

OpenTP1 Version 7

分散トランザクション処理機能

# OpenTP1 プロトコル TP1/NET/OSAS-NIF 編

解説・手引・文法・操作書

3000-3-D79

## マニュアルの購入方法

このマニュアル，および関連するマニュアルをご購入の際は，  
巻末の「ソフトウェアマニュアルのサービス ご案内」をご参  
照ください。

## 対象製品

・適用 OS : AIX 5L V5.1 , AIX 5L V5.2 , AIX 5L V5.3

P-1M64-3131 uCosminexus TP1/Message Control 07-00

P-1M64-3231 uCosminexus TP1/NET/Library 07-00

P-F1M64-32318 uCosminexus TP1/NET/OSAS-NIF 07-00

これらのプログラムプロダクトのほかにも、このマニュアルをご利用になれる場合があります。詳細は「リリースノート」でご確認ください。

これらの製品は、ISO9001 および TickIT の認証を受けた品質マネジメントシステムで開発されました。

## 輸出時の注意

本製品を輸出される場合には、外国為替および外国貿易法ならびに米国の輸出管理関連法規などの規制をご確認の上、必要な手続きをお取りください。

なお、ご不明な場合は、弊社担当営業にお問い合わせください。

## 商標類

AIX は、米国における米国 International Business Machines Corp. の登録商標です。

## 発行

2009 年 1 月 (第 1 版) 3000-3-D79

## 著作権

All Rights Reserved. Copyright (C) 2009, Hitachi, Ltd.

# はじめに

---

このマニュアルは、TP1/NET/OSAS-NIF の概要、機能、操作、および運用について説明したものです。

このマニュアルに記載するプログラムプロダクトは次のとおりです。

適用 OS : AIX 5L V5.1 , AIX 5L V5.2 , AIX 5L V5.3

- P-1M64-3131 uCosminexus TP1/Message Control
- P-1M64-3231 uCosminexus TP1/NET/Library
- P-F1M64-32318 uCosminexus TP1/NET/OSAS-NIF

本文中に記載されている製品のうち、このマニュアルの対象製品ではない製品については、OpenTP1 Version 7 対応製品の発行時期をご確認ください。

## 対象読者

OpenTP1 システムの通信に NIF/OSI プロトコルを使用するシステム管理者およびシステム設計者を対象としています。また、オンラインや OpenTP1 システムの基礎的な知識を持っていて、次のマニュアルの内容を理解されていることを前提としています。

- OpenTP1 解説 ( 3000-3-D50 )
- OpenTP1 プログラム作成の手引 ( 3000-3-D51 )
- OpenTP1 システム定義 ( 3000-3-D52 )
- OpenTP1 運用と操作 ( 3000-3-D53 )
- OpenTP1 プログラム作成リファレンス C 言語編 ( 3000-3-D54 )
- OpenTP1 プログラム作成リファレンス COBOL 言語編 ( 3000-3-D55 )

## マニュアルの構成

このマニュアルは、次に示す章と付録から構成されています。

### 第 1 章 概要

TP1/NET/OSAS-NIF を使用したシステム間の通信 ( AP 間通信 ) の概要について説明しています。

### 第 2 章 機能

TP1/NET/OSAS-NIF を使用したシステム間通信の機能、メッセージ送受信の流れおよび TP1/NET/OSAS-NIF 固有の機能について説明しています。

### 第 3 章 メッセージ送受信インタフェース

TP1/NET/OSAS-NIF を使用してメッセージを送受信する UAP の作成方法、および作成例について説明しています。

### 第 4 章 ユーザOWNコーディング、MCF イベントインタフェース

TP1/NET/OSAS-NIF に関連するユーザOWNコーディング ( UOC ) および MCF イベントインタフェースについて説明しています。

はじめに

## 第 5 章 システム定義

NIF/OSI プロトコルを使用するために必要な OpenTP1 のシステム定義の中での TP1/NET/OSAS-NIF 固有のシステム定義について説明しています。また、自システム内にある通信管理プログラムと関連づける内容、相手システムの通信定義と関連づける内容、およびシステム定義例について説明しています。

## 第 6 章 運用コマンド

TP1/NET/OSAS-NIF で使用する運用コマンドについて説明しています。

## 第 7 章 組み込み方法

TP1/NET/OSAS-NIF を OpenTP1 システムへ組み込む方法について説明しています。

## 第 8 章 障害対策

TP1/NET/OSAS-NIF の障害時の処理とユーザの対策について説明しています。

## 付録 A メッセージ送受信の処理の流れ

メッセージを送受信するときのデータの流れ、およびジャーナル取得のタイミングについて説明しています。

## 付録 B 障害発生時の処理の流れ

メッセージの送受信中に、障害が発生した場合の処理の流れについて説明しています。

## 付録 C UOC のコーディング例

TP1/NET/OSAS-NIF の入力メッセージ編集 UOC のコーディング例を示しています。

## 付録 D 理由コード一覧

障害通知イベントが発生した場合の理由コードについて説明しています。

## 付録 E 旧製品からの移行に関する注意事項

バージョン 6 以前からバージョン 7 に移行する際の注意事項について説明しています。

## 付録 F バージョンアップ時の変更点

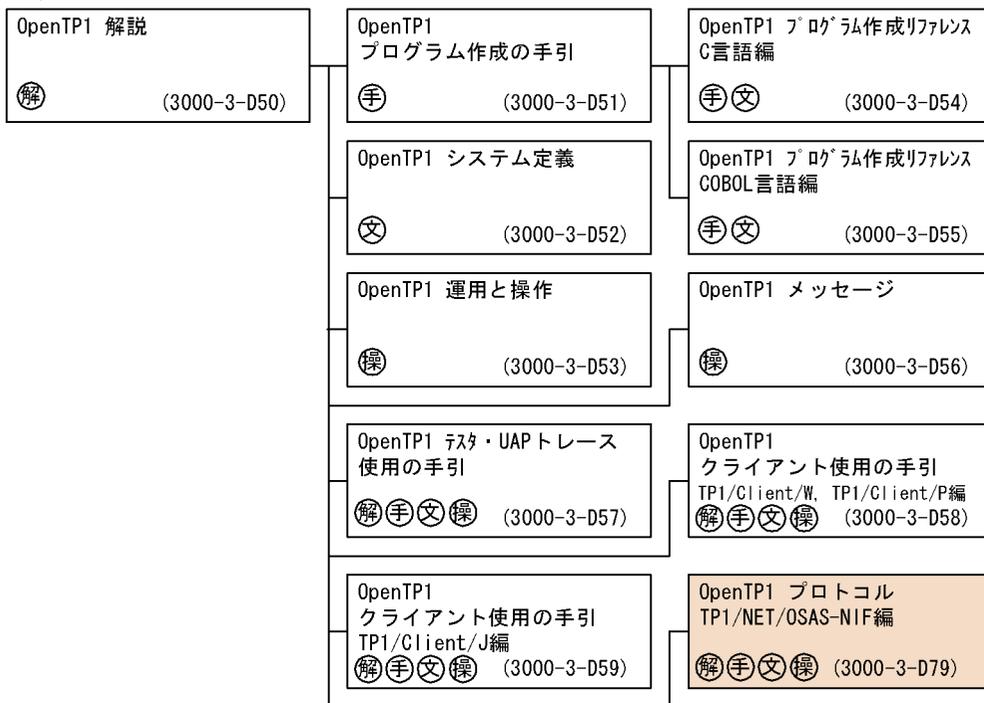
各バージョンでの関数、定義およびコマンドの変更点について説明しています。

## 付録 G 用語解説

TP1/NET/OSAS-NIF で使用する用語について説明しています。

## 関連マニュアル

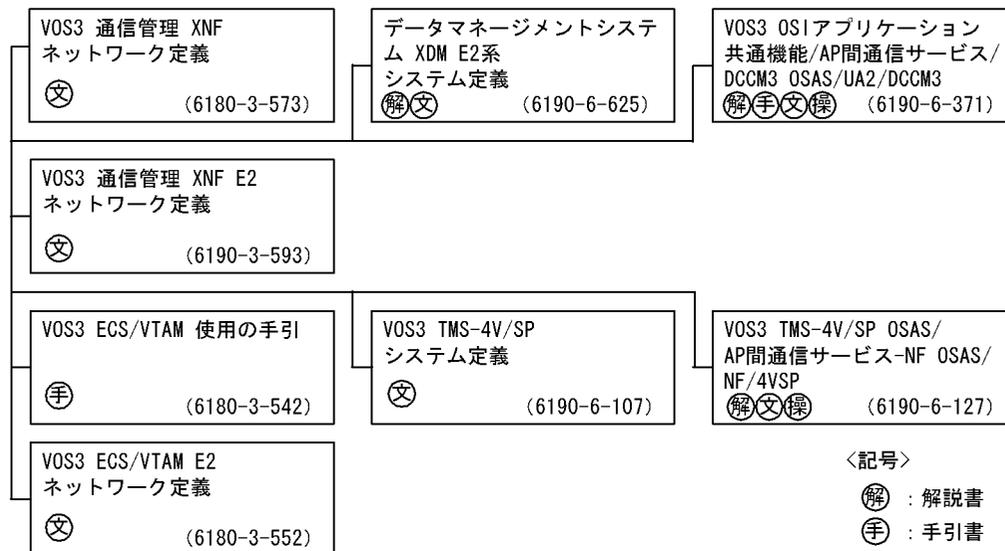
## ●OpenTP1 Version 7



## ●通信管理

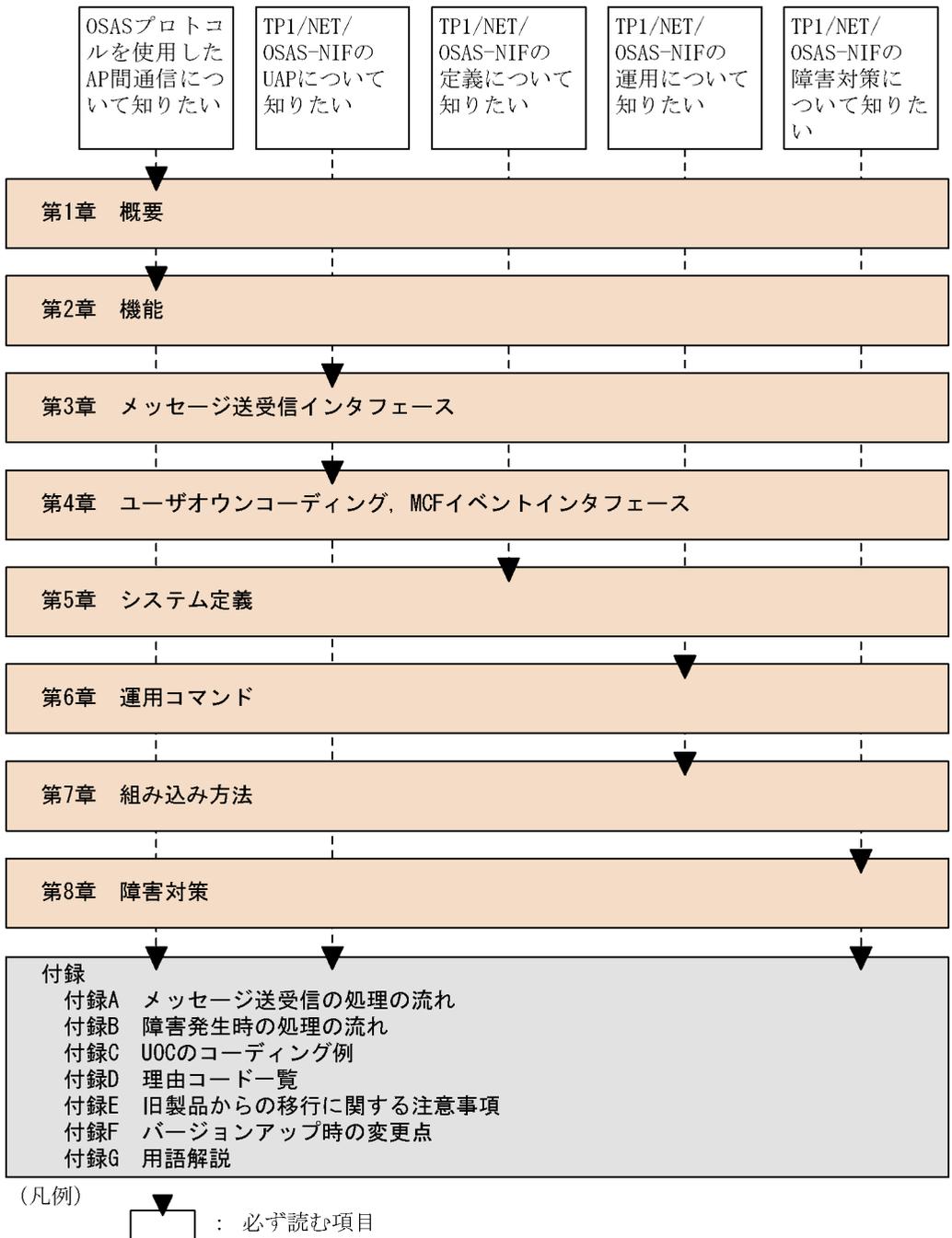


●通信相手システム



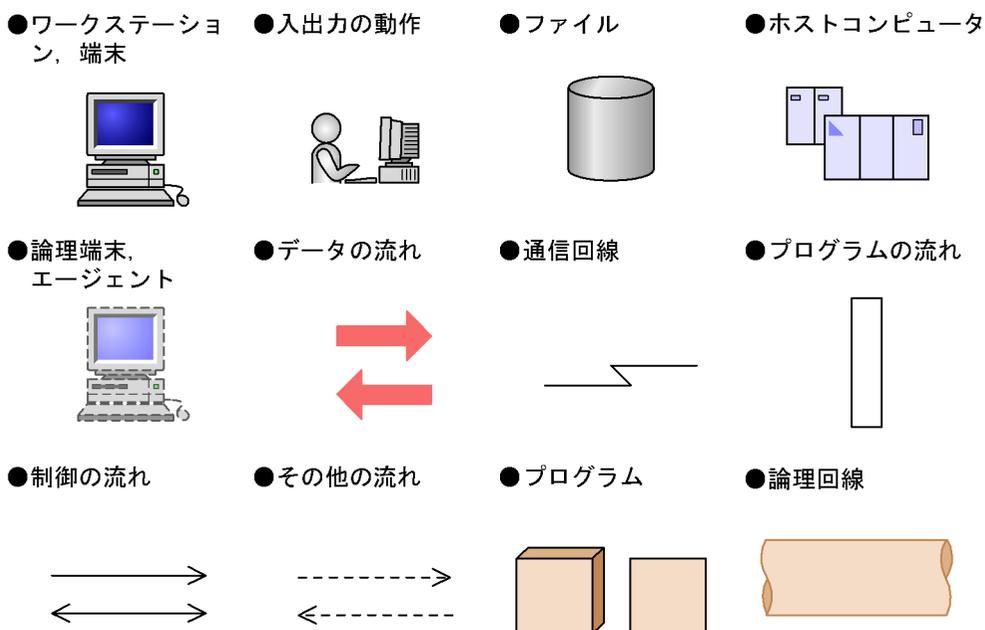
### 読書手順

このマニュアルは、利用目的に合わせて章を選択して読むことができます。利用目的別に、次の流れに従ってお読みいただくことをお勧めします。



### 図中で使用する記号

このマニュアルの図中で使用する記号を、次のように定義します。



## JIS コード配列のキーボードと ASCII コード配列のキーボードとの違いについて

JIS コード配列と ASCII コード配列では、次に示すコードで入力文字の違いがあります。このマニュアルの文字入力例（コーディング例）の表記は、JIS コード配列（日本語のキーボード）に従った文字に統一しています。

コード	JIS コード配列	ASCII コード配列
(5c) <sub>16</sub>	'¥' (円記号)	'\' '(バックスラッシュ)
(7e) <sub>16</sub>	' ' (オーバーライン)	'~' (チルド)

## 文法の記号

このマニュアルで使用する各種の記号を説明します。

### (1) 文法記述記号

文法の記述形式について説明する記号です。

文法記述記号	意味
[ ]	この記号で囲まれている項目は省略できることを示します。 (例) [-s MCF 通信プロセス識別子] -s オプションとそのオペランドを指定するか、何も指定しないことを示します。

文法記述記号	意味
 (ストローク)	この記号で仕切られた項目は選択できることを示します。 (例) -t reply request -t オプションに reply または request を指定できることを示します。 ただし、C 言語のインタフェースの説明でこの記号を使用した場合は、C 言語の文法規則に従います。
{ }	この記号で囲まれている複数の項目のうちから一つを選択することを示します。 (例){DCMCFESI   DCMCFEMI} DCMCFESI と DCMCFEMI のうち、どちらかを指定することを示します。
{{ }}	この記号で囲まれた複数の項目が一つの繰り返し項目の単位であり、繰り返し指定できることを示します。 (例){mcfalccn mcfalclc mcfalccd} mcfalccn, mcfalclc および mcfalccd を一組として、繰り返し指定できることを示します。
— (下線)	この記号で示す項目は、オペランド、オプションまたはコマンド引数を省略した場合の省略時解釈値を示します。 (例) -i auto  <u>manual</u> -i オプションを省略した場合、manual を省略時解釈値とすることを示します。 ただし、データ操作言語の説明の場合、この下線記号で示す予約語は、必要語なので省略できないことを示します。 下線がない予約語は、補助語なので書いても書かなくてもかまいません。
...	この記号で示す直前の一つの項目を繰り返し指定できることを示します。 ただし、項目が括弧で囲まれている場合、括弧全体が一つの項目となります。
(白三角)	空白を示します。 (例) コネクション ID1 コネクション ID2 コネクション ID1 とコネクション ID2 の間に、空白を 1 個入力することを示します。

## (2) 属性表示記号

ユーザ指定値の範囲などを説明する記号です。

属性表示記号	意味
~	この記号のあとにユーザ指定値の属性を示します。
《 》	ユーザが指定を省略したときの省略時解釈値を示します。
{ }	ユーザ指定値の構文要素を示します。
(( ))	ユーザ指定値の指定範囲を示します。

## (3) 構文要素記号

ユーザ指定値の内容を説明する記号です。

構文要素記号	意味
英字	アルファベット (A ~ Z, a ~ z) と _ (アンダスコア)
英字記号	アルファベット (A ~ Z, a ~ z) と #, @, ¥

はじめに

構文要素記号	意味
英数字	英字と数字 (0 ~ 9)
英数字記号	英字記号と数字 (0 ~ 9)
符号なし整数	数字列 (0 ~ 9)
16 進数字	数字 (0 ~ 9) とアルファベット (A ~ F, a ~ f)
識別子	先頭がアルファベットの英数字列
記号名称	先頭が英字記号の英数字記号列
文字列	任意の文字の配列
パス名	記号名称, /, および . (ピリオド) (ただし, パス名は使用する OS に依存)

## このマニュアルでの表記

このマニュアルで使用する製品名称の略称を次に示します。

製品名称	略称	
AIX 5L V5.1	AIX	
AIX 5L V5.2		
AIX 5L V5.3		
uCosminexus TP1/Message Control	TP1/Message Control	
uCosminexus TP1/Message Control/Tester	TP1/Message Control/Tester	
uCosminexus TP1/NET/Library	TP1/NET/Library	
uCosminexus TP1/NET/OSAS-NIF	TP1/NET/OSAS-NIF	
uCosminexus TP1/Server Base	TP1/Server Base	
XNF/AS/ACONARC	XNF/AS	XNF
XNF/AS/BASE		
XNF/AS/OSI Extension		
XNF/AS/WAN		

## 略語一覧

このマニュアルで使用する英略語の一覧を次に示します。

英略語	英字での表記
ACSE	<u>A</u> ssociation <u>C</u> ontrol <u>S</u> ervice <u>E</u> lement
AT	<u>A</u> gent
ATM	<u>A</u> gent <u>M</u> anager
CCP	<u>C</u> ommunication <u>C</u> ontrol <u>P</u> rocessor
ECS/VTAM	<u>E</u> xtended <u>C</u> ommunication <u>S</u> upport/ <u>V</u> irtual <u>T</u> elecommunication <u>A</u> ccess <u>M</u> ethod

英略語	英字での表記
HNA	<u>H</u> itachi <u>N</u> etwork <u>A</u> rchitecture
LE	<u>L</u> ogical <u>E</u> ntity
MCF	<u>M</u> essage <u>C</u> ontrol <u>F</u> acility
MHP	<u>M</u> essage <u>H</u> andling <u>P</u> rogram
NIF/OSI	<u>N</u> etwork <u>I</u> nterface <u>F</u> eature/ <u>O</u> pen <u>S</u> ystems <u>I</u> nterconnection
OS	<u>O</u> perating <u>S</u> ystem
RPC	<u>R</u> emote <u>P</u> rocedure <u>C</u> all
SPP	<u>S</u> ervice <u>P</u> roviding <u>P</u> rogram
TMS-4V/SP	<u>T</u> ransaction <u>M</u> anagement <u>S</u> ystem-4V/ <u>S</u> ystem <u>P</u> roduct
UAP	<u>U</u> ser <u>A</u> pplication <u>P</u> rogram

### 常用漢字以外の漢字の使用について

このマニュアルでは、常用漢字を使用することを基本としていますが、次に示す用語については、常用漢字以外の漢字を使用しています。

個所（かしょ） 閉塞（へいそく）

### KB（キロバイト）などの単位表記について

1KB（キロバイト）、1MB（メガバイト）、1GB（ギガバイト）、1TB（テラバイト）はそれぞれ 1,024 バイト、1,024<sup>2</sup> バイト、1,024<sup>3</sup> バイト、1,024<sup>4</sup> バイトです。

### 謝辞

COBOL 言語仕様は、CODASYL（the Conference on Data Systems Languages：データシステムズ言語協議会）によって、開発された。OpenTP1 のユーザアプリケーションプログラムのインタフェース仕様のうち、データ操作言語（DML Data Manipulation Language）の仕様は、CODASYL COBOL（1981）の通信節、RECEIVE 文、SEND 文、COMMIT 文、及び ROLLBACK 文を参考にし、それに日立製作所独自の解釈と仕様を追加して開発した。原開発者に対し謝意を表すとともに、CODASYL の要求に従って以下の謝辞を掲げる。なお、この文章は、COBOL の原仕様書「CODASYL COBOL JOURNAL OF DEVELOPMENT 1984」の謝辞の一部を再掲するものである。

いかなる組織であっても、COBOL の原仕様書とその仕様の全体又は一部分を複製すること、マニュアルその他の資料のための土台として原仕様書のアイデアを利用することは自由である。ただし、その場合には、その刊行物のまえがきの一部として、次の謝辞を掲載しなければならない。書評などに短い文章を引用するときは、「COBOL」という名称を示せば謝辞全体を掲載する必要はない。

はじめに

COBOL は産業界の言語であり，特定の団体や組織の所有物ではない。  
CODASYL COBOL 委員会又は仕様変更の提案者は，このプログラミングシステムと言語の正確さや機能について，いかなる保証も与えない。さらに，それに関連する責任も負わない。

次に示す著作権表示付資料の著作者及び著作権者

FLOW-MATIC ( Sperry Rand Corporation の商標 ) ，  
Programming for the Univac ( R ) I and II ， Data Automation Systems ，  
Sperry Rand Corporation 著作権表示 1958 年，1959 年；  
IBM Commercial Translator Form No.F 28-8013 ， IBM 著作権表示 1959 年；  
FACT ， DSI 27A5260-2760 ， Minneapolis-Honeywell ， 著作権表示 1960 年

は，これら全体又は一部分を COBOL の原仕様書中に利用することを許可した。この許可は，COBOL 原仕様書をプログラミングマニュアルや類似の刊行物に複製したり，利用したりする場合にまで拡張される。

# 目次

<b>1</b>	<b>概要</b>	<b>1</b>
1.1	システム間通信の概要	2
1.2	システム間通信の形態	4
1.2.1	問い合わせ応答形態	4
1.2.2	同期型問い合わせ応答形態	5
1.2.3	分岐送信形態	5
1.2.4	一方受信形態	6
1.3	ソフトウェアの構成	7
1.3.1	前提プログラム	7
1.3.2	ソフトウェア構成の例	7
<b>2</b>	<b>機能</b>	<b>9</b>
2.1	システム間通信の機能	10
2.1.1	コネクションと論理端末の関係	10
2.1.2	論理端末とアプリケーション	11
2.1.3	セグメントの分割と組み立て	21
2.1.4	コネクションの確立	22
2.1.5	コネクションの解放	26
2.1.6	論理端末の閉塞と閉塞解除	32
2.2	システム間通信メッセージの送受信	35
2.2.1	問い合わせメッセージの送信	35
2.2.2	同期型の問い合わせメッセージの送信	36
2.2.3	応答メッセージの送信	37
2.2.4	一方送信メッセージの送信	38
2.2.5	一方送信メッセージの受信	39
2.3	アプリケーションプログラムの起動	41
2.4	フロー制御	42
2.5	再送機能	44
2.5.1	メッセージ再送機能	44
2.5.2	NIF 通番	45
2.6	タイマ監視	46
2.6.1	相手システムとのメッセージ送受信に関するタイマ監視	46
2.6.2	UAP とのメッセージ送受信に関するタイマ監視	48

## 3

## メッセージ送受信インタフェース 51

3.1	C 言語のメッセージ送受信	52
3.1.1	dc_mcf_execap - アプリケーションプログラムの起動	52
3.1.2	dc_mcf_receive - メッセージの受信	57
3.1.3	dc_mcf_recvsync - 同期型メッセージの後続セグメント受信	60
3.1.4	dc_mcf_reply - 応答メッセージの送信	63
3.1.5	dc_mcf_resend - メッセージの再送	66
3.1.6	dc_mcf_send - メッセージの送信	70
3.1.7	dc_mcf_sendrecv - 同期型メッセージの送受信	74
3.2	COBOL 言語のメッセージ送受信	79
3.2.1	CBLDCMCF('EXECAP ') - アプリケーションプログラムの起動	79
3.2.2	CBLDCMCF('RECEIVE ') - メッセージの受信	85
3.2.3	CBLDCMCF('RECVSYNC') - 同期型メッセージの後続セグメント受信	89
3.2.4	CBLDCMCF('REPLY ') - 応答メッセージの送信	93
3.2.5	CBLDCMCF('RESEND ') - メッセージの再送	98
3.2.6	CBLDCMCF('SEND ') - メッセージの送信	102
3.2.7	CBLDCMCF('SENDRECV') - 同期型メッセージの送受信	107
3.3	データ操作言語 ( COBOL 言語 ) のメッセージ送受信	114
3.3.1	RECEIVE - メッセージの受信	114
3.3.2	SEND - アプリケーションプログラムの起動, 応答メッセージの送信, メッセージの送信, 同期型メッセージの送受信	117
3.4	ユーザアプリケーションプログラムの作成例	123
3.4.1	C 言語	124
3.4.2	COBOL 言語	127
3.4.3	データ操作言語	131

## 4

## ユーザOWNコーディング, MCF イベントインタフェース 135

4.1	ユーザOWNコーディングインタフェース	136
4.1.1	入力メッセージの編集とアプリケーション名の決定	136
4.1.2	入力メッセージ編集 UOC インタフェース	140
4.1.3	出力メッセージの編集	145
4.1.4	出力メッセージ編集 UOC インタフェース	146
4.1.5	送信メッセージの通番編集	149
4.1.6	送信メッセージの通番編集 UOC インタフェース	149
4.1.7	UOC 作成上の注意事項	151

4.2	MCF イベントインタフェース	153
4.2.1	MCF イベントの種類	153
4.2.2	MCF イベント通知時のセグメント構成	154
4.2.3	MCF イベント情報の形式 (C 言語)	154
4.2.4	MCF イベント情報の形式 (COBOL 言語)	158

## 5

	システム定義	167
5.1	TP1/NET/OSAS-NIF の定義の概要	168
5.1.1	OpenTP1 のネットワークコミュニケーション定義の中での定義	168
5.1.2	通信定義の内容の関連づけ	169
5.2	TP1/NET/OSAS-NIF 固有のシステム定義の種類	170
5.2.1	定義の指定順序	173
5.3	MCF マネジャ定義	175
5.3.1	mcfmcomn - MCF マネジャ共通定義	175
5.4	MCF 通信構成定義	176
5.4.1	mcftalccn - コネクション定義の開始	176
5.4.2	mcftalcle - 論理端末定義	181
5.4.3	mcftalced - コネクション定義の終了	184
5.5	MCF アプリケーション定義	185
5.5.1	mcfaalcap - アプリケーション属性定義	185
5.6	システムサービス情報定義	188
5.7	システムサービス共通情報定義	189
5.8	定義オブジェクトファイルの生成ユーティリティ	191
5.8.1	MCF 定義オブジェクト生成ユーティリティの起動	191
5.8.2	MCF 定義オブジェクト解析ユーティリティの起動	191
5.9	メッセージキューサービス定義	194
5.10	自システムの通信管理プログラム (XNF/AS) と関連づける内容	195
5.11	相手システムの通信定義と関連づける内容	198
5.11.1	相手システムの通信管理の定義	198
5.11.2	相手システムの定義	200
5.12	アプリケーション起動機能を使用する場合に関連づける内容	203
5.13	定義例	212

## 6

	運用コマンド	215
6.1	TP1/NET/OSAS-NIF の運用コマンド	216

6.2	mcftactcn - コネクションの確立	217
6.3	mcftdctcn - コネクションの解放	219
6.4	mcftlscn - コネクションの状態表示	221
6.5	mcftactle - 論理端末の閉塞解除	224
6.6	mcftdctle - 論理端末の閉塞	226
6.7	mcftlsle - 論理端末の状態表示	228

## 7

	組み込み方法	231
7.1	TP1/NET/OSAS-NIF の組み込みの流れ	232
7.2	MCF メイン関数の作成	233
7.3	定義オブジェクトファイルの生成	236

## 8

	障害対策	239
8.1	障害の種類と対応処理	240
8.2	通信形態と障害の処理	250
8.2.1	問い合わせ応答形態の障害	250
8.2.2	同期型問い合わせ応答形態の障害	259
8.2.3	分岐送信形態の障害	263
8.2.4	一方受信形態の障害	264

## 付録

	付録 A メッセージ送受信の処理の流れ	267
	付録 A.1 問い合わせメッセージの送信	268
	付録 A.2 同期型の問い合わせメッセージの送信	271
	付録 A.3 応答メッセージの送信	272
	付録 A.4 一方送信メッセージの送信	276
	付録 A.5 一方送信メッセージの受信	277
	付録 B 障害発生時の処理の流れ	280
	付録 C UOC のコーディング例	286
	付録 D 理由コード一覧	287
	付録 D.1 ERREVT2 の理由コード	287
	付録 D.2 CERREVT の理由コード	287
	付録 E 旧製品からの移行に関する注意事項	290
	付録 F バージョンアップ時の変更点	291

付録 F.1 07-00 での変更点	291
付録 G 用語解説	292

---

<b>索引</b>	295
-----------	-----

---

## 図目次

図 1-1	システム間の通信とシステム内の通信	2
図 1-2	TP1/NET/OSAS-NIF のネットワーク構成例	3
図 1-3	TP1/NET/OSAS-NIF の OSI7 層構造の中での機能範囲	3
図 1-4	問い合わせ応答形態のシステム間通信の例	4
図 1-5	同期型問い合わせ応答形態のシステム間通信の例	5
図 1-6	分岐送信形態のシステム間通信の例	6
図 1-7	一方受信形態のシステム間通信の例	6
図 1-8	TP1/NET/OSAS-NIF を組み込んだソフトウェア構成	8
図 2-1	コネクションと論理端末の関係	11
図 2-2	システム間通信と論理端末の端末タイプの関係	13
図 2-3	問い合わせ応答形態を使用した通信形態の例	16
図 2-4	同期型問い合わせ応答形態を使用した通信形態の例	19
図 2-5	分岐送信形態および一方受信形態を使用した通信形態の例	20
図 2-6	メッセージの形式の変化	22
図 2-7	コネクションの確立（発呼型）	23
図 2-8	論理端末構成の突き合わせの例	25
図 2-9	運用コマンドによるコネクションの正常解放	27
図 2-10	相手システムからの解放要求によるコネクションの正常解放	28
図 2-11	オンライン正常終了によるコネクションの正常解放	29
図 2-12	運用コマンドによるコネクションの強制解放	30
図 2-13	相手システムからの強制解放によるコネクションの強制解放	30
図 2-14	問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の流れ	35
図 2-15	同期型の問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の流れ	36
図 2-16	問い合わせメッセージの受信と応答メッセージの送信の流れ	38
図 2-17	一方送信メッセージ送信の処理の流れ	39
図 2-18	一方送信メッセージ受信の処理の流れ	40
図 2-19	フロー制御（問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信）	42
図 2-20	フロー制御（一方送信メッセージの送信と受信）	43
図 2-21	相手システムとのタイマ監視の範囲の例	47
図 2-22	UAP とのタイマ監視の範囲の例	49
図 3-1	UAP の作成例の処理の流れ	123
図 4-1	アプリケーション名の決定の処理	138
図 4-2	標準 UOC の処理の概要	139

図 4-3	UOC インタフェース用のパラメタとバッファの関係	144
図 4-4	MCF イベント通知時のセグメント構成	154
図 5-1	TP1/NET/OSAS-NIF のプロトコル固有定義コマンドの指定順序	174
図 5-2	PSAP アドレスの形式	177
図 5-3	通信管理プログラムによる相手システムとの接続方法および接続時の機能の違い	195
図 5-4	ネットワーク構成の例	198
図 5-5	ECS/VTAM ネットワーク定義との関係	199
図 5-6	XNF ネットワーク定義との関係	200
図 5-7	OSAS/NF/4VSP の定義との関係	201
図 5-8	OSAS/UA2/DCCM3 の定義との関係	202
図 5-9	SPP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合の定義例	204
図 5-10	MHP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合の定義例	207
図 5-11	システム間通信と自システム内アプリケーション起動の併用する場合の定義例	209
図 5-12	TP1/NET/OSAS-NIF のシステム構成例	212
図 7-1	MCF メイン関数のコーディング概要 (ANSI C, C++ の場合)	233
図 7-2	MCF メイン関数のコーディング概要 (K&R 版 C の場合)	234
図 7-3	MCF メイン関数のディレクトリへの組み込み方法	235
図 7-4	定義オブジェクトファイルの作成方法の概要	237
図 8-1	非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害発生箇所	250
図 8-2	応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害発生箇所	253
図 8-3	応答メッセージ送信時の障害発生箇所	256
図 8-4	同期型の問い合わせメッセージ送信時の障害発生箇所	260
図 8-5	一方送信メッセージ送信時の障害発生箇所	263
図 8-6	一方送信メッセージ受信時の障害発生箇所	264
図 A-1	問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の処理の流れ (単一セグメントの場合)	269
図 A-2	問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の処理の流れ (セグメント分割送信とセグメント組み立て受信の場合)	270
図 A-3	同期型の問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の処理の流れ (単一セグメントの場合)	271
図 A-4	同期型の問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の処理の流れ (セグメント分割送信とセグメント組み立て受信の場合)	272
図 A-5	問い合わせメッセージの受信と応答メッセージの送信の処理の流れ (単一セグメントの場合)	273
図 A-6	問い合わせメッセージの受信と応答メッセージの送信の処理の流れ (セグメント組み立て受信とセグメント分割送信の場合)	274
図 A-7	一方送信メッセージ送信の処理の流れ (単一セグメントの場合)	276

図 A-8 一方送信メッセージの送信処理の流れ（セグメント分割送信の場合）	277
図 A-9 一方送信メッセージ受信の処理の流れ（単一セグメントの場合）	278
図 A-10 一方送信メッセージ受信の処理の流れ（セグメント組み立て受信の場合）	279
図 B-1 メッセージ送信時の論理端末障害	281
図 B-2 メッセージ受信時の論理端末障害	282
図 B-3 入力メッセージ編集 UOC エラー	283
図 B-4 UAP 異常終了	284

## 表目次

表 1-1	TP1/NET/OSAS-NIF の通信形態システム	5
表 1-2	TP1/NET/OSAS-NIF に適用する AP 間通信の protocols	8
表 2-1	論理端末の端末タイプ, メッセージの種類, アプリケーションの型, UAP インタフェースおよび通信形態の関係	14
表 2-2	コネクションの強制解放時の送受信メッセージの扱い	31
表 2-3	仕掛り中メッセージの再送	44
表 2-4	相手システムとのタイマ監視の種類と内容	46
表 2-5	UAP とのタイマ監視の種類と内容	48
表 3-1	メッセージ送受信の関数 (C 言語)	52
表 3-2	メッセージ送受信の文 (COBOL 言語)	79
表 3-3	メッセージ送受信の通信文 (データ操作言語)	114
表 3-4	TP1/NET/OSAS-NIF が提供する UAP のコーディング例	124
表 4-1	MCF イベント一覧	153
表 4-2	COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (ERREVT1)	158
表 4-3	COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (ERREVT2)	159
表 4-4	COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (ERREVT3)	161
表 4-5	COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (ERREVT4)	163
表 4-6	COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (CERREVT)	164
表 4-7	COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (COPNEVT, CCLSEVT)	165
表 5-1	MCF で使用する定義ファイル	168
表 5-2	TP1/NET/OSAS-NIF 固有の定義の種類	170
表 5-3	mcfbuf 定義コマンドでコネクションごとに割り当てる資源の量	181
表 5-4	起動元のアプリケーションプログラムと起動先のアプリケーション属性定義との 関係	186
表 5-5	回線接続する場合の XNF/AS の定義との関連づけ	196
表 5-6	チャネル接続する場合の XNF/AS の定義との関連づけ	196
表 5-7	OSI 拡張機能を使用する場合の XNF/AS の定義との関連づけ	197
表 5-8	SPP からのアプリケーション起動の結果	205
表 5-9	MHP からのアプリケーション起動の結果	208
表 5-10	UAP からのアプリケーション起動の結果	210
表 6-1	TP1/NET/OSAS-NIF で使用する運用コマンド	216
表 8-1	障害の種類と対応処理	240
表 8-2	ユーザの対応処理の詳細	248

表 8-3	非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害の処理	250
表 8-4	非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害の処理	253
表 8-5	応答メッセージ送信時の障害の処理	257
表 8-6	同期型の問い合わせメッセージ送信時の障害の処理	260
表 8-7	一方送信メッセージ送信時の障害の処理	263
表 8-8	一方送信メッセージ受信時の障害の処理	264
表 D-1	ERREVT2 の理由コード	287
表 D-2	CERREVT の理由コード	288
表 E-1	バージョン 6 以前で使用していたソースファイルの互換性	290
表 F-1	TP1/NET/OSAS-NIF 07-00 での動作の変更点	291

# 1

## 概要

TP1/NET/OSAS-NIF は、OpenTP1 システムで NIF/OSI プロトコルを使用してシステム間通信をするためのプログラムです。この章では、TP1/NET/OSAS-NIF の概要について説明します。

---

1.1 システム間通信の概要

---

1.2 システム間通信の形態

---

1.3 ソフトウェアの構成

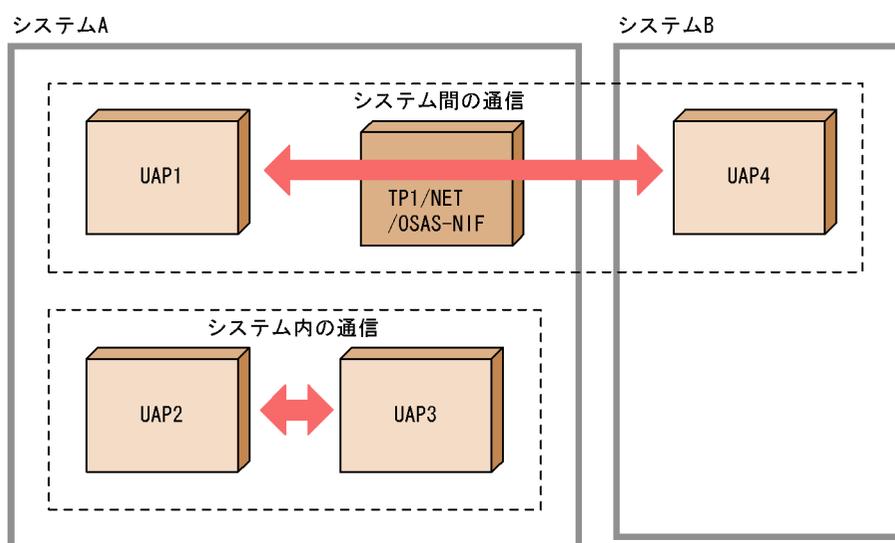
---

## 1.1 システム間通信の概要

複数のシステムを接続して、それぞれのシステムのユーザアプリケーションプログラム間でメッセージの送受信をすることをシステム間通信といいます。

メッセージの送受信には、システム間で通信する場合とシステム内で通信する場合があります。システム間の通信は、異なるシステムにあるアプリケーションプログラムとのメッセージの送受信をいいます。また、システム内の通信は、同じシステム内にあるアプリケーションプログラムとのメッセージの送受信をいいます。システム間とシステム内の通信の違いを次の図に示します。

図 1-1 システム間の通信とシステム内の通信



TP1/NET/OSAS-NIF は、OpenTP1 システムと異なるシステムとの通信をするプログラムです。TP1/NET/OSAS-NIF を使用すると、自システム内でのアプリケーション起動と同様の手順で、異なるシステムとメッセージの送受信ができます。

TP1/NET/OSAS-NIF には、メッセージの再送機能およびフロー制御機能があり、システム間通信の信頼性を高めています。

TP1/NET/OSAS-NIF は、OpenTP1 システムに組み込んで使用します。TP1/NET/OSAS-NIF は、拡張 HNA の上で動作し、NIF/OSI プロトコルを使用してシステム間通信をします。

NIF/OSI プロトコルは、OSI 上位層（5 層、6 層および 7 層の一部）の共通基盤である OSAS を使用して、システム間通信を提供するプロトコルです。

TP1/NET/OSAS-NIF のネットワーク構成例を図 1-2 に、TP1/NET/OSAS-NIF の OSI7 層構造の中での機能範囲を図 1-3 に示します。

図 1-2 TP1/NET/OSAS-NIF のネットワーク構成例

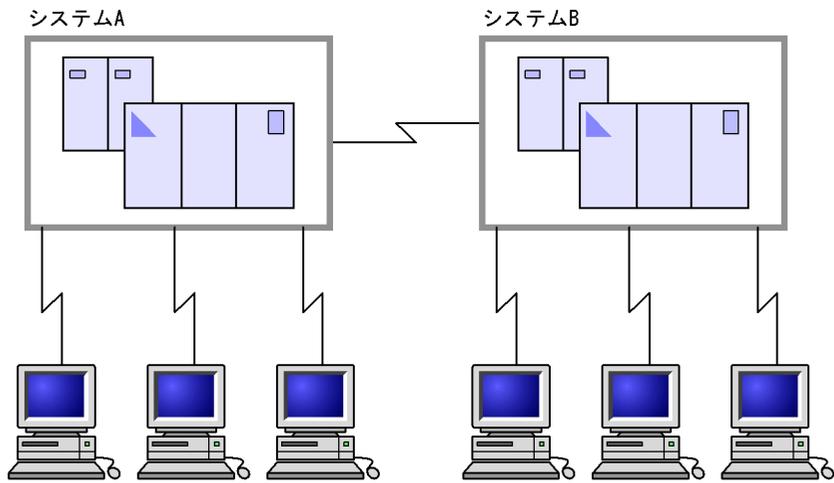
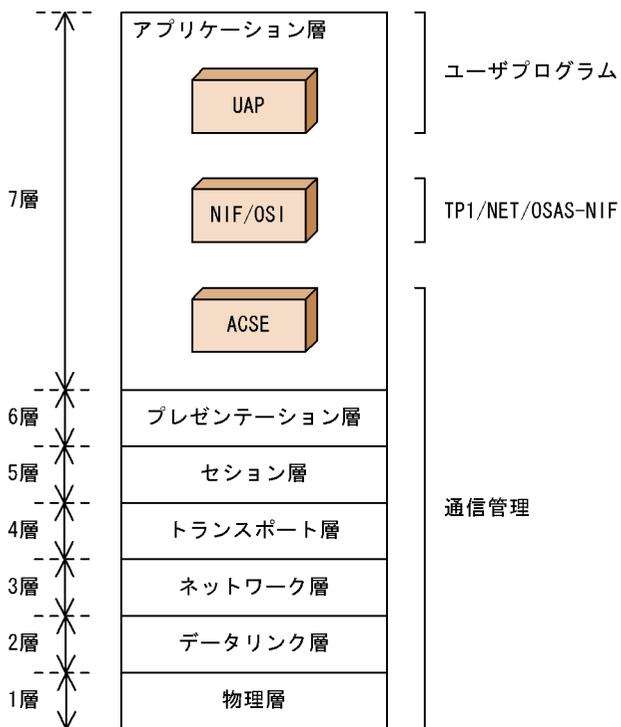


図 1-3 TP1/NET/OSAS-NIF の OSI7 層構造の中での機能範囲



## 1.2 システム間通信の形態

システム間通信を使用すると、自システムで発生したメッセージを相手システムで処理したり、相手システムで発生したメッセージを、自システムで処理したりできます。

TP1/NET/OSAS-NIFで行うシステム間通信の形態は、問い合わせ応答形態、同期型問い合わせ応答形態、分岐送信形態および一方受信形態です。それぞれの通信形態の説明をします。

### 1.2.1 問い合わせ応答形態

問い合わせ応答形態は、自システムで発生したメッセージを、相手システムへ送信し、その処理結果を受信する形態です。

自システムから相手システムへ送信するメッセージを、問い合わせメッセージといいます。相手システムから受信する処理結果を応答メッセージといいます。

問い合わせ応答形態のシステム間通信の例を次の図に示します。

図 1-4 問い合わせ応答形態のシステム間通信の例

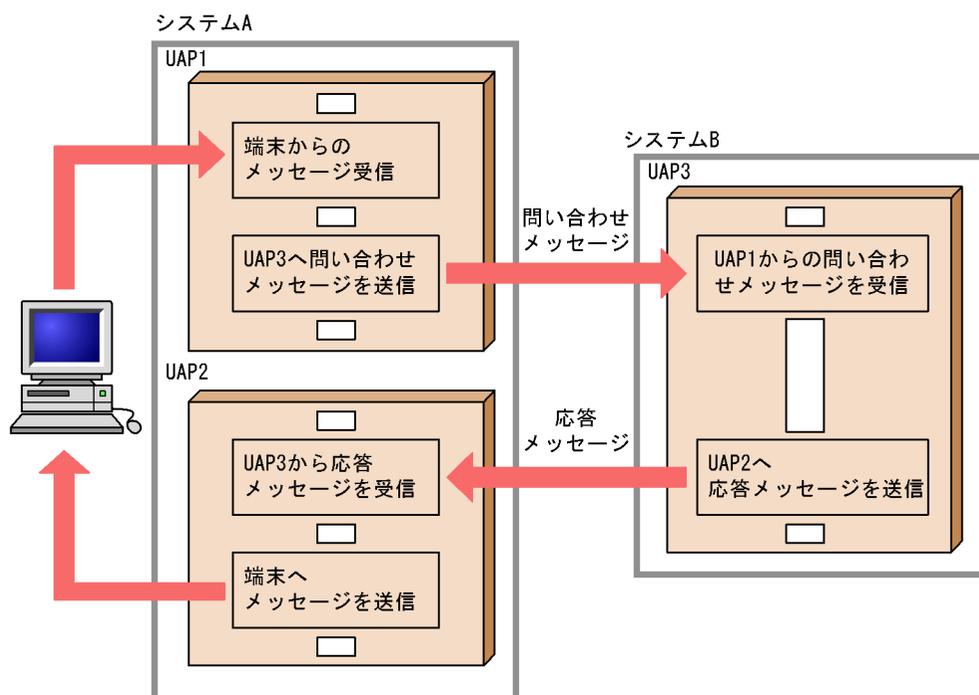


図 1-4 に示す通信形態のうち、TP1/NET/OSAS-NIF の通信形態システムを次の表に示します。

表 1-1 TP1/NET/OSAS-NIF の通信形態システム

通信形態	図 1-4 の通信形態システム
問い合わせ応答形態	システム A : 問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信
	システム B : 問い合わせメッセージの受信と応答メッセージの送信

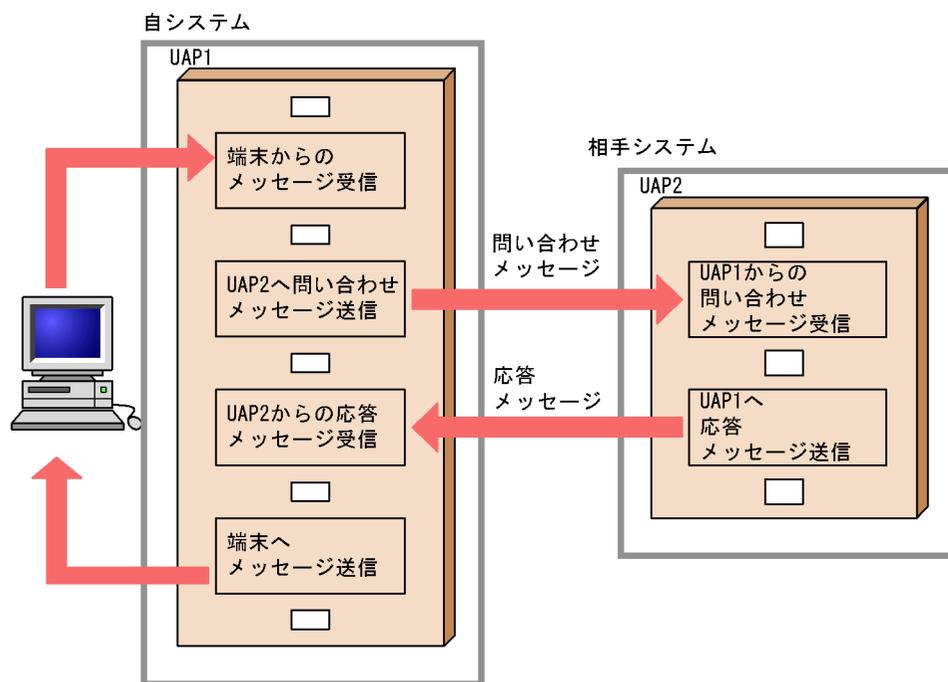
## 1.2.2 同期型問い合わせ応答形態

同期型問い合わせ応答形態は、自システムで発生したメッセージを相手システムへ送信し、その処理結果のメッセージを受信する形態です。UAP でのメッセージ送受信を、システム間で同期を取りたいときに使用します。

自システムから相手システムへ送信するメッセージを、問い合わせメッセージといいます。相手システムから受信する処理結果のメッセージを応答メッセージといいます。

同期型問い合わせ応答形態のシステム間通信の例を次の図に示します。

図 1-5 同期型問い合わせ応答形態のシステム間通信の例



## 1.2.3 分岐送信形態

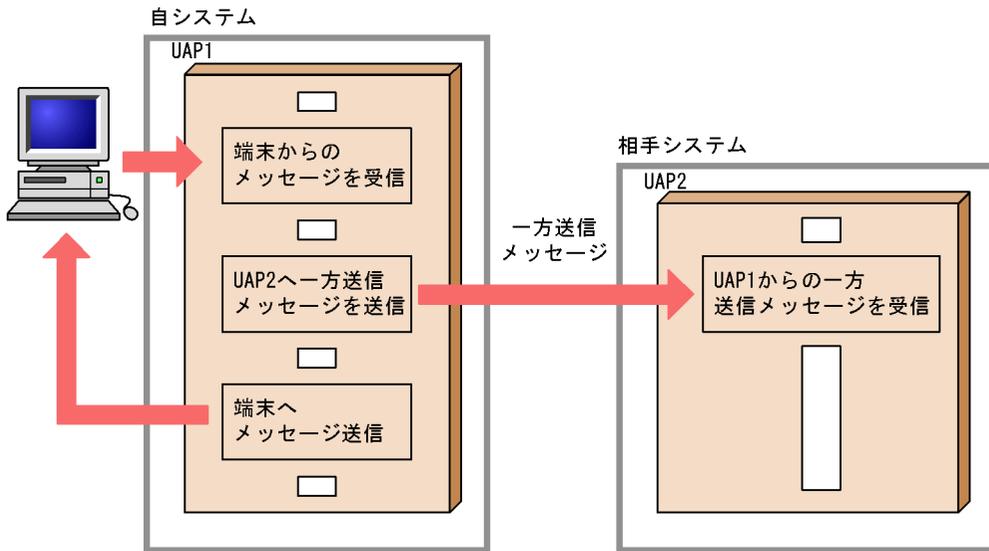
分岐送信形態は、自システムで発生したメッセージを、通信相手システムに送信する通信形態です。その場合、相手システムの処理結果の返送は期待しません。

自システムから相手システムに送信するメッセージを、一方送信メッセージといいます。

## 1. 概要

分岐送信形態のシステム間通信の例を次の図に示します。

図 1-6 分岐送信形態のシステム間通信の例

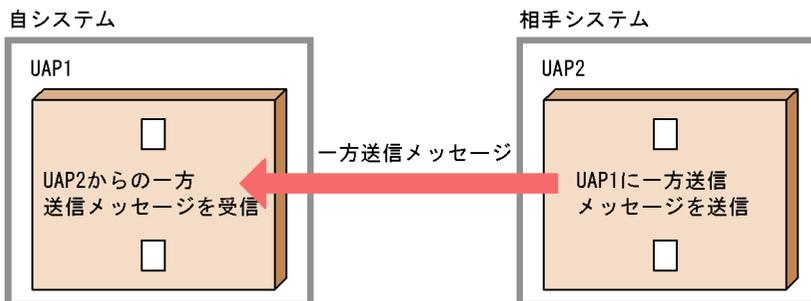


### 1.2.4 一方受信形態

一方受信形態は、相手システムから送信されたメッセージを受信する通信形態です。相手システムから受信するメッセージは、分岐送信形態の場合と同様に一方送信メッセージといいます。

一方受信形態のシステム間通信の例を次の図に示します。

図 1-7 一方受信形態のシステム間通信の例



## 1.3 ソフトウェアの構成

---

TP1/NET/OSAS-NIF は、OpenTP1 システムに組み込まれて動作するプログラムです。OpenTP1 のメッセージ送受信機能 (TP1/Message Control, TP1/NET/Library) と連携してメッセージ制御機能 (MCF) を実現します。

この節では、TP1/NET/OSAS-NIF を使用した MCF を実現するための前提プログラムと、TP1/NET/OSAS-NIF を組み込んだソフトウェア構成について説明します。

### 1.3.1 前提プログラム

TP1/NET/OSAS-NIF を使用した MCF を実現するための前提プログラムは次のとおりです。

適用 OS : AIX

- P-1M64-2131 uCosminexus TP1/Server Base 07-00 以降
- P-1M14-511 XNF/AS/BASE <sup>1</sup>
- P-F1M14-5111 XNF/AS/WAN <sup>1, 2</sup>
- P-F1M14-5112 XNF/AS/ACONARC <sup>1, 2</sup>
- P-F1M14-511D XNF/AS/OSI Extension <sup>1, 2</sup>

注 1

前提となる XNF のバージョンは、AIX 5L V5.1 以降に対応するバージョン以降です。

注 2

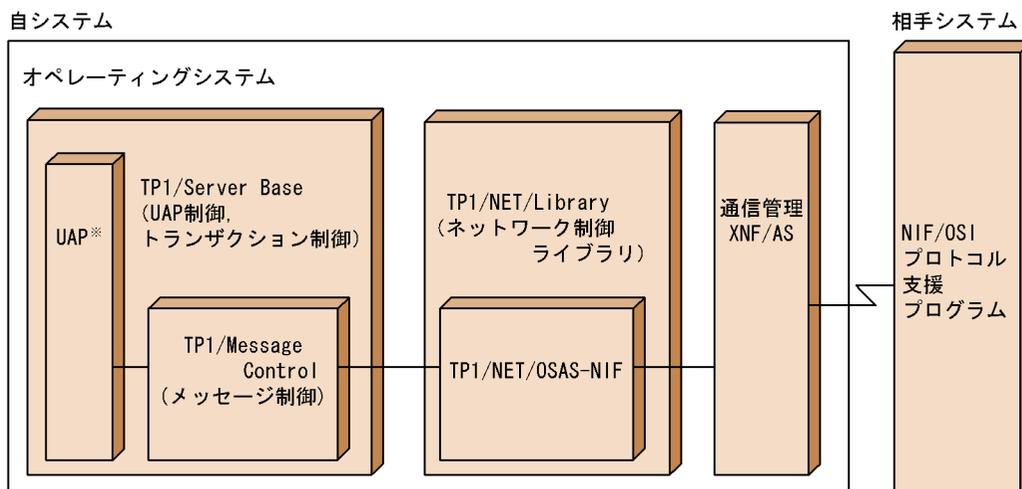
XNF/AS/WAN, XNF/AS/ACONARC, XNF/AS/OSI Extension のどれか一つが必要です。

### 1.3.2 ソフトウェア構成の例

TP1/NET/OSAS-NIF を組み込んだソフトウェア構成の例を次の図に示します。

1. 概要

図 1-8 TP1/NET/OSAS-NIF を組み込んだソフトウェア構成



注

TP1/NET/OSAS-NIF で扱う UAP は、MHP および SPP です。UAP については、マニュアル「OpenTP1 プログラム作成の手引」を参照してください。

また、TP1/NET/OSAS-NIF が AP 間通信で使用するプロトコル、および主な通信相手プログラムを次の表に示します。

表 1-2 TP1/NET/OSAS-NIF に適用する AP 間通信のプロトコル

プロトコル	主な通信相手
NIF/OSI プロトコル	XDM/DCCM3 システムの「VOS3 OSAS/UA2/DCCM3」
	TMS-4V/SP システムの「VOS3 OSAS/NF/4VSP」

注

「VOS3 OSAS/UA2/DCCM3」との通信では、問い合わせ応答形態および同期型問い合わせ応答形態は使用できません。

# 2

## 機能

TP1/NET/OSAS-NIF はシステム間通信機能を提供し、メッセージの送受信をします。この章では、コネクションの確立や論理端末の端末タイプなどのシステム間通信の機能、システム間通信のメッセージの送受信および TP1/NET/OSAS-NIF 固有の機能について説明します。

- 
- 2.1 システム間通信の機能
  - 2.2 システム間通信メッセージの送受信
  - 2.3 アプリケーションプログラムの起動
  - 2.4 フロー制御
  - 2.5 再送機能
  - 2.6 タイマ監視
-

## 2.1 システム間通信の機能

---

TP1/NET/OSAS-NIF は、NIF/OSI プロトコルを支援している相手システムとシステム間通信をします。システム間通信をするには、論理端末、アプリケーションプログラムなどを関連づけてシステムを作成する必要があります。この節では、論理端末やアプリケーションプログラムを使用したシステム間通信の機能について説明します。

### 2.1.1 コネクションと論理端末の関係

TP1/NET/OSAS-NIF を使用してメッセージの送受信をする場合、ユーザはコネクションと論理端末を対応づけて定義をする必要があります。

コネクションは、システム間でメッセージの送受信をするための論理的な通信路です。コネクションは TP1/NET/OSAS-NIF の通信管理側の通信接点であり、TP1/NET/OSAS-NIF と通信管理はコネクション単位にメッセージの送受信をします。コネクションは NIF/OSI プロトコルのアソシエーションに対応します。

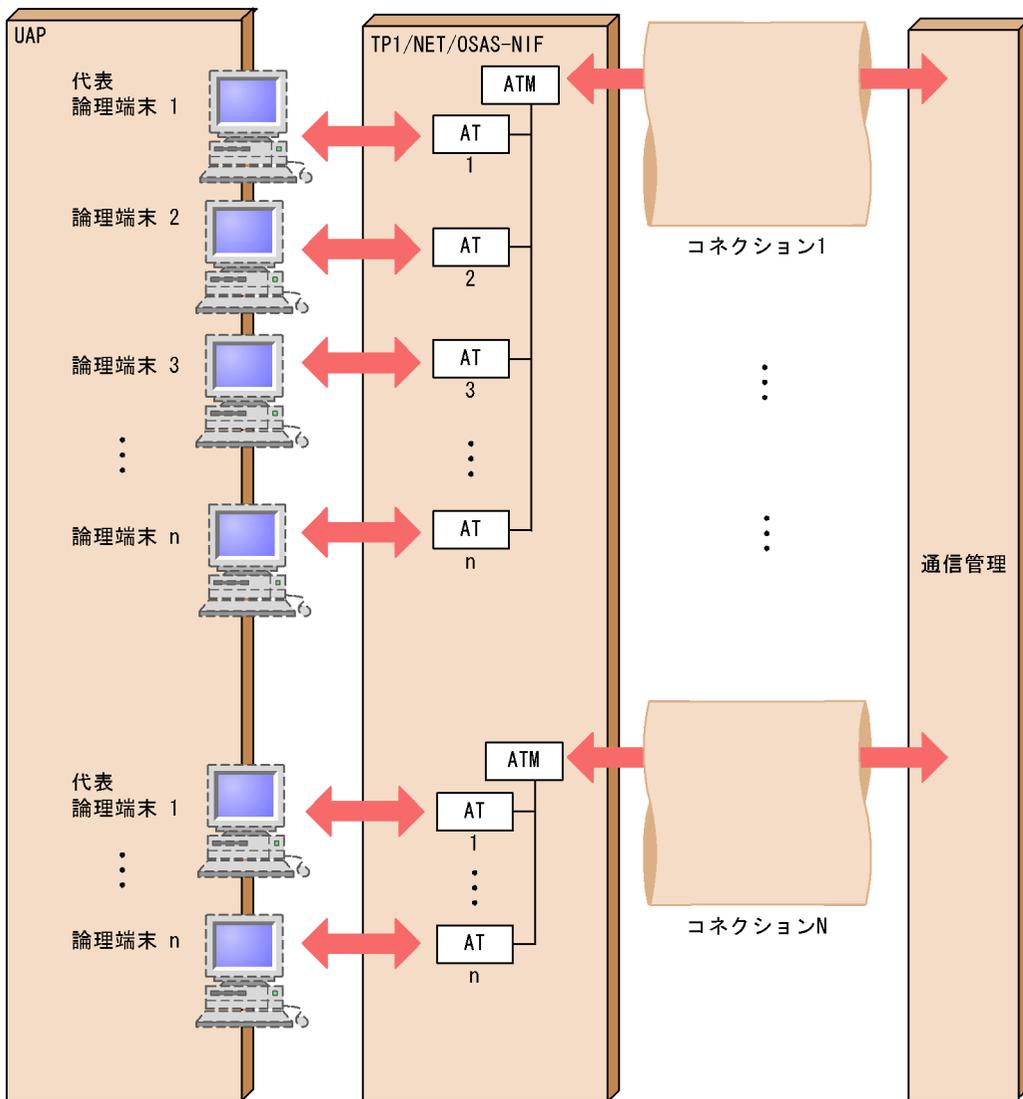
コネクションは MCF 通信構成定義 (mcftalccn) で指定します。TP1/NET/OSAS-NIF では、システムに 1 ~ 512 のコネクションを定義できます。

論理端末 (LE) は、通信相手システムとのメッセージの送受信のため、コネクションに対して通信を要求します。論理端末は TP1/NET/OSAS-NIF の UAP 側の通信接点であり、TP1/NET/OSAS-NIF と UAP は論理端末単位にメッセージの送受信をします。論理端末は NIF/OSI プロトコルのエージェント (AT) に対応します。エージェントには、コネクションの管理、およびエージェントの初期化、管理をするエージェントマネージャ (ATM) があります。

論理端末は MCF 通信構成定義 (mcftalcle) で指定します。TP1/NET/OSAS-NIF では、論理端末は一つのコネクションに対し、複数指定できます。論理端末を複数指定した場合、その中の一つを代表論理端末にします。代表論理端末は、コネクションに関するイベントを受信します。

コネクションと論理端末の関係を次の図に示します。

図 2-1 コネクションと論理端末の関係



(凡例) N: コネクション数  
n: 論理端末数

## 2.1.2 論理端末とアプリケーション

TP1/NET/OSAS-NIF では、システム間通信をするために、論理端末の端末タイプおよびアプリケーションの型を定義します。

### (1) 論理端末の端末タイプ

論理端末は、相手システムとのメッセージの送受信をするための通信接点です。TP1/

## 2. 機能

NET/OSAS-NIF では利用形態によって、次に示す端末タイプがあります。論理端末の端末タイプは、MCF 通信構成定義 (mcftalele -t) で指定します。

- request 型：問い合わせ型論理端末
- request 型 (同期型)：問い合わせ型論理端末 (同期型)
- reply 型：応答型論理端末
- send 型：送信型論理端末
- receive 型：受信型論理端末

### 注

MCF 通信構成定義 (mcftalele -d) で "sync=yes" を指定した場合

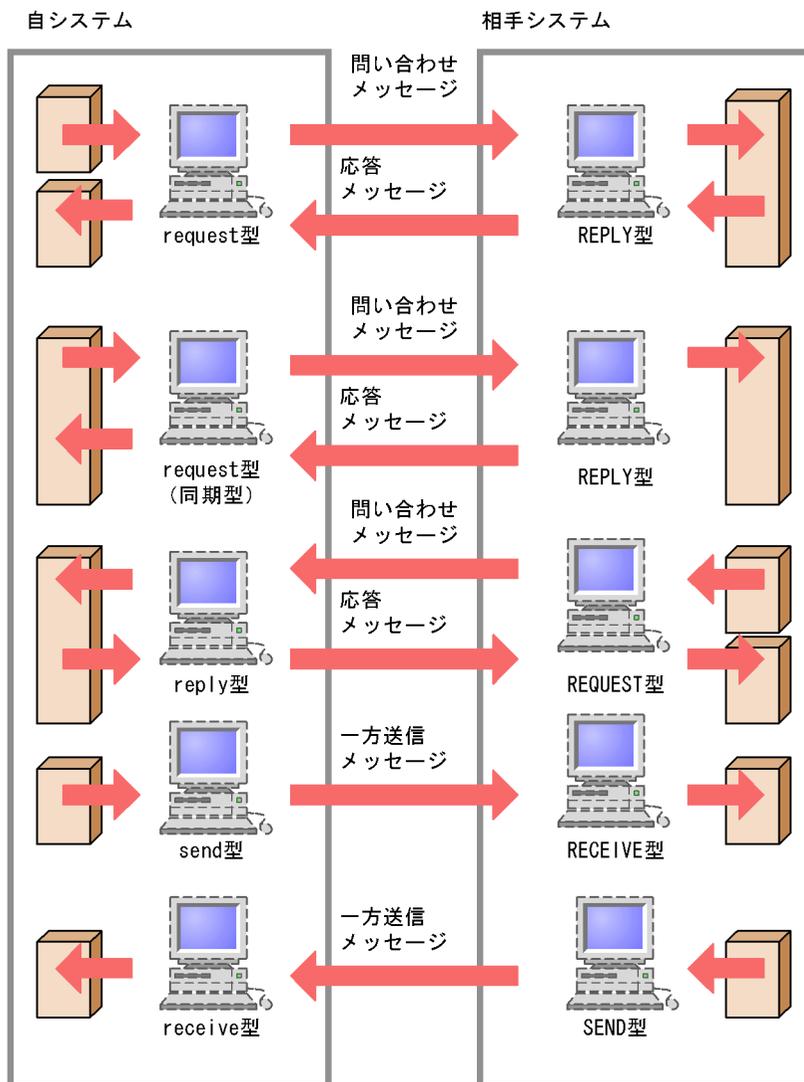
自システムから相手システムへ問い合わせメッセージを送信する場合、request 型の論理端末から相手システムの REPLY 型のエージェントへ送信します。また、相手システムから応答メッセージを受信する場合は、相手システムの REPLY 型のエージェントから送信したメッセージを、自システムの request 型の論理端末で受信します。

相手システムからの問い合わせメッセージを受信する場合、相手システムの REQUEST 型のエージェントからメッセージを送信し、自システムの reply 型の論理端末がメッセージを受信します。また、相手システムへ応答メッセージを送信する場合は、自システムの reply 型の論理端末から相手システムの REQUEST 型のエージェントへ送信します。

自システムから相手システムに一方送信メッセージを送信する場合、send 型の論理端末から相手システムの RECEIVE 型のエージェントに送信します。また、相手システムからメッセージを送信する場合は、相手システムの SEND 型のエージェントからメッセージを送信し、自システムの receive 型の論理端末がメッセージを受信します。

システム間通信と論理端末の端末タイプの関係の例を次の図に示します。

図 2-2 システム間通信と論理端末の端末タイプの関係



## (2) 論理端末とアプリケーションの型の関係

システム間通信をするには、論理端末の端末タイプ、メッセージの種類、アプリケーションの型、UAP インタフェースおよび通信形態を関連づけます。関連づける項目の関係を次の表に示します。

## 2. 機能

表 2-1 論理端末の端末タイプ、メッセージの種類、アプリケーションの型、UAP インタフェースおよび通信形態の関係

論理端末の端末タイプ	メッセージの種類	アプリケーションの型	UAP インタフェース	通信形態
request 型 (問い合わせ型)	問い合わせメッセージ	任意	EXECAP	問い合わせ応答形態
			SEND	
			RESEND	
			RECEIVE	
request 型 (同期型) (問い合わせ型 (同期型))	問い合わせメッセージ	任意	SENDRECV <sup>1</sup>	同期型問い合わせ応答形態
	応答メッセージ		RECVSYN <sup>2</sup>	
reply 型 (応答型)	問い合わせメッセージ	応答型	RECEIVE	問い合わせ応答形態
	応答メッセージ		REPLY	
send 型 (送信型)	一方送信メッセージ	任意	EXECAP	分岐送信形態
			SEND	
			RESEND	
receive 型 (受信型)		非応答型	RECEIVE	一方受信形態

注 1  
セグメント送信時と先頭セグメント受信時だけ使用できます。

注 2  
後続セグメント受信時だけ使用できます。

### (3) システム間通信の形態

TP1/NET/OSAS-NIF で実現できるシステム間通信の形態を示します。

#### (a) 問い合わせ応答形態を使用した通信形態

UAP から EXECAP 要求を発行して、問い合わせメッセージを送信する場合、EXECAP 要求でアプリケーション名を指定します。このとき、アプリケーション名に対応する MCF アプリケーション定義 (mcfaalcap -n) の lname オペランドで request 型論理端末を指定してください。または、MCF アプリケーション定義 (mcfaalcap -n) の cname オペランドで request 型論理端末の定義があるコネクションのコネクション ID を指定してください。コネクション ID を指定した場合、TP1/NET/OSAS-NIF は指定されたコネクションから request 型論理端末を使用します。

該当する論理端末が使用中で応答メッセージ未受信の状態であるとき、EXECAP 要求を

発行できません。論理端末が応答メッセージを受信して、論理端末の使用状態を解除したあと、EXECAP 要求を発行できます。

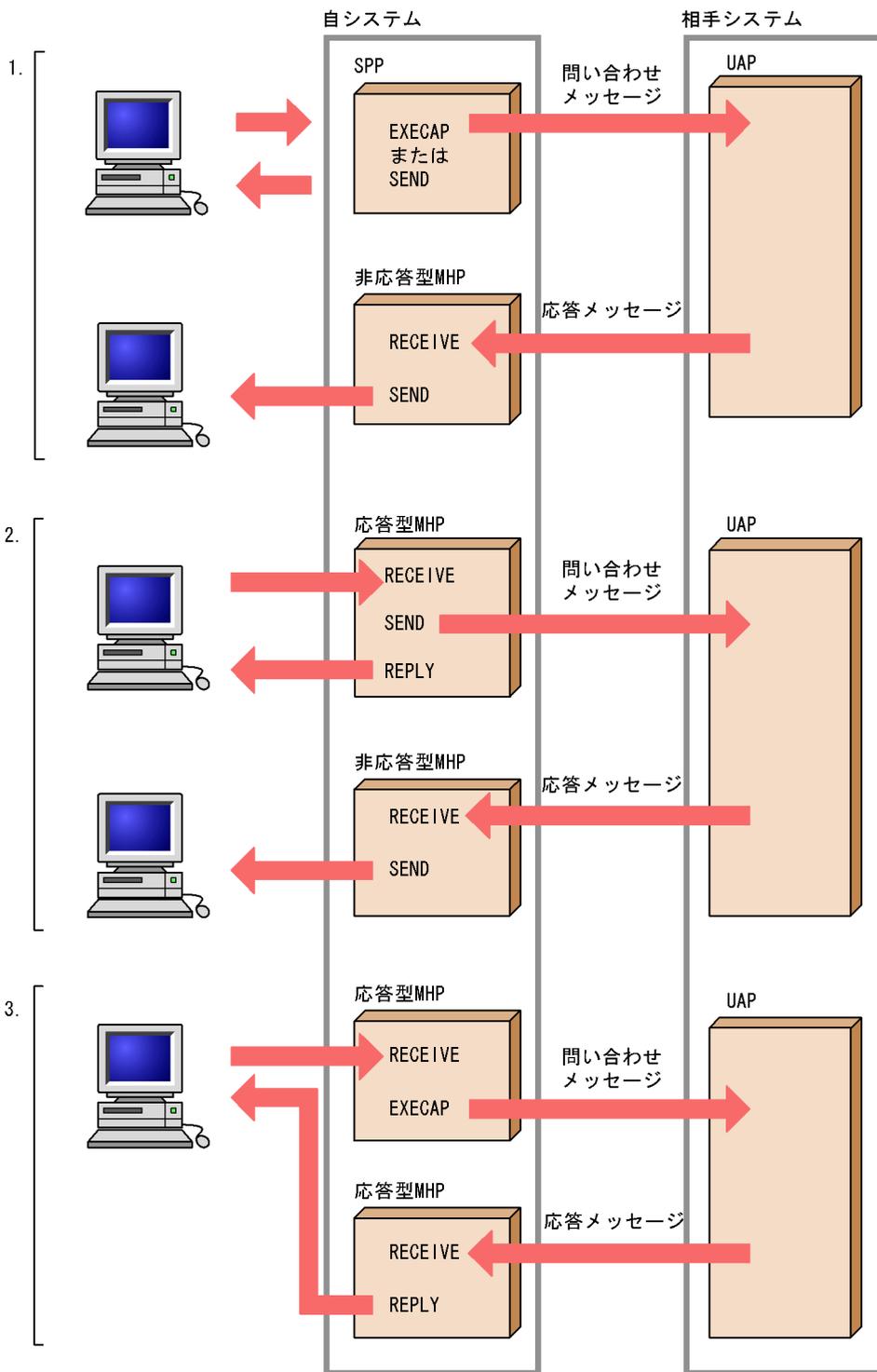
UAP から SEND 要求を発行して、問い合わせメッセージを送信する場合、SEND 要求で request 型論理端末を指定します。

該当する論理端末が使用中で応答メッセージ未受信の状態でも、MCF 通信構成定義 (mcftalcle -m) で指定した出力メッセージ格納数を上限として、SEND 要求を発行できます。

なお、同じコネクションで EXECAP 要求と SEND 要求を混在して使用しないでください。EXECAP 要求で使用中の request 型論理端末に対して、SEND 要求が発行されることがあります。

問い合わせ応答形態を使用したシステム間通信の形態例を次の図に示します。

図 2-3 問い合わせ応答形態を使用した通信形態の例



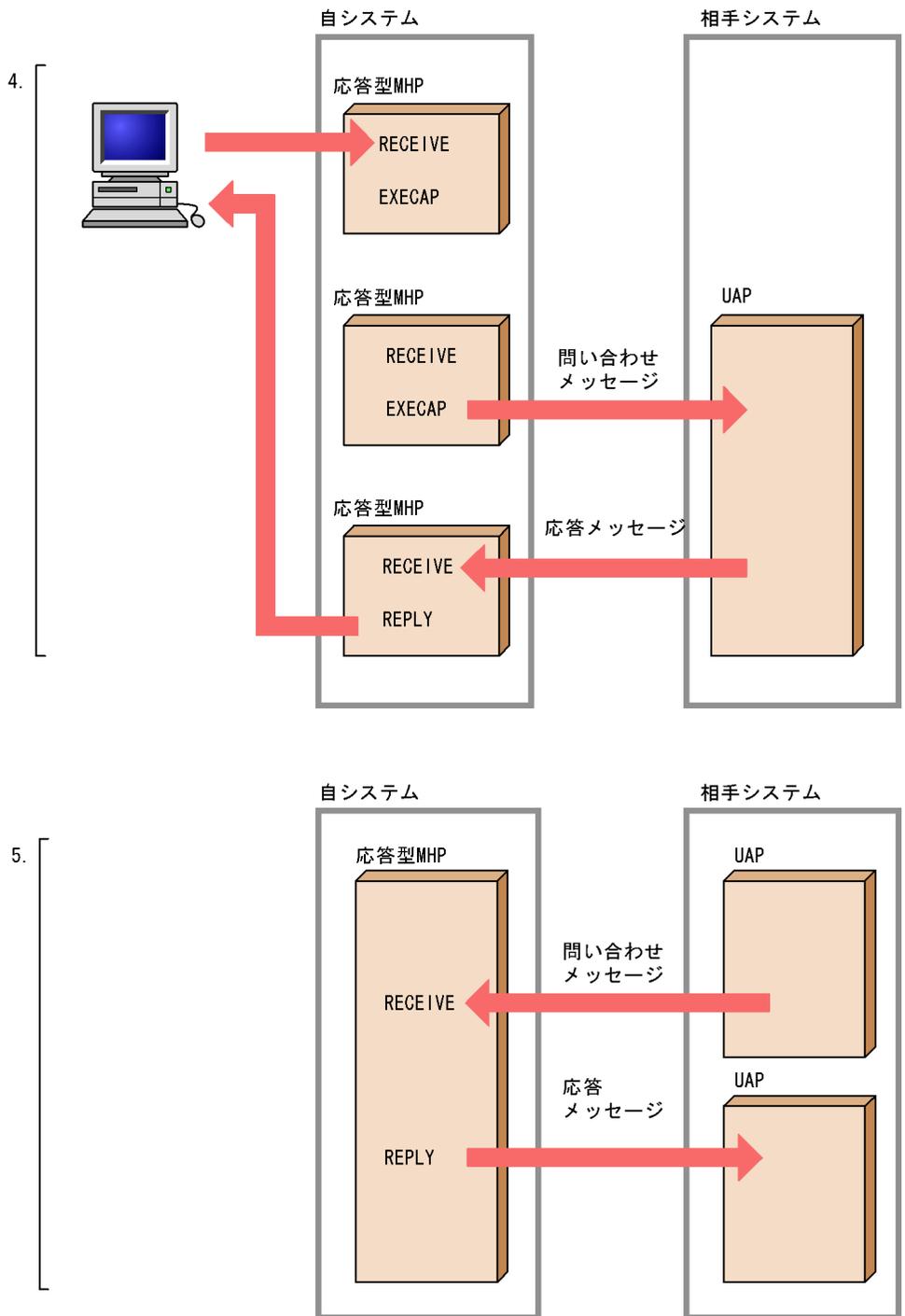


図 2-3 に示した五つの通信形態例について説明します。

## 2. 機能

1. 端末から SPP が起動され、EXECAP 要求または SEND 要求を発行して、問い合わせメッセージを相手システムへ送信します。その後、相手システムからの応答メッセージを受信して非応答型 MHP を起動し、RECEIVE 要求を発行して相手システムからのメッセージを受信する通信形態です。
2. 端末から応答型 MHP が起動され、SEND 要求を発行して、問い合わせメッセージを相手システムへ送信します。その後、相手システムからの応答メッセージを受信して非応答型 MHP を起動し、RECEIVE 要求を発行して相手システムからのメッセージを受信する通信形態です。  
また、端末から起動された応答型 MHP は、SEND 要求発行後、REPLY 要求を発行することによって、応答メッセージを端末へ送信できます。
3. 端末から応答型 MHP が起動され、EXECAP 要求を発行して、問い合わせメッセージを相手システムへ送信します。その後、相手システムからの応答メッセージを受信して応答型 MHP を起動し、RECEIVE 要求を発行して相手システムからのメッセージを受信する通信形態です。  
request 型論理端末に対する EXECAP 要求は、発行元の MHP の応答型の属性を引き継ぐため、端末から起動された応答型 MHP は、EXECAP 要求発行後、REPLY 要求を発行できません。入力元の端末に対する応答メッセージの送信は、相手システムからの応答メッセージ受信で起動された応答型 MHP から REPLY 要求を発行することによって行います。
4. 端末から応答型 MHP が起動され、EXECAP 要求を発行して、自システム内の応答型 MHP を起動します。自システム内で起動された MHP は EXECAP 要求を発行して、問い合わせメッセージを相手システムへ送信します。その後、相手システムからの応答メッセージを受信して応答型 MHP を起動し、RECEIVE 要求を発行して相手システムからのメッセージを受信する通信形態です。  
request 型論理端末に対する EXECAP 要求は、発行元の MHP の応答型の属性を引き継ぐため、端末から起動された応答型 MHP は、EXECAP 要求発行後、REPLY 要求を発行できません。入力元の端末に対する応答メッセージの送信は、相手システムからの応答メッセージ受信で起動された応答型 MHP から REPLY 要求を発行することによって行います。
5. 相手システムから問い合わせメッセージを受信することによって、応答型 MHP が起動され、RECEIVE 要求を発行して相手システムからのメッセージを受信します。その後、REPLY 要求を発行して、相手システムへ応答メッセージを送信する通信形態です。

なお、端末からの UAP の起動、自システム内での MHP の起動および UAP から端末へのメッセージ送信は、MCF またはほかの OpenTP1 プロトコルで支援している機能です。

### (b) 同期型問い合わせ応答形態を使用した通信形態

UAP から SENDRECV 要求を発行して、問い合わせメッセージを送信する場合、SENDRECV 要求で request 型論理端末（同期型）を指定します。

該当する request 型論理端末が使用中で、応答メッセージ未受信の状態であるとき、SENDRECV 要求は発行できません。応答メッセージを受信して、論理端末の使用状態が解除されたあと、SENDRECV 要求を発行できます。

同期型問い合わせ応答形態を使用した通信形態例を次の図に示します。

図 2-4 同期型問い合わせ応答形態を使用した通信形態の例

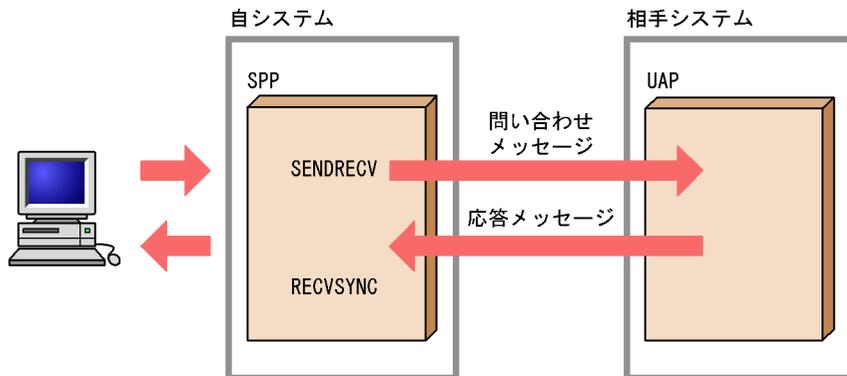


図 2-4 は、端末から SPP が起動され、SENDRECV 要求を発行して、問い合わせメッセージを相手システムへ送信する例です。相手システムからの応答メッセージ受信を契機に SENDRECV 要求がリターンすることで、SPP は先頭セグメントを受信します。その後、SPP は RECVSYNC 要求を発行して、後続セグメントを受信する通信形態です。SPP は、TP1/NET/OSAS-NIF を介して問い合わせ応答をしたあと、端末のクライアント側の UAP へ制御を移せます。

なお、端末からの UAP の起動および UAP から端末へのメッセージ送信は、MCF またはほかの OpenTP1 プロトコルで支援している機能です。

#### (c) 分岐送信形態および一方受信形態を使用した通信形態

UAP から EXECAP 要求を発行して、一方送信メッセージを送信する場合、EXECAP 要求でアプリケーション名を指定します。このとき、アプリケーション名に対応する MCF アプリケーション定義 (mcfaalcap -n) の lname オペランドで send 型論理端末を指定します。

UAP から SEND 要求を発行して、一方送信メッセージを送信する場合、SEND 要求で send 型論理端末を指定します。

該当する論理端末が送信中の状態でも MCF 通信構成定義 (mcfalcle -m) で指定した出力メッセージ格納数を上限として EXECAP 要求または SEND 要求を発行できます。

分岐送信形態および一方受信形態を使用した通信形態例を次の図に示します。

図 2-5 分岐送信形態および一方受信形態を使用した通信形態の例

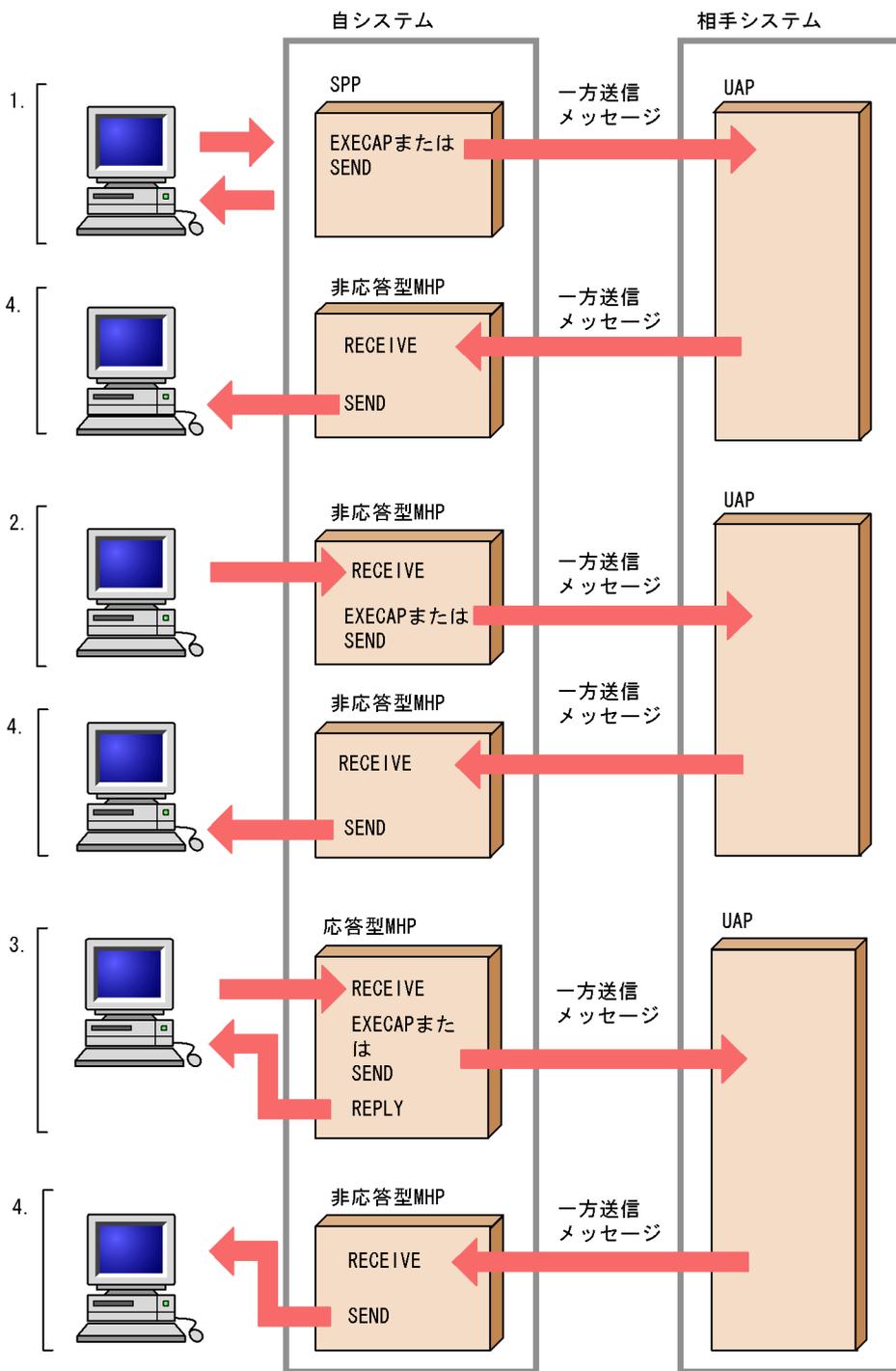


図 2-5 に示した四つの通信形態例について説明します。

1. 端末から SPP が起動され、EXECAP 要求または SEND 要求を発行して、一方送信メッセージを送信する通信形態です。
2. 端末から非応答型 MHP が起動され、EXECAP 要求または SEND 要求を発行して、一方送信メッセージを送信する通信形態です。
3. 端末から応答型 MHP が起動され、EXECAP 要求または SEND 要求を発行して、一方送信メッセージを送信する通信形態です。また、EXECAP 要求または SEND 要求発行後、REPLY 要求を発行することによって、応答メッセージを端末へ送信できます。
4. 相手システムから一方送信メッセージを受信して、非応答型の MHP を起動する通信形態です。起動された MHP は、RECEIVE 要求を発行して相手システムからのメッセージを受信します。また、端末へは SEND 要求を発行してメッセージを送信できます。

なお、端末からの UAP の起動および UAP から端末へのメッセージ送信は、MCF またはほかの OpenTP1 プロトコルで支援している機能です。

### 2.1.3 セグメントの分割と組み立て

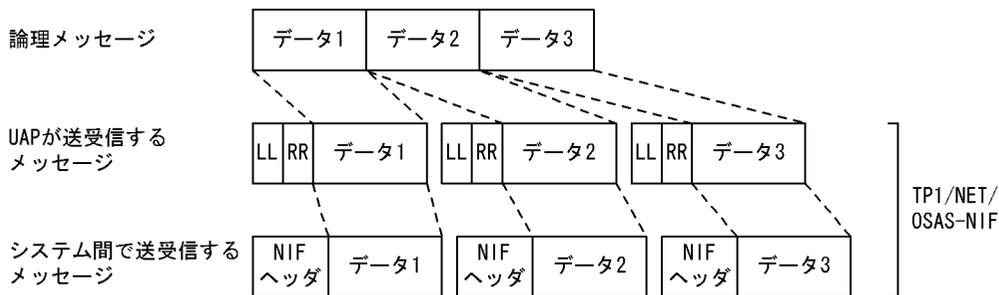
メッセージは、UAP でセグメント単位に分割してシステム間で送受信をします。

メッセージの送信時、TP1/NET/OSAS-NIF は、UAP から受け取ったメッセージをセグメント単位で相手システムへ送信します。このとき、TP1/NET/OSAS-NIF はセグメントの先頭に NIF ヘッダを付けます。送信できる 1 セグメントの長さは、1 ~ 32000 バイトです。ただし、相手システムによって、受信できるセグメント長が異なりますので確認してから送信してください。

また、メッセージの受信時は、相手システムから受信したメッセージをセグメント単位で UAP へ渡します。受信できる 1 セグメントの長さは 1 ~ 65462 バイトです。

メッセージを送受信するときのメッセージの形式の変化について、次の図に示します。

図 2-6 メッセージの形式の変化



(凡例)

LL : セグメント長

RR : MCFで使用する領域

NIFヘッダ : システム間で送受信するときに、TP1/NET/OSAS-NIFまたは相手システムが付加するヘッダ

UAP がメッセージ送受信の関数で処理するセグメントの先頭には、MCF で使用するヘッダ領域があります。このヘッダ領域の長さによって、バッファ形式 1 とバッファ形式 2 があります。通常、バッファ形式 1 を使用します。

## 2.1.4 コネクションの確立

TP1/NET/OSAS-NIF は、相手システムとの間で、論理的な通信路（コネクション）を確立してメッセージの送受信をします。

コネクションの確立には、発呼型と着呼型があります。

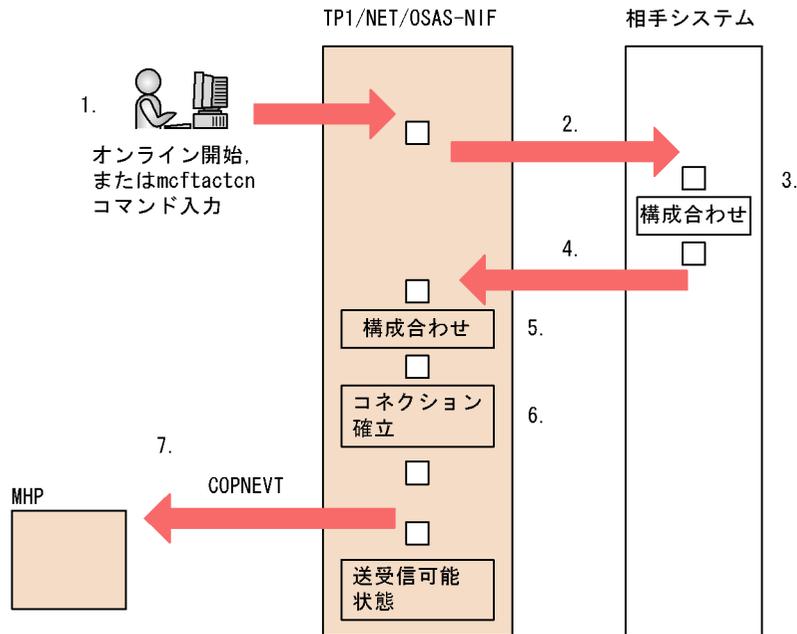
### (1) 発呼型のコネクション確立

発呼型は、TP1/NET/OSAS-NIF からコネクションを確立する方法です。次に示す二つがあります。

- オンライン開始時に自動的に確立します（MCF 通信構成定義（mcfaltccn -i）で auto を指定しておきます）。
- 運用コマンド（mcfactcn）で確立します。

TP1/NET/OSAS-NIF からのコネクションの確立について、次の図に示します。

図 2-7 コネクションの確立（発呼型）



1. オンラインを開始します。または、運用コマンド（`mcftactcn`）を入力します。
2. TP1/NET/OSAS-NIF は、MCF 通信構成定義情報に基づいて、初期設定要求を相手システムに送信します。
3. 相手システムは TP1/NET/OSAS-NIF から受信した初期設定要求の構成情報の内容と突き合わせます。
4. 相手システムから初期設定回答として構成情報を受信します。
5. 初期設定回答に従い、構成合わせをします。なお、構成合わせについては、「(3) システム間の構成合わせ」を参照してください。
6. コネクションが確立されます。
7. TP1/NET/OSAS-NIF は、コネクションが確立されると状態通知イベント（COPNEVT）を通知します。アプリケーション定義に COPNEVT が定義されていない場合は、MHP は起動しません。

発呼型の場合のコネクションの確立方式には、重畳型と非重畳型があり、相手システムと確立方式を合わせておく必要があります。コネクションの確立方式は、MCF 通信構成定義（`mcftalccn -x`）で指定します。

## (2) 着呼型のコネクション確立

着呼型は、相手システムからの要求でコネクションを確立する方法です。

TP1/NET/OSAS-NIF は、あらかじめ、運用コマンド（`mcftactcn`）を入力しておくか、MCF 通信構成定義（`mcftalccn -i`）で `auto` を指定しておく必要があります。その後、相手システムからのコネクション確立要求の初期設定要求を受け、初期設定回答を送信す

## 2. 機能

ると、コネクションが確立します。コネクションの確立方式は、相手システムの確立方式に合わせます。

### (3) システム間の構成合わせ

TP1/NET/OSAS-NIF は、コネクション確立時に相手システムとの構成情報を突き合わせます。次に示す三つの情報を突き合わせ、相手システムと構成の同期を取ります。

- NIF 通番の最大値
- タイマ監視値
- 論理端末構成

#### (a) NIF 通番の最大値の突き合わせ

NIF 通番とは、送受信メッセージごとに TP1/NET/OSAS-NIF が設定する通し番号のことです。

TP1/NET/OSAS-NIF は、NIF 通番の最大値の突き合わせをします。突き合わせの結果、不一致となる場合は、小さい方の値を最大値とします。

NIF 通番については、「2.5.2 NIF 通番」を参照してください。

#### (b) タイマ監視値の突き合わせ

TP1/NET/OSAS-NIF は、次に示す監視時間の値を突き合わせます。

- 正常処理監視時間
- ユーザ処理監視時間
- 送達確認監視時間
- 連続送信監視時間

突き合わせの結果、値が不一致となる場合は、大きい値に合わせます。ただし、どちらかが 0 を指定した場合は、タイマ監視はしません。また、終了処理監視時間は突き合わせをしません。

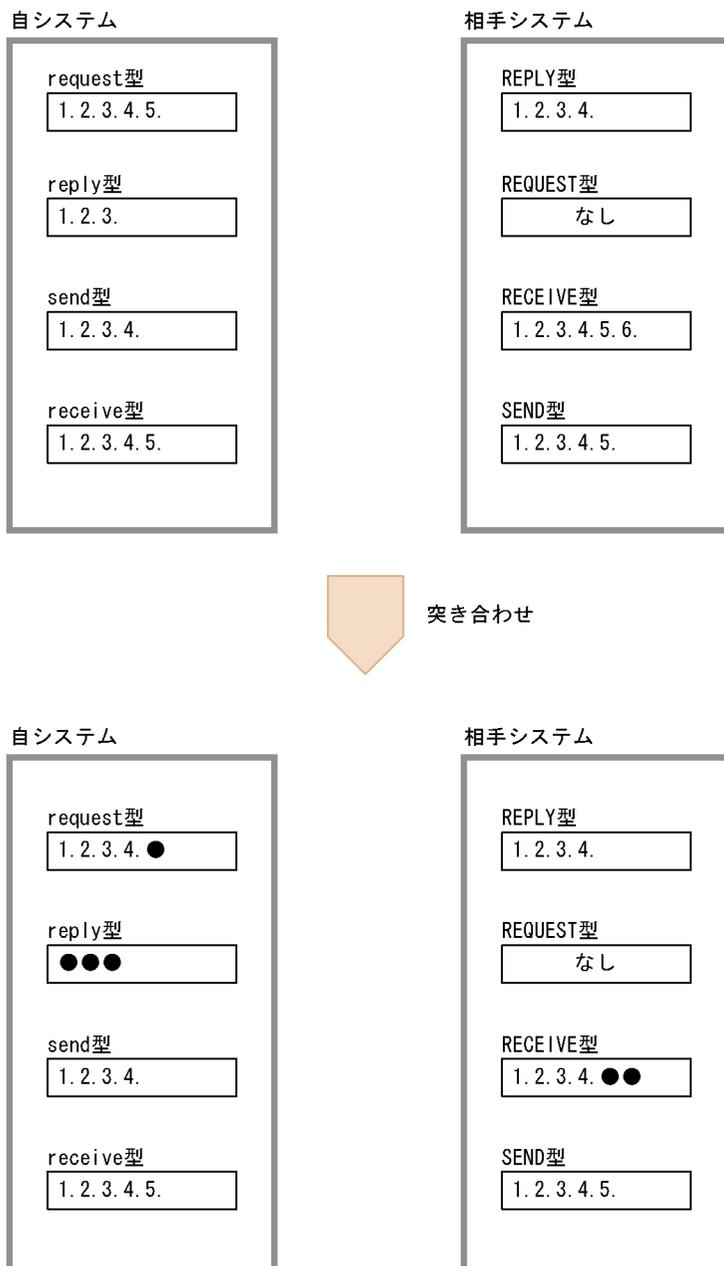
タイマ監視の詳細については、「2.6 タイマ監視」を参照してください。

#### (c) 論理端末構成の突き合わせ

TP1/NET/OSAS-NIF は、コネクション確立時に、対応する自システムの論理端末と相手システムのエージェントの個数を突き合わせます。突き合わせの結果、不一致となる場合は少ない方の個数に合わせてシステム間通信の条件を設定します。論理端末数が 0 となると、TP1/NET/OSAS-NIF はコネクションを確立しません。

論理端末構成の突き合わせの例を次の図に示します。

図 2-8 論理端末構成の突き合わせの例



(凡例) 1., 2., 3., 4., 5., 6.: 論理端末。

●: 突き合わせの結果、使用できない論理端末。

#### (4) コネクションを確立するときの注意事項

コネクションの状態が確立処理中 の場合は、オンラインを終了することができません。運用コマンド ( `mcftdcten -f` ) を入力してコネクションを解放してから、オンラインを終了してください。コネクションの状態を確認するときは、運用コマンド ( `mcftlscn` ) を入力してください。

注

コネクションが次に示す状態のときを、コネクション確立処理中といます。

- 発呼型のコネクションで、コネクション確立を再試行しているとき。
- 着呼型のコネクションで、相手システムからのコネクション確立要求を待っているとき。

### 2.1.5 コネクションの解放

TP1/NET/OSAS-NIF は、コネクションを解放してからシステム間通信を終了します。

コネクションの解放には、正常解放と強制解放があります。

#### (1) 正常解放

TP1/NET/OSAS-NIF は、次に示す場合、コネクションを正常解放し、状態通知イベント ( `CCLSEVT` ) を通知します。

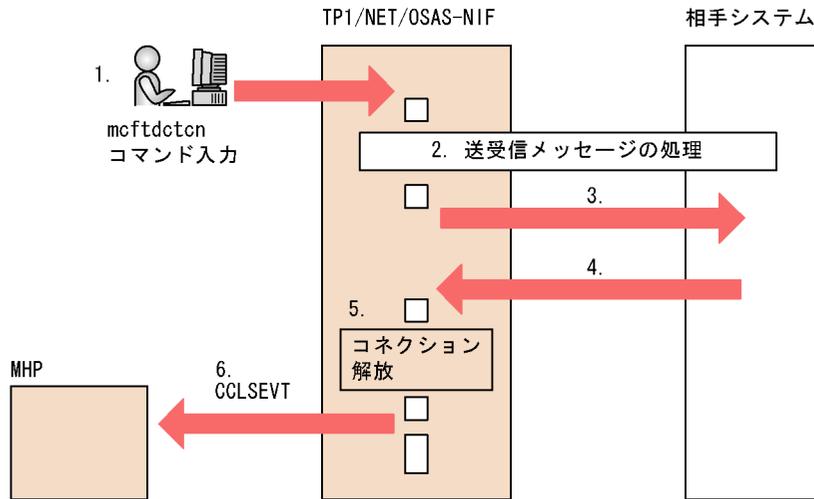
- 自システムから運用コマンド ( `mcftdcten` ) を入力した場合
- 相手システムからの解放要求を受信した場合
- オンライン正常終了する場合

注

この場合は状態通知イベントを通知しません。

運用コマンドによるコネクションの正常解放を図 2-9 に、相手システムからの解放要求によるコネクションの正常解放を図 2-10 に、オンライン正常終了によるコネクションの正常解放を図 2-11 に示します。

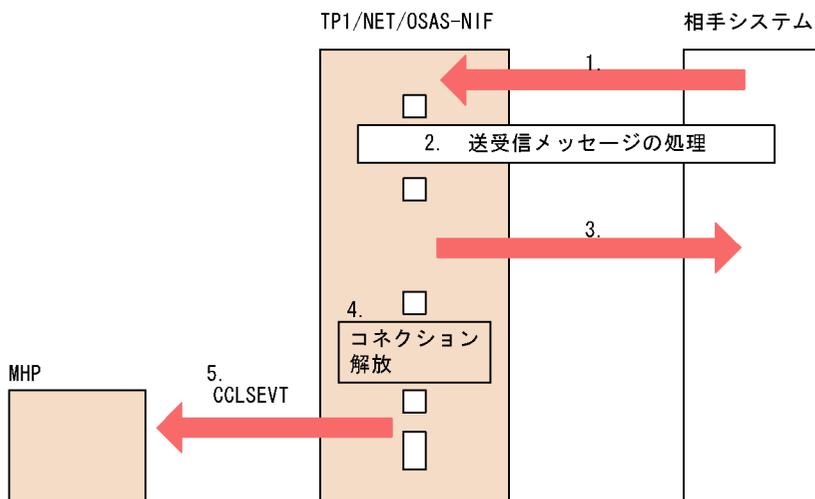
図 2-9 運用コマンドによる接続の正常解放



1. mcfldctcn コマンド (-f オプションなし) を入力します。
2. TP1/NET/OSAS-NIF は、仕掛り中の送受信メッセージを処理します。メッセージの処理については、「(3) コネクション解放時のメッセージの処理」を参照してください。
3. TP1/NET/OSAS-NIF は、NIF アソシエーション解放要求を送信します。
4. 相手システムから NIF アソシエーション解放の回答を受信します。
5. コネクションを解放します。
6. TP1/NET/OSAS-NIF は、コネクションが解放されると状態通知イベント (CCLSEVT) を通知します。アプリケーション定義に CCLSEVT が定義されていない場合は、MHP は起動しません。

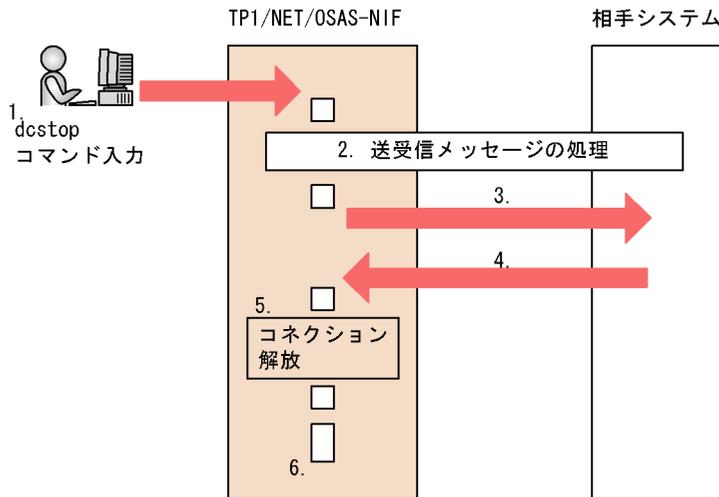
## 2. 機能

図 2-10 相手システムからの解放要求によるコネクションの正常解放



1. 相手システムから、NIF アソシエーション解放要求を受信します。
2. TP1/NET/OSAS-NIF は、仕掛り中の送受信メッセージを処理します。メッセージの処理については、「(3) コネクション解放時のメッセージの処理」を参照してください。
3. TP1/NET/OSAS-NIF は、NIF アソシエーション解放回答を相手システムへ送信します。
4. コネクションを解放します。
5. TP1/NET/OSAS-NIF は、コネクションが解放されると状態通知イベント (CCLSEVT) を通知します。アプリケーション定義に CCLSEVT が定義されていない場合は、MHP は起動しません。

図 2-11 オンライン正常終了によるコネクションの正常解放



1. dcstop コマンドを入力します。
2. TP1/NET/OSAS-NIF は、仕掛り中の送受信メッセージを処理します。メッセージの処理については、「(3) コネクション解放時のメッセージの処理」を参照してください。
3. TP1/NET/OSAS-NIF は、NIF アソシエーション解放要求を相手システムへ送信します。
4. 相手システムから、NIF アソシエーション解放の回答を受信します。
5. コネクションを解放します。
6. TP1/NET/OSAS-NIF は、終了します。

## (2) 強制解放

TP1/NET/OSAS-NIF は、次に示す場合、コネクションを強制的に解放し、障害通知イベント (CERREVT) を通知します。

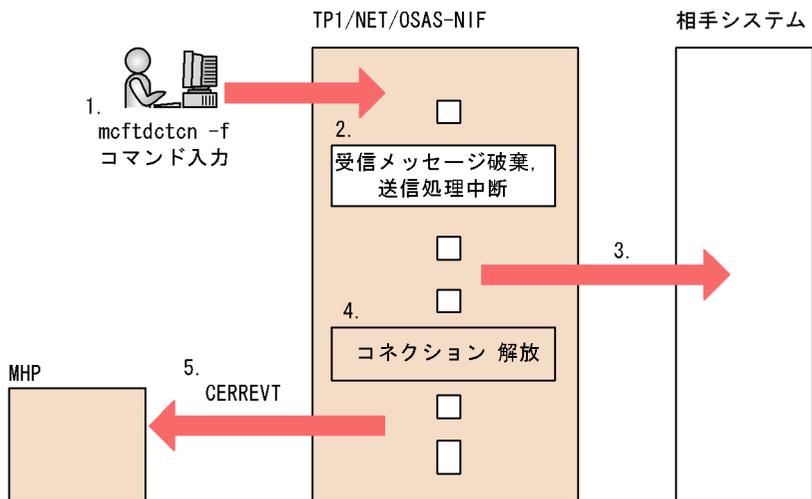
- 運用コマンド (meftdcten -f) を入力した場合
- 送受信バッファおよび編集バッファの資源が不足した場合
- 通信管理から回線障害を報告された場合
- 相手システムからの強制解放を受信した場合
- MCF 通信プロセスが終了した場合、または強制停止した場合

注

この場合は状態通知イベントを通知しません。

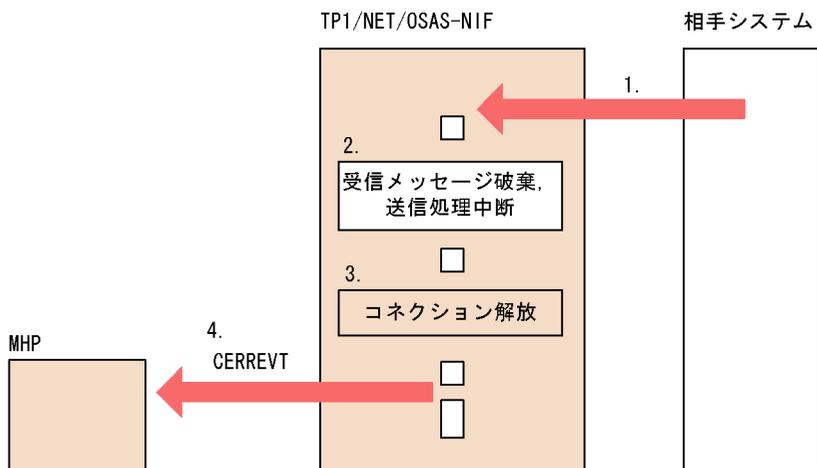
運用コマンドによるコネクションの強制解放を図 2-12 に、相手システムからの強制解放によるコネクションの強制解放を図 2-13 に示します。

図 2-12 運用コマンドによる接続の強制解放



1. mcftdctn -f コマンドを入力します。
2. 仕掛り中の受信メッセージを破棄し、送信処理を中断します。メッセージの処理については、「(3) 接続解放時のメッセージの処理」を参照してください。
3. TP1/NET/OSAS-NIF は、NIF アソシエーション緊急解放要求を送信します。
4. 接続を解放します。
5. TP1/NET/OSAS-NIF は、接続が解放されると状態通知イベント (CERREVT) を通知します。アプリケーション定義に CERREVT が定義されていない場合は、MHP は起動しません。

図 2-13 相手システムからの強制解放による接続の強制解放



1. 相手システムから、NIF アソシエーション緊急解放要求を受信します。
2. 仕掛り中の受信メッセージを破棄し、送信処理を中断します。メッセージの処理については、「(3) コネクション解放時のメッセージの処理」を参照してください。
3. コネクションを解放します。
4. TP1/NET/OSAS-NIF は、コネクションが解放されると状態通知イベント (CERREVT) を通知します。アプリケーション定義に CERREVT が定義されていない場合は、MHP は起動しません。

### (3) コネクション解放時のメッセージの処理

コネクションの正常解放時に送受信中のメッセージがある場合、TP1/NET/OSAS-NIF は、メッセージの送受信を完了してからコネクションを解放します。

コネクションの強制解放時に送受信中のメッセージがある場合、メッセージの扱いは、論理端末の端末タイプによって異なります。強制解放時の送受信中メッセージの扱いを次の表に示します。

表 2-2 コネクションの強制解放時の送受信中メッセージの扱い

端末タイプ	送信メッセージ			受信メッセージ	
	送信中断	メッセージの破棄	再確立時の再送	メッセージの破棄	再確立時の再受信
request 型		×			
request 型 (同期型)			×		×
reply 型		×			
send 型		×		-	-
receive 型	-	-	-		

(凡例)

- : 処理をします。
- × : 処理をしません。
- : 相手システムに依存します。
- : 該当しません。

注

再送の詳細については、「2.5 再送機能」を参照してください。

### (4) コネクションを解放するときの注意事項

コネクションの状態が解放処理中の場合は、オンラインを終了することができません。運用コマンド (mcftdeten -f) を入力してコネクションを解放してから、オンラインを終了してください。コネクションの状態を確認するときは、運用コマンド (mcftlscn) を入力してください。

## 2.1.6 論理端末の閉塞と閉塞解除

TP1/NET/OSAS-NIF は、相手システムとのコネクションを確立するとき、論理端末の閉塞を解除してメッセージを送受信します。

### (1) 論理端末の閉塞

TP1/NET/OSAS-NIF は、次に示すような障害要因を検知すると、該当する論理端末を閉塞します。論理端末を閉塞すると、障害通知イベント (CERREVT) を通知し、対応する MHP を起動します。

#### (a) 運用コマンド (mcftdctle) による閉塞

TP1/NET/OSAS-NIF は、運用コマンド (mcftdctle) を入力したとき、次に示す処理をします。

##### メッセージ送信中の場合

request 型論理端末および send 型論理端末は、メッセージ送信を中断し、相手システムへ処理中断連絡 (送信中断) を送信したあと、論理端末を閉塞します。

request 型論理端末 (同期型) は、送信メッセージを破棄し、相手システムへ送信中断連絡 (送信中断) を送信したあと、論理端末を閉塞します。

reply 型論理端末は、メッセージの送信が完了した時点で、論理端末を閉塞します。相手システムには、次にメッセージを受信したとき、処理中断連絡 (受信拒否) を送信します。

##### メッセージ受信中の場合

request 型論理端末および request 型論理端末 (同期型) はメッセージの受信が完了した時点で、論理端末を閉塞します。

reply 型論理端末および receive 型論理端末は受信メッセージを破棄し、相手システムへ処理中断連絡 (受信拒否) を送信したあと、論理端末を閉塞します。

ただし、送受信処理中のメッセージがない場合は、処理中断連絡を送信しません。また、閉塞している論理端末に対して、新たにメッセージを受信したときは処理中断連絡 (受信拒否) を送信します。

#### (b) 相手システムからの強制閉塞

TP1/NET/OSAS-NIF は、相手システムから処理中断連絡 (送信中断または受信拒否) を受信すると、次に示す処理をします。

##### メッセージ送信中の場合

request 型論理端末および send 型論理端末は、メッセージ送信を中断し、論理端末を閉塞します。

request 型論理端末 (同期型) および reply 型論理端末は、送信中のメッセージを破棄し、論理端末を閉塞します。

##### メッセージ受信中の場合

request 型論理端末、request 型論理端末 (同期型)、reply 型論理端末および

receive 型論理端末は受信メッセージを破棄し、論理端末を閉塞します。

#### (c) コネクション解放による閉塞

TP1/NET/OSAS-NIF は、コネクションを解放すると、論理端末を閉塞します。コネクション解放時は論理端末の障害通知イベント (CERREVT) は起動しません。

このときの送受信メッセージの扱いについては、「2.1.5(3) コネクション解放時のメッセージの処理」を参照してください。

#### (d) NIF-REJECT 送信または受信による強制閉塞

TP1/NET/OSAS-NIF は、相手システムへ NIF-REJECT を送信するか、または相手システムから NIF-REJECT を受信すると、次に示す処理をします。

##### メッセージ送信中の場合

request 型論理端末、reply 型論理端末および send 型論理端末は、メッセージ送信を中断し、論理端末を閉塞します。

request 型論理端末 (同期型) は、送信メッセージを破棄し、論理端末を閉塞します。

##### メッセージ受信中の場合

request 型論理端末、request 型論理端末 (同期型)、reply 型論理端末および receive 型論理端末は、受信メッセージを破棄し、論理端末を閉塞します。

#### (e) メッセージ送受信処理障害による閉塞

TP1/NET/OSAS-NIF は、メッセージ入力障害などによる障害が発生した場合、論理端末を閉塞します。詳細については、「8.1 障害の種類と対応処理」を参照してください。

## (2) 論理端末の閉塞解除

TP1/NET/OSAS-NIF は、コネクション確立中に、論理端末を閉塞した場合、運用コマンド (mcftactle) を入力するか、相手システムの障害復旧を認識するか、またはコネクションの再確立をすると、閉塞していた論理端末の閉塞を解除します。

なお、コネクション確立時に、論理端末の突き合わせで使用できなくなった論理端末の閉塞は解除できません。

#### (a) 運用コマンド (mcftactle) による閉塞解除

TP1/NET/OSAS-NIF は、運用コマンド (mcftactle) を入力したとき、次に示す処理をします。

相手システムから処理中断連絡 (受信拒否) を受信して閉塞した場合

request 型論理端末、request 型論理端末 (同期型)、reply 型論理端末および send 型論理端末は、運用コマンド (mcftactle) を受け付けません。

相手システムから処理中断連絡 (送信中断) を受信して閉塞した場合

## 2. 機能

request 型論理端末および request 型論理端末（同期型）は論理端末を閉塞解除しません。

reply 型論理端末および receive 型論理端末は運用コマンド（mcftactle）を受け付けません。

相手システムへ処理中断連絡（受信拒否）を送信して閉塞した場合

reply 型論理端末および receive 型論理端末は、相手システムへ受信拒否解除を送信して、論理端末を閉塞解除します。

相手システムへ処理中断連絡（送信中断）を送信して閉塞した場合

request 型論理端末および send 型論理端末は、論理端末を閉塞解除します。中断していたメッセージ送信を再処理します。

request 型論理端末（同期型）および reply 型論理端末は、論理端末を閉塞解除しません。

NIF-REJECT 送信または受信によって閉塞した場合

request 型論理端末、request 型論理端末（同期型）および send 型論理端末は、論理端末を閉塞解除します。

reply 型論理端末および receive 型論理端末は、運用コマンド（mcftactle）を受け付けません。

上記以外の場合

論理端末を閉塞解除します。

### (b) 相手システムの障害復旧による閉塞解除

TP1/NET/OSAS-NIF は、相手システムから処理中断連絡（受信拒否 / 送信中断）を受信して閉塞した場合、または NIF-REJECT を送受信して閉塞した場合、相手システムの障害復旧によって、自動的に論理端末の閉塞を解除します。

相手システムから処理中断連絡（受信拒否）を受信して閉塞した場合

request 型論理端末および send 型論理端末は、相手システムから受信拒否解除を受信することによって、相手システムの障害復旧を認識し、論理端末を閉塞解除します。中断していたメッセージ送信を再処理します。

request 型論理端末（同期型）および reply 型論理端末は、論理端末を閉塞解除しません。

相手システムから処理中断連絡（送信中断）を受信して閉塞した場合

reply 型論理端末および receive 型論理端末は、相手システムからメッセージを受信することによって、相手システムの障害復旧を認識し、論理端末を閉塞解除します。

NIF-REJECT 送信または受信によって閉塞した場合

reply 型論理端末および receive 型論理端末は、相手システムからメッセージを受信することによって、相手システムの障害復旧を認識し、論理端末を閉塞解除します。

## 2.2 システム間通信メッセージの送受信

TP1/NET/OSAS-NIF は、システム間通信メッセージの送受信をします。TP1/NET/OSAS-NIF で使用するメッセージには次の種類があります。

- 問い合わせメッセージ
- 応答メッセージ
- 一方送信メッセージ

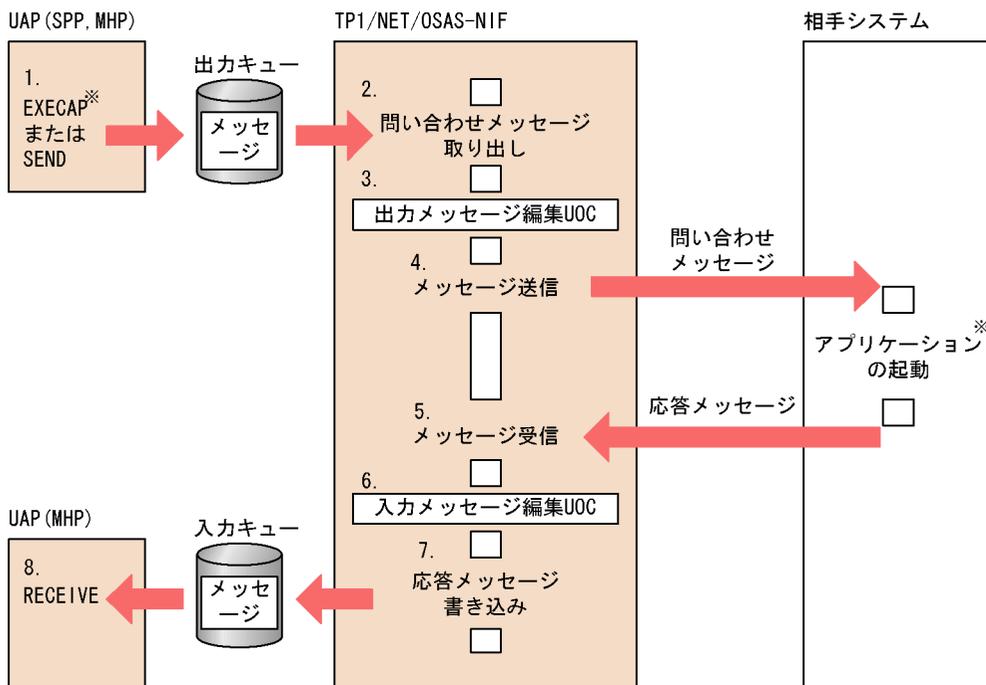
この節では、TP1/NET/OSAS-NIF のメッセージの送信と受信の流れについて説明します。

### 2.2.1 問い合わせメッセージの送信

TP1/NET/OSAS-NIF が、相手システムへ問い合わせメッセージを送信し、相手システムからの応答メッセージを受信した場合の処理の流れを説明します。

問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の流れを次の図に示します。

図 2-14 問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の流れ



注※

EXECAP要求の場合、相手システムのアプリケーションを起動できます。

## 2. 機能

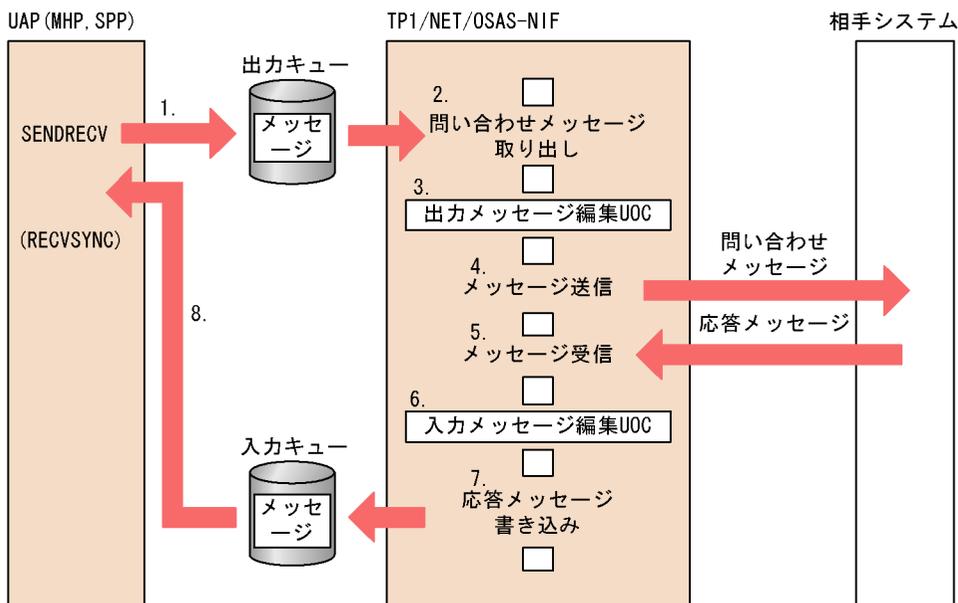
1. SPP または MHP から、request 型論理端末あてに問い合わせメッセージを送信します。  
EXECAP 要求を呼び出した場合、request 型論理端末は使用状態となり、同じ論理端末あてに EXECAP 要求を発行できません。
2. TP1/NET/OSAS-NIF は出力キューに書き込まれたメッセージを取り出します。
3. 出力メッセージ編集 UOC でメッセージを編集します。
4. 相手システムへ問い合わせメッセージを送信します。
5. 相手システムから応答メッセージを受信します。
6. 入力メッセージ編集 UOC でメッセージを編集します。
7. TP1/NET/OSAS-NIF は入力キューへ応答メッセージを書き込みます。
  1. で EXECAP 要求を呼び出した場合、1. で使用状態とした request 型論理端末の状態を解除します。同じ論理端末あてに EXECAP 要求を発行できます。
8. MHP を起動させます。MHP は RECEIVE 要求を発行してメッセージを受け取ります。

### 2.2.2 同期型の問い合わせメッセージの送信

TP1/NET/OSAS-NIF が、相手システムへ同期型の問い合わせメッセージを送信し、相手システムからの応答メッセージを受信した場合の処理の流れを説明します。

同期型の問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の流れを次の図に示します。

図 2-15 同期型の問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の流れ



1. MHP または SPP から、request 型論理端末（同期型）あてに問い合わせメッセージ

を送信します。

request 型論理端末（同期型）は使用状態となり，同じ論理端末あてに SENDRECV 要求を発行できません。

2. TP1/NET/OSAS-NIF は出力キューに書き込まれたメッセージを取り出します。
3. 出力メッセージ編集 UOC でメッセージを編集します。
4. 相手システムへ問い合わせメッセージを送信します。
5. 相手システムから応答メッセージを受信します。
6. 入力メッセージ編集 UOC でメッセージを編集します。
7. TP1/NET/OSAS-NIF は入力キューへ応答メッセージを書き込みます。
  1. で使用状態とした request 型論理端末（同期型）の状態を解除し，同じ論理端末あてに SENDRECV 要求を発行可能とします。
8. 問い合わせメッセージを送信した UAP に制御が渡され，応答メッセージを受け取ります。
 

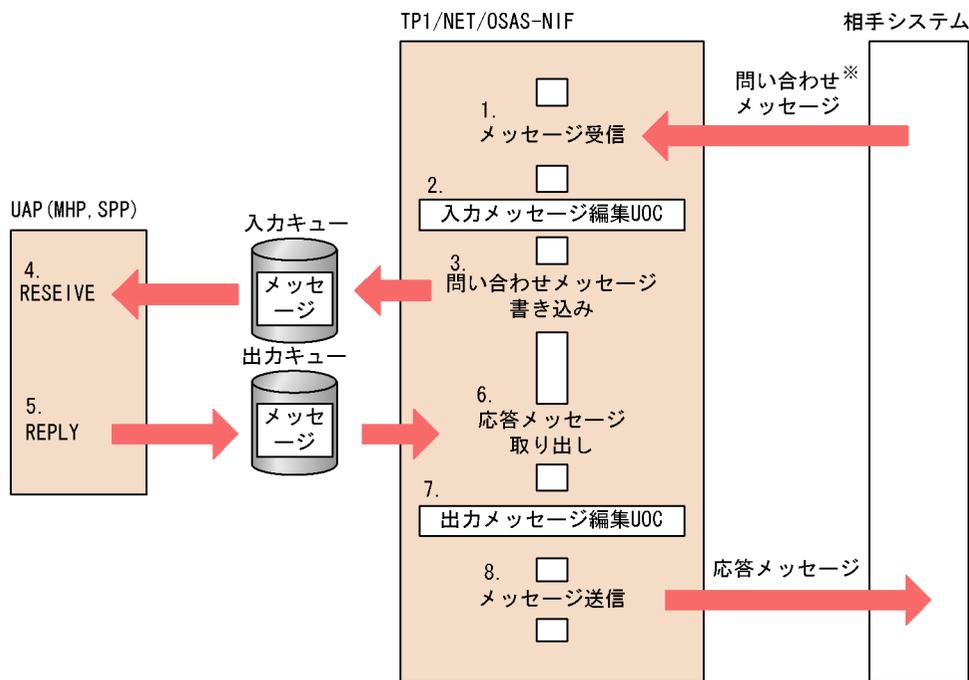
応答メッセージが複数のセグメントの場合，RECVSYNC 要求を発行して，後続セグメントを受信します。

### 2.2.3 応答メッセージの送信

TP1/NET/OSAS-NIF が，相手システムからの問い合わせメッセージを受信し，相手システムへ応答メッセージを送信する場合の処理の流れを説明します。

問い合わせメッセージの受信と応答メッセージの送信の流れを次の図に示します。

図 2-16 問い合わせメッセージの受信と応答メッセージの送信の流れ



注※

相手システムからのEXECAP要求を受信できます。その場合は、入力メッセージ編集UOCがなくても自システムのアプリケーションを自動起動できます。

1. 相手システムからの問い合わせメッセージを reply 型論理端末で受信します。
2. 入力メッセージ編集 UOC でメッセージを編集します。相手システムからの EXECAP 要求を受信した場合に、自システムのアプリケーションが指定されているときは、入力メッセージ編集 UOC は不要です。
3. TP1/NET/OSAS-NIF は入力キューへ問い合わせメッセージを書き込みます。
4. MHP を起動させます。MHP は RECEIVE 要求を発行してメッセージを受け取ります。ただし、相手システムからの EXECAP 要求を受信した場合は、EXECAP 要求の中で指定されたアプリケーションが起動されます。
5. MHP は、REPLY 要求を発行して出力キューへ応答メッセージを書き込みます。
6. TP1/NET/OSAS-NIF は、出力キューに書き込まれた応答メッセージを取り出します。
7. 出力メッセージ編集 UOC でメッセージを編集します。
8. 相手システムへ応答メッセージを送信します。

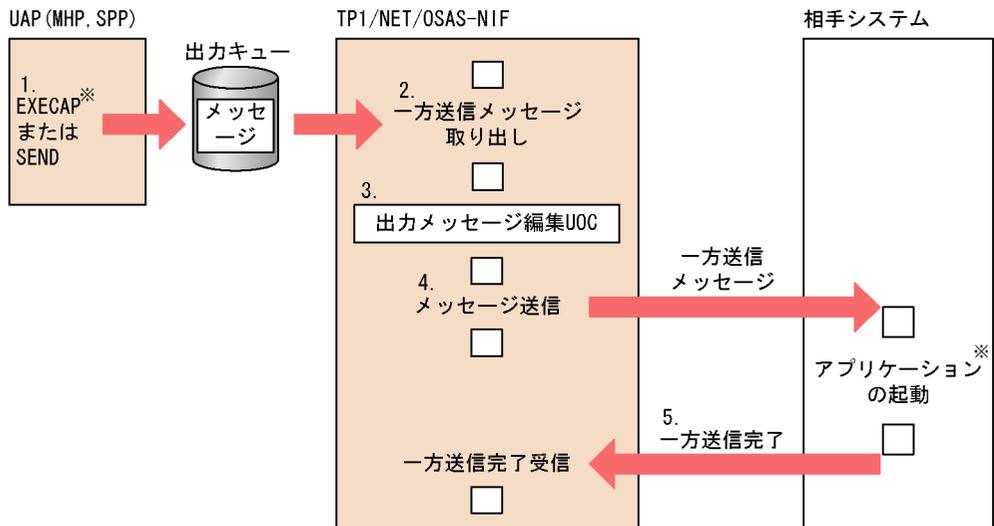
## 2.2.4 一方送信メッセージの送信

TP1/NET/OSAS-NIF が、相手システムへ一方送信メッセージを送信した場合の処理の

流れを説明します。

一方送信メッセージ送信の処理の流れを次の図に示します。

図 2-17 一方送信メッセージ送信の処理の流れ



注※

EXECAP要求の場合、相手システムのアプリケーションを起動できます。

1. MHP または SPP から、send 型論理端末あてに一方送信メッセージを送信します。
2. TP1/NET/OSAS-NIF は出力キューに書き込まれたメッセージを取り出します。
3. 出力メッセージ編集 UOC でメッセージを編集します。
4. 相手システムへメッセージを送信します。
5. 相手システムからの一方送信完了を受信します。

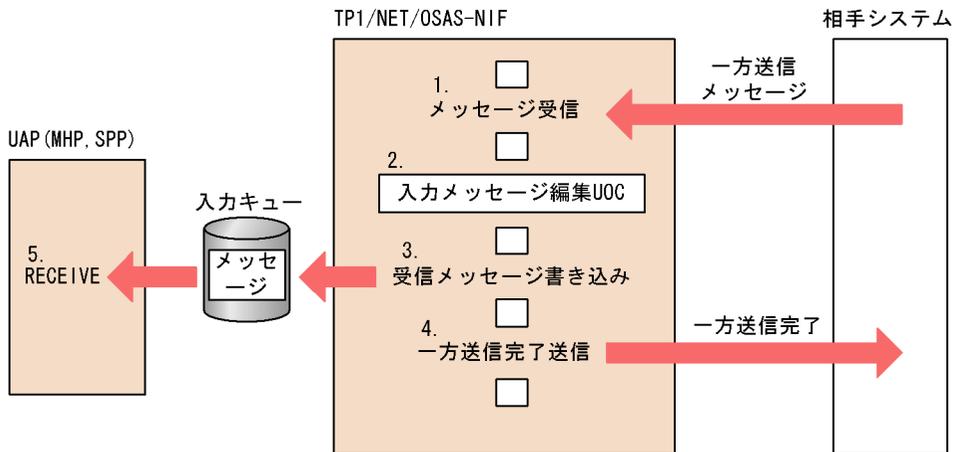
## 2.2.5 一方送信メッセージの受信

TP1/NET/OSAS-NIF が、相手システムからの一方送信メッセージを受信した場合の処理の流れを説明します。

一方送信メッセージ受信の処理の流れを次の図に示します。

## 2. 機能

図 2-18 一方送信メッセージ受信の流れ



1. 相手システムから receive 型論理端末あての一方送信メッセージを受信します。
2. 入力メッセージ編集 UOC でメッセージを編集します。
3. 受信したメッセージを入力キューに書き込みます。
4. 相手システムに一方送信完了を送信します。
5. MHP を起動させます。MHP は RECEIVE 要求を発行してメッセージを受け取ります。

## 2.3 アプリケーションプログラムの起動

TP1/NET/OSAS-NIF では、アプリケーション起動機能を使用できます。ここでは、アプリケーション起動機能を使用する場合に必要な準備と、使用方法について説明します。なお、アプリケーション起動機能の詳細については、マニュアル「OpenTP1 プログラム作成の手引」のアプリケーションプログラムの起動について説明している箇所を参照してください。

### (1) アプリケーション起動機能を使用する場合に必要な MCF 通信プロセス

アプリケーション起動機能を使用する場合、相手システムとの通信を行うプロセスとは別の MCF のプロセスを使用します。TP1/NET/OSAS-NIF では、メッセージ送受信で使用する MCF のプロセスを MCF 通信プロセス、`dc_mcf_execap` 関数で使用する MCF のプロセスをアプリケーション起動プロセスといいます。

アプリケーション起動プロセスはアプリケーション起動環境定義に指定します。アプリケーション起動機能を使用する場合は、MCF 通信構成定義のアプリケーション起動環境定義を作成しておいてください。

なお、アプリケーション起動環境定義については、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

### (2) アプリケーション起動機能の対象

アプリケーション起動機能の対象となるのは、自システムおよび相手システムです。

相手システムのアプリケーションを起動する場合には、次に示す 3 種類があります。

- SPP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合
- MHP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合
- システム間通信と自システム内のアプリケーション起動を併用する場合

それぞれの場合の定義例については、「5.12 アプリケーション起動機能を使用する場合に関連づける内容」を参照してください。

### (3) アプリケーション起動機能の使用方法

アプリケーション起動機能を使用する場合は、アプリケーションプログラムを起動する関数 (`dc_mcf_execap` または `CBLDCMCF('EXECAP')`) に、起動させたい MHP または SPP のアプリケーション名、および引き渡すメッセージのセグメントを指定します。

`dc_mcf_execap` 関数についての詳細は「3.1.1 `dc_mcf_execap` - アプリケーションプログラムの起動」を、`CBLDCMCF('EXECAP')` 関数についての詳細は「3.2.1 `CBLDCMCF('EXECAP')` - アプリケーションプログラムの起動」をそれぞれ参照してください。

## 2.4 フロー制御

フロー制御とは、メッセージ送信の信頼性を高めるため、メッセージを送信するときに、セグメント単位に通信相手への送信完了を確認しながら連続送信をする機能です。

TP1/NET/OSAS-NIF がメッセージを送信する場合は、必ずフロー制御をします。メッセージを受信する場合は、相手システムによって、フロー制御をする場合としない場合があります。フロー制御を次の図に示します。

図 2-19 フロー制御（問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信）

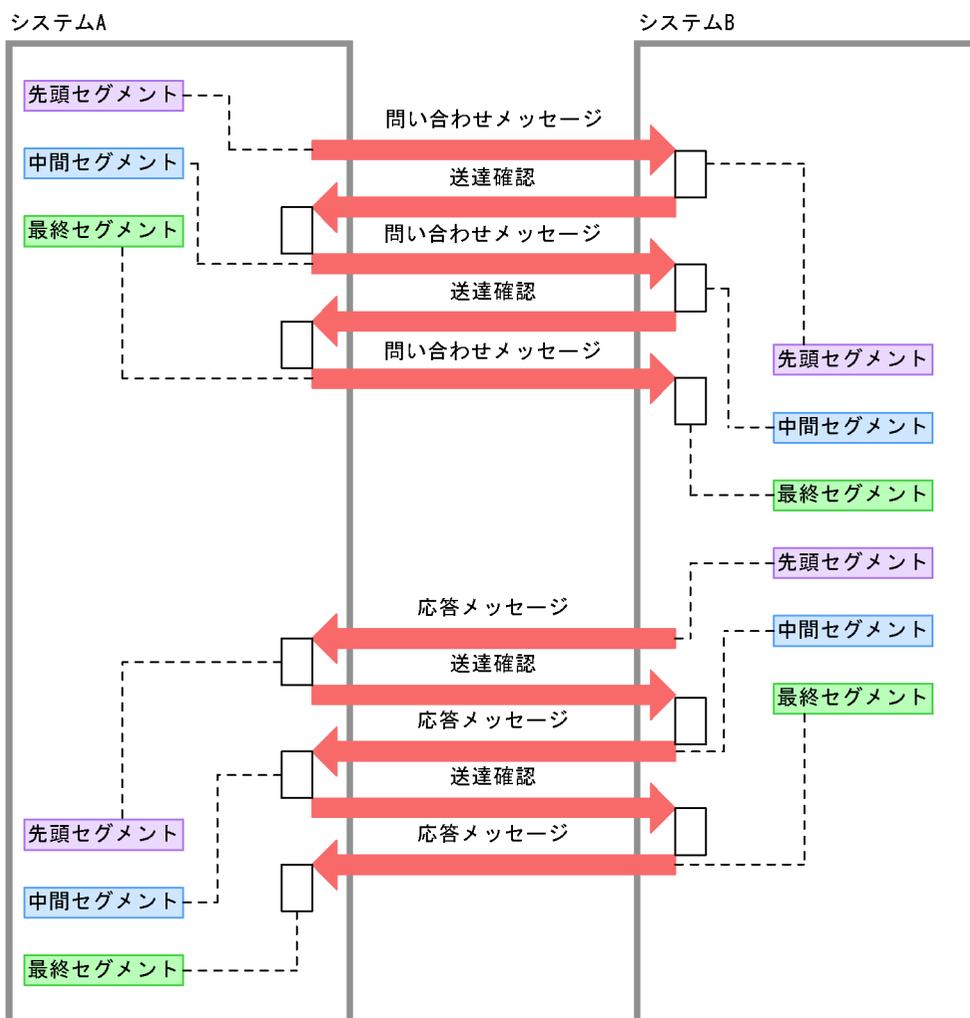
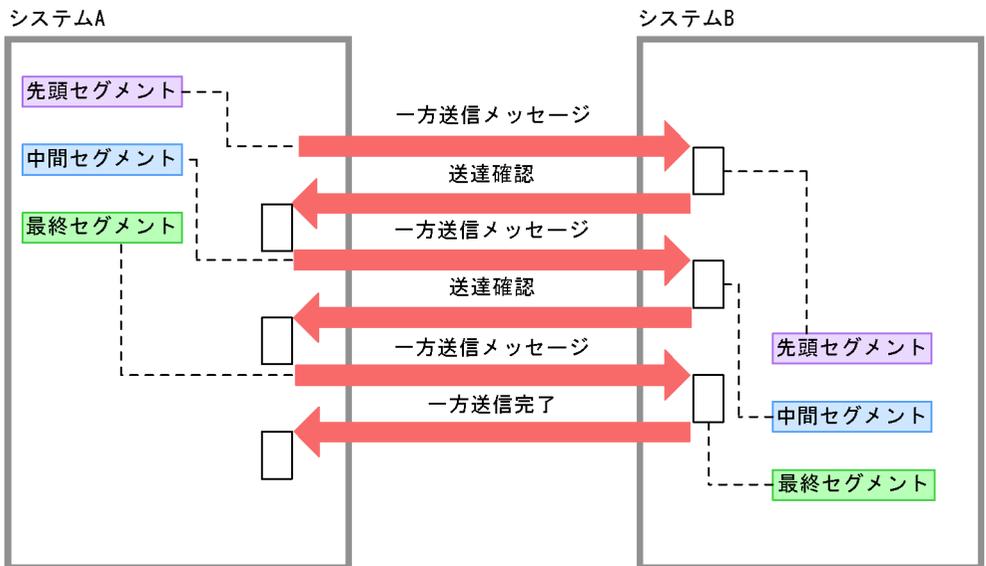


図 2-20 フロー制御（一方送信メッセージの送信と受信）



## 2.5 再送機能

TP1/NET/OSAS-NIF は、メッセージ送受信中に自システム内に障害が発生した場合、またはオンラインシステムが停止した場合、送信中だったメッセージを再度送信します。メッセージの再送のために、TP1/NET/OSAS-NIF は、メッセージに一連の通番を付けています。

### 2.5.1 メッセージ再送機能

仕掛り中メッセージの再送は、中断要因、キュー種別および論理端末の端末タイプによって異なります。

障害回復後の仕掛り中メッセージの再送を次の表に示します。

表 2-3 仕掛り中メッセージの再送

端末タイプ	中断要因								左記 以外
	コネクション障害, オンライン停止, タイムアウト, NIF-REJECT 送信/ 受信		受信拒否受信		論理端末障害				
					mcfdtcle 入力		バッファ不足		
	キュー種別		キュー種別		キュー種別		キュー種別		
ディスク	メモ リ	ディス ク	メモ リ	ディス ク	メモ リ	ディス ク	メモ リ		
request 型		×		×		×		×	×
request 型 (同期型)	×	×	×	×	×	×	×	×	×
reply 型		×	×	×	- 1	- 1	2	×	×
send 型		×		×		×		×	×

(凡例)

- : 再送します。
- ×
- ×
- : 相手システムに依存します。
- : 該当しません。

注 1

送信を完了してから論理端末を閉塞するため、再送は該当しません。

注 2

コネクションを解放するため、コネクション再確立後に再送されます。

ただし、次に示す場合は、メッセージの再送はしません。

- 送信メッセージが出力キューから消滅した場合
- 再送準備中に障害が発生した場合

次に、TP1/NET/OSAS-NIF による再送と、RESEND 要求による再送との違いを示します。

- TP1/NET/OSAS-NIF による再送：  
相手システムとのメッセージ送受信で障害が発生した場合に自動的に行われます。
- RESEND 要求による再送：  
相手システムの UAP がメッセージを受け取ったあとで、メッセージ損失が発生した場合に使用します。

## 2.5.2 NIF 通番

TP1/NET/OSAS-NIF は、UAP からのシステム間通信メッセージに一連の通番を付け、メッセージを管理し、再送機能に使用します。TP1/NET/OSAS-NIF がメッセージに付ける通番のことを、NIF 通番といいます。

TP1/NET/OSAS-NIF は、メッセージに NIF 通番を付け、メッセージの脱落や重複を防止したり、メッセージ送達の確認をしています。このため、相手システムでは、NIF/OSI プロトコルで定める通番機能、通番問い合わせ機能を、必ず使用してください。使用しない場合、コネクションを確立できません。

NIF 通番は、論理端末（エージェント）ごとに管理されています。

NIF 通番を参照することはできません。

また、TP1/NET/OSAS-NIF はオンライン再開時に前回のオンライン停止時の NIF 通番を引き継ぐことができます。

オンライン再開時に NIF 通番を引き継がない場合は、MCF 通信構成定義（mcftalcle）の -k オプションの quekind オペランドに memory を、-d オプションの nugua オペランドに no を指定してください。

オンライン再開時に NIF 通番を引き継がない指定をした場合、オンライン再開時の NIF 通番はリセット状態となり、再送のための情報はなくなります。

## 2.6 タイマ監視

TP1/NET/OSAS-NIF は、相手システムと UAP とのメッセージ送受信でメッセージ送受信中の無応答を防止するため、タイマ監視をします。

### 2.6.1 相手システムとのメッセージ送受信に関するタイマ監視

TP1/NET/OSAS-NIF は、各種の送信メッセージに対する次のメッセージを受信するまでの時間を監視しています。

タイマ監視をするかどうか、および監視タイマ値は、MCF 通信構成定義 (mcftalccn -v) で指定します。監視タイマ値に 0 を指定すると、時間監視はしません。MCF 通信構成定義の詳細は、「5.4 MCF 通信構成定義」を参照してください。

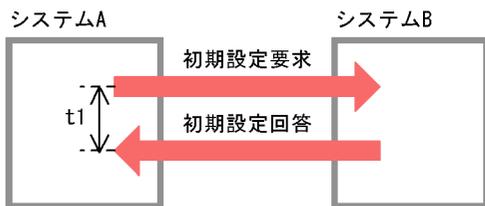
TP1/NET/OSAS-NIF の相手システムとのタイマ監視の種類と内容を次の表に示します。また、相手システムとのタイマ監視の範囲の例を図 2-21 に示します。

表 2-4 相手システムとのタイマ監視の種類と内容

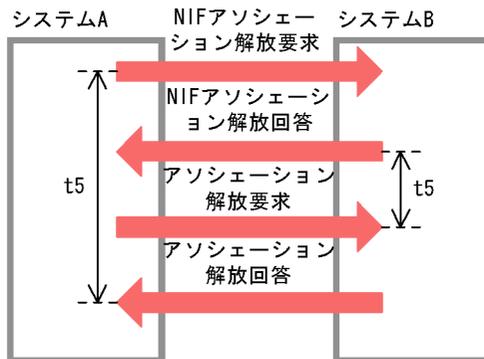
タイマ監視の種類別	内容	タイムアウト時の TP1/NET/OSAS-NIF の処理
正常処理監視 (t1)	初期設定要求を送信してから、初期設定回答を受信するまでの時間の監視	コネクションの確立処理を中断します。
	論理端末の閉塞解除に関する各要求を送信してから、応答を受信するまでの時間の監視	論理端末の閉塞解除処理を中断します。
ユーザ処理監視 (t2)	問い合わせメッセージの最終セグメントを送信してから応答メッセージの先頭セグメントを受信するまでの時間の監視	論理端末を閉塞します。送信処理を中断します。
送達確認監視 (t3)	一方送信メッセージの一つのセグメントを送信してから、送達確認または一方送信完了を受信するまでの時間の監視	論理端末を閉塞します。送信処理を中断します。
	問い合わせメッセージまたは応答メッセージの、先頭セグメントまたは中間セグメントを送信してから送達確認を受信するまでの時間の監視	
連続送信監視 (t4)	送達確認を送信してから、次のセグメントを受信するまでの時間の監視	論理端末を閉塞します。受信メッセージを破棄します。
終了処理監視 (t5)	NIF アソシエーション解放要求を送信してから、コネクションが解放するまでの時間の監視	コネクションを強制解放します。
	NIF アソシエーション解放回答を送信してから、アソシエーション解放要求を受信するまでの時間の監視	

図 2-21 相手システムとのタイマ監視の範囲の例

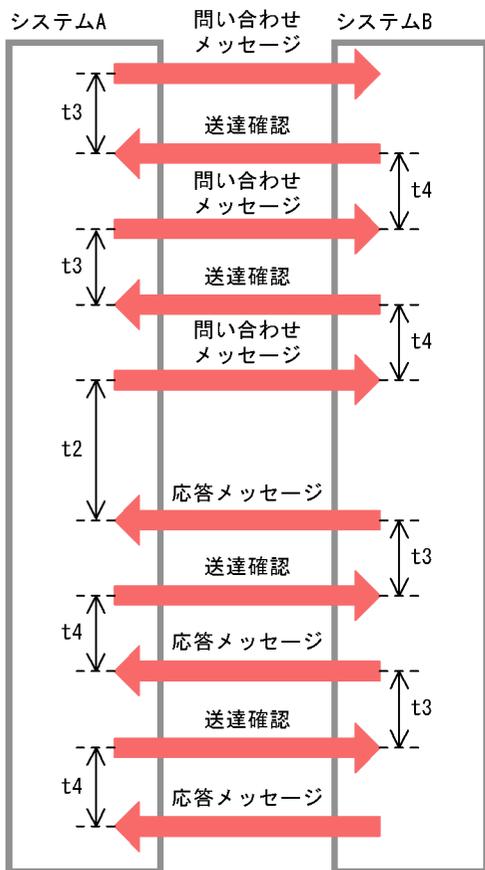
●コネクション確立



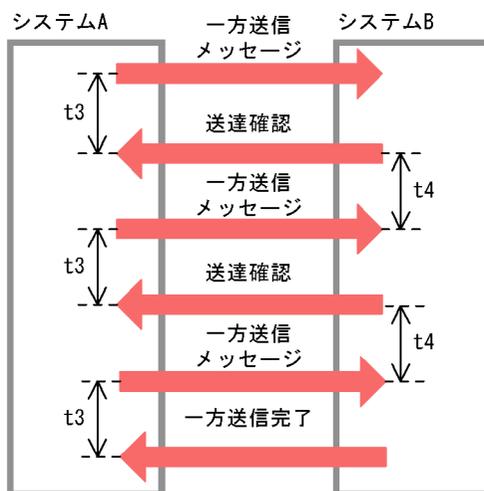
●コネクション解放



●問い合わせメッセージの送信と  
応答メッセージの受信



●一方送信メッセージの送信



- (凡例) t1 : 正常処理監視  
 t2 : ユーザ処理監視  
 t3 : 送達確認監視  
 t4 : 連続送信監視  
 t5 : 終了処理監視

## 2.6.2 UAP とのメッセージ送受信に関するタイマ監視

TP1/NET/OSAS-NIF は、reply 型論理端末で問い合わせメッセージを受信して UAP を起動したあと、UAP から応答メッセージを受け付けるまで時間監視します。

タイマ監視をするかどうか、および監視タイマ値は、MCF 通信構成定義 (mcftalcle -d) の rplytim オペランドで指定します。監視タイマ値に 0 を指定すると、時間監視はしません。

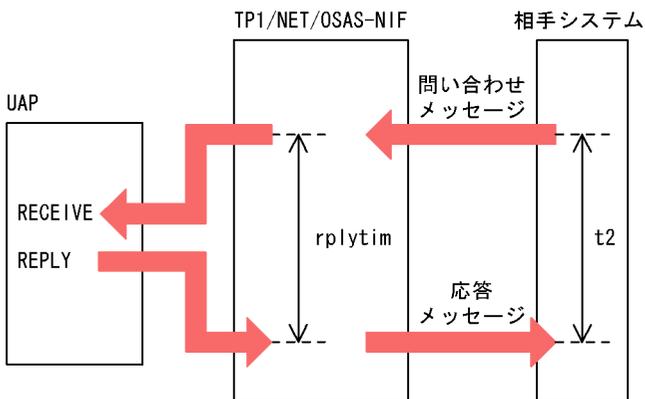
TP1/NET/OSAS-NIF の UAP とのタイマ監視の種類と内容を次の表に示します。また、UAP とのタイマ監視の範囲について図 2-22 に示します。

表 2-5 UAP とのタイマ監視の種類と内容

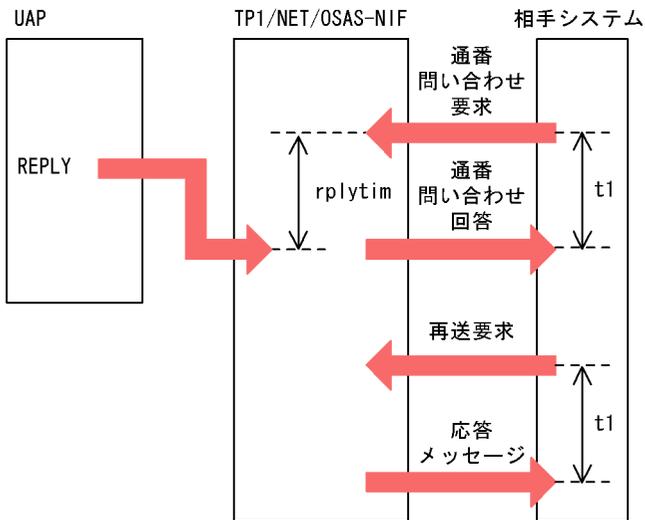
タイマ監視の種類と内容	内容	タイムアウト時の TP1/NET/OSAS-NIF の処理
応答監視タイマ	相手システムから問い合わせメッセージを受信して、入力キューへ登録後、UAP から応答メッセージの送信を受け付けるまでの時間の監視	論理端末を閉塞します。送信処理を中断します。応答メッセージは送信済みとして処理します。
	UAP からの応答メッセージの送信受け付け待ちの状態、論理端末が閉塞したとき、論理端末の閉塞解除処理で、相手システムから通番問い合わせ要求を受信後、UAP から応答メッセージの送信を受け付けるまでの時間の監視	問い合わせメッセージは未受信として処理します。
	UAP からの応答メッセージの送信受け付け待ちの状態、論理端末が閉塞したとき、論理端末の閉塞解除処理で、相手システムから再送された問い合わせメッセージを受信後 UAP から応答メッセージの送信を受け付けるまでの時間の監視	論理端末を閉塞します。問い合わせメッセージの受信を拒否します。

図 2-22 UAP とのタイマ監視の範囲の例

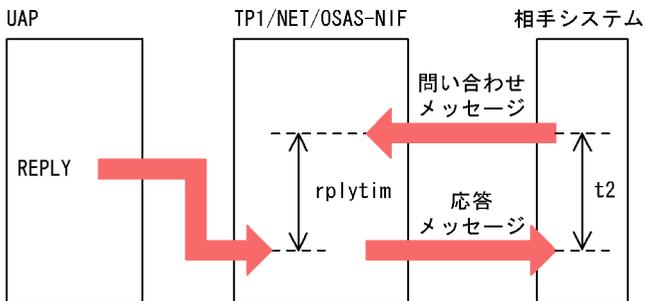
●問い合わせメッセージ受信



●通番問い合わせ要求受信



●再送問い合わせメッセージ受信



(凡例)  $t1$ : 正常処理監視  
 $t2$ : ユーザ処理監視  
 $rplytim$ : 応答監視



# 3

## メッセージ送受信インタフェース

TP1/NET/OSAS-NIF で使用するメッセージ送受信インタフェースについて、C 言語、COBOL 言語およびデータ操作言語に分けて説明します。

なお、メッセージ送受信のための UAP 作成の詳細、およびその他の関数については、次のマニュアルを参照してください。

「OpenTP1 プログラム作成の手引」

「OpenTP1 プログラム作成リファレンス C 言語編」

「OpenTP1 プログラム作成リファレンス COBOL 言語編」

また、TP1/NET/OSAS-NIF に関連するメッセージ送受信の UAP、およびその作成例について説明します。

---

3.1 C 言語のメッセージ送受信

---

3.2 COBOL 言語のメッセージ送受信

---

3.3 データ操作言語 (COBOL 言語) のメッセージ送受信

---

3.4 ユーザアプリケーションプログラムの作成例

---

## 3.1 C 言語のメッセージ送受信

C 言語のメッセージ送受信の関数について説明します。TP1/NET/OSAS-NIF で扱うメッセージ送受信の関数を次の表に示します。

表 3-1 メッセージ送受信の関数 (C 言語)

関数名	機能
dc_mcf_execap	アプリケーションプログラムの起動
dc_mcf_receive	メッセージの受信
dc_mcf_recvsync	同期型メッセージの後続セグメント受信
dc_mcf_reply	応答メッセージの送信
dc_mcf_resend	メッセージの再送
dc_mcf_send	メッセージの送信
dc_mcf_sendrecv	同期型メッセージの送受信

### 3.1.1 dc\_mcf\_execap - アプリケーションプログラムの起動

#### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include <dcmcf.h>
int dc_mcf_execap(DCLONG action, DCLONG commform, char *resv01,
                 DCLONG active, char *apnam, char *comdata,
                 DCLONG cdataleng)
```

K&R 版 C の形式

```
#include <dcmcf.h>
int dc_mcf_execap(action, commform, resv01, active, apnam, comdata,
                 cdataleng)
DCLONG          action;
DCLONG          commform;
char            *resv01;
DCLONG          active;
char            *apnam;
char            *comdata;
DCLONG          cdataleng;
```

#### (2) 機能

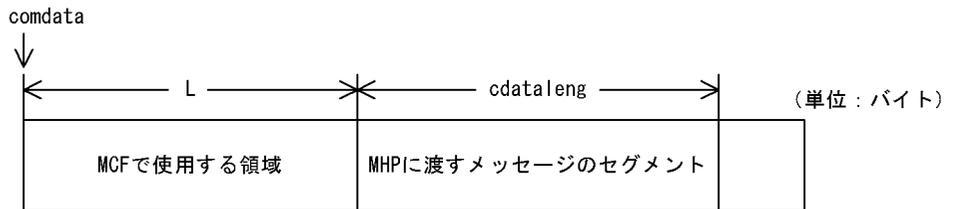
TP1/NET/OSAS-NIF の場合、相手システムのアプリケーションプログラムを起動しません。

また、システム内の通信では UAP (SPP または MHP) から、apnam に設定したアプリケーション名の MHP を開始させます。

SPP から dc\_mcf\_execap 関数を呼び出す場合は、SPP がトランザクションとして処理していることと、その SPP のメイン関数で dc\_mcf\_open 関数を呼び出していることが前提です。

システム内のアプリケーションプログラムの起動については、マニュアル「OpenTP1 プログラム作成の手引」およびマニュアル「OpenTP1 プログラム作成リファレンス C 言語編」を参照してください。

開始させる MHP に渡すメッセージのセグメント形式を次に示します。L は、バッファ形式 1 の場合は 8 バイト、バッファ形式 2 の場合は 4 バイトです。



### (3) UAP で値を設定する引数

action

開始させる MHP に渡すセグメントが論理メッセージの最終セグメントかどうかを、次の形式で設定します。

```
{DCMCFESI | DCMCFEMI} [ { DCMCFBUF1 | DCMCFBUF2 } ]
```

DCMCFESI

先頭セグメントまたは中間セグメントを渡す場合に設定します。この値を設定した dc\_mcf\_execap 関数を呼び出した場合は、そのあとに必ず action に DCMCFEMI を設定した dc\_mcf\_execap 関数を呼び出してください。

DCMCFEMI

最終セグメントを渡す場合、および論理メッセージが単一セグメントの場合に設定します。さらに、先頭セグメントまたは中間セグメントの引き渡し後、メッセージの引き渡しの終了を連絡する場合にもこの値を設定します。

DCMCFBUF1

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

DCMCFBUF2

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

commform

### 3. メッセージ送受信インタフェース

DCNOFLAGS を設定します。

resv01

ヌル文字を設定します。

active

0 を設定します。

apnam

開始させる MHP のアプリケーション名を設定します。アプリケーション名は最大 8 バイトです。アプリケーション名の最後にはヌル文字を付けてください。

comdata

開始させる MHP に渡す、セグメントの内容を設定します。先頭セグメントまたは中間セグメントの引き渡し後、メッセージの引き渡しの終了を連絡する場合にも必ず設定してください。

cdataleng

開始させる MHP に渡すセグメントの長さを設定します。

先頭セグメントまたは中間セグメントの引き渡し後、メッセージの引き渡しの終了を連絡する場合には、0 を設定してください。

#### (4) リターン値

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRT N_00000	0	正常に終了しました。
DCMCFRT N_71002	-12002	メッセージキューへの入出力処理時に障害が発生しました。
		メッセージキューが閉塞されています。
		メッセージキューが割り当てられていません。
		セグメント長に 32000 バイトを超える値を設定しています。
DCMCFRT N_71003	-12003	メッセージキューが満杯です。
DCMCFRT N_71004	-12004	メッセージを格納するバッファをメモリ上に確保できませんでした。
DCMCFRT N_71108	-12108	apnam に設定したアプリケーション名の MHP を開始しようとしたが、開始しようとした MHP の管理テーブルを確保できませんでした。
		プロセスのローカルメモリが不足しています。
DCMCFRT N_72000	-13000	< MHP の実行でリターンした場合 > 先頭セグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を呼び出す前に、 dc_mcf_execap 関数を呼び出しました。

リターン値	リターン値 (数値)	意味
		< SPP の実行でリターンした場合 > トランザクションの処理でない SPP から、dc_mcf_execap 関数を呼び出しました。
DCMCFRT N_72001	-13001	apnam に設定したアプリケーション名は、MCF で定義されていません。 apnam に設定したアプリケーション名が間違っています。 MCF マネージャ定義の通信サービス定義 (mcfmcname) に、アプリケーション起動プロセス名または MCF 通信プロセス名を指定していません。 アプリケーション起動プロセスまたは MCF 通信プロセスに対応する MCF アプリケーション定義の環境定義 (mcfaenv -p) に、アプリケーション起動プロセス識別子を指定していません。 アプリケーション環境定義 (mcfaenv -p) で指定したアプリケーション起動プロセス識別子と、アプリケーション起動プロセスまたは MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcftenv -s) で指定する識別子が一致していません。 < 論理端末名称を指定してアプリケーションを起動する場合 > <ul style="list-style-type: none"> <li>起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 (mcfaalcap -n) の lname オペランドに論理端末を指定していません。</li> <li>起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 (mcfaalcap -n) の lname オペランドに指定した論理端末を、MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcftalcle) に定義していません。</li> <li>起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義に指定した論理端末が、request 型論理端末または send 型論理端末ではありません。</li> <li>起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義で指定した論理端末は、アプリケーション起動を使えません。</li> </ul>
DCMCFRT N_72001	-13001	< コネクション ID を指定してアプリケーションを起動する場合 > <ul style="list-style-type: none"> <li>起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 (mcfaalcap -n) の ename オペランドにコネクション ID を指定していません。</li> <li>起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 (mcfaalcap -n) の ename オペランドに指定したコネクション ID を、MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcftalcn) に定義していません。</li> <li>MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcftalcle) に、request 型論理端末を指定していません。</li> </ul>

### 3. メッセージ送受信インタフェース

リターン値	リターン値 (数値)	意味
		<p>&lt; SPP からアプリケーションを起動する場合 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>アプリケーション起動プロセス識別子を起動元の UAP のユーザサービス定義、またはユーザサービスデフォルト定義の mcf_psv_id オペランドに指定していません。</li> <li>起動元の UAP のユーザサービス定義、またはユーザサービスデフォルト定義の mcf_psv_id オペランドに指定しているアプリケーション起動プロセス識別子が、アプリケーション起動プロセス、または MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcfenv -s)、およびアプリケーション環境定義 (mcfenv -p) で指定しているアプリケーション起動プロセス識別子と一致していません。</li> <li>起動元の UAP のユーザサービス定義、またはユーザサービスデフォルト定義の mcf_mgr_id オペランドに指定している MCF マネージャ識別子が、アプリケーション起動プロセスが属している MCF マネージャの識別子と一致していません。</li> </ul>
DCMCFRT N_72005	-13005	先頭セグメントまたは中間セグメントを渡す dc_mcf_execap 関数で、長さが 0 バイトのセグメントを渡しています。
DCMCFRT N_72007	-13007	dc_mcf_reply 関数をすでに呼び出した応答型 (type=ans) の MHP から、応答型の MHP を dc_mcf_execap 関数で起動させています。  dc_mcf_reply 関数をすでに呼び出した継続問い合わせ応答型 (type=cont) の MHP から、継続問い合わせ応答型の MHP を dc_mcf_execap 関数で起動させています。
DCMCFTRN _72009	-13009	応答型 (type=ans) の MHP から、dc_mcf_execap 関数で応答型の MHP を 2 回以上起動させています。  継続問い合わせ応答型 (type=cont) の MHP から、dc_mcf_execap 関数で継続問い合わせ応答型の MHP を 2 回以上起動させています。
DCMCFTRN _72011	-13011	応答型 (type=ans) の MHP から、dc_mcf_execap 関数で応答型の MHP を 2 回以上起動させています。  継続問い合わせ応答型 (type=cont) でない MHP から、dc_mcf_execap 関数で継続問い合わせ応答型の MHP を 2 回以上起動させています。
DCMCFRT N_72016	-13016	action に設定した値が間違っています。  resv01 に設定した値が間違っています。  引数に設定した値に間違いがあります。
DCMCFRT N_72024	-13024	commform に設定した値が間違っています。
DCMCFRT N_72026	-13026	action に設定したセグメント種別 (DCMCFESI または DCMCFEMI を設定) の値が間違っています。
DCMCFRT N_72041	-13041	単一セグメントを渡す dc_mcf_execap 関数で、長さが 0 バイトのセグメントを渡しています。
DCMCFRT N_77001	-18001	起動しようとするアプリケーションに対応する論理端末は、現在仕掛り中で使用できません。または、使用できる論理端末がありません。
上記以外	-	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

(凡例)

- : 該当しません。

## 3.1.2 dc\_mcf\_receive - メッセージの受信

### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include <dcmcf.h>
int dc_mcf_receive(DCLONG action, DCLONG commform,
                  char *termnam, char *resv01,
                  char *recvdata, DCLONG *rdataleng,
                  DCLONG inbufleng, DCLONG *time)
```

K & R 版 C の形式

```
#include <dcmcf.h>
int dc_mcf_receive(action, commform, termnam, resv01, recvdata,
                  rdataleng, inbufleng, time)

DCLONG      action;
DCLONG      commform;
char        *termnam;
char        *resv01;
char        *recvdata;
DCLONG      *rdataleng;
DCLONG      inbufleng;
DCLONG      *time;
```

### (2) 機能

論理端末に届いたメッセージのうち、一つのセグメントを受信します。セグメントの数だけ dc\_mcf\_receive 関数を呼び出すと、一つの論理メッセージを受信できます。

dc\_mcf\_receive 関数で受信できるメッセージの種類を次に示します。

- 相手システムから送信されたメッセージ
- MCF イベント
- アプリケーション起動で渡されたメッセージ

セグメントを受信する領域の形式を次に示します。L は、バッファ形式 1 の場合は 8 バイト、バッファ形式 2 の場合は 4 バイトです。

### 3. メッセージ送受信インタフェース



#### (3) UAP で値を設定する引数

##### action

メッセージの先頭セグメントを受信するかどうか、および使用するバッファ形式を、次の形式で設定します。

```
{DCMCFRST|DCMCFSEG} [ | {DCMDFBUF1|DCMDFBUF2} ]
```

##### DCMCFRST

先頭セグメントを受信する場合、およびメッセージが単一セグメントの場合に設定します。

##### DCMCFSEG

中間セグメントまたは最終セグメントを受信する場合に設定します。

##### DCMDFBUF1

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

##### DCMDFBUF2

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

##### commform

DCNOFLAGS を設定します。

##### termnam

中間セグメントまたは最終セグメントを受信する場合は、入力元の論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。論理端末名称の最後にはヌル文字を付けてください。

先頭セグメントの処理終了後、termnam には OpenTP1 から値が返ります。

##### resv01

ヌル文字を設定します。

##### recvdata

セグメントを受信する領域を設定します。

dc\_mcf\_receive 関数が終了すると、recvdata にはメッセージのセグメントの一つが返されます。

処理終了後、recvdata には、OpenTP1 から値が返ります。

inbufleng

セグメントを受信する領域の長さを設定します。

#### (4) OpenTP1 から値が返される引数

termnam

先頭セグメントを受信する場合だけ、入力元の論理端末名称が返されます。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。論理端末名称の最後にはヌル文字が付けられます。先頭セグメントの受信時に返された論理端末名称は、中間セグメントまたは最終セグメントの受信時に UAP で termnam に設定します。

recvdata

受信したメッセージのセグメントが返されます。

rdataleng

受信したメッセージのセグメントの長さが返されます。

time

メッセージを受信した時刻が、1970 年 1 月 1 日 0 時 0 分 0 秒からの通算の秒数で返されます。

#### (5) リターン値

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRTN_00000	0	正常に終了しました。
DCMCFRTN_71000	-12000	先頭セグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を 2 回以上呼び出しています。中間セグメントまたは最終セグメントを受信する場合は、action に DCMCFSEG を設定して dc_mcf_receive 関数を呼び出してください。
DCMCFRTN_71001	-12001	メッセージの最終セグメントを受信したあとで、次のセグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を呼び出しています。直前に呼び出した dc_mcf_receive 関数でメッセージはすべて受信しました。このリターン値が返されたあとに、再び dc_mcf_receive 関数を呼び出した場合は、リターン値 DCMCFRTN_72000 が返されます。
DCMCFRTN_71002	-12002	メッセージキューからの入力処理中に障害が発生しました。 メッセージキューが閉塞されています。
DCMCFRTN_72000	-13000	< MHP の実行でリターンした場合 > <ul style="list-style-type: none"> <li>先頭セグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を呼び出す前に、中間セグメントまたは最終セグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を呼び出しました。先頭セグメントを受信する場合は、action に DCMCFRST を設定して dc_mcf_receive 関数を呼び出してください。</li> <li>リターン値 DCMCFRTN_71001 が返されたあとに、再び dc_mcf_receive 関数を呼び出しています。</li> </ul>

### 3. メッセージ送受信インタフェース

リターン値	リターン値 (数値)	意味
		< SPP の実行でリターンした場合 > SPP では dc_mcf_receive 関数を呼び出せません。
DCMCFRTN _72001	-13001	termnam に設定した論理端末名称が間違っています。
DCMCFRTN _72013	-13013	inbufleng の指定値を超えるセグメントを受信しました。inbufleng の指定値を超えた部分は切り捨てました。
DCMCFRTN _72016	-13016	action に設定した値が間違っています。
		resv01 に設定した値が間違っています。
		引数に設定した値に間違いがあります。
DCMCFRTN _72024	-13024	commform に設定した値が間違っています。
DCMCFRTN _72025	-13025	action に設定したセグメント種別 (DCMCFRST または DCMCFSEG) の値が間違っています。
DCMCFRTN _72036	-13036	inbufleng の指定値が不足しています。バッファ形式 1 の場合は 9 バイト以上, バッファ形式 2 の場合は 5 バイト以上の領域を確保してください。
上記以外	-	プログラムの破壊などによる, 予期しないエラーが発生しました。

(凡例)

- : 該当しません。

### 3.1.3 dc\_mcf\_recvsync - 同期型メッセージの後続セグメント受信

#### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include<dcmcf.h>
int dc_mcf_recvsync (DCLONG action, DCLONG commform,
                    char *termnam, char *resv01,
                    char *recvdata, DCLONG *rdataleng,
                    DCLONG inbufleng, DCLONG *time,
                    DCLONG resv02)
```

K&R 版 C の形式

```
#include<dcmcf.h>
int dc_mcf_recvsync (action, commform, termnam, resv01,
                    recvdata, rdataleng, inbufleng,
                    time, resv02)
DCLONG action;
```

```

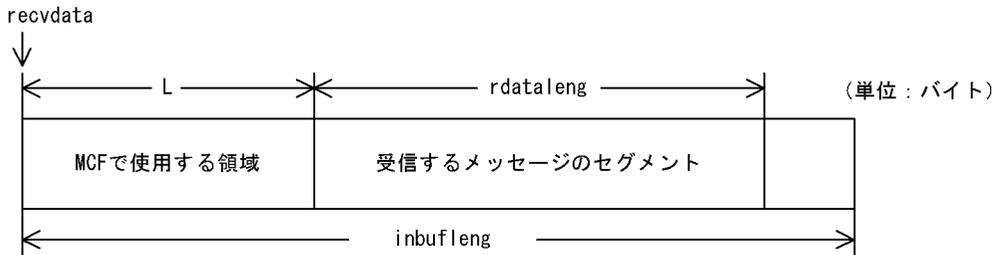
DCLONG commform;
char *termnam;
char *resv01;
char *recvdata;
DCLONG *rdataleng;
DCLONG inbufleng;
DCLONG *time;
DCLONG resv02;

```

## (2) 機能

相手システムから届いた論理メッセージ（同期型で受信）のうち、先頭セグメント以外の後続する一つのセグメントを受信します。先頭セグメントを受信する `dc_mcf_sendrecv` 関数のあとに、後続するセグメントの数だけ `dc_mcf_recvsync` 関数を発行することによって一つの論理メッセージを受信できます。

セグメントを受信する領域の形式を次に示します。L は、バッファ形式 1 の場合は 8 バイト、バッファ形式 2 の場合は 4 バイトです。



## (3) UAP で値を設定する引数

**action**

受信するセグメントが論理メッセージの先頭セグメントかどうかを、次の形式で設定します。

```
DCMCFSEG [ | { DCMCFBUF1 | DCMCFBUF2 } ]
```

**DCMCFSEG**

中間セグメントまたは最終セグメントを受信する場合に設定します。

**DCMCFBUF1**

バッファ形式 1 のバッファを使用します。

**DCMCFBUF2**

バッファ形式 2 のバッファを使用します。

**commform**

DCNOFLAGS を設定します。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

termnam

入力元の論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。論理端末名称の最後にはヌル文字を付けてください。

resv01

ヌル文字を設定します。

recvdata

受信領域を設定します。

dc\_mcf\_recvsync 関数がリターンすると、受信したメッセージのセグメントが設定されます。

inbufleng

セグメントを受信する領域の長さを設定します。

resv02

DCNOFLAGS を設定します。

#### (4) OpenTP1 から値が返される引数

recvdata

受信したメッセージのセグメントの内容が返されます。

rdataleug

受信したメッセージのセグメントの長さが返されます。

time

メッセージを受信した時刻が、1970 年 1 月 1 日 0 時 0 分 0 秒からの通算の秒数で返されます。

#### (5) リターン値

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRTN_00000	0	正常に終了しました。
DCMCFRTN_71001	-12001	メッセージの最終セグメントを受信したあとで、その次のセグメントを受信する dc_mcf_recvsync 関数を呼び出しています。直前に呼び出した dc_mcf_recvsync 関数でメッセージはすべて受信しました。 このリターン値が返されたあとに、再び次のセグメントを受信する dc_mcf_recvsync 関数を呼び出した場合は、リターン値 DCMCFRTN_72000 が返されます。
DCMCFRTN_71002	-12002	MCF が終了処理中のため、受け付けられません。
DCMCFRTN_71108	-12108	メッセージ送受信に必要な管理テーブルが確保できませんでした。 プロセスのローカルメモリが不足しています。

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRTN _72000	-13000	< MHP の実行でリターンした場合 > 先頭セグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を呼び出す前に、 dc_mcf_recvsync 関数を呼び出しました。 リターン値 DCMCFRTN_71001 が返されたあとに、再び次のセグ メントを受信する dc_mcf_recvsync 関数を呼び出しました。
DCMCFRTN _72001	-13001	termnam に設定した論理端末名称が間違っています。 termnam に設定した論理端末名称は、MCF で定義されていま せん。 該当する論理端末では、dc_mcf_recvsync 関数を呼び出せません。
DCMCFRTN _72013	-13013	inbufleng の指定値を超えるセグメントを受信しました。inbufleng の指定値を超えた部分は切り捨てました。
DCMCFRTN _72016	-13016	action に設定した値が間違っています。 resv01 または resv02 に設定した値が間違っています。 引数に設定した値に間違いがあります。
DCMCFRTN _72024	-13024	commform に設定した値が間違っています。
DCMCFRTN _72025	-13025	action に設定したセグメント種別 (DCMCFRST または DCMCFSEG) の値が間違っています。
DCMCFRTN _72036	-13036	inbufleng の指定値が不足しています。バッファ形式 1 の場合は 9 バイト以上、バッファ形式 2 の場合は 5 バイト以上の領域を確保し てください。
DCMCFRTN _73018	-14018	resv02 に設定した値が間違っています。
上記以外	-	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

(凡例)

- : 該当しません。

### 3.1.4 dc\_mcf\_reply - 応答メッセージの送信

#### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include<dcmcf.h>
int dc_mcf_reply (DCLONG action, DCLONG commform, char *resv01,
char *resv02, char *senddata, DCLONG sdatale,
char *resv03, DCLONG opcd)
```

K&R 版 C の形式

### 3. メッセージ送受信インタフェース

```
#include<dcpcf.h>
int dc_mcf_reply(action, commform, resv01, resv02, senddata,
                sdataleng, resv03, opcd)
DCLONG action;
DCLONG commform;
char *resv01;
char *resv02;
char *senddata;
DCLONG sdataleng;
char *resv03;
DCLONG opcd;
```

#### (2) 機能

メッセージを入力した論理端末に送信する応答メッセージのうち、一つのセグメントを送信します。必要なセグメントの数だけ dc\_mcf\_reply 関数を発行することによって、一つの論理メッセージを送信できます。

セグメントを送信する領域の形式を次に示します。L は、バッファ形式 1 の場合は 8 バイト、バッファ形式 2 の場合は 4 バイトです。



#### (3) UAP で値を設定する引数

action

送信するセグメントが論理メッセージの最終セグメントかどうかを、次の形式で設定します。

```
{DCMCFESI|DCMCFEMI} [ | {DCMCFBUF1|DCMCFBUF2} ]
```

DCMCFESI

先頭セグメントまたは中間セグメントを応答送信する場合に設定します。

DCMCFEMI

最終セグメントを応答送信する場合、および論理メッセージが単一セグメントの場合に設定します。さらに、先頭セグメントまたは中間セグメントの引き渡し後、メッセージの引き渡しの終了を連絡する場合にもこの値を設定します。

DCMCFBUF1

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

## DCMCFBUF2

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

commform

DCNOFLAGS を設定します。

resv01 , resv02

ヌル文字を設定します。

senddata

送信する応答メッセージのセグメントの内容を設定します。一つのセグメントで 32000 バイトまで送信できます。

メッセージの送信の終了を連絡する場合で、セグメントの内容がないときも、必ず設定してください。

sdata leng

送信する応答メッセージのセグメントの長さを設定します。メッセージの送信の終了を連絡する場合でセグメントの内容がないときは、0 を設定してください。

resv03

ヌル文字を設定します。

opcd

DCNOFLAGS を設定します。

## (4) リターン値

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRT N_00000	0	正常に終了しました。
DCMCFRT N_71002	-12002	メッセージキューへの出力処理中に障害が発生しました。 メッセージキューが閉塞しています。 メッセージキューが割り当てられていません。 セグメント長に 32000 バイトを超える値を設定しています。 MCF が終了処理中のため、メッセージの送信を受け付けられません。
DCMCFRT N_71003	-12003	メッセージキューが満杯です。
DCMCFRT N_71004	-12004	メッセージを格納するバッファを、メモリ上に確保できませんでした。
DCMCFRT N_71108	-12108	メッセージを送信しようとしたが、送信先の管理テーブルを確保 できませんでした。 プロセスのローカルメモリが不足しています。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRT N_72000	-13000	<p>&lt; MHP の実行でリターンした場合 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>先頭セグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を呼び出す前に, dc_mcf_reply 関数を呼び出しました。</li> <li>非応答型 MHP から, dc_mcf_reply 関数を呼び出しました。</li> </ul> <p>&lt; SPP の実行でリターンした場合 &gt;</p> <p>SPP では dc_mcf_reply 関数を呼び出せません。</p>
DCMCFRT N_72001	-13001	該当する論理端末では, 関数を呼び出せません。
DCMCFRT N_72005	-13005	先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する dc_mcf_reply 関数で, 長さが 0 バイトのセグメントを送信しています。
DCMCFRT N_72008	-13008	<p>最終セグメントを送信する dc_mcf_reply 関数を呼び出したあとに, 再び dc_mcf_reply 関数を呼び出しています。</p> <p>dc_mcf_execap 関数を呼び出して応答型 (type=ans) の MHP を起動させたあとに, dc_mcf_reply 関数を呼び出しています。</p>
DCMCFRT N_72016	-13016	<p>action に設定した値が間違っています。</p> <p>opcd に設定した値が間違っています。</p> <p>resv01, resv02 または resv03 に設定した値が間違っています。</p> <p>引数に設定した値に間違いがあります。</p>
DCMCFRT N_72026	-13026	action に設定したセグメント種別 (DCMCFESI または DCMCFEMI) の値が間違っています。
DCMCFRT N_72041	-13041	送信するメッセージの内容がありません。単一セグメントを送信する dc_mcf_reply 関数で, 長さが 0 バイトのセグメントを送信していません。
上記以外	-	プログラムの破壊などによる, 予期しないエラーが発生しました。

(凡例)

- : 該当しません。

### 3.1.5 dc\_mcf\_resend - メッセージの再送

#### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include<dcmcf.h>
int dc_mcf_resend(DCLONG action,DCLONG commform,char *rtermnam,
char *resv01, DCLONG oseqid, DCLONG orgseq,
char *otermnam, char *resv02, char *resv03,
char *resv04, DCLONG opcd)
```

K&R 版 C の形式

```
#include<dcmcf.h>
int dc_mcf_resend(action, commform, rtermnam, resv01, oseqid,
                  orgseq, otermnam, resv02, resv03, resv04, opcd)
DCLONG action;
DCLONG commform;
char *rtermnam;
char *resv01;
DCLONG oseqid;
DCLONG orgseq;
char *otermnam;
char *resv02;
char *resv03;
char *resv04;
DCLONG opcd;
```

## (2) 機能

以前に送信したメッセージを、再び送信します。再送するメッセージは、以前に送信したメッセージとは別の、新しいメッセージとして扱います。どのメッセージを再送するかは、次に示す送信済みメッセージの情報で選択できます。

- 出力先の論理端末名称
- メッセージ通番
- メッセージ種別（一般送信，優先送信）

対象としたメッセージが以前に送信されていない場合は、`dc_mcf_resend` 関数はリターン値 `DCMCFRTN_NOMSG` を返します。また、メッセージキュー（ディスクキュー）内に対象のメッセージがない場合もリターン値 `DCMCFRTN_NOMSG` を返します。このため、使用するメッセージキューの種別ではディスクキューを指定するとともに、メッセージキューファイルの容量および保持メッセージ（メッセージキューサービス定義の `quegrp` コマンドの `-m` オプションで指定）に余裕を持った値を設定してください。

## (3) UAP で値を設定する引数

`action`

再送するセグメントに出力通番を付け直すかどうか、一般か優先かどうか、および最終出力通番のメッセージを再送するかどうかを、次の形式で設定します。

```
{DCMCFSEQ|DCMCFNSEQ} [ | {DCMCFNORM|DCMCFPRIO} ] [ |DCMCFLAST ]
```

`DCMCFSEQ`

再送するメッセージに、出力通番を付け直す場合に設定します。

`DCMCFNSEQ`

再送するメッセージに、出力通番を付け直さない場合に設定します。

`DCMCFNORM`

一般の送信メッセージとして再送する場合に設定します。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

#### DCMCFPRIO

優先の送信メッセージとして再送する場合に設定します。

#### DCMCFLAST

再送する対象のメッセージを検索するキーとして、最終出力通番を持つメッセージを再送する場合に設定します。この値を設定した場合は、orgseq に設定した値は無効になります。

#### commform

メッセージの送信を示す、DCMCFOUT を設定します。

#### rtermnam

再送するメッセージの出力先の論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。論理端末名称の最後にはヌル文字を付けてください。

#### resv01

ヌル文字を設定します。

#### oseqid

再送するメッセージを検索するキーとして、以前に送信したメッセージの送信種別を設定します。次のどちらかの値を設定してください。

#### DCMCFRID\_NORM

一般の送信メッセージを対象とする場合に設定します。

#### DCMCFRID\_PRIO

優先の送信メッセージを対象とする場合に設定します。

省略した場合は、DCMCFRID\_NORM (一般の送信メッセージを対象) が設定されません。

#### orgseq

再送する対象のメッセージを検索するキーとして、以前に送信したメッセージの出力通番を設定します。action に DCMCFLAST を設定した場合は、ここに設定した値は無効になります。

#### otermnam

再送する対象のメッセージを検索するキーとして、以前に送信したメッセージの出力先の論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。論理端末名称の最後にヌル文字を付けてください。

#### resv02 , resv03 , resv04

ヌル文字を設定します。

#### opcd

DCNOFLAGS を設定します。

## (4) リターン値

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRTN_000 00	0	正常に終了しました。
DCMCFRTN_NO MSG	-11904	該当するメッセージがありません。
DCMCFRTN_BU F_SHORT	-11905	再送するメッセージのセグメントの長さが、UAP 共通定義 (mcfmuap -e) で指定した値を超えています。
DCMCFRTN_710 02	-12002	メッセージキューへの出力処理中に障害が発生しました。
		メッセージキューが閉塞されています。
		メッセージキューが割り当てられていません。
		MCF が終了処理中のため、メッセージの再送を受け付けられません。
DCMCFRTN_710 03	-12003	メッセージキューが満杯です。
DCMCFRTN_710 04	-12004	メッセージを格納するバッファを、メモリ上に確保できませんでした。
DCMCFRTN_711 08	-12108	メッセージを再送しようとしたますが、再送先の管理テーブルを確保できませんでした。
		プロセスのローカルメモリが不足しています。
DCMCFRTN_720 00	-13000	< MHP の実行でリターンした場合 > <ul style="list-style-type: none"> <li>先頭セグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を呼び出す前に、dc_mcf_resend 関数を呼び出しています。</li> <li>非トランザクション属性の MHP から、dc_mcf_resend 関数を呼び出しています。</li> </ul>
		< SPP の実行でリターンした場合 > トランザクションでない SPP の処理から、dc_mcf_resend 関数を呼び出しました。
DCMCFRTN_720 01	-13001	rtermnam または otermnam に設定した論理端末名称が間違っています。
		dc_mcf_resend 関数を呼び出せない論理端末を設定しています。
DCMCFRTN_720 16	-13016	action に設定したメッセージ種別 (DCMCFNORM または DCMCFPRIO) の値が間違っています。
		opcd に設定した値が間違っています。
		oseqid に設定した値が間違っています。
		resv01, resv02, resv03, および resv04 に設定した値が間違っています。
		引数に設定した値に間違いがあります。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRTN_720 17	-13017	action に設定した出力通番の要否 (DCMCFSEQ または DCMCFNSEQ) の値が間違っています。
DCMCFRTN_720 24	-13024	commform に設定した値が間違っています。
上記以外	-	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

(凡例)

- : 該当しません。

#### (5) 注意事項

メッセージの再送時には、MCF マネージャ定義の UAP 共通定義 (mcfmuap) の `-e` オプションおよび `-l` オプションの指定値に注意してください。

##### -e オプション

`-e` オプションでは、`dc_mcf_resend` 関数で使用する作業領域の大きさを指定します。再送するメッセージのセグメントがこの作業領域より大きい場合、`dc_mcf_resend` 関数はメッセージを再送しないで、リターン値 `DCMCFRTN_BUF_SHORT` を返します。このため、`-e` オプションでは、セグメントの最大長よりも大きな値を設定しておいてください。

##### -l オプション

`-l` オプションでは、通番に関して指定します。指定内容によっては、メッセージキューファイル内に同じ通番を持つメッセージが同時に存在する場合があります。同じ通番を持つメッセージが存在する場合は、どのメッセージを再送するかは保証できません。

## 3.1.6 dc\_mcf\_send - メッセージの送信

### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include<dcmcf.h>
int dc_mcf_send(DCLONG action, DCLONG commform, char *termnam,
               char *resv01, char *senddata, DCLONG sdataleng,
               char *resv02, DCLONG opcd)
```

K&R 版 C の形式

```
#include<dcmcf.h>
int dc_mcf_send(action, commform, termnam, resv01, senddata,
               sdataleng, resv02, opcd)
```

```

DCLONG    action;
DCLONG    commform;
char      *termnam;
char      *resv01;
char      *senddata;
DCLONG    sdataleNG;
char      *resv02;
DCLONG    opcd;

```

## (2) 機能

MCF で管理する論理端末に送信するメッセージの、一つのセグメントを送信要求します。必要なセグメントの数だけ、`dc_mcf_send` 関数を呼び出すと、一つの論理メッセージを送信できます。

セグメントを送信する領域の形式を次に示します。L は、バッファ形式 1 の場合は 8 バイト、バッファ形式 2 の場合は 4 バイトです。



## (3) UAP で値を設定する引数

`action`

送信するセグメントが論理メッセージの最終セグメントかどうか、一般か優先かどうか、出力通番を付けるかどうか、および使用するバッファ形式を、次の形式で設定します。

```

{DCMCFESI|DCMCFEMI} [ | {DCMCFNORM|DCMCFPRIO} ]
[ | {DCMCFSEQ|DCMCFNSEQ} ] [ | {DCMCFBUF1|DCMCFBUF2} ]

```

`DCMCFESI`

先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する場合に設定します。

`DCMCFEMI`

最終セグメントを送信する場合、および論理メッセージが単一セグメントの場合に設定します。メッセージの送信の終了を連絡するために、最後は必ずこの値を設定してください。

`DCMCFNORM`

一般の一方送信メッセージとして送信する場合に設定します。

`DCMCFPRIO`

優先の一方送信メッセージとして送信する場合に設定します。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

#### DCMCFSEQ

出力通番が必要な場合に設定します。

#### DCMCFNSEQ

出力通番が必要ない場合に設定します。

#### DCMCFBUF1

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

#### DCMCFBUF2

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

#### commform

一方送信を示す、DCMCFOUT を設定します。

#### termnam

メッセージの出力先の論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。論理端末名称の最後にはヌル文字を付けてください。

#### resv01

ヌル文字を設定します。

#### senddata

送信するメッセージのセグメントの内容を設定します。メッセージの送信の終了を連絡する場合でセグメントの内容がないときにも、必ず設定してください。

#### sdataleng

送信するメッセージのセグメントの長さを設定します。先頭セグメントまたは中間セグメントの送信後、メッセージの送信の終了を連絡する場合には、0 を設定してください。

#### resv02

ヌル文字を設定します。

#### opcd

DCNOFLAGS を設定します。

### (4) リターン値

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRT N_00000	0	正常に終了しました。
DCMCFRT N_71002	-12002	メッセージキューへの出力処理中に障害が発生しました。
		メッセージキューが閉塞されています。
		メッセージキューが割り当てられていません。
		sdataleng に 32000 バイトを超える値を設定しています。

リターン値	リターン値 (数値)	意味
		MCF が終了処理中のため、メッセージの送信を受け付けられません。
DCMCFRT N_71003	-12003	メッセージキューが満杯です。
DCMCFRT N_71004	-12004	メッセージを格納するバッファをメモリ上に確保できませんでした。
DCMCFRT N_71108	-12108	メッセージを送信しようとしたが、送信先の管理テーブルを確保できませんでした。 プロセスのローカルメモリが不足しています。
DCMCFRT N_72000	-13000	< MHP の実行でリターンした場合 > 先頭セグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を呼び出す前に、 dc_mcf_send 関数を呼び出しています。  < SPP の実行でリターンした場合 > トランザクションの処理でない SPP で、dc_mcf_send 関数を呼び出 しています。
DCMCFRT N_72001	-13001	termnam に設定した論理端末名称が間違っています。  termnam に設定した出力先の論理端末名称は、MCF で定義されて いません。  dc_mcf_send 関数を呼び出せない論理端末を設定しています。
DCMCFRT N_72005	-13005	先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する dc_mcf_send 関数 で、長さが 0 バイトのセグメントを送信しています。
DCMCFRT N_72016	-13016	action に設定したメッセージ種別 (DCMCFNORM または DCMCFPRIO) の値が間違っています。  action に設定した値が間違っています。  resv01, resv02 に設定した値が間違っています。  opcd に設定した値が間違っています。  引数に設定した値に間違いがあります。
DCMCFRT N_72017	-13017	action に設定した出力通番の要否 (DCMCFSEQ または DCMCFNSEQ) の値が間違っています。
DCMCFRT N_72024	-13024	commform に設定した値が間違っています。
DCMCFRT N_72026	-13026	action に設定したセグメント種別 (DCMCFESI または DCMCFEMI) の値が間違っています。
DCMCFRT N_72041	-13041	単一セグメントを送信する dc_mcf_send 関数で、長さが 0 バイトの セグメントを送信しています。
上記以外	-	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

( 凡例 )

- : 該当しません。

### 3.1.7 dc\_mcf\_sendrecv - 同期型メッセージの送受信

#### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include<dcmcf.h>
int dc_mcf_sendrecv (DCLONG action, DCLONG commform,
                    char *termnam, char *resv01,
                    char *senddata, DCLONG sdataleng,
                    char *recvdata, DCLONG *rdataleng,
                    DCLONG inbufleng, DCLONG *time,
                    DCLONG resv02)
```

K&R 版 C の形式

```
#include<dcmcf.h>
int dc_mcf_sendrecv(action, commform, termnam, resv01,
                   senddata, sdataleng, recvdata,
                   rdataleng, inbufleng, time, resv02)

DCLONG action;
DCLONG commform;
char *termnam;
char *resv01;
char *senddata;
DCLONG sdataleng;
char *recvdata;
DCLONG *rdataleng;
DCLONG inbufleng;
DCLONG *time;
DCLONG resv02;
```

#### (2) 機能

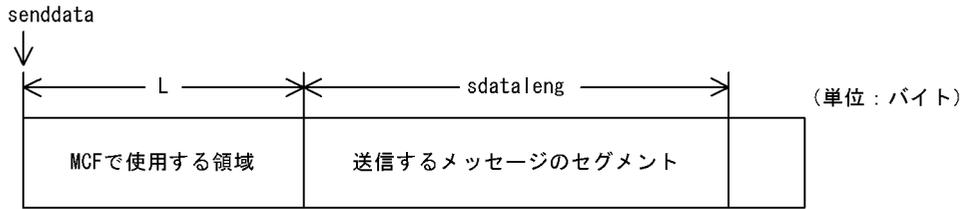
同期型でメッセージを送信したあと、同期型でメッセージを受信します。

dc\_mcf\_sendrecv 関数では、相手システムへ送る論理メッセージのうち、一つのセグメントを送信できます。必要なセグメントの数だけ dc\_mcf\_sendrecv 関数を発行することによって、一つの論理メッセージを送信できます。メッセージの最終セグメントを送信すると、dc\_mcf\_sendrecv 関数は相手システムからの応答を待ちます。応答が届くと、そのメッセージの先頭セグメントを受信します。

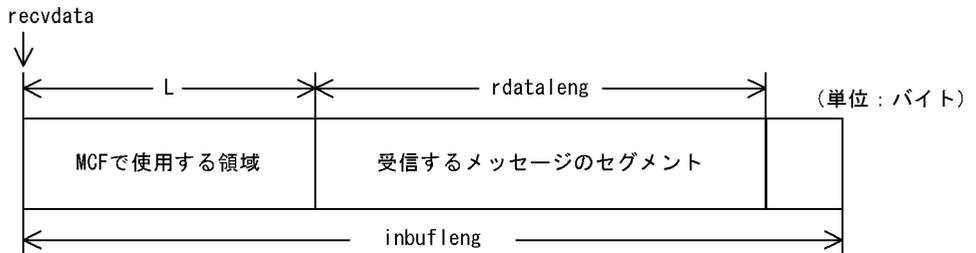
中間セグメントおよび最終セグメントを受信する場合は、dc\_mcf\_recvsync 関数を発行してください。

セグメントを送信する領域の形式と受信する領域の形式をそれぞれ示します。L は、バッファ形式 1 の場合は 8 バイト、バッファ形式 2 の場合は 4 バイトです。

## ● セグメントを送信する領域



## ● セグメントを受信する領域



## (3) UAP で値を設定する引数

action

送信するセグメントが論理メッセージの最終セグメントかどうかを、次の形式で設定します。

```
{DCMCFESI | DCMCFEMI} [ | { DCMCFBUF1 | DCMCFBUF2 } ]
```

DCMCFESI

先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する場合に設定します。

DCMCFEMI

最終セグメントを送信する場合、および論理メッセージが単一セグメントの場合に設定します。メッセージの送信の終了を連絡するために、最後は必ずこの値を設定してください。この値を設定して dc\_mcf\_sendrecv 関数を発行すると、応答メッセージを待ちます。

DCMCFBUF1

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

DCMCFBUF2

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

commform

同期型メッセージの送受信を示す DCMCFIO を設定します。

termnam

### 3. メッセージ送受信インタフェース

メッセージを出力して応答を入力する論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。論理端末名称の最後にはヌル文字を設定してください。

resv01

ヌル文字を設定します。

senddata

送信する応答メッセージのセグメントの内容を設定します。一つのセグメントで 32000 バイトまで送信できます。

メッセージの送信の終了を連絡する場合で、セグメントの内容がないときも、必ず設定してください。

sdataleug

送信する応答メッセージのセグメントの長さを設定します。メッセージの送信の終了を連絡する場合でセグメントの内容がないときは、0 を設定してください。

recvdata

受信領域を設定します。

単一セグメントまたは最終セグメントを送受信する dc\_mcf\_sendrecv 関数がリターンすると、受信したメッセージの先頭セグメントが返されます。

処理終了後、recvdata には OpenTP1 から値が返ります。

inbufleng

セグメントを受信する領域の長さを設定します。

resv02

DCNOFLAGS を設定します。

#### (4) OpenTP1 から値が返される引数

recvdata

受信したメッセージの先頭セグメントの内容が返されます。

rdataleng

受信したメッセージの先頭セグメントの長さが返されます。

time

メッセージを受信した時刻が、1970 年 1 月 1 日 0 時 0 分 0 秒からの通算の秒数で返されます。

#### (5) リターン値

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRTN _00000	0	正常に終了しました。
DCMCFRTN _71002	-12002	メッセージキューへの入出力処理時に障害が発生しました。

リターン値	リターン値 (数値)	意味
		メッセージキューが閉塞されています。
		メッセージキューが割り当てられていません。
		sdataleng に 32000 バイトを超える値を設定しています。
		MCF が終了処理中のため、メッセージの送受信を受け付けられません。
DCMCFRTN _71003	-12003	メッセージキューが満杯です。
DCMCFRTN _71004	-12004	メッセージを格納するバッファをメモリ上に確保できませんでした。
DCMCFRTN _71108	-12108	メッセージを送信しようとしたが、送信先の管理テーブルが確保できませんでした。
		プロセスのローカルメモリが不足しています。
DCMCFRTN _72000	-13000	< MHP の実行でリターンした場合 > 先頭セグメントを受信する dc_mcf_receive 関数を呼び出す前に、 dc_mcf_sendrecv 関数を呼び出しています。
DCMCFRTN _72001	-13001	termnam に設定した論理端末名称が間違っています。
		dc_mcf_sendrecv 関数を呼び出せない論理端末を設定しています。
DCMCFRTN _72005	-13005	先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する dc_mcf_sendrecv 関数で、長さが 0 バイトのセグメントを送信しています。
DCMCFRTN _72013	-13013	inbufleng の指定値を超えるセグメントを受信しました。inbufleng の指定値を超えた部分は切り捨てられました。
DCMCFRTN _72016	-13016	action に設定した値が間違っています。
		resv01 に設定した値が間違っています。
		引数に設定した値に間違いがあります。
DCMCFRTN _72024	-13024	commform に設定した値が間違っています。
DCMCFRTN _72026	-13026	action に設定したセグメント種別 (DCMCFESI または DCMCFEMI) の値が間違っています。
DCMCFRTN _72036	-13036	inbufleng の指定値が不足しています。バッファ形式 1 の場合は 9 バイト以上、バッファ形式 2 の場合は 5 バイト以上の領域を確保し てください。
DCMCFRTN _72041	-13041	単一セグメントを送信する dc_mcf_sendrecv 関数で、長さが 0 バ イトのセグメントを送信しています。
DCMCFRTN _73001	-14001	メッセージの送受信処理中に障害が発生しました。
DCMCFRTN _73002	-14002	論理端末が閉塞しています。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

リターン値	リターン値 (数値)	意味
DCMCFRTN _73004	-14004	メッセージの送信処理中にタイムアウトが発生しました。
DCMCFRTN _73005	-14005	メッセージの受信処理中にタイムアウトが発生しました。
DCMCFRTN _73008	-14008	運用コマンドまたは障害による論理端末閉塞処理中に、 dc_mcf_sendrecv 関数を呼び出しました。
DCMCFRTN _73009	-14009	論理端末の閉塞解除の処理中に、dc_mcf_sendrecv 関数を呼び出 しました。
DCMCFRTN _73010	-14010	入力メッセージ編集 UOC または出力メッセージ編集 UOC で障害 が発生しました。
DCMCFRTN _73015	-14015	出力先の論理端末は、ほかの UAP で仕掛り中です。
DCMCFRTN _73018	-14018	resv02 に設定した値が間違っています。
上記以外	-	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

(凡例)

- : 該当しません。

## 3.2 COBOL 言語のメッセージ送受信

COBOL 言語のメッセージ送受信の文について説明します。TP1/NET/OSAS-NIF で扱うメッセージ送受信の文を次の表に示します。

表 3-2 メッセージ送受信の文 (COBOL 言語)

プログラム名	データ名	機能
CBLDCMCF	'EXECAP '	アプリケーションプログラムの起動
	'RECEIVE '	メッセージの受信
	'RECVSYNC'	同期型メッセージの後続セグメント受信
	'REPLY '	応答メッセージの送信
	'RESEND '	メッセージの再送
	'SEND '	メッセージの送信
	'SENDRECV'	同期型メッセージの送受信

### 3.2.1 CBLDCMCF('EXECAP ') - アプリケーションプログラムの起動

#### (1) 形式

PROCEDURE DIVISION の指定

```
CALL 'CBLDCMCF' USING 一意名1 一意名2 一意名3
```

DATA DIVISION の指定

```
01 一意名1.
02 データ名A PIC X(8) VALUE 'EXECAP ' .
02 データ名B PIC X(5) .
02 FILLER PIC X(3) .
02 データ名C PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名D PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名E PIC 9(8) .
02 データ名F PIC 9(8) .
02 データ名G PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .
02 データ名H PIC X(4) .
02 データ名I PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名J PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名K PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名L PIC X(8) VALUE SPACE .
02 データ名M PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名N PIC X(8) .
02 データ名O1 PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名O2 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .
02 データ名O3 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .
```

### 3. メッセージ送受信インタフェース

```

02 データ名O4 PIC X(1) VALUE SPACE.
02 データ名O5 PIC X(1).
02 データ名P PIC X(14) VALUE LOW-VALUE.
01 一意名2.
02 データ名Q PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名R PIC X(8) VALUE SPACE.
02 データ名S PIC X(8) VALUE SPACE.
02 データ名T PIC X(6) VALUE SPACE.
02 データ名U PIC X(2) VALUE SPACE.
02 データ名V PIC X(28) VALUE LOW-VALUE.
01 一意名3.
02 データ名W PIC 9(x) COMP.
02 データ名X PIC X(x).
02 データ名Y PIC X(n).

```

#### (2) 機能

CBLDCMCF(EXECAP )は、TP1/NET/OSAS-NIFの場合、通信相手システムのアプリケーションプログラムを起動します。

また、システム内の通信ではUAP(SPPまたはMHP)から、データ名Nに設定したアプリケーション名のMHPを開始させます。

SPPからCBLDCMCF(EXECAP )を呼び出す場合は、SPPがトランザクションとして処理していることと、そのSPPのメインプログラムでMCF環境のオープン文を呼び出していることが前提です。

システム内のアプリケーションプログラムの起動については、マニュアル「OpenTP1プログラム作成の手引」またはマニュアル「OpenTP1プログラム作成リファレンス COBOL言語編」を参照してください。

開始させるMHPに渡すセグメントの領域(一意名3で示す領域)の形式を次に示します。

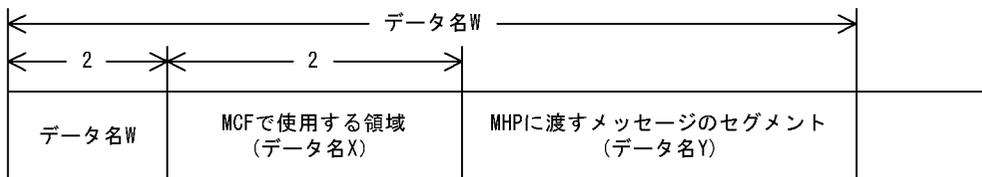
#### ● バッファ形式1の場合

(単位: バイト)



#### ● バッファ形式2の場合

(単位: バイト)



## (3) UAP で値を設定するデータ領域

データ名 A

メッセージの送信を示す要求コード「VALUE 'EXECAP        」を設定します。

データ名 C, データ名 D

空白を設定します。

データ名 E, データ名 F

MCF で使用する領域です。

データ名 G

0 を設定します。

データ名 H

開始させる MHP に渡すセグメントが、論理メッセージの最終セグメントかどうかを設定します。次のどちらかの値を設定してください。

VALUE 'ESI        

先頭セグメントまたは中間セグメントを渡す場合に設定します。この値を設定した CBLDCMCF(EXECAP        ) 文を呼び出した場合は、そのあとに必ずデータ名 H に「VALUE 'EMI        」を設定した CBLDCMCF(EXECAP        ) 文を呼び出してください。

VALUE 'EMI        

最終セグメントを渡す場合、および論理メッセージが単一セグメントの場合に設定します。さらに、先頭セグメントまたは中間セグメントの引き渡し後、メッセージの引き渡しの終了を連絡する場合にもこの値を設定してください。

データ名 I, データ名 J, データ名 K, データ名 L, データ名 M

空白を設定します。

データ名 N

この文を発行した MHP が終了したあとに起動する MHP のアプリケーション名を設定します。アプリケーション名は最大 8 バイトの長さです。8 バイトに満たない名称を設定する場合は、後ろを空白で埋めてください。

データ名 O1

空白を設定します。

データ名 O2, データ名 O3

0 を設定します。

データ名 O4

空白を設定します。

データ名 O5

使用するバッファ形式を設定します。

VALUE '1'

### 3. メッセージ送受信インタフェース

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

VALUE '2'

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

空白

省略されたものとして、「VALUE '1」(バッファ形式 1) が設定されます。

データ名 P

MCF で使用する領域です。

データ名 Q, データ名 R, データ名 S, データ名 T, データ名 U  
空白を設定します。

データ名 V

MCF で使用する領域です。

データ名 W

【バッファ形式 1 の場合】PIC 9(9)

送信セグメントの長さを設定します。

【バッファ形式 2 の場合】PIC 9(4)

送信セグメントの長さ + 4 を設定します。

先頭セグメントまたは中間セグメントの引き渡し後, メッセージの引き渡しの終了を連絡する場合には, 送信セグメントの長さに 0 を設定してください。

データ名 X

【バッファ形式 1 の場合】PIC X(8)

【バッファ形式 2 の場合】PIC X(2)

MCF で使用する領域です。

データ名 Y

起動させる MHP に渡すセグメント内容を設定します。

先頭セグメントまたは中間セグメントの引き渡し後, メッセージの引き渡しの終了を連絡する場合にも必ず設定してください。

#### (4) OpenTP1 から値が返されるデータ領域

データ名 B

ステータスコードが, 5 けたの数字で返されます。

#### (5) ステータスコード

ステータスコード	意味
00000	正常に終了しました。
71002	メッセージキューへの入出力処理時に障害が発生しました。

ステータス コード	意味
	<p>メッセージキューが閉塞されています。</p> <p>メッセージキューが割り当てられていません。</p> <p>セグメント長に 32000 バイトを超える値を設定しています。</p> <p>MCF が終了処理中のため、データ名 N に設定した MHP を起動できません。</p>
71003	メッセージキューが満杯です。
71004	メッセージを格納するバッファをメモリ上に確保できませんでした。
71108	<p>MHP を開始しようとしたますが、開始しようとした MHP の管理テーブルを確保できませんでした。</p> <p>プロセスのローカルメモリが不足しています。</p>
72000	<p>&lt; MHP の実行でリターンした場合 &gt; 先頭セグメントを受信する CBLDCMCF(RECEIVE ) を呼び出す前に、 CBLDCMCF(EXECAP ) を呼び出しています。</p> <p>&lt; SPP の実行でリターンした場合 &gt; トランザクションの処理でない SPP から、CBLDCMCF(EXECAP ) を呼び出しています。</p>
72001	<p>データ名 N に設定したアプリケーション名は、MCF で定義されていません。</p> <p>データ名 N に設定したアプリケーション名が間違っています。</p> <p>MCF マネージャ定義の通信サービス定義 ( mcfmcname ) に、アプリケーション起動プロセス名または MCF 通信プロセス名を指定していません。</p> <p>アプリケーション起動プロセス、または MCF 通信プロセスに対応する MCF アプリケーション定義の環境定義 ( mcfaenv ·p ) に、アプリケーション起動プロセス識別子を指定していません。</p> <p>アプリケーション環境定義 ( mcfaenv ·p ) で指定したアプリケーション起動プロセス識別子と、アプリケーション起動プロセス、または MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 ( mcfteenv ·s ) で指定する識別子が一致していません。</p> <p>&lt; 論理端末名称を指定してアプリケーションを起動する場合 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 ( mcfaalcap ·n ) の lname オペランドに論理端末を指定していません。</li> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 ( mcfaalcap ·n ) の lname オペランドに指定した論理端末を、MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 ( mcfalcle ) に定義していません。</li> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義に指定した論理端末が、request 型論理端末または send 型論理端末ではありません。</li> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義で指定した論理端末は、アプリケーション起動を使えません。</li> </ul>

### 3. メッセージ送受信インタフェース

ステータス コード	意味
	<p>&lt; コネクション ID を指定してアプリケーションを起動する場合 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 ( mcfaalcap -n ) の cname オペランドにコネクション ID を指定していません。</li> <li>起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 ( mcfaalcap -n ) の cname オペランドに指定したコネクション ID を, MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 ( mcfalccn ) に定義していません。</li> <li>MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 ( mcfalclc ) に, request 型論理端末を指定していません。</li> </ul> <p>&lt; SPP からアプリケーションを起動する場合 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>アプリケーション起動プロセス識別子を起動元の UAP のユーザサービス定義, またはユーザサービスデフォルト定義の mcf_psv_id オペランドに指定していません。</li> <li>起動元の UAP のユーザサービス定義, またはユーザサービスデフォルト定義の mcf_psv_id オペランドに指定しているアプリケーション起動プロセス識別子が, アプリケーション起動プロセス, または MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 ( mcfenv -s ), およびアプリケーション環境定義 ( mcfenv -p ) で指定しているアプリケーション起動プロセス識別子と一致していません。</li> <li>起動元の UAP のユーザサービス定義, またはユーザサービスデフォルト定義の mcf_mgrid オペランドに指定している MCF マネジャ識別子が, アプリケーション起動プロセスが属している MCF マネジャの識別子と一致していません。</li> </ul>
72005	先頭セグメントまたは中間セグメントを渡す CBLDCMCF(EXECAP ) で, データ名 W に 0 ( バッファ形式 1 ) または 4 以下 ( バッファ形式 2 ) の値を設定しています。
72007	<p>CBLDCMCF(REPLY ) をすでに呼び出した応答型 ( type=ans ) の MHP から, 応答型の MHP を CBLDCMCF(EXECAP ) で起動させています。</p> <p>CBLDCMCF(REPLY ) をすでに呼び出した継続問い合わせ応答型 ( type=cont ) の MHP から, 継続問い合わせ応答型の MHP を CBLDCMCF(EXECAP ) で起動させています。</p>
72009	<p>応答型 ( type=cont ) の MHP から, CBLDCMCF(EXECAP ) で応答型の MHP を 2 回以上起動させています。</p> <p>継続問い合わせ応答型 ( type=cont ) の MHP から, CBLDCMCF(EXECAP ) で継続問い合わせ応答型の MHP を 2 回以上起動させています。</p>
72011	継続問い合わせ応答型 ( type=cont ) でない MHP から, CBLDCMCF(EXECAP ) で継続問い合わせ応答型の MHP を起動させています。
72016	<p>データ名 O1, データ名 O2, データ名 O3 に設定した値が間違っています。</p> <p>データ名 P に設定した値が間違っています。</p> <p>データ名 V に設定した値が間違っています。</p>
72024	データ名 Q に設定した値が間違っています。
72026	データ名 H に設定した値が間違っています。
72028	データ名 A に設定した値が間違っています。
72041	単一セグメントを渡す CBLDCMCF(EXECAP ) で, データ名 W に 0 ( バッファ形式 1 ) または 4 以下 ( バッファ形式 2 ) の値を設定しています。
77001	起動しようとするアプリケーションに対応する論理端末は, 現在仕掛り中で使用できません。または, 使用できる論理端末がありません。

ステータス コード	意味
上記以外	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

### 3.2.2 CBLDCMCF('RECEIVE ') - メッセージの受信

#### (1) 形式

PROCEDURE DIVISION の指定

```
CALL 'CBLDCMCF' USING 一意名1 一意名2 一意名3
```

DATA DIVISION の指定

```
01 一意名1.
02 データ名A PIC X(8) VALUE 'RECEIVE '.
02 データ名B PIC X(5) .
02 FILLER PIC X(3) .
02 データ名C PIC X(4) .
02 データ名D PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名E PIC 9(8) .
02 データ名F PIC 9(8) .
02 データ名G PIC 9(9) COMP.
02 データ名H PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名I PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名J PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名K PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名L PIC X(8) VALUE SPACE.
02 データ名M1 PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名M2 PIC X(8) VALUE SPACE.
02 データ名M3 PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名M4 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 データ名M5 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 データ名M6 PIC X(1) VALUE SPACE.
02 データ名M7 PIC X(1) .
02 データ名N PIC X(14) VALUE LOW-VALUE.
01 一意名2.
02 データ名O PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名P PIC X(8) .
02 データ名Q PIC X(8) .
02 データ名R PIC X(8) VALUE SPACE.
02 データ名T PIC X(28) VALUE LOW-VALUE.
01 一意名3.
02 データ名U PIC 9(x) COMP.
02 データ名V PIC X(x) .
02 データ名W PIC X(n) .
```

#### (2) 機能

論理端末に届いたメッセージのうち、一つのセグメントを受信します。セグメントの数だけ CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出すと、一つの論理メッセージを受信できま

### 3. メッセージ送受信インタフェース

す。

CBLDCMCF('RECEIVE ')で受信できるメッセージの種類を次に示します。

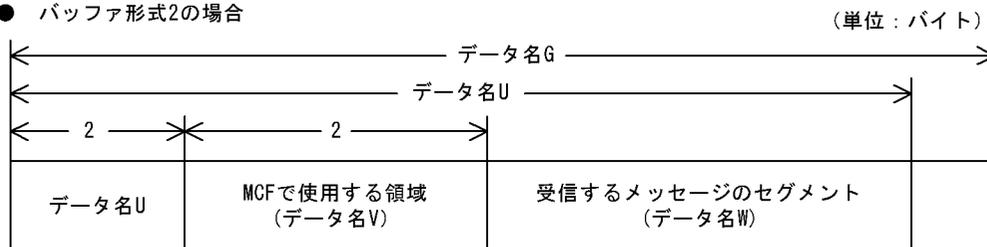
- 相手システムから送信されたメッセージ
- MCF イベント
- アプリケーション起動で渡されたメッセージ

セグメントを受信する領域（一意名 3 で示す領域）の形式を次に示します。

#### ● バッファ形式1の場合



#### ● バッファ形式2の場合



### (3) UAP で値を設定するデータ領域

データ名 A

メッセージの受信を示す要求コード「VALUE 'RECEIVE '」を設定します。

データ名 C

メッセージの先頭セグメントを受信するかどうかを設定します。次のどちらかの値を設定してください。

VALUE 'FRST'

先頭セグメントを受信する場合、および論理メッセージが単一セグメントの場合に設定します。

VALUE 'SEG '

中間セグメントまたは最終セグメントを受信する場合に設定します。

データ名 D

空白を設定します。

データ名 G

セグメントを受信する領域の長さを設定します。

データ名 H, データ名 I, データ名 J, データ名 K, データ名 L, データ名 M1, データ名 M2, データ名 M3  
空白を設定します。

データ名 M4, データ名 M5  
0 を設定します。

データ名 M6  
空白を設定します。

データ名 M7  
使用するバッファ形式を設定します。

VALUE '1'

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

VALUE '2'

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

空白

省略されたものとして, 「VALUE '1」(バッファ形式 1) が設定されます。

データ名 N  
MCF で使用する領域です。

データ名 O  
空白を設定します。

データ名 P  
中間セグメントまたは最終セグメントを受信する場合, 入力元の論理端末名称を設定します。先頭セグメントの受信時に返された論理端末名称を設定してください。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。8 バイトに満たない名称を設定する場合は, 後ろを空白で埋めてください。  
先頭セグメントの受信処理終了後, データ名 P には OpenTP1 から値が返ります。

データ名 Q  
MCF で使用する領域です。

データ名 R  
空白を設定します。

データ名 T  
MCF で使用する領域です。

データ名 V  
【バッファ形式 1 の場合】PIC X(8)  
【バッファ形式 2 の場合】PIC X(2)

### 3. メッセージ送受信インタフェース

MCF で使用する領域です。

#### (4) OpenTP1 から値が返されるデータ領域

データ名 B

ステータスコードが、5 けたの数字で返されます。

データ名 E

メッセージを受信した日付が YYYYMMDD (YYYY:西暦年 MM:月 DD:日) の形式で返されます。

データ名 F

メッセージを受信した時刻が HHMMSS00 (HH:時 MM:分 SS:秒 00は固定) の形式で返されます。

データ名 P

先頭セグメントを受信する場合、入力元の論理端末名称が返されます。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。8 バイトに満たない名称が返される場合は、最後に空白が付けられます。

中間セグメントまたは最終セグメントを受信する場合は、ここで返された論理端末名称をデータ名 P に設定します。

データ名 U

【バッファ形式 1 の場合】PIC 9(9)

受信したセグメントの長さが返されます。

【バッファ形式 2 の場合】PIC 9(4)

受信したセグメントの長さ + 4 が返されます。

データ名 W

受信したセグメントが返されます。

#### (5) ステータスコード

ステータスコード	意味
00000	正常に終了しました。
71000	先頭セグメントを受信する CBLDCMCF('RECEIVE ') を 2 回以上呼び出しています。中間セグメントまたは最終セグメントを受信する場合は、データ名 C に「VALUE 'SEG '」を設定して CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出してください。
71001	メッセージの最終セグメントを受信したあとで、次のセグメントを受信する CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出しています。直前に呼び出した CBLDCMCF('RECEIVE ') でメッセージをすべて受信しました。このステータスコードが返されたあとに、再び CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出した場合は、ステータスコード 72000 が返されます。
71002	メッセージキューからの入力処理中に障害が発生しました。 メッセージキューが閉塞されています。

ステータスコード	意味
71108	プロセスのローカルメモリが不足しています。
72000	<p>&lt; MHP の実行でリターンした場合 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>先頭セグメントを受信する CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出す前に、中間セグメントおよび最終セグメントを受信する CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出しています。先頭セグメントを受信する場合は、データ名 C に「VALUE 'FRST'」を設定して CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出してください。</li> <li>ステータスコード 71001 が返されたあとに、再び CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出しています。</li> </ul> <p>&lt; SPP の実行でリターンした場合 &gt;</p> <p>SPP では CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出せません。</p>
72001	データ名 P に設定した論理端末名称が間違っています。
72013	<p>データ名 G の指定値を超えるセグメントを受信しました。データ名 G の指定値を超えた部分は切り捨てられました。</p> <p>&lt; バッファ形式 2 の場合 &gt;</p> <p>32763 バイトを超えるセグメントを受信しました。32763 バイトを超えた部分は切り捨てられました。</p>
72016	<p>データ名 D に設定した値が間違っています。</p> <p>データ名 N またはデータ名 T に設定した値が間違っています。</p> <p>データ名 M7 に設定した値が間違っています。</p>
72024	データ名 O に設定した値が間違っています。
72025	データ名 C に設定した値が間違っています。
72028	データ名 A に設定した値が間違っています。
72036	データ名 G の指定値が不足しています。バッファ形式 1 の場合は 9 バイト以上、バッファ形式 2 の場合は 5 バイト以上の領域を確保してください。
上記以外	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

### 3.2.3 CBLDCMCF('RECVSYNC') - 同期型メッセージの後続セグメント受信

#### (1) 形式

PROCEDURE DIVISION の指定

```
CALL 'CBLDCMCF' USING 一意名1 一意名2 一意名3
```

DATA DIVISION の指定

```
01 一意名1.
02 データ名A PIC X(8) VALUE 'RECVSYNC'.
02 データ名B PIC X(5).
02 FILLER PIC X(3).
```

### 3. メッセージ送受信インタフェース

```
02 データ名C PIC X(4) VALUE 'SEG ' .
02 データ名D PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名E PIC 9(8) .
02 データ名F PIC 9(8) .
02 データ名G PIC 9(9) COMP .
02 データ名H PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名I PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名J PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名K PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名L PIC X(8) VALUE SPACE .
02 データ名M1 PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名M2 PIC X(8) VALUE SPACE .
02 データ名M3 PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名M4 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .
02 データ名M5 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .
02 データ名M6 PIC X(1) VALUE SPACE .
02 データ名M7 PIC X(1) .
02 データ名N PIC X(14) VALUE LOW-VALUE .
01 一意名2 .
02 データ名O PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名P PIC X(8) .
02 データ名Q PIC X(8) VALUE SPACE .
02 データ名R PIC X(8) VALUE SPACE .
02 データ名T PIC X(28) VALUE LOW-VALUE .
01 一意名3 .
02 データ名U PIC 9(x) COMP .
02 データ名V PIC X(x) .
02 データ名Y PIC X(n) .
```

#### (2) 機能

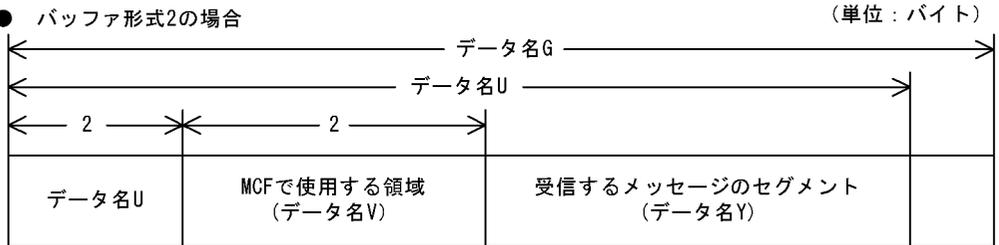
相手システムから届いた論理メッセージ（同期型で受信）のうち、先頭セグメント以外の後続する一つのセグメントを受信します。先頭セグメントを受信するCBLDCMCF(SENDRECV)のあとに、後続するセグメントの数だけCBLDCMCF(RECVSYNC)を発行することによって、一つの論理メッセージを受信できます。

セグメントを受信する領域（一意名3で示す領域）の形式を次に示します。

● バッファ形式1の場合



● バッファ形式2の場合



(3) UAP で値を設定するデータ領域

データ名 A

同期型メッセージの受信を示す要求コード「VALUE 'RECVSYNC)」を設定します。

データ名 C

メッセージの後続セグメントを受信する「VALUE 'SEG   )」を設定します。

データ名 D

空白を設定します。

データ名 G

セグメントを受信する領域の長さを設定します。

データ名 H, データ名 I, データ名 J, データ名 K, データ名 L, データ名 M1, データ名 M2, データ名 M3

空白を設定します。

データ名 M4, データ名 M5

0 を設定します。

データ名 M6

空白を設定します。

データ名 M7

使用するバッファ形式を設定します。

VALUE '1'

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

VALUE '2'

### 3. メッセージ送受信インタフェース

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

空白

省略されたものとして、「VALUE '1」(バッファ形式 1) が設定されます。

データ名 N

MCF で使用する領域です。

データ名 O

空白を設定します。

データ名 P

入力元の論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。8 バイトに満たない名称を設定する場合は、後ろを空白で埋めてください。

データ名 Q, データ名 R

空白を設定します。

データ名 T

MCF で使用する領域です。

データ名 V

【バッファ形式 1 の場合】PIC X(8)

【バッファ形式 2 の場合】PIC X(2)

MCF で使用する領域です。

#### (4) OpenTP1 から値が返されるデータ領域

データ名 B

ステータスコードが、5 けたの数字で返されます。

データ名 E

メッセージを受信した日付が YYYYMMDD (YYYY: 西暦年 MM: 月 DD: 日) の形式で返されます。

データ名 F

メッセージを受信した時刻が HHMMSS00 (HH: 時 MM: 分 SS: 秒 00 は固定) の形式で返されます。

データ名 U

【バッファ形式 1 の場合】PIC 9(9)

受信したセグメントの長さが返されます。

【バッファ形式 2 の場合】PIC X(2)

受信したセグメントの長さ + 4 が返されます。

データ名 Y

受信した論理メッセージのセグメントの内容が返されます。

## (5) ステータスコード

ステータスコード	意味
00000	正常に終了しました。
71001	メッセージの最終セグメントを受信したあとで、その次のセグメントを受信する CBLDCMCF('RECVSYNC') を呼び出しています。直前に呼び出した CBLDCMCF('RECVSYNC') でメッセージはすべて受信しました。このステータスコードが返されたあとに、再び次のセグメントを受信する CBLDCMCF('RECVSYNC') を呼び出した場合は、ステータスコード 72000 が返されません。
71002	MCF が終了処理中のため、受け付けられません。
71108	メッセージ送受信に必要な管理テーブルが確保できませんでした。 プロセスのローカルメモリが不足しています。
72000	< MHP の実行でリターンした場合 > 先頭セグメントを受信する CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出す前に、CBLDCMCF('RECVSYNC') を呼び出しました。 ステータスコード 71001 が返されたあとに、再び CBLDCMCF('RECVSYNC') を呼び出しています。
72001	データ名 P に設定した論理端末名称が間違っています。 データ名 P に設定した論理端末名称は、MCF で定義されていません。 該当する論理端末では、CBLDCMCF('RECVSYNC') を発行できません。
72013	データ名 G の指定値を超えるセグメントを受信しました。データ名 G の指定値を超えた部分は切り捨てられました。
72016	データ名 N またはデータ名 T に設定した値が間違っています。 データ名 M7 に設定した値が間違っています。 データ名 Q に設定した値が間違っています。
72024	データ名 O に設定した値が間違っています。
72025	データ名 C に設定した値が間違っています。
72028	データ名 A に設定した値が間違っています。
72036	データ名 G の指定値が不足しています。パッファ形式 1 の場合は 9 バイト以上、パッファ形式 2 の場合は 5 バイト以上の領域を確保してください。
73018	データ名 M5 に設定した値が間違っています。
上記以外	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

## 3.2.4 CBLDCMCF('REPLY ') - 応答メッセージの送信

## (1) 形式

PROCEDURE DIVISION の指定

### 3. メッセージ送受信インタフェース

```
CALL 'CBLDCMCF' USING 一意名1 一意名2 一意名3
```

#### DATA DIVISION の指定

```
01 一意名1.  
02 データ名A PIC X(8) VALUE 'REPLY  '.  
02 データ名B PIC X(5).  
02 FILLER PIC X(3).  
02 データ名C PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名D PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名E PIC 9(8).  
02 データ名F PIC 9(8).  
02 データ名G PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.  
02 データ名H PIC X(4).  
02 データ名I PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名J PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名K PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名L PIC X(8) VALUE SPACE.  
02 データ名M1 PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名M2 PIC X(8) VALUE SPACE.  
02 データ名M3 PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名M4 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.  
02 データ名M5 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.  
02 データ名M6 PIC X(1) VALUE SPACE.  
02 データ名M7 PIC X(1).  
02 データ名N PIC X(14) VALUE LOW-VALUE.  
01 一意名2.  
02 データ名O PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名P PIC X(8) VALUE SPACE.  
02 データ名Q PIC X(8) VALUE SPACE.  
02 データ名R PIC X(8) VALUE SPACE.  
02 データ名T PIC X(28) VALUE LOW-VALUE.  
01 一意名3.  
02 データ名U PIC 9(x) COMP.  
02 データ名V PIC X(x).  
02 データ名W PIC X(n).
```

#### (2) 機能

メッセージを入力した論理端末に送信する応答メッセージのうち、一つのセグメントを送信要求します。必要なセグメントの数だけ CBLDCMCF('REPLY ')を発行することによって、一つの論理メッセージを送信できます。

セグメントを送信する領域（一意名3で示す領域）の形式を次に示します。

## ● バッファ形式1の場合



## ● バッファ形式2の場合



## (3) UAP で値を設定するデータ領域

データ名 A

応答メッセージの送信を示す要求コード「VALUE 'REPLY        」を設定します。

データ名 C, データ名 D

空白を設定します。

データ名 E, データ名 F

MCF で使用する領域です。

データ名 G

0 を設定します。

データ名 H

メッセージの最終セグメントを送信するかどうかを設定します。次のどちらかの値を設定してください。

VALUE 'ESI    '

先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する場合に設定します。

VALUE 'EMI    '

最終セグメントを送信する場合、および論理メッセージが単一セグメントの場合に設定します。さらに、先頭セグメントまたは中間セグメントの引き渡し後、メッセージの引き渡しの終了を連絡する場合にもこの値を設定します。

データ名 I, データ名 J, データ名 K, データ名 L, データ名 M1, データ名 M2, データ名 M3

空白を設定します。

データ名 M4, データ名 M5

0 を設定します。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

データ名 M6

空白を設定します。

データ名 M7

使用するバッファ形式を設定します。

VALUE '1'

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

VALUE '2'

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

空白

省略されたものとして、「VALUE '1」(バッファ形式 1) が設定されます。

データ名 N

MCF で使用する領域です。

データ名 O, データ名 P, データ名 Q, データ名 R

空白を設定します。

データ名 T

MCF で使用する領域です。

データ名 U

【バッファ形式 1 の場合】PIC 9(9)

送信する応答メッセージのセグメントの長さを設定します。メッセージの送信の終了を連絡する場合でセグメントの内容がないときは、0 を設定してください。

【バッファ形式 2 の場合】PIC 9(4)

送信する応答メッセージのセグメントの長さ + 4 を設定します。メッセージの送信の終了を連絡する場合でセグメントの内容がないときは、4 を設定してください。

データ名 V

【バッファ形式 1 の場合】PIC X(8)

【バッファ形式 2 の場合】PIC X(2)

MCF で使用する領域です。

データ名 W

送信する応答メッセージのセグメントの内容を設定します。一つのセグメントで 32000 バイトまで送信できます。メッセージの送信の終了を連絡する場合で、セグメントの内容がないときも必ず設定してください。

#### (4) OpenTP1 から値が返されるデータ領域

データ名 B

ステータスコードが、5 けたの数字で返されます。

## (5) ステータスコード

ステータスコード	意味
00000	正常に終了しました。
71002	メッセージキューへの出力処理中に障害が発生しました。 メッセージキューが閉塞されています。 メッセージキューが割り当てられていません。 セグメント長に 32000 バイトを超える値を設定しています。 MCF が終了処理中のため、メッセージ送信を受け付けられません。
71003	メッセージキューが満杯です。
71004	メッセージを格納するバッファを、メモリ上に確保できませんでした。
71108	メッセージを送信しようとしたますが、送信先の管理テーブルを確保できませんでした。 プロセスのローカルメモリが不足しています。
72000	< MHP の実行でリターンした場合 > <ul style="list-style-type: none"> <li>先頭セグメントを受信する CBLDCMCF('RECEIVE     ') を呼び出す前に、CBLDCMCF('REPLY         ') を呼び出しました。</li> <li>非応答型の MHP から CBLDCMCF('REPLY         ') を呼び出しました。</li> </ul> < SPP の実行でリターンした場合 > SPP では CBLDCMCF('REPLY         ') を呼び出せません。
72001	該当する論理端末では、CBLDCMCF('REPLY         ') を呼び出せません。
72005	先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する CBLDCMCF('REPLY         ') で、長さが 0 バイトのセグメントを送信しています。
72008	最終セグメントを送信する CBLDCMCF('REPLY         ') を呼び出したあとに、再び CBLDCMCF('REPLY         ') を呼び出しています。 CBLDCMCF('EXECAP         ') を呼び出して応答型 ( type=ans ) の MHP を起動させたあとに、CBLDCMCF('REPLY         ') を呼び出しています。
72016	データ名 N またはデータ名 T に設定した値が間違っています。 データ名 M7 に設定した値が間違っています。
72017	データ名 K に設定した値が間違っています。
72019	データ名 M6 に設定した値が間違っています。
72020	データ名 I に設定した値が間違っています。
72026	データ名 H に設定した値が間違っています。
72028	データ名 A に設定した値が間違っています。
72041	送信するメッセージの内容がありません。単一セグメントを送信する CBLDCMCF('REPLY         ') で、長さが 0 バイトのセグメントを送信しています。
上記以外	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

## 3.2.5 CBLDCMCF('RESEND ') - メッセージの再送

## (1) 形式

PROCEDURE DIVISION の指定

CALL 'CBLDCMCF' USING 一意名1 一意名2 一意名3

DATA DIVISION の指定

```

01 一意名1.
02 データ名A PIC X(8) VALUE 'RESEND '.
02 データ名B PIC X(5) .
02 FILLER PIC X(3) .
02 データ名C PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名D PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名E PIC 9(8) .
02 データ名F PIC 9(8) .
02 データ名G PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .
02 データ名H PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名I PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名J PIC X(4) .
02 データ名K PIC X(4) .
02 データ名L PIC X(8) VALUE SPACE .
02 データ名M1 PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名M2 PIC X(8) VALUE SPACE .
02 データ名M3 PIC X(4) VALUE SPACE .
02 データ名M4 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .
02 データ名M5 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .
02 データ名M6 PIC X(1) VALUE SPACE .
02 データ名M7 PIC X(1) VALUE SPACE .
02 データ名N PIC X(14) VALUE LOW-VALUE .
01 一意名2.
02 データ名O PIC X(4) VALUE 'OUT ' .
02 データ名P PIC X(8) .
02 データ名Q PIC X(8) VALUE SPACE .
02 データ名R PIC X(8) VALUE SPACE .
02 データ名S PIC X(28) VALUE LOW-VALUE .
01 一意名3.
02 データ名T PIC X(8) .
02 データ名U PIC X(4) .
02 データ名V PIC 9(9) COMP .
02 データ名W PIC X(4) .
02 データ名X PIC X(12) VALUE LOW-VALUE .

```

## (2) 機能

以前に送信したメッセージを、再び送信します。再送するメッセージは、以前に送信したメッセージとは別の、新しいメッセージとして扱います。どのメッセージを再送するかは、次に示す送信済みメッセージの情報で選択できます。

- 出力先の論理端末名称
- メッセージ通番

- メッセージ種別（一般送信，優先送信）

対象としたメッセージが以前に送信されていない場合は、CBLDCMCF('RESEND')はステータスコード 70904 を返します。また、メッセージキュー（ディスクキュー）内に対象のメッセージがない場合もステータスコード 70904 を返します。このため、使用するメッセージキューの種別ではディスクキューを指定するとともに、メッセージキューファイルの容量および保持メッセージ（メッセージキューサービス定義の quegrp コマンドの -m オプションで指定）に余裕を持った値を設定してください。

### (3) UAP で値を設定するデータ領域

データ名 A

メッセージの再送を示す要求コード「VALUE 'RESEND        」を設定します。

データ名 C, データ名 D

空白を設定します。

データ名 E, データ名 F

MCF で使用する領域です。

データ名 G

0 を設定します。

データ名 H, データ名 I

空白を設定します。

データ名 J

一般として再送するか、優先として再送するかを設定します。

VALUE 'NORM'

一般の送信メッセージとして再送する場合に設定します。

VALUE 'PRIO'

優先の送信メッセージとして再送する場合に設定します。

空白

省略されたものとして、「VALUE 'NORM'」(一般の送信メッセージとして再送)が設定されます。

データ名 K

再送するメッセージに、出力通番を付け直すかどうかを設定します。

VALUE 'SEQ        

再送するメッセージに、出力通番を付け直す場合に設定します。

VALUE 'NSEQ'

再送するメッセージに、出力通番を付け直さない場合に設定します。

空白

省略されたものとして、「VALUE 'NSEQ'」(出力通番を付け直さない)が設定さ

### 3. メッセージ送受信インタフェース

れます。

データ名 L, データ名 M1, データ名 M2, データ名 M3  
空白を設定します。

データ名 M4, データ名 M5  
0 を設定します。

データ名 M6, データ名 M7  
空白を設定します。

データ名 N  
MCF で使用する領域です。

データ名 O  
メッセージの送信を示す「VALUE 'OUT」」を設定します。

データ名 P  
出力先の論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。8 バイトに満たない名称を設定する場合は、後ろを空白で埋めてください。

データ名 Q, データ名 R  
空白を設定します。

データ名 S  
MCF で使用する領域です。

データ名 T  
再送する対象のメッセージを検索するキーとして、以前に送信したメッセージの出力先の論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。8 バイトに満たない名称を設定する場合は、後ろを空白で埋めてください。

データ名 U  
再送する対象のメッセージを検索するキーとして、以前に送信したメッセージの送信種別を設定します。

VALUE 'NORM'

一般の一方送信メッセージを対象とする場合に設定します。

VALUE 'PRIO'

優先の一方送信メッセージを対象とする場合に設定します。

空白

省略されたものとして、「VALUE 'NORM'」(一般の送信メッセージを対象)が設定されます。

データ名 V

再送する対象のメッセージを検索するキーとして、以前に送信したメッセージの出力通番を設定します。データ名 W に「VALUE 'LAST'」を設定した場合は、ここに設定した値は無効になります。

## データ名 W

最終出力通番を持つメッセージを再送するかどうかを設定します。

VALUE 'LAST'

最終出力通番を持つメッセージを再送する場合に設定します。この値を設定した場合、データ名 V に設定した値は無効になります。

空白

省略されたものとして、最終出力通番を持つメッセージを再送対象としないことが設定されます。

## データ名 X

MCF で使用する領域です。

## (4) OpenTP1 から値が返されるデータ領域

## データ名 B

ステータスコードが、5 けたの数字で返されます。

## (5) ステータスコード

ステータスコード	意味
00000	正常に終了しました。
70904	該当するメッセージがありません。
70905	再送するメッセージのセグメントの長さが、UAP 共通定義 ( mcfmuap -e ) で指定した値を超えています。
71002	メッセージキューへの出力処理中に障害が発生しました。
	メッセージキューが閉塞されています。
	メッセージキューが割り当てられていません。
	MCF が終了処理中のため、メッセージの再送を受け付けられません。
71003	メッセージキューが満杯です。
71004	メッセージを格納するバッファをメモリ上に確保できませんでした。
71108	メッセージを再送しようとしたが、再送先の管理テーブルが確保できませんでした。
	プロセスのローカルメモリが不足しています。
72000	< MHP の実行でリターンした場合 > <ul style="list-style-type: none"> <li>先頭セグメントを受信する CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出す前に、CBLDCMCF('RESEND ') を呼び出しています。</li> <li>非トランザクション属性の MHP から CBLDCMCF('RECEIVE ') を呼び出しています。</li> </ul>
	< SPP の実行でリターンした場合 > トランザクションでない SPP の処理から、CBLDCMCF('RESEND ') を呼び出しています。
72001	データ名 P またはデータ名 T に設定した論理端末名称が間違っています。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

ステータス コード	意味
	CBLDCMCF('RESEND ')を呼び出せない論理端末を設定しています。
72016	データ名 J に設定した値が間違っています。
	データ名 M4 に設定した値が間違っています。
	データ名 U に設定した値が間違っています。
	データ名 N, データ名 S, データ名 X に設定した値が間違っています。
72017	データ名 K に設定した値が間違っています。
72019	データ名 M6 に設定した値が間違っています。
72024	データ名 O に設定した値が間違っています。
72028	データ名 A に設定した値が間違っています。
上記以外	プログラムの破壊などによる, 予期しないエラーが発生しました。

#### (6) 注意事項

メッセージの再送時には, MCF マネージャ定義の UAP 共通定義 (mcfmuap) の -e オプションおよび -l オプションの指定値に注意してください。

##### -e オプション

-e オプションでは, CBLDCMCF('RESEND ')で使用する作業領域の大きさを指定します。

再送するメッセージのセグメントがこの作業領域より大きい場合, CBLDCMCF('RESEND ')はメッセージを再送しないで, ステータスコード 70905 を返します。このため, -e オプションでは, セグメントの最大長よりも大きな値を設定しておいてください。

##### -l オプション

-l オプションでは, 通番に関して指定します。この内容によっては, メッセージキューファイル内に同じ通番を持つメッセージが同時に存在する場合があります。同じ通番を持つメッセージが存在する場合は, どのメッセージを再送するかは保証できません。

## 3.2.6 CBLDCMCF('SEND ') - メッセージの送信

### (1) 形式

PROCEDURE DIVISION の指定

```
CALL 'CBLDCMCF' USING 一意名1 一意名2 一意名3
```

DATA DIVISION の指定

```

01 一意名1.
02 データ名A PIC X(8) VALUE 'SEND '.
02 データ名B PIC X(5) .
02 FILLER PIC X(3) .
02 データ名C PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名D PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名E PIC 9(8) .
02 データ名F PIC 9(8) .
02 データ名G PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 データ名H PIC X(4) .
02 データ名I PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名J PIC X(4) .
02 データ名K PIC X(4) .
02 データ名L PIC X(8) VALUE SPACE.
02 データ名M1 PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名M2 PIC X(8) VALUE SPACE.
02 データ名M3 PIC X(4) VALUE SPACE.
02 データ名M4 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 データ名M5 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 データ名M6 PIC X(1) VALUE SPACE.
02 データ名M7 PIC X(1) .
02 データ名N PIC X(14) VALUE LOW-VALUE.
01 一意名2.
02 データ名O PIC X(4) VALUE 'OUT '.
02 データ名P PIC X(8) .
02 データ名Q PIC X(8) VALUE SPACE.
02 データ名R PIC X(8) VALUE SPACE.
02 データ名T PIC X(28) VALUE LOW-VALUE.
01 一意名3.
02 データ名U PIC 9(x) COMP.
02 データ名V PIC X(x) .
02 データ名W PIC X(n) .

```

## (2) 機能

MCFで管理する論理端末に送信するメッセージのうち、一つのセグメントを送信要求します。必要なセグメントの数だけ、CBLDCMCF(SEND )を発行することによって、一つの論理メッセージを送信できます。

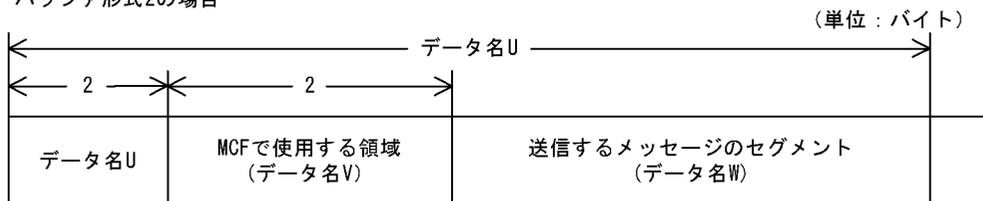
送信するセグメントの領域（一意名3で示す領域）の形式を次に示します。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

● バッファ形式1の場合



● バッファ形式2の場合



#### (3) UAP で値を設定するデータ領域

データ名 A

一方送信メッセージの送信を示す要求コード「VALUE 'SEND '」を設定します。

データ名 C, データ名 D

空白を設定します。

データ名 E, データ名 F

MCF で使用する領域です。

データ名 G

0 を設定します。

データ名 H

メッセージの最終セグメントを送信するかどうかを設定します。  
次のどちらかの値を設定してください。

VALUE 'ESI '

先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する場合に設定します。

VALUE 'EMI '

最終セグメントを送信する場合、およびメッセージが単一セグメントの場合に設定します。さらに、先頭セグメントまたは中間セグメントの送信後、メッセージの送信の終了を連絡する場合にもこの値を設定します。

データ名 I

空白を設定します。

データ名 J

一般として送信するか優先として送信するかを設定します。次のどれかを設定してく

ださい。

VALUE 'NORM'

一般の一方送信メッセージとして送信する場合に設定します。

VALUE 'PRIO'

優先の一方送信メッセージとして送信する場合に設定します。

空白

省略されたものとして、「VALUE 'NORM'」(一般の送信メッセージとして送信)が設定されます。

データ名 K

出力通番を付けるかどうかを設定します。次のどれかを設定してください。

VALUE 'SEQ'

出力通番が必要な場合に設定します。

VALUE 'NSEQ'

出力通番が必要ない場合に設定します。

空白

省略されたものとして、「VALUE 'NSEQ'」(出力通番を付けない)が設定されます。

データ名 L, データ名 M1, データ名 M2, データ名 M3

空白を設定します。

データ名 M4, データ名 M5

0 を設定します。

データ名 M6

空白を設定します。

データ名 M7

使用するバッファ形式を設定します。

VALUE '1'

バッファ形式 1 を使用する場合に設定します。

VALUE '2'

バッファ形式 2 を使用する場合に設定します。

空白

省略されたものとして、「VALUE '1'」(バッファ形式 1) が設定されます。

データ名 N

MCF で使用する領域です。

データ名 O

一方送信を示す「VALUE 'OUT」を設定します。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

#### データ名 P

出力先の論理端末名称を設定します。論理端末名称は最大 8 バイトの長さです。8 バイトに満たない名称を設定する場合は、後ろを空白で埋めてください。

#### データ名 Q, データ名 R

空白を設定します。

#### データ名 T

MCF で使用する領域です。

#### データ名 U

##### 【バッファ形式 1 の場合】PIC 9(9)

送信メッセージのセグメントの長さを設定します。メッセージの送信の終了を連絡する場合でセグメントの内容がないときは、0 を設定してください。

##### 【バッファ形式 2 の場合】PIC 9(4)

送信メッセージのセグメントの長さ + 4 を設定します。メッセージの送信の終了を連絡する場合でセグメントの内容がないときは、4 を設定してください。

#### データ名 V

##### 【バッファ形式 1 の場合】PIC X(8)

##### 【バッファ形式 2 の場合】PIC X(2)

MCF で使用する領域です。

#### データ名 W

送信メッセージのセグメントの内容を設定します。一つのセグメントで 32000 バイトまで送信できます。

先頭セグメントまたは中間セグメントの送信後、メッセージの送信の終了を連絡する場合にも、必ず設定してください。

#### (4) OpenTP1 から値が返されるデータ領域

#### データ名 B

ステータスコードが、5 けたの数字で返されます。

#### (5) ステータスコード

ステータスコード	意味
00000	正常に終了しました。
71002	メッセージキューへの出力処理中に障害が発生しました。
	メッセージキューが閉塞されています。
	メッセージキューが割り当てられていません。
	データ名 U に 32000 バイトを超える値を設定しています。

ステータス コード	意味
	MCF が終了処理中のため、メッセージの送信を受け付けられません。
71003	メッセージキューが満杯です。
71004	メッセージを格納するバッファをメモリ上に確保できませんでした。
71108	メッセージを送信しようとしたますが、送信先の管理テーブルを確保できませんでした。 プロセスのローカルメモリが不足しています。
72000	< MHP の実行でリターンした場合 > 先頭セグメントを受信する CBLDCMCF(RECEIVE ) を呼び出す前に、 CBLDCMCF(SEND ) を呼び出しています。  < SPP の実行でリターンした場合 > トランザクションでない SPP の処理から、CBLDCMCF(SEND ) を呼び出して います。
72001	データ名 P に設定した論理端末名称が間違っています。 CBLDCMCF(SEND ) を呼び出せない論理端末を設定しています。
72005	先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する CBLDCMCF(SEND ) で、 データ名 U に 0 ( バッファ形式 1 ) または 4 以下 ( バッファ形式 2 ) の値を設定して います。
72016	データ名 J に設定した値が間違っています。 データ名 M1 に設定した値が間違っています。 データ名 M7 に設定した値が間違っています。 データ名 N, データ名 T に設定した値が間違っています。
72017	データ名 K に設定した値が間違っています。
72019	データ名 M6 に設定した値が間違っています。
72020	データ名 I に設定した値が間違っています。
72024	データ名 O に設定した値が間違っています。
72026	データ名 H に設定した値が間違っています。
72028	データ名 A に設定した値が間違っています。
72041	単一セグメントを送信する CBLDCMCF(SEND ) で、データ名 U に 0 ( バッ ファ形式 1 の場合 ) または 4 以下 ( バッファ形式 2 の場合 ) の値を設定しています。
上記以外	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

### 3.2.7 CBLDCMCF('SENDRECV') - 同期型メッセージの送 受信

#### (1) 形式

PROCEDURE DIVISION の指定

### 3. メッセージ送受信インタフェース

```
CALL 'CBLDCMCF' USING 一意名1 一意名2 一意名3 一意名4
```

#### DATA DIVISION の指定

```
01 一意名1.  
02 データ名A PIC X(8) VALUE 'SENDRECV'.  
02 データ名B PIC X(5).  
02 FILLER PIC X(3).  
02 データ名C PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名D PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名E PIC 9(8).  
02 データ名F PIC 9(8).  
02 データ名G PIC 9(9) COMP.  
02 データ名H PIC X(4).  
02 データ名I PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名J PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名K PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名L PIC X(8) VALUE SPACE.  
02 データ名M1 PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名M2 PIC X(8) VALUE SPACE.  
02 データ名M3 PIC X(4) VALUE SPACE.  
02 データ名M4 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.  
02 データ名M5 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.  
02 データ名M6 PIC X(1) VALUE SPACE.  
02 データ名M7 PIC X(1).  
02 データ名N PIC X(14) VALUE LOW-VALUE.  
01 一意名2.  
02 データ名O PIC X(4) VALUE 'IO'.  
02 データ名P PIC X(8).  
02 データ名Q PIC X(8) VALUE SPACE.  
02 データ名R PIC X(8) VALUE SPACE.  
02 データ名T PIC X(28) VALUE LOW-VALUE.  
01 一意名3.  
02 データ名U PIC 9(x) COMP.  
02 データ名V PIC X(x).  
02 データ名W PIC X(n).  
01 一意名4.  
02 データ名X PIC 9(x) COMP.  
02 データ名Y1 PIC X(x) VALUE SPACE.  
02 データ名Y2 PIC X(1).  
02 データ名Z PIC X(n).
```

## (2) 機能

同期型でメッセージを送信したあと、同期型でメッセージを受信します。

CBLDCMCF('SENDRECV') では、相手システムへ送る論理メッセージのうち、一つのセグメントを送信できます。必要なセグメントの数だけ CBLDCMCF('SENDRECV') を発行することによって、一つの論理メッセージを送信できます。

メッセージの最終セグメントを送信すると、CBLDCMCF('SENDRECV') は相手システムからの応答を待ちます。応答が届くと、そのメッセージの先頭セグメントを受信します。

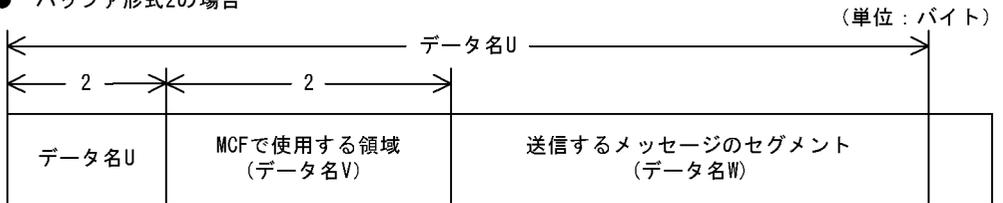
中間セグメントおよび最終セグメントを受信する場合は CBLDCMCF('RECVSYNC') を発行してください。

セグメントを送信する領域（一意名 3 で示す領域）の形式を次に示します。

● バッファ形式1の場合

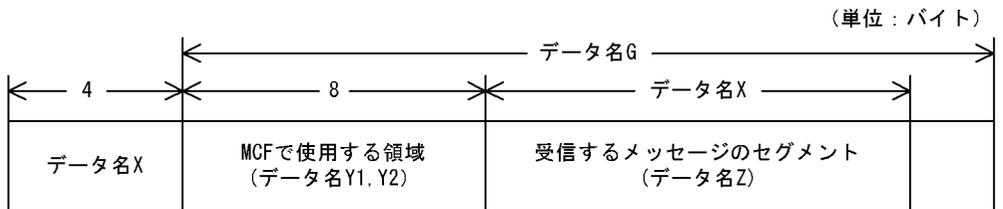


● バッファ形式2の場合

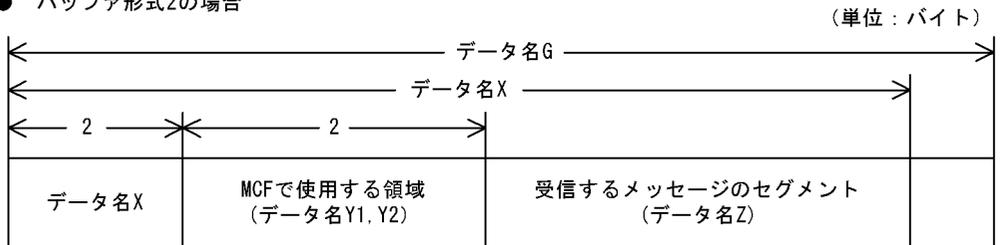


セグメントを受信する領域（一意名 4 で示す領域）の形式を次に示します。

● バッファ形式1の場合



● バッファ形式2の場合



(3) UAP で値を設定するデータ領域

データ名 A

同期型メッセージの送受信を示す要求コード「VALUE 'SENDRECV」を設定します。



大 8 バイトの長さです。8 バイトに満たない名称を設定する場合は、後ろを空白で埋めてください。

データ名 Q, データ名 R  
空白を設定します。

データ名 T  
MCF で使用する領域です。

データ名 U

【バッファ形式 1 の場合】PIC 9(9)

送信する論理メッセージのセグメントの長さを設定します。メッセージの送信の終了を連絡する場合でセグメントの内容がないときは、0 を設定してください。

【バッファ形式 2 の場合】PIC 9(4)

送信する論理メッセージのセグメントの長さ + 4 を設定します。メッセージの送信の終了を連絡する場合でセグメントの内容がないときは、4 を設定してください。

データ名 V

【バッファ形式 1 の場合】PIC X(8)

【バッファ形式 2 の場合】PIC X(2)

MCF で使用する領域です。

データ名 W

送信する論理メッセージのセグメントの内容を設定します。一つのセグメントで 32000 バイトまで送信できます。メッセージの送信の終了を連絡する場合で、セグメントの内容がないときも必ず設定してください。

データ名 Y1

【バッファ形式 1 の場合】PIC X(7)

【バッファ形式 2 の場合】PIC X(1)

空白を設定します。

データ名 Y2

MCF で使用する領域です。

#### (4) OpenTP1 から値が返されるデータ領域

データ名 B

ステータスコードが、5 けたの数字で返されます。

データ名 E

メッセージを受信した日付が YYYYMMDD (YYYY: 西暦年 MM: 月 DD: 日) の形式で返されます。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

#### データ名 F

メッセージを受信した時刻が HHMMSS00 (HH:時 MM:分 SS:秒 00は固定) の形式で返されます。

#### データ名 X

【バッファ形式 1 の場合】PIC 9(9)

受信したセグメントの長さが返されます。

【バッファ形式 2 の場合】PIC X(2)

受信したセグメントの長さ + 4 が返されます。

#### データ名 Z

受信した論理メッセージの先頭セグメントの内容が返されます。

### (5) ステータスコード

ステータスコード	意味
00000	正常に終了しました。
71002	メッセージキューへの入出力処理時に障害が発生しました。
	メッセージキューが閉塞されています。
	メッセージキューが割り当てられていません。
	データ U に 32000 バイトを超える値を設定しています。
	MCF が終了処理中のため、受け付けられません。
71003	メッセージキューが満杯です。
71004	メッセージを格納するバッファを、メモリ上に確保できませんでした。
71108	メッセージ送信しようとしたますが、送信先に管理テーブルが確保できませんでした。
	プロセスのローカルメモリが不足しています。
72000	< MHP の実行でリターンした場合 > 先頭セグメントを受信する CBLDCMCF('RECEIVE') を呼び出す前に、 CBLDCMCF('SENDRECV') を呼び出しています。
72001	データ名 P に設定した論理端末名称が間違っています。
	CBLDCMCF('SENDRECV') を呼び出せない論理端末を設定しています。
72005	先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する CBLDCMCF('SENDRECV') で、長さが 0 バイトのセグメントを送信しています。
72013	データ名 G の指定値を超えるセグメントを受信しました。データ名 G の指定値を超えた部分は切り捨てられました。
72016	データ名 N またはデータ名 T に設定した値が間違っています。
	データ名 M4 に設定した値が間違っています。
	データ名 M7 に設定した値が間違っています。
72019	データ名 M6 に設定した値が間違っています。

ステータス コード	意味
72024	データ名 O に設定した値が間違っています。
72026	データ名 H に設定した値が間違っています。
72028	データ名 A に設定した値が間違っています。
72036	データ名 G の指定値が不足しています。バッファ形式 1 の場合は 9 バイト以上、バッファ形式 2 の場合は 5 バイト以上の領域を確保してください。
72041	単一セグメントを送信する CBLDCMCF(SENDRECV) で、長さが 0 バイトのセグメントを送信しています。
73001	メッセージの送受信処理中に障害が発生しました。
73002	論理端末が閉塞されています。
73004	メッセージの送信処理中にタイムアウトが発生しました。
73005	メッセージの受信処理中にタイムアウトが発生しました。
73008	運用コマンドまたは障害による論理端末閉塞処理中に、CBLDCMCF(SENDRECV) を呼び出しました。
73009	論理端末閉塞解除処理中に、CBLDCMCF(SENDRECV) を呼び出しました。
73010	入力メッセージ編集 UOC または出力メッセージ編集 UOC で障害が発生しました。
73015	出力先の論理端末は、ほかの UAP で仕掛り中です。
73018	データ名 M5 に設定した値が間違っています。
上記以外	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

## 3.3 データ操作言語（COBOL 言語）のメッセージ送受信

データ操作言語（COBOL 言語）を使用した、メッセージ送受信の文について説明します。データ操作言語の形式の詳細については、マニュアル「OpenTP1 プログラム作成の手引」またはマニュアル「OpenTP1 プログラム作成リファレンス COBOL 言語編」を参照してください。TP1/NET/OSAS-NIF で固有の通信文について、次の表に示します。

なお、TP1/NET/OSAS-NIF では、通信相手システムのアプリケーションプログラムを起動することも、メッセージの送信に該当します。

表 3-3 メッセージ送受信の通信文（データ操作言語）

通信文	機能	対応する CALL インタフェース	
データコミュニケーション機能	RECEIVE	メッセージの受信	CBLDCMCF('RECEIVE ')
	SEND	アプリケーションプログラムの起動	CBLDCMCF('EXECAP ')
		応答メッセージの送信	CBLDCMCF('REPLY ')
		メッセージの送信	CBLDCMCF('SEND ')
		同期型メッセージの送受信	CBLDCMCF('SENDRECV')

注

データ操作言語では RECVSYNC および RESEND に対応する通信文はありません。

### 3.3.1 RECEIVE - メッセージの受信

#### （1）形式

DATA DIVISION（通信記述項）の指定

```

CD 通信記述名
  FOR {INPUT|I-O}
  [STATUS KEY IS データ名1]
  [SYMBOLIC TERMINAL IS データ名2]
  [MESSAGE DATE IS データ名3]
  [MESSAGE TIME IS データ名4].
  
```

PROCEDURE DIVISION（通信文）の指定

```

RECEIVE 通信記述名
  [FIRST] SEGMENT
  INTO 一意名1.
  
```

## (2) 機能

次に示す CALL インタフェースの機能を実現します。

- メッセージの受信 CBLDCMCF('RECEIVE')

## (3) 通信記述項に設定する項目

FOR 句

次のどちらかの値を指定します。

INPUT

一方送信メッセージの受信

I-O

問い合わせメッセージの受信

STATUS KEY 句

ステータスコードを受け取りたい場合に指定します。省略した場合は、ステータスコードを受け取りません。

SYMBOLIC TERMINAL 句

入力元の論理端末名称を参照するためのデータ項目を指定します。

MESSAGE DATE 句

メッセージを受信した日付を参照するデータ項目を指定します。YYMMDD (YY:西暦の下2けた MM:月 DD:日)の形式で参照できます。

MESSAGE TIME 句

メッセージを受信した時刻を参照するデータ項目を指定します。HHMMSS00 (HH:時 MM:分 SS:秒 00は固定)の形式で参照できます。

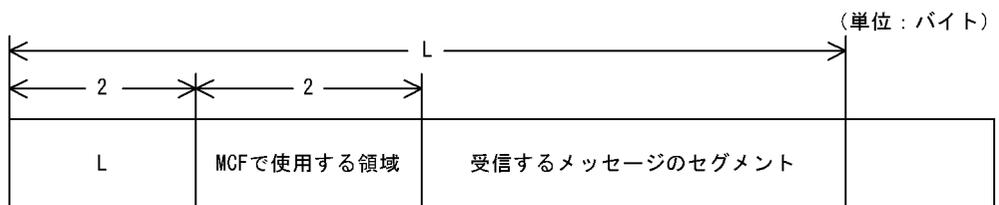
## (4) 通信文に指定する項目

FIRST

先頭セグメントを受信する場合に指定します。

一意名 1

セグメントを受信するデータ項目を指定します。一意名 1 の形式を次に示します。



### 3. メッセージ送受信インタフェース

#### (5) ステータスコード

ステータスコード	意味
00000	正常に終了しました。
71000	先頭セグメントを受信する RECEIVE 文を 2 回以上呼び出しています。 中間セグメントまたは最終セグメントを受信する場合は、FIRST を指定しないで RECEIVE 文を呼び出してください。
71001	メッセージの最終セグメントを受信したあとで、次のセグメントを受信する RECEIVE 文を呼び出しています。直前に呼び出した RECEIVE 文でメッセージはすべて受信しました。このステータスコードが返されたあとに、再び RECEIVE 文を呼び出した場合は、ステータスコード 72000 が返されます。
71002	メッセージキューからの入力処理中に障害が発生しました。
	メッセージキューが閉塞されています。
	メッセージキューが割り当てられていません。
	MCF 終了処理中のため、メッセージの受信を受け付けられません。
71108	メッセージ受信に必要な管理テーブルが確保できませんでした。
	プロセスのローカルメモリが不足しています。
72000	< MHP の実行でリターンした場合 > <ul style="list-style-type: none"> <li>先頭セグメントを受信する RECEIVE 文を呼び出す前に、中間セグメントまたは最終セグメントを受信する RECEIVE 文を呼び出しています。先頭セグメントを受信する場合は、FIRST を指定して RECEIVE 文を呼び出してください。</li> <li>ステータスコード 71001 が返されたあとで、RECEIVE 文を呼び出しています。</li> </ul>
	< SPP の実行でリターンした場合 > SPP では RECEIVE 文を呼び出せません。
	ステータスコード 71001 が返されたあとに、再び RECEIVE 文を呼び出しました。
72001	SYMBOLIC TERMINAL 句に設定した論理端末名称が間違っています。
	RECEIVE 文を呼び出せない論理端末を設定しています。
72013	一意名 1 の L の指定値を超えるセグメントを受信しました。一意名 1 の L の指定値を超えた部分は切り捨てられました。
72016	WAITING に設定した値が間違っています。
72024	FOR 句に設定した値が間違っています。
72036	一意名 1 の L が不足しています。5 バイト以上の領域を確保してください。
上記以外	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

### 3.3.2 SEND - アプリケーションプログラムの起動，応答メッセージの送信，メッセージの送信，同期型メッセージの送受信

#### (1) 形式1 (セグメントの内容を設定して送信する場合)

DATA DIVISION (通信記述項) の指定

```

CD 通信記述名
  FOR {OUTPUT PROGRAM | OUTPUT | I-O}
    {STATUS KEY IS データ名1}
    {SYMBOLIC TERMINAL IS データ名2}
    {SYNCHRONOUS MODE IS {SYNC | ASYNC | データ名6}}
    {SWITCHING MODE IS {NORMAL | PRIOR | データ名7}}
    {DETAIL MODE IS データ名10} .

```

PROCEDURE DIVISION (通信文) の指定

```

SEND 通信記述名 FROM 一意名1
      {WITH {ESI | EMI | 一意名2}}
      {BEFORE RECEIVING MESSAGE INTO 一意名3} .

```

#### (2) 形式2 (セグメントの内容を設定しないで，メッセージの送信の終了だけ連絡する場合)

DATA DIVISION (通信記述項) の指定

```

CD 通信記述名
  FOR {OUTPUT PROGRAM | OUTPUT | I-O}
    {STATUS KEY IS データ名1}
    {SYMBOLIC TERMINAL IS データ名2}
    {SWITCHING MODE IS {NORMAL | PRIOR | データ名7}} .

```

PROCEDURE DIVISION (通信文) の指定

```

SEND 通信記述名 WITH EMI .

```

#### (3) 機能

次に示す CALL インタフェースの機能を実現します。

- アプリケーションプログラムの起動 CBLDCMCF('EXECAP        ')
- 応答メッセージの送信 CBLDCMCF('REPLY        ')
- メッセージの送信 CBLDCMCF('SEND        ')
- 同期型メッセージの送受信 CBLDCMCF('SENDRECV')

注

### 3. メッセージ送受信インタフェース

単一セグメントだけ扱えます。

#### (4) 通信記述項に設定する項目

FOR 句

次のどれかを指定します。

OUTPUT PROGRAM

アプリケーションプログラムの起動

OUTPUT

メッセージの送信

I-O

応答メッセージの送信，同期型メッセージの送受信

STATUS KEY 句

ステータスコードを受け取りたい場合に指定します。省略した場合は，ステータスコードは受け取りません。

SYMBOLIC TERMINAL 句

FOR 句の設定内容によって，次のどれかを設定します。

OUTPUT PROGRAM

アプリケーション名を設定したデータ項目を指定します。

OUTPUT

論理端末名称を設定したデータ項目を指定します。

I-O

論理端末名称を設定したデータ項目を指定します。

SYNCHRONOUS MODE 句

メッセージ送信が同期型か非同期型かを設定します。

SYNC

同期型メッセージの送受信

ASYN

非同期型メッセージの送信

データ名 6

次の値を設定したデータ項目

'0': 非同期型メッセージの送信

'1': 同期型メッセージの送受信

省略した場合は，非同期型メッセージ送信 (ASYN) が設定されます。

SWITCHING MODE 句

メッセージ送信時，一般か優先かを指定します。

NORMAL

一般のメッセージ送信

## PRIOR

優先のメッセージ送信

## データ名 7

次の値を設定したデータ項目

'0' または ' ': 一般のメッセージ送信

'1': 優先のメッセージ送信

省略した場合は、一般のメッセージ送信 (NORMAL) が設定されます。

## DETAIL MODE 句

メッセージ送信時、出力通番を付けるかどうかを指定します。

## データ名 10

次の値を設定したデータ項目

'0' または ' ': 出力通番を付けます。

'1': 出力通番を付けません。

省略した場合は、出力通番を付けます。

## (5) 通信文に指定する項目

## 一意名 1

メッセージセグメント送信領域を示すデータ項目を設定します。一意名 1 の形式を次に示します。



## WITH 句

送信するセグメントが、論理メッセージの最終セグメントかどうかを指定します。

## ESI

先頭セグメントまたは中間セグメントの送信

## EMI

最終セグメントまたは単一セグメントの送信

## 一意名 2

次の値を設定したデータ項目

'1': ESI (先頭セグメントまたは中間セグメントの送信)

'2': EMI (最終セグメントまたは単一セグメントの送信)

省略した場合は、EMI (最終セグメントまたは単一セグメントの送信) が設定されず。

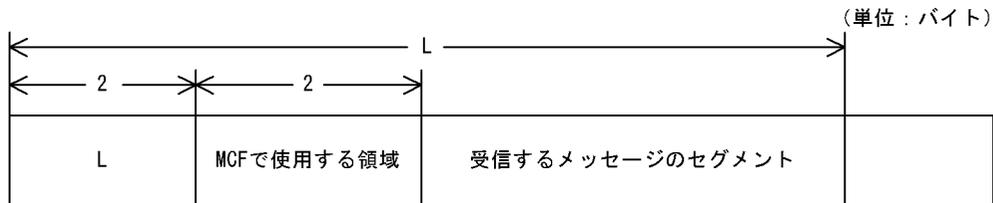
なお、同期型メッセージの送受信の場合は、EMI を指定するか、または指定を省略し

### 3. メッセージ送受信インタフェース

てください。

BEFORE 句

同期型メッセージの送受信の場合、メッセージ送信後に受信するメッセージを格納するデータ項目を設定します。一意名 3 の形式を次に示します。



#### (6) ステータスコード

ステータスコード	意味
00000	正常に終了しました。
71002	メッセージキューへの出力処理中に障害が発生しました。
	メッセージキューが閉塞されています。
	メッセージキューが割り当てられていません。
	一意名 1 の L に 32000 バイトを超える値を設定しています。
	MCF が終了処理中のため、メッセージの送信を受け付けられません。
71003	メッセージキューが満杯です。
71004	メッセージを格納するバッファをメモリ上に確保できませんでした。
71108	メッセージを送信しようとしたが、送信先の管理テーブルを確保できませんでした。
	プロセスのローカルメモリが不足しています。
72000	FOR 句に I-O を設定していますが、SYNCHRONOUS MODE 句で SYNC を設定していません。
	< MHP の実行でリターンした場合 > 先頭セグメントを受信する RECEIVE 文を呼び出す前に、SEND 文を呼び出しています。 非応答型の MHP から応答メッセージを送信しています。
	< SPP の実行でリターンした場合 > トランザクションでない SPP の処理から、SEND 文を呼び出しています。 SPP では応答メッセージを送信する SEND 文を呼び出せません。
72001	SYMBOLIC TERMINAL 句に設定した論理端末名称が間違っています。
	SEND 文を呼び出せない論理端末を設定しています。
	設定したアプリケーション名は、MCF で定義されていません。
	アプリケーション名が間違っています。
	MCF マネージャ定義の通信サービス定義 (mcfmname) に、アプリケーション起動プロセス名または MCF 通信プロセス名を指定していません。

ステータスコード	意味
	アプリケーション起動プロセス, または MCF 通信プロセスに対応する MCF アプリケーション定義の環境定義 (mcfaenv -p) に, アプリケーション起動プロセス識別子を指定していません。
	アプリケーション環境定義 (mcfaenv -p) で指定したアプリケーション起動プロセス識別子と, アプリケーション起動プロセス, または MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcftenv -s) で指定する識別子が一致していません。
	<p>&lt; 論理端末名称を指定してアプリケーションを起動する場合 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 (mcfaalcap -n) の lname オペランドに論理端末を指定していません。</li> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 (mcfaalcap -n) の lname オペランドに指定した論理端末を, MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcfalclle) に定義していません。</li> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義に指定した論理端末が, request 型論理端末または send 型論理端末ではありません。</li> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義で指定した論理端末はアプリケーション起動を使えません。</li> </ul>
	<p>&lt; コネクション ID を指定してアプリケーションを起動する場合 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 (mcfaalcap -n) の cname オペランドにコネクション ID を指定していません。</li> <li>• 起動先アプリケーションのアプリケーション属性定義 (mcfaalcap -n) の cname オペランドに指定したコネクション ID を, MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcfalclen) に定義していません。</li> <li>• MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcfalclle) に, request 型論理端末を指定していません。</li> </ul>
	<p>&lt; SPP からアプリケーションを起動する場合 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アプリケーション起動プロセス識別子を起動元の UAP のユーザサービス定義, またはユーザサービスデフォルト定義の mcf_psv_id オペランドに指定していません。</li> <li>• 起動元の UAP のユーザサービス定義, またはユーザサービスデフォルト定義の mcf_psv_id オペランドに指定しているアプリケーション起動プロセス識別子が, アプリケーション起動プロセス, または MCF 通信プロセスの MCF 通信構成定義 (mcftenv -s), およびアプリケーション環境定義 (mcfaenv -p) で指定しているアプリケーション起動プロセス識別子と一致していません。</li> <li>• 起動元の UAP のユーザサービス定義, またはユーザサービスデフォルト定義の mcf_mgrid オペランドに指定している MCF マネジャ識別子が, アプリケーション起動プロセスが属している MCF マネジャの識別子と一致していません。</li> </ul>
72005	先頭セグメントまたは中間セグメントを送信する SEND 文で, 送信セグメント長に 4 以下の値を設定しています。
72007	<p>応答型 (type=ans) の MHP で, 応答メッセージを送信したあとで, 応答型の MHP を起動しています。</p> <p>継続問い合わせ応答型 (type=cont) の MHP で, 応答メッセージを送信したあとで, 継続問い合わせ応答型の MHP を起動しています。</p>
72008	<p>応答メッセージの最終セグメントを送信する SEND 文を呼び出したあとに, 再び応答メッセージを送信する SEND 文を呼び出しています。</p> <p>SEND 文を呼び出して応答型 (type=ans) の MHP を起動させたあとに, 応答メッセージを送信する SEND 文を呼び出しています。</p>

### 3. メッセージ送受信インタフェース

ステータスコード	意味
72009	応答型 ( type=ans ) の MHP を 2 回以上起動しています。
	継続問い合わせ応答型 ( type=cont ) の MHP を 2 回以上起動しています。
72011	応答型 ( type=ans ) でない MHP から、応答型の MHP を起動させています。
	継続問い合わせ応答型 ( type=cont ) でない MHP から、継続問い合わせ応答型の MHP を起動しています。
72013	一意名 1 の L の指定値を超えるセグメントを受信しました。一意名 1 の L の指定値を超えた部分は切り捨てられました。
72017	DETAIL MODE 句に設定した値が間違っています。
72018	SWITCHING MODE 句に設定した値が間違っています。
72020	SYNCHRONOUS MODE 句に設定した値が間違っています。
72024	FOR 句に設定した値が間違っています。
72026	WITH 句に設定した値が間違っています。
72036	セグメントを受信する領域 ( 一意名 3 ) の長さが不足しています。5 バイト以上の領域を確保してください。
72041	単一セグメントを送信する SEND 文で、一意名 1 の L に 4 以下の値を設定しています。
72044	継続問い合わせ応答を終了したあとで、継続問い合わせ応答型 ( type=cont ) の MHP から、SEND 文で継続問い合わせ応答型の MHP を起動させています。
73001	メッセージの送受信処理中に障害が発生しました。
73002	論理端末が閉塞されています。
73004	メッセージの送信処理中にタイムアウトが発生しました。
73005	メッセージの受信処理中にタイムアウトが発生しました。
73008	運用コマンドまたは障害による論理端末閉塞処理中に、SEND 文を呼び出しました。
73009	論理端末閉塞解除処理中に、SEND 文を呼び出しました。
73010	入力メッセージ編集 UOC または出力メッセージ編集 UOC で障害が発生しました。
73015	出力先の論理端末は、ほかの UAP で仕掛り中です。
73018	WAITING TIME 句に設定した値が間違っています。
77001	起動しようとするアプリケーションに対応する論理端末は、現在仕掛り中で使用できません。または、使用できる論理端末がありません。
上記以外	プログラムの破壊などによる、予期しないエラーが発生しました。

## 3.4 ユーザアプリケーションプログラムの作成例

UAP の作成例の処理の流れを次の図に示します。

図 3-1 UAP の作成例の処理の流れ

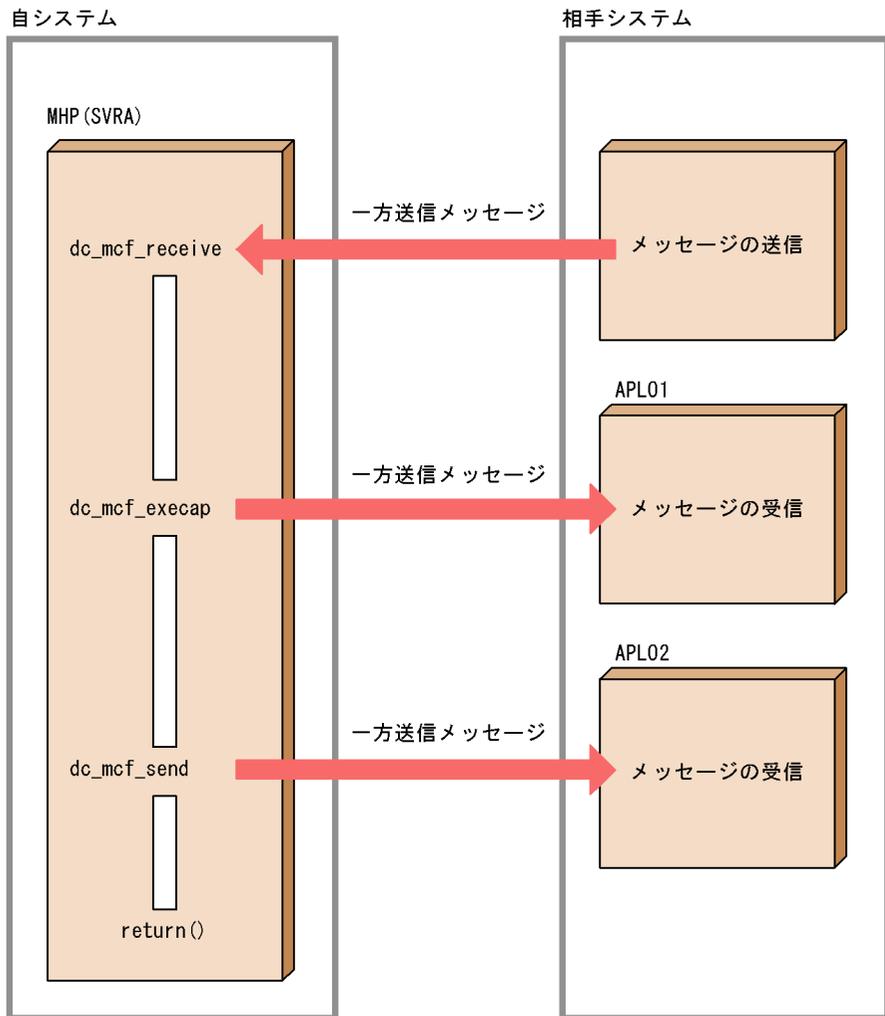


図 3-1 で示した UAP に対応する C 言語，COBOL 言語およびデータ操作言語のコーディング例は，次の表に示すファイルで提供しています。

### 3. メッセージ送受信インタフェース

表 3-4 TP1/NET/OSAS-NIF が提供する UAP のコーディング例

使用言語	提供ファイル	マニュアル記載箇所
C 言語 (ANSI C, C++)	/BeTRAN/examples/mcf/OSASNIF/aplib/ansi/ap.c	3.4.1(1)
C 言語 (K&R 版 C)	/BeTRAN/examples/mcf/OSASNIF/aplib/c/ap.c	3.4.1(2)
COBOL 言語	/BeTRAN/examples/mcf/OSASNIF/aplib/cobol/ap.cbl	3.4.2
データ操作言語	/BeTRAN/examples/mcf/OSASNIF/aplib/dml/ap.cbl	3.4.3

## 3.4.1 C 言語

### (1) ANSI C, C++ の場合

```
/*
 * MHP SERVICE FUNCTION
 */

#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <dcmcf.h>
#include <dcrpc.h>

void SVRA(void)
{
    DCLONG action ;
    DCLONG commform ;
    DCLONG opcd ;
    DCLONG active ;
    char  recvdata[1024] ;
    DCLONG rdataleng ;
    DCLONG time ;
    DCLONG inbufleng ;
    int    rtn_cod ;
    DCLONG cdataleng ;
    char  termnam[10] ;
    struct dataform { char mcfuse[8] ;
                    char trnname[9] ;
                    char data[23] ;
                    } ;
    static struct dataform execdata ;
    static struct dataform senddata ;
    static char resv01[9] ;
    static char resv02[9] ;
    static char apnam[9] ;

    strncpy(execdata.mcfuse, "          ", 8) ;
    strncpy(execdata.trnname, "          ", 9) ;
    strncpy(execdata.data, "SRVA EXECAP DATA") ;
    strncpy(senddata.mcfuse, "          ", 8) ;
    senddata.trnname[0] = 0xc1 ; /* A */
}
```

```

    senddata.trnname[1] = 0xd7 ; /* P */
    senddata.trnname[2] = 0xd3 ; /* L */
    senddata.trnname[3] = 0xf0 ; /* 0 */
    senddata.trnname[4] = 0xf2 ; /* 2 */
    senddata.trnname[5] = 0x40 ; /* */
    senddata.trnname[6] = 0x40 ; /* */
    senddata.trnname[7] = 0x40 ; /* */
    senddata.trnname[8] = 0x40 ; /* */
    strcpy(senddata.data, "SRVA SEND DATA") ;
    strcpy(execdata.mcfuse, "" ) ;
    strcpy(resv02, "" ) ;
    strcpy(apnam, "APL01") ;

/*
 * MCF-RECEIVE(MESSAGE RECEIVING)
 */

    action = DCMCFRST ;
    commform = DCNOFLAGS ;
    inbufleng = sizeof(recvdata) ;
    rtn_cod = dc_mcf_receive(action, commform, termnam, resv01,
                             recvdata, &rdata Leng, inbufleng, &time) ;
    if(rtn_cod != DCMCFRTN_00000) {
/*
 * MCF-ROLLBACK(ERROR PROCESSING)
 */
        rtn_cod = dc_mcf_rollback(DCMCFNRTN) ;
    }
/*
 * MCF-EXECAP(APPLICATION PROGRAM BOOTING)
 */
    action = DCMCFEMI|DCMCFJUST ;
    commform = DCNOFLAGS ;
    active = 0 ;
    cdataleng = 25 ;
    rtn_cod = dc_mcf_execap(action, commform, resv01, active,
                             apnam, (char*)&execdata, cdataleng) ;
    if(rtn_cod != DCMCFRTN_00000) {
/*
 * MCF-ROLLBACK(ERROR PROCESSING)
 */
        rtn_cod = dc_mcf_rollback(DCMCFNRTN) ;
    }
/*
 * MCF-SEND(MESSAGE SENDING)
 */
    action = DCMCFEMI ;
    commform = DCMCFOUT ;
    strcpy(termnam, "NFLE02");
    opcd = DCNOFLAGS ;
    cdataleng = 25 ;
    rtn_cod = dc_mcf_send(action, commform, termnam, resv01,
                          (char *)&senddata, cdataleng, resv02, opcd) ;
    if(rtn_cod != DCMCFRTN_00000) {
/*
 * MCF ROLLBACK(ERROR PROCESSING)
 */

```

### 3. メッセージ送受信インタフェース

```
        rtn_cod = dc_mcf_rollback(DCMCFNRTN) ;
    }
}
```

#### (2) K&R 版 C の場合

```
/*
 * MHP SERVICE FUNCTION
 */
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <dcmcf.h>
#include <dcrpc.h>

SVRA()
{
    DCLONG action ;
    DCLONG commform ;
    DCLONG opcd ;
    DCLONG active ;
    char  recvdata[1024] ;
    DCLONG rdatalelng ;
    DCLONG time ;
    DCLONG inbufleng ;
    int    rtn_cod ;
    DCLONG cdatalelng ;
    char  termnam[10] ;
    struct dataform { char mcfuse[8] ;
                    char trnname[9] ;
                    char data[23] ;
                    } ;
    static struct dataform execdata ;
    static struct dataform senddata ;
    static char resv01[9] ;
    static char resv02[9] ;
    static char apnam[9] ;

    strncpy(execdata.mcfuse, "          ", 8) ;
    strncpy(execdata.trnname, "          ", 9) ;
    strcpy(execdata.data, "SRVA EXECAP DATA") ;
    strncpy(senddata.mcfuse, "          ", 8) ;
    senddata.trnname[0] = 0xc1 ; /* A */
    senddata.trnname[1] = 0xd7 ; /* P */
    senddata.trnname[2] = 0xd3 ; /* L */
    senddata.trnname[3] = 0xf0 ; /* 0 */
    senddata.trnname[4] = 0xf2 ; /* 2 */
    senddata.trnname[5] = 0x40 ; /* */
    senddata.trnname[6] = 0x40 ; /* */
    senddata.trnname[7] = 0x40 ; /* */
    senddata.trnname[8] = 0x40 ; /* */
    strcpy(senddata.data, "SRVA SEND DATA") ;
    strcpy(execdata.mcfuse, "" ) ;

    strcpy(resv02, "" ) ;
    strcpy(apnam, "APL01") ;
}
```

```

/*
 * MCF-RECEIVE(MESSAGE RECEIVING)
 */
    action = DCMCFRST ;
    commform = DCNOFLAGS ;
    inbufleng = sizeof(recvdata) ;
    rtn_cod = dc_mcf_receive(action, commform, termnam, resv01,
recvdata,
                                &rdatalleng, inbufleng, &time) ;
    if(rtn_cod != DCMCFRTN_00000) {
/*
 * MCF-ROLLBACK(ERROR PROCESSING)
 */
        rtn_cod = dc_mcf_rollback(DCMCFNRTN) ;
    }
/*
 * MCF-EXECAP(APPLICATION PROGRAM BOOTING)
 */
    action = DCMCFEMI|DCMCFJUST ;
    commform = DCNOFLAGS ;
    active = 0 ;
    cdataleng = 25 ;
    rtn_cod = dc_mcf_execap(action, commform, resv01, active,
                                apnam, (char*)&execdata, cdataleng) ;
    if(rtn_cod != DCMCFRTN_00000) {
/*
 * MCF-ROLLBACK(ERROR PROCESSING)
 */
        rtn_cod = dc_mcf_rollback(DCMCFNRTN) ;
    }
/*
 * MCF-SEND(MESSAGE SENDING)
 */
    action = DCMCFEMI ;
    commform = DCMCFOUT ;
    strcpy(termnam, "NFLE02");
    opcd = DCNOFLAGS ;
    cdataleng = 25 ;
    rtn_cod = dc_mcf_send(action, commform, termnam, resv01,
                                (char *)&senddata, cdataleng, resv02, opcd) ;
    if(rtn_cod != DCMCFRTN_00000) {
/*
 * MCF ROLLBACK(ERROR PROCESSING)
 */
        rtn_cod = dc_mcf_rollback(DCMCFNRTN) ;
    }
}

```

### 3.4.2 COBOL 言語

```

*****
 *      MHP SERVICE PROGRAM      *
*****

```

### 3. メッセージ送受信インタフェース

IDENTIFICATION DIVISION.

PROGRAM-ID. SVRA.

ENVIRONMENT DIVISION.  
CONFIGURATION SECTION.

```
*****  
*   WORKING STORAGE                               *  
*****
```

DATA DIVISION.  
WORKING-STORAGE SECTION.

```
*****  
*   DATA AREA FOR MCF-RECEIVE                   *  
*****
```

```
01  RECV-PARM1 .  
    02  RECV-A           PIC X(8) VALUE 'RECEIVE ' .  
    02  RECV-B           PIC X(5) .  
    02  FILLER           PIC X(3) .  
    02  RECV-C           PIC X(4) VALUE 'FRST' .  
    02  RECV-D           PIC X(4) VALUE SPACE .  
    02  RECV-E           PIC 9(8) .  
    02  RECV-F           PIC 9(8) .  
    02  RECV-G           PIC 9(9) COMP VALUE 1024 .  
    02  RECV-H           PIC X(4) VALUE SPACE .  
    02  RECV-I           PIC X(4) VALUE SPACE .  
    02  RECV-J           PIC X(4) VALUE SPACE .  
    02  RECV-K           PIC X(4) VALUE SPACE .  
    02  RECV-L           PIC X(8) VALUE SPACE .  
    02  RECV-M1          PIC X(4) VALUE SPACE .  
    02  RECV-M2          PIC X(8) VALUE SPACE .  
    02  RECV-M3          PIC X(4) VALUE SPACE .  
    02  RECV-M4          PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .  
    02  RECV-M5          PIC 9(9) COMP VALUE ZERO .  
    02  RECV-M6          PIC X(1) VALUE SPACE .  
    02  RECV-M7          PIC X(1) VALUE SPACE .  
    02  RECV-N           PIC X(14) VALUE LOW-VALUE .  
01  RECV-PARM2 .  
    02  RECV-O           PIC X(4) VALUE SPACE .  
    02  RECV-P           PIC X(8) .  
    02  RECV-Q           PIC X(8) VALUE SPACE .  
    02  RECV-R           PIC X(8) VALUE SPACE .  
    02  RECV-T           PIC X(28) VALUE LOW-VALUE .  
01  RECV-PARM3 .  
    02  RECV-U           PIC 9(9) COMP .  
    02  RECV-V           PIC X(8) .  
    02  RECV-W           PIC X(1024) .
```

```
*****  
*   DATA AREA FOR MCF-EXECAP                     *  
*****
```

```
01  EXEC-PARM1 .  
    02  EXEC-A           PIC X(8) VALUE 'EXECAP ' .  
    02  EXEC-B           PIC X(5) .
```

```

02 FILLER PIC X(3).
02 EXEC-C PIC X(4) VALUE SPACE.
02 EXEC-D PIC X(4) VALUE SPACE.
02 EXEC-E PIC 9(8).
02 EXEC-F PIC 9(8).
02 EXEC-G PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 EXEC-H PIC X(4) VALUE 'EMI '.
02 EXEC-I PIC X(4) VALUE SPACE.
02 EXEC-J PIC X(4) VALUE SPACE.
02 EXEC-K PIC X(4) VALUE SPACE.
02 EXEC-L PIC X(8) VALUE '00000000'.
02 EXEC-M PIC X(4) VALUE SPACE.
02 EXEC-N PIC X(8) VALUE 'APL01 '.
02 EXEC-O1 PIC X(4) VALUE 'JUST'.
02 EXEC-O2 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 EXEC-O3 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 EXEC-O4 PIC X(1) VALUE SPACE.
02 EXEC-O5 PIC X(1) VALUE SPACE.
02 EXEC-P PIC X(14) VALUE LOW-VALUE.
01 EXEC-PARM2.
02 EXEC-Q PIC X(4) VALUE SPACE.
02 EXEC-R PIC X(8) VALUE SPACE.
02 EXEC-S PIC X(8) VALUE SPACE.
02 EXEC-T PIC X(6) VALUE SPACE.
02 EXEC-U PIC X(2) VALUE SPACE.
02 EXEC-V PIC X(28) VALUE LOW-VALUE.
01 EXEC-PARM3.
02 EXEC-W PIC 9(9) COMP VALUE 25.
02 EXEC-X PIC X(8).
02 EXEC-Y1 PIC X(9) VALUE SPACE.
02 EXEC-Y2 PIC X(16) VALUE 'SVRA EXECAP DATA'.

```

```

*****
* DATA AREA FOR MCF-SEND *
*****

```

```

01 SEND-PARM1.
02 SEND-A PIC X(8) VALUE 'SEND '.
02 SEND-B PIC X(5).
02 FILLER PIC X(3).
02 SEND-C PIC X(4) VALUE SPACE.
02 SEND-D PIC X(4) VALUE SPACE.
02 SEND-E PIC 9(8).
02 SEND-F PIC 9(8).
02 SEND-G PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 SEND-H PIC X(4) VALUE 'EMI '.
02 SEND-I PIC X(4) VALUE SPACE.
02 SEND-J PIC X(4) VALUE SPACE.
02 SEND-K PIC X(4) VALUE SPACE.
02 SEND-L PIC X(8) VALUE SPACE.
02 SEND-M1 PIC X(4) VALUE SPACE.
02 SEND-M2 PIC X(8) VALUE SPACE.
02 SEND-M3 PIC X(4) VALUE SPACE.
02 SEND-M4 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 SEND-M5 PIC 9(9) COMP VALUE ZERO.
02 SEND-M6 PIC X(1) VALUE SPACE.
02 SEND-M7 PIC X(1) VALUE SPACE.

```

### 3. メッセージ送受信インタフェース

```

02 SEND-N PIC X(14) VALUE LOW-VALUE.
01 SEND-PARM2.
02 SEND-O PIC X(4) VALUE 'OUT '.
02 SEND-P PIC X(8) VALUE 'NFLE02 '.
02 SEND-Q PIC X(8) VALUE SPACE.
02 SEND-R PIC X(8) VALUE SPACE.
02 SEND-T PIC X(28) VALUE LOW-VALUE.
01 SEND-PARM3.
02 SEND-U PIC 9(9) COMP VALUE 25.
02 SEND-V PIC X(8) .
02 SEND-W1 PIC X(9) VALUE X'C1D7D3F0F240404040'.
02 SEND-W2 PIC X(16) VALUE 'SVRA SEND DATA'.

```

```

*****
* DATA AREA FOR MCF-ROLLBACK *
*****

```

```

01 RBK-PARM1.
02 RBK-A PIC X(8) VALUE 'ROLLBACK'.
02 RBK-B PIC X(5) .
02 FILLER PIC X(3) .
02 RBK-C PIC X(4) VALUE 'NRTN'.
02 RBK-D PIC X(12) VALUE LOW-VALUE.

```

PROCEDURE DIVISION.

```

*****
* MCF-RECEIVE (RECEIVE OF MESSAGE) *
*****

```

```

CALL 'CBLDCMCF' USING RECV-PARM1 RECV-PARM2 RECV-PARM3.
IF RECV-B IS NOT EQUAL TO '00000'

```

```

*****
* MCF-ROLLBACK (ERROR PROCESSING) *
*****

```

```

CALL 'CBLDCMCF' USING RBK-PARM1.

```

```

*****
* MCF-EXECAP (APPLICATION PROGRAM BOOTING) *
*****

```

```

CALL 'CBLDCMCF' USING EXEC-PARM1 EXEC-PARM2 EXEC-PARM3.
IF EXEC-B IS NOT EQUAL TO '00000'

```

```

*****
* MCF-ROLLBACK (ERROR PROCESSING) *
*****

```

```

CALL 'CBLDCMCF' USING RBK-PARM1.

```

```

*****
* MCF-SEND (SEND OF MESSAGE) *
*****

```

```

CALL 'CBLDCMCF' USING SEND-PARM1 SEND-PARM2 SEND-PARM3.
IF SEND-B IS NOT EQUAL TO '00000'

```

```

*****
*   MCF-ROLLBACK(ERROR PROCESSING)   *
*****

CALL 'CBLDCMCF' USING RBK-PARM1.

*****
*   END PROCESSING                   *
*****

EXIT PROGRAM.

```

### 3.4.3 データ操作言語

```

*****
*   MHP SERVICE PROGRAM             *
*****

IDENTIFICATION DIVISION.

PROGRAM-ID. SVRA.

ENVIRONMENT DIVISION.
CONFIGURATION SECTION.

*****
*   WORKING STORAGE                 *
*****

DATA DIVISION.
WORKING-STORAGE SECTION.

*****
*   AREA FOR MESSAGE RECEIVING     *
*****

01  RECV-AREA.
    02  RE-DATALENG          PIC 9(4) COMP.
    02  RE-RSV1             PIC X(2) .
    02  RE-DATA             PIC X(1024) .

*****
*   AREA FOR APPLICATION BOOTING MESSAGE
*****

01  SEND-PRO-AREA.
    02  PRO-DATALENG        PIC 9(4) COMP VALUE 29.
    02  PRO-RSV1           PIC X(2) .
    02  PRO-DATA1          PIC X(9) VALUE SPACE.
    02  PRO-DATA2          PIC X(16) VALUE 'SVRA EXECAP DATA' .

*****
*   AREA FOR MESSAGE SENDING      *
*****

01  SEND-AREA.

```

### 3. メッセージ送受信インタフェース

```

02 SE-DATALENG      PIC 9(4) COMP VALUE 29.
02 SE-RSV1         PIC X(2).
02 SE-DATA1        PIC X(9) VALUE X'C1D7D3F0F240404040'.
02 SE-DATA2        PIC X(16) VALUE 'SVRA SEND DATA'.

```

COMMUNICATION SECTION.

```

*****
* RECEIVE OF MESSAGE (COMMUNICATION DESCRIPTION TERM) *
*****

```

```

CD RECV-INF
FOR INPUT
STATUS KEY IS      RE-STATUS
SYMBOLIC TERMINAL IS RE-TERMNAM
MESSAGE DATE IS    RE-DATE
MESSAGE TIME IS    RE-TIME.

```

```

*****
* APPLICATION PROGRAM BOOTING (COMMUNICATION DESCRIPTON TERM) *
*****

```

```

CD SEND-PRO
FOR OUTPUT PROGRAM
STATUS KEY IS      SE-STATUS-PRO
SYMBOLIC TERMINAL IS SE-TERMNAM-PRO.

```

```

*****
* SEND OF MESSAGE (COMMUNICATIO DESCRIPTION TERM) *
*****

```

```

CD SEND-INF
FOR OUTPUT
STATUS KEY IS      SE-STATUS
SYMBOLIC TERMINAL IS SE-TERMNAM.

```

PROCEDURE DIVISION.

```

*****
* RECEIVE OF MESSAGE (COMMUNICATION DESCRIPTION SENTENCE) *
*****

```

```

MOVE 1028 TO RE-DATALENG.
RECEIVE RECV-INF
    FIRST SEGMENT
    INTO RECV-AREA.
IF RE-STATUS IS NOT EQUAL '00000'

```

```

*****
* PARTIAL RECOVERY *
*****

```

ROLLBACK WITH STOPPING.

```

*****
* APPLICATION PROGRAM BOOTING (COMMUNICATION SENTENCE) *
*****

```

```

MOVE 'APL01 ' TO SE-TERMNAM-PRO.

```

```
SEND SEND-PRO
FROM SEND-PRO-AREA
WITH EMI.
IF SE-STATUS-PRO IS NOT EQUAL '00000'

*****
*      PARTIAL RECOVERY      *
*****

ROLLBACK WITH STOPPING.

*****
*      SEND OF MESSAGE (COMMUNICATION SENTENCE)      *
*****

MOVE 'NFLE02  ' TO SE-TERMNAM.
SEND SEND-INF
FROM SEND-AREA
WITH EMI.
IF SE-STATUS IS NOT EQUAL '00000'

*****
*      PARTIAL RECOVERY      *
*****

ROLLBACK WITH STOPPING.

*****
*      END PROCESSING      *
*****

EXIT PROGRAM.
```



# 4

## ユーザOWNコーディング , MCF イベントインタフェース

TP1/NET/OSAS-NIFに関連するユーザOWNコーディングおよびMCF イベントのインタフェースについて説明します。

---

4.1 ユーザOWNコーディングインタフェース

---

4.2 MCF イベントインタフェース

---

## 4.1 ユーザOWNコーディングインタフェース

---

メッセージ送受信の UAP を，より多様な業務に対応させるために補助するプログラムを，ユーザOWNコーディング (UOC) といいます。

TP1/NET/OSAS-NIF で使用できる UOC を次に示します。

1. 入力メッセージ編集 UOC
2. 出力メッセージ編集 UOC
3. 送信メッセージの通番編集 UOC

UOC は K&R 版 C，ANSI C および C++ 言語で作成します。UOC を作成する言語は，MCF メイン関数と同一言語で記述します。UOC を使用する場合は，あらかじめ UOC と MCF 提供ライブラリをリンケージする必要があります。

### 4.1.1 入力メッセージの編集とアプリケーション名の決定

入力メッセージ編集 UOC は，受信した論理メッセージの編集をする UOC です。

論理メッセージをユーザ任意の形式に変換したり，受信した論理メッセージを基にユーザ任意のアプリケーション名を決定したりできます。

TP1/NET/OSAS-NIF は，メッセージの最終セグメント受信後，入力メッセージ編集 UOC を起動します。ただし，MCF イベント通知時と，UAP からのシステム内部のアプリケーションプログラム起動時は起動しません。

入力メッセージ編集 UOC は，ユーザが作成する UOC のほかに，TP1/NET/OSAS-NIF が提供する標準 UOC があります。標準 UOC については，「(6) 標準 UOC」を参照してください。

ユーザは，MCF メイン関数で UOC 関数アドレスを設定します。また，必要に応じて MCF 通信構成定義 (mcftalccn -e) で，メッセージ編集用バッファグループ番号を定義します。

入力メッセージ編集 UOC のコーディングについては，「付録 C UOC のコーディング例」を参照してください。

#### (1) 入力メッセージの編集

受信したメッセージが格納されている受信バッファおよび定義で指定した編集バッファをリスト形式で引き渡します。UOC では，これらのバッファを使用して，入力メッセージの編集ができます。

また，UAP に通知するメッセージは，UOC からのリターンコードによって，受信バッファに格納されたものを使用するか，または編集バッファに格納されたものを使用するかを選択できます。

## (2) アプリケーション名の決定

該当する MCF に入力メッセージ編集 UOC が登録されている場合，論理メッセージの編集と同時にアプリケーション名を決定できます。

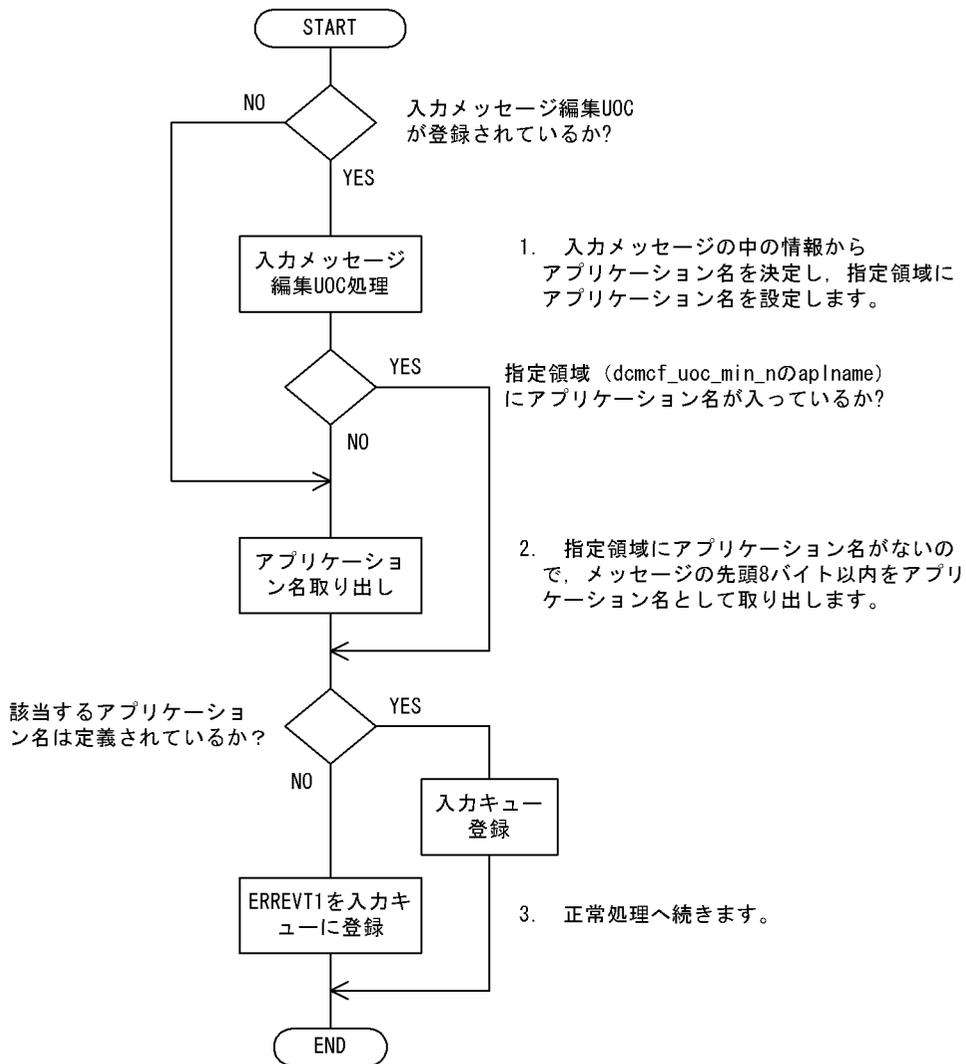
TP1/NET/OSAS-NIF は，相手システムからのメッセージの NIF ヘッダにあて先名称としてアプリケーション名が設定されている場合は，その情報を JIS コードに変換して UOC へ渡します。その情報は，プロトコル個別インタフェース領域アドレスのあて先名称領域 (dcmnom\_uoc の appname) に設定されます。ただし，アプリケーション名に英数字 (大文字) 以外の文字が設定されている場合，「¥0」を UOC へ渡します。

ユーザが作成する UOC でアプリケーション名を決定する場合，アプリケーション名の形式は，アプリケーション名格納領域の先頭から「¥0」の手前までに 1 から 8 バイトの英数字を設定します。先頭から 9 バイト目までに「¥0」がない場合，アプリケーション名を不正とし，不正アプリケーション名検出通知イベント (ERREVT1) を通知します。

UOC でアプリケーション名を決定しない場合，メッセージの先頭 8 バイト以内をアプリケーション名として使用します。ただし，この場合は JIS コードへの変換はしません。また，先頭から 9 バイト目までに空白がない場合，アプリケーション名を不正とし，不正アプリケーション名検出通知イベント (ERREVT1) を通知します。

アプリケーション名の決定の処理を次の図に示します。

図 4-1 アプリケーション名の決定の処理



### (3) UOC エラーリターン処理

UOC から DCMCF\_UOC\_MSG\_NG でリターンした場合，TP1/NET/OSAS-NIF は相手システムに受信拒否を送信し，該当する論理端末を閉塞します。なお，このとき MCF はメッセージログを出力し，障害通知イベント（CERREVT）を通知します。

UOC で障害を検出し，エラー処理 UAP を起動したい場合は，ユーザ任意のエラー処理をする UAP のアプリケーション名を設定します。また，MCF には正常リターンします。

### (4) UOC パラメタ不正の場合の処理

UOC で設定した値に不正があった場合，MCF はメッセージログを出力し，障害通知イ

イベント（CERREVT）を通知します。

### （5）OpenTP1 への組み込み方法

MCF メイン関数で，作成した UOC の関数アドレスを指定します。入力メッセージ編集 UOC の関数アドレスは任意に決められます。UOC のオブジェクトファイルは，MCF メイン関数を翻訳・結合すると，TP1/NET/OSAS-NIF の実行形式ファイルに結合されて実行できる状態になります。MCF メイン関数の詳細については，「7.2 MCF メイン関数の作成」を参照してください。

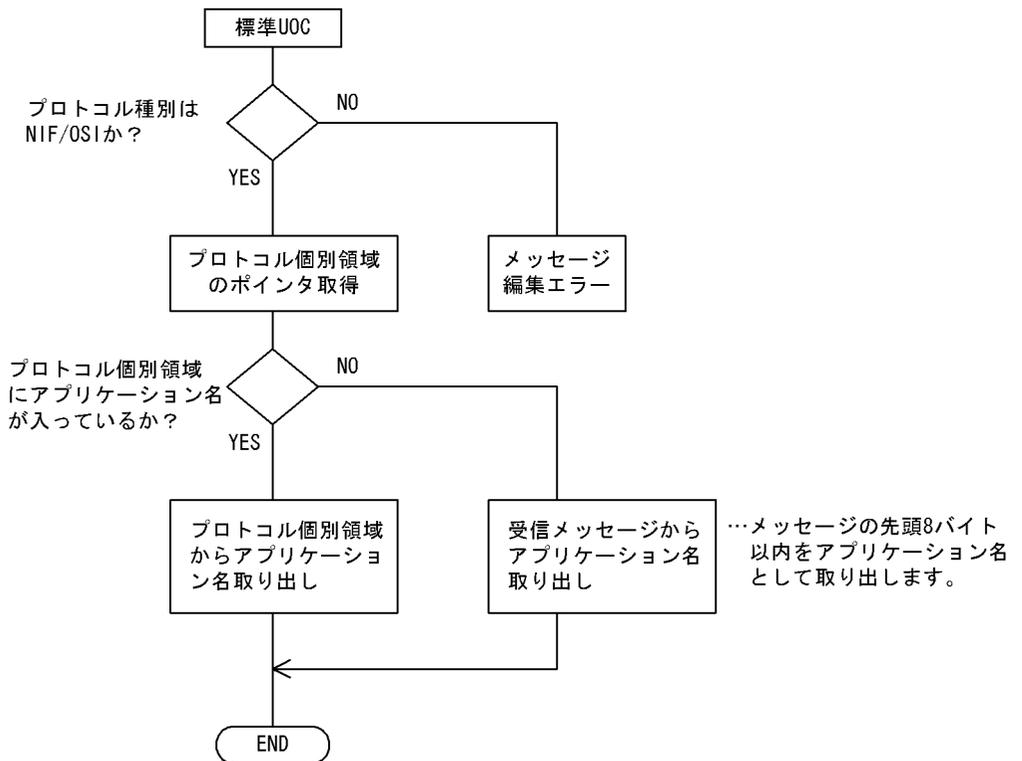
### （6）標準 UOC

TP1/NET/OSAS-NIF は，アプリケーション名を決定するための標準 UOC を提供しています。ユーザは，MCF メイン関数に標準 UOC のアドレスを指定すると，使用できます。関数名を次に示します。

関数名：dc\_mcf\_stduoc\_msgin

標準 UOC の処理の概要を次の図に示します。

図 4-2 標準 UOC の処理の概要



## 4.1.2 入力メッセージ編集 UOC インタフェース

入力メッセージ編集 UOC は, 次に示す形式で呼び出します。

### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include <dcmcf.h>
#include <dcmnom.h>
#include <dcmcfuoc.h>
DCLONG    uoc_func(dcmcf_uoc_min_n *parm)
```

K&R 版 C の形式

```
#include <dcmcf.h>
#include <dcmnom.h>
#include <dcmcfuoc.h>
DCLONG    uoc_func(parm)

dcmcf_uoc_min_n *parm;
```

### (2) 説明

uoc\_func (入力メッセージ編集 UOC) を呼び出すとき, MCF は次に示す所定のパラメータを parm に設定します。

### (3) パラメタの内容

(a) dcmcf\_uoc\_min\_n の内容

```
typedef struct {
    DCLONG pro_kind;           ...プロトコル種別
    char   le_name[9];        ...論理端末名称
    char   reserve1[7];       ...予備
    DCLONG rcv_prim;         ...受信サービスプリミティブ
    dcmcf_uocbuff_list_n *buflist_adr; ...受信バッファリストアドレス
    dcmcf_uocbuff_list_n *ebuflist_adr; ...編集バッファリストアドレス
    char   aplname[9];       ...アプリケーション名
    char   reserve2[7];       ...予備
    char   *pro_indv_ifa;     ...プロトコル個別インタフェース領域アドレス
    DCLONG rtn_detail;       ...詳細リターンコード
    char   reserve3[8];       ...予備
} dcmcf_uoc_min_n;
```

(b) dcmcf\_uocbuff\_list\_n (バッファリスト) の内容

```
typedef struct {
    DCLONG buf_num;           ...バッファ情報数
    DCLONG used_buf_num;     ...使用バッファ情報数
    char   reserve1[8];       ...予備
    dcmcf_uocbufinf_n buf_array[DCMCF_UOC_BUFF_MAX];
```

```

} dcmcf_uocbuff_list_n;
...バッファ情報

(c) dcmcf_uocbufinf_n (バッファ情報) の内容

typedef struct {
    char *buf_adr;           ...バッファアドレス
    DCLONG buf_size;       ...バッファ最大長
    DCLONG seg_size;       ...セグメント長
    char reserve1[4];      ...予備
    dcmcfuoc_w_type buff_id; ...MCF内部情報
    DCLONG buff_addr;     ...MCF内部情報
    char reserve2[4];      ...予備
} dcmcf_uocbufinf_n;

```

## (d) プロトコル個別インタフェース領域の内容

```

typedef struct {
    char lename[16];       ...プロトコル個別インタフェース領域
    char mapname[10];     ...MCF内部情報
    char reserve1[6];     ...MCF内部情報
    char appname[10];     ...予備
    char reserve2[6];     ...あて先名称領域
    char reserve2[6];     ...予備
} dcmnom_uoc;

```

## (4) MCF が値を設定する項目

## (a) dcmcf\_uoc\_min\_n

pro\_kind

プロトコル種別として, 次の値が設定されます。

- DCMCF\_UOC\_PRO\_NF : NIF/OSI プロトコル

le\_name

メッセージを入力した論理端末の名称が設定されます。

rcv\_prim

受信サービスプリミティブとして, 次の値が設定されます。

- DCMCF\_UOC\_RCV\_BRD : 一方送信メッセージの受信
  - DCMCF\_UOC\_RCV\_INQ : 問い合わせメッセージの受信
  - DCMCF\_UOC\_RCV\_REP : 応答メッセージの受信
  - DCMCF\_UOC\_RCV\_REP\_SR : 同期型応答メッセージの受信
- DCMCF\_UOC\_RCV\_REP\_SR が設定されている場合, アプリケーション名は無効です。

buflist\_adr

受信用バッファリストのアドレスが設定されます。

ebuflist\_adr

編集用バッファリストのアドレスが設定されます。

#### 4. ユーザOWNコーディング，MCF イベントインタフェース

メッセージ編集バッファが未定義の場合，つまり，MCF 通信構成定義 ( mcf\_talcn -e ) を省略した場合，`ebuf_list_adr` にはヌル文字が設定されます。

`aplname`

すべて「¥0」を設定します。

`pro_indv_ifa`

プロトコル個別インタフェース領域アドレスが設定されます。

##### (b) `dcmcf_uocbuff_list_n` ( バッファリスト )

`buf_num`

バッファ情報の数が設定されます。

`buf_array`

バッファ情報の配列が設定されます。バッファ情報は，`buf_num` の数だけ設定されず。

##### (c) `dcmcf_uocbufinf_n` ( バッファ情報 )

`buf_adr`

バッファのアドレスが設定されます。

`buf_size`

バッファの最大長が設定されます。

`seg_size`

送信，または受信用バッファリストの場合だけ，セグメント長が設定されます。

`buff_id` , `buff_addr`

MCF で使用するパラメタです。

##### (d) プロトコル個別インタフェース

`lename` , `mapname`

MCF で使用するパラメタです。

`appname`

あて先名称が設定されます。TP1/NET/OSAS-NIF は，相手システムからきた EBCDIK コードを，自システムのコード体系に合わせて変換し，設定します。相手システムからのあて先名称が設定されていない場合，またはあて先名称に英数字 ( 大文字 ) 以外のコードが設定されている場合は，すべて「¥0」を設定します。

#### (5) ユーザが値を設定する項目

##### (a) `dcmcf_uoc_min_n`

`aplname`

UOC で決定したアプリケーション名を設定します。

`rtn_detail`

詳細リターンコードを設定します。

このコードは, UOC が DCMCF\_UOC\_MSG\_NG でリターンした場合に, MCF に渡されます。

MCF は, 詳細リターンコードをメッセージログファイルに出力します。

詳細リターンコードは, -19999 ~ -19000 の範囲で指定してください。

なお, 標準 UOC は, 詳細リターンコードを使用しません。標準 UOC でメッセージ不正を検出した場合は, 詳細リターンコードは 0 になります。

(b) dcmcf\_uocbuff\_list\_n (バッファリスト)

used\_buf\_num

使用したバッファ情報の数を設定します。

(c) dcmcf\_uocbufinf\_n (バッファ情報)

seg\_size

セグメント長を設定します。

## (6) リターン値

uoc\_func() は次のコードでリターンしてください。

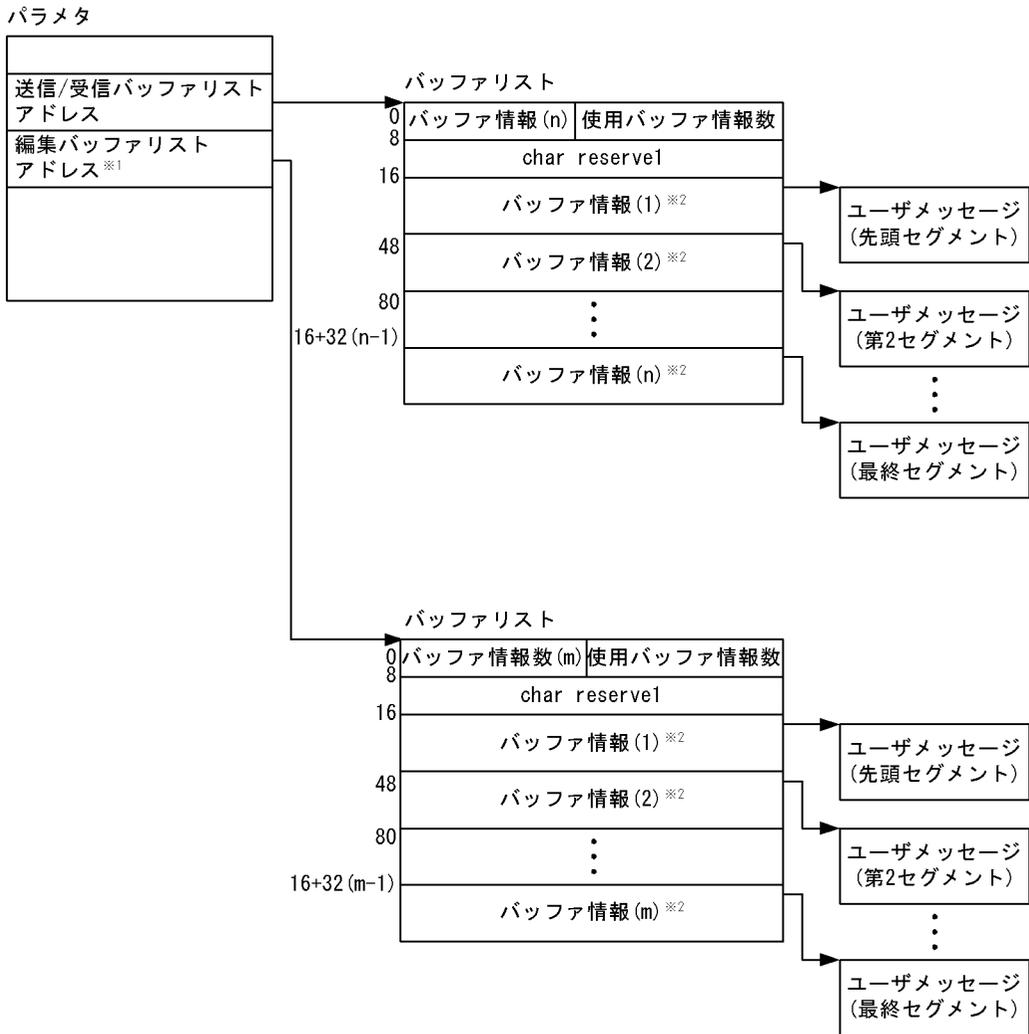
リターン値	意味
DCMCF_UOC_MSG_OK	正常リターン (編集バッファでスケジューリング)
DCMCF_UOC_MSG_OK_RCV	正常リターン (受信バッファでスケジューリング)
DCMCF_UOC_MSG_NG	メッセージ編集エラー

## (7) パラメタとバッファの関係

UOC インタフェース用のパラメタとバッファの関係を次の図に示します。

4. ユーザOWNコーディング, MCF イベントインタフェース

図 4-3 UOC インタフェース用のパラメタとバッファの関係



注 1

mcftalccn -e オプションを指定しなければヌル文字となり, バッファリストとバッファは確保されません。

注 2

バッファ情報は 32 バイトで次の形式をしています。



### 4.1.3 出力メッセージの編集

出力メッセージ編集 UOC は、送信する論理メッセージを編集する UOC です。出力メッセージ編集 UOC は、UAP が発行した送信メッセージを相手システムに送信する前に処理します。TP1/NET/OSAS-NIF は、出力キューから全セグメントを読み出すと、出力メッセージ編集 UOC を起動させます。

ユーザは、MCF メイン関数で UOC 関数アドレスを設定します。また、必要に応じて MCF 通信構成定義 (mcftalcn-re) で、メッセージ編集用バッファグループ番号を定義します。

#### (1) 出力メッセージの編集

送信するメッセージが格納されている送信バッファおよび定義で指定した編集バッファをリスト形式で引き渡します。UOC では、これらのバッファを使用して、出力メッセージの編集処理ができます。

また、UOC からのリターンコードで相手システムへ送信するメッセージとして、送信バッファに格納されたものを使用するか、または編集バッファに格納されたものを使用するかを選択できます。

#### (2) UOC エラーリターン処理

UOC から DCMCF\_UOC\_MSG\_NG でリターンした場合、該当するメッセージを破棄し、論理端末を閉塞します。なお、MCF はメッセージログを出力し、障害通知イベント (CERREVT) を通知します。

#### (3) UOC パラメタ不正の場合の処理

UOC で設定した値に不正があった場合、MCF はメッセージログを出力し、障害通知イベント (CERREVT) を通知します。

#### 4. ユーザOWNコーディング，MCF イベントインタフェース

##### (4) OpenTP1 への組み込み方法

入力メッセージ編集 UOC の組み込み方法と同じです。「4.1.1(5) OpenTP1 への組み込み方法」を参照してください。

### 4.1.4 出力メッセージ編集 UOC インタフェース

出力メッセージ編集 UOC は、次に示す形式で呼び出します。

#### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include <dcmcfuoc.h>
DCLONG uoc_func(dcmcf_uoc_mout_n *parm)
```

K&R 版 C の形式

```
#include <dcmcfuoc.h>
DCLONG uoc_func(parm)

dcmcf_uoc_mout_n *parm ;
```

#### (2) 説明

uoc\_func (出力メッセージ編集 UOC) を呼び出すとき、MCF は次に示す所定のパラメータを parm に設定します。

#### (3) パラメータの内容

(a) dcmcf\_uoc\_mout\_n の内容

```
typedef struct {
    DCLONG pro_kind;           ...プロトコル種別
    char le_name[9];          ...論理端末名称
    char reserve1[7];         ...予備
    dcmcf_uocbuff_list_n *buflist_adr; ...送信バッファリストアドレス
    dcmcf_uocbuff_list_n *ebuflist_adr; ...編集バッファリストアドレス
    DCLONG output_no;         ...メッセージ出力通番
    char msg_type;           ...メッセージ種別
    char outputno_flag;       ...メッセージ出力通番有効フラグ
    char resend_flag;         ...再送フラグ
    char reserve2[1];         ...予備
    char *pro_indv_ifa;        ...MCFが使用
    DCLONG rtn_detail;        ...詳細リターンコード
    char reserve3[20];        ...予備
} dcmcf_uoc_mout_n;
```

(b) dcmcf\_uocbuff\_list\_n (バッファリスト)，dcmcf\_uocbufinf\_n (バッファ情報)の内容

入力メッセージ編集 UOC インタフェースのバッファリストおよびバッファ情報の内容と同じです。「4.1.2(3)(b) dcmcf\_uocbuff\_list\_n (バッファリスト)の内容」および「4.1.2(3)(c) dcmcf\_uocbufinf\_n (バッファ情報)の内容」を参照してください。

#### (4) MCF が値を設定する項目

(a) dcmcf\_uoc\_mout\_n

pro\_kind

プロトコル種別として，次の値が設定されます。

DCMCF\_UOC\_PRO\_NF : NIF/OSI プロトコル

le\_name

メッセージを出力した論理端末の名称が設定されます。

buflist\_adr

送信用バッファリストのアドレスが設定されます。

ebuflist\_adr

編集用バッファリストのアドレスが設定されます。

メッセージ編集バッファが未定義の場合，つまり，MCF 通信構成定義 (mcftalccn -e) を省略した場合，ebuflist\_adr にはヌル文字が設定されます。

output\_no

メッセージ出力通番が設定されます。ただし outputno\_flag が DCMCF\_UOC\_OUTPUTNO\_OK の場合だけ有効です。

msg\_type

メッセージ種別として，次の値が設定されます。ただし outputno\_flag が DCMCF\_UOC\_OUTPUTNO\_OK の場合だけ有効です。

- 'o' : 応答メッセージ
- 'n' : 一般送信メッセージ
- 'p' : 優先送信メッセージ
- 's' : 同期型の送信メッセージ

outputno\_flag

メッセージ出力通番が有効であるかどうか，次の値が設定されます。

- DCMCF\_UOC\_OUTPUTNO\_OK : メッセージ出力通番有効  
(output\_no および msg\_type が有効になります)
- DCMCF\_UOC\_OUTPUTNO\_NG : メッセージ出力通番無効

resend\_flag

次の値が設定されます。

#### 4. ユーザOWNコーディング，MCF イベントインタフェース

- 'r': 再送メッセージです。
- 'n': 再送メッセージではありません。

pro\_indv\_ifa

MCF で使用するパラメタです。

(b) dcmcf\_uocbuff\_list\_n (バッファリスト), dcmcf\_uocbufinf\_n (バッファ情報)

入力メッセージ編集 UOC インタフェースのバッファリストおよびバッファ情報の内容と同じです。「4.1.2(4)(b) dcmcf\_uocbuff\_list\_n (バッファリスト)」および「4.1.2(4)(c) dcmcf\_uocbufinf\_n (バッファ情報)」を参照してください。

#### (5) ユーザが値を設定する項目

(a) dcmcf\_uoc\_mout\_n

rtn\_detail

詳細リターンコードを設定します。

このコードは、UOC が DCMCF\_UOC\_MSG\_NG をリターンしたときに、MCF に渡されます。

MCF は、詳細リターンコードをメッセージログファイルに出力します。

詳細リターンコードは、-19999 ~ -19000 の範囲で指定してください。

(b) dcmcf\_uocbuff\_list\_n (バッファリスト), dcmcf\_uocbufinf\_n (バッファ情報)

入力メッセージ編集 UOC インタフェースのバッファリストおよびバッファ情報の内容と同じです。「4.1.2(3)(b) dcmcf\_uocbuff\_list\_n (バッファリスト) の内容」および「4.1.2(3)(c) dcmcf\_uocbufinf\_n (バッファ情報) の内容」を参照してください。

#### (6) リターン値

uoc\_func0 は次のコードでリターンしてください。

リターン値	意味
DCMCF_UOC_MSG_OK	正常リターン (編集バッファでスケジューリング)
DCMCF_UOC_MSG_OK_SND	正常リターン (送信バッファでスケジューリング)
DCMCF_UOC_MSG_NG	メッセージ編集エラー

UOC が正常リターンすると、TP1/NET/OSAS-NIF は、パラメタから取り出したアプリケーション名を EBCDIK コードに変換してメッセージを送信します。

#### (7) パラメタとバッファの関係

UOC インタフェース用のパラメタとバッファの関係は、入力メッセージ編集 UOC の場合と同じです。「4.1.2(7) パラメタとバッファの関係」を参照してください。

### 4.1.5 送信メッセージの通番編集

送信メッセージの通番編集 UOC は、受け取った通番を基に、ユーザ独自の処理をするための UOC です。

送信メッセージの通番編集 UOC を起動する場合、メッセージ送信の関数で、出力通番を付けるように設定してください。UOC は、UAP が先頭セグメントを送信する関数を発行したときに、MCF によって起動されます。したがって、この UOC でメッセージを編集する場合、先頭セグメントしか編集できません。

### 4.1.6 送信メッセージの通番編集 UOC インタフェース

送信メッセージの通番編集 UOC は、次に示す形式で `send_uoc` 関数として作成します。

#### (1) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include <dcpcf.h>
DCLONG send_uoc(DCLONG flags, char *termname, DCLONG sendno,
                DCLONG sendid, DCLONG dataleng, char *senddata)
```

K&R 版 C の形式

```
#include <dcpcf.h>
DCLONG send_uoc (flags, termname, sendno, sendid, dataleng,
senddata)
DCLONG flags;
char *termname;
DCLONG sendno;
DCLONG sendid;
DCLONG dataleng;
char *senddata;
```

#### (2) MCF から値が渡される引数

flags

送信メッセージの通番編集 UOC がいつ呼ばれたかが渡されます。次の値が渡されます。

- DCMCF\_SEND\_DML : メッセージを送信する関数または命令文が呼び出されたとき
- DCMCF\_RESEND\_DML : メッセージを再送する関数または命令文が呼び出されたとき

termname

送信先の論理端末名称が渡されます。

sendno

送信メッセージの通番が渡されます。

#### 4. ユーザOWNコーディング, MCF イベントインタフェース

sendid

送信するメッセージ種別が渡されます。次のどちらかが渡されます。

- DCMCF\_SEND\_PRIO : 優先の一方送信メッセージ
- DCMCF\_SEND\_NORM : 一般の一方送信メッセージ

dataleng

送信メッセージ長が渡されます。

senddata

送信メッセージの先頭セグメントのアドレスが渡されます。

### (3) リターン値

リターン値	意味
DC_OK	正常リターン

### (4) OpenTP1 への組み込み方法

UAP のメイン関数の中に、UOC の関数アドレスを登録しておきます。UAP のメイン関数に登録する dc\_mcf\_register 関数の形式を次に示します。

#### (a) 形式

ANSI C, C++ の形式

```
#include <dcmcf.h>
int dc_mcf_register(DCLONG flags, DCLONG (*uoc_addr)())
```

K&R 版 C の形式

```
#include <dcmcf.h>
int dc_mcf_register(flags, uoc_addr)
DCLONG flags;
DCLONG (*uoc_addr)();
```

#### (b) ユーザが値を設定する項目

flags

DCMCF\_SEND\_UOC を設定します。

uoc\_addr

flags に対応する UOC のアドレスを設定します。

#### (c) リターン値

リターン値	意味
DC_OK	正常に終了しました。
DCMCFER_INVALID_ARGS	引数の指定が間違っています。

リターン値	意味
DCMCFER_NOMEM	ローカルメモリが不足しています。

メイン関数への登録例を次に示します。

```
main()
{
extern DCLONG send_uoc();

dc_rpc_open();
dc_mcf_open();
dc_mcf_register(DCMCF_SEND_UOC, send_uoc);
dc_mcf_mainloop();
dc_mcf_close();
dc_rpc_close();
}
```

#### 4.1.7 UOC 作成上の注意事項

UOC 作成上の注意事項を次に示します。

##### (1) UOC の構造

UOC で使用するローカル変数のサイズの合計は、各 UOC で 1024 バイト以内になるよう設計してください。また、UOC の中で関数の再帰呼び出しはしないでください。

##### (2) UOC で使用できる関数

UOC では次に示す関数だけを使用できます。ほかの関数を使用した場合、TP1/NET/OSAS-NIF の動作に影響を与えるおそれがあるため使用しないでください。

メモリ操作をする関数

- データ領域管理 (例: malloc, free)
- 共有メモリ管理関数 (例: shmctl, shmget, shmop)
- メモリ操作 (例: memory)
- 文字列操作 (例: string)

時間取得関数

##### (3) UOC の異常処理

TP1/NET/OSAS-NIF の UOC で異常を検知した場合、MCF の所定のリターンコードを使用して、MCF に異常の発生を通知してください。UOC でプロセス終了となるシグナル、または abort() を発行すると、MCF が異常終了します。

##### (4) UOC の実行タイミング

TP1/NET/OSAS-NIF が起動する UOC の実行タイミングは、OpenTP1 システム、およ

#### 4. ユーザOWNコーディング, MCF イベントインタフェース

び UAP の開始, 終了シーケンスと必ずしも同期が取れません。UAP より先に UOC が実行されたり, UAP がすべて終了してから UOC が呼ばれたりしても問題がないように作成してください。

##### (5) UOC インタフェースパラメタの設定する項目

UOC パラメタの設定で, ユーザが値を設定する項目以外の項目について更新しないでください。

## 4.2 MCF イベントインタフェース

OpenTP1 でメッセージ送受信をすると，OpenTP1 の各種システム情報が MHP に通知されます。これを MCF イベントといいます。メッセージ送受信処理でエラーや障害が発生した場合，システム内で何が起きているのかが MCF イベントの内容でわかります。MCF イベントに対応する MHP を MCF イベント処理用 MHP といいます。

この節では，TP1/NET/OSAS-NIF が通知する MCF イベントについて説明します。なお，MCF イベントの発生時は，入力メッセージの編集 UOC を呼び出しません。

MCF イベントの概要については，マニュアル「OpenTP1 プログラム作成の手引」を参照してください。

### 4.2.1 MCF イベントの種類

TP1/NET/OSAS-NIF が通知する MCF イベントを次の表に示します。

表 4-1 MCF イベント一覧

MCF イベント名	MCF イベントコード	発生した原因	MCF イベント処理用 MHP の処理の例
不正アプリケーション名検出通知イベント	ERREVT1	メッセージのアプリケーション名が MCF アプリケーション定義にありません。	該当するアプリケーション名がなかったことを報告します。
メッセージ廃棄通知イベント	ERREVT2	次の理由で受信メッセージを廃棄しました。 <ul style="list-style-type: none"> <li>入力キューに障害が発生しました。</li> <li>MHP のサービス，サービスグループ，アプリケーションが閉塞しました。</li> <li>MHP のセグメント受信関数に，セグメントを渡す前に MHP の異常終了が発生しました。</li> <li>アプリケーション名に相当する MHP のサービスがありません。</li> <li>MHP のアプリケーション，サービスグループがセキュア状態です。</li> </ul>	メッセージを廃棄したことを報告します。
UAP 異常終了通知イベント	ERREVT3	MHP のセグメント受信関数に，セグメントを渡したあとに MHP の異常終了が発生しました。	UAP 異常終了時の対処障害メッセージを送信します。
未処理送信メッセージ廃棄通知イベント	ERREVTA	次の理由で未処理送信メッセージを破棄しました。 <ul style="list-style-type: none"> <li>MCF の正常終了処理時に，未処理送信メッセージの滞留時間監視の時間切れ（タイムアウト）が発生しました。</li> <li>運用コマンド（mcftdlqle）の入力によって，出力キューが削除されました。</li> </ul>	未処理送信メッセージを廃棄したことを報告します。

#### 4. ユーザOWNコーディング，MCF イベントインタフェース

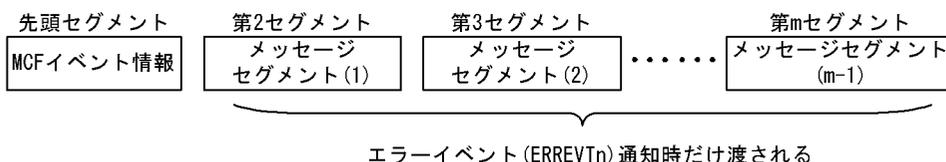
MCF イベント名	MCF イベントコード	発生した原因	MCF イベント処理用 MHP の処理の例
障害通知イベント	CERREVT	コネクション障害または論理端末障害が発生しました。	コネクションまたは論理端末に障害が発生したことを報告します。
状態通知イベント	COPNEVT	コネクションが確立しました。	コネクションが確立したことを報告します。
	CCLSEVT	コネクションが正常に解放されました。	コネクションが解放されたことを報告します。

### 4.2.2 MCF イベント通知時のセグメント構成

MCF イベントを MHP に通知する場合，先頭セグメントに MCF イベント情報を設定します。エラーイベント (ERREVTn) の場合は，第 2 セグメント以降に処理できなかったメッセージセグメントを最終セグメントまで設定します。

MCF イベント通知時のセグメント構成を次の図に示します。

図 4-4 MCF イベント通知時のセグメント構成



MCF イベントは，作成した UAP が C 言語の場合と COBOL 言語の場合で，UAP へ渡される形式が異なります。

COBOL 言語を使用したエラーイベント (ERREVTn) の場合は，バッファ形式 1 とバッファ形式 2 とで，先頭の内容が異なります。このため，それ以降の項目の位置にずれがあります。「4.2.4 MCF イベント情報の形式 (COBOL 言語)」のエラーイベントの表では，バッファ形式ごとに位置 (バイト) を分けて説明しています。

### 4.2.3 MCF イベント情報の形式 (C 言語)

MCF イベント情報は，構造体で MCF イベント処理用 MHP に渡されます。MHP に渡される構造体の形式は，MCF イベントの種類によって異なります。ただし，MCF イベント情報の先頭部分の形式は，各イベントに共通です。

エラーイベント (ERREVTn) で使用する構造体は <dcmf.h> で定義してあります。C イベント (CxxxEVT) で使用する構造体は <dcnmom.h> で定義してあります。

<dc\_mcf.h>，<demnom.h> の順で取り込んでください。

各 MCF イベントの共通ヘッダと，各イベントの MCF 情報の形式を次に示します。

## (1) MCF イベントの共通ヘッダ

### (a) 形式

```
struct dc_mcf_evtheader {
    char    mcfevt_name[9] ;           ... MCFイベント情報コード
    char    le_name[16] ;             ... 論理端末名称
    char    cn_name[9] ;              ... コネクション名
    unsigned char format_kind;       ... MCF使用領域
    char    reserve01 ;               ... 予備
    DCLONG time ;                    ... メッセージ入力時刻
} ;
```

### (b) MCF イベントとして設定される項目

#### le\_name

メッセージを入力した論理端末名称が設定されます。

ERREVT2 または ERREVT3 で，次に示す場合は，'\*' が設定されます。

1. SPP がアプリケーション起動をした MHP で，障害が発生した場合
2. 上記の障害発生時に MCF イベントとして起動された MHP によって，さらにアプリケーション起動をされた MHP で，障害が発生した場合

ERREVT4 の場合は，メッセージを出力する論理端末名称が設定されます。

論理端末障害の CERREVT の場合は，障害が発生した論理端末名称が設定されます。

COPNEVT，CCLSEVT およびコネクション障害の CERREVT の場合は，不定です。

#### cn\_name

コネクション名が設定されます。

ERREVT2 または ERREVT3 で，次に示す場合は，'\*' が設定されます。

1. SPP がアプリケーション起動をした MHP で，障害が発生した場合
2. 上記の障害発生時に MCF イベントとして起動された MHP によって，さらにアプリケーション起動をされた MHP で，障害が発生した場合

#### time

メッセージを入力した時刻が，1970 年 1 月 1 日 0 時 0 分 0 秒からの通算の秒数で設定されます。

## (2) ERREVT1

### (a) 形式

```
struct dc_mcf_evt1_type {
    struct dc_mcf_evtheader  evtheader ; ... MCFイベント情報共通ヘッダ
    char    reserve01[12] ;           ... 予備
    char    reserve02[10] ;           ... 予備
    char    reserve03[2] ;            ... 予備
}
```

#### 4. ユーザOWNコーディング，MCF イベントインタフェース

```
char ap_name[10] ; ... アプリケーション名
                        (メッセージに対応する
                        アプリケーション名)
char reserve04[2] ; ... 予備
} ;
```

##### (b) MCF イベントとして設定される項目

ap\_name

次に示すどれかが設定されます。

- 形式不正のアプリケーション名
- 定義されていないアプリケーション名

アプリケーション名は，MHP から送信されたメッセージの場合に設定されます。

MHP 以外から送信された場合は，ヌル文字が設定されます。

### (3) ERREVT2

#### (a) 形式

```
struct dc_mcf_evt2_type {
    struct dc_mcf_evtheader evtheader ; ... MCFイベント情報共通ヘッダ
    char reserve01[12] ; ... 予備
    char reserve02[10] ; ... 予備
    char reserve03[2] ; ... 予備
    char ap_name[10] ; ... アプリケーション名
                        (メッセージに対応する
                        アプリケーション名)
    short reason_code ; ... 理由コード
} ;
```

##### (b) MCF イベントとして設定される項目

ap\_name

エラーになった UAP のアプリケーション名が設定されます。

アプリケーション名は，MHP から送信されたメッセージの場合に設定されます。

MHP 以外から送信された場合は，ヌル文字が設定されます。

reason\_code

ERREVT2 の理由コードが設定されます。理由コードの内容については、「付録 D 理由コード一覧」を参照してください。

### (4) ERREVT3

#### (a) 形式

```
struct dc_mcf_evt3_type {
    struct dc_mcf_evtheader evtheader ; ... MCFイベント情報共通ヘッダ
    char reserve01[12] ; ... 予備
    char map_name[10] ; ... MCFが使用
    char reserve03[2] ; ... 予備
    char ap_name[10] ; ... アプリケーション名
                        (異常が発生したメッセージ)
```

```

char reserve04[2] ;           ... のアプリケーション名)
char service_name[32] ;      ... 予備
char serv_grp_name[32] ;     ... サービス名
char bid[36] ;               ... サービスグループ名
                               ... トランザクションブランチ
                               ID領域
} ;

```

## (b) MCF イベントとして設定される項目

ap\_name

異常が発生した MHP のアプリケーション名が設定されます。  
アプリケーション名は，MHP から送信されたメッセージの場合に設定されます。  
MHP 以外から送信された場合は，ヌル文字が設定されます。

service\_name

異常が発生した MHP のアプリケーション名に対応するサービス名が設定されます。

serv\_grp\_name

異常が発生した MHP のサービスが属するサービスグループ名が設定されます。

bid

トランザクションのブランチ ID が設定されます。

## (5) ERREVTA

## (a) 形式

```

struct dc_mcf_evta_type {
  struct dc_mcf_evtheader  evtheader; ... MCFイベント情報共通ヘッダ
  char reserve01[12] ;          ... 予備
  char map_name[10] ;          ... MCFが使用
  char reserve03[2] ;          ... 予備
  char ap_name[10] ;           ... アプリケーション名
                               (正常終了したメッセージ
                               のアプリケーション名)
  char reserve04[2] ;          ... 予備
  char reserve05[32] ;         ... 予備
  char reserve06[32] ;         ... 予備
  char reserve07[36] ;         ... 予備
} ;

```

## (b) MCF イベントとして設定される項目

ap\_name

正常終了したメッセージのアプリケーション名が設定されます。  
アプリケーション名は，MHP から送信されたメッセージの場合に設定されます。  
MHP 以外から送信された場合は，ヌル文字が設定されます。

## (6) CERREVT

コネクション障害または論理端末障害発生時に，相手システムから受信した障害報告の

#### 4. ユーザOWNコーディング，MCF イベントインタフェース

利用者データがある場合，CERREVT の第 2 セグメントに設定します。

##### (a) 形式

```
typedef struct {
    struct dc_mcf_evtheader header ;
    DCLONG err_fact ;
    DCLONG err_reason1 ;
    DCLONG err_reason2 ;
    char reserve1[44] ;
} dcmnom_cerrevt ;
```

... 障害通知イベント情報の形式  
 ... MCFイベント情報共通ヘッダ  
 ... 障害要因コード  
 ... 理由コード1  
 ... 理由コード2  
 ... 予備

##### (b) MCF イベントとして設定される項目

err\_fact

障害の発生要因が設定されます。

- 0x30：コネクション障害発生
- 0x31：論理端末障害発生

err\_reason1, err\_reason2

理由コードが設定されます。理由コードの詳細については、「付録 D 理由コード一覧」を参照してください。

#### (7) COPNEVT, CCLSEVT

##### (a) 形式

```
typedef struct {
    struct dc_mcf_evtheader header ;
    char reserve1[56] ;
} dcmnom_statevt ;
```

... 状態通知イベント情報の形式  
 ... MCFイベント情報共通ヘッダ  
 ... 予備

##### (b) MCF イベントとして設定される項目

ありません。

### 4.2.4 MCF イベント情報の形式 (COBOL 言語)

COBOL 言語の場合はセグメントの並びとして渡されます。COBOL 言語の UAP の場合の MCF イベント情報の内容を表 4-2 ~ 表 4-7 に示します。

表 4-2 COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (ERREVT1)

項目	位置 (バイト)		長さ (バイト)	属性	内容
	形式 1	形式 2			
予備 (形式 1 のときだけ)	0	-	2	-	-
予備 (形式 1 のときだけ)	2	-	2	-	-

項目	位置 (バイト)		長さ (バイト)	属性	内容
	形式 1	形式 2			
エラーイベント コード	4	0	3	英数字	'ERR' が設定されます。
	7	3	3	-	-
	10	6	2	英数字	ERREVT1 を示す '1' が設定されま す。
入力元論理端末 名称	12	8	8	英数字	メッセージを入力した論理端末名称で す。
予備	20	16	20	-	-
アプリケーション 名	40	36	8	英数字	次に示すどれかが設定されます。 • 形式不正となったアプリケーション 名 • 定義されていないアプリケーション 名
予備	48	44	8	-	-
予備	56	52	8	-	-
予備	64	60	8	-	-
コネクション名	72	68	8	英数字	コネクション名です。
予備	80	76	16	-	-
メッセージが入 力された日付	96	92	8	外部 10 進数字	端末入力メッセージを入力した日付で す。 YYYYMMDD の形式です。 YYYY : 西暦の年 MM : 月 DD : 日
メッセージが入 力された時刻	104	100	8	外部 10 進数字	端末入力メッセージを入力した時刻で す。 HHMMSS00 の形式です。 HH : 時 MM : 分 SS : 秒 00 は固定です。
予備	112	108	16	-	-

(凡例)

- : 該当しません。または、使用されません。

表 4-3 COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (ERREVT2)

項目	位置 (バイト)		長さ (バイト)	属性	内容
	形式 1	形式 2			
予備 (形式 1 の ときだけ)	0	-	2	-	-

#### 4. ユーザOWNコーディング，MCF イベントインタフェース

項目	位置 (バイト)		長さ (バイト)	属性	内容
	形式 1	形式 2			
予備 (形式 1 のときだけ)	2	-	2	-	-
エラーイベントコード	4	0	3	英数字	'ERR' が設定されます。
	7	3	3	-	-
	10	6	2	英数字	ERREVT2 を示す '2' が設定されま す。
入力元論理端末名称	12	8	8	英数字	メッセージを入力した論理端末名称で す。 次に示す場合は， '*' が設定されます。 1. SPP がアプリケーション起動をし た MHP で，障害が発生した場合 2. 上記の障害発生時に MCF イベント として起動された MHP によって， さらにアプリケーション起動をさ れた MHP で，障害が発生した場 合
予備	20	16	20	-	-
アプリケーション名	40	36	8	英数字	エラーになった UAP のアプリケー ション名が設定されます。
予備	48	44	8	-	-
予備	56	52	8	-	-
予備	64	60	8	-	-
コネクション名	72	68	8	英数字	コネクション名です。 次に示す場合は， '*' が設定されます。 1. SPP がアプリケーション起動をし た MHP で，障害が発生した場合 2. 上記の障害発生時に MCF イベント として起動された MHP によって， さらにアプリケーション起動をさ れた MHP で，障害が発生した場 合
予備	80	76	16	-	-
メッセージが入 力された日付	96	92	8	外部 10 進数字	端末入力メッセージを入力した日付で す。 YYYYMMDD の形式です。 YYYY：西暦の年 MM：月 DD：日

項目	位置 (バイト)		長さ (バイト)	属性	内容
	形式 1	形式 2			
メッセージが入力された時刻	104	100	8	外部 10 進数字	端末入力メッセージを入力した時刻です。 HHMMSS00の形式です。 HH:時 MM:分 SS:秒 00は固定です。
理由コード	112	108	4	外部 10 進数字	理由コードが設定されます。
予備	116	112	12	-	-

(凡例)

- : 該当しません。または、使用されません。

注

理由コードの内容については、「付録 D 理由コード一覧」を参照してください。

表 4-4 COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (ERREVT3)

項目	位置 (バイト)		長さ (バイト)	属性	内容
	形式 1	形式 2			
予備 (形式 1 のときだけ)	0	-	2	-	-
予備 (形式 1 のときだけ)	2	-	2	-	-
エラーイベントコード	4	0	3	英数字	'ERR' が設定されます。
	7	3	3	-	-
	10	6	2	英数字	ERREVT3 を示す '3' が設定されます。
入力元論理端末名称	12	8	8	英数字	メッセージを入力した論理端末名称です。 次に示す場合は、'*' が設定されます。 1. SPP がアプリケーション起動をした MHP で、障害が発生した場合 2. 上記の障害発生時に MCF イベントとして起動された MHP が、さらにアプリケーション起動をした MHP で、障害が発生した場合
予備	20	16	20	-	-
予備	40	36	8	-	-
予備	48	44	8	-	MCF が使用します。

#### 4. ユーザOWNコーディング，MCF イベントインタフェース

項目	位置 (バイト)		長さ (バイト)	属性	内容
	形式 1	形式 2			
アプリケーション名	56	52	8	英数字	異常が発生したメッセージのアプリケーション名です。
予備	64	60	8	-	-
コネクション名	72	68	8	英数字	コネクション名です。 次に示す場合は，'*' が設定されます。 1. SPP がアプリケーション起動をした MHP で，障害が発生した場合 2. 上記の障害発生時に MCF イベントとして起動された MHP が，さらにアプリケーション起動をした MHP で，障害が発生した場合
予備	80	76	16	-	-
メッセージが入力された日付	96	92	8	外部 10 進数字	端末入力メッセージを入力した日付です。 YYYYMMDD の形式です。 YYYY：西暦の年 MM：月 DD：日
メッセージが入力された時刻	104	100	8	外部 10 進数字	端末入力メッセージを入力した時刻です。 HHMMSS00 の形式です。 HH：時 MM：分 SS：秒 00 は固定です。
予備	112	108	16	-	-
サービス名	128	124	31	英数字	異常が発生した MHP のアプリケーション名に対応するサービス名です。
予備	159	155	1	-	-
サービスグループ名	160	156	31	英数字	異常が発生した MHP のサービスグループ名です。
予備	191	187	1	-	-
トランザクション ID ( BID )	192	188	36	2 進数字	異常が発生したトランザクションの BID です。
予備	228	224	28	-	-

( 凡例 )

- : 該当しません。または，使用されません。

表 4-5 COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (ERREVT A)

項目	位置 (バイト)		長さ (バイト)	属性	内容
	形式 1	形式 2			
予備 (形式 1 のときだけ)	0	-	2	-	-
予備 (形式 1 のときだけ)	2	-	2	-	-
エラーイベントコード	4	0	3	英数字	'ERR' が設定されます。
	7	3	3	-	-
	10	6	2	英数字	ERREVT A を示す 'A ' が設定されます。
出力先論理端末名称	12	8	8	英数字	メッセージを出力する論理端末名称です。
予備	20	16	20	-	-
予備	40	36	8	-	-
予備	48	44	8	-	MCF が使用します。
アプリケーション名	56	52	8	英数字	正常終了したメッセージのアプリケーション名 (MHP から送信されたメッセージの場合に設定されます。MHP 以外から送信された場合は、空白が設定されます)。
予備	64	60	8	-	-
コネクション名	72	68	8	英数字	コネクション名です。
予備	80	76	16	-	-
メッセージが入力された日付	96	92	8	外部 10 進数字	端末入力メッセージを入力した日付です。 YYYYMMDD の形式です。 YYYY : 西暦の年 MM : 月 DD : 日
メッセージが入力された時刻	104	100	8	外部 10 進数字	端末入力メッセージを入力した時刻です。 HHMMSS00 の形式です。 HH : 時 MM : 分 SS : 秒 00 は固定です。
予備	112	108	16	-	-
予備	128	124	31	-	-
予備	159	155	1	-	-
予備	160	156	31	-	-

#### 4. ユーザOWNコーディング，MCF イベントインタフェース

項目	位置 (バイト)		長さ (バイト)	属性	内容
	形式 1	形式 2			
予備	191	187	1	-	-
予備	192	188	36	-	-
予備	228	224	28	-	-

(凡例)

- : 該当しません。または，使用されません。

表 4-6 COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 ( CERREVT )

項目	位置 (バイト)	長さ (バイト)	属性	内容
イベントコード	0	8	英数字	イベントコード「CERREVT」が設定されます。
入力元論理端末名称	8	8	英数字	MCF が使用します。 <sup>1</sup>
予備	16	8	-	-
入力元コネクション名	24	8	英数字	コネクション名が設定されます。
メッセージが入力された日付	32	8	外部 10 進数字	CERREVT を入力した日付です。 YYYYMMDD の形式です。 YYYY : 西暦の年 MM : 月 DD : 日
メッセージが入力された時刻	40	8	外部 10 進数字	CERREVT を入力した時刻です。 HHMMSS00 の形式です。 HH : 時 MM : 分 SS : 秒 00 は固定です。
障害要因コード	48	4	2 進数字	障害要因が設定されます。 ( 00000030 ) <sub>16</sub> : コネクション障害 ( 00000031 ) <sub>16</sub> : 論理端末障害
理由コード 1 <sup>2</sup>	52	4	2 進数字	理由コード 1 が設定されます。
理由コード 2 <sup>2</sup>	56	4	2 進数字	理由コード 2 が設定されます。
予備	60	44	-	-

(凡例)

- : 該当しません。または，使用されません。

注 1

論理端末障害の場合，障害の発生した論理端末名称が設定されます。

注 2

理由コード 1 および理由コード 2 については，「付録 D 理由コード一覧」を参照してください

い。

表 4-7 COBOL 言語の MCF イベント情報の内容 (COPNEVT, CCLSEVT)

項目	位置 (バイト)	長さ (バイト)	属性	内容
イベントコード	0	8	英数字	イベントコード「COPNEVT」または「CCLSEVT」が設定されます。
入力元論理端末名称	8	8	英数字	MCF が使用します。
予備	16	8	-	-
入力元コネクション名	24	8	英数字	コネクション名が設定されます。
メッセージが入力された日付	32	8	外部 10 進数字	COPNEVT, CCLSEVT を入力した日付です。 YYYYMMDD の形式です。 YYYY: 西暦の年 MM: 月 DD: 日
メッセージが入力された時刻	40	8	外部 10 進数字	COPNEVT, CCLSEVT を入力した時刻です。 HHMMSS00 の形式です。 HH: 時 MM: 分 SS: 秒 00 は固定です。
予備	48	56	-	-

(凡例)

- : 該当しません。または、使用されません。



# 5

## システム定義

NIF/OSI プロトコルを使用する場合の TP1/NET/OSAS-NIF のシステム定義，自システムの通信管理プログラム（XNF/AS）と関連づける内容，相手システムとの定義の関係およびシステム定義例について説明します。

- 
- 5.1 TP1/NET/OSAS-NIF の定義の概要

---

  - 5.2 TP1/NET/OSAS-NIF 固有のシステム定義の種類

---

  - 5.3 MCF マネジャ定義

---

  - 5.4 MCF 通信構成定義

---

  - 5.5 MCF アプリケーション定義

---

  - 5.6 システムサービス情報定義

---

  - 5.7 システムサービス共通情報定義

---

  - 5.8 定義オブジェクトファイルの生成ユーティリティ

---

  - 5.9 メッセージキューサービス定義

---

  - 5.10 自システムの通信管理プログラム（XNF/AS）と関連づける内容

---

  - 5.11 相手システムの通信定義と関連づける内容

---

  - 5.12 アプリケーション起動機能を使用する場合に関連づける内容

---

  - 5.13 定義例
-

## 5.1 TP1/NET/OSAS-NIF の定義の概要

TP1/NET/OSAS-NIF のシステム定義は、OpenTP1 のネットワークコミュニケーション定義の中で定義します。

### 5.1.1 OpenTP1 のネットワークコミュニケーション定義の中での定義

OpenTP1 のネットワークコミュニケーション定義のうち、TP1/NET/OSAS-NIF に固有の定義を説明します。

#### (1) 使用する定義ファイル

MCF および TP1/NET/OSAS-NIF を起動するには、定義ファイルに環境情報を設定する必要があります。MCF で使用する定義ファイルを次の表に示します。

表 5-1 MCF で使用する定義ファイル

定義の種類	定義のソースファイル	定義の内容
MCF マネージャ定義	MCF マネージャ定義ソースファイル	MCF 全体の実行環境
MCF 通信構成定義	共通定義ソースファイル プロトコル固有定義ソースファイル	プロトコルごとの実行環境
MCF アプリケーション定義	MCF アプリケーション定義ソースファイル	アプリケーションの属性

定義のソースファイルは、定義コマンド、オプション、オペランドを使用して作成します。それらの中には、プロトコルで共通のものと、プロトコルに固有のものがあります。表 5-1 の定義の中で、TP1/NET/OSAS-NIF に固有の定義があるものを次に示します。

- MCF マネージャ定義
- MCF 通信構成定義
- MCF アプリケーション定義

TP1/NET/OSAS-NIF に固有、または関連する定義コマンド、オプションおよびオペランドについては、「5.3 MCF マネージャ定義」、「5.4 MCF 通信構成定義」、「5.5 MCF アプリケーション定義」、「5.9 メッセージキューサービス定義」および「5.12 アプリケーション起動機能を使用する場合に関連づける内容」で説明します。プロトコルで共通の定義については、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。ただし、mcftbuf コマンド（バッファグループ定義）の length オペランド、count オペランドの指定値については、「5.4.1(4) 注意事項」（mcftalccn の注意事項）を参照してください。

## (2) TP1/NET/OSAS-NIF の組み込み時に必要なファイル

次に示すファイルは、TP1/NET/OSAS-NIF を OpenTP1 システムに組み込むときに必要なファイルです。

- システムサービス情報定義ファイル
- システムサービス共通情報定義ファイル
- MCF 定義オブジェクトファイル

システムサービス情報定義ファイルとシステムサービス共通情報定義ファイルの記述内容、および MCF 定義オブジェクトファイルを生成するユティリティのコマンドについては、「5.6 システムサービス情報定義」、「5.7 システムサービス共通情報定義」および「5.8 定義オブジェクトファイルの生成ユティリティ」で説明します。TP1/NET/OSAS-NIF を組み込む方法については、「7. 組み込み方法」を参照してください。

### 5.1.2 通信定義の内容の関連づけ

NIF/OSI プロトコルを使用して相手システムと通信するためには、TP1/NET/OSAS-NIF のシステム定義内容を自システムの通信管理プログラムや、相手システムの通信定義と関連づける必要があります。

自システムの通信管理プログラム XNF/AS と関連づける内容については、「5.10 自システムの通信管理プログラム (XNF/AS) と関連づける内容」で説明します。さらに、相手システム (TMS-4V/SP または XDM/DCCM3) のネットワーク定義と関連づける内容については、「5.11 相手システムの通信定義と関連づける内容」で説明します。

## 5.2 TP1/NET/OSAS-NIF 固有のシステム定義の種類

TP1/NET/OSAS-NIF に固有の定義を次の表に示します。

表 5-2 TP1/NET/OSAS-NIF 固有の定義の種類

定義名	コマンド	オプション・オペランド		定義内容	指定値 (( 値範囲 )) 《省略時解釈値》		
MCF マネージャ定義	mcf mco mn	-l	-	MCF メッセージ回復用作業領域長	符号なし整数 ((0 ~ 524288)) 《0》		
MCF 共通定義				プロトコル共通のコマンドだけで定義できます。共通のコマンドについては、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。			
MCF 通信構成定義	プロトコル固有定義	mcft	-c	-	コネクション ID	1 ~ 8 文字の識別子	
		alccn					
		(コネクション定義の開始) 指定数: 1 ~ 512					
		-p		-	プロトコル種別	onf	
		-n		-	自システム PSAP アドレス	1 ~ 142 文字の 16 進数字	
		-q		-	相手システムの PSAP アドレス	1 ~ 186 文字の 16 進数字	
		-g	sndbuf			メッセージ送信用バッファグループ番号	符号なし整数 ((1 ~ 512))
			revbuf			メッセージ受信用バッファグループ番号	符号なし整数 ((1 ~ 512))
-e	msgbuf			メッセージ編集用バッファグループ番号	符号なし整数 ((1 ~ 512))		
	count			メッセージ編集用バッファの数	符号なし整数 ((1 ~ 131070))		

定義名	コマンド	オプション・オペランド	定義内容	指定値 (( 値範囲 )) 《省略時解 釈値》
		-m mode	使用する通信管理	xfas
		-t -	コネクション確立の発呼と着呼の識別	《int》  rsp
		-i -	オンライン開始時にコネクションを自動的に確立するかどうか	auto   《manual》
		-b bretry	コネクション確立時に障害が発生した場合のコネクション確立再試行の有無	《yes》  no
		bretrycnt	コネクション確立時に障害が発生した場合のコネクション確立再試行の回数	符号なし整数 ((0 ~ 65535)) 《0》( 単位 : 回 )
		bretryint	コネクション確立時に障害が発生した場合コネクション確立再試行の間隔	符号なし整数 ((0 ~ 2550)) 《60》( 単位 : 秒 )
		-v tim1	正常処理監視タイマ値	符号なし整数 ((0, 10 ~ 8191)) 《60》 単位 : 秒
		tim2	ユーザ処理監視タイマ値	符号なし整数 ((0, 10 ~ 8191)) 《60》 単位 : 秒
		tim3	送達確認監視タイマ値	符号なし整数 ((0, 10 ~ 8191)) 《60》 単位 : 秒
		tim4	連続送信監視タイマ値	符号なし整数 ((0, 10 ~ 8191)) 《60》 単位 : 秒
		tim5	終了処理監視タイマ値	符号なし整数 ((0, 10 ~ 65535)) 《300》 単位 : 秒
		-o ownssid	自システム ID	16 進数字 ((0001 ~ ffff))
		otrsid	相手システム ID	16 進数字 ((0001 ~ ffff))
		-y nummax	NIF 通番最大値	符号なし整数 ((1 ~ 4294967295)) 《32767》
		-x embed	コネクションの確立方式	《yes》  no
		agentnum	エージェント番号のオクテット数指定方式	《asn1》  fixed
		-z slot	スロット番号	符号なし整数 ((0 ~ 65535))

5. システム定義

定義名	コマンド	オプション・オペランド	定義内容	指定値 (( 値範囲 )) 《省略時解釈値》	
	mcf alcle (論理端末定義) 指定数 1 ~ 33 (重畳型) 1 ~ 2048 (非重畳型)	-l	-	論理端末名称	1 ~ 8 文字の識別子
		-t	-	論理端末の端末タイプ	request   reply   send   receive
		-m	mmsgcnt	メモリ出力メッセージ最大格納数	符号なし整数 ((0 ~ 65535)) 《0》
			dmsgcnt	ディスク出力メッセージ最大格納数	符号なし整数 ((0 ~ 65535)) 《0》
		-k	quekind	キュー種別	memory   《disk》
			quegrpid	キューグループ ID	1 ~ 8 文字の識別子
		-o	aj	送信完了時の情報を取得するかどうかの指定	《yes》   no
		-r	repr	代表論理端末の指定	yes   《no》
		-d	sync	同期型問い合わせ応答の指定	yes   《no》
			nugua	NIF 通番引き継ぎの指定	《yes》   no
			rplytim	応答監視タイマ値	符号なし整数 ((0 ~ 8191)) 《0》(単位: 秒)

定義名	コマンド	オプション・オペランド		定義内容	指定値 (( 値範囲 )) 《省略時解 釈値》
	mcft alced (コ ネク シヨ ン定 義の 終 了) 指定 数: mcft alcc n と 同数	-	-	コネクション定義の終了	-
MCF ア プリ ケー シヨ ン 定義	mcf aalc ap (ア プリ ケー シヨ ン属 性定 義)	-n	lname	論理端末名称	1 ~ 8 文字の識別子
			cname	コネクション ID	1 ~ 8 文字の識別子

( 凡例 )

- : 該当しません。

注

定義できる最大値です。同時接続できる最大数を求める計算式を次に示します。なお、ソケット用ファイル記述子の最大数については、「5.7 システムサービス共通情報定義」を参照してください。

同時接続数  $256 - (\text{定義コネクション数} \times 2 + \text{ソケット用ファイル記述子の最大数} + \text{MCF メイン関数でユーザが使用するファイル記述子数} + 30)$

注

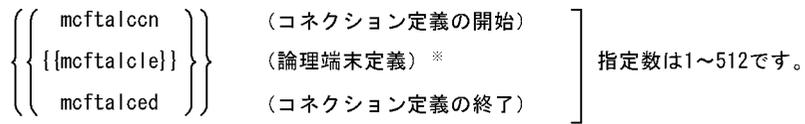
TP1/NET/OSAS-NIF に固有の定義だけ記載してあります。このほかにも、プロトコルで共通の定義コマンド、オプション、およびオペランドがあります。それらについては、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

## 5.2.1 定義の指定順序

TP1/NET/OSAS-NIF のプロトコル固有定義コマンドの指定順序を次の図に示します。

## 5. システム定義

図 5-1 TP1/NET/OSAS-NIF のプロトコル固有定義コマンドの指定順序



### 注

mcftalccn と mcftalcle の指定は、1 対 n (n : 重畳型の場合は 1 ~ 33, 非重畳型の場合は 1 ~ 2048) です。

## 5.3 MCF マネージャ定義

OpenTP1 の MCF マネージャ定義のうち、TP1/NET/OSAS-NIF に関する定義内容について説明します。ここで説明する定義コマンドには、ほかにもオプションがあります。詳細については、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

### 5.3.1 mcfmcomn - MCF マネージャ共通定義

#### (1) 形式

```
mcfmcomn          :
                  [-1 MCFメッセージ回復用作業領域長]
                  :
```

#### (2) 機能

メッセージの回復を保証するための作業領域長を定義します。

#### (3) オプション

-1 MCF メッセージ回復用作業領域長 ~ 符号なし整数 ((0 ~ 524288)) 《0》  
 TP1/NET/OSAS-NIF を使用する場合、メッセージの回復を保証するための作業領域長を指定します。  
 作業領域長の計算式を次に示します。

$$\text{論理端末数} \times 192 + 192 \quad 1024 + 256$$

(凡例)  $1024 : 1024$  ごとに切り上げます。

#### (4) 指定例

論理端末数が六つの場合の MCF マネージャ共通定義 (mcfmcomn) の例を次に示します。

```
###      MCFマネージャ共通定義
mcfmcomn  -n      300                ¥
           -p      100                ¥
           -1     1600
```

## 5.4 MCF 通信構成定義

OpenTP1 の MCF 通信構成定義のうち、TP1/NET/OSAS-NIF のプロトコル固有定義について説明します。その他の MCF 通信構成定義については、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

### 5.4.1 mcftalccn - コネクション定義の開始

#### (1) 形式

```
mcftalccn -c コネクションID
          -p onf
          -n x'自システムのPSAPアドレス'
          -q x'相手システムのPSAPアドレス'
          -g "sndbuf=メッセージ送信用バッファのグループ番号
              rcvbuf=メッセージ受信用バッファのグループ番号"
          [-e " [msgbuf=メッセージ編集用バッファグループ番号]
              [count=メッセージ編集用バッファ数] " ]
          -m "mode=xfas"
          [-t int|rsp]
          [-i auto|manual]
          [-b " [bretry=yes|no]
              [bretrycnt=コネクション確立時再試行回数]
              [bretryint=コネクション確立時再試行間隔] " ]
          [-v " [tim1=正常処理監視タイマ値]
              [tim2=ユーザ処理監視タイマ値]
              [tim3=送達確認監視タイマ値]
              [tim4=連続送信監視タイマ値]
              [tim5=終了処理監視タイマ値] " ]
          -o "ownsid=x'自システムID'
              otrsid=x'相手システムID'"
          [-y " [nummax=NIF通番最大値] " ]
          [-x " [embed=yes|no]
              [agentnum=asn1|fixed] " ]
          -z "slot=スロット番号"
```

#### (2) 機能

コネクションに関する環境を定義します。

#### (3) オプション

-c コネクション ID ~ 識別子 ((1 ~ 8 文字))

OpenTP1 システム内で、一意となるコネクション ID を指定します。

-p onf

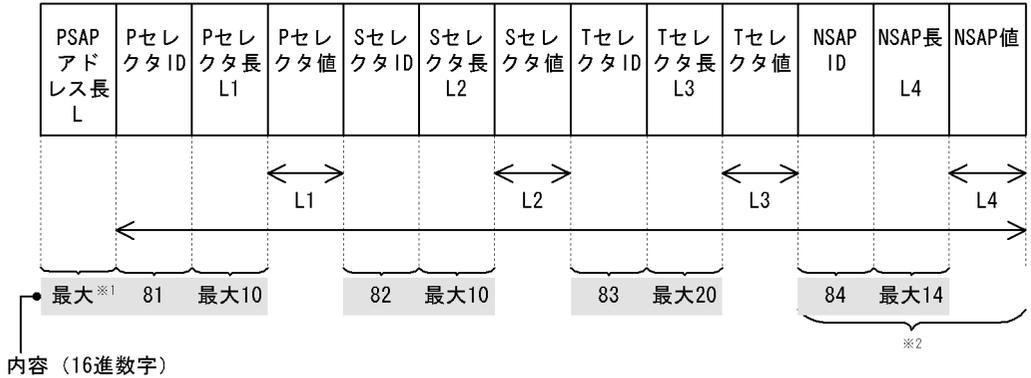
プロトコルの種別を指定します。

onf : NIF/OSI プロトコル

-n x'自システムの PSAP アドレス' ~ 1 ~ 142 文字の 16 進数字

自システムの PSAP アドレスを指定します。  
PSAP アドレスの形式を次の図に示します。

図 5-2 PSAP アドレスの形式



注 1

PSAP アドレス長の最大値は、自システムの場合  $(46)_{16}$  で、相手システムの場合  $(5C)_{16}$  です。

注 2

自システムの場合、NSAP アドレスは指定しません。

-q x'相手システムの PSAP アドレス' ~ 1 ~ 186 文字の 16 進数字  
相手システムの PSAP アドレスを指定します。

-n オプションで指定する自システムの PSAP アドレスと、-q オプションで指定する相手システムの PSAP アドレスの組み合わせは、ほかの mcftalcn 定義コマンドで指定する値と重複しないようにしてください。

PSAP アドレスの形式については、図 5-2 を参照してください。

-g

(オペランド)

sndbuf= メッセージ送信用バッファのグループ番号 ~ 符号なし整数 ((1 ~ 512))

メッセージ送信用バッファのグループ番号を指定します。

MCF 通信構成定義 (mcftbuf -g) の groupno オペランドに指定されているバッファグループ番号を指定してください。

rcvbuf= メッセージ受信用バッファのグループ番号 ~ 符号なし整数 ((1 ~ 512))

メッセージ受信用バッファのグループ番号を指定します。

MCF 通信構成定義 (mcftbuf -g) の groupno オペランドに指定されているバッファグループ番号を指定してください。

-e

## 5. システム定義

(オペランド)

msgbuf= メッセージ編集用バッファグループ番号 ~ 符号なし整数 ((1 ~ 512))

入力, 出力メッセージ編集 UOC の場合, メッセージ編集用として使用するバッファグループ番号を指定します。

このオペランドを省略した場合は, メッセージ編集用バッファは確保されません。メッセージ編集用バッファグループ番号は, MCF 通信構成定義 (mcftbuf -g) の groupno オペランドで指定するバッファグループ番号を指定してください。

count= メッセージ編集用バッファ数 ~ 符号なし整数 ((1 ~ 131070))

入力, 出力メッセージ編集 UOC の場合, メッセージ編集用として使用するバッファの数を指定します。

msgbuf オペランドで指定するメッセージ編集用バッファグループ番号に対応する MCF 通信構成定義 (mcftbuf -g) の count オペランドおよび extend オペランドで指定するバッファ数の中から, メッセージ編集用に使用するバッファ数を指定してください。

また, このオペランドの指定は, MCF 通信構成定義 (mcftbuf -g) の count オペランドおよび extend オペランドで指定されたバッファ数の合計値を超える指定はできません。

msgbuf オペランドを省略した場合は, このオペランドの指定は無効です。

-m

(オペランド)

mode=xnfas

使用する通信管理を次の値で指定します。

このオペランドは必ず指定してください。

xnfas : XNF/AS

-t int | rsp ~ 《int》

コネクション確立時の発呼と着呼の識別を指定します。

int : 自システムが発呼側

rsp : 自システムが着呼側

-i auto | manual ~ 《manual》

オンライン開始時にコネクションを自動的に確立するかどうかを指定します。

auto : オンライン開始時にコネクションを自動的に確立します。

manual : オンライン中, 運用コマンドの mcftactcn コマンドを入力して, コネクションを確立します。

-b

(オペランド)

bretry=yes | no ~ 《yes》

コネクション確立時に障害が発生した場合, コネクション確立再試行をするかどうかを指定します。

yes : コネクション確立再試行をします。

no : コネクション確立再試行をしません。

bretrycnt= コネクション確立時再試行回数 ~ 符号なし整数 ((0 ~ 65535)) 《0》  
(単位:回)

コネクション確立時に回復可能な障害が発生した場合、MCF が行う確立再試行回数を指定します。このオペランドを省略した場合、または 0 を指定した場合、確立再試行を無限回繰り返します。

bretry オペランドで no を指定した場合、bretrycnt オペランドの指定は無効になります。

bretryint= コネクション確立時再試行間隔 ~ 符号なし整数 ((0 ~ 2550)) 《60》  
(単位:秒)

コネクション確立時に回復可能な障害が発生した場合、MCF が行う確立再試行の間隔を指定します。0 を指定した場合、直ちにコネクションの確立再試行をします。

bretry オペランドで no を指定した場合、bretryint オペランドの指定は無効になります。

-v

(オペランド)

tim1= 正常処理監視タイマ値 ~ 符号なし整数 ((0,10 ~ 8191)) 《60》(単位:秒)

正常処理監視タイマ値を指定します。

0 を指定した場合、正常処理監視をしません。

tim2= ユーザ処理監視タイマ値 ~ 符号なし整数 ((0,10 ~ 8191)) 《60》(単位:秒)

ユーザ処理監視タイマ値を指定します。

0 を指定した場合、ユーザ処理監視をしません。

tim3= 送達確認監視タイマ値 ~ 符号なし整数 ((0,10 ~ 8191)) 《60》(単位:秒)

送達確認監視タイマ値を指定します。

0 を指定した場合、送達確認監視をしません。

tim4= 連続送信監視タイマ値 ~ 符号なし整数 ((0,10 ~ 8191)) 《60》(単位:秒)

連続送信監視タイマ値を指定します。

0 を指定した場合、連続送信監視をしません。

tim5= 終了処理監視タイマ値 ~ 符号なし整数 ((0, 10 ~ 65535)) 《300》(単位:秒)

終了処理監視タイマ値を指定します。

0 を指定した場合、終了処理監視をしません。

## 5. システム定義

-o

(オペランド)

ownsid=x' 自システム ID' ~ 16 進数字 ((0001 ~ ffff))

自システムのシステム ID をネットワーク内で一意に指定します。

otrsid=x' 相手システム ID' ~ 16 進数字 ((0001 ~ ffff))

相手システムのシステム ID をネットワーク内で一意に指定します。

-y

(オペランド)

nummax=NIF 通番最大値 ~ 符号なし整数 ((1 ~ 4294967295)) 《32767》

通番管理機能で使用する NIF 通番の最大値を指定します。

-x

(オペランド)

embed=yes | no ~ 《yes》

コネクションの確立方式を指定します。

ただし、-t オプションで rsp を指定した場合、このオペランドの指定は無効になります。

yes : 重畳型 (OSI 構造の層の中の ACSE と NIF/OSI を同時に確立します。重畳型で接続できる端末の台数は、1 ~ 33 台です)

no : 非重畳型 (OSI 構造の層の中の ACSE を確立してから NIF/OSI を確立します。非重畳型で接続できる端末の台数は、1 ~ 2048 台です)

agentnum=asn1 | fixed ~ 《asn1》

NIF ヘッドに設定するエージェント番号のオクテット数を指定します。

このオペランドの指定を省略した場合、asn1 に設定されます。

asn1 : ASN.1 のエンコード規則に従い、最小のオクテット数に設定します。

fixed : 2 オクテット固定で設定します。

-z

(オペランド)

slot= スロット番号

~ 符号なし整数 ((0 ~ 65535))

スロット番号を指定します。

XNF/AS の通信構成定義で指定する仮想スロット番号を指定してください。

このオペランドは必ず指定してください。

### (4) 注意事項

-g オプションおよび -e オプションで指定するバッファグループ番号は、MCF 通信構成定義 (mcftbuf) で指定したバッファグループ番号に対応させてください。mcftbuf 定義コマンドでコネクションごとに割り当てる資源の量を次の表に示します。バッファグループ定義の詳細については、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください

い。

次の表に示した値より小さい値を MCF 通信構成定義 (mcftbuf) で指定すると、オンライン実行中にバッファ不足などが発生することがあります。

表 5-3 mcftbuf 定義コマンドでコネクションごとに割り当てる資源の量

mcftalccn		バッファグループ定義 mcftbuf コマンド -g オプション	
コマンド		length <sup>1</sup>	count + extend <sup>2</sup>
-g	sndbuf	論理端末数 × 10 または コネクション間で最大のメッセージ長どちらかの最大値	論理端末数 × (最大セグメント分割数 + 1)
	rcvbuf	論理端末数 × 10 または コネクション間で最大のメッセージ長どちらかの最大値	論理端末数 × (最大セグメント分割数 + 1)
-e	msgbuf	ユーザ任意値 (入力メッセージ編集 UOC 出力メッセージ編集 UOC で編集したメッセージを格納できるサイズ)	編集用バッファ数

注 1

length オペランドに指定できる最大値 -256 未満の値を指定してください。また、複数コネクションでバッファグループを共用する場合、コネクション間での最大の値を指定します。

注 2

複数コネクションでバッファグループを共用する場合、コネクションごとの和を指定します。

## 5.4.2 mcftalcle - 論理端末定義

### (1) 形式

```
mcftalcle -l 論理端末名称
-t request|reply|send|receive
[-m " {mmsgcnt=メモリ出力メッセージ最大格納数}
  {dmsgcnt=ディスク出力メッセージ最大格納数} " ]
-k " {quekind=memory|disk}
  {quegrpID=キューグループID} "
[-o " {aj=yes|no} " ]
[-r " {repr=yes|no} " ]
[-d " {sync=yes|no}
  {nugua=yes|no}
  {rplytim=応答監視タイマ値} " ]
```

### (2) 機能

論理端末に関する環境を定義します。

### (3) オプション

-l 論理端末名称 ~ 1 ~ 8 文字の識別子

## 5. システム定義

OpenTP1 システム内で、一意となる論理端末名称を指定します。

`-t request | reply | send | receive`

この論理端末の端末タイプを指定します。

`request` : `request` 型論理端末または `request` 型論理端末 (同期型)

`reply` : `reply` 型論理端末

`send` : `send` 型論理端末

`receive` : `receive` 型論理端末

なお、`request` 型論理端末 (同期型) を指定する場合、`-d` オプションの `sync` オペランドに `yes` を指定してください。

`-m`

(オペランド)

`mmsgcnt=` メモリ出力メッセージ最大格納数 ~ 符号なし整数 ((0 ~ 65535))

《0》

メモリキューで待ち合わせる出力メッセージの最大格納数を指定します。

出力メッセージの待ち合わせ数が指定した最大数になると、それ以降 UAP からの送信要求はエラーリターンとなります。

0 を指定した場合、メモリキューで待ち合わせをする出力メッセージの数は無制限となります。

`dmsgcnt=` ディスク出力メッセージ最大格納数 ~ 符号なし整数 ((0 ~ 65535))

《0》

ディスクキューで待ち合わせをする出力メッセージの最大格納数を指定します。

出力メッセージの待ち合わせ数が指定した最大数になると、それ以後 UAP からの送信要求はエラーリターンとなります。

0 を指定した場合、ディスクキューで待ち合わせをする出力メッセージの数は無制限となります。

`-k`

(オペランド)

`quekind=memory | disk` ~ 《disk》

送受信メッセージの割り当て先 (メモリキューまたはディスクキュー) を指定します。

`memory` : メモリキューだけに割り当てます。

`disk` : ディスクキューおよびメモリキューに割り当てます。

`quegrpid=` キューグループ ID ~ 1 ~ 8 文字の識別子

ディスクキューで待ち合わせをする出力メッセージに使用するキューグループ ID を指定します。

MCF マネージャ定義 (`mcfmqgid`) で指定するキューグループ ID (キューグループ種別は `otq`) のどれかを指定してください。

このオペランドは、`quekind` オペランドで `disk` を指定した場合は省略できません。

-o

(オペランド)

aj=yes | no ~ 《yes》

送信完了時の情報を取得するかどうかを指定します。

yes : 取得します。

no : 取得しません。

-r

(オペランド)

repr=yes | no ~ 《no》

該当する論理端末を代表論理端末とするかどうかを指定します。

代表論理端末は、コネクションに関するイベントを受信するための論理端末です。

一つのコネクション内に複数の論理端末がある場合、一つの論理端末定義だけで、

yes を指定できます。このオペランドの指定がすべて no の場合、最初に定義した

論理端末が代表論理端末になります。

yes : 該当する論理端末定義の論理端末を代表論理端末とします。

no : 該当する論理端末定義の論理端末を代表論理端末としません。

-d

(オペランド)

sync=yes | no ~ 《no》

request 型論理端末を同期型として使用するかどうかを指定します。-t オプションに request を指定した場合だけ有効です。

このオペランドの指定を省略した場合、no に設定されます。

yes : 同期型として使用します。

no : 同期型として使用しません。

nugua=yes | no ~ 《yes》

MCF の再開開始時に、NIF 通番を引き継ぐかどうかを指定します。

-k オプションの quekind オペランドに memory を指定した場合、有効となります。

このオペランドの指定を省略した場合、yes に設定されます。

yes : NIF 通番を引き継ぎます。

no : NIF 通番を引き継ぎません。

なお、no を指定した場合、MCF の再開開始時には、NIF 通番はリセット状態となり、再送のための情報は失われます。

rplytim= 応答監視タイマ値 ~ 符号なし整数 ((0 ~ 8191)) 《0》 (単位 : 秒)

問い合わせメッセージを受信して、reply 型論理端末で起動した MHP からの応答メッセージの送信を受け付けるまでの監視時間を秒単位で指定します。-t オプションに reply を指定した場合だけ有効です。

次に示す契機から応答メッセージの送信を受け付けるまでの時間を監視します。

- 相手システムから問い合わせメッセージを受信して入力キューへ登録したとき

## 5. システム定義

- MHP からの応答メッセージ送信待ちの状態、相手システムから通番問い合わせ要求を受信したとき
- MHP からの応答メッセージを送信待ちの状態、相手システムから再送された問い合わせメッセージを受信したとき  
問い合わせメッセージを受信して、監視時間内に MHP からの応答メッセージ送信を受け付けられない場合、該当するメッセージの送受信の処理を打ち切り、次メッセージを処理します。  
通番問い合わせ要求または再送された問い合わせメッセージを受信して、監視時間内に MHP から応答メッセージの送信を受け付けられない場合、該当するメッセージは未受信として処理します。  
このオペランドの指定を省略した場合、または 0 を指定した場合、応答監視はしません。  
なお、監視時間の指定は MCF 通信構成定義 (mcftalccn -v) の tim1 オペランドまたは tim2 オペランドの指定値より小さな値を指定してください。

### 5.4.3 mcftalced - コネクション定義の終了

#### (1) 形式

mcftalced

#### (2) 機能

コネクションの定義の終了を示します。

#### (3) オプション

ありません。

## 5.5 MCF アプリケーション定義

OpenTP1 の MCF アプリケーション定義のうち、TP1/NET/OSAS-NIF に関する定義内容について説明します。ここで説明する定義コマンドには、ほかにもオプションがあります。詳細については、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

### 5.5.1 mcfaalcap - アプリケーション属性定義

#### (1) 形式

```
mcfaalcap -n "name=相手システムのアプリケーション名"
           :
           [lname=自システムの論理端末名称]
           [cname=コネクションID]
           :
```

#### (2) 機能

EXECAP (相手システムのアプリケーションの起動) 要求を発行する場合に、相手システムのアプリケーション名と次に示すどちらかをあわせて指定します。

- 自システムの論理端末名称
- 自システムのコネクション ID

#### (3) オプション

-n

(オペランド)

name= 相手システムのアプリケーション名

EXECAP 要求を発行するときの相手システムのアプリケーション名を指定します。ただし、アプリケーション名には英小文字および \_ (アンダスコア) は指定できません。

lname= 自システムの論理端末名称

EXECAP 要求を発行する場合に、name オペランドで指定した相手システムのアプリケーションとメッセージの送受信をする自システムの論理端末名称を指定します。

論理端末名称は、TP1/NET/OSAS-NIF の MCF 通信構成定義 (mcftalcle) で定義した request 型論理端末または send 型論理端末を指定してください。

cname= 自システムのコネクション ID

EXECAP 要求を発行する場合に、name オペランドで指定した相手システムのアプリケーションと通信する自システムのコネクション ID を指定します。コネクション下には、一つ以上の request 型論理端末を定義してください。

ただし、type オペランドで ans または cont を指定したときだけ指定できます。

-g オプションの type オペランドに SPP を指定したときは指定できません。

#### (4) 注意事項

EXECAP 要求で相手システムのアプリケーションを起動する場合、次に示す項目に注意してください。

1. TP1/NET/OSAS-NIF の MCF 通信構成定義に対応する mcfaalcap コマンドで次の項目を指定してください。ただし、自システム内でアプリケーション起動機能を使用する場合は、アプリケーション起動プロセスの MCF 通信構成定義に対応する mcfaalcap コマンドで次の項目を指定してください。

- 相手システムのアプリケーション名
- 論理端末名称またはコネクション ID

アプリケーション名には英小文字および \_ (アンダスコア) は指定できません。論理端末名称を指定する場合、request 型論理端末または send 型論理端末の論理端末名称を指定してください。コネクション ID を指定する場合、コネクション下に一つ以上の request 型論理端末を定義してください。

2. 相手システム側で起動するアプリケーションを定義する場合、サービスグループ名、サービス名は意味を持ちません。任意の名称を指定してください。
3. mcfaalcap -g quekind で指定するメッセージの割り当て先は、必ず disk を指定してください。quekind オペランドの指定を省略した場合、またはディスクキューからの縮退処理によってメモリキューを使用している場合は、メッセージの再送はしません。

EXECAP 要求を発行する起動元のアプリケーションプログラムと、起動先のアプリケーション属性定義との関係を次の表に示します。

次の表に示す以外の関係で、EXECAP 要求を発行した場合はエラーとなります。

表 5-4 起動元のアプリケーションプログラムと起動先のアプリケーション属性定義との関係

起動元のアプリケーションプログラム	起動先のアプリケーション属性定義 (mcfaalcap)		
	- n		
	lname	cname	type
任意	send 型論理端末を指定します。	指定しません。	noans
ans 型 MHP	request 型論理端末を指定します。		ans
noans 型 MHP または SPP			
cont 型 MHP			cont
ans 型 MHP	指定しません。	request 型論理端末が定義してあるコネクション ID を指定します。	ans

起動元のアプリケーション プログラム	起動先のアプリケーション属性定義 ( mcfaalcap )		
	- n		
	lname	cname	type
noans 型 MHP または SPP			
cont 型 MHP			cont

## (5) 指定例

```

###   アプリケーション属性定義 (OSASNF)
mcfaalcap  -n  "name=APL01                ¥
              kind=user                  ¥
              type=noans                 ¥
              msgcnt=100                 ¥
              lname=NFLE01               ¥
              -g  "servgrp=svrgrp01      ¥
                  quegrp=quegrp02      ¥
                  quekind=disk         ¥
              -v  "servname=svr01"      ¥
mcfaalcap  -n  "name=APL02                ¥
              kind=user                  ¥
              type=ans                    ¥
              msgcnt=100                 ¥
              cname=cnct01              ¥
              -g  "servgrp=svrgrp01      ¥
                  quegrp=quegrp02      ¥
                  quekind=disk         ¥
              -v  "servname=svr02"      ¥

```

## 5.6 システムサービス情報定義

---

MCF サービスはユーザが作るシステムサービスで、OpenTP1 のシステムサービスと同じ位置づけになります。

システムサービス情報定義では、MCF 通信サービスを起動するための環境を定義します。ユーザが、MCF サービスを作成するときに定義する必要があります。

システムサービス情報定義は、テキストエディタを使用して作成します。

システムサービス情報定義の完全パス名を次に示します。

```
$DCDIR/lib/sysconf/定義ファイル名
```

定義ファイル名には、システムサービス情報定義の module オペランドで指定する実行形式プログラム名を指定します。この定義ファイル名を MCF マネージャ定義の mcfmname コマンドに指定します。

### (1) 形式

```
set module="TP1/NET/OSAS-NIFの実行形式プログラム名"
```

### (2) 機能

プロセスサービスが MCF 通信サービスを起動するための環境を定義します。

各 MCF 通信サービスに対して一つ、システムサービス情報定義を作成できます。また、複数の MCF 通信サービスで一つのシステムサービス情報定義を共用することもできます。

### (3) オペランド

```
module="TP1/NET/OSAS-NIF の実行形式プログラム名"
```

~ 1 ~ 8 文字の識別子

MCF 通信サービスを起動するための実行形式プログラム名を指定します。

MCF 実行形式プログラムには、MCF 通信プロセスのためのものとアプリケーション起動プロセスのためのものがあります。

MCF 実行形式プログラムは、MCF 通信プロセス同士およびアプリケーション起動プロセス同士で共有できます。

TP1/NET/OSAS-NIF の実行形式プログラム名には、先頭 4 文字が mcfu で始まる最大 8 文字の名称を指定します。

## 5.7 システムサービス共通情報定義

TP1/NET/OSAS-NIF で定義したシステム構成の内容によっては、OpenTP1 のシステムサービス共通情報定義を指定する必要があります。

システムサービス共通情報定義の完全パス名を次に示します。

```
$DCDIR/lib/sysconf/mcf
```

### (1) 形式

set 形式

```
set max_socket_descriptors=ソケット用ファイル記述子の最大数
set max_open_fds=MCF通信プロセスでアクセスするファイルの最大数
```

### (2) 機能

システムサービス共通情報定義では、複数の MCF 通信サービスに共通する情報を定義します。この定義ファイルは、標準値を定義した状態で製品に含まれています。次に示すオペランドについては、必要に応じて、テキストエディタを使用して定義値を変更してください。ほかのオペランドについては、変更しないでください。

### (3) 説明

#### (a) set 形式のオペランド

max\_socket\_descriptors= ソケット用ファイル記述子の最大数 ~ 符号なし整数 ((64 ~ 2048))

各 MCF 通信プロセスでソケット用に使用するファイル記述子数の中の最大数を指定します。

ソケット用ファイル記述子の最大数を求める計算式を次に示します。 は、小数点以下を切り上げることを意味します。

$$\left( \begin{array}{l} \text{このMCF通信プロセスに対してメッセージ送信要求を行うUAPプロセス数} \\ + \text{システムサービスプロセス数} \\ + \text{このMCF通信プロセスに対して同時に処理要求を行う運用コマンド数} \end{array} \right) / 0.8$$

注

システムサービスプロセス数とは、自 OpenTP1 内のシステムサービスプロセス数です。

自 OpenTP1 内の MCF 通信プロセスごとに計算し、その結果の中で最大値が 64 より大きい場合は、その値を指定します。64 以下の場合は、64 を指定します。

max\_open\_fds=MCF 通信プロセスでアクセスするファイルの最大数 ~ 符号なし整数 ((100 ~ 2048))

## 5. システム定義

各 MCF 通信プロセスでアクセスするファイルの数の中の最大値を指定します。  
ファイル記述子の最大数を求める計算式を次に示します。

$$(\text{プロトコル制御で使用するファイル記述子数}^1) + 30^2$$

### 注 1

TP1/NET/OSAS-NIF の場合、コネクションの総数を 3 倍した値になります。

### 注 2

MCF 通信プロセスが扱う定義ファイルなどの数の最大値です。

自 OpenTP1 内の MCF 通信プロセスごとに計算し、その結果の中で最大値が 500 より大きい場合は、その値を指定します。500 以下の場合は、500 を指定します。指定値を超えてファイルのアクセスが発生した場合、その超過分は、ソケット用ファイル記述子使用数として扱われます。この場合、max\_socket\_descriptors オペランドの指定値から max\_open\_fds オペランドの指定値を減算した超過分が、実際のソケット用ファイル記述子の最大数になりますので、ご注意ください。

なお、1 プロセスで使用できるファイル記述子の最大数は 2048 であるため、このオペランドには、次の条件を満たす値を指定してください。

$$(\text{「このオペランドの指定値」} + \text{同定義内の「max_socket_descriptors オペランドの指定値」}) \leq 2048$$

条件を満たさない指定をした場合は、このオペランドの指定値は次に示すように強制的に補正されます。

$$2048 - (\text{同定義内の「max_socket_descriptors オペランドの指定値」})$$

## (4) 注意事項

max\_socket\_descriptors オペランドの指定値と max\_open\_fds オペランドの指定値の合計は、OS のシステムパラメタで指定する「1 プロセスでオープンできるファイル数」を超えないようにする必要があります。システム定義の変更などによって、上記のオペランドの指定値の合計が増加する場合は、OS のシステムパラメタの指定を変更してください。

## 5.8 定義オブジェクトファイルの生成ユーティリティ

MCF 定義オブジェクト生成ユーティリティでは、MCF の定義ファイルの構文のチェックと定義オブジェクトファイルへの変換をします。

### 5.8.1 MCF 定義オブジェクト生成ユーティリティの起動

#### (1) 形式

```
mcfosnf -i [パス名] 入力ファイル名  
         -o [パス名] 出力オブジェクトファイル名
```

#### (2) 機能

MCF 通信構成定義の TP1/NET/OSAS-NIF のプロトコル固有定義ファイルの構文のチェック、および定義オブジェクトファイルを作成します。

ただし、開始から再開始の間に定義オブジェクトファイルを変更してはいけません。変更した場合、再開始時に正常に動作しないおそれがあるためご注意ください。

TP1/NET/OSAS-NIF のプロトコル固有定義オブジェクトファイル以外の生成ユーティリティについては、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

#### (3) オプション

-i [パス名] 入力ファイル名 ~ パス名 1 ~ 8 文字の識別子  
定義ソースが格納されているファイル名を指定します。

-o [パス名] 出力オブジェクトファイル名 ~ パス名 1 ~ 8 文字の英数字  
定義オブジェクトを格納するファイル名を指定します。

### 5.8.2 MCF 定義オブジェクト解析ユーティリティの起動

#### (1) 形式

```
mcfosnfr -i [パス名] 解析対象オブジェクトファイル名
```

#### (2) 機能

MCF 通信構成定義のプロトコル (TP1/NET/OSAS-NIF) 固有定義オブジェクト、または、これと共通定義オブジェクトとを結合したオブジェクトを解析し、定義ソースのイメージで標準出力します。

解析対象が不正であった場合、オブジェクトの解析および出力ができないことがあります。

## (3) オプション

-i [パス名]解析対象オブジェクトファイル名  
 ~ パス名 1~8文字の英数字  
 解析する定義オブジェクトが格納されているファイル名を指定します。

## (4) 出力例

定義オブジェクトの解析後の出力例を次に示します。

なお、値を指定していない場合は、省略値が表示されます。

```
#####
MCF communication configuration definition
      OSAS-NIF definition
#####
OBJECT FILE NAME : XXXXXXXX
VV-RR           : xx-xx
DATE            : yyyy-mm-dd hh:mm:ss
#####

mcftalccn
-c              = cnct01
-p              = onf
-n              = x'0a81008202000283020003'
-q              = x'1781008202000383020003840b490001020000000000fe01'
-g sndbuf      = 1
-g rcvbuf      = 2
-e msgbuf      = 3
-e count       = 14
-m mode        = xnfas
-t             = int
-i             = manual
-b bretry      = yes
-b bretrycnt   = 20
-b bretryint   = 5
-v tim1        = 60
-v tim2        = 60
-v tim3        = 60
-v tim4        = 60
-v tim5        = 60
-o ownsid      = x'0001'
-o otrsid      = x'ffff'
-y nummax      = 20
-x embed       = yes
-x agentnum    = asn1
* -x rnodetr   = yes
* -x acname    = x'816fa973'
* -x timset    = yes
* -x userpi    = e1
-z slot       = 1

mcftalcle
-l             = NFLE01
-t            = send
-m mmsgcnt    = 0
```

```
-m dmsgcnt = 0
-k quekind = disk
-k quegrp01 = quegrp01
-o aj = yes
-r repr = no
-d sync = no
-d nugua = yes
-d rplytim = 0
* -d ctlsend = no
* -d nuupmode = normal
```

```
mcftalcle
-l = NFLE02
-t = request
-m mmsgcnt = 0
-m dmsgcnt = 0
-k quekind = disk
-k quegrp01 = quegrp01
-o aj = yes
-r repr = no
-d sync = no
-d nugua = yes
-d rplytim = 0
* -d ctlsend = no
* -d nuupmode = normal
```

```
mcftalced
```

```
##### End Of File #####
```

#### 注

先頭に \* が付いている行は、限定公開機能の定義です。

## 5.9 メッセージキューサービス定義

---

TP1/NET/OSAS-NIF を使用する場合、メッセージの再読み出しをするため、メッセージキューサービス定義 (quegrp) の `-m` オプションに、メッセージキューファイルに保持するメッセージ数を指定してください。

メッセージキューサービス定義 (quegrp) の例を次に示します。

```
#que : メッセージキューサービス定義
quegrp -g quegrp01 -f /dev/rdsk/rhd011/quef01 -n 256 -m 1 -w 80 -b
1 -r 3
quegrp -g quegrp02 -f /dev/rdsk/rhd011/quef02 -n 256 -m 1 -w 80 -b
1 -r 3
set que_xidnum = 256
```

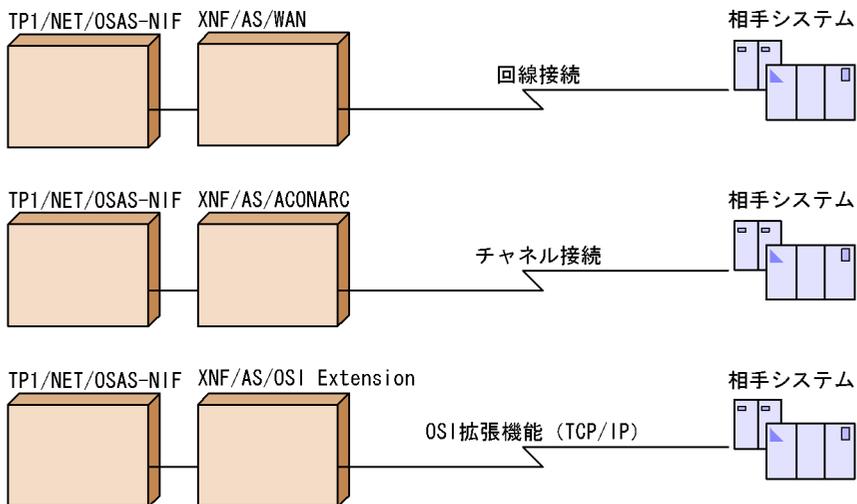
メッセージキューサービス定義については、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

## 5.10 自システムの通信管理プログラム (XNF/AS) と関連づける内容

相手システムとの接続方法や接続時に使用したい機能によって、使用する通信管理プログラムは次の図に示すとおり異なります。

通信管理プログラムの詳細については、マニュアル「通信管理 XNF/AS 解説・運用編」およびマニュアル「通信管理 XNF/AS 構成定義編」を参照してください。

図 5-3 通信管理プログラムによる相手システムとの接続方法および接続時の機能の違い



図中のどの通信管理プログラムを使用する場合でも、TP1/NET/OSAS-NIF の MCF 通信構成定義 (mcftalcn) で指定する定義の内容と、XNF/AS のシステム定義時に指定する定義の内容とを関連づける必要があります。関連づける必要のある項目を次に示します。

- 最大コネクション数
- T セレクタ値 (種類数)
- スロット番号

注

例えば、次の図に示すように三つの mcftalcn コマンドを定義した場合は、T セレクタ値の種類数である 2 を XNF/AS の通信構成定義と関連づけます。

## 5. システム定義

### TP1/NET/OSAS-NIFの通信構成定義

```

mcftalccn -c CN1
-n x'...830101'
-z "slot = 1"

mcftalccn -c CN2
-n x'...830101'
-z "slot = 1"

mcftalccn -c CN3
-n x'...830102'
-z "slot = 1"

```

Tセクタ値  
1種類目

Tセクタ値  
2種類目

### XNF/ASの通信構成定義

```

configuration
max_TSAP 2
max_OSI_association 3
max_TPTCP_connection 3
;

TPTCP_define
VASS 1
;

```

Tセクタ値  
の種類数

関連づける項目は、相手システムとの接続方式および接続時の機能によって異なります。使用する接続方式および接続時の機能別に、次に示します。

#### (1) 回線接続する場合

回線接続する場合は、次の表に示すとおりに定義を関連づけてください。

表 5-5 回線接続する場合の XNF/AS の定義との関連づけ

項番	TP1/NET/OSAS-NIF での定義内容		XNF/AS での定義内容	
	コマンド	内容	定義文	オペランド
1	mcftalccn	定義数 (コネクション数)	configuration	max_OSI_association
2				max_TC_class02
3	mcftalccn	-n オプションで指定する Tセクタ値の種類数	configuration	max_TSAP
4	mcftalccn	-z オプション (スロット番号)	link	VASS

#### (2) チャネル接続する場合

チャネル接続する場合は、次の表に示すとおりに定義を関連づけてください。

表 5-6 チャネル接続する場合の XNF/AS の定義との関連づけ

項番	TP1/NET/OSAS-NIF での定義内容		XNF/AS での定義内容	
	コマンド	内容	定義文	オペランド
1	mcftalccn	定義数 (コネクション数)	configuration	max_OSI_association
2				max_CHANNEL_TC
3	mcftalccn	-n オプションで指定する Tセクタ値の種類数	configuration	max_TSAP

項番	TP1/NET/OSAS-NIF での定義内容		XNF/AS での定義内容	
	コマンド	内容	定義文	オペランド
4	mcftalccn	-z オプション (スロット番号)	CHANNEL_VC	VASS

### (3) OSI 拡張機能を使用する場合

OSI 拡張機能を使用する場合は、次の表に示すとおりに定義を関連づけてください。

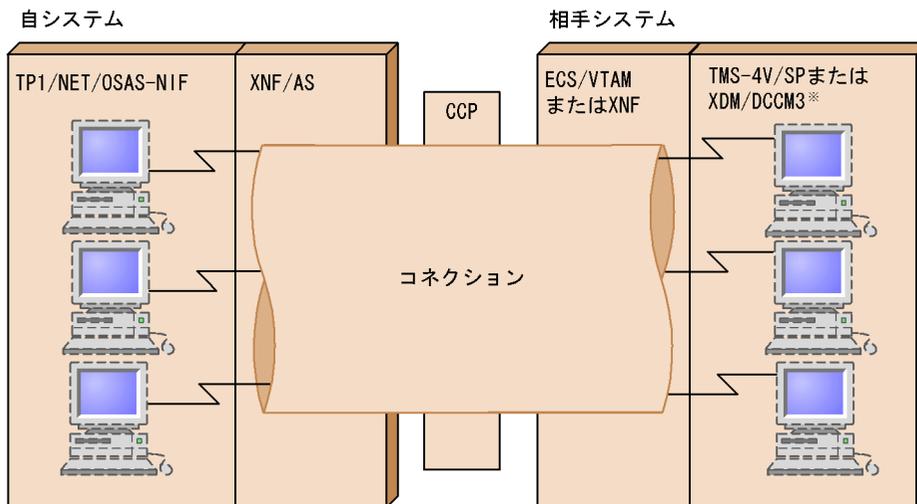
表 5-7 OSI 拡張機能を使用する場合の XNF/AS の定義との関連づけ

項番	TP1/NET/OSAS-NIF での定義内容		XNF/AS での定義内容	
	コマンド	内容	定義文	オペランド
1	mcftalccn	定義数 (コネクション数)	configuration	max_OSI_association
2				max_TPTCP_connection
3	mcftalccn	-n オプションで指定する T セレクタ値の種類数	configuration	max_TSAP
4	mcftalccn	-z オプション (スロット番号)	TPTCP_define	VASS

## 5.11 相手システムの通信定義と関連づける内容

TP1/NET/OSAS-NIF を使用する場合のネットワーク構成の例を次の図に示します。

図 5-4 ネットワーク構成の例



注

XDM/DCCM3 : XDM/DCCM3 では、通信管理には XNF だけ使用できます。

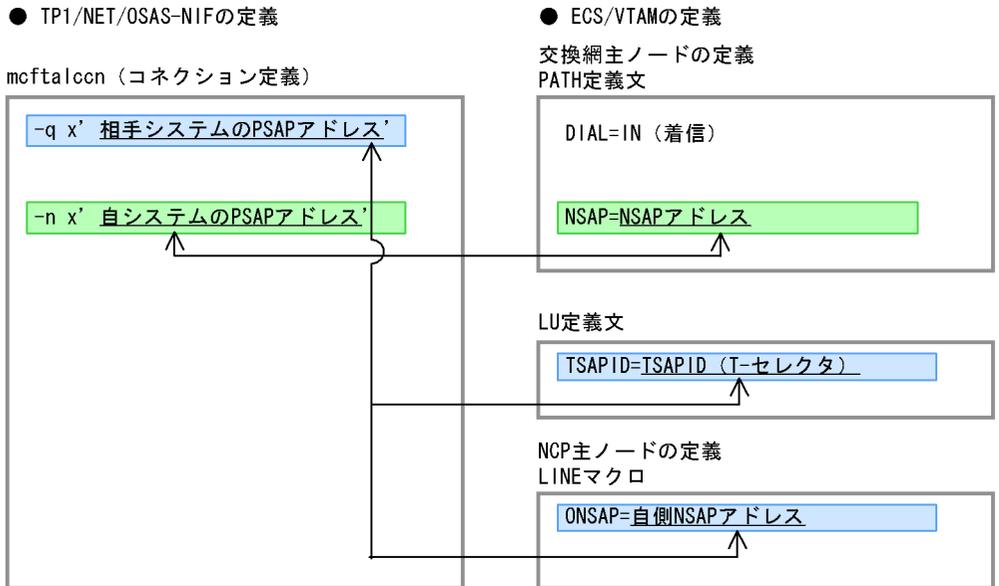
この例の場合、TP1/NET/OSAS-NIF は、ECS/VTAM または XNF、および TMS-4V/SP または XDM/DCCM3 の定義と関連づける必要があります。

### 5.11.1 相手システムの通信管理の定義

#### (1) ECS/VTAM ネットワーク定義

相手システムの通信管理が ECS/VTAM の場合の TP1/NET/OSAS-NIF と ECS/VTAM ネットワーク定義の関係を次の図に示します。ECS/VTAM の定義については、マニュアル「VOS3 ECS/VTAM 使用の手引」を参照してください。

図 5-5 ECS/VTAM ネットワーク定義との関係

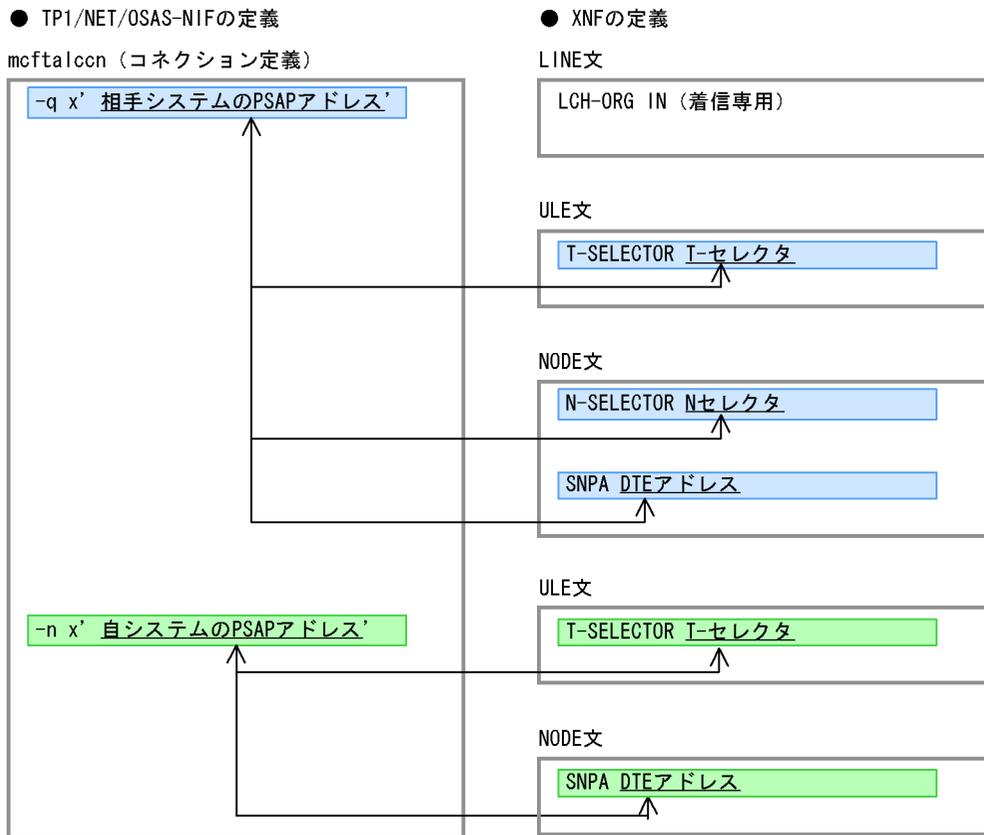


## (2) XNF ネットワーク定義

相手システムの通信管理が XNF の場合の TP1/NET/OSAS-NIF と XNF ネットワーク定義の関係を次の図に示します。XNF の定義については、マニュアル「VOS3 通信管理 XNF ネットワーク定義」を参照してください。

## 5. システム定義

図 5-6 XNF ネットワーク定義との関係

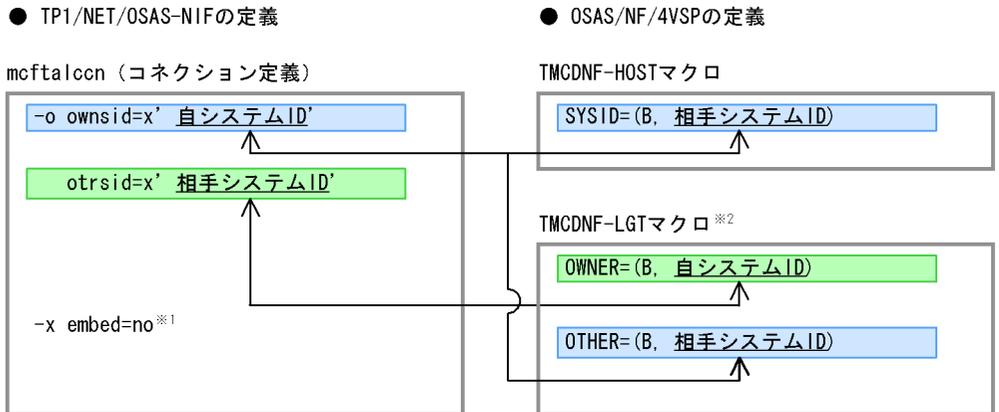


### 5.11.2 相手システムの定義

#### (1) TMS-4V/SP システムの定義

相手システムが TMS-4V/SP システムの場合の、TP1/NET/OSAS-NIF と OSAS/NF/4VSP の定義の関係を次の図に示します。OSAS/NF/4VSP の定義については、マニュアル「VOS3 TMS-4V/SP OSAS/AP 間通信サービス・NF OSAS/NF/4VSP」を参照してください。

図 5-7 OSAS/NF/4VSP の定義との関係



## 注 1

相手システムが TMS-4V/SP システムの場合、コネクションの確立方式には非重量型を指定してください。

## 注 2

相手システムが TP1/NET/OSAS-NIF の場合、ホストノードに対して複数の実ノードを定義することはできません。

## (2) XDM/DCCM3 システムの定義

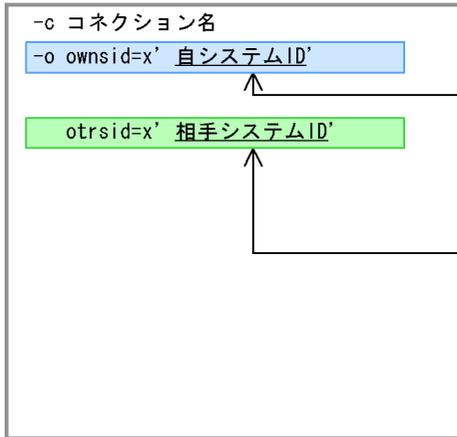
相手システムが XDM/DCCM3 システムの場合の TP1/NET/OSAS-NIF と OSAS/UA2/DCCM3 の定義の関係を次の図に示します。OSAS/UA2/DCCM3 の定義については、マニュアル「VOS3 OSI アプリケーション共通機能 /AP 間通信サービス /DCCM3 OSAS/UA2/DCCM3」を参照してください。

## 5. システム定義

図 5-8 OSAS/UA2/DCCM3 の定義との関係

● TP1/NET/OSAS-NIFの定義

mcftalccn (コネクション定義)



● OSAS/UA2/DEEM3の定義

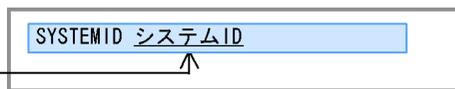
TERMINAL文



UCE文



DCSYSTEM文



## 5.12 アプリケーション起動機能を使用する場合に関連づける内容

---

EXECAP 要求によってアプリケーションを起動する場合、自システム内の次のプロセス間で定義する内容を関連づける必要があります。

- SPP または MHP
- アプリケーション起動プロセス
- MCF 通信プロセス

ここでは、次に示す三つのパターンで、それぞれの定義をどのように関連づけるのか説明します。

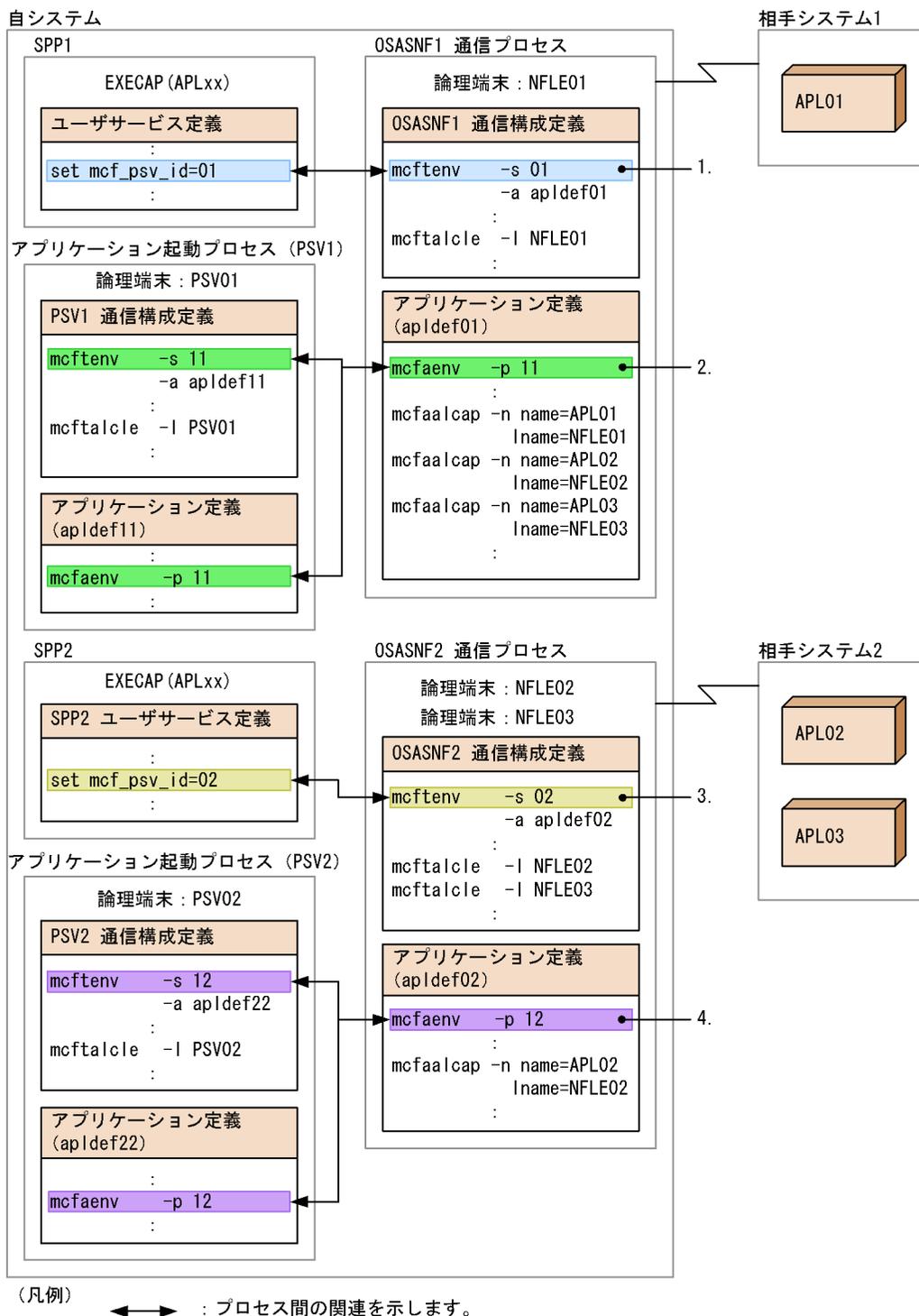
- SPP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合
- MHP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合
- システム間通信と自システム内のアプリケーション起動を併用する場合

### (1) SPP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合

SPP から EXECAP 要求で相手システムのアプリケーションを起動する場合は、次の図に示すように定義を関連づけます。

## 5. システム定義

図 5-9 SPP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合の定義例



1. SPP1 のユーザサービス定義のアプリケーション起動プロセス識別子 (set mcf\_psv\_id) には, OSASNF1 通信プロセスの通信構成定義 (mcftenv -s) の識別子を指定します。
2. OSASNF1 通信プロセスのアプリケーション環境定義のアプリケーション起動プロセス識別子 (mcfaenv -p) には, アプリケーション起動プロセス (PSV1) の通信構成定義 (mcftenv -s) の識別子を指定します。
3. SPP2 のユーザサービス定義のアプリケーション起動プロセス識別子 (set mcf\_psv\_id) には, OSASNF2 通信プロセスの通信構成定義 (mcftenv -s) の識別子を指定します。
4. OSASNF2 通信プロセスのアプリケーション環境定義のアプリケーション起動プロセス識別子 (mcfaenv -p) には, アプリケーション起動プロセス (PSV2) の通信構成定義 (mcftenv -s) の識別子を指定します。

この定義例の場合, 各 SPP からアプリケーション起動を要求すると, 次の表に示すような結果になります。

表 5-8 SPP からのアプリケーション起動の結果

SPP	起動するアプリケーション	アプリケーション起動の可否	アプリケーション起動の結果
SPP1	APL01		SPP1 のユーザサービス定義に指定したアプリケーション起動プロセス識別子と一致する OSASNF1 通信プロセスの, アプリケーション定義 (apldef01) の APL01 の論理端末 (NFLE01) に要求を出すため, OSASNF1 の相手システム 1 で起動されます。
	APL02		SPP1 のユーザサービス定義に指定したアプリケーション起動プロセス識別子と一致する OSASNF1 通信プロセスの, アプリケーション定義 (apldef01) の APL02 の論理端末 (NFLE02) に要求を出すため, OSASNF2 の相手システム 2 で起動されます。
	APL03		SPP1 のユーザサービス定義に指定したアプリケーション起動プロセス識別子と一致する OSASNF1 通信プロセスの, アプリケーション定義 (apldef01) の APL03 の論理端末 (NFLE03) に要求を出すため, OSASNF2 の相手システム 2 で起動されます。
SPP2	APL01	×	SPP2 のユーザサービス定義に指定したアプリケーション起動プロセス識別子と一致する OSASNF2 通信プロセスの, アプリケーション定義 (apldef02) に APL01 の定義がないため, 起動要求がエラーになります。
	APL02		SPP2 のユーザサービス定義に指定したアプリケーション起動プロセス識別子と一致する OSASNF2 通信プロセスの, アプリケーション定義 (apldef02) の APL02 の論理端末 (NFLE02) に要求を出すため, OSASNF2 の相手システム 2 で起動されます。

## 5. システム定義

SPP	起動するアプリケーション	アプリケーション起動の可否	アプリケーション起動の結果
	APL03	×	SPP2 のユーザサービス定義に指定したアプリケーション起動プロセス識別子と一致する OSASNF2 通信プロセスの、アプリケーション定義 (apldef02) に APL03 の定義がないため、起動要求がエラーになります。

(凡例)

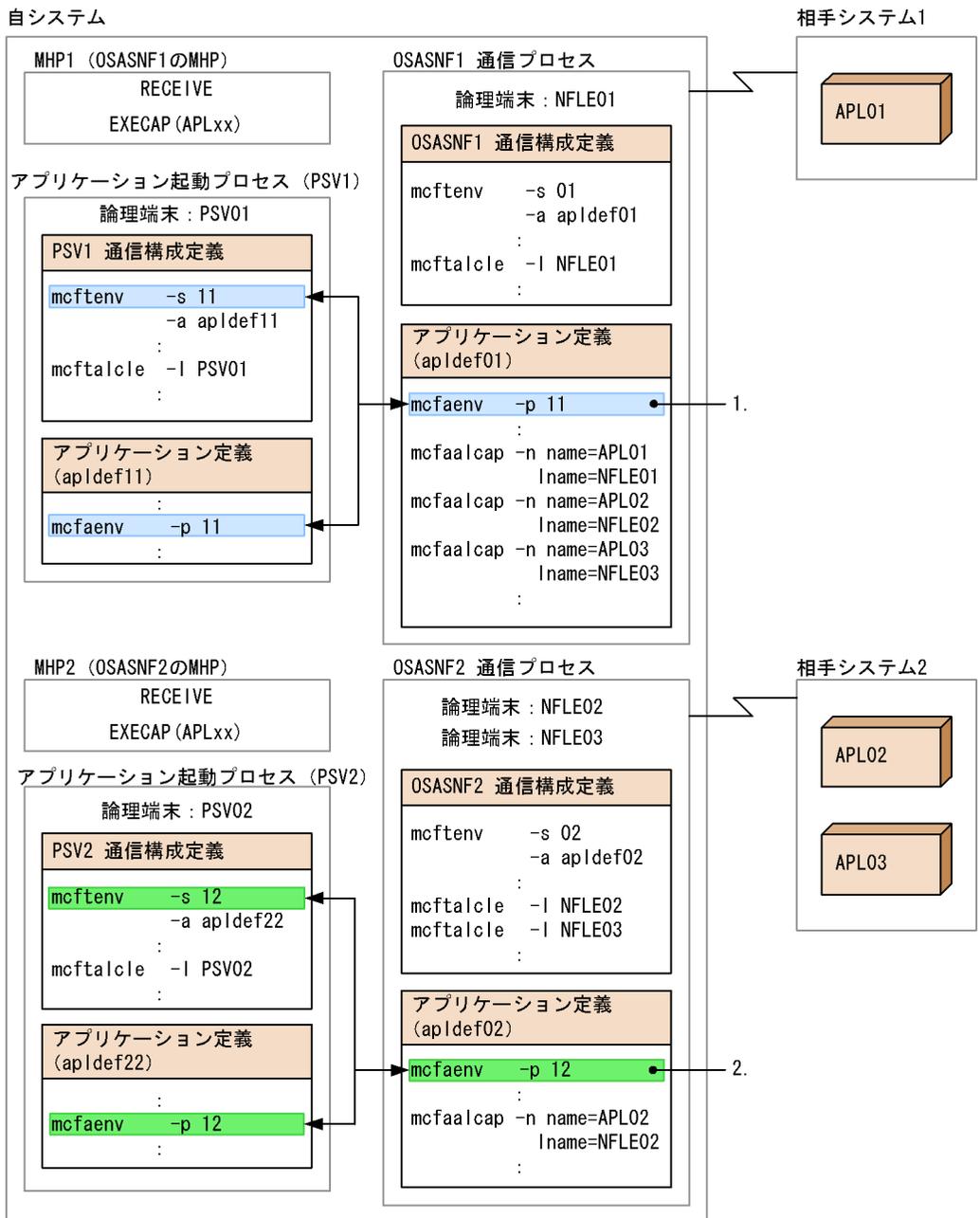
○ : 起動できます。

× : 起動できません。

### (2) MHP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合

MHP から EXECAP 要求で相手システムのアプリケーションを起動する場合は、次の図に示すように定義を関連づけます。

図 5-10 MHP からのシステム間通信によってアプリケーションを起動する場合の定義例



(凡例)

↔ : プロセス間の関連を示します。

1. OSASNF1 通信プロセスのアプリケーション環境定義のアプリケーション起動プロセス識別子 (mcfaenv -p) には、アプリケーション起動プロセス (PSV1) の通信構成

## 5. システム定義

定義 ( mcftenv -s ) の識別子を指定します。

- OSASNF2 通信プロセスのアプリケーション環境定義のアプリケーション起動プロセス識別子 ( mcfaenv -p ) には、アプリケーション起動プロセス ( PSV2 ) の通信構成定義 ( mcftenv -s ) の識別子を指定します。

この定義例の場合、各 MHP からアプリケーション起動を要求すると、次の表に示すような結果になります。

表 5-9 MHP からのアプリケーション起動の結果

MHP	起動するアプリケーション	アプリケーション起動の可否	アプリケーション起動の結果
MHP1 ( OSASNF1 の MHP )	APL01		MHP1 を起動した OSASNF1 通信プロセスのアプリケーション定義 ( apldef01 ) の APL01 の論理端末 ( NFLE01 ) に要求を出すため、OSASNF1 の相手システム 1 で起動されます。
	APL02		MHP1 を起動した OSASNF1 通信プロセスのアプリケーション定義 ( apldef01 ) の APL02 の論理端末 ( NFLE02 ) に要求を出すため、OSASNF2 の相手システム 2 で起動されます。
	APL03		MHP1 を起動した OSASNF1 通信プロセスのアプリケーション定義 ( apldef01 ) の APL03 の論理端末 ( NFLE03 ) に要求を出すため、OSASNF2 の相手システム 2 で起動されます。
MHP2 ( OSASNF2 の MHP )	APL01	×	MHP2 を起動した OSASNF2 通信プロセスのアプリケーション定義 ( apldef02 ) に APL01 の定義がないため、起動要求がエラーになります。
	APL02		MHP2 を起動した OSASNF2 通信プロセスのアプリケーション定義 ( apldef02 ) の APL02 の論理端末 ( NFLE02 ) に要求を出すため、OSASNF2 の相手システム 2 で起動されます。
	APL03	×	MHP2 を起動した OSASNF2 通信プロセスのアプリケーション定義 ( apldef02 ) に APL03 の定義がないため、起動要求がエラーになります。

( 凡例 )

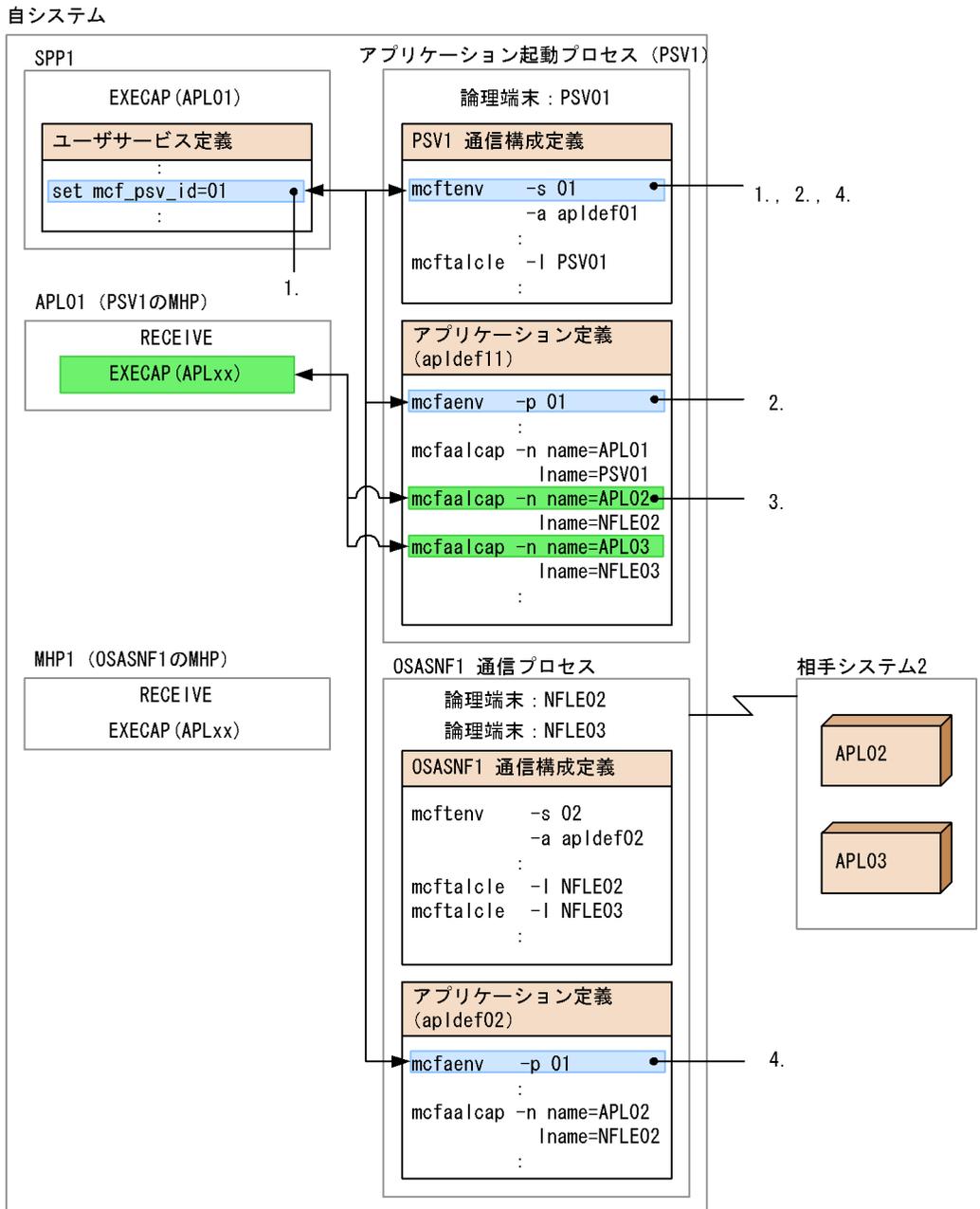
: 起動できます。

× : 起動できません。

### ( 3 ) システム間通信と自システム内のアプリケーション起動を併用する場合

自システム内でのアプリケーション起動によって UAP を起動したあと、その UAP でシステム間通信を行ってアプリケーション起動要求を行う場合は、次の図に示すように定義を関連づけます。

図 5-11 システム間通信と自システム内アプリケーション起動の併用する場合の定義例



(凡例)

↔ : プロセス間の関連を示します。

1. 自システム内のアプリケーション起動の場合、SPP1 のユーザーサービス定義のアプリケーション起動プロセス識別子 (set mcf\_psv\_id) には、アプリケーション起動プロ

## 5. システム定義

- セス (PSV1) の通信構成定義 (mcftenv -s) の識別子を指定します。
- アプリケーション起動プロセス (PSV1) のアプリケーション環境定義のアプリケーション起動プロセス識別子 (mcfaenv -p) には、アプリケーション起動プロセス (PSV1) の通信構成定義 (mcftenv -s) の識別子を指定します。
  - 自システム内でのアプリケーション起動によって起動した UAP から、さらにシステム間通信によるアプリケーション起動要求を行う場合、アプリケーション起動プロセス (PSV1) の通信構成定義に、起動するアプリケーションを定義します。
  - OSASNF1 通信プロセスのアプリケーション環境定義のアプリケーション起動プロセス識別子 (mcfaenv -p) には、アプリケーション起動プロセス (PSV1) の通信構成定義 (mcftenv -s) の識別子を指定します。

### 注

OSASNF1 通信プロセスの論理端末名も設定してください。

この定義例の場合、各 UAP からアプリケーション起動を要求すると、次の表に示すような結果になります。

表 5-10 UAP からのアプリケーション起動の結果

UAP	起動するアプリケーション	アプリケーション起動の可否	アプリケーション起動の結果
SPP1	APL01		SPP1 ユーザサービス定義に指定したアプリケーション起動プロセス識別子と一致するアプリケーション起動プロセス (PSV1) の、アプリケーション定義 (apldef01) の APL01 の論理端末 (PSV01) に要求を出すため、自システムで起動されます。
	APL02		SPP1 ユーザサービス定義に指定したアプリケーション起動プロセス識別子と一致するアプリケーション起動プロセス (PSV1) の、アプリケーション定義 (apldef01) の APL02 の論理端末 (NFLE02) に要求を出すため、OSASNF1 の相手システム 2 で起動されます。
	APL03		SPP1 ユーザサービス定義に指定したアプリケーション起動プロセス識別子と一致するアプリケーション起動プロセス (PSV1) の、アプリケーション定義 (apldef01) の APL03 の論理端末 (NFLE03) に要求を出すため、OSASNF1 の相手システム 2 で起動されます。

UAP	起動するアプリケーション	アプリケーション起動の可否	アプリケーション起動の結果
APL01 (PSV1 の MHP)	APL01		APL01 を起動したアプリケーション起動プロセス (PSV01) の、アプリケーション定義 (apldef01) の APL01 の論理端末 (PSV01) に要求を出すため、自システムで起動されます。
	APL02		APL01 を起動したアプリケーション起動プロセス (PSV01) の、アプリケーション定義 (apldef01) の APL02 の論理端末 (NFLE02) に要求を出すため、OSASNF1 の相手システム 2 で起動されます。
	APL03		APL01 を起動したアプリケーション起動プロセス (PSV01) の、アプリケーション定義 (apldef01) の APL03 の論理端末 (NFLE03) に要求を出すため、OSASNF1 の相手システム 2 で起動されます。
MHP1 (OSASNF1 の MHP)	APL01	×	MHP1 を起動した通信プロセス (OSASNF1) のアプリケーション定義 (apldef02) に APL01 の定義がないため、起動要求がエラーになります。
	APL02		MHP1 を起動した通信プロセス (OSASNF1) のアプリケーション定義 (apldef02) の、APL02 の論理端末 (NFLE02) に要求を出すため、OSASNF1 の相手システム 2 で起動されます。
	APL03	×	MHP1 を起動した通信プロセス (OSASNF1) のアプリケーション定義 (apldef02) に APL03 の定義がないため、起動要求がエラーになります。

(凡例)

- : 起動できます。
- × : 起動できません。

## 5.13 定義例

TP1/NET/OSAS-NIF を使用したシステム定義の例を示します。TP1/NET/OSAS-NIF のシステム構成例を次の図に示します。

図 5-12 TP1/NET/OSAS-NIF のシステム構成例

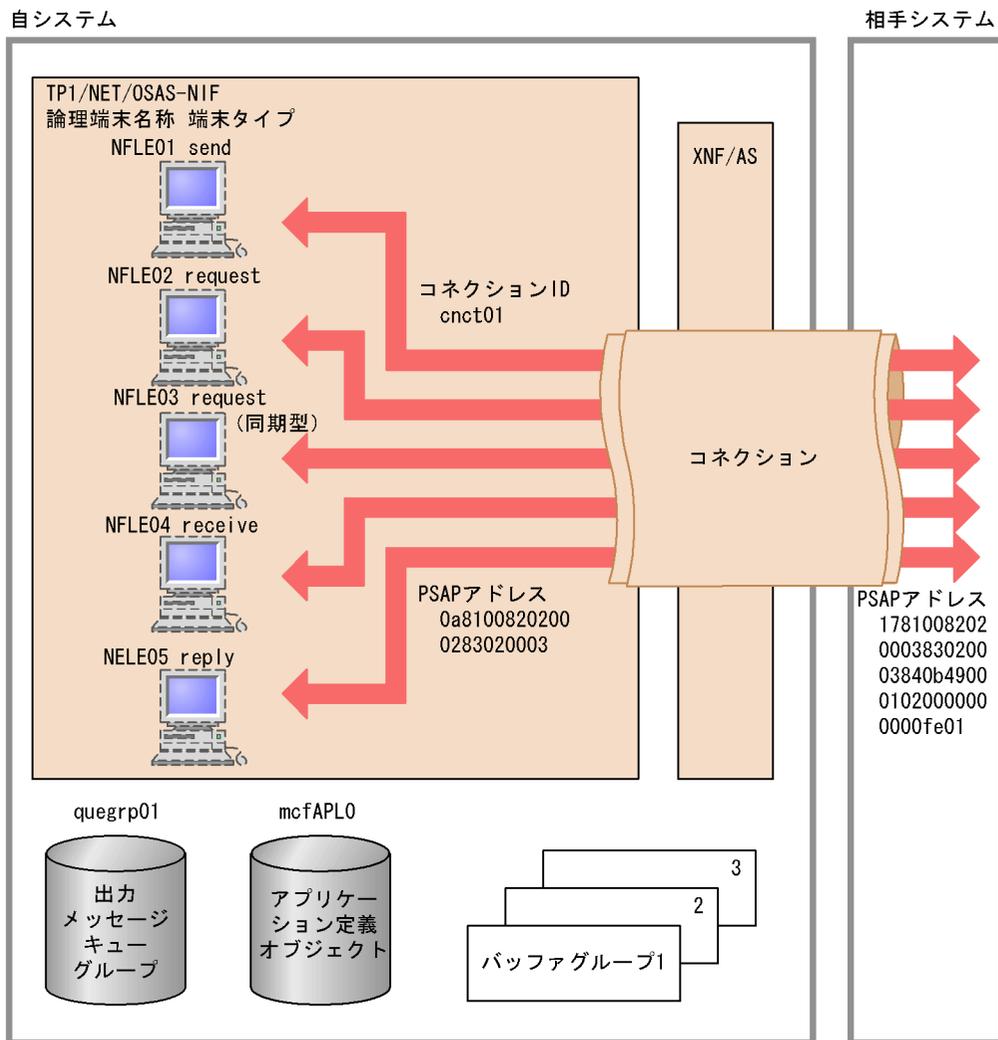


図 5-12 のシステム構成例のコーディング例を次に示します。このコーディング例は、/BeTRAN/examples/mcf/OSASNIF/conf/com\_d のファイルで提供しています。

```
### MCF通信構成定義 TP1/NET/OSAS-NIFプロトコル固有定義 ###
#
### コネクション定義の開始(cnet01)
```

```

mcftalccn  -c  cnct01                                ¥
            -p  onf                                  ¥
            -n  x'0a81008202000283020003'          ¥
            -g  "sndbuf=1                            ¥
                rcvbuf=2"                          ¥
            -e  "msgbuf=3                            ¥
                count=14"                          ¥
            -m  "mode=xnfas"                         ¥
            -i  manual                               ¥
            -v  "tim1=60                             ¥
                tim2=60                             ¥
                tim3=60                             ¥
                tim4=60                             ¥
                tim5=60"                            ¥
            -o  "ownsid=x'0001'                      ¥
                otrsld=x'ffff'"                    ¥
            -y  "nummax=20"                          ¥
            -b  "bretry=yes                          ¥
                bretrycnt=20                        ¥
                bretryint=5"                        ¥
            -z  "slot=1"                             ¥
                -q  x'1781008202000383020003840b490001020000000000fe01'
#
### 論理端末定義
mcftalcle  -l  NFLE01                                ¥
            -t  send                                  ¥
            -m  "dmsgcnt=0"                          ¥
                -k  "quegrp01"
#
### 論理端末定義
mcftalcle  -l  NFLE02                                ¥
            -t  request                              ¥
            -m  "dmsgcnt=0"                          ¥
                -k  "quegrp01"
#
### 論理端末定義
mcftalcle  -l  NFLE03                                ¥
            -t  request                              ¥
            -m  "dmsgcnt=0"                          ¥
            -k  "quegrp01"                            ¥
                -d  "sync=yes"
#
### 論理端末定義
mcftalcle  -l  NFLE04                                ¥
            -t  receive                              ¥
                -k  "quegrp01"
#
### 論理端末定義
mcftalcle  -l  NFLE05                                ¥
            -t  reply                                  ¥
            -k  "quegrp01"                            ¥
                -d  "rplytim=30"
#
#-----#
-----#
### コネクション定義の終了(cnct01)
mcftalced

```

## 5. システム定義

#

# 6

## 運用コマンド

OpenTP1 システムは運用コマンドを使用して、システムを運用できます。この章では、TP1/NET/OSAS-NIF で使用する運用コマンドについて説明します。

---

6.1 TP1/NET/OSAS-NIF の運用コマンド

---

6.2 mcftactcn - コネクションの確立

---

6.3 mcftdctcn - コネクションの解放

---

6.4 mcftlscn - コネクションの状態表示

---

6.5 mcftactle - 論理端末の閉塞解除

---

6.6 mcftdctle - 論理端末の閉塞

---

6.7 mcftlisle - 論理端末の状態表示

---

## 6.1 TP1/NET/OSAS-NIF の運用コマンド

TP1/NET/OSAS-NIF は、オンライン中に運用コマンドを入力できます。

ここでは、運用コマンドのオプションのうち、TP1/NET/OSAS-NIF に関係のあるオプションについてだけ説明しています。ほかのオプション、運用コマンドの入力方法、およびその他の運用コマンドについては、マニュアル「OpenTP1 運用と操作」を参照してください。

TP1/NET/OSAS-NIF で使用する運用コマンドを次の表に示します。

表 6-1 TP1/NET/OSAS-NIF で使用する運用コマンド

機能		コマンド名称	定義中に組み込む	オフライン中に実行	オンライン中に実行	UAPから実行
コネクション管理	コネクションの確立	mftacten	×	×		
	コネクションの解放	mftdcten	×	×		
	コネクションの状態表示	mftlsen	×	×		
論理端末管理	論理端末の閉塞解除	mftactle	×	×		
	論理端末の閉塞	mftdctle	×	×		
	論理端末の状態表示	mftlsle	×	×		

(凡例)

：組み込みまたは実行ができます。

×：組み込みまたは実行ができません。

また、MCF が標準的に提供しているコマンドのうち、TP1/NET/OSAS-NIF では次に示すコマンドは使用できないので、ご注意ください。

- mcftspqle
- mcftendct
- mcfadltap

## 6.2 mcftactcn - コネクションの確立

### (1) 形式

```
mcftactcn [-s MCF通信プロセス識別子] -c コネクションID
```

### (2) 機能

コネクションを確立します。

### (3) オプション

-s MCF 通信プロセス識別子 ~ 16 進数字 ((01 ~ ef))

MCF 通信プロセス識別子を指定します。

MCF 通信プロセス識別子は複数指定できません。

このオプションの指定を省略すると、すべての MCF に対して、mcftactcn コマンドを実行します。

-c コネクション ID ~ 1 ~ 8 文字の識別子

確立するコネクションのコネクション ID を指定します。

コネクション ID は、一度に 8 個まで指定できます。複数指定するときは、引用符 (") で囲んで、コネクション ID とコネクション ID との間を空白で区切ります。同一コネクション ID は重複して指定できません。

また、コネクション ID は、\* を使って一括指定ができます。一括指定は一つだけ指定できます。一括指定と一括指定以外のコネクション ID を混在して指定できません。

一括指定の場合も、引用符 (") で囲みます。

\*: すべてのコネクションを確立します。

先行文字列 \*: 先行文字列で始まるすべてのコネクションを確立します。

複数指定の例 cnn1, cnn2, cnn3 を指定する場合

```
-c "cnn1 cnn2 cnn3"
```

一括指定の例 cnn で始まるすべてのコネクションを指定する場合

```
-c "cnn*"
```

### (4) 出力メッセージ

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10350-I	mcftactcn コマンドが入力されました。	標準出力
KFCA10351-E	MCF 開始処理中です。	標準エラー出力
KFCA10352-E	MCF 終了処理中です。	標準エラー出力
KFCA10353-W	入力形式が誤っています。	標準エラー出力

## 6. 運用コマンド

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10354-E	メモリ不足です。	標準エラー出力
KFCA10355-W	引数の指定が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10356-E	プロセス間でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10357-E	MCF 内でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10358-E	内部関数のエラーが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10359-W	mftacten コマンド入力元への応答を失敗しました。	メッセージログファイル
KFCA10371-I	mftacten コマンドを正常に受け付けました。	標準出力
KFCA10373-E	mftacten コマンドが異常終了しました。	標準エラー出力
KFCA10380-E	相手プロセスの検索に失敗しました。	標準エラー出力
KFCA10381-E	指定したコネクションは登録されていません。	標準エラー出力
KFCA10500-I	ヘルプメッセージ	標準出力
KFCA13530-E	コマンドを無視しました。	標準エラー出力
KFCA13531-E	コマンドが失敗しました。	標準エラー出力
KFCA16402-E	RPC 障害が発生しました。	標準エラー出力

## 6.3 mcftdctcn - コネクションの解放

### (1) 形式

```
mcftdctcn [-s MCF通信プロセス識別子] -c コネクションID [-f]
```

### (2) 機能

コネクションを解放します。

`-f` オプションを指定した場合は、該当コネクションが仕掛り中の場合でも、強制的に解放します。コネクション解放後、CERREVT を通知します。

`-f` オプションを指定しない場合は、該当コネクションの仕掛り完了を待ってから、解放します。コネクション解放後、CCLSEVT を通知します。

なお、仕掛り中の処理は、次のように扱います。

- 受信仕掛り中の場合、受信途中のメッセージを破棄します。
- 非同期 SEND (`dc_mcf_send`) の仕掛り中の場合、送信処理を中断し、仕掛り中のメッセージを出力キューに戻します。出力キューに戻したメッセージは、次のコネクション確立時に再送されます。
- 同期送受信 (`dc_mcf_sendrecv`) 仕掛り中の場合、送受信処理を中断し、エラーコード DCMCFRTN\_73020 でリターンします。

### (3) オプション

`-s` MCF 通信プロセス識別子    ~    16 進数字 ((01 ~ ef))

MCF 通信プロセス識別子を指定します。

MCF 通信プロセス識別子は複数指定できません。

このオプションの指定を省略すると、すべての MCF に対して、`mcftdctcn` コマンドを実行します。

`-c` コネクション ID    ~    1 ~ 8 文字の識別子

解放するコネクションのコネクション ID を指定します。

コネクション ID は、一度に 8 個まで指定できます。複数指定するときは、引用符 (") で囲んで、コネクション ID とコネクション ID との間を空白で区切ります。同一コネクション ID は、重複して指定できません。

また、コネクション ID は、\* を使って一括指定ができます。一括指定は一つだけ指定できます。一括指定と一括指定以外のコネクション ID を混在して指定できません。一括指定の場合も、引用符 (") で囲みます。

\*: すべてのコネクションを解放します。

先行文字列 \*: 先行文字列で始まるすべてのコネクションを解放します。

## 6. 運用コマンド

複数指定の例 `cnn1 , cnn2 , cnn3` を指定する場合

```
-c "cnn1 cnn2 cnn3"
```

一括指定の例 `cnn` で始まるすべてのコネクションを指定する場合

```
-c "cnn*"
```

`-f`

該当するコネクションを強制的に解放します。

### (4) 出力メッセージ

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10350-I	mcftdeten コマンドが入力されました。	標準出力
KFCA10351-E	MCF 開始処理中です。	標準エラー出力
KFCA10352-E	MCF 終了処理中です。	標準エラー出力
KFCA10353-W	入力形式が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10354-E	メモリ不足です。	標準エラー出力
KFCA10355-W	引数の指定が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10356-E	プロセス間でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10357-E	MCF 内でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10358-E	内部関数のエラーが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10359-W	mcftdeten コマンド入力元への応答を失敗しました。	メッセージログファイル
KFCA10371-I	mcftdeten コマンドを正常に受け付けました。	標準出力
KFCA10373-E	mcftdeten コマンドが異常終了しました。	標準エラー出力
KFCA10380-E	相手プロセスの検索に失敗しました。	標準エラー出力
KFCA10381-E	指定したコネクションは登録されていません。	標準エラー出力
KFCA10501-I	ヘルプメッセージ	標準出力
KFCA13530-E	コマンドを無視しました。	標準エラー出力
KFCA13531-E	コマンドが失敗しました。	標準エラー出力
KFCA16402-E	RPC 障害が発生しました。	標準エラー出力

## 6.4 mcftlscn - コネクションの状態表示

### (1) 形式

```
mcftlscn [-s MCF通信プロセス識別子] -c コネクションID [-d]
```

### (2) 機能

コネクションの状態を標準出力に出力します。

### (3) オプション

-s MCF 通信プロセス識別子    ~    16 進数字 ((01 ~ ef))

MCF 通信プロセス識別子を指定します。

MCF 通信プロセス識別子は複数指定できません。

このオプションの指定を省略すると、すべての MCF に対して、mcftlscn コマンドを実行します。

-c コネクション ID    ~    1 ~ 8 文字の識別子

状態を表示するコネクションのコネクション ID を指定します。

コネクション ID は、一度に 8 個まで指定できます。複数指定するときは、引用符 (") で囲んで、コネクション ID とコネクション ID との間を空白で区切ります。同一コネクション ID は、重複して指定できません。

また、コネクション ID は、\* を使って一括指定ができます。一括指定は一つだけ指定できます。一括指定と一括指定以外のコネクション ID を混在して指定できません。

一括指定の場合も、引用符 (") で囲みます。

\*: すべてのコネクションの状態を表示します。

先行文字列 \*: 先行文字列で始まるすべてのコネクションの状態を表示します。

複数指定の例    cnn1, cnn2, cnn3 を指定する場合

```
-c "cnn1    cnn2    cnn3"
```

一括指定の例    cnn で始まるすべてのコネクションを指定する場合

```
-c "cnn*"
```

-d

コネクションの状態と該当するコネクションに対応する論理端末の情報を表示します。

このオプションの指定を省略すると、コネクションの状態だけを表示します。

### (4) 出力形式

```
mmm cccccccc ppp sssss dddd
    lllllllll ttt nn
```

#### 注

-d オプションを指定しないで mcftlscn コマンドを実行した場合は、<sup>1</sup>mmm

## 6. 運用コマンド

「ccccccc ppp sssss dddd」の行だけ出力されます。

- mmm : MCF 識別子
- ccccccc : コネクション ID
- ppp : プロトコル種別  
NIF...NIF プロトコル
- sssss : コネクション状態  
ACT...確立  
ACT/B...確立処理中  
DCT...解放  
DCT/B...解放処理中
- dddd : 詳細ステータス (保守情報)
- lllllll : 論理端末名称
- ttt : 論理端末の端末タイプ  
REQ...request 型  
RLY...reply 型  
SND...send 型  
REV...receive 型
- nn : エージェント番号

### (5) 出力メッセージ

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10350-I	mcftlscn コマンドが入力されました。	標準出力
KFCA10351-E	MCF 開始処理中です。	標準エラー出力
KFCA10352-E	MCF 終了処理中です。	標準エラー出力
KFCA10353-W	入力形式が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10354-E	メモリ不足です。	標準エラー出力
KFCA10355-W	引数の指定が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10356-E	プロセス間でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10357-E	MCF 内でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10358-E	内部関数のエラーが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10359-W	mcftlscn コマンド入力元への応答を失敗しました。	メッセージログファイル
KFCA10360-I	状態表示を開始します。	標準出力
KFCA10361-I	標準情報を表示します。	標準出力
KFCA10362-I	詳細情報を表示します。	標準出力
KFCA10369-I	状態表示を終了します。	標準出力
KFCA10371-I	mcftlscn コマンドを正常に受け付けました。	標準出力
KFCA10373-E	mcftlscn コマンドが異常終了しました。	標準エラー出力

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10380-E	相手プロセスの検索に失敗しました。	標準エラー出力
KFCA10381-E	指定したコネクションは登録されていません。	標準エラー出力
KFCA10502-I	ヘルプメッセージ	標準出力
KFCA16402-E	RPC 障害が発生しました。	標準エラー出力

## 6.5 mcftactle - 論理端末の閉塞解除

---

### (1) 形式

```
mcftactle [-s MCF通信プロセス識別子] [-c コネクションID]
          -l 論理端末名称
```

### (2) 機能

論理端末の閉塞を解除します。

### (3) オプション

-s MCF 通信プロセス識別子    ~    16 進数字 ((01 ~ ef))

MCF 通信プロセス識別子を指定します。

MCF 通信プロセス識別子は複数指定できません。

このオプションの指定を省略すると、すべての MCF に対して、mcftactle コマンドを実行します。

-c コネクション ID        ~    1 ~ 8 文字の識別子

閉塞解除したい論理端末に対応するコネクションのコネクション ID を指定します。

コネクション ID は複数指定できません。また、一括指定もできません。

-l 論理端末名称        ~    1 ~ 8 文字の識別子

閉塞解除する論理端末の名称を指定します。

-c オプションを指定した場合は、指定したコネクション ID に対応する論理端末の名称を指定します。

論理端末名称は、一度に 8 個まで指定できます。複数指定するときは、引用符 (") で囲んで、論理端末名称と論理端末名称との間を空白で区切ります。同一論理端末名称は、重複して指定できません。

また、論理端末名称は、\* を使って一括指定ができます。一括指定は一つだけ指定できます。一括指定と一括指定以外の論理端末名称を混在して指定できません。一括指定の場合も、引用符 (") で囲みます。

\* : すべての論理端末の閉塞を解除します。

先行文字列 \* : 先行文字列で始まるすべての論理端末の閉塞を解除します。

複数指定の例    len1, len2, len3 を指定する場合

```
-l "len1 len2 len3"
```

一括指定の例    len で始まるすべての論理端末名称を指定する場合

```
-l "len*"
```

## (4) 出力メッセージ

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10350-I	mftactle コマンドが入力されました。	標準出力
KFCA10351-E	MCF 開始処理中です。	標準エラー出力
KFCA10352-E	MCF 終了処理中です。	標準エラー出力
KFCA10353-W	入力形式が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10354-E	メモリ不足です。	標準エラー出力
KFCA10355-W	引数の指定が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10356-E	プロセス間でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10357-E	MCF 内でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10358-E	内部関数のエラーが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10359-W	mftactle コマンド入力元への応答を失敗しました。	メッセージログファイル
KFCA10371-I	mftactle コマンドを正常に受け付けました。	標準出力
KFCA10373-E	mftactle コマンドが異常終了しました。	標準エラー出力
KFCA10380-E	相手プロセスの検索に失敗しました。	標準エラー出力
KFCA10381-E	指定したコネクションは登録されていません。	標準エラー出力
KFCA10382-E	指定した論理端末は登録されていません。	標準エラー出力
KFCA10390-E	指定されたコネクション ID と論理端末名称の対応が正しくありません。	標準エラー出力
KFCA10395-E	指定したコネクションには未接続の論理端末名称が指定されています。	標準エラー出力
KFCA10503-I	ヘルプメッセージ	標準出力
KFCA13530-E	コマンドを無視しました。	標準エラー出力
KFCA13531-E	コマンドが失敗しました。	標準エラー出力
KFCA16402-E	RPC 障害が発生しました。	標準エラー出力

## 6.6 mcftdctl - 論理端末の閉塞

### (1) 形式

```
mcftdctl [-s MCF通信プロセス識別子] [-c コネクションID]
         -l 論理端末名称
```

### (2) 機能

論理端末を強制的に閉塞します。

### (3) オプション

-s MCF 通信プロセス識別子 ~ 16進数字 ((01 ~ ef))

MCF 通信プロセス識別子を指定します。

MCF 通信プロセス識別子は複数指定できません。

このオプションの指定を省略すると、すべての MCF に対して、mcftdctl コマンドを実行します。

-c コネクション ID ~ 1 ~ 8文字の識別子

閉塞したい論理端末に対応するコネクションのコネクション ID を指定します。

コネクション ID は複数指定できません。また、一括指定もできません。

-l 論理端末名称 ~ 1 ~ 8文字の識別子

閉塞する論理端末の名称を指定します。

論理端末名称は、一度に 8 個まで指定できます。複数指定するときは、引用符 (") で囲んで、論理端末名称と論理端末名称との間を空白で区切ります。同一論理端末名称は、重複して指定できません。

また、論理端末名称は、\* を使って一括指定ができます。一括指定は一つだけ指定できます。一括指定と一括指定以外の論理端末名称を混在して指定できません。一括指定の場合も、引用符 (") で囲みます。

\*: すべての論理端末を閉塞します。

先行文字列 \*: 先行文字列で始まるすべての論理端末を閉塞します。

複数指定の例 len1, len2, len3 を指定する場合

```
-l "len1 len2 len3"
```

一括指定の例 len で始まるすべての論理端末名称を指定する場合

```
-l "len*"
```

### (4) 出力メッセージ

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10350-I	mcftdctl コマンドが入力されました。	標準出力

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10351-E	MCF 開始処理中です。	標準エラー出力
KFCA10352-E	MCF 終了処理中です。	標準エラー出力
KFCA10353-W	入力形式が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10354-E	メモリ不足です。	標準エラー出力
KFCA10355-W	引数の指定が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10356-E	プロセス間でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10357-E	MCF 内でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10358-E	内部関数のエラーが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10359-W	mcftdetle コマンド入力元への応答を失敗しました。	メッセージログファイル
KFCA10371-I	mcftdetle コマンドを正常に受け付けました。	標準出力
KFCA10373-E	mcftdetle コマンドが異常終了しました。	標準エラー出力
KFCA10380-E	相手プロセスの検索に失敗しました。	標準エラー出力
KFCA10381-E	指定したコネクションは登録されていません。	標準エラー出力
KFCA10382-E	指定した論理端末は登録されていません。	標準エラー出力
KFCA10390-E	指定されたコネクション ID と論理端末名称の対応が正しくありません。	標準エラー出力
KFCA10395-E	指定したコネクションには未接続の論理端末名称が指定されています。	標準エラー出力
KFCA10504-I	ヘルプメッセージ	標準出力
KFCA13530-E	コマンドを無視しました。	標準エラー出力
KFCA13531-E	コマンドが失敗しました。	標準エラー出力
KFCA16402-E	RPC 障害が発生しました。	標準エラー出力

### (5) 注意事項

- receive 型論理端末および reply 型論理端末で、メッセージの受信仕掛り中にこのコマンドを実行した場合  
受信仕掛り中のメッセージを破棄します。以降の受信メッセージは入力キューに登録しません。
- request 型論理端末で、メッセージの受信仕掛り中にこのコマンドを実行した場合  
メッセージ受信完了を待ってから論理端末を閉塞します。
- メッセージの送信仕掛り中にこのコマンドを実行した場合  
メッセージの送信処理が中断されます。出力キューにディスクキューを使用しているときは、UAP からの送信メッセージは出力キュー上に格納されます。出力キューにメモリキューを使用しているときは、UAP からの送信メッセージは破棄されます。

## 6.7 mcftlsle - 論理端末の状態表示

---

### (1) 形式

```
mcftlsle [-s MCF通信プロセス識別子] [-c コネクションID]
         -l 論理端末名称 [-q] [-t]
```

### (2) 機能

論理端末の状態を標準出力に出力します。

### (3) オプション

-s MCF 通信プロセス識別子    ~    16 進数字 ((01 ~ ef))

MCF 通信プロセス識別子を指定します。

MCF 通信プロセス識別子は複数指定できません。

このオプションの指定を省略すると、すべての MCF に対して、mcftlsle コマンドを実行します。

-c コネクション ID        ~    1 ~ 8 文字の識別子

状態を表示したい論理端末に対応するコネクションのコネクション ID を指定します。

コネクション ID は複数指定できません。また、一括指定もできません。

-l 論理端末名称        ~    1 ~ 8 文字の識別子

状態を表示する論理端末の名称を指定します。

-c オプションを指定した場合、指定したコネクション ID に対応する論理端末名称を指定します。

論理端末名称は、一度に 8 個まで指定できます。複数指定するときは、引用符 (") で囲んで、論理端末名称と論理端末名称との間を空白で区切ります。同一論理端末名称は、重複して指定できません。

また、論理端末名称は、\* を使って一括指定ができます。一括指定は一つだけ指定できます。一括指定と一括指定以外の論理端末名称を混在して指定できません。一括指定の場合も、引用符 (") で囲みます。

\*: すべての論理端末を閉塞します。

先行文字列 \*: 先行文字列で始まるすべての論理端末を閉塞します。

複数指定の例    len1, len2, len3 を指定する場合

```
-l "len1 len2 len3"
```

一括指定の例    len で始まるすべての論理端末名称を指定する場合

```
-l "len*"
```

-q

指定した論理端末に対応する出力キューの保留状態を表示します。

このオプションの指定を省略すると、論理端末に対応する出力キューの保留状態は表

示しません。

-t

指定した論理端末がセキュア状態かどうかを表示します。

#### (4) 出力形式

```
mmm llllllll sss {ggg} {tttt}
  SYNC xxxxxxxxxxxx yyyyyyyyyy zzzzzzzzzz
    IO      :           :           :
  PRIO     :           :           :
  NORM     :           :           :
  iii ooo
```

- mmm : MCF 識別子
- llllllll : 論理端末名称
- sss : 論理端末状態  
ACT...閉塞解除状態  
DCT...閉塞状態
- ggg : 論理端末のセキュア状態 (-t オプション指定時だけ表示)  
NOS...非セキュア状態  
SEC...セキュア状態
- tttt : 論理端末のテストモード状態 (TP1/Message Control/Tester 使用時だけ表示)  
TEST...テストモード  
空白...非テストモード
- SYNC : 同期型メッセージ
- IO : 非同期型問い合わせ応答メッセージ
- PRIO : 非同期型一方送信メッセージ (優先)
- NORM : 非同期型一方送信メッセージ (一般)
- xxxxxxxxxxxx : 未送信メッセージ数
- yyyyyyyyyy : 未送信メッセージ最小通番
- zzzzzzzzzz : 未送信メッセージ最大通番
- iii : 出力キューの入力の保留状態 (-q オプション指定時だけ表示)  
NOH...保留解除  
HLD...保留
- ooo : 出力キューの出力の保留状態 (-q オプション指定時だけ表示)  
NOH...保留解除  
HLD...保留

#### (5) 出力メッセージ

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10350-I	mcftlsle コマンドが入力されました。	標準出力

## 6. 運用コマンド

出力メッセージ ID	内容	出力先
KFCA10351-E	MCF 開始処理中です。	標準エラー出力
KFCA10352-E	MCF 終了処理中です。	標準エラー出力
KFCA10353-W	入力形式が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10354-E	メモリ不足です。	標準エラー出力
KFCA10355-W	引数の指定が誤っています。	標準エラー出力
KFCA10356-E	プロセス間でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10357-E	MCF 内でタイムアウトが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10358-E	内部関数のエラーが発生しました。	標準エラー出力
KFCA10359-W	mcftlsle コマンド入力元への応答を失敗しました。	メッセージログファイル
KFCA10360-I	状態表示を開始します。	標準出力
KFCA10364-I	表示情報	標準出力
KFCA10365-I	表示情報	標準出力
KFCA10369-I	状態表示を終了します。	標準出力
KFCA10371-I	mcftlsle コマンドを正常に受け付けました。	標準出力
KFCA10373-E	mcftlsle コマンドが異常終了しました。	標準エラー出力
KFCA10380-E	相手プロセスの検索に失敗しました。	標準エラー出力
KFCA10381-E	指定したコネクションは登録されていません。	標準エラー出力
KFCA10382-E	指定した論理端末は登録されていません。	標準エラー出力
KFCA10390-E	指定されたコネクション ID と論理端末名称の対応が正しくありません。	標準エラー出力
KFCA10395-E	指定したコネクションには未接続の論理端末名称が指定されています。	標準エラー出力
KFCA10505-I	ヘルプメッセージ	標準出力
KFCA16402-E	RPC 障害が発生しました。	標準エラー出力

# 7

## 組み込み方法

TP1/NET/OSAS-NIF を OpenTP1 システムへ組み込む方法について説明します。

---

7.1 TP1/NET/OSAS-NIF の組み込みの流れ

---

7.2 MCF メイン関数の作成

---

7.3 定義オブジェクトファイルの生成

---

## 7.1 TP1/NET/OSAS-NIF の組み込みの流れ

---

TP1/NET/OSAS-NIF を OpenTP1 システムに組み込むときの作業の流れを示します。

### (1) MCF メイン関数の作成

TP1/NET/OSAS-NIF を起動するためには、MCF メイン関数をコーディングし、コンパイルおよびリンケージしておく必要があります。詳細は、「7.2 MCF メイン関数の作成」を参照してください。

### (2) MCF サービス名の登録

TP1/NET/OSAS-NIF を実行するために、MCF サービス名をシステムサービス構成定義で定義しておく必要があります。

また、MCF サービス名は MCF マネジャ定義オブジェクトファイル名と一致させてください。

詳細は、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

### (3) システムサービス情報定義ファイルの作成

システムサービス情報定義ファイルをテキストエディタで作成します。作成するファイルのパス名は、「\$DCDIR/lib/sysconf/ システムサービス情報定義ファイル名」です。ファイルの定義形式については、「5.6 システムサービス情報定義」を参照してください。

### (4) 定義オブジェクトファイルの生成

OpenTP1 のネットワークコミュニケーション定義の各ソースファイルから定義オブジェクトファイルを生成します。詳細は、「7.3 定義オブジェクトファイルの生成」を参照してください。

## 7.2 MCF メイン関数の作成

TP1/NET/OSAS-NIF は、OpenTP1 プロセスサービスによって起動されます。

TP1/NET/OSAS-NIF を起動するには、ユーザが MCF メイン関数をコーディングし、コンパイル、およびリンケージを行って TP1/NET/OSAS-NIF の実行形式プログラムを作成する必要があります。リンケージには、mcfplosasnf コマンドを使用します。

MCF メイン関数では、スタート関数 (dc\_mcf\_svstart) を呼び出します。UOC を使用する場合は、MCF メイン関数で UOC 関数アドレスを指定してください。UOC は、MCF メイン関数と同じ言語 (K&R 版 C, ANSI C または C++) で作成してください。

MCF メイン関数のコーディング概要を図 7-1 および図 7-2 に示します。また、ディレクトリへの組み込み方法を図 7-3 に示します。

なお、これらのコーディング例を次のファイルで提供しています。

- 図 7-1 (ANSI C, C++): /BeTRAN/examples/mcf/OSASNIF/cmlib/ansi/com.c
- 図 7-2 (K&R 版 C): /BeTRAN/examples/mcf/OSASNIF/cmlib/c/com.c

図 7-1 MCF メイン関数のコーディング概要 (ANSI C, C++ の場合)

```

#include <dcmosnf.h>                                /*TP1/NET/OSAS-NIF用ヘッダファイル */ 1.
extern DCLONG msgrcv01(dcmcf_uoc_min_n *); /*入力メッセージ編集UOC関数extern宣言 */ 2.
extern DCLONG msgsend01(dcmcf_uoc_mout_n *); /*出力メッセージ編集UOC関数extern宣言 */ 2.
extern dcmcf_uoc_t dcmcf_uoctbl;                  /*UOCテーブルextern宣言 */ 3.

int main()
{
    dcmcf_uoctbl.msgrcv = (dcmcf_uocfunc)msgrcv01; /*入力メッセージ編集UOCアドレス設定 */ 4.
    dcmcf_uoctbl.msgsend = (dcmcf_uocfunc)msgsend01; /*出力メッセージ編集UOCアドレス設定 */ 4.

    dcmcf_svstart();                               /*スタート関数呼び出し */ 5.
    return 0;
}

```

図 7-2 MCF メイン関数のコーディング概要 (K&amp;R 版 C の場合)

```

#include <dcmosnf.h>                /*TP1/NET/OSAS-NIF用ヘッダファイル */ 1.
extern DCLONG msgrcv01();/*      /*入力メッセージ編集UOC関数extern宣言 */ 2.
extern DCLONG msgsend01();        /*出力メッセージ編集UOC関数extern宣言 */ 2.

extern dcmcf_uoc_t    dcmcf_uoctbl; /*UOCテーブルextern宣言 */ 3.

main()
{
    dcmcf_uoctbl.msgrcv = msgrcv01; /*入力メッセージ編集UOCアドレス設定 */ 4.
    dcmcf_uoctbl.msgsend = msgsend01; /*出力メッセージ編集UOCアドレス設定 */ 4.

    dc_mcf_svstart();             /*スタート関数呼び出し */ 5.
}

```

## 注

TP1/NET/OSAS-NIF 提供の標準 UOC を使用する場合は、「msgrcv01」の代わりに「dc\_mcf\_stduoc\_msgin」をコーディングしてください。さらに、下記のように extern 宣言を行ってください。

## ANSI C の場合

```
extern DCLONG dc_mcf_stduoc_msgin(dcmcf_uoc_min_n *);
```

## C++ の場合

```
extern "C" { extern DCLONG
dc_mcf_stduoc_msgin(dcmcf_uoc_min_n *); }
```

## K&amp;R 版 C の場合

```
extern DCLONG dc_mcf_stduoc_msgin();
```

1. TP1/NET/OSAS-NIF で提供するヘッダファイルを取り込みます。
2. 使用する UOC 関数を extern 宣言します。UOC のリターン値は DCLONG 型にしてください。

これらの UOC を使用する場合だけ、コーディングしてください。

3. UOC テーブルを extern 宣言します。UOC 使用する場合、必ずこのとおりにコーディングしてください。

2. の UOC を使用する場合だけ、コーディングしてください。

4. 各 UOC 関数のアドレスを、次に示すシステム提供変数に設定します。

```

dcmcf_uoctbl.msgrcv /*入力メッセージ編集UOCアドレス */
dcmcf_uoctbl.msgsend /*出力メッセージ編集UOCアドレス */

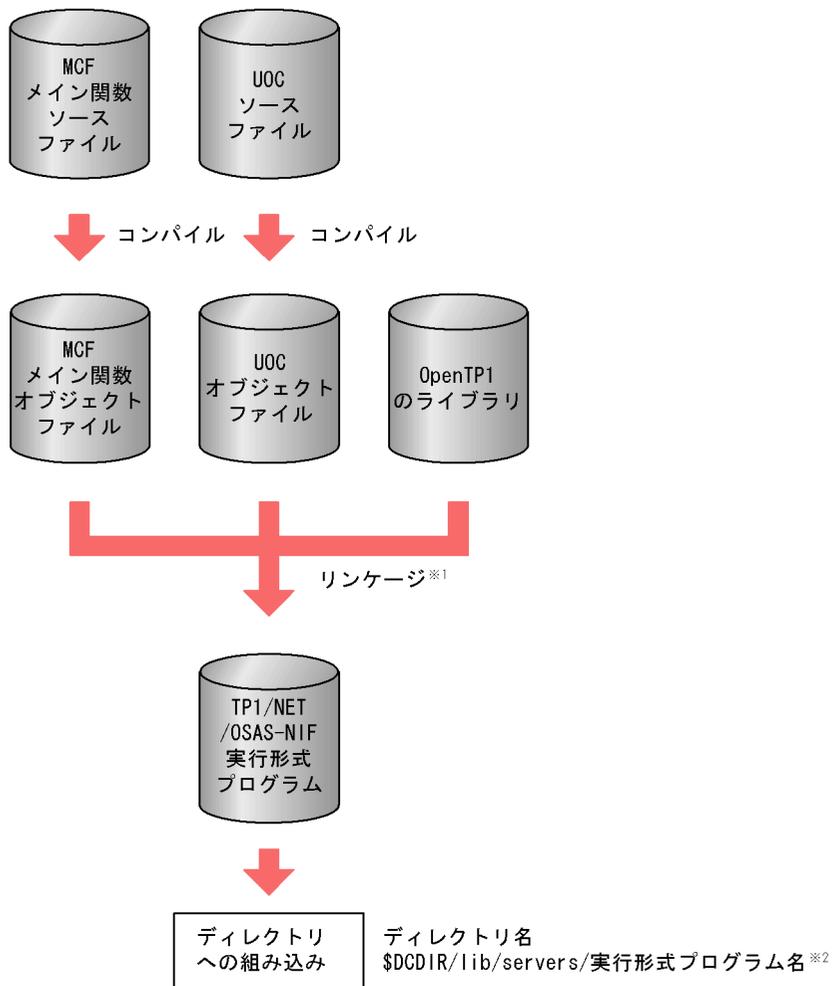
```

これらの UOC を使用する場合だけ、コーディングしてください。

5. スタート関数を呼び出します。

MCF メイン関数には必ずコーディングしてください。

図 7-3 MCF メイン関数のディレクトリへの組み込み方法



注 1  
mcfplosasnf コマンドでリンケージします。

注 2  
TP1/NET/OSAS-NIF の実行形式プログラム名は、先頭が mcfu で始まる 8 文字以内の名称にしてください。

## 7.3 定義オブジェクトファイルの生成

---

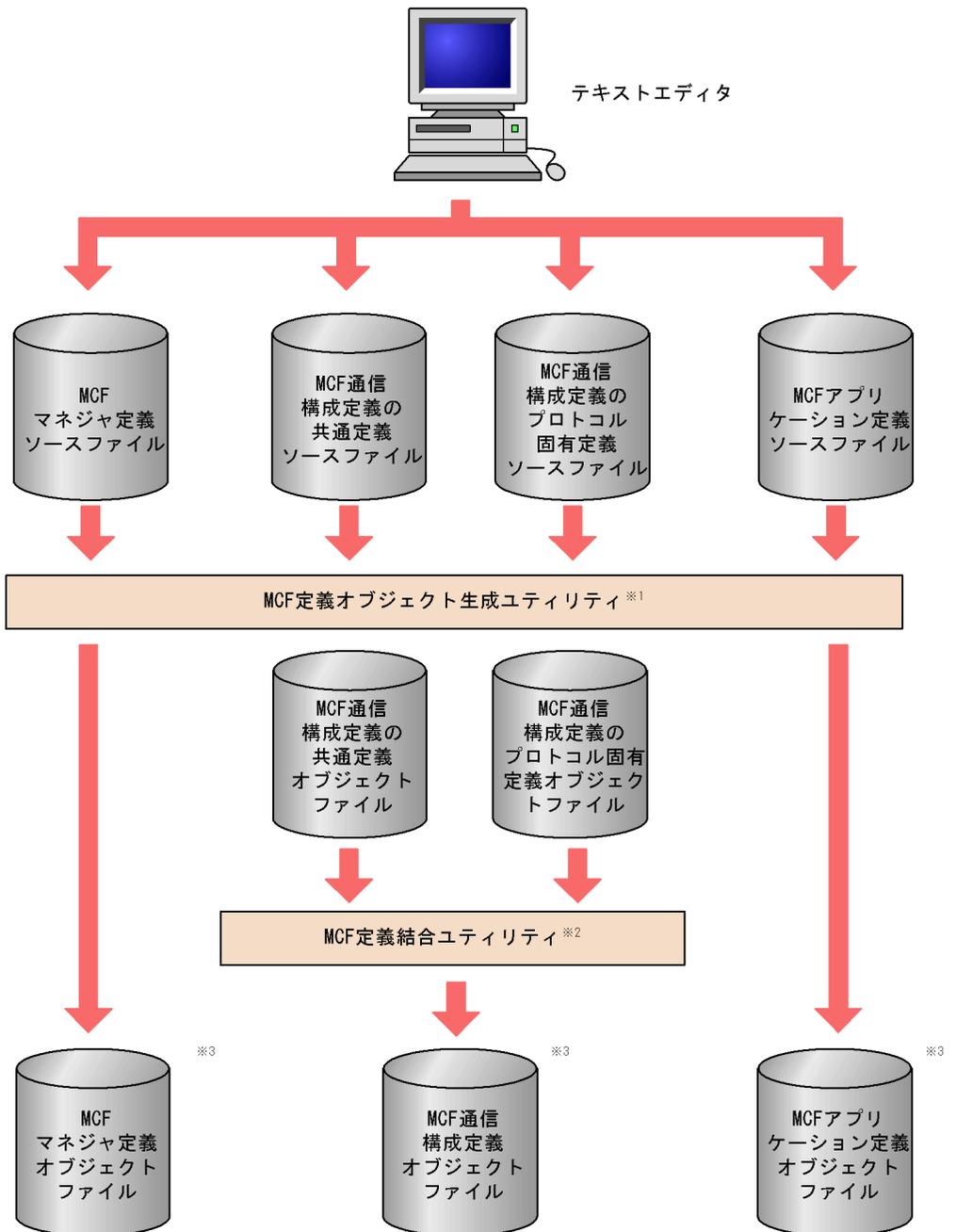
定義オブジェクトファイルを次の手順で生成します。

ただし、開始から再開始の間に定義オブジェクトファイルを変更しないでください。変更した場合、再開始時に正常に動作しないおそれがあるためご注意ください。

1. OS のテキストエディタを使用して、MCF の定義ファイルから、次に示す定義ソースファイルを作成します。
  - MCF マネージャ定義ソースファイル
  - MCF 通信構成定義の共通定義ソースファイル
  - MCF 通信構成定義の TP1/NET/OSAS-NIF のプロトコル固有定義ソースファイル
  - MCF アプリケーション定義ソースファイル
2. MCF 定義オブジェクト生成ユーティリティを使用して、定義ソースファイルから、次に示すオブジェクトファイルを作成します。
  - MCF マネージャ定義オブジェクトファイル
  - MCF 通信構成定義の共通定義オブジェクトファイル
  - MCF 通信構成定義の TP1/NET/OSAS-NIF のプロトコル固有定義オブジェクトファイル
  - MCF アプリケーション定義オブジェクトファイル
3. MCF 定義結合ユーティリティを使用して、MCF 通信構成定義の、共通定義とプロトコル固有定義のオブジェクトファイルを結合します。

定義オブジェクトファイルの作成方法の概要を次の図に示します。

図 7-4 定義オブジェクトファイルの作成方法の概要



## 注 1

次に示すコマンドで生成します。

```
mcFXXXX -i [パス名] 入力ファイル名
         -o [パス名] 出力オブジェクトファイル名
```

## 7. 組み込み方法

mcfXXXX は、ソースファイルごとに異なります。

- mcfmnggr : MCF マネージャ定義ソースファイル
- mcfcomn : MCF 通信構成定義のソースファイル
- mcfosnf : MCF 通信構成定義のプロトコル ( TP1/NET/OSAS-NIF ) 固有定義ソースファイル
- mcfapli : MCF アプリケーション定義ソースファイル

MCF 定義オブジェクト生成ユーティリティの mcfosnf コマンドについては「5.8.1 MCF 定義オブジェクト生成ユーティリティの起動」を、その他のコマンドについてはマニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

### 注 2

次に示すコマンドで、MCF 通信構成定義の二つのオブジェクトファイルを結合します。

```
mcfmlink -i 共通定義オブジェクトファイル名
          TP1/NET/OSAS-NIF定義オブジェクトファイル名
          -o 出力オブジェクトファイル名
```

### 注 3

定義オブジェクトファイルはシステム環境定義の DCCONFPATH で指定したディレクトリに格納してください。システム環境定義については、マニュアル「OpenTP1 システム定義」を参照してください。

# 8

## 障害対策

TP1/NET/OSAS-NIF の障害対策について説明します。

---

8.1 障害の種類と対応処理

---

8.2 通信形態と障害の処理

---

## 8.1 障害の種類と対応処理

TP1/NET/OSAS-NIF で発生する障害の種類と対応処理を次の表に示します。

表 8-1 で記号で示すユーザの対応処理の詳細を表 8-2 に示します。該当する A ~ N の記号で検索してください。

表 8-1 障害の種類と対応処理

障害の種類	障害内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	ユーザの対応処理
コネクション障害	コネクションの強制解放 (mcftdeten -f コマンド入力)	<ol style="list-style-type: none"> <li>コネクション障害を通知するメッセージログ (KFCA13502-E) を出力します。</li> <li>該当するコネクション下の論理端末を閉塞します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ol>	A
	下位層障害	同上	B
	コネクション確立処理の失敗	<ol style="list-style-type: none"> <li>コネクション障害を通知するメッセージログ (KFCA13502-E) を出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> </ol>	B
論理端末障害	論理端末層検出異常	<ol style="list-style-type: none"> <li>メッセージ受信中の障害の場合、論理端末の端末タイプごとに次に示す処理をします。               <ul style="list-style-type: none"> <li>reply 型, receive 型                   <ol style="list-style-type: none"> <li>受信メッセージを破棄します。</li> <li>受信失敗を通知するメッセージログ (KFCA13506-E) を出力します。</li> <li>相手システムへ受信拒否を送信します。</li> </ol> </li> <li>request 型, request 型 (同期型)                   <ol style="list-style-type: none"> <li>受信メッセージを破棄します。</li> <li>受信失敗を通知するメッセージログ (KFCA13506-E) を出力します。</li> </ol> </li> </ul> </li> <li>メッセージ送信中の障害の場合は次に示す処理をします。               <ul style="list-style-type: none"> <li>(a) 送信メッセージを破棄します。</li> <li>(b) 送信中断を通知するメッセージログ (KFCA13508-E) を出力します。</li> <li>(c) 相手システムへ送信中断を送信します。</li> </ul> </li> <li>障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ol>	C
	論理端末閉塞解除失敗	<ol style="list-style-type: none"> <li>障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> </ol>	C

障害の種類	障害内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	ユーザの対応処理
	mcftdctle コマンド入力	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 論理端末の端末タイプごとに次に示す処理をします。 request 型, request 型 (同期型), send 型 (a) メッセージ送信中の場合 ・メッセージ送信を中断します。 ・送信中断を通知するメッセージログ (KFCA13508-E) を出力します。 ・相手システムへ送信中断を送信します。 reply 型, receive 型 (a) メッセージ受信中の場合 ・受信メッセージを破棄します。 ・受信失敗を通知するメッセージログ (KFCA13506-E) を出力します。 ・相手システムへ受信拒否を送信します。</li> <li>2. 障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>3. CERREVT を起動します。</li> <li>4. 論理端末を閉塞します。</li> </ol>	D
入力メッセージ編集 UOC の障害	UOC エラー	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. UOC エラー (KFCA10611-E), UOC パラメタ不正 (KFCA10620-E) またはアプリケーション名取得失敗 (KFCA10610-E) を通知するメッセージログを出力します。</li> <li>2. 以降の処理は「論理端末障害」の「論理端末層検出異常」と同じです。</li> </ol>	F
入力キュー, スケジューラ, ネームサーバまたは RPC の障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UAP 閉塞</li> <li>・ アプリケーション名不正</li> <li>・ 入力キュー書き込み障害</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 入力キュー障害を通知するメッセージログ (KFCA10604-E) を出力します。</li> <li>2. 入力メッセージの種類に従い、次に示す処理をします。</li> </ol>	-
		受信メッセージ (エラーイベント定義) ERREVT1 または ERREVT2 を起動します。	E
		受信メッセージ (エラーイベント未定義) 以降の処理は「論理端末障害」の「論理端末層検出異常」と同じです。	F
		ERREVT1, ERREVT2 以降の処理は「論理端末障害」の「論理端末層検出異常」と同じです。	F
		ERREVT3, ERREVT4, COPNEVT, CCLSEVT, CERREVT メッセージを破棄します。	E

8. 障害対策

障害の種類	障害内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	ユーザの対応処理
出力キュー、出力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>出力キュー読み込み障害</li> <li>UOC エラー</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>UOC エラー (KFCA10611-E), UOC パラメタ不正 (KFCA10620-E) または出力キュー障害 (KFCA10605-E) を通知するメッセージログを出力します。</li> <li>論理端末障害の端末タイプごとに次に示す処理をします。 request 型, request 型 (同期型), send 型 以降の処理は「論理端末障害」の「論理端末層検出異常」と同じです。 reply 型 以降の処理は「UAP 異常」の「ERREVT3 未定義」と同じです。</li> </ol>	F
出力キュー障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージ送信済み障害</li> <li>メッセージリセット障害</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>メッセージ送信完了処理で障害を通知するメッセージログ (KFCA10617-E) を出力します。</li> <li>障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ol>	F
送信バッファ障害 (通常メッセージ)	<ul style="list-style-type: none"> <li>バッファ長不足</li> <li>バッファ数不足</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>メッセージ出力障害を通知するメッセージログ (KFCA10605-E) を出力します。</li> <li>論理端末の端末タイプごとに次に示す処理をします。</li> </ol>	-
		<p>request 型, request 型 (同期型), send 型</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>メッセージ送信を中断します。</li> <li>送信中断を通知するメッセージログ (KFCA13508-E) を出力します。</li> <li>障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ol>	F
		<p>reply 型</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>メッセージ送信を中断します。</li> <li>送信中断を通知するメッセージログ (KFCA13508-E) を出力します。</li> <li>障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> <li>以降の処理は「コネクション障害」の「下位層障害」と同じです。</li> </ol>	G

障害の種類	障害内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	ユーザの対応処理
受信バッファ障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バッファ長不足</li> <li>• バッファ数不足</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 受信バッファ不足を通知するメッセージログ (KFCA13577-E) を出力します。</li> <li>2. コネクション確立済みの場合は次に示す処理をします。 (a)NIF アソシエーション解放を通知するメッセージログ (KFCA13551-I) を出力します。 (b) 以降の処理は「コネクション障害」の「下位層障害」と同じです。</li> <li>3. コネクション確立中の場合は次に示す処理をします。 (a)NIF アソシエーション確立失敗を通知するメッセージログ (KFCA13579-E) を出力します。 (b) 以降の処理は「コネクション障害」の「コネクション確立処理の失敗」と同じです。</li> </ol>	G
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バッファ不足</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 受信バッファサイズ値超過を通知するメッセージログ (KFCA13583-E) を出力します。</li> <li>2. 以降の処理は「バッファ長不足、バッファ数不足」の 2. および 3. と同じです。</li> </ol>	G
送信バッファ障害 (制御メッセージ)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バッファ長不足</li> <li>• バッファ数不足</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 送信バッファ不足を通知するメッセージログ (KFCA13576-E) を出力します。</li> <li>2. コネクション確立済みの場合は次に示す処理をします。 (a)NIF アソシエーション解放を通知するメッセージログ (KFCA13551-I) を出力します。 (b) 以降の処理は「コネクション障害」の「下位層障害」と同じです。</li> <li>3. コネクション確立中の場合、以降の処理は「NIF アソシエーション確立失敗」と同じです。</li> </ol>	G
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バッファ不足</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 送信バッファサイズ値超過を通知するメッセージログ (KFCA13582-E) を出力します。</li> <li>2. 以降の処理は「バッファ長不足、バッファ数不足」の 2. および 3. と同じです。</li> </ol>	G
編集バッファ障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バッファ長不足</li> </ul>	-	H
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バッファ数不足</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 入力メッセージの場合は次に示す処理をします。 (a) アプリケーション名取得失敗を通知するメッセージログ (KFCA10610-E) を出力します。 (b) 論理端末の端末タイプごとに、次に示す処理をします。</li> </ol>	-

8. 障害対策

障害の種類	障害内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	ユーザの対応処理
		<p>request 型</p> <p>(a) 受信メッセージを破棄します。</p> <p>(b) 受信失敗を通知するメッセージログ (KFCA13506-E) を出力します。</p> <p>(c) 障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</p> <p>(d) CERREVT を起動します。</p> <p>(e) 論理端末を閉塞します。</p> <p>(f) 以降の処理は「コネクション障害」の「下位層障害」と同じです。</p>	G
		<p>request 型 (同期型), reply 型, receive 型</p> <p>「論理端末障害」の「論理端末層検出異常」と同じです。</p>	F
	<p>1. 出力メッセージの場合は、「送信バッファ障害 (通常メッセージ)」と同じです。</p>		F, G
UAP 型不一致	<ul style="list-style-type: none"> <li>入力メッセージと論理端末の端末タイプの不一致</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>アプリケーション型不正を通知するメッセージログ (KFCA13522-E) を出力します。</li> <li>受信メッセージを破棄します。</li> <li>相手システムへ受信拒否を送信します。</li> <li>障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ol>	F
UAP 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>UAP 異常終了</li> <li>rollback 発行 など</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>ERREVT3 を起動します。</li> <li>request 型論理端末 (同期型) を使用している場合は「論理端末障害」の「論理端末層検出異常」と同じです。</li> </ol>	E
	<ul style="list-style-type: none"> <li>ERREVT1</li> <li>ERREVT2</li> <li>ERREVT3 障害</li> <li>ERREVT3 未定義</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>reply 型論理端末を使用している場合は次に示す処理をします。               <ol style="list-style-type: none"> <li>送信中断を通知するメッセージログ (KFCA13508-E) を出力します。</li> <li>相手システムへ UAP 異常を送信します。</li> <li>障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ol> </li> </ol>	F
	<ul style="list-style-type: none"> <li>UAP 異常受信</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>request 型論理端末を使用している場合は次に示す処理をします。               <ol style="list-style-type: none"> <li>受信失敗を通知するメッセージログ (KFCA13506-E) を出力します。</li> <li>障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ol> </li> </ol>	F

障害の種類	障害内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	ユーザの対応処理
プロトコル障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>シーケンスエラーなど</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. プロトコル違反を通知するメッセージログ (KFCA13573-E) を出力します。</li> <li>2. コネクション確立済みの場合は次に示す処理をします。 (a)NIF アソシエーション解放を通知するメッセージログ (KFCA13551-I) を出力します。 (b)以降の処理は「コネクション障害」の「下位層障害」と同じです。</li> <li>3. コネクション確立中の場合は「コネクション障害」の「コネクション確立処理の失敗」と同じです。</li> </ol>	B
アソシエーション層プロトコル障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>シーケンスエラー</li> <li>タイムアウト発生</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. アソシエーション層障害を通知するメッセージログ (KFCA13586-E) を出力します。</li> <li>2. コネクション確立済みの場合は「プロトコル障害」の 2. と同じです。</li> <li>3. コネクション確立中に障害が発生して、再試行不可能またはリトライオーバーになった場合は、「プロトコル障害」の 2. と同じ処理をします。</li> </ol>	B
不正データ受信	<ul style="list-style-type: none"> <li>未支援データ受信</li> <li>不正データ受信</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 不正データ受信を通知するメッセージログ (KFCA13570-E) を出力します。</li> <li>2. コネクション確立中の場合は「プロトコル障害」の 3. と同じです。</li> <li>3. コネクション解放中の場合は「プロトコル障害」の 2. と同じです。</li> <li>4. メッセージ送受信中の場合は次に示す処理をします。 (a)NIF-REJECT 送信を通知するメッセージログ (KFCA13569-E) を出力します。 (b)以降の処理は「処理中断連絡受信」の「NIF-REJECT 受信」の 2. ~ 6. と同じです。</li> <li>5. 論理端末閉塞解除処理中の場合は次に示す処理をします。 (a)NIF-REJECT 送信を通知するメッセージログ (KFCA13569-E) を出力します。 (b)以降の処理は「論理端末障害」の「論理端末閉塞解除失敗」と同じです。</li> </ol>	1. : - 2. ~ 3. : B 4. ~ 5. : M
緊急解放要求受信	<ul style="list-style-type: none"> <li>NIF-ABORT 受信</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ABORT 受信を通知するメッセージログ (KFCA13571-E) を出力します。</li> <li>2. コネクション確立済みの場合は「プロトコル障害」の 2. と同じです。</li> <li>3. コネクション確立中に障害が発生して、再試行不可能またはリトライオーバーになった場合は、「プロトコル障害」の 2. と同じ処理をします。</li> </ol>	B
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A-ABORT 受信</li> <li>A-P-ABORT 受信</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 「アソシエーション層プロトコル障害」と同じです。</li> </ol>	B

8. 障害対策

障害の種類	障害内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	ユーザの対応処理
処理中断連絡受信	<ul style="list-style-type: none"> <li>• NIF-REJECT 受信</li> <li>• 受信拒否受信</li> <li>• 送信中断受信</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. NIF-REJECT 受信を通知するメッセージログ (KFCA13572-E) を出力します。</li> <li>2. メッセージ送信中の場合、論理端末の端末タイプごとに次に示す処理をします。               <ul style="list-style-type: none"> <li>request 型, reply 型, send 型</li> <li>(a) メッセージ送信を中断します。</li> <li>(b) 送信中断を通知するメッセージログ (KFCA13508-E) を出力します。</li> <li>request 型 (同期型)</li> <li>(a) 送信メッセージを破棄します。</li> <li>(b) 送信中断を通知するメッセージログ (KFCA13508-E) を出力します。</li> </ul> </li> <li>3. メッセージ受信中の場合は次に示す処理をします。               <ul style="list-style-type: none"> <li>(a) 受信メッセージを破棄します。</li> <li>(b) 受信失敗を通知するメッセージログ (KFCA13506-E) を出力します。</li> </ul> </li> <li>4. 障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>5. CERREVT を起動します。</li> <li>6. 論理端末を閉塞します。</li> </ol>	M
タイムアウト	<ul style="list-style-type: none"> <li>• t1, t2, t3, t4, t5 タイムアウト発生</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 論理端末の端末タイプごとに次に示す処理をします。               <ul style="list-style-type: none"> <li>request 型, send 型</li> <li>(a) メッセージ送信を中断します。</li> <li>(b) 送信中断を通知するメッセージログ (KFCA13508-E) を出力します。</li> <li>request 型 (同期型), reply 型</li> <li>(a) 送信メッセージを破棄します。</li> <li>(b) 送信中断を通知するメッセージログ (KFCA13508-E) を出力します。</li> </ul> </li> <li>2. 障害発生を通知するメッセージログ (KFCA13503-E) を出力します。</li> <li>3. CERREVT を起動します。</li> <li>4. 論理端末を閉塞します。</li> </ol>	N
		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 「NIF-REJECT 受信」の 3. ~ 6. と同じです。</li> </ol>	N
		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. タイムアウト発生を通知するメッセージログ (KFCA13580-E) を出力します。</li> <li>2. コネクション確立中の場合は「緊急解放要求受信」の 3. と同じです。</li> <li>3. コネクション解放中の場合は「プロトコル障害」の 2. と同じです。</li> <li>4. メッセージ送受信中の場合は「不正データ受信」の 4. と同じです。</li> <li>5. 論理端末閉塞解除処理中の場合は「不正データ受信」の 5. と同じです。</li> </ol>	1. ~ 3. : B 4. ~ 5. : M

障害の種類	障害内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	ユーザの対応処理
	rplytim タイムアウト発生	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 問い合わせメッセージ受信の場合は「UAP 障害」の「ERREVT3 未定義」と同じです。</li> <li>2. 再送問い合わせメッセージ受信の場合は「論理端末障害」の「論理端末層検出異常」と同じです。</li> </ol>	F
下位層障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>• XNF マクロエラー</li> <li>• 切断受信</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 「アソシエーション層プロトコル障害」と同じです。</li> </ol>	B
内部インタフェース領域確保失敗	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 共用メモリ不足</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 共用メモリ不足を通知するメッセージログ (KFCA13578-E) を出力します。</li> <li>2. 「プロトコル障害」の 2. および 3. と同じです。</li> </ol>	G
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ローカルメモリ不足</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ローカルメモリ不足を通知するメッセージログ (KFCA13575-E) を出力します。</li> <li>2. 以降の処理は「プロトコル障害」の 2. および 3. と同じです。</li> </ol>	G
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ローカルメモリバッファ取得失敗</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ローカルメモリバッファ取得失敗を通知するメッセージログ (KFCA13518-E) を出力します。</li> <li>2. 処理を終了します。</li> </ol>	E
NIF アソシエーション確立失敗	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 構成不一致など</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. NIF アソシエーション確立失敗を通知するメッセージログ (KFCA13579-E) を出力します。</li> <li>2. 以降の処理は「コネクション障害」の「コネクション確立処理の失敗」と同じです。</li> </ol>	G
開始処理失敗	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 共用メモリ不足</li> <li>• ローカルメモリ不足</li> <li>• 論理端末の窓口登録失敗など</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. イニシャライズ処理打ち切りを通知するメッセージログ (KFCA13519-E, KFCA13520-E, KFCA13584-E) を出力します。</li> <li>2. MCF プロセスが異常終了します。</li> </ol>	J
再送処理失敗	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 再送失敗</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 再送処理失敗を通知するメッセージログ (KFCA13509-E) を出力します。</li> <li>2. 再送処理を終了します。</li> <li>3. 論理端末を閉塞解除します。</li> </ol>	I
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 再送メッセージ受信失敗</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 再送メッセージ受信失敗を通知するメッセージログ (KFCA13510-E) を出力します。</li> <li>2. 再送処理を終了します。</li> <li>3. 論理端末を閉塞解除します。</li> </ol>	I
MCF の障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 内部論理矛盾など</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 内部矛盾を通知するメッセージログ (KFCA13547-E, KFCA13549-E, KFCA13574-E) を出力します。</li> <li>2. メモリダンプを出力します。</li> <li>3. 必要に応じ、MCF プロセス異常終了、コネクション解放、論理端末閉塞、処理続行します。</li> </ol>	K
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MCF プログラムエラー</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. OS によるコアダンプを出力します。</li> <li>2. MCF プロセスを異常終了します。</li> </ol>	K
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• UOC プログラムエラー</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 「MCF プログラムエラー」と同じです。</li> </ol>	L

## 8. 障害対策

(凡例)

- : 対応処理はありません。

表 8-2 ユーザの対応処理の詳細

ユーザの対応処理	ユーザの対応処理の詳細	採取資料			
		L	C	D	T
A	1. 運用コマンド (mcftactcn) を入力して、再度コネクションを確立してください。	-	-	-	-
B	1. メッセージログで原因を調査してください。 2. 原因不明の場合は、資料を採取し保守員に連絡してください。 3. 原因を取り除いてください。 4. 運用コマンド (mcftactcn) を入力して、再度コネクションを確立してください。		-	-	
C	1. メッセージログで原因を調査してください。 2. 原因不明の場合は、資料を採取し保守員に連絡してください。 3. 原因を取り除いてください。 4. 運用コマンド (mcftactle) を入力して、再度論理端末を閉塞解除してください。		-	-	
D	1. 運用コマンド (mcftactle) を入力して、再度論理端末を閉塞解除してください。	-	-	-	-
E	1. メッセージログで原因を調査してください。 2. 原因を取り除いてください。	-	-	-	-
F	1. メッセージログで原因を調査してください。 2. 原因を取り除いてください。 3. 運用コマンド (mcftactle) を入力して、再度論理端末を閉塞解除してください。	-	-	-	-
G	1. メッセージログで原因を調査してください。 2. 原因を取り除いてください。 3. 運用コマンド (mcftactcn) を入力して、再度コネクションを確立してください。	-	-	-	-
H	1. 必要に応じて UOC をリターンしてください。	-	-	-	-
I	1. メッセージログで原因を調査してください。 2. 原因不明の場合は、資料を採取し保守員に連絡してください。 3. 原因を取り除いてください。		-	-	
J	1. メッセージログで原因を調査してください。 2. 原因を取り除いてください。 3. MCF を再開してください。	-	-	-	-
K	1. 資料を採取して、保守員に連絡してください。 2. MCF を再開してください。				
L	1. 原因を取り除いてください。 2. MCF を再開してください。	-	-	-	-

ユーザの対応処理	ユーザの対応処理の詳細	採取資料			
		L	C	D	T
M	1. メッセージログで原因を調査してください。 2. 原因不明の場合は、資料を採取し保守員に連絡してください。 3. 原因を取り除いてください。 4. 運用コマンド (mcftactle) を入力したあと、または相手システムの障害復旧をしたあと、再度論理端末を閉塞解除してください。		-	-	
N	1. メッセージログで原因を調査してください。 2. 原因を取り除いてください。 3. 運用コマンド (mcftactle) を入力したあと、または相手システムの障害復旧をしたあと、再度論理端末を閉塞解除してください。	-	-	-	-

## (凡例)

L: メッセージログファイル

C: コアファイルおよび実行形式プログラムファイル

D: 共用メモリダンプファイル

T: MCF イベントトレースファイル

: 採取する資料を示します。

- : 該当しません。

## 8.2 通信形態と障害の処理

TP1/NET/OSAS-NIF でメッセージ処理中に発生する障害の発生個所と、TP1/NET/OSAS-NIF の処理を通信形態ごとに示します。

### 8.2.1 問い合わせ応答形態の障害

#### (1) 非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害

非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害発生個所を次の図に示します。また、非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害の処理を表 8-3 に示します。該当する数字を参照してください。

図 8-1 非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害発生個所

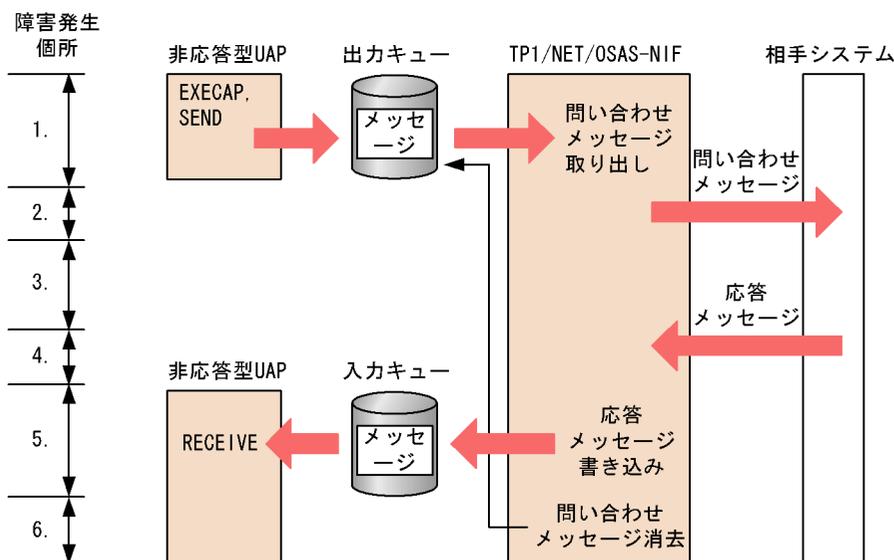


表 8-3 非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害の処理

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP でできる処理
1.	出力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-	-
	出力キュー障害	同上	破棄	-	-
	バッファ取得障害	同上	保留	-	-

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP での処理
2.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	保留	-	CERREVT 処理
	mcfctdctle 入力	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ送信中断を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	-	CERREVT 処理
	受信拒否受信	同上	保留	-	CERREVT 処理
	t3 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	-	CERREVT 処理
	NIF-REJECT 受信	同上	保留	-	CERREVT 処理
3.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	保留	-	CERREVT 処理
	t2 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	-	CERREVT 処理
	UAP 異常受信	同上	破棄	受信済み	CERREVT 処理
4.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	保留	破棄・未受信	CERREVT 処理
	t4 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	破棄・未受信	CERREVT 処理
	NIF-REJECT 受信	同上	保留	破棄・未受信	CERREVT 処理
	送信中断受信	同上	破棄	破棄・受信済み	CERREVT 処理

## 8. 障害対策

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP できる処理
5.	入力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	破棄・受信済み	-
	UAP 型不一致	同上	破棄	破棄・受信済み	-
	アプリケーション名取得障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>ERREVT1 または ERREVT2 を起動します (起動できない場合は、メッセージログを出力後、CERREVT を起動して、論理端末を閉塞します)。</li> </ul>	送信完了	ERREVT1 または ERREVT2 で受信 (起動できない場合は破棄)	ERREVT1 または ERREVT2 処理
	入力キュー障害	同上	送信完了	ERREVT1 または ERREVT2 で受信 (起動できない場合は破棄)	ERREVT1 または ERREVT2 処理
	バッファ取得障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	保留	破棄・未受信	CERREVT 処理
6.	メッセージ送信完了障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	-	CERREVT 処理

(凡例)

- : 該当しません。

### (2) 応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害

応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害発生個所を次の図に示します。また、応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害の処理を表 8-4 に示します。該当する数字を参照してください。

図 8-2 応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害発生箇所

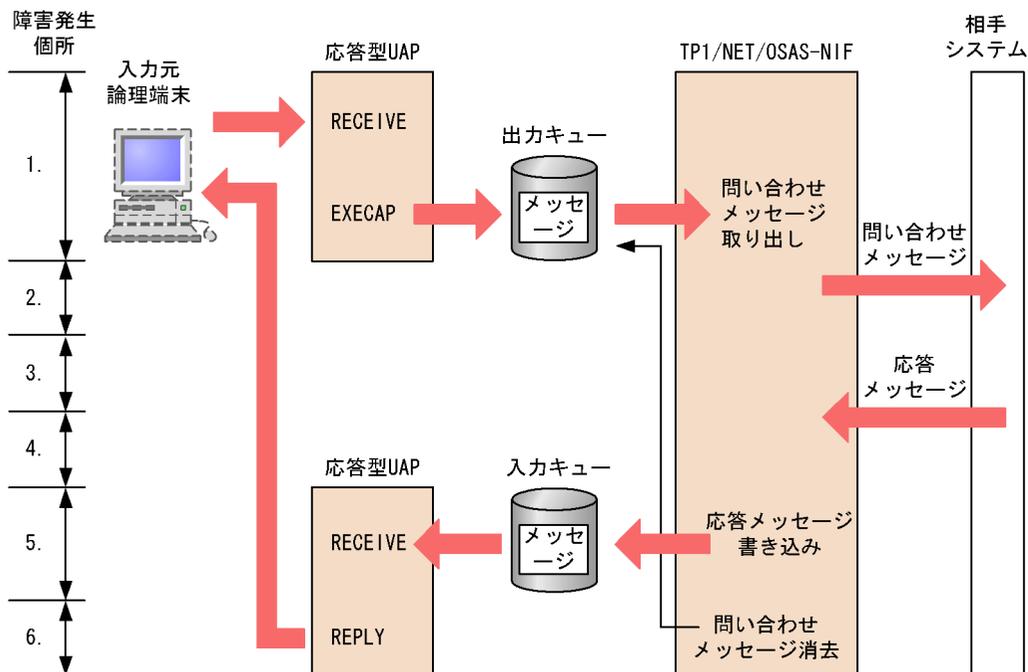


表 8-4 非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害の処理

発生箇所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	入力元論理端末への UAP 異常報告	UAP できる処理
1.	出力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-	あり	-
	出力キュー障害	同上	破棄	-	あり	-
	バッファ取得障害	同上	保留	-	-	-
2.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	保留	-	-	CERREVT 処理

8. 障害対策

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	入力元論理端末へのUAP異常報告	UAPでできる処理
	mcftdctle 入力	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ送信中断を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	-	-	CERREVT 処理
	受信拒否受信	同上	保留	-	-	CERREVT 処理
	t3 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	-	-	CERREVT 処理
	NIF-REJECT 受信	同上	保留	-	-	CERREVT 処理
3.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	保留	-	-	CERREVT 処理
	t2 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	-	-	CERREVT 処理
	UAP 異常受信	同上	破棄	受信済み	あり	CERREVT 処理
4.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	保留	破棄・未受信	-	CERREVT 処理

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	入力元論理端末へのUAP異常報告	UAP できる処理
	t4 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	破棄・未受信	-	CERREVT 処理
	NIF-REJECT 受信	同上	保留	破棄・未受信	-	CERREVT 処理
	送信中断受信	同上	破棄	破棄・受信済み	あり	CERREVT 処理
5.	入力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	破棄・受信済み	あり	-
	UAP 型不一致	同上	破棄	破棄・受信済み	あり	-
	アプリケーション名取得障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>ERREVT1 を起動します（起動できない場合は、メッセージログを出力後、CERREVT を起動して、論理端末を閉塞します）。</li> </ul>	送信完了	ERREVT1 で受信（起動できない場合は破棄）	あり	ERREVT1 処理
	入力キュー障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>ERREVT2 を起動します（起動できない場合は、メッセージログを出力後、CERREVT を起動して、論理端末を閉塞します）。</li> </ul>	送信完了	ERREVT2 で受信（起動できない場合は破棄）	-	ERREVT2 処理 REPLY 要求で入力元論理端末へメッセージ送信
	バッファ取得障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	保留	破棄・未受信	-	CERREVT 処理

8. 障害対策

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	入力元論理端末へのUAP異常報告	UAPでできる処理
6.	メッセージ送信完了障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	-	-	CERREVT 処理

(凡例)

- : 該当しません。

(3) 応答メッセージ送信時の障害

応答メッセージ送信時の障害発生個所を次の図に示します。また、応答メッセージ送信時の障害の処理を表 8-5 に示します。該当する数字を参照してください。

図 8-3 応答メッセージ送信時の障害発生個所

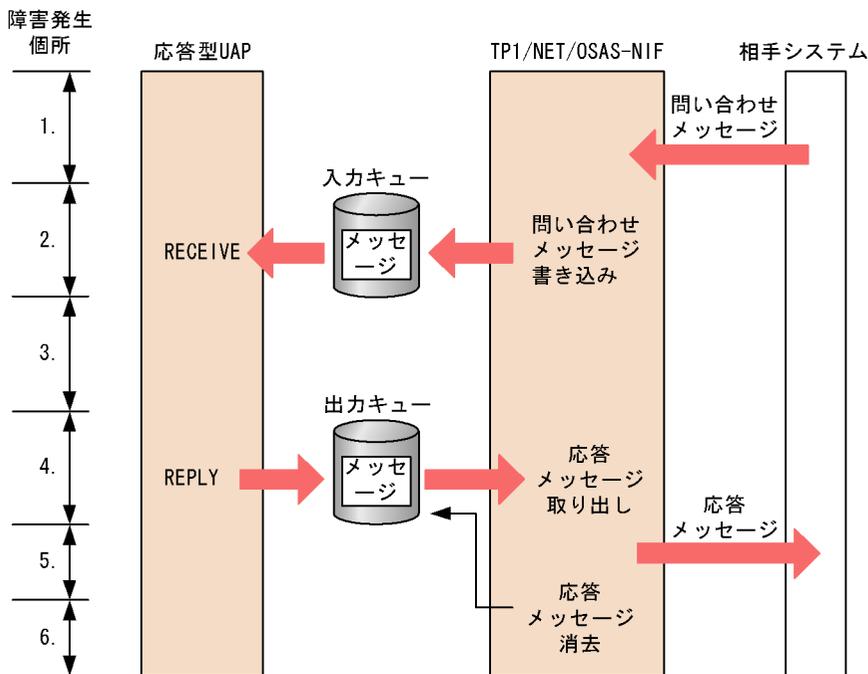


表 8-5 応答メッセージ送信時の障害の処理

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP できる処理
1.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	破棄	-	CERREVT 処理
	mcftdctle 入力	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ受信拒否を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-	CERREVT 処理
	t4 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-	CERREVT 処理
	NIF-REJECT 受信	同上	破棄	-	CERREVT 処理
	送信中断受信	同上	破棄	-	CERREVT 処理
2.	入力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ受信拒否を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-	-
	UAP 型不一致	同上	破棄	-	-
	バッファ取得障害	同上	破棄	-	-
	アプリケーション名取得障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>ERREVT1 または ERREVT2 を起動します (起動できない場合は、メッセージログを出力後、相手システムへ受信拒否を送信してから、CERREVT を起動して、論理端末を閉塞します)。</li> </ul>	ERREVT1 または ERREVT2 で受信 (起動できない場合は破棄)	-	ERREVT1 または ERREVT2 処理 REPLY 要求で相手システムへメッセージ送信

8. 障害対策

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP できる処理
	入力キュー障害	同上	ERREVT1 または ERREVT2 で受信（起動できない場合は破棄）	-	ERREVT1 または ERREVT2 処理 REPLY 要求で相手システムへメッセージ送信
3.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	-	未送信	CERREVT 処理
	NIF-REJECT 受信	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	未送信	CERREVT 処理
	rplytim タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ UAP 異常を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	送信済み	-
	UAP 異常終了	同上	-	送信済み	-
4.	出力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ UAP 異常を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	送信済み	-
	出力キュー障害	同上	-	送信済み	-
	バッファ取得障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	-	未送信	CERREVT 処理
5.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	-	未送信	CERREVT 処理

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP できる処理
	受信拒否受信	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ送信中断を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	送信済み	-
	t3 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	未送信	-
	NIF-REJECT 受信	同上	-	未送信	-
6.	メッセージ送信完了障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	-	CERREVT 処理

(凡例)

- : 該当しません。

## 8.2.2 同期型問い合わせ応答形態の障害

同期型の問い合わせメッセージ送信時の障害発生個所を次の図に示します。また、同期型の問い合わせメッセージ送信時の障害の処理を表 8-6 に示します。該当する数字を参照してください。

8. 障害対策

図 8-4 同期型の問い合わせメッセージ送信時の障害発生箇所

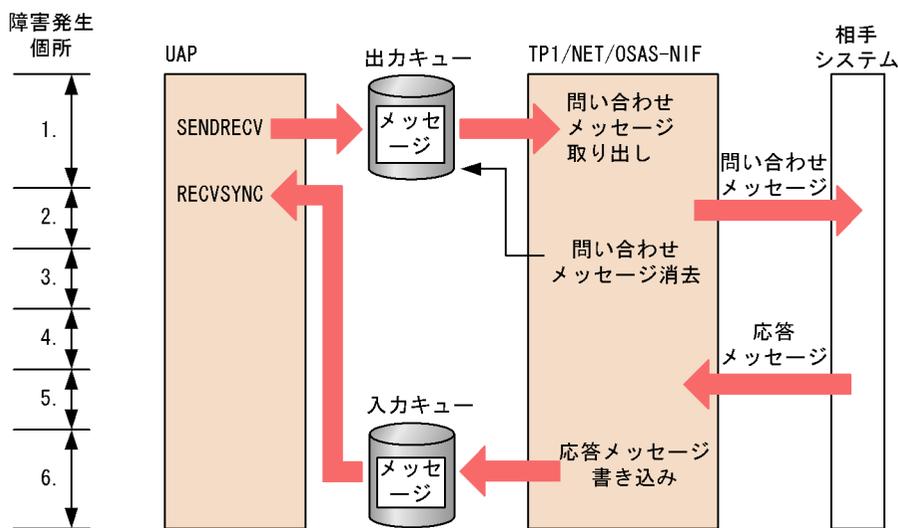


表 8-6 同期型の問い合わせメッセージ送信時の障害の処理

発生箇所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP での処理
1.	出力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>UAP へエラーリターンします。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-	UAP 処理
	出力キュー障害	同上	破棄	-	UAP 処理
	バッファ取得障害	同上	破棄	-	UAP 処理
2.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>UAP へエラーリターンします。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	破棄	-	UAP 処理

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP のできる処理
	mcftdctle 入力	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>UAP へエラーリターンします。</li> <li>相手システムへ送信中断を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-	UAP 処理
	受信拒否受信	同上	破棄	-	UAP 処理
	t3 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>UAP へエラーリターンします。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-	UAP 処理
	NIF-REJECT 受信	同上	破棄	-	UAP 処理
	UAP 異常終了	<ul style="list-style-type: none"> <li>ERREVT2 または ERREVT3 を起動します。</li> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ送信中断を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-	ERREVT2 または ERREVT3 処理
3.	メッセージ送信完了障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	UAP で受信	CERREVT 処理
4.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>UAP へエラーリターンします。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	-	受信済み	UAP 処理
	t2 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>UAP へエラーリターンします。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	受信済み	UAP 処理

8. 障害対策

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP のできる処理
	UAP 異常受信	同上	-	受信済み	UAP 処理
	UAP 異常終了	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ERREVT2 または ERREVT3 を起動します。</li> <li>• メッセージログを出力します。</li> <li>• CERREVT を起動します。</li> <li>• 論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	破棄・受信済み	ERREVT2 または ERREVT3 処理
5.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>• メッセージログを出力します。</li> <li>• UAP へエラーリターンします。</li> <li>• CERREVT を起動します。</li> <li>• コネクションを解放します。</li> </ul>	-	破棄・受信済み	UAP 処理
	t2 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>• メッセージログを出力します。</li> <li>• UAP へエラーリターンします。</li> <li>• CERREVT を起動します。</li> <li>• 論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	破棄・受信済み	UAP 処理
	NIF-REJECT 受信	同上	-	破棄・受信済み	UAP 処理
	送信中断受信	同上	-	破棄・受信済み	UAP 処理
	UAP 異常終了	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ERREVT2 または ERREVT3 を起動します。</li> <li>• メッセージログを出力します。</li> <li>• CERREVT を起動します。</li> <li>• 論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	破棄・受信済み	ERREVT2 または ERREVT3 処理
6.	入力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>• メッセージログを出力します。</li> <li>• UAP へエラーリターンします。</li> <li>• CERREVT を起動します。</li> <li>• 論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	破棄・受信済み	UAP 処理
	バッファ取得障害	同上	-	破棄・受信済み	UAP 処理
	入力キュー障害	同上	-	破棄・受信済み	UAP 処理

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	問い合わせメッセージの扱い	応答メッセージの扱い	UAP でできる処理
	応答エラー	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	-	CERREVT 処理

(凡例)

- : 該当しません。

## 8.2.3 分岐送信形態の障害

一方送信メッセージ送信時の障害発生個所を次の図に示します。また、一方送信メッセージ送信時の障害の処理を表 8-7 に示します。該当する数字を参照してください。

図 8-5 一方送信メッセージ送信時の障害発生個所

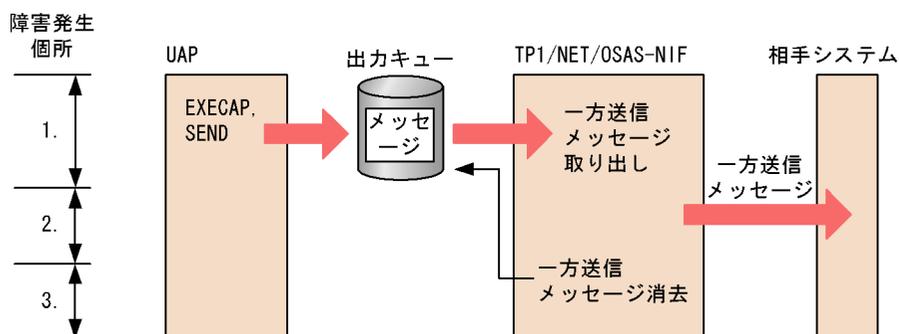


表 8-7 一方送信メッセージ送信時の障害の処理

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	送信メッセージの扱い	UAP でできる処理
1.	出力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-
	出力キュー障害	同上	破棄	-
	バッファ取得障害	同上	保留	-
2.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	保留	CERREVT 処理

## 8. 障害対策

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	送信メッセージの扱い	UAP のできる処理
	mcftdctle 入力	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ送信中断を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	CERREVT 処理
	受信拒否受信	同上	保留	CERREVT 処理
	t3 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	保留	CERREVT 処理
	NIF-REJECT 受信	同上	保留	CERREVT 処理
3.	メッセージ送信完了障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	-	CERREVT 処理

(凡例)

- : 該当しません。

### 8.2.4 一方受信形態の障害

一方送信メッセージ受信時の障害発生個所を次の図に示します。また、一方送信メッセージ受信時の障害の処理を表 8-8 に示します。該当する数字を参照してください。

図 8-6 一方送信メッセージ受信時の障害発生個所

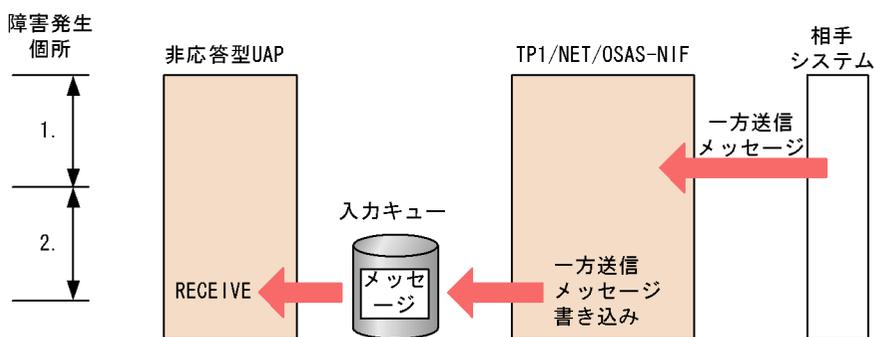


表 8-8 一方送信メッセージ受信時の障害の処理

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	受信メッセージの扱い	UAP のできる処理
1.	コネクション障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>コネクションを解放します。</li> </ul>	破棄	CERREVT 処理

発生個所	内容	TP1/NET/OSAS-NIF の処理	受信メッセージの扱い	UAP のできる処理
	mcftdctle 入力	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ受信拒否を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	CERREVT 処理
	t4 タイムアウト発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	CERREVT 処理
	NIF-REJECT 受信	同上	破棄	CERREVT 処理
	送信中断受信	同上	破棄	CERREVT 処理
2.	入力メッセージ編集 UOC 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>メッセージログを出力します。</li> <li>相手システムへ受信拒否を送信します。</li> <li>CERREVT を起動します。</li> <li>論理端末を閉塞します。</li> </ul>	破棄	-
	UAP 型不一致	同上	破棄	-
	バッファ取得障害	同上	破棄	-
	アプリケーション名取得 障害	<ul style="list-style-type: none"> <li>ERREVT1 または ERREVT2 を起動します（起動できない場合は、メッセージログを出力後、相手システムへ受信拒否を送信してから、CERREVT を起動し、論理端末を閉塞します）。</li> </ul>	ERREVT1 または ERREVT2 で受信（起動できない場合破棄）	ERREVT1 または ERREVT2 処理
	入力キュー障害	同上	ERREVT1 または ERREVT2 で受信（起動できない場合破棄）	ERREVT1 または ERREVT2 処理

（凡例）

- : 該当しません。



# 付録

---

付録 A メッセージ送受信の処理の流れ

---

付録 B 障害発生時の処理の流れ

---

付録 C UOC のコーディング例

---

付録 D 理由コード一覧

---

付録 E 旧製品からの移行に関する注意事項

---

付録 F バージョンアップ時の変更点

---

付録 G 用語解説

---

---

## 付録 A メッセージ送受信の処理の流れ

メッセージを送受信するときのデータの流れ，およびジャーナルの取得タイミングについて次に示します。

### 付録 A.1 問い合わせメッセージの送信

問い合わせメッセージを送信するときの処理の流れを，図 A-1，図 A-2 に示します。



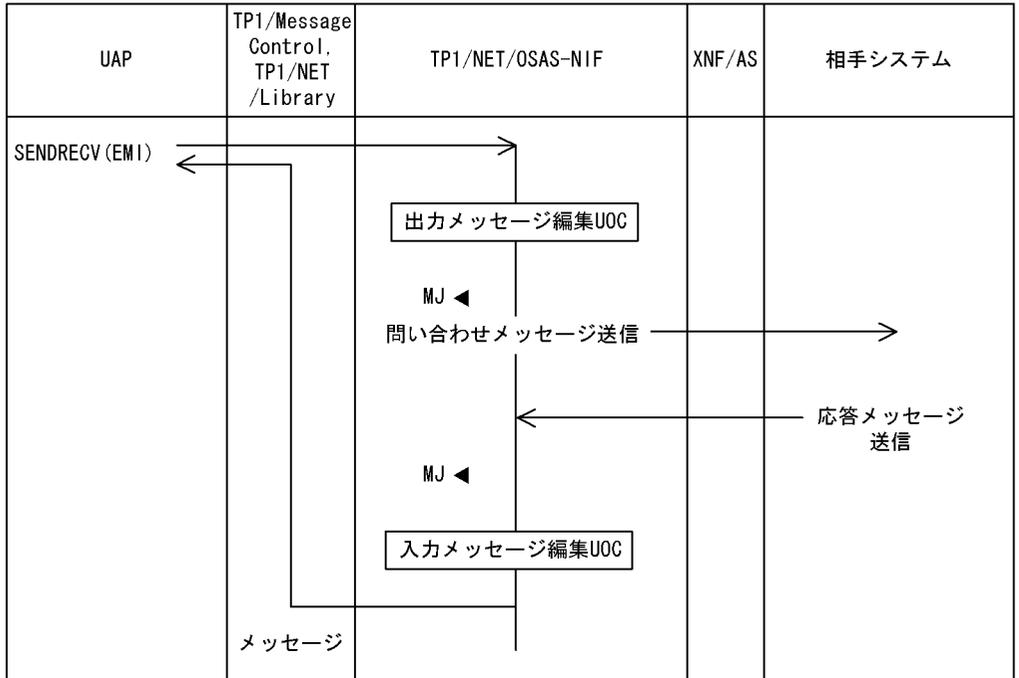


## 付録 A.2 同期型の問い合わせメッセージの送信

同期型の問い合わせメッセージを送信するときの処理の流れを、図 A-3、図 A-4 に示します。

### (1) 単一セグメントの場合

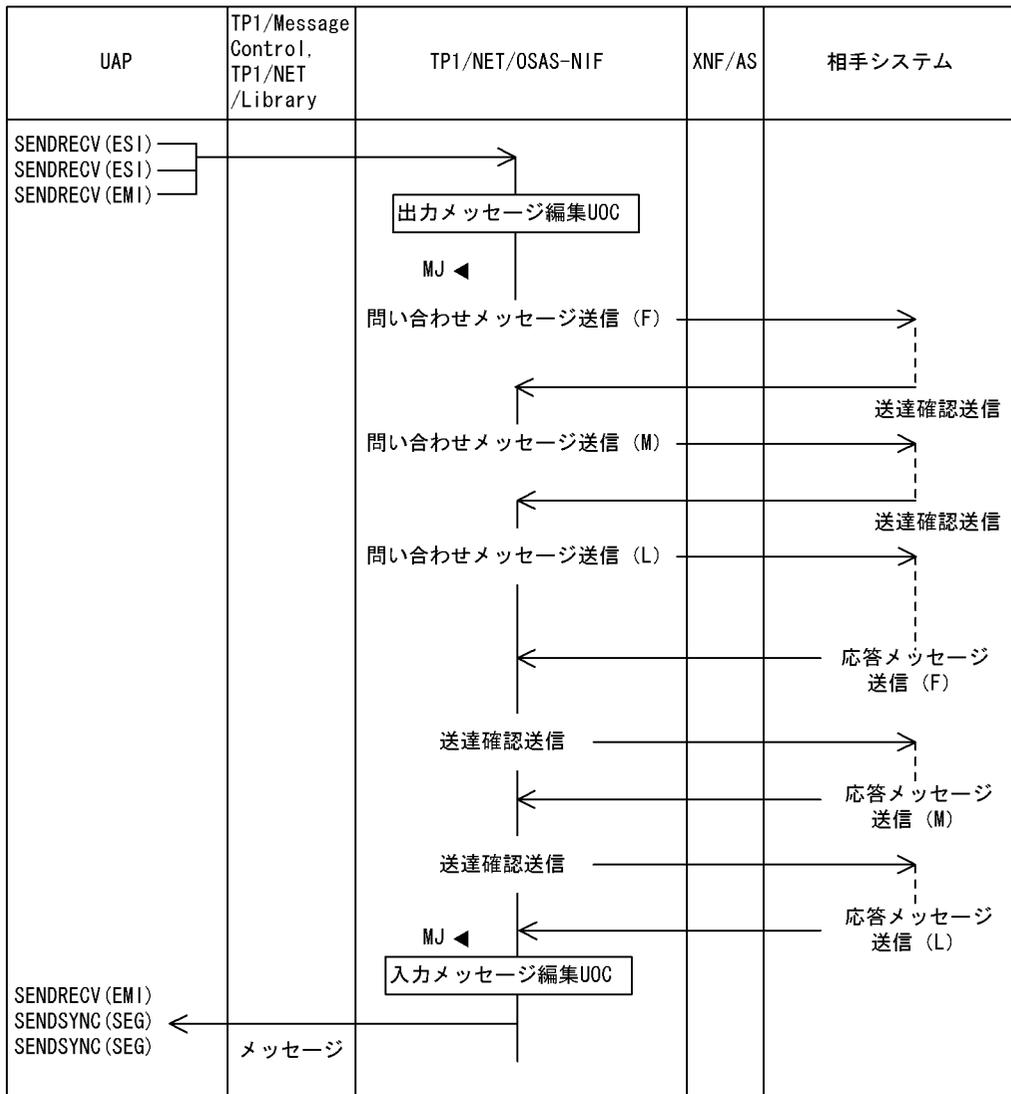
図 A-3 同期型の問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の処理の流れ（単一セグメントの場合）



(凡例) MJ ◀: メッセージジャーナル取得

(2) セグメント分割送信とセグメント組み立て受信の場合

図 A-4 同期型の問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の処理の流れ (セグメント分割送信とセグメント組み立て受信の場合)



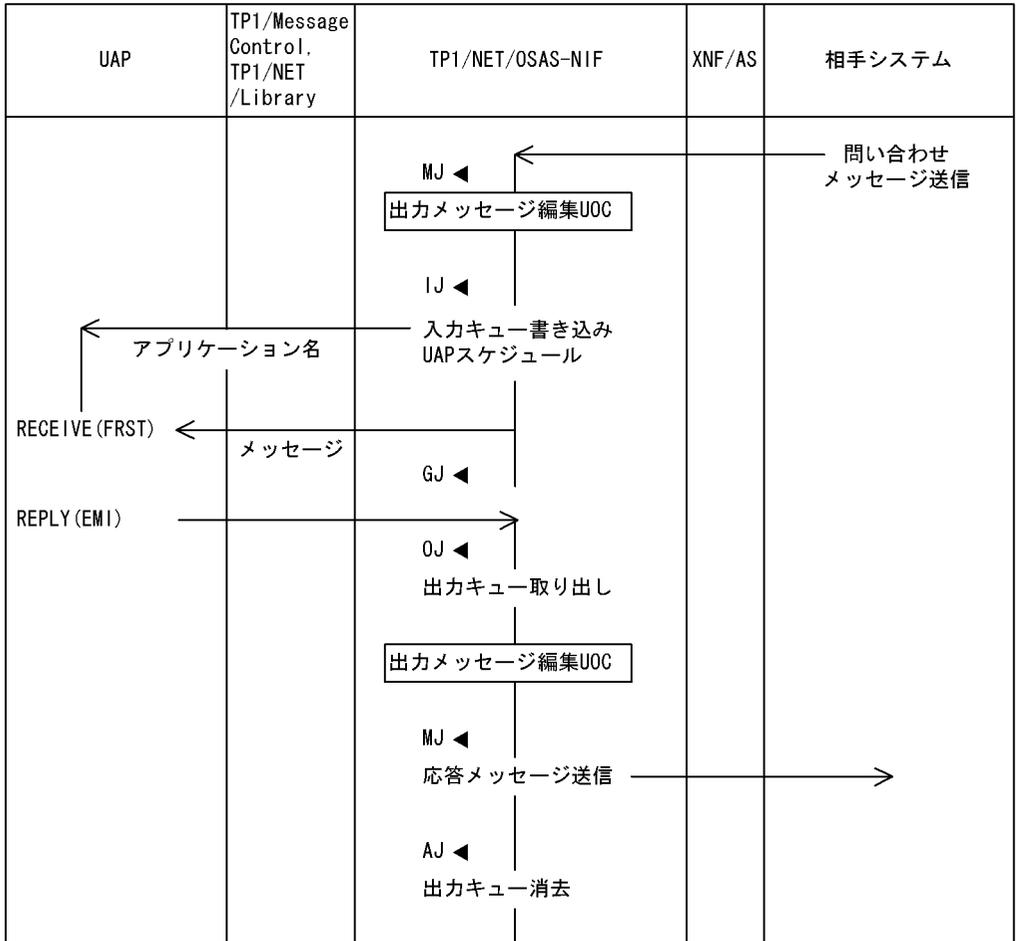
(凡例) MJ ◀: メッセージジャーナル取得

付録 A.3 応答メッセージの送信

応答メッセージを送信するときの処理の流れを, 図 A-5, 図 A-6 に示します。

(1) 単一セグメントの場合

図 A-5 問い合わせメッセージの受信と応答メッセージの送信の処理の流れ (単一セグメントの場合)

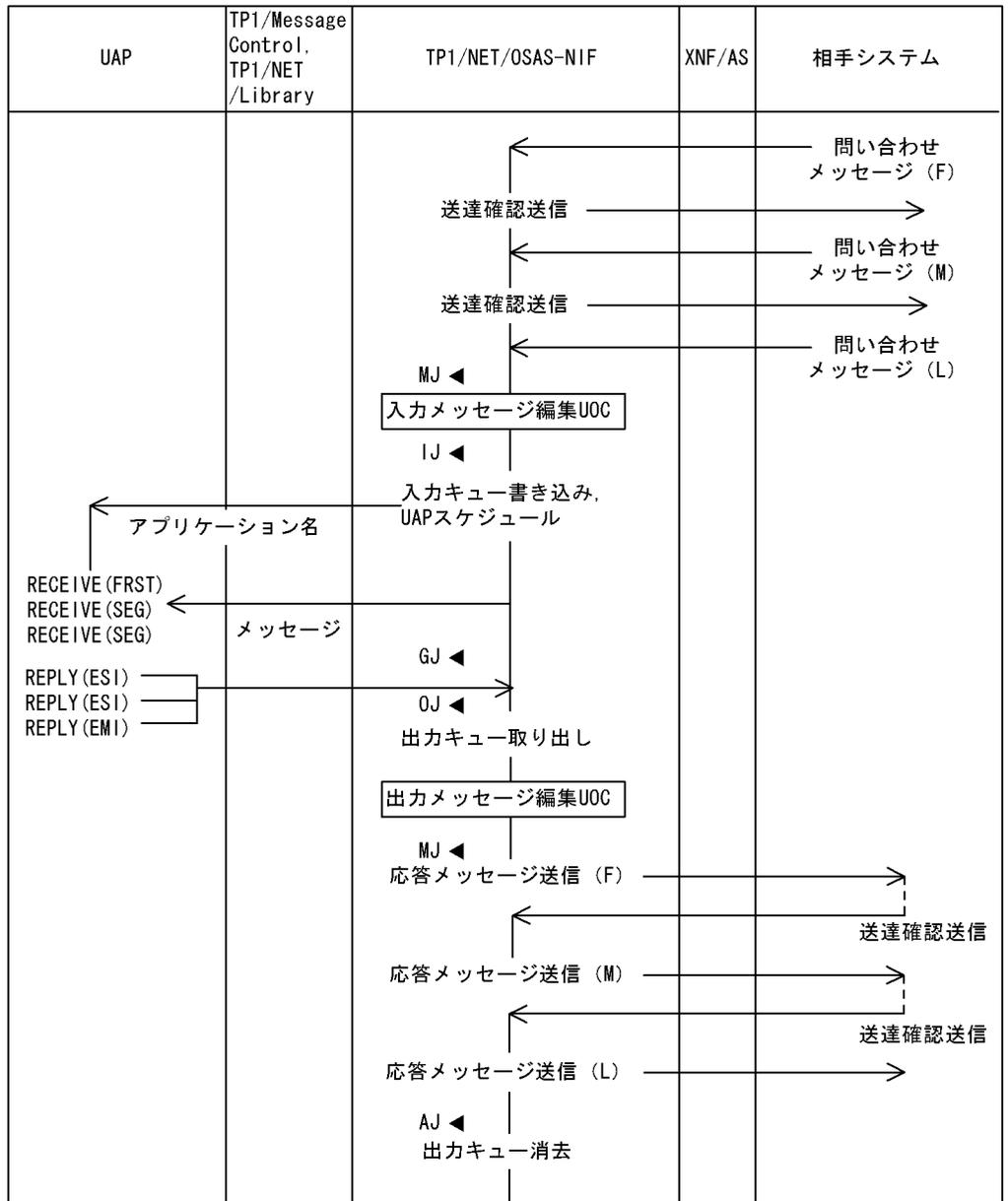


- (凡例) MJ◀: メッセージジャーナル取得  
 IJ◀: メッセージ入力ジャーナル取得  
 GJ◀: メッセージ受信ジャーナル取得  
 OJ◀: メッセージ出力ジャーナル取得  
 AJ◀: メッセージ送信完了ジャーナル取得

(2) セグメント組み立て受信とセグメント分割送信の場合

図 A-6 問い合わせメッセージの受信と応答メッセージの送信の処理の流れ (セグメント

組み立て受信とセグメント分割送信の場合)



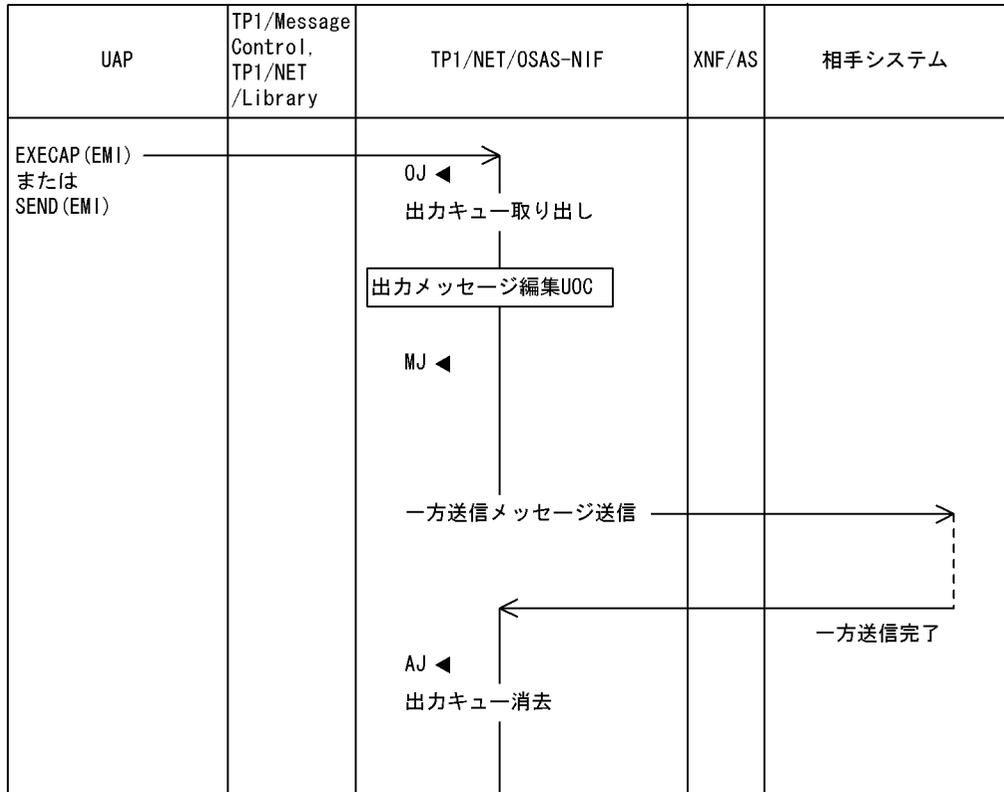
- (凡例) MJ ◀: メッセージジャーナル取得  
 IJ ◀: メッセージ入力ジャーナル取得  
 GJ ◀: メッセージ受信ジャーナル取得  
 OJ ◀: メッセージ出力ジャーナル取得  
 AJ ◀: メッセージ送信完了ジャーナル取得

## 付録 A.4 一方送信メッセージの送信

一方送信メッセージを送信するときの処理の流れを、図 A-7、図 A-8 に示します。

### (1) 単一セグメントの場合

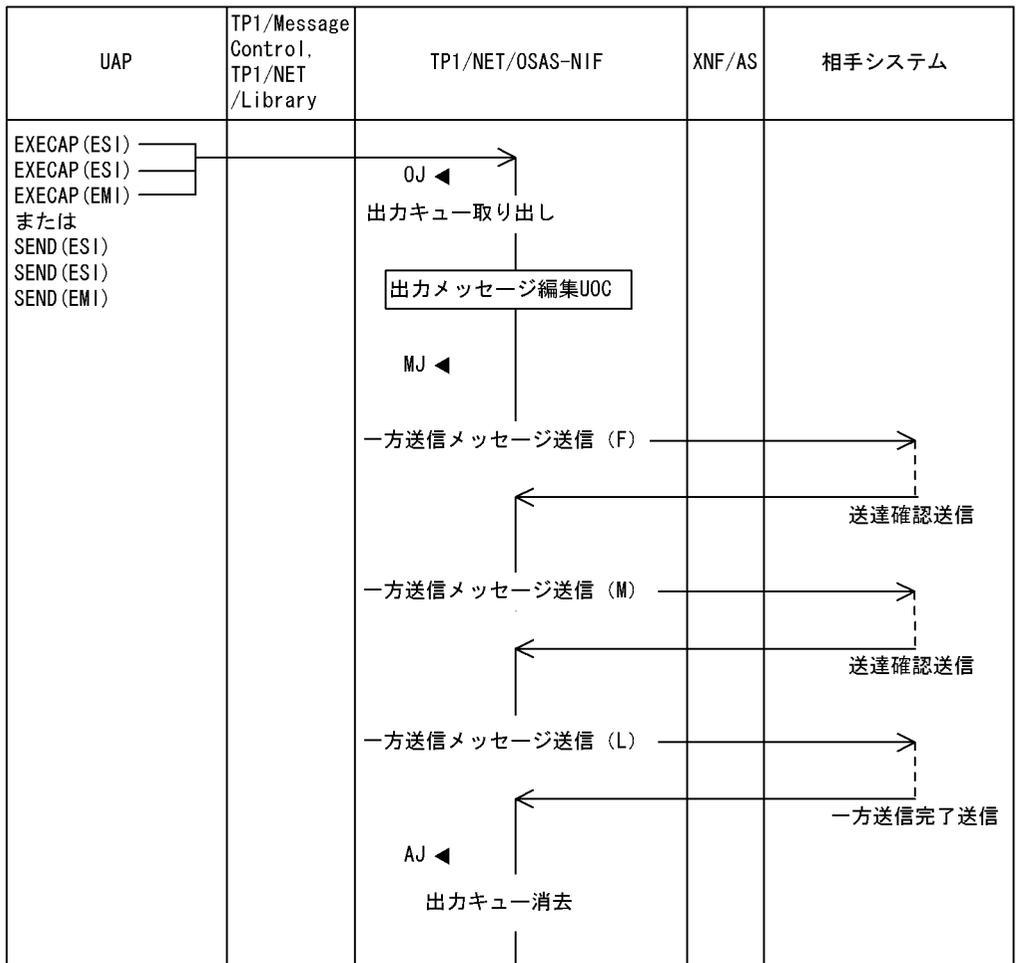
図 A-7 一方送信メッセージ送信の処理の流れ (単一セグメントの場合)



- (凡例) 0J ◀ : メッセージ出力ジャーナル取得  
 MJ ◀ : メッセージジャーナル取得  
 AJ ◀ : メッセージ送信完了ジャーナル取得

## (2) セグメント分割送信の場合

図 A-8 一方送信メッセージの送信処理の流れ (セグメント分割送信の場合)



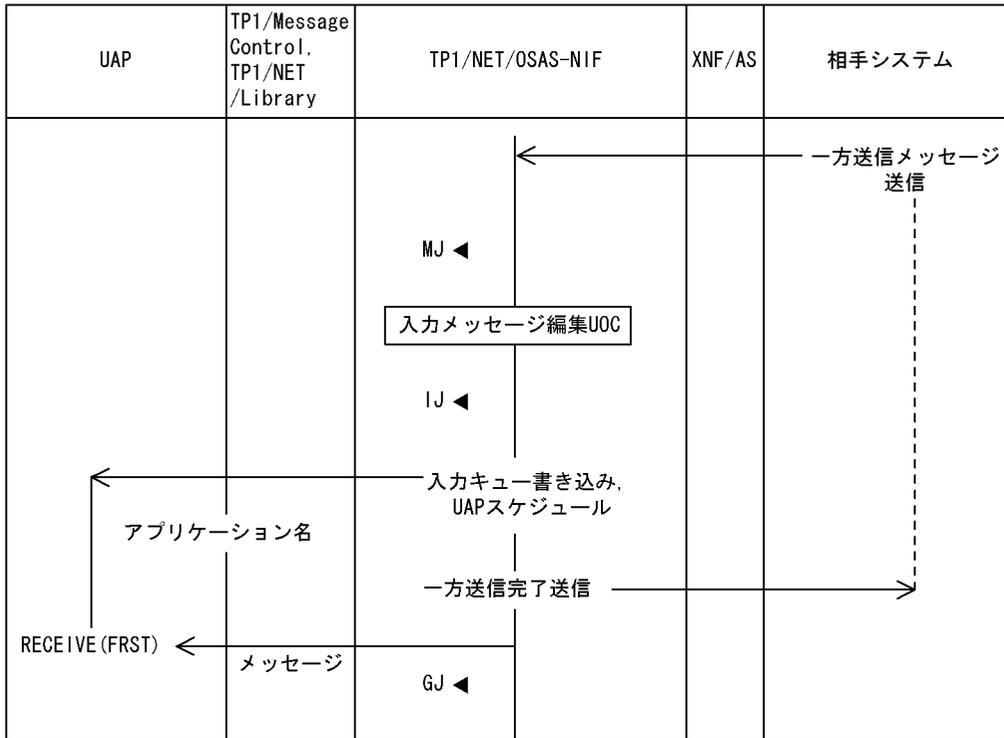
- (凡例) OJ ◀: メッセージ出力ジャーナル取得  
 MJ ◀: メッセージジャーナル取得  
 AJ ◀: メッセージ送信完了ジャーナル取得

## 付録 A.5 一方送信メッセージの受信

一方送信メッセージを受信するときの処理の流れを、図 A-9、図 A-10 に示します。

(1) 単一セグメントの場合

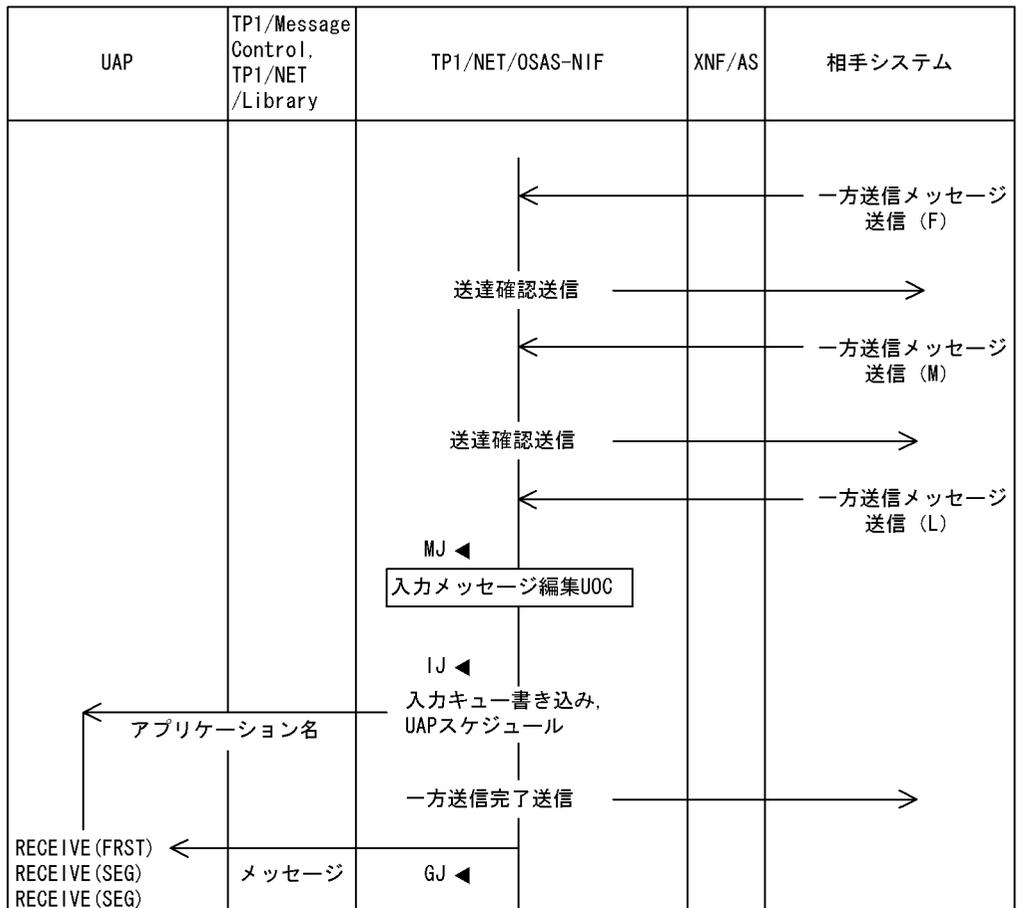
図 A-9 一方送信メッセージ受信の処理の流れ (単一セグメントの場合)



- (凡例) MJ ◀: メッセージジャーナル取得  
 IJ ◀: メッセージ入力ジャーナル取得  
 GJ ◀: メッセージ受信ジャーナル取得

(2) セグメント組み立て受信の場合

図 A-10 一方送信メッセージ受信の処理の流れ (セグメント組み立て受信の場合)



- (凡例) MJ ◀: メッセージジャーナル取得  
 IJ ◀: メッセージ入力ジャーナル取得  
 GJ ◀: メッセージ受信ジャーナル取得

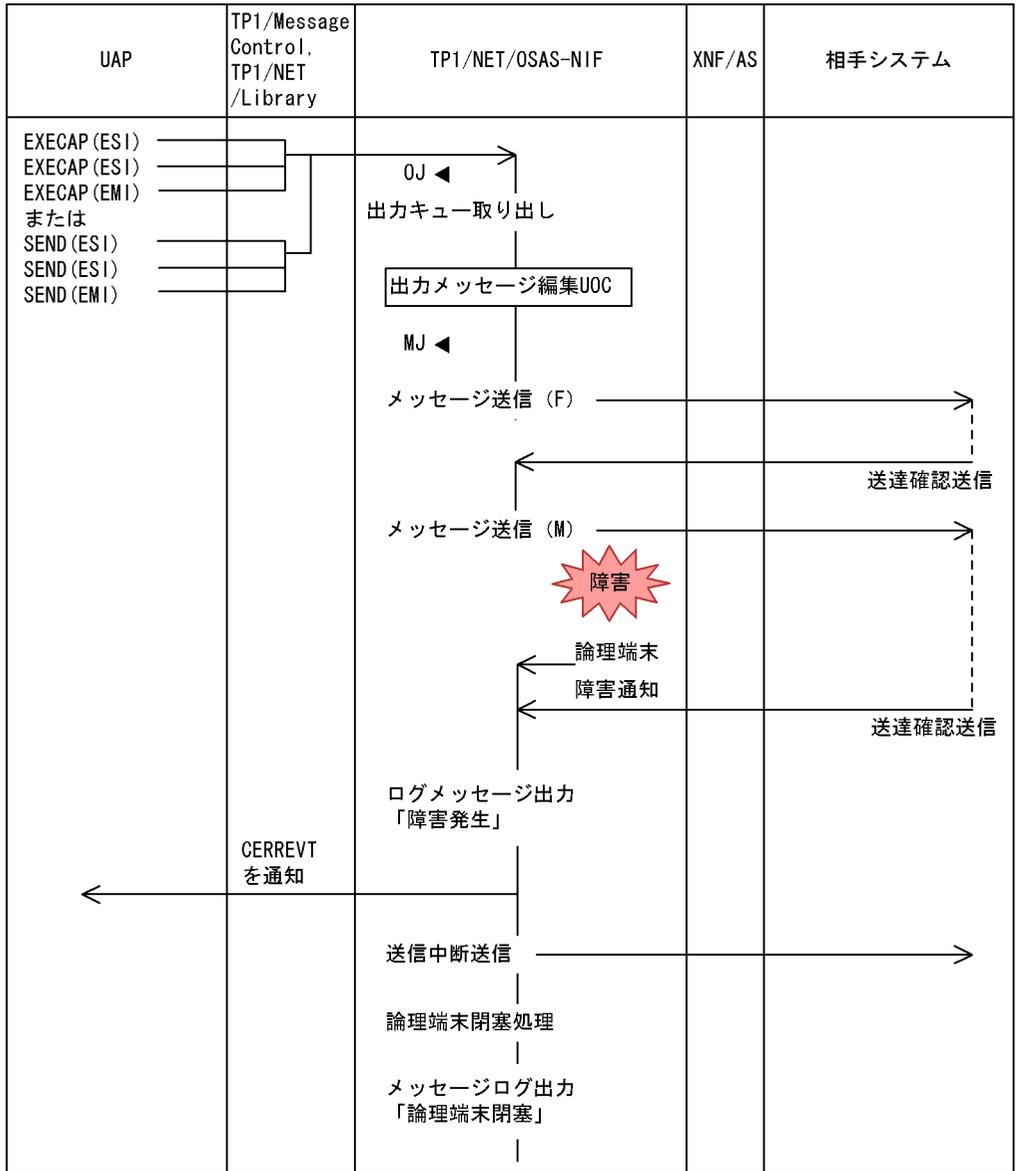
---

## 付録 B 障害発生時の処理の流れ

メッセージの送受信中に、障害が発生した場合の処理の流れを、図 B-1 ~ 図 B-4 に示します。

(1) メッセージ送信時の論理端末障害

図 B-1 メッセージ送信時の論理端末障害

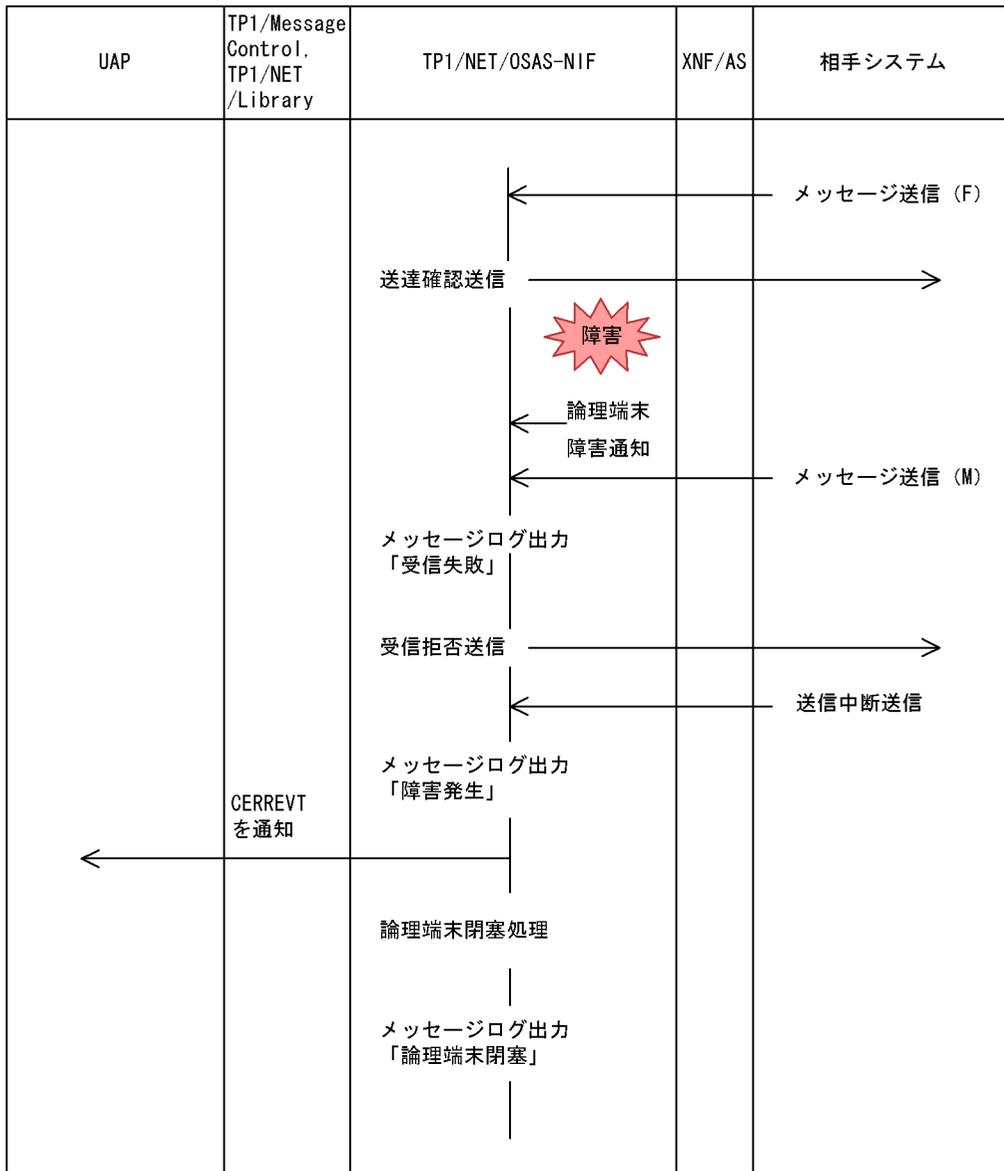


(凡例) OJ ◀: メッセージ出力ジャーナル取得

MJ ◀: メッセージジャーナル取得

(2) メッセージ受信時の論理端末障害

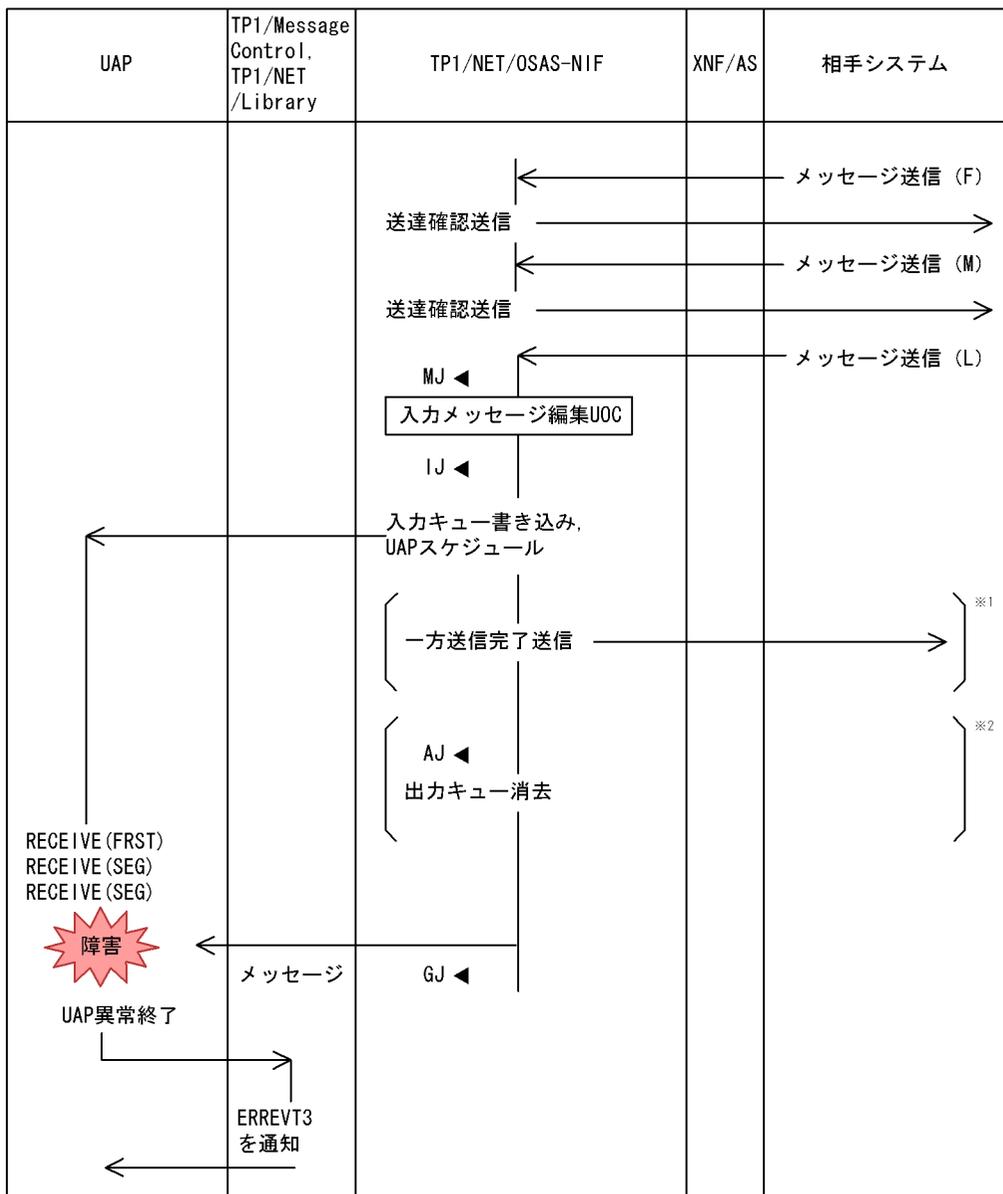
図 B-2 メッセージ受信時の論理端末障害





(4) UAP 異常終了

図 B-4 UAP 異常終了



- (凡例) MJ ◀: メッセージジャーナル取得  
 IJ ◀: メッセージ入力ジャーナル取得  
 AJ ◀: メッセージ送信完了ジャーナル取得  
 GJ ◀: メッセージ受信ジャーナル取得

注 1

一方送信メッセージ受信の場合だけ該当します。

注 2

応答メッセージ受信の場合だけ該当します。

---

## 付録 C UOC のコーディング例

TP1/NET/OSAS-NIF の入力メッセージ編集 UOC のコーディング例 (K&R 版 C) を次に示します。このコーディング例は、/BeTRAN/examples/mcf/OSASNIF/cmlib/c/uoc.c のファイルで提供しています。

```
#include <stdio.h>
#include <dcmcf.h>
#include <dcmnom.h>
#include <dcmcfuoc.h>

#define ERR_PRT_KIND    -19001L

DCLONG dc_mcf_stduoc_msgin(param)

/* ADDRESS OF EDITING AREA FOR INPUT MESSAGE EDITING UOC      */
dcmcf_uoc_min_n *param ;

{
/*****/
/* DECLARATION OF ARGUMENT      */
/*****/

dcmnom_uoc *ifa_ptr ; /* POINTER OF PROTOCOL INDIVIDUAL INTERFACE */
DCLONG n ;
if(param->pro_kind != DCMCF_UOC_PRO_NF){ /* CHECK OF PROTOCOL KIND
*/
    param->rtn_detail=ERR_PRT_KIND;
    return(DCMCF_UOC_MSG_NG);          /* MESSAGE EDITING ERROR */
}
ifa_ptr = (dcmnom_uoc *)param->pro_indv_ifa ;
/* POINTER AQUISITION OF PROTOCOL INDIVIDUAL AREA BY CASTING
*/
if(ifa_ptr->appname[0] != 0){
    strcpy(param->aplname,ifa_ptr->appname);
}
else{
    param->aplname[8] = 0 ;
    for(n = 0 ; n < 9 ; n++){
/* NULL TERMINATING IF SPACE, AND MAKING NORMAL DECISION OF AP NAME
*/
        if(param->buflist_adr->buf_array[0].buf_adr[n] == ' '){
            param->aplname[n] = 0 ;
            break;
        }
        param->aplname[n] =
            param->buflist_adr->buf_array[0].buf_adr[n] ;
    }
}
param->buflist_adr->used_buf_num = param->buflist_adr->buf_num ;
return(DCMCF_UOC_MSG_OK_RCV);
}
```

## 付録 D 理由コード一覧

### 付録 D.1 ERREVT2 の理由コード

ERREVT2 の理由コードとコードが示す通知理由を次の表に示します。

表 D-1 ERREVT2 の理由コード

C 言語の理由コード (16 進数字)	COBOL 言語の理由コード (外部 10 進数字)	ERREVT2 の通知理由
DCMCF_NO_SERV (0010)	0010	アプリケーション名に相当する MHP のサービスがありません。
DCMCF_SCD_ERR (0020)	0020	RPC 障害, サーバ未起動などにより MHP または SPP の起動に失敗しました。
DCMCF_QUE_BUF_ERR (0030)	0030	メモリ不足のため, 入力キューへの書き込みに失敗しました。
DCMCF_QUE_FIL_OVER (0031)	0031	キューファイルが満杯のため, 入力キューへの書き込みに失敗しました。
DCMCF_QUE_LIMIT_OVER (0032)	0032	入力メッセージ最大格納数の定義指定値を超えたため, 入力キューに書き込みませんでした。
DCMCF_QUE_IO_ERR (0033)	0033	入力キューへの書き込み時に障害が発生しました。
DCMCF_AP_CLOSE (0034)	0034	MHP のアプリケーションが閉塞中です。
DCMCF_AP_SECURE (0041)	0041	MHP のアプリケーションがセキュア状態です。
DCMCF_SERV_CLOSE (0042)	0042	MHP のサービスまたはサービスグループが閉塞中です。
DCMCF_SERV_SECURE (0043)	0043	MHP のサービスグループがセキュア状態です。
DCMCF_ABNORMAL_END (0050)	0050	MHP のセグメント受信関数にセグメントを渡す前に, MHP の異常が発生しました。

### 付録 D.2 CERREVT の理由コード

CERREVT の理由コードを次の表に示します。

表 D-2 CERREVT の理由コード

理由コード 1 (16 進数字)	理由コード 2 (16 進数字)	発生条件	発生箇所
DCMNOM_RSN1_MCF (00000001)	DCMNOM_RSN2_ITQ (00000001)	メッセージ入力障害	論理端末
	DCMNOM_RSN2_OTGET (00000002)	送信メッセージ取得障害	論理端末
	DCMNOM_RSN2_OTCMP (00000003)	メッセージ送信完了処理障害	論理端末
	DCMNOM_RSN2_DCTLE (00000004)	mcftdctle コマンドによる論理端末の閉塞	論理端末
	DCMNOM_RSN2_NOBUF (00000005)	バッファの取得失敗	論理端末
	DCMNOM_RSN2_DCTCN (00000006)	mcftdctcn - f によるコネクション強制解放	コネクション
	DCMNOM_RSN2_LEERR (00000007)	論理端末障害によるコネクション強制解放	コネクション
	DCMNOM_RSN2_SYCER (00000008)	UAP への同期リターン失敗	論理端末
DCMNOM_RSN1_ERR (00000002)	DCMNOM_RSN2_CNERR (00000000)	下位層障害	コネクション, 論理端末
	DCMNOM_RSN2_TIMEOUT (00000001)	タイムアウト発生	コネクション, 論理端末
	DCMNOM_RSN2_RCV_RJT (00000002)	受信拒否受信による論理端末閉塞	論理端末
	DCMNOM_RSN2_RCV_STOP (00000003)	送信中断受信による論理端末閉塞	論理端末
	DCMNOM_RSN2_UERR (00000004)	UAP 異常受信による論理端末閉塞	論理端末
DCMNOM_RSN1_UOC (00000003)	詳細リターンコード (UOC からのリターンコード)	ユーザ (メッセージ編集 UOC) 検出障害	コネクション, 論理端末
DCMNOM_RSN1_UAP (00000004)	DCMNOM_RSN2_SND_ERR (00000000)	エラー送信による論理端末閉塞	論理端末
	DCMNOM_RSN2_MSGERR (00000001)	UAP 送信メッセージ編集失敗による論理端末閉塞	論理端末
	DCMNOM_RSN2_UAPAB (00000002)	UAP 異常またはアプリケーション型不正による論理端末閉塞	論理端末
	DCMNOM_RSN2_VRERR (00000003)	前提バージョン不一致による論理端末閉塞	論理端末

理由コード 1 (16 進数字)	理由コード 2 (16 進数字)	発生条件	発生箇所
	DCMNOM_RSN2_RTIMEOUT (00000004)	応答監視タイムアウト による論理端末閉塞	論理端末
上記以外		上記以外の障害	不定

---

## 付録 E 旧製品からの移行に関する注意事項

旧製品からの移行に関する注意事項について説明します。

バージョン 6 以前からバージョン 7 へ移行する場合は、各種ソースファイルの互換性に注意する必要があります。バージョン 6 以前からバージョン 7 へ移行する場合、バージョン 6 以前で使用していたソースファイルをそのまま使用できないことがあります。ソースファイルの互換性は、次の表に示すとおりです。

表 E-1 バージョン 6 以前で使用していたソースファイルの互換性

ソースファイルを作成した言語	互換性
C 言語 (32 ビット)	UAP および UOC のソースファイルを変更しないで使用できます。
COBOL 言語	UAP のソースファイルおよび MCF 通信構成定義 (プロトコル固有の定義) の定義ソースファイルを変更しないで使用できます。

## 付録 F バージョンアップ時の変更点

各バージョンでの変更点を次に示す分類ごとに示します。

- 関数，定義およびコマンドの追加と削除
- 動作の変更
- 関数，定義およびコマンドのデフォルト値の変更

### 付録 F.1 07-00 での変更点

TP1/NET/OSAS-NIF 07-00 での関数，定義およびコマンドの追加と削除はありません。

TP1/NET/OSAS-NIF 07-00 での動作の変更点を次に示します。

表 F-1 TP1/NET/OSAS-NIF 07-00 での動作の変更点

分類	内容
関数	C 言語の関数について，32 ビットアーキテクチャでのインタフェースと 64 ビットアーキテクチャでのインタフェースを統一した。

TP1/NET/OSAS-NIF 07-00 での関数，定義およびコマンドのデフォルト値の変更はありません。

---

## 付録 G 用語解説

### (英字)

---

#### AJ (メッセージ送信完了ジャーナル)

TP1/NET/OSAS-NIF で取得する履歴情報の一つです。メッセージの送信完了情報である、メッセージ種別と送信先論理端末名称とで構成されます。

AJ の取得タイミングは、相手システムにメッセージを送信し、その一方送信完了を受信した直後です。

#### GJ (メッセージ受信ジャーナル)

TP1/NET/OSAS-NIF で取得する履歴情報の一つです。メッセージの受信情報である、メッセージ長、論理端末名称などの情報です。

GJ の取得タイミングは、RECEIVE 要求を呼び出して、入力キューから取り出したメッセージを UAP に渡す直前です。

#### IJ (メッセージ入力ジャーナル)

入力キューに入力された情報です。論理端末名称、メッセージ種別、入力メッセージ長などの情報です。

IJ の取得タイミングは、相手システムから受信したメッセージを入力キューに入力する直前です。

#### MJ (メッセージジャーナル)

TP1/NET/OSAS-NIF で取得する情報の一つです。論理端末名称、セグメント種別、メッセージ長などの情報です。

MJ の取得タイミングは、メッセージ送信前、出力メッセージ編集 UOC 処理後、および入力メッセージ編集 UOC 処理前です。

#### OJ (メッセージ出力ジャーナル)

出力キューに入力された情報です。論理端末名称、メッセージ種別、出力メッセージ長などの情報です。

OJ の取得タイミングは、UAP から EXECAP 要求または SEND 要求を受け付けたときです。

### (ア行)

---

#### エージェント (AT)

NIF/OSI プロトコルで規定されているサービス要素です。

#### エージェントマネージャ (ATM)

コネクションの管理およびエージェントの初期化や管理をするエージェントです。

## (カ行)

---

### コネクション

通信相手システムとの論理的な通信路です。TP1/NET/OSAS-NIF の通信管理側の通信接点であり、TP1/NET/OSAS-NIF と通信管理はコネクション単位に送受信をします。

## (ラ行)

---

### 論理端末 (LE)

TP1/NET/OSAS-NIF の UAP 側の通信接点であり、TP1/NET/OSAS-NIF と UAP は論理端末単位に送受信をします。



---

# 索引

## A

---

agentnum 180  
AJ 292  
aj 183  
AT 10,292  
ATM 10,292

## B

---

bretry 178  
bretrycnt 179  
bretryint 179

## C

---

CBLDCMCF('EXECAP') 79  
CBLDCMCF('RECEIVE') 85  
CBLDCMCF('RECVSYNC') 89  
CBLDCMCF('REPLY') 93  
CBLDCMCF('RESEND') 98  
CBLDCMCF('SEND') 102  
CBLDCMCF('SENDRECV') 107  
CCLSEVT 158,165  
CERREVT 157,164  
CERREVT の理由コード 287  
cname 185  
COBOL 言語のメッセージ送受信 79  
COPNEVT 158,165  
count 178  
C 言語のメッセージ送受信 52

## D

---

dc\_mcf\_execap 52  
dc\_mcf\_receive 57  
dc\_mcf\_recvsync 60  
dc\_mcf\_reply 63  
dc\_mcf\_resend 66  
dc\_mcf\_send 70  
dc\_mcf\_sendrecv 74  
dmsgcnt 182

## E

---

ECS/VTAM 198  
ECS/VTAM ネットワーク定義 198  
embed 180  
ERREVT1 155,158  
ERREVT2 156,159  
ERREVT2 の理由コード 287  
ERREVT3 156,161  
ERREVT4 157,163

## G

---

GJ 292

## I

---

IJ 292

## L

---

LE 10,293  
lname 185

## M

---

max\_open\_fds 189  
max\_socket\_descriptors 189  
MCF 7  
mcfaalcap 185  
mcfmcomn 175  
mftactcn 217  
mftactle 224  
mftalcen 176  
mftalced 184  
mftalcle 181  
mftbuf 定義コマンドでコネクションごとに  
割り当てる資源の量 181  
mftdctcn 219  
mftdctle 226  
mftlscn 221  
mftlslc 228  
MCF アプリケーション定義 168,185

MCF イベント 153  
 MCF イベント一覧 153  
 MCF イベントインタフェース 153  
 MCF イベント情報 154  
 MCF イベント情報の形式 (COBOL 言語) 158  
 MCF イベント情報の形式 (C 言語) 154  
 MCF イベント処理用 MHP 154  
 MCF イベント通知時のセグメント構成 154  
 MCF イベントの共通ヘッダ 155  
 MCF イベントの種類 153  
 MCF サービス名の登録 232  
 MCF 通信構成定義 168, 176  
 MCF 通信プロセス 41  
 MCF 通信プロセスでアクセスするファイルの最大数 189  
 MCF 定義オブジェクト解析ユーティリティの起動 191  
 MCF 定義オブジェクト生成ユーティリティ 236  
 MCF 定義オブジェクト生成ユーティリティの起動 191  
 MCF 定義結合ユーティリティ 236  
 MCF で使用する定義ファイル 168  
 MCF マネジャ共通定義 175  
 MCF マネジャ定義 168, 175  
 MCF メイン関数のコーディング概要 233  
 MCF メイン関数の作成 233  
 MCF メイン関数のディレクトリへの組み込み方法 235  
 MCF メッセージ回復用作業領域長 175  
 MHP からのアプリケーション起動の結果 208  
 MJ 292  
 mmsgcnt 182  
 mode 178  
 module 188  
 msgbuf 178

## N

---

name 185  
 NIF/OSI プロトコル 2

NIF-REJECT 送信または受信による強制閉塞 33  
 NIF 通番 45  
 NIF 通番最大値 180  
 NIF 通番の最大値の突き合わせ 24  
 NIF 通番を引き継ぐ 183  
 nugua 183  
 nummax 180

## O

---

OJ 292  
 OpenTP1 への組み込み方法 139  
 OSAS 2  
 OSI 上位層 2  
 otrsid 180  
 ownsid 180

## P

---

PSAP アドレスの形式 177

## Q

---

quegrpid 182  
 quekind 182

## R

---

revbuf 177  
 RECEIVE 114  
 receive 型 12  
 reply 型 12  
 repr 183  
 request 型 12  
 request 型 (同期型) 12  
 RESEND 要求による再送 45  
 rplytim 183

## S

---

SEND 117  
 send 型 12  
 slot 180  
 sndbuf 177

SPP からのアプリケーション起動の結果  
205  
sync 183

## T

---

tim1 179  
tim2 179  
tim3 179  
tim4 179  
tim5 179  
TMS-4V/SP 198  
TMS-4V/SP システム 8  
TMS-4V/SP システムの定義 200  
TP1/Message Control 7  
TP1/NET/Library 7  
TP1/NET/OSAS-NIF 固有のシステム定義の  
種類 170  
TP1/NET/OSAS-NIF による再送 45  
TP1/NET/OSAS-NIF の OSI7 層構造の中での  
機能範囲 3  
TP1/NET/OSAS-NIF の運用コマンド 216  
TP1/NET/OSAS-NIF の組み込みの流れ 232  
TP1/NET/OSAS-NIF のシステム構成例 212  
TP1/NET/OSAS-NIF の実行形式プログラム  
名 188  
TP1/NET/OSAS-NIF の通信形態システム 5  
TP1/NET/OSAS-NIF のネットワーク構成例  
3  
TP1/NET/OSAS-NIF のプロトコル固有定義  
コマンドの指定順序 174  
TP1/NET/OSAS-NIF を組み込んだソフト  
ウェア構成 8

## U

---

UAP 異常終了 284  
UAP 異常終了通知イベント 153  
UAP からのアプリケーション起動の結果  
210  
UAP とのタイマ監視の範囲の例 49  
UAP とのメッセージ送受信に関するタイマ  
監視 48  
UAP の作成例の処理の流れ 123

UOC 136  
UOC インタフェースパラメタの設定する項  
目 152  
UOC インタフェース用のパラメタとバッ  
ファの関係 144  
UOC エラーリターン処理 138  
UOC 作成上の注意事項 151  
UOC で使用できる関数 151  
UOC の異常処理 151  
UOC の構造 151  
UOC のコーディング例 286  
UOC の実行タイミング 151  
UOC パラメタ不正の場合の処理 138

## V

---

VOS3 OSAS/NF/4VSP 8  
VOS3 OSAS/UA2/DCCM3 8

## X

---

XDM/DCCM3 198  
XDM/DCCM3 システム 8  
XDM/DCCM3 システムの定義 201  
XNF ネットワーク定義 199

## あ

---

相手システム ID 180  
相手システムからの解放要求によるコネク  
ションの正常解放 28  
相手システムからの強制解放によるコネク  
ションの強制解放 30  
相手システムからの強制閉塞 32  
相手システムとのメッセージ送受信に関する  
タイマ監視 46  
相手システムの PSAP アドレス 177  
相手システムのアプリケーションを起動する  
場合に関連づける内容 203  
相手システムの障害復旧による閉塞解除 34  
相手システムの通信管理の定義 198  
相手システムの通信定義と関連づける内容  
198  
相手システムの定義 200  
アプリケーション起動機能 41

アプリケーション起動プロセス 41  
 アプリケーション属性定義 185  
 アプリケーションプログラムの起動  
 41, 52, 79  
 アプリケーションプログラムの起動, 応答  
 メッセージの送信, メッセージの送信, 同期  
 型メッセージの送受信 117  
 アプリケーション名の決定 137  
 アプリケーション名の決定の処理 138

## い

---

一方受信形態 6  
 一方受信形態のシステム間通信の例 6  
 一方受信形態の障害 264  
 一方送信メッセージ 5  
 一方送信メッセージ受信の処理の流れ 40  
 一方送信メッセージ送信の処理の流れ 39  
 一方送信メッセージの受信 39, 277  
 一方送信メッセージの送信 38, 276

## う

---

運用コマンド 215  
 運用コマンド ( mcfctactle ) による閉塞解除  
 33  
 運用コマンド ( mcfctdctle ) による閉塞 32  
 運用コマンドによるコネクションの強制解放  
 30  
 運用コマンドによるコネクションの正常解放  
 27

## え

---

エージェント 10, 292  
 エージェントマネージャ 10, 292

## お

---

応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送  
 信時の障害 252  
 応答型論理端末 12  
 応答監視タイマ 48  
 応答監視タイマ値 183  
 応答メッセージ 4

応答メッセージ送信時の障害 256  
 応答メッセージの送信 37, 63, 93, 272  
 オンライン正常終了によるコネクションの正  
 常解放 29

## か

---

拡張 HNA 2

## き

---

起動元のアプリケーションプログラムと起動  
 先のアプリケーション属性定義との関係 186  
 機能 9  
 キューグループ ID 182  
 旧製品からの移行に関する注意事項 290  
 強制解放 29

## <

---

組み込み方法 231

## こ

---

コネクション 10, 22, 293  
 コネクション解放時のメッセージの処理 31  
 コネクション解放による閉塞 33  
 コネクション確立時再試行回数 179  
 コネクション確立時再試行間隔 179  
 コネクション確立時の発呼と着呼の識別 178  
 コネクション定義の開始 176  
 コネクション定義の終了 184  
 コネクションと論理端末の関係 10, 11  
 コネクションの解放 26, 219  
 コネクションの確立 22, 217  
 コネクションの確立方式 23  
 コネクションの強制解放時の送受信メッ  
 セージの扱い 31  
 コネクションの状態表示 221  
 コネクションを自動的に確立 178

## さ

---

再送機能 44

## し

仕掛けり中メッセージの再送 44  
 時間取得関数 151  
 自システム ID 180  
 自システムの PSAP アドレス 176  
 自システムの通信管理プログラム (XNF/AS) と関連づける内容 195  
 システム間通信 2  
 システム間通信と論理端末の端末タイプの関係 13  
 システム間通信の概要 2  
 システム間通信の機能 10  
 システム間通信の形態 4, 14  
 システム間通信メッセージの送受信 35  
 システム間の構成合わせ 24  
 システム間の通信とシステム内の通信 2  
 システムサービス共通情報定義 189  
 システムサービス情報定義 188  
 システムサービス情報定義の完全パス名 188  
 システム定義 167  
 終了処理監視 46  
 終了処理監視タイマ値 179  
 受信型論理端末 12  
 出力メッセージの編集 145  
 出力メッセージ編集 UOC 145  
 出力メッセージ編集 UOC インタフェース 146  
 障害対策 239  
 障害通知イベント 154  
 障害の種類と対応処理 240  
 障害発生時の処理の流れ 280  
 状態通知イベント 154

## す

スロット番号 180

## せ

正常解放 26  
 正常処理監視 46  
 正常処理監視タイマ値 179  
 セグメントの分割と組み立て 21

## そ

送信型論理端末 12  
 送信完了時の情報を取得するかどうか 183  
 送信メッセージの通番編集 149  
 送信メッセージの通番編集 UOC 149  
 送信メッセージの通番編集 UOC インタフェース 149  
 送達確認監視 46  
 送達確認監視タイマ値 179  
 ソケット用ファイル記述子の最大数 189  
 ソフトウェアの構成 7

## た

代表論理端末 10, 183  
 タイマ監視 46  
 タイマ監視値の突き合わせ 24

## ち

着呼型 22  
 着呼型のコネクション確立 23  
 重畳型 23, 180

## つ

通信管理 178  
 通信形態と障害の処理 250

## て

定義オブジェクトファイルの作成方法の概要 237  
 定義オブジェクトファイルの生成 236  
 定義オブジェクトファイルの生成ユティリティ 191  
 定義の概要 168  
 定義例 212  
 ディスク出力メッセージ最大格納数 182  
 データ操作言語 (COBOL 言語) のメッセージ送受信 114

## と

問い合わせ応答形態 4

問い合わせ応答形態のシステム間通信の例 4  
 問い合わせ応答形態の障害 250  
 問い合わせ応答形態を使用した通信形態 14  
 問い合わせ応答形態を使用した通信形態の例 16  
 問い合わせ型論理端末 12  
 問い合わせ型論理端末（同期型）12  
 問い合わせメッセージ 4  
 問い合わせメッセージの受信と応答メッセージの送信の流れ 38  
 問い合わせメッセージの送信 35, 268  
 問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の流れ 35  
 同期型問い合わせ応答形態 5  
 同期型問い合わせ応答形態のシステム間通信の例 5  
 同期型問い合わせ応答形態の障害 259  
 同期型問い合わせ応答形態を使用した通信形態 18  
 同期型の問い合わせメッセージの送信 36, 271  
 同期型の問い合わせメッセージの送信と応答メッセージの受信の流れ 36  
 同期型メッセージの後続セグメント受信 60, 89  
 同期型メッセージの送受信 74, 107

## に

---

入力メッセージの編集 136  
 入力メッセージの編集とアプリケーション名の決定 136  
 入力メッセージ編集 UOC 136  
 入力メッセージ編集 UOC インタフェース 140  
 入力メッセージ編集 UOC エラー 283  
 入力メッセージ編集 UOC のコーディング例 286

## ね

---

ネットワーク構成の例 198

## は

---

発呼型 22  
 発呼型のコネクション確立 22

## ひ

---

非応答型 UAP からの問い合わせメッセージ送信時の障害 250  
 非重畳型 23, 180  
 標準 UOC 139

## ふ

---

不正アプリケーション名検出通知イベント 153  
 フロー制御 42  
 分岐送信形態 5  
 分岐送信形態および一方受信形態を使用した通信形態 19  
 分岐送信形態のシステム間通信の例 6  
 分岐送信形態の障害 263

## み

---

未処理送信メッセージ廃棄通知イベント 153

## め

---

メッセージ再送機能 44  
 メッセージジャーナル 292  
 メッセージ受信時の論理端末障害 282  
 メッセージ受信ジャーナル 292  
 メッセージ受信用バッファのグループ番号 177  
 メッセージ出力ジャーナル 292  
 メッセージ制御機能 7  
 メッセージ送受信インタフェース 51  
 メッセージ送受信処理障害による閉塞 33  
 メッセージ送受信の関数（C 言語）52  
 メッセージ送受信の処理の流れ 268  
 メッセージ送受信の通信文（データ操作言語）114  
 メッセージ送受信の文（COBOL 言語）79  
 メッセージ送信完了ジャーナル 292  
 メッセージ送信時の論理端末障害 281

メッセージ送信用バッファのグループ番号 177  
 メッセージ入力ジャーナル 292  
 メッセージの形式の変化 22  
 メッセージの再送 66, 98  
 メッセージの受信 57, 85, 114  
 メッセージの送信 70, 102  
 メッセージ廃棄通知イベント 153  
 メッセージ編集用バッファグループ番号 178  
 メッセージ編集用バッファ数 178  
 メモリ出力メッセージ最大格納数 182  
 メモリ操作をする関数 151

## ゆ

---

ユーザアプリケーションプログラムの作成例 123  
 ユーザオウンコーディング 136  
 ユーザオウンコーディング, MCF イベント  
 インタフェース 135  
 ユーザオウンコーディングインタフェース  
 136  
 ユーザ処理監視 46  
 ユーザ処理監視タイマ値 179

## よ

---

用語解説 292

## り

---

理由コード一覧 287

## れ

---

連続送信監視 46  
 連続送信監視タイマ値 179

## ろ

---

論理端末 10, 293  
 論理端末構成の突き合わせ 24  
 論理端末定義 181  
 論理端末とアプリケーション 11  
 論理端末の状態表示 228  
 論理端末の端末タイプ 11, 182

論理端末の端末タイプ, メッセージの種類,  
 アプリケーションの型, UAP インタフェー  
 スおよび通信形態の関係 14  
 論理端末の閉塞 32, 226  
 論理端末の閉塞解除 33, 224  
 論理端末の閉塞と閉塞解除 32  
 論理端末名称 181  
 論理的な通信路 22



# ソフトウェアマニュアルのサービス ご案内

## 1. マニュアル情報ホームページ

ソフトウェアマニュアルの情報をインターネットで公開しています。

URL <http://www.hitachi.co.jp/soft/manual/>

ホームページのメニューは次のとおりです。

マニュアル一覧	日立コンピュータ製品マニュアルを製品カテゴリ、マニュアル名称、資料番号のいずれかから検索できます。
CD-ROMマニュアル	日立ソフトウェアマニュアルと製品群別CD-ROMマニュアルの仕様について記載しています。
マニュアルのご購入	マニュアルご購入時のお申し込み方法を記載しています。
オンラインマニュアル	一部製品のマニュアルをインターネットで公開しています。
サポートサービス	ソフトウェアサポートサービスお客様向けページでのマニュアル公開サービスを記載しています。
ご意見・お問い合わせ	マニュアルに関するご意見、ご要望をお寄せください。

## 2. インターネットでのマニュアル公開

2種類のマニュアル公開サービスを実施しています。

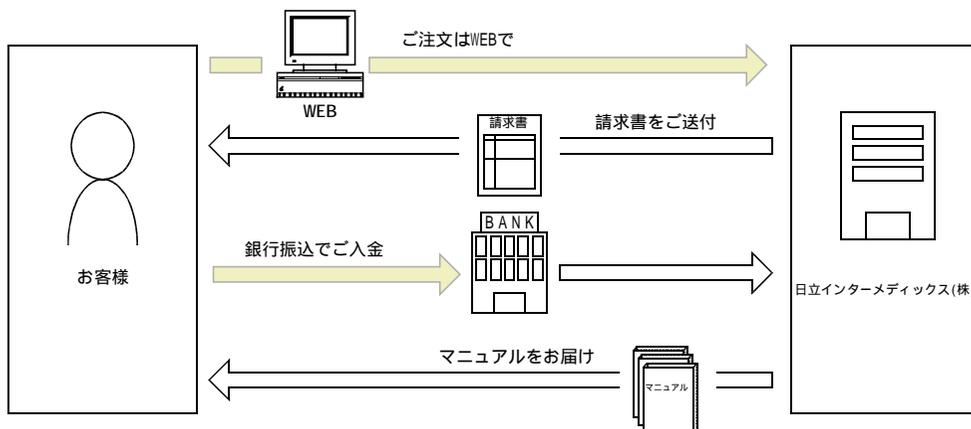
### (1) マニュアル情報ホームページ「オンラインマニュアル」での公開

製品をよりご理解いただくためのご参考として、一部製品のマニュアルを公開しています。

### (2) ソフトウェアサポートサービスお客様向けページでのマニュアル公開

ソフトウェアサポートサービスご契約のお客様向けにマニュアルを公開しています。公開しているマニュアルの一覧、本サービスの対象となる契約の種別などはマニュアル情報ホームページの「サポートサービス」をご参照ください。

## 3. マニュアルのご注文



マニュアル情報ホームページの「マニュアルのご購入」にアクセスし、お申し込み方法をご確認のうえWEBからご注文ください。ご注文先は日立インターメディアックス(株)となります。

ご注文いただいたマニュアルについて請求書をお送りします。

請求書の金額を指定銀行へ振り込んでください。

入金確認後7日以内にお届けします。在庫切れの場合は、納期を別途ご案内いたします。