファイル	.SPU	ユーザ任意のフォルダに作成されます。実行環境ファイルコンバータを使用しないかぎり，存在しません。
9	システム情報ファイル	SPTENV01 ～ 50.LOG	/opt/jp1script/log/sptenv に作成されます。実行プログラム（sptxe）の実行後に作成されるファイルなので，ファイルが存在しない場合もあります。

8 メッセージ

この章では，JP1/Script で表示されるメッセージについて説明します。

8.1 メッセージの出力形式

メッセージはメッセージ ID と，それに続くメッセージテキストで構成されます。

JP1/Script で表示されるメッセージの形式を示します。

KBSCnnnnn-Z　**メッセージテキスト**

メッセージ ID は，次の内容で構成されています。

K
　システム識別子を表します。

BSC
　JP1/Script のメッセージであることを表します。

nnnnn
　メッセージの通し番号を表します。

z
　メッセージの種類を表します。メッセージの種類を次に示します。

　E
　　エラーメッセージを表します。処理は中断されます※。

　W
　　警告メッセージを表します。メッセージ表示後，処理は続行されます。

　I
　　通知メッセージを表します。ユーザに情報を知らせます。

　Q
　　確認メッセージを表します。ユーザに情報を確認させます。

　注※
　　メッセージ ID　KBSC9001~9999 で種別が E の場合，処理が続行される場合もあります。

8.2 メッセージの記述形式

メッセージ ID

英語メッセージテキスト

日本語メッセージテキスト

メッセージの説明文

（S）

JP1/Script の処置を示します。

（O）

メッセージが表示されたときに，ユーザがとる処置を示します。

なお，メッセージによっては，メッセージテキストの先頭に次の内容が表示される場合があります。

<n>:

実行時のイベント ID です。Syslog 中のメッセージにだけ付加されます。なお，n はメッセージごとに固定の数字になります。

(nnnn):

システムのエラーコードです。このエラーコードの後ろに，エラーに対応するメッセージ（OS から取得されたもの）が表示されます。

8.3 メッセージの出力先

メッセージ ID　KBSC1001 ～ KBSC1999：解析トレースファイル

メッセージ ID　KBSC2001 ～ KBSC2999：実行トレースファイル

メッセージ ID　KBSC3001 ～ KBSC3999：syslog

メッセージ ID　KBSC4001 ～ KBSC4999：標準出力装置，解析／実行トレースファイル

メッセージ ID　KBSC5001 ～ KBSC5777：標準出力装置

メッセージ ID　KBSC9001 ～ KBSC9999：実行トレースファイル，syslog

8.4 メッセージの一覧

8.4.1 解析トレースファイル中のメッセージ

KBSC1001-E

A mandatory argument is missing.

省略できない引数が省略されています。

必要な引数が省略されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数を指定してください。

KBSC1002-E

The parameter is specified incorrectly.

引数の記述に誤りがあります。

指定した引数の記述内容に誤りがあります。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数の記述を見直してください。

KBSC1003-E

A reserved keyword is specified incorrectly.

予約語の記述に誤りがあります。

指定した予約語の記述に誤りがあります。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数の指定を見直してください。

KBSC1004-E

You cannot specify a variable in this parameter.

引数に変数は指定できません。

変数を指定できない引数に変数が指定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数に変数以外を指定してください。

KBSC1005-E

You cannot specify a character string in this parameter.

引数に文字列は指定できません。

文字列を指定できない引数に文字列が指定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数に文字列以外を指定してください。

KBSC1006-E

You cannot specify a number in this parameter.

引数に数値は指定できません。

数値を指定できない引数に数値が指定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数の数値以外を指定してください。

KBSC1007-E

You cannot specify a reserved keyword in this parameter.

引数に予約語は指定できません。

指定した予約語は引数に指定できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

予約語を指定しないでください。

KBSC1009-E

A pair of reserved keywords is specified incorrectly.

予約語の組み合わせに誤りがあります。

引数に指定した予約語の組み合わせに誤りがあります。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

正しい予約語の組み合わせを指定してください。

KBSC1010-E

Too many formatting commands or too few formatting values.

書式化の指示が多すぎるか，または書式化する値が足りません。

引数に指定した書式化の指示と書式化する値の数が不一致です。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

書式化の指示と書式化する値の引数の数を一致させてください。

KBSC1011-E

The attribute of the specified value does not match the formatting command.

指定された値は書式化の指示に不一致な属性です。

書式化の指示と書式化する値の属性が不一致です。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

書式化の指示と書式化する値の属性を一致させてください。

KBSC1012-E

You cannot specify a 1- or 2-dimensional array variable in this parameter. Specify an element of the array variable.

引数に１次元または２次元の配列変数は指定できません。配列変数の要素を指定してください。

引数に配列の全体は指定できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数に配列変数の要素を指定してください。

KBSC1013-E

You cannot specify a 2-dimensional array variable in this parameter.Specify an element of the array variable.

引数に２次元の配列変数は指定できません。配列変数の要素を指定してください。

引数に２次元配列の全体は指定できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数に 2 次元配列変数の要素を指定してください。または，引数に 1 次元レベルの要素を指定してください。

KBSC1014-E

The structure of script file is specified incorrectly.

スクリプトファイルの構文に誤りがあります。

スクリプトの構文に誤りがあります。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

エラーになった行を見直してください。

KBSC1015-E

Reached the end of the file although the statement is not completed.

文が完結しない状態でファイルの終わりに達しました。

完結していない文があります。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

エラーになった行を見直してください。

KBSC1016-E

The specified version of the script engine does not support this.

指定されたスクリプトエンジンのバージョンではサポートされていません。

#FileVersion で指定したバージョンで支援されていない，または未支援のコマンドが指定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

エラーとなったコマンドが支援されたバージョンを #FileVersion に指定してください。

KBSC1017-E

More than one Else is coded.

Else が 2 つ以上記述されています。

一つの If ステートメントに Else が二つ以上記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

If ステートメントに二つ以上，Else を指定しないでください。

KBSC1018-E

ElseIf is coded after Else.

ElseIf が Else より後に記述されています。

If ステートメント中の ElseIf が Else より後に記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

ElseIf の Else より前に記述してください。

KBSC1019-E

Case is coded after Case Else.

Case が Case Else より後に記述されています。

Select Case ステートメント中の Case が Case Else より後に記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Case Else は最後の Case の後に指定してください。

KBSC1020-E

More than one Case Else is coded.

Case Else が 2 つ以上記述されています。

一の Case ステートメント中に Case Else が二つ以上記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Case ステートメントに二つ以上，Case Else を指定しないでください。

KBSC1021-E

This function cannot return a value.

この関数は値を返せません。

値を返せない Sub プロシージャが式の中，またはコマンド引数に指定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Function プロシージャを指定してください。

KBSC1022-E

No Then is coded.

Then が指定されていません。

If ステートメント中の条件式の後ろに Then が記述されていません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

If ステートメントの条件式の後ろに Then を指定してください。

KBSC1023-E

A statement is coded after Else.

Else の後ろに文が記述されています。

If ステートメント中の Else の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

If ステートメントの Else の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1024-E

A statement is coded after Do.

Do の後ろに文が記述されています。

For...End For または Do...Loop ステートメント中の Do の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For...End For または Do...Loop ステートメントの Do の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1025-E

A statement is coded after End For.

End For の後ろに文が記述されています。

For...End For ステートメントの End For の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For...End For ステートメントの End For の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1026-E

A statement is coded after Next.

Next の後ろに文が記述されています。

For...Next ステートメントの Next の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For...Next ステートメントの Next の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1027-E

A statement is coded after End Select.

End Select の後ろに文が記述されています。

Select Case ステートメントの End Select の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Select Case ステートメントの End Select の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1028-E

A statement is coded after End Function.

End Function の後ろに文が記述されています。

Function ステートメントの End Function の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Function ステートメントの End Function の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1029-E

A statement is coded after End Sub.

End Sub の後ろに文が記述されています。

Sub ステートメントの End Sub の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Sub ステートメントの End Sub の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1030-E

An equation sign is missing.

等号が指定されていません。

For...End For ステートメントまたは For...Next ステートメントの値を受け取る変数名の後ろに等号以外が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For...End For ステートメントまたは For...Next ステートメントの値を受け取る変数名の後ろに等号を指定してください。

KBSC1031-E

A Function statement cannot include a Function statement.

Function 文中に Function 文は記述できません。

Function ステートメント中に Function ステートメントは記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Function ステートメントを Function ステートメントの外に記述してください。

KBSC1032-E

A Function statement cannot include a Sub statement.

Function 文中に Sub 文は記述できません。

Function ステートメント中に Sub ステートメントは記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Sub ステートメントを Function ステートメントの外に記述してください。

KBSC1033-E

A Sub statement cannot include a Function statement.

Sub 文中に Function 文は記述できません。

Sub ステートメント中に Function ステートメントは記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Function ステートメントを Sub ステートメントの外に記述してください。

KBSC1034-E

A Sub statement cannot include a Sub statement.

Sub 文中に Sub 文は記述できません。

Sub ステートメント中に Sub ステートメントは記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Sub ステートメントを Sub ステートメントの外に記述してください。

KBSC1035-E

An Exit Function is coded outside a Function statement.

Exit Function が Function 文の外で記述されています。

Function ステートメントの外に Exit Function は記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Exit Function は Function ステートメント中に記述してください。

KBSC1036-E

An Exit Sub is coded outside a Sub statement.

Exit Sub が Sub 文の外で記述されています。

Sub ステートメントの外に Exit Sub は記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Exit Sub は Sub ステートメント中に記述してください。

KBSC1037-E

An Exit For is coded outside a For statement.

Exit For が For 文の外で記述されています。

For ステートメントの外に Exit For は記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Exit For は For ステートメント中に記述してください。

KBSC1038-E

An Exit While is coded outside a While statement.

Exit While が While 文の外で記述されています。

While ステートメントの外に Exit While は記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Exit While は While ステートメント中に記述してください。

KBSC1039-E

The file is corrupted or the file format is wrong.

ファイルが壊れているかまたはファイルの形式が異なります。

スクリプトファイルの中に文字以外があります。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

指定したスクリプトファイルの内容を確認してください。

KBSC1040-E

A statement is coded after Then.

Then の後ろに文が記述されています。

If ステートメントの Then の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

If ステートメントの Then の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1041-E

A procedure is declared in a statement.

文の内部でプロシージャが宣言されています。

ステートメントの中にプロシージャを宣言できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

ステートメントの外にプロシージャを宣言してください。

KBSC1042-E

No value is specified to be added.

加算値が指定されていません。

For...Next ステートメントの Step の後ろに加算値が記述されていません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For...Next ステートメントの Step の後ろに加算値を指定してください。

KBSC1043-E

A Continue is coded outside a For statement, a While statement, or a Do...Loop statement.

Continue が For 文，While 文，Do...Loop 文の外で記述されています。

Continue は For ステートメント，While ステートメント，または Do...Loop ステートメントの外に記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For ステートメント，While ステートメント，または Do...Loop ステートメントの中に Continue を記述してください。

KBSC1044-E

The label name already exists.

同じ名前のラベル名が存在します。

指定したラベル名はすでに指定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

重複しないラベル名を指定してください。

KBSC1045-E

A statement is coded after End If.

End If の後ろに文が記述されています。

If ステートメント End If の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

If ステートメントの End If の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1046-E

A statement is coded after End While.

End While の後ろに文が記述されています。

While ステートメント End While の後ろに文が記述されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

While ステートメントの End While の後ろには文を記述しないでください。

KBSC1047-E

An Exit Do is coded outside a Do...Loop statement.

Exit Do が Do...Loop 文の外で記述されています。

Exit Do は Do...Loop ステートメントの外に記述できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

Do...Loop ステートメントの中に Exit Do を記述してください。

KBSC1048-E

Too many indexes.

インデックスの数が多すぎます。

配列変数に3次元以上のインデックスを指定できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

２次元以内でインデックスを指定してください。

KBSC1049-E

Too few arguments.

引数が足りません。

指定した引数が足りません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

呼び出すコマンドまたはプロシージャに必要な引数をすべて指定してください。

KBSC1050-E

Too many arguments.

引数が多すぎます。

指定した引数が多すぎます。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

余分な引数を削除してください。

KBSC1051-E

VersionXXXX dose not support this.

バージョン XXXX ではサポートされていません。

XXXX：#FileVersion で指定したバージョン番号

#FileVersion で指定したバージョンで支援されていない，または未支援のコマンドが指定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

エラーとなったコマンドがサポートされたバージョンを #FileVersion に指定してください。

KBSC1052-E

Cannot reference an unset index of a variable array variable.

可変な配列変数の未設定のインデックスは参照できません。

可変な配列変数の未設定の要素は参照できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

値が設定されている要素を参照してください。

8.4.2 実行トレースファイルのメッセージ

KBSC2001-E

Other computer names cannot be specified.

他のコンピュータ名称を指定できません。

コンピュータ名の指定に他のコンピュータ名が指定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

自コンピュータ名称，またはコンピュータ名称を省略してください。

KBSC2002-E

Insufficient memory.

メモリが不足しました。

スクリプトを実行するための必要なメモリが不足しています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

システム管理者に連絡してメモリー不足の原因を調査し，使用できるメモリーを増やしてください。

KBSC2003-W

The value is invalid as a date.

日付として正しい値ではありません。

指定した日付に誤りがあります。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

正しい日付を指定してください。

KBSC2004-E

The value is invalid as a time.

時間として正しい値ではありません。

指定した時間に誤りがあります。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

正しい時間を指定してください。

KBSC2005-W

Could not create the specified folder.

指定されたディレクトリの作成に失敗しました。

ディレクトリの作成時，エラーが発生しました。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

作成先のディレクトリの権限，デバイスなどを見直してください。

KBSC2006-W

Could not move or rename the file.

ファイルの移動または名称変更に失敗しました。

すでに 000 ～ 999 の拡張子のファイルがあります。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

不要なファイルを作成するか，変更後のファイル名を別の名称にしてください。

KBSC2007-W

Too many files to copy.

保存ファイルの数が多すぎるためファイルのコピーができません。

すでに 000 ～ 999 の拡張子のファイルがあります。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

不要なファイルを削除するか，コピー先のファイル名を別の名称にしてください。

KBSC2008-E

Cannot process the file because it is read-only.

指定されたファイルが読み取り専用であるため処理できません。

指定したファイルに書き込み権限がありません。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

指定したファイルに書き込み権限を追加してください。

KBSC2009-E

The value of the parameter is outside the valid range.

引数に範囲外の値は指定できません。

指定した引数に範囲外の値を指定しています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数に指定できる範囲内の値を指定してください。

KBSC2010-W

Could not get the default value.

仮定値の取得に失敗しました。

予約変数 _RTN_ の内容が数値ではありません。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

予約変数 _RTN_ に数値以外を指定しないでください。

KBSC2011-W

The specified file cannot be integrated.

指定されたファイルは統合できません。

統合するファイルがすべてディレクトリです。または，統合するファイルが存在しません。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

統合するファイルにディレクトリ名を指定しないでください。または，統合するファイルが存在しているか確認してください。

KBSC2012-W

The specified value could not calculate dates.

指定された値では日付の演算ができませんでした。

演算した結果が不正になりました。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

指定した引数を見直してください。

KBSC2013-E

All the elements of the array variable specified in the mandatory parameter are Empty values.

省略できない引数に全要素が Empty 値の配列変数が指定されています。

引数に全要素が Empty 値の配列変数は指定できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

配列変数の要素に値を指定してください。

KBSC2014-W

Cannot delete the specified folder since it is not empty.

指定されたフォルダの中身が空でないため削除できません。

削除するディレクトリ中にファイルがありました。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

ディレクトリ中のファイルを削除して実行してください。

KBSC2015-W

The size cannot be acquired using the specified unit since the size exceeds the available range of values.

扱える数値の範囲を超えているため指定された単位では容量を取得できません。

容量を取得するファイルのサイズが 2GB（ギガバイト）を超えています。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

取得する単位を KB（キロバイト）または MB（メガバイト）にしてください。

KBSC2016-E

The calc expression attribute is specified incorrectly.

演算式の属性が誤っています。

演算式に指定した値の属性の組み合わせに誤りがあります。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

指定した値の属性を見直してください。

KBSC2017-E

Could not find the procedure.

プロシージャが見つかりません。

指定したプロシージャがスクリプトファイル中にありません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

実在するプロシージャ名を指定してください。

KBSC2018-E

A variable name is specified incorrectly.

変数名の付け方に誤りがあります。

指定した変数名が名前の付け方の規則に違反しています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

変数名の名前付けの規則に従って変数名を付けてください。

KBSC2019-E

An attempt was made to divide by 0.

ゼロで除算を行おうとしました。

ゼロで除算しました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

除数の値を０以外にしてください。

KBSC2020-W

The calculation result overflowed.

演算結果がオーバーフローを起こしました。

演算した結果が -2,147,483,647 ～ 2,147,483,647 の範囲外になりました。

(S)

スクリプトを継続します。

(O)

演算結果を見直してください。

KBSC2023-E

The result of the condition expression has an error.

条件式の結果に誤りがあります。

指定した条件式の結果に誤りがあります。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

指定した条件式の結果を見直してください。

KBSC2024-E

The value is not within the range of values that can be handled.

扱える数値の範囲を超えています。

指定した数値が指定できる範囲を超えています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

範囲内の数値を指定してください。

KBSC2025-E

There are too many variables.

使用できる変数の最大数を超えています。

使用できる変数は 1,024 個以内です。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

使用する変数を 1,024 個以内にしてください。

KBSC2026-E

An attempt was made to reference an undefined variable.

未定義の変数を参照しようとしました。

未定義の変数を参照しました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

定義した変数を参照してください。

KBSC2027-E

No integer is specified as the initial value.

初期値に整数が指定されていません。

For...Next ステートメントの初期値に整数が指定されていません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For...Next ステートメントの初期値に整数を指定してください。

KBSC2028-E

No integer is specified as the last value..

最終値に整数が指定されていません。

For...Next ステートメントの最終値に整数が指定されていません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For...Next ステートメントの最終値に整数を指定してください。

KBSC2029-E

No integer is specified as a value to be incremented or decremented.

増減値に整数が指定されていません。

For...Next ステートメントの増減値に整数が指定されていません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For...Next ステートメントの増減値に整数を指定してください。

KBSC2030-E

The variable name is the same as a reserved word.

変数名が予約語と一致しています。

変数名に予約語は指定できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

変数名には予約語以外を指定してください。

KBSC2031-E

A label name is specified incorrectly.

ラベル名の付け方に誤りがあります。

指定したラベル名が名前の付け方の規則に違反しています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

変数名の名前付けの規則に従ってラベル名を付けてください。

KBSC2032-E

No label name exists at the branch destination.

分岐先のラベル名が存在しません。

Goto ステートメント，または On Error ステートメントで指定したラベル名がありません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

実在するラベル名を指定してください。

KBSC2033-E

The specified number of elements exceeds the number that can be specified in one array variable.

1 つの配列変数で指定できる要素数を超えています。

一つの配列変数で指定できる最大要素数 256 を超えています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

配列変数の要素数を 256 以内にしてください。

KBSC2034-E

The specified number of elements exceeds the number that can be specified in one script file.

1 つのスクリプトファイルで指定できる要素数を超えています。

一つのスクリプトファイル内で指定できる最大要素数 512 を超えています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

一つのスクリプトファイル内の要素数を 512 以内にしてください。

KBSC2035-E

An array variable with a different dimension cannot be redefined.

次元数の異なる配列変数の再定義はできません。

１次元で定義していた変数を２次元で再定義，またはその逆の再定義はできません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

再定義前と再定義後の次元数は一致させてください。

KBSC2036-E

Reference/setting has surpassed the index of the array variable.

参照・設定が配列変数のインデックスを超えています。

指定したインデックスが配列変数の要素数を超えています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

要素数内のインデックスを指定してください。

KBSC2037-E

An error occurred in STE section.

ＳＴＥ セクションで内部処理エラーが発生しました。

内部処理で論理エラーが発生しました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

次の資料を採取して，システム管理者に連絡してください。

- エラーとなったスクリプトファイルの解析トレースファイル
- エラーとなったスクリプトファイルの実行トレースファイル
- syslog ファイル
- JP1/Script インストールフォルダ下の log フォルダ

KBSC2038-E

You cannot specify an index to a variable other than array variables.

配列変数でない変数にインデックスは指定できません。

非配列変数にインデックスの指定はできません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

非配列変数にインデックスを指定しないでください。

KBSC2039-E

The same variable name is already defined as a non-array variable.

同一の変数名が既に非配列変数として定義されています。

非配列変数で定義していた変数を配列変数で再定義はできません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

非配列変数で再定義してください。

KBSC2040-E

The same variable name is already defined as an array variable.

同一の変数名が既に配列変数として定義されています。

配列変数で定義していた変数を非配列変数で再定義はできません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

配列変数で再定義してください。

KBSC2041-E

An attempt was made to reference an undefined array variable.

未定義の配列変数を参照しようとしました。

未定義の配列変数を参照しました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

定義した配列変数を参照してください。

KBSC2042-E

The value cannot be specified as an index.

インデックスに指定できない値です。

配列変数のインデックスに０以下の数値，または数値以外が指定されています。

（S）

スクリプトの実行を中止します。

（O）

配列変数には１以上の数値を指定してください。

KBSC2043-E

The index is specified incorrectly.

インデックスの付け方に誤りがあります。

１次元の配列変数に２次元のインデックスは指定できません。

（S）

スクリプトの実行を中止します。

（O）

１次元のインデックスを指定してください。

KBSC2045-E

Cannot reference an unset variable array variable.

未設定の可変な配列変数は参照できません。

要素が一つも設定されていない可変な配列変数は参照できません。

（S）

スクリプトの実行を中止します。

（O）

要素を設定後，参照してください。

KBSC2046-E

Substitution is not possible since the variable type is different.

変数の型が異なるため代入できません。

代入元と代入先で配列変数の次元数が異なるため代入できません。

（S）

スクリプトの実行を中止します。

（O）

代入元と代入先で次元数を一致させてください。

KBSC2047-E

Batch substitution is not possible since the number of elements in the array variable is different.

配列変数の要素数が異なるため一括して代入できません。

代入元と代入先で配列変数の要素数が異なるため代入できません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

代入元と代入先で配列変数の要素数を一致させてください。

KBSC2048-E

Cannot reference the entire array variable.

配列変数全体を参照することはできません。

配列変数全体を参照することはできません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

配列変数の要素を参照してください。

KBSC2049-E

No integer is specified as the loop counter.

ループカウンタに整数が指定されていません。

For...Next ステートメントのループカウンタの変数に整数以外が設定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

For...Next ステートメントのループカウンタの変数に整数を設定してください。

KBSC2050-E

A variable whose value is Empty is specified in a required argument.

省略できない引数に Empty 値の変数が指定されています。

省略できない引数に Empty 値の変数が指定されています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

引数に指定した変数に Empty 値以外を指定してください。

KBSC2051-W

The specified time is over the range of a system.

指定した日時がシステムの範囲を超えています。

指定した日時がシステムの範囲を超えています。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

指定する日付を 1970 年 1 月 1 日　9 時 0 分 0 秒～ 2038 年 1 月 19 日　3 時 14 分 07 秒の範囲内で指定してください。なお，この範囲はタイムゾーンに日本標準時間を設定している場合です。

KBSC2052-W

Unable to output text file.

テキストファイル出力に失敗しました。

指定したテキストファイルがほかのスクリプトで使用中のため，テキストファイルの出力に失敗しました。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

指定したテキストファイルがほかのスクリプトで使用していない状態で再度実行してください。

KBSC2053-W

Failed to extract a compressed file.

圧縮ファイルの伸長に失敗しました。

指定した圧縮ファイルの伸長に失敗しました。

(S)

スクリプトを続行します。

(O)

指定した圧縮ファイルの内容を確認してください。

8.4.3 syslog 中のメッセージ

KBSC3001-I

<1>: Script execution has started.

スクリプトの実行を開始しました。

KBSC3002-I

<2>: Script execution has finished.

スクリプトの実行を終了しました。

KBSC3016-E

<16>: The specified script file has already been started.

指定したスクリプトファイルが他で実行中です。

(S)

スクリプトの開始を中止します。

(O)

すでに起動されているスクリプトファイルの終了を待って再実行してください。

KBSC3019-E

<19>: Script execution has finished. Syntax error occurred.

スクリプトの実行を終了しました。文法エラーがありました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

解析トレースファイルを参照してエラーの要因を取り除いてください。

KBSC3098-E

<98>: [User name]: xxxxxxxx[Script file name]: **ｙｙｙｙｙｙｙｙ**[Error contents]:nnnn Line;zzzzzzzzzz

ｘｘｘｘｘｘｘｘ：スクリプト実行時のユーザ名
ｙｙｙｙｙｙｙｙ：スクリプトファイル名
ｚｚｚｚｚｚｚｚ：エラーメッセージ
スクリプトファイル実行時，エラーが発生しました。

(S)

スクリプトの実行を中断，または継続します（エラー内容により異なります）。

(O)

実行トレースファイルを参照してエラーの要因を取り除いてください。

KBSC3099-E

<99>: No script file is specified.

sptxe の後ろにスクリプトファイルが指定されていません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

スクリプトファイルを指定してください。

KBSC3100-E

<99>: Could not find the specified script file.

指定したスクリプトファイルがありません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

実在するスクリプトファイル名を指定してください。

KBSC3101-E

<99>: The specified script file name is invalid.

拡張子に .SPT（.spt）以外が指定されました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

拡張子に .SPT（.spt）を指定してください。

KBSC3102-E

<99>: The specified value is invalid.

オプションに指定した値が不正です。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

オプションに指定できる値を指定してください。

KBSC3103-E

<99>: The specified value is invalid.

オプションに指定した値が不正です。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

オプションに指定できる値を指定してください。

KBSC3104-E

<99>: The execution environment file was not found.

実行環境ファイルが見つかりませんでした。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

実行したスクリプトの実行環境ファイルが存在するか確認してください。

8.4.4 標準出力装置，解析／実行トレースファイルに出力される情報メッセージ

KBSC4001-I

Executed syntax check.

文法チェックをしました。

文法チェックをしました。

(S)

文法チェックを終了します。

(O)

解析トレースファイルを参照してエラーの有無を確認してください。

KBSC4002-E

Syntax error occurred. Reference the results in the analysis trace file.

文法エラーがありました。解析結果を参照してください。

文法エラーがありました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

解析トレースファイルを参照してエラーの要因を取り除いてください。

KBSC4003-I

ｘｘｘｘｘｘｘｘ

ｘｘｘｘｘｘｘｘ

ｘｘｘｘｘｘｘｘ：InputLine コマンドの Text に設定した内容

InputLine コマンドで表示したメッセージです。

(S)

スクリプトの実行を中断します。Enter キーが押された後，実行を再開します。

(O)

コマンドラインに値を入力して，Enter キーを押してください。

KBSC4004-E

A syntax error occurred.

文法エラーが発生しました。

文法エラーが発生しました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

解析トレースファイルを参照してエラーの要因を取り除いてください。

KBSC4005-E

An execution error occurred.

実行エラーが発生しました。

実行エラーが発生しました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

実行トレースファイルを参照してエラーの要因を取り除いてください。

KBSC4006-E

No script file is specified.

スクリプトファイルが指定されていません。

sptxe の後ろにスクリプトファイルが指定されていません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

スクリプトファイルを指定してください。

KBSC4007-E

Could not find the specified script file.

指定されたスクリプトファイルが見つかりません。

指定したスクリプトファイルがありません。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

実在するスクリプトファイル名を指定してください。

KBSC4008-E

The specified script file name is invalid.

指定されたスクリプトファイル名が不正です。

拡張子に .SPT（.spt）以外が指定されました。

（S）

スクリプトの実行を中止します。

（O）

拡張子に .SPT（.spt）を指定してください。

KBSC4009-E

The specified value is invalid.

指定された値が無効です。

オプションに指定した値が不正です。

（S）

スクリプトの実行を中止します。

（O）

オプションに指定できる値を指定してください。

KBSC4010-E

(nnnn):The error message of a system (/opt/jp1script/conf/jp1script.cf)

(nnnn): **システムのエラーメッセージ** (/opt/jp1script/conf/jp1script.cf)

システム環境ファイルにアクセスエラーが発生しました。

（S）

スクリプトの実行を中断します。

（O）

エラーメッセージからエラー要因を取り除いてください。

KBSC4011-E

The specified script file has already been started.

指定されたスクリプトファイルは既に起動されています。

指定したスクリプトファイルがほかで実行中です。

（S）

スクリプトの実行を中止します。

（O）

既に起動されているスクリプトファイルの実行の終了を待って再実行してください。

KBSC4012-E

(nnnn):The error message of a system

(nnnn): **システムのエラーメッセージ**

指定したスクリプトファイルの読み込みに失敗しました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

エラーメッセージを基にエラー要因を取り除いてください。

KBSC4013-E

JP1/Script may be installed incorrectly. Reinstall JP1/Script.

JP1/Script **のインストールに失敗している可能性があります。**JP1/Script **をインストールし直してください。**

システム環境ファイルに，次のどれかの問題があります。

- システム環境ファイルの Path04 にパスが指定されていない
- システム環境ファイルに Path04 が存在しない
- システム環境ファイルが存在しない

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

- システム環境ファイルの Path04 にパスが指定されていない場合
  %SYSTEM_DATA% 下の Path04 に /opt/jp1script/rule を指定してください。
- システム環境ファイルに Path04 が存在しない場合
  %SYSTEM_DATA% 下に Path04=/opt/jp1script/rule を追加してください。
- システム環境ファイルが存在しない場合
  JP1/Script をインストールし直してください。

KBSC4014-E

The rule file for reserved keywords is corrupted. Reinstall JP1/Script.

予約語ルールファイルが破壊されています。JP1/Script **をインストールし直して下さい。**

/opt/jp1script/rule 下の Vernnnn.SPR が壊れています。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

JP1/Script をインストールし直してください。

KBSC4015-E

(nnnn):The error message of system

(nnnn): **システムのエラーメッセージ**

実行環境ファイルの読み込みに失敗しました。

(S)

スクリプトの実行を中止します。

(O)

エラーメッセージからエラー要因を取り除いてください。

8.4.5 ユティリティで出力するメッセージ

KBSC5100-I

The file has been converted.

ファイルを変換しました。

実行環境ファイル，または実行環境構文ファイルを変換しまた。

KBSC5101-E

There is a syntax error in the execution environment syntax file.

実行環境構文ファイルの構文に誤りがあります。

変換元ファイルに指定した実行環境構文ファイルの構文に誤りがあります。

(S)

変換を中止します。

(O)

エラーとなったファイルの構文を見直してください。

KBSC5102-E

A value outside the range has been specified in the execution environment syntax file.

実行環境構文ファイル中に範囲外の値が指定されています。

変換元ファイルに指定した実行環境構文ファイル中に範囲外の値が指定されています。

(S)

変換を中止します。

(O)

エラーとなったファイル中で指定している値を見直してください。

KBSC5103-E

The input file is damaged or has a different file format.

入力ファイルが壊れているかまたはファイルの形式が異なります。

変換元ファイルに指定した実行環境ファイルの形式が不正です。

(S)

変換を中止します。

(O)

エラーとなった実行環境ファイルの内容を確認してください。

KBSC5104-I

The file after conversion already exists on the output destination directory. The file contents have been lost completely.

変換後のファイルが出力先ディレクトリに既に存在しました。このファイルの内容はすべて失われました。

変換後のファイルが出力先のディレクトリに存在しましたが，上書きしました。

KBSC5105-E

The specified file was not found.

指定されたファイルが見つかりません。

変換元に指定したファイルが存在しません。

(S)

変換を中止します。

(O)

存在するファイルを指定してください。

KBSC5106-E

(nnnn):The error message of a system

(nnnn): **システムのエラーメッセージ**

変換元のファイルアクセスで，システムのエラーが発生しました。

(S)

変換を中止します。

(O)

エラーメッセージからエラー要因を取り除いてください。

KBSC5107-E

The output destination directory was not found.

出力先のディレクトリが見つかりません。

変換先に指定したディレクトリが存在しません。

(S)

変換を中止します。

(O)

存在するディレクトリを指定してください。

KBSC5108-E

(nnnn):The error message of a system

(nnnn): **システムのエラーメッセージ**

変換先のファイルアクセスで，システムのエラーが発生しました。

(S)

変換を中止します。

(O)

エラーメッセージからエラー要因を取り除いてください。

KBSC5109-E

The file cannot be specified.

指定できないファイルです。

変換元ファイルに指定したファイルの拡張子に誤りがあります。

(S)

変換を中止します。

(O)

変換元のファイルに実行環境構文ファイル（拡張子 .SPU）または実行環境ファイル（拡張子 .SPV）を指定してください。

KBSC5110-E

An invalid parameter was specified.

パラメタの指定が不正です。

パラメタを何も指定していないか，指定した内容が不正です。

(S)

変換を中止します。

(O)

指定したパラメタを見直してください。

KBSC5111-E

An invalid combination of parameters was specified.

指定したパラメタの組み合わせに誤りがあります。

変換元ファイルが実行環境ファイルの場合，-SPT:ALL の指定はできません。

(S)

変換を中止します。

(O)

-SPT:ALL を指定しないでください。

KBSC5112-E

Insufficient memory.

メモリが不足しました。

スクリプトを実行するための必要なメモリが不足しています。

(S)

変換を中止します。

(O)

システム管理者に連絡してメモリ不足の原因を調査し，使用可能メモリを増やしてください。

KBSC5113-W

The target script file did not exist in a coversion plase directory.

出力先のディレクトリに対象となるスクリプトファイルが存在しませんでした。

出力先のディレクトリにスクリプトファイル（.SPT）が存在しませんでした。

(S)

変換は終了しました。

(O)

スクリプトファイルが存在するディレクトリを出力先に指定してください。

KBSC5114-E

The directory specified in an execution environmental syntax file is not found.

実行環境構文ファイル中に指定しているディレクトリが見つかりません。

実行環境構文ファイルの作業フォルダ（Start_Work_Dir），またはトレース出力先フォルダ（Trace_Dir）で指定したディレクトリが存在しませんでした。

(S)

変換を中止します。

(O)

存在するディレクトリを指定してください。

KBSC5115-I

Since it wrote in the file which already exists and the error occurred, the file was deleted.

既に存在するファイルに対して書き込みエラーが発生したため，ファイルを削除しました。

変換後のファイルが出力先のディレクトリに存在しましたが，書き込みエラーが発生し

たため，削除しました。

8.4.6 実行トレースファイルまたは syslog に出力される情報メッセージ

KBSC9001-E

(nnnn):The error message of a system

(nnnn): **システムのエラーメッセージ**

スクリプト実行時，システムのエラーが発生しました。

(S)

スクリプトの実行を継続，または中断します（エラーにより異なります）。

(O)

エラーメッセージからエラー要因を取り除いてください。

KBSC9002-E

<99>: (nnnn): The error message of a system

<99>: (nnnn): **システムのエラーメッセージ**

スクリプト実行時，システムのエラーが発生しました。

(S)

スクリプトの実行を継続，または中断します（エラーにより異なります）。

(O)

エラーメッセージからエラー要因を取り除いてください。

KBSC9003-E

<99>: (nnnn): The error message of a system (opt/conf/jp1script.cf)

<99>: (nnnn): **システムのエラーメッセージ** (opt/conf/jp1script.cf)

システム環境ファイルにアクセスエラーが発生しました。

(S)

スクリプトの実行を中断します。

(O)

エラーメッセージからエラー要因を取り除いてください。

付録

付録 A　ファイルの出力形式

付録 A.1　トレースファイルの出力形式

トレースファイルで扱う次のファイルの出力形式について説明します。

- 解析トレースファイル
- 実行トレースファイル
- ユーザトレースファイル

(1) 解析トレースファイルの出力形式

解析トレースファイルは，コマンドの解析結果を出力するファイルです。対象となるスクリプトが複数起動を許可されているかどうかによって，出力形式が異なります。

(a) 複数起動が許可されていないスクリプトの場合

● ファイル名

ファイル名（拡張子 .SPA）は，実行環境構文ファイル（拡張子 .SPU）で指定したトレース出力先フォルダ（Trace_Dir）で指定したフォルダ名とスクリプトファイルのラベル名を組み合わせた名称となります。実行環境構文ファイルを作成していない場合は，スクリプトを実行したフォルダ名とスクリプトファイルのラベル名を組み合わせた名称となります。

● 出力形式

解析トレースファイルの出力形式を図 A-1 に示します。

図 A-1　解析トレースファイルの出力形式（複数起動が許可されていないスクリプトの場合）

```
2003/03/03 12:02:48 << 解析結果 - ep8000 / root                    >>----- 0700
   a
12:02:51    7.45    : Message : KBSC1001-E  : 省略できない引数が省略されています。
   b         c            d            e
TOTAL ERROR      1
   f
2003/03/03 12:03:12 ------------------------------------------------------------
   g
2003/03/03 12:04:26 << 解析結果 - ep8000 / root                    >>----- 0700
TOTAL ERROR      0
2003/03/03 12:08:26 ------------------------------------------------------------
```

a. トレース出力を開始した日時，実行したコンピュータ名，実行したユーザ名，およびスクリプトエンジンのバージョンを出力します。

b. 解析時エラーとなった時間を出力します。

c. 解析時エラーとなった行の位置，列の位置を出力します。

d. 解析エラーとなったコマンドを出力します。

e. 解析エラーのメッセージ ID(KBSC1xxx-E) と内容を出力します。

f. 解析エラーの合計値を出力します。

g. トレース出力を終了した日時を出力します。

行数および列数の範囲

解析トレースファイルに出力するトレース情報は，行数 100 ～ 9,999，列数 128 ～ 1,024 の範囲で出力できます。行数，および列数は，実行環境構文ファイルの Trace_MaxLines，および Trace_MaxColumns に任意の値を設定し，スクリプト実行環境ファイルコンバータを実行することで変更できます。
なお，出力されるトレース情報が，行数の最大範囲を超えた場合は，先頭の行に戻って，先頭の行からトレース情報が出力されます（すでに出力されているトレース情報が上書きされます）。また，列数の最大範囲を超えた場合は，範囲を超えた部分が削除されます。

(b) 複数起動が許可されているスクリプトの場合

● ファイル名

ファイル名（拡張子 .SPA）は，システム環境ファイル（/opt/jp1script/conf/jp1script.cf）の Trace_Folder オプションに指定しているフォルダ名とスクリプトファイルのラベル名を組み合わせた名称となります。

● 出力形式

解析トレースファイルの出力形式を図 A-2 に示します。

図 A-2　解析トレースファイルの出力形式（複数起動が許可されているスクリプトの場合）

```
2005/03/03 12:02:50 15682    S 0750-ep8000 / root
    a
2005/03/03  12:02:51 15682        6,11   :Exec     : KBSC1049-E  引数が足りません。
              b      c            d       e          f
2005/03/03 12:04:51 33221    S 0750-ep8000 / guest
2005/03/03 12:02:51 33221        6,11   :Exec     : KBSC1049-E  引数が足りません。
2005/03/03 12:02:51 15682        8,9    :Message  : KBSC1001-E  省略できない引数が省略されています。
2005/03/03 12:02:51 15682     E          TOTAL ERROR  2
    g                                       h
2005/03/03 12:02:52 33221        8,9    :Message  : KBSC1001-E  省略できない引数が省略されています。
2005/03/03 12:02:51 33221    E          TOTAL ERROR  2
```

a. 実行したプロセスのトレース出力を開始した日時，プロセス識別子，開始を意味する「S」，スクリプトエンジンのバージョン，および実行したコンピュータ名とユーザ名を出力します。

b. 解析時エラーとなった時間を出力します。

c. 解析時エラーとなったプロセスのプロセス識別子を出力します。

d. 解析時エラーとなった行の位置，列の位置を出力します。

e. 解析エラーとなったコマンドを出力します。

f. 解析エラーのメッセージ ID(KBSC1049-E) と内容を出力します。

g. 実行したプロセスのトレース出力を終了した日時，プロセス識別子，および終了を意味する「E」を出力します。

h. 解析エラーの合計値を出力します。

行数および列数の範囲

解析トレースファイルに出力するトレース情報は，行数 100 ～ 9,999，列数 128 ～ 1,024 の範囲で出力できます。行数，および列数は，実行環境構文ファイルの Trace_MaxLines，および Trace_MaxColumns に任意の値を設定し，スクリプト実行環境ファイルコンバータを実行することで変更できます。
なお，出力されるトレース情報が，行数の最大範囲を超えた場合は，先頭の行に戻って，先頭の行からトレース情報が出力されます（すでに出力されているトレース情報が上書きされます)。また，列数の最大範囲を超えた場合は，範囲を超えた部分が削除されます。

(2) 実行トレースファイルの出力形式

実行トレースファイルは，スクリプト実行プログラムが，コマンドの実行結果を出力するファイルです。対象となるスクリプトが複数起動を許可されているかどうかによって，出力形式が異なります。

(a) 複数起動が許可されていないスクリプトの場合

● ファイル名

ファイル名（拡張子 .SPX）は，実行環境構文ファイル（拡張子 .SPU）で指定したトレース出力先フォルダ（Trace_Dir）で指定したフォルダ名とスクリプトファイルのラベル名を組み合わせた名称となります。実行環境構文ファイルを作成していない場合は，スクリプトを実行したフォルダ名とスクリプトファイルのラベル名を組み合わせた名称となります。

● 出力形式

実行トレースファイルの出力形式を図 A-3 に示します。

図 A-3　実行トレースファイルの出力形式（複数起動が許可されていないスクリプトの場合）

```
2003/03/03 12:02:48 << 実行結果 - ep8000 / root                    >>----- 0700
 a
   12:00:47*   100:DeleteFile      : KBSC9001-E 0032 : プロセスはファイルにアクセス
                                    できません。別のプロセスが使用中です。
                                    (/opt/jp1script/job004)
   12:01:02*   300:MakeDir        : KBSC2005-W指定されたディレクトリの作成に失敗しま
                                    した。(/opt/Script)
   12:01:05*   302:Exec           : KBSC2017-Eプロシージャが見つかりません。
   b       c   d   e                    f

          *TOTAL ERROR     3
          g
2003/03/03 12:01:12 ------------------------------------------------------------
h
2003/03/03 12:05:32 << 実行結果 - ep8000 / root                    >>----- 0700
           *TOTAL ERROR      0
2003/03/03 12:08:26 ------------------------------------------------------------
```

a. トレースの出力を開始した日時，および実行したコンピュータ名，実行したユーザ名，およびスクリプトエンジンのバージョンを出力します。

b. 実行時エラーとなった時間を出力します。

c. エラーとなったときに出力します。

d. 実行時エラーとなったコマンドの行位置を出力します。

e. 実行エラーとなったコマンド名を出力します。

f. 実行エラーのメッセージ ID（KBSC2xxx-E，ただし，システムのエラーコードが同時に出力される場合は KBSC9001-E）と内容を出力します。

g. 実行エラーの合計値を出力します。

h. トレース出力を終了した日時を出力します。

行数および列数の範囲

実行トレースファイルに出力するトレース情報は，行数 100 ～ 9,999，列数 128 ～ 1,024 の範囲で出力できます。行数，および列数は，実行環境構文ファイルの Trace_MaxLines，および Trace_MaxColumns に任意の値を設定し，スクリプト実行環境ファイルコンバータを実行することで変更できます。
なお，出力されるトレース情報が，行数の最大範囲を超えた場合は，先頭の行に戻って，先頭の行からトレース情報が出力されます（すでに出力されているトレース情報が上書きされます）。また，列数の最大範囲を超えた場合は，範囲を超えた部分が削除されます。

(b) 複数起動が許可されているスクリプトの場合

● ファイル名

ファイル名（拡張子 .SPX）は，システム環境ファイル（/opt/jp1script/conf/jp1script.cf）の Trace_Folder オプションに指定しているフォルダ名とスクリプトファイルのラベル名を組み合わせた名称となります。

● 出力形式

実行トレースファイルの出力形式を図 A-4 に示します。

図 A-4　実行トレースファイルの出力形式（複数起動が許可されているスクリプトの場合）

```
2005/03/03 12:02:48 596   S 0750-ep8000 / root
    a
2005/03/03 12:02:48 596     *   5: Message   :KBSC9001-E 0013:アクセスは拒否されました。ファ
    b               c       d   e     f           g
イルの属性又はセキュリティを見直してください。
2005/03/03 12:02:49 2298  S 0750-ep8000 / guest
2005/03/03 12:02:49 2298   *   5: Message :KBSC9001-E 0013:アクセスは拒否されました。ファイ
ルの属性又はセキュリティを見直してください。
2005/03/03 12:02:49 596    *   7: MakeDir :KBSC2005-W 指定されたディレクトリの作成に失敗しま
した。（/A/Script）
2005/03/03 12:02:49 2298   *   7: MakeDir :KBSC2005-W 指定されたディレクトリの作成に失敗しま
した。（/A/Script）
2005/03/03 12:02:49 596    *  10: Exec    :KBSC9001-E 0002:システムは指定されたファイルを見
つけることができません。（/Script/job/job004）
2005/03/03 12:02:49 2298   *  10: Exec    :KBSC9001-E 0002:システムは指定されたファイルを見
つけることができません。（/Script/job/job004）
2005/03/03 12:02:58 596    E* TOTAL ERROR  3
    h                        i
2005/03/03 12:03:01 2298   E*  TOTAL ERROR  3
```

a. 実行したプロセスのトレースの出力を開始した日時，プロセス識別子，開始を意味する「S」，スクリプトエンジンのバージョン，および実行したコンピュータ名とユーザ名を出力します。

b. 実行時エラーとなった時間を出力します。

c. 実行時エラーとなったプロセスのプロセス識別子を出力します。

d. エラーとなったときに出力します。

e. 実行時エラーとなったコマンドの行位置を出力します。

f. 実行エラーとなったコマンド名を出力します。

g. 実行エラーのメッセージ ID（KBSC2xxx-E，ただし，システムのエラーコードが同時

に出力される場合は KBSC9xxx-E）と内容を出力します。

h. 実行したプロセスのトレース出力を終了した日時，プロセス識別子，および終了を意味する「E」を出力します。

i. 実行エラーの合計値を出力します。

行数および列数の範囲

実行トレースファイルに出力するトレース情報は，行数 100 ～ 9,999，列数 128 ～ 1,024 の範囲で出力できます。行数，および列数は，実行環境構文ファイルの Trace_MaxLines，および Trace_MaxColumns に任意の値を設定し，スクリプト実行環境ファイルコンバータを実行することで変更できます。
なお，出力されるトレース情報が，行数の最大範囲を超えた場合は，先頭の行に戻って，先頭の行からトレース情報が出力されます（すでに出力されているトレース情報が上書きされます）。また，列数の最大範囲を超えた場合は，範囲を超えた部分が削除されます。

（3）ユーザトレースファイルの出力形式

ユーザトレースファイルは，Message コマンドの第 1 引数に Target_File を指定して出力したファイルです。

（a）ファイル名

ファイル名（.TXT）は，ユーザが任意に指定できます。

（b）出力形式

ユーザトレースファイルの出力形式を図 A-3 に示します。

図 A-5　ユーザトレースファイルの出力形式

```
2002/11/11 08:41:18   開始
2002/11/11 08:41:29  Gyoumu001  の呼出し開始
2002/11/11 08:41:35  Gyoumu001  の呼出し完了（正常）
2002/11/11 08:41:38   スクリプト実行完了
a                     b
```

a. トレース出力した日付と時間を出力します。

b. 出力したメッセージです。

（c）行数および列数の範囲

実行トレースファイルに出力するトレース情報は，行数 100 ～ 9,999，列数 128 ～ 1,024 の範囲で出力できます。行数，および列数は，実行環境構文ファイルの Trace_User_MaxLines，および Trace_User_MaxColumns に任意の値を設定し，スクリプト実行環境ファイルコンバータを実行することで変更できます。

なお，出力されるトレース情報が，行数の最大範囲を超えた場合は，先頭の行に戻って，先頭の行からトレース情報が出力されます（すでに出力されているトレース情報が上書きされます）。また，列数の最大範囲を超えた場合は，範囲を超えた部分が削除されます。

付録 A.2　システム情報ファイルの出力形式

システム情報ファイルは，スクリプトを実行したシステムの実行環境としてマシン情報などを出力するファイルです。

(1) システム情報ファイルの出力方法

システム情報ファイルはスクリプト実行ファイル (sptxe) が実行されるたびに出力します。

出力先のディレクトリ

/opt/jp1script/log/sptenv/
スクリプトのインストール時に作成します。

出力するファイル名

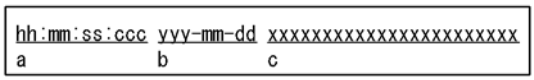
SPTENV01.LOG～SPTENV50.LOG
ファイル数が 50 を超える場合は，作成日付が最も古いファイルを書き換えます。出力できる行数を超えた場合システム情報の終了指示情報以降でラップアラウンドし，最終行にラウンド終了指示情報を出力します。ディスク容量が不足した場合は出力を中止します。

(2) 出力形式と詳細情報

(a) 出力形式

システム情報ファイルの出力形式を，図 A-4 に示します。

図 A-6　システム情報ファイルの出力形式



a. 情報を出力した時間を時：分：秒：ミリ秒で設定します。

b. 情報を出力した日付を西暦・月・日で設定します。

c. 情報を設定します。

(b) 詳細情報

- システム情報の開始指示情報
  ****ENVLOGSTART*****

- **システム情報の形式**

ID 情報

ID と情報は表 A-1 を参照してください。

表 A-1　ID と情報

ID	情報
OS	OS 名称
VERSION	OS のバージョン
RELEASE	OS のリリース番号
COMP	コンピュータシステム名称
LANG	言語体系
TZ	タイムゾーン
PATH	環境変数のパス
LIBPATH	ライブラリパス
File	スクリプトファイル名称
CommandLine	コマンドライン情報
ProcessID	プロセス ID
FileVersion	スクリプト実行バージョン
InstallVersion	スクリプトインストールバージョン

- システム情報の終了指示情報
  ****ENVLOGEND*****
- ラウンド終了指示情報
  @…20 個…@（End Of Logging）@…20 個…@

システム情報の出力例を，図 A-5 に示します。

図 A-7　システム情報の出力例

```
15:20:55:862 2003-02-21 *****ENVLOG START****
15:20:55:862 2003-02-21  OS=AIX
15:20:55:862 2003-02-21  VERSION=5
15:20:55:862 2003-02-21  RELEASE=1
15:20:55:862 2003-02-21  COMP=ep8000
15:20:55:862 2003-02-21  LANG=Ja_JP
15:20:55:862 2003-02-21  TZ=JST-9
15:20:55:862 2003-02-21  PATH=/user/bin:/etc:/user/sbin:/opt/jp1script/bin/.
15:20:55:862 2003-02-21  LIBPATH=/opt/jp1script/lib/.
15:20:55:862 2003-02-21  File=/home/abcd/sc001.SPT
15:20:55:862 2003-02-21  CommandLine=sc001.SPT-SPT:NODSP
15:20:55:862 2003-02-21   ProcessID=21660
15:20:55:862 2003-02-21   FileVersion=0700
15:20:55:862 2003-02-21   InstallVersion=0700/A
15:20:55:862 2003-02-21 *****ENVLOG END****
```

(3) 内部トレースのファイル容量

1個のファイル容量は，124 列 *1024 行＝ 124KB であり，ラップアラウンドして出力します。最大は 50 個 *124KB（メガバイト）=6.2MB となります。この値はインストール時に必要な容量に含まれます。

(4) 出力先ディレクトリの変更方法

システム情報ファイルは，/opt/jp1script/log/sptenv/（標準ディレクトリ）に作成しますが，変更できることとします。

変更方法

jp1script.cf に「Env_Directory= ディレクトリ名」を指定すると，指定したディレクトリに「sptenv」ディレクトリを作成し，その下にシステム情報ファイルを出力します。なお，指定したディレクトリが存在しない，または書き込み権限がない場合はシステム情報ファイルは出力しません。

注意事項

出力先を変更する場合は出力先の空き容量に「(3)　内部トレースのファイル容量」で示す値が必要です。

付録 B　Windows 版 JP1/Script との互換性について

コマンド，およびステートメントで Windows 版と動作が異なる場合について説明します。詳細は，それぞれのマニュアルの該当個所を参照してください。

付録 B.1　同じ記述で動作が異なる場合

（1）ファイル名の末尾のピリオド（.）の扱いについて

ファイル名の末尾がピリオドの場合，Windows 版では拡張子なしのファイルとして扱っていましたが，UNIX 版では，ファイル名の末尾のピリオドをそのまま扱います。Windows 版と同様の実行結果を期待する場合，末尾のピリオドを削除してください。

（2）Message/TextOpen/TextFileReplace コマンドのファイル名規則

指定されたファイル名の拡張子が省略された場合，Windows 版では自動的に拡張子（.TXT）を付加していましたが，UNIX 版では拡張子の付加は行いません。Windows 版と同様の実行結果を期待する場合，ファイル名に拡張子（.TXT）を付加してください。

（3）Rename コマンド

Method 引数に FreeExt を指定したとき，すでに .000 ～ .999 の拡張子のファイルがすべて存在している場合，Windows 版では同じ内容のファイルが存在していると，Rename コマンドは正常終了しますが，UNIX 版では無条件にエラーになります（ファイル内容のチェックは行いません）。Rename コマンドで Method 引数に FreeExt を指定して実行するときは，拡張子 .000 ～ .999 のファイルがすべて使用されていない状態で実行してください。

（4）Message コマンド

UNIX 版では，xPos/yPos 引数は指定できません。指定されていた場合，無視されます。

（5）Beep コマンド

Windows 版の Beep コマンドで指定した Frequecy，Time の値は無視されます（単発音になります）。ビープ音を鳴らし続けたい場合，Beep コマンドを複数回実行してください。

（6）配列変数について

最大要素数が以下のように異なります。

	一つの配列変数	一つのスクリプトファイル
Windows 版	65,536 個	131,072 個
UNIX 版（Linux）	256 個	512 個

（7） For...End For ステートメント

指定したファイル名のディレクトリが存在しない場合，エラーにならないで次のステートメント／コマンドが実行されます。

（8） SplitPath コマンド

DrvNameBuff 引数は無視されます。

（9） MakePath コマンド

DrvName 引数は無視されます。

（10） 同時に使用できるファイルの個数について

UNIX 版では同時に使用できるファイル数は 256 個に制限されます。この制限にはスクリプト実行制御プログラムが使用するファイルも含まれます。

同時に複数スクリプトを実行する場合は使用しているファイルが 256 個を超えないようにしてください。なお，一つのスクリプトファイルを実行した場合に同時使用するファイル数は以下のような値になります。

一つのスクリプトで同時に使用するファイル数：

TextOpen コマンドで同時にオープンするファイル数 + 6 ※

※　この値はスクリプト実行制御プログラムが同時に使用するファイルの最大数です。

付録 B.2　引数が異なる場合

（1） SetEnvironment コマンドおよび GetEnvironment コマンド

設定，または取得する環境変数が，Windows 版と異なります。

（2） SetGV コマンド，GetGV コマンドおよび DeleteGV コマンド

CompName には，このコマンドを実行するコンピュータ名だけを指定できます。ほかのコンピュータ名を指定した場合は実行エラーになります。

（3） SetFileTime コマンドおよび GetFileTime コマンド

設定，または取得するファイル日付の種別が，Update だけになります。

（4）GetFileSize コマンド

ディレクトリに対して発行した場合，ディレクトリの容量に 0 以上の値（AIX の場合は 2,048 バイト）を返します。

（5）Copy コマンド

Security オプションを指定できません（解析エラーになります）。コピー後のファイルに対してコピー元の権限を引き継ぎたい場合は，コピー後に手動で設定してください。

（6）Exec コマンド

Flag 引数に，偽（False）を指定できません。

付録 B.3　UNIX 版で支援していないコマンド

次のコマンドは UNIX 版では支援していません。

- IniRead コマンド（初期化ファイルから値を読み込む）
- IniWrite コマンド（初期化ファイルに値を登録する）
- SetFileAttribute コマンド（フォルダ／ファイルの属性を設定する）
- GetFileAttribute コマンド（フォルダ／ファイルの属性を取得する）
- GetVersionInfo コマンド（ファイルのバージョン情報を取得する）
- SetVolumeLabel コマンド（ボリュームラベルを設定する）
- GetVolumeLabel コマンド（ボリュームラベルを取得する）
- InputBox コマンド（メッセージとテキストボックスを表示する）
- MessageBox コマンド（ダイアログボックスにメッセージを表示する）
- MessageEventLog コマンド（イベントビューアにメッセージを出力する）
- IMEventMessage コマンド（JP1/IM または JP1/Base にイベントを発行する）
- Menu コマンド（ユーザ定義のメニューを表示する）
- IsFileAttribute コマンド（フォルダ／ファイルの属性を調べる）
- CheckDriveType コマンド（ドライブの種類を調べる）
- NetExec コマンド（自 PC ／他 PC 上の実行ファイルを呼び出す）
- WaitForExec コマンド（実行ファイルの終了待ち／強制終了を行う）
- GetExecStatus コマンド（実行ファイルの実行状態を取得する）
- CallSpt コマンド（複数パラメタ指定で SPT ファイルを呼び出す）
- EntryStartUp コマンド（スクリプトファイルを自動起動に登録する）
- CancelStartUp コマンド（スクリプトファイルの自動起動の登録を解除する）
- JOBSubmit コマンド（キューサーバにスクリプトを登録する）
- JOBWait コマンド（ジョブの終了を待つ）
- JOBHold コマンド（ジョブを保留／解除する）
- JOBCancel コマンド（ジョブをキャンセルする）
- Alert コマンド（ユーザエラーを警告／解除する）

- RegRead コマンド（レジストリから値を読み込む）
- RegWrite コマンド（レジストリに値を登録する）
- RegDelete コマンド（レジストリの値を削除する）
- RegDeleteKey コマンド（レジストリのサブキーを削除する）
- BitmapShow コマンド（ビットマップを表示する）
- BitmapHide コマンド（ビットマップを消去する）
- IsEmptyreg コマンド（レジストリサブキーの中身が空かどうかを調べる）
- IsExistRegKey コマンド（レジストリサブキーが存在するかどうかを調べる）
- IsExistService コマンド（サービスが存在するかどうかを調べる）
- IsEmptyGroup コマンド（ショートカットが存在するかどうかを調べる）
- ServiceSetValue コマンド（サービス情報を設定する）
- ServiceGetValue コマンド（サービスの情報を取得する）
- ServiceCreate コマンド（サービスを登録する）
- ServiceDelete コマンド（サービスを削除する）
- ServiceStart コマンド（サービスを開始する）
- ServiceStop コマンド（サービスを停止する）
- ServicePause コマンド（サービスを一時停止する）
- ServiceContinue コマンド（一時停止のサービスを再開する）
- ServiceChange コマンド（サービスの設定情報を変更する）
- ServiceQuery コマンド（サービスの設定情報を取得する）
- ServiceRefer コマンド（サービスの現在の状態を取得する）

付録 C　用語解説

（英字）

Script エンジン

JP1/Script を構成しているプログラムの一つです。Script エンジンによって，作成したスクリプトファイルのコマンドの文法チェック（字句解析および構文解析）が行われます。

Script 実行

JP1/Script を構成しているプログラムの一つです。スクリプトファイルの実行を行います。また，JP1/Script の各コマンドに対する処理も行います。

（ア行）

位置変数

コマンドラインからスクリプトを起動するときに指定するスクリプトファイル名，およびパラメタを格納する変数です。この位置変数は，「%0，%1，%2，%n …（n には数字が入る）」のように "%" と正の整数で構成され，コマンドラインに指定したスクリプトファイル名，およびパラメタが，%0 から順番に格納されます。

コマンドラインに「/users/etc/test.spt ABC 123」と指定した場合，位置変数 %0，%1，%2 には次の値が代入されます。

%0=/users/etc/test.spt

%1=ABC

%2=123

このように位置変数を利用すると，スクリプトの起動時に変数の値を設定することができます。

インデックス番号

配列変数の要素（二次元配列の場合は，行要素および列要素）を表すための 1 から始まる数値のことです。

（カ行）

解析トレースファイル

スクリプトの構文解析結果が保存されているファイルです。

グローバル変数

一つのコンピュータ内で一つ定義でき，複数のスクリプトファイルから共通に使用できる変数です。SetGV，GetGV，DeleteGV コマンドを使用して扱うことができます。

また，ローカル変数に対してプロシージャ内で Dim コマンドを使用して明示的に宣言していない変数で，同じ名前の変数がスクリプトレベルで定義されている変数も，グローバル変数と呼ぶことがあります。

グローバル変数ファイル
スクリプトの実行時に設定されたグローバル変数が保存されているファイルです。

（サ行）

サブルーチン
「プロシージャ」と同意語です。

システム情報ファイル
システム情報を格納したファイルです。

実行環境ファイル
スクリプトファイルを実行するときの環境設定が保存されているファイルです。

実行トレースファイル
スクリプトの実行結果が保存されているファイルです。

スクリプト（スクリプト文）
用意されたコマンドを使用して，命令文などを記述したものを指しています。

スクリプトファイル
作成したスクリプトを保存したファイルです。

（タ行）

トレース管理ファイル
トレースファイルを管理するファイルです。

トレースファイル
JP1/Script を構成しているプログラムの一つです。トレースファイルを起動すると，スクリプトファイルの実行時に出力されるトレース情報，スクリプトファイルの実行状態を見ることができます。

（ハ行）

バッチジョブ
バッチ処理で実現するジョブのことをいいます。

バッチ処理
ジョブを一括して実行する処理のことです。対話操作を必要としない業務や，多量のデータを処理する業務に適しています。

パブリックプロシージャ
一つのスクリプトファイル内で，すべてのプロシージャから参照できるプロシージャです。

プロシージャ

実行時に一つの単位として処理されるコマンドの集まりのことをいいます。JP1/Script では，Function ステートメントと Sub ステートメントで定義された一連の処理をプロシージャといいます。「サブルーチン」と同意語です。

（ヤ行）

ユーザトレースファイル（トレースファイル）

スクリプトのコマンドによって出力されたトレースを保存するファイルです。

予約語ルールファイル

スクリプトファイルを解析・実行するために必要となる予約語に関する規則を格納したファイルです。

（ラ行）

ローカル変数

一つのスクリプトファイル内，またはプロシージャ内で有効な変数です。

（ワ行）

ワークファイル

JP1/Script 内部で利用するワークファイルです。

ワイルドカード

ワイルドカードは * と ? で記述します。* は任意の文字列を，? は任意の 1 文字を表します。

JP1/Script では，ワイルドカードをディレクトリ名，およびファイル名中のどこに記述してもかまいません。ただし，複数ディレクトリにわたって指定する場合は，ワイルドカードを指定文字列の末尾に記述してください。

（例）ディレクトリ "_TEMP_" の下のファイル "ABCDE.TXT" が該当する記述の例

```
_TEMP_+"*"
_TEMP_+"*.*"
_TEMP_+"ABC*"
_TEMP_+"*.TXT"
_TEMP_+"*E*"
```

索引

記号

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

L

M

O

R

S

T

U

W

Y

あ

い

え

か

き

く

こ

さ

し

す

せ

そ

ち

と

に

は

ひ

ふ

へ

め

も

ゆ

よ

ろ

わ

ソフトウェアマニュアルのサービス ご案内

ソフトウェアマニュアルについて，３種類のサービスをご案内します。ご活用ください。

１．マニュアル情報ホームページ

ソフトウェアマニュアルの情報をインターネットで公開しております。

URL　http://www.hitachi.co.jp/soft/manual/

ホームページのメニューは次のとおりです。

■Web提供マニュアル一覧	インターネットで参照できるマニュアルの一覧を提供しています。(詳細は「２．インターネットからのマニュアル参照」を参照してください。)
■CD-ROMマニュアル情報	複数マニュアルを格納したCD-ROMマニュアルを提供しています。どの製品に対応したCD-ROMマニュアルがあるか，を参照できます。
■マニュアルに関するご意見・ご要望	マニュアルに関するご意見，ご要望をお寄せください。

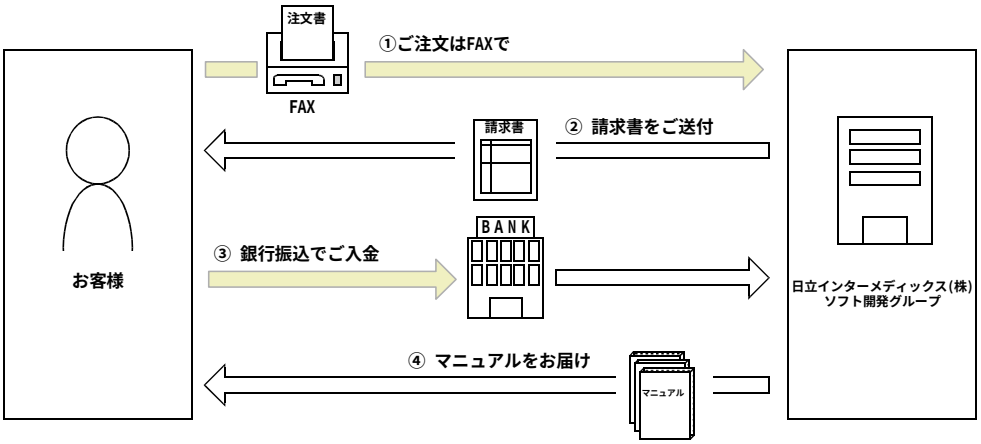
２．インターネットからのマニュアル参照(ソフトウェアサポートサービス)

ソフトウェアサポートサービスの契約をしていただくと，インターネットでマニュアルを参照できます。(本サービスの対象となる契約の種別，及び参照できるマニュアルは，マニュアル情報ホームページでご確認ください。参照できるマニュアルは，クライアント／サーバ系の日立オープンミドルウェア製品を中心に順次対象を拡大予定です。)

なお，ソフトウェアサポートサービスは，マニュアル参照だけでなく，対象製品に対するご質問への回答，問題解決支援，バージョン更新版の提供など，お客様のシステムの安定的な稼働のためのサービスをご提供しています。まだご契約いただいていない場合は，ぜひご契約いただくことをお勧めします。

３．マニュアルのご注文

裏面の注文書でご注文ください。



① マニュアル注文書に必要事項をご記入のうえ，FAX でご注文ください。
② ご注文いただいたマニュアルについて，請求書をお送りします。
③ 請求書の金額を指定銀行へ振り込んでください。なお，送料は弊社で負担します。
④ 入金確認後，７日以内にお届けします。在庫切れの場合は，納期を別途ご案内いたします。

日立インターメディックス(株)ソフト開発グループ　行き
FAX 番号　０１２０－２１０－４５４（フリーダイヤル）

日立マニュアル注文書

ご注文日	年　　月　　日
送付先ご住所	〒
お客様名 （団体名，又は法人名など）	
お名前	
電話番号	（　　）
FAX 番号	（　　）
請求書の要否	要 ・ 否
※ 請求書送付先 （上記と異なる場合に記入）	
領収書の要否	要 ・ 否

下記マニュアルを申し込みます。

資料番号	マニュアル名	数量
合計		

本注文書で知り得た「個人情報」は以下の目的の達成に必要な範囲でのみ使用いたします。
（1）ご注文マニュアルのご送付
（2）ご注文内容に関するご質問
お客様の事前の同意を得た場合を除き，「個人情報」を第三者に提供いたしません。

マニュアルのご注文について，ご不明な点は
日立インターメディックス(株)ソフト開発グループ（**☎０３－５２８１-５０８４**）へお問い合わせください。